電腦遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

軟體世界

PC POWER Zine

封面設計/蘇鈞斐

全球資訊網http://www.swm.com.tw/

127

超值CD MegaDisc
12個遊戲試玩展示版



特別收錄 別冊
1999年玩家上網網址指引
『網路娛樂指南』

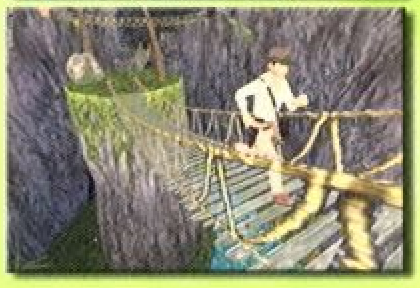
秘技偵蒐營
聖劍大陸 體力充沛
夢幻遙控車 修改車子性能
地獄門 魔法放究驚
黑街太保 NO.1的太保
21軍團 無敵軍團

特別報導1
創世紀再掀高潮
ORIGIN 採訪報導

特別報導2
日本99'秋季東京電玩展
現場報導
10Page

攻城略地
冒險記事內容上手攻略 飛龍女戰士
通關要訣(下) 地城守護者2
除魔傳記(下) 天地劫
任務大解析(中) 魔法門7



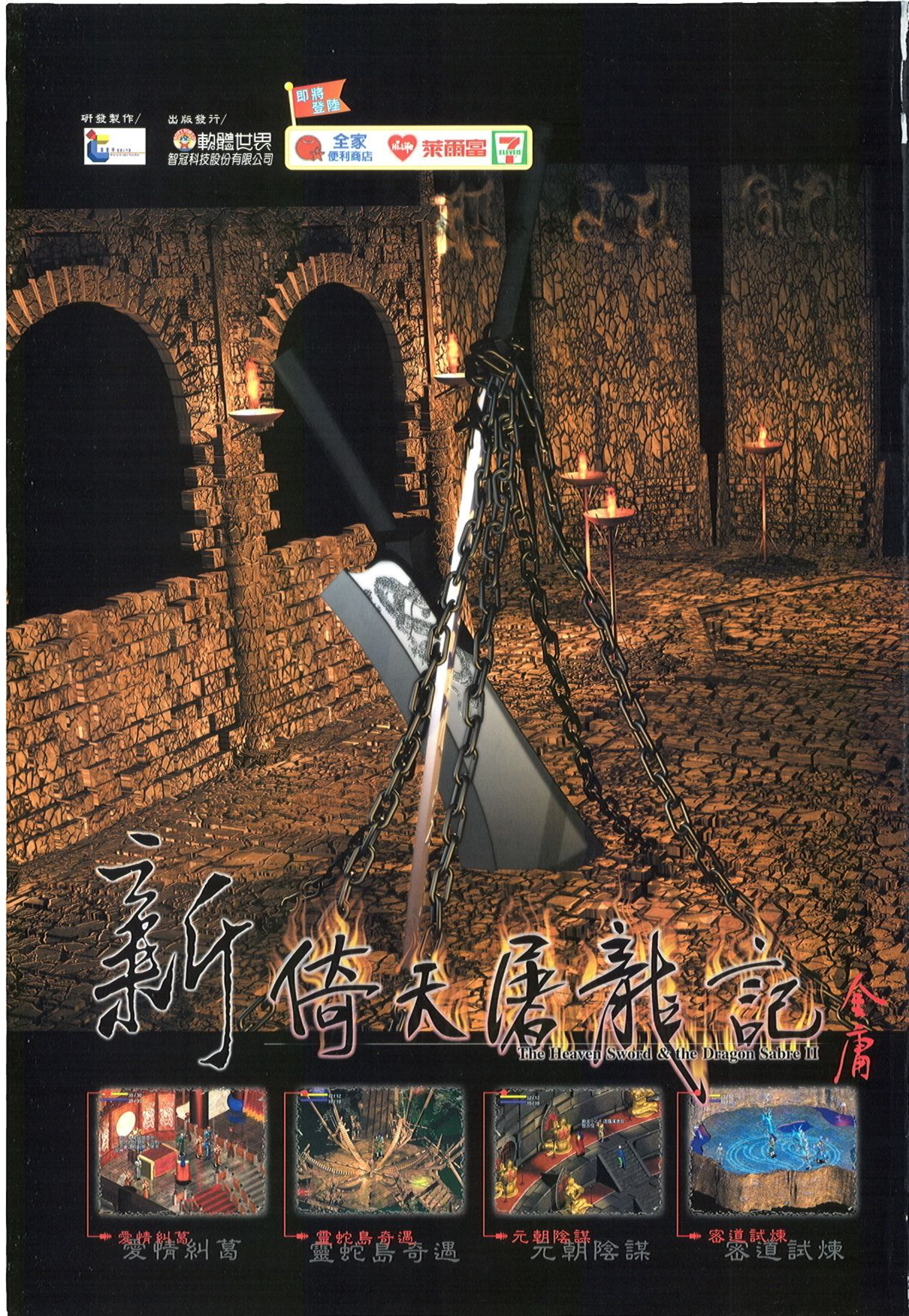


深入報導
新英雄傳說3 —白髮魔女
印第安那瓊斯 —末日危機

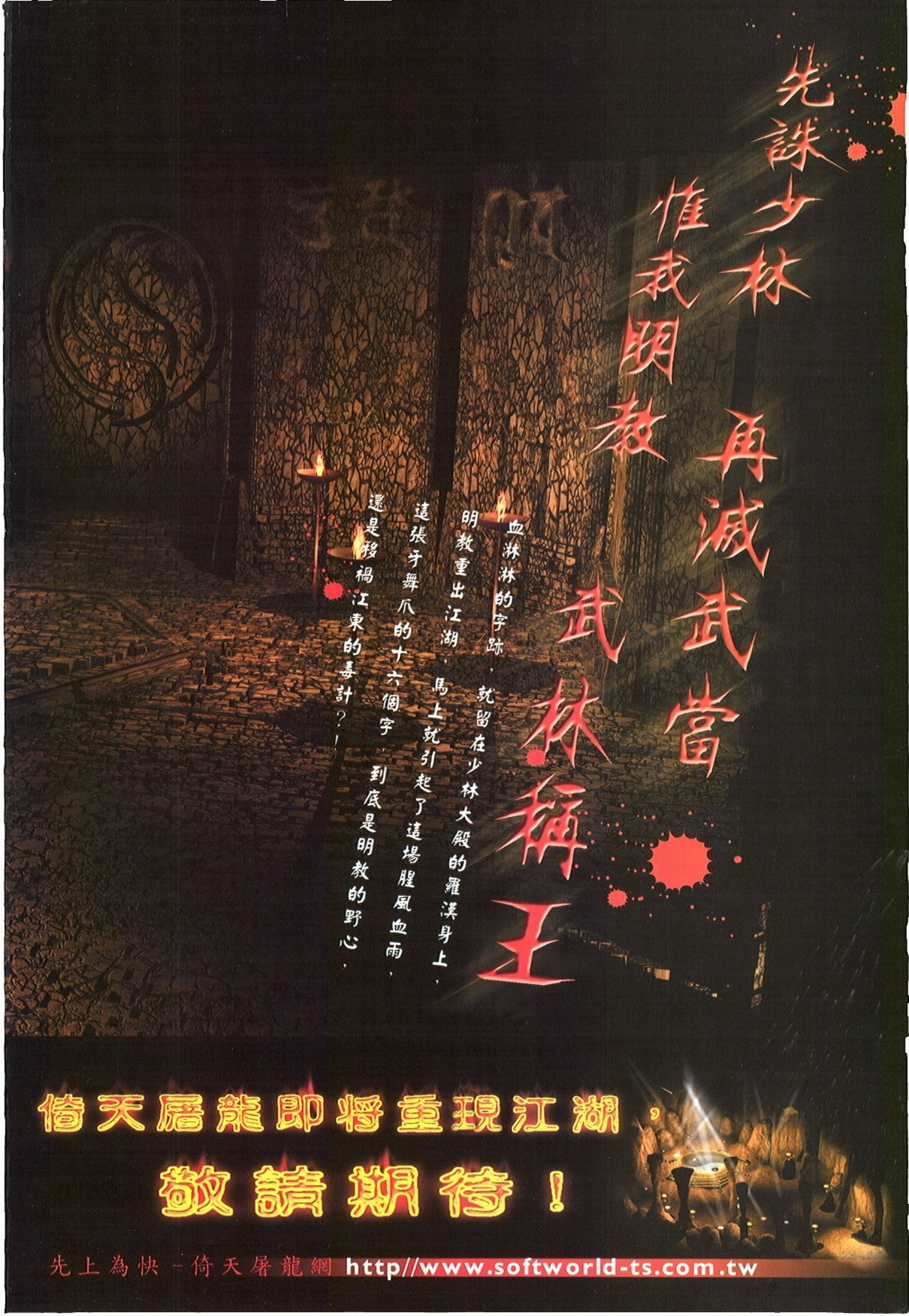
4 712063 000052
—Printed in Taiwan—

全球華人電腦門市 SOFTWORLD 便利超商・書局 均售

終極促銷價 香港HK $55 馬來西亞RM $25 加拿大CAD $18 美國US $12



研發製作/
出版發行/
軟體世界
智冠科技股份有限公司
即將登陸
全家
便利商店
Hi-Life
萊爾富
7-ELEVEn
新倚天屠龍記
金庸
The Heaven Sword & the Dragon Sabre II
愛情糾葛
愛情糾葛
靈蛇島奇遇
靈蛇島奇遇
元朝陰謀
元朝陰謀
密道試煉
密道試煉


先誅少林 再滅武當
惟我明教 武林稱王
血淋淋的字跡，就留在少林大殿的羅漢身上，
明教重出江湖，馬上就引起了這場腥風血雨，
這張牙舞爪的十六個字，到底是明教的野心，
還是移禍江東的毒計？！
倚天屠龍即將重現江湖，
敬請期待！
先上為快－倚天屠龍網 http//www.softworld-ts.com.tw



●1989年4月創刊
●每月20日發刊
●零買／劃撥／信用卡訂閱均可
●本期封面提供：次方科技



●1995年元月領先發行
●勁爆試玩・精彩DEMO……
●1995年7月起每期隨書附贈



●1995年10月正式上線
●每月20日資料更新
●全新功能加入中
●全球資訊站：http://www.swm.com.tw/

電腦 遊戲的超強資訊 COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY
軟體世界

●深入報導●



182 印第安那瓊斯－末日危機
178 新英雄傳說3－白髮魔女

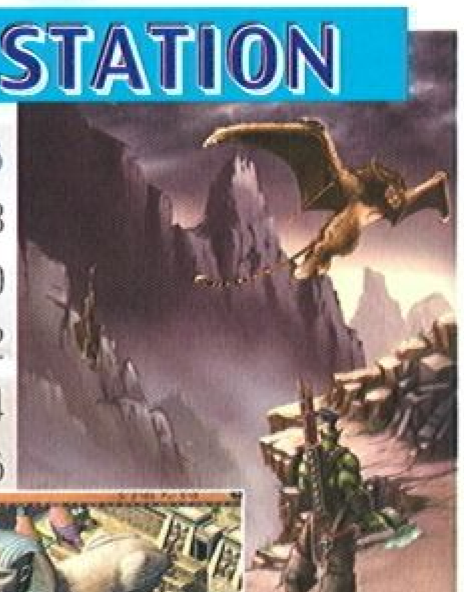
辣片追緝令

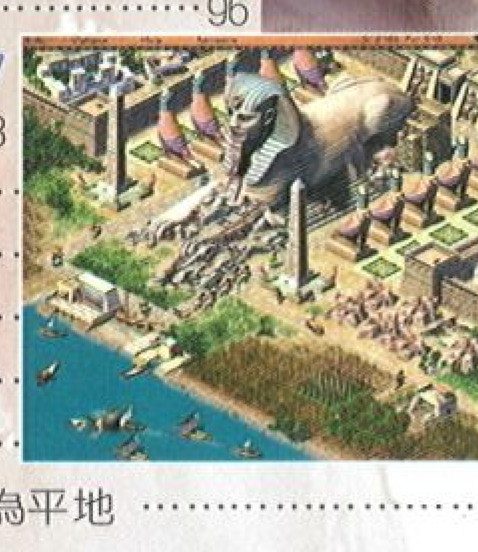




●刀劍笑……40
●西風狂詩曲 2～暴風雨……42
●棒棒糖危機……45
●純愛手札～交給我你的心……48
●夢幻西巴拉……49
●失落的古文明……50
●聖劍奇兵……52
●伊卡斯特傳說～聖殿詩篇……54
●超能力格鬥2012……56
●科隆戰記 3……58
●大逆鱗 III……61
●天子傳奇……62
●蒼穹守護者……64
●魔神英雄……65
●三國伏魔……66

NEW GAMES STATION





●魔獸爭霸3……86
●縱橫太空2……88
●終極戰區2……90
●雷神之鎚3……92
●七大王朝2……94
●重裝雄獅……96
●法老王……97
●狩魔獵人三…98
●魔法破壞神……100
●危機特遣隊……102
●決戰2051……104
●萬艦齊發……106
●創世傳奇……108
●鋼鐵雄師3 夷為平地……109
●三角洲部隊 2……110

目錄

當期菜單 新鮮出爐

174 封面大賞



特別報導

204 日本99' 秋季東京電玩展現場報導
186 創世紀再掀高潮－ORIGIN採訪報導





攻城略地

242 地城守護者2 通關要訣(下)
252 天地劫 除魔傳記(下)
268 魔法門7 任務大解析(中)
282 飛龍女戰士 冒險記事



●中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
●行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
●中華民國78年4月創刊，每月20日出刊。

ゲームFOCUS

●ラブレッスン……129
●かぜおと、ちりん……132
●無人島物語XXX……134
●同級生 WIN95&WIN98版……136
●ういずゆ－Toybox……138
●Room With Lina……140
●オール・ザ・LUNAR……142
ハイパーアプリケーションズ
●POWER DOLLS 3 MANIA KIT……143

軟體世界

唯GAME論

首頁……329
銀河生死鬥……330
龍機傳承2……332
威力掃盪……334
重裝機甲兵2……336
新同居時代……338
鐵血聯盟2……340
時空英豪……342

軟硬共和國

酷斃啦！水冷系統……376
令人期待的PS2正式亮相……378
羅技快看輕鬆版……379

其它專欄

非常問答……4
網路大放送……5
演出人員&廣告索引……8
編輯手札……33
非常爬行榜……34
新片觀測站……36
遊戲便利屋……170
祕技偵蒐營……296
軟糖報報……300
遊戲私房話……344
天地一線間……364
劃撥單&回函……369
Q來A去……373
MegaDisc小棧……374
網路夜未眠……380

當期菜單 新鮮出爐

非常問答

有問必答大贈獎！！

◆收件截止日期：11月5日

抽獎參加辦法

請拿出夾在雜誌中的非常駭客選票卡，在非常問答一欄中，填上你想要參加抽獎的獎項（ABCDEF任選一項，複選視同廢票），然後在方格中勾選答案（見範例），答對者即可參加抽獎，中獎名單將在下期雜誌本單元中公佈。

註：獎品價值超過4000元者，需繳交15%的贈予稅。

抽獎獎項：A

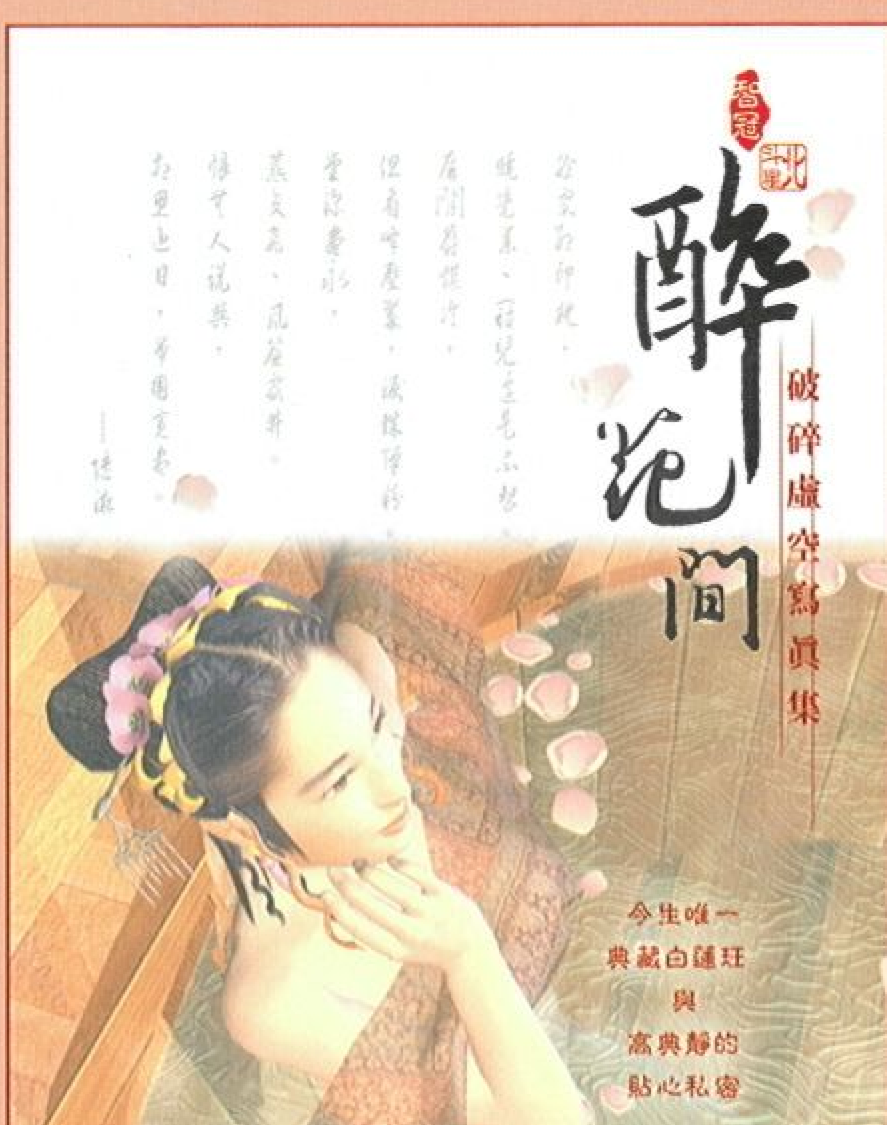
問題一答案：1.☑ 2.☐ 3.☐ 4.☐

A. 破碎虛空寫真集～醉花間



10名

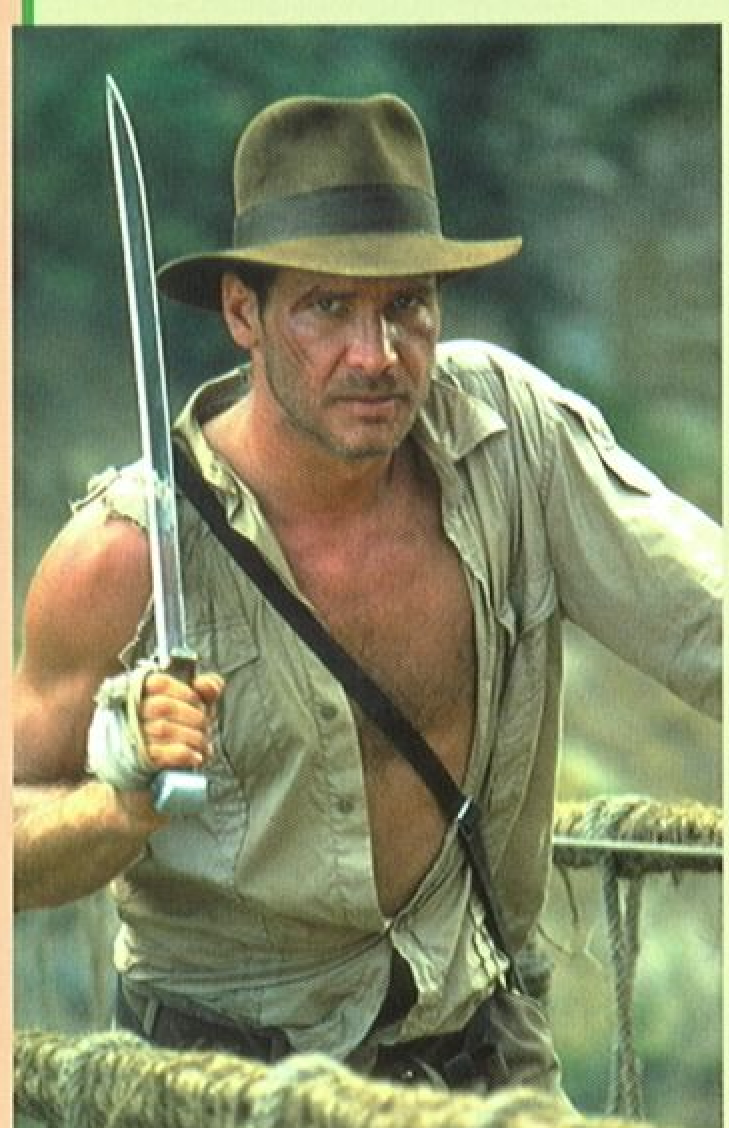
在最近許多美麗女明星紛紛為寫真脫去衣衫，更有許多高學歷美少女也紛紛跟進，打算以寫真集留下青春的美麗回憶，寫真的熱潮依舊高漲。但是誰說只有真人的寫真美女才有看頭？智冠科技便趁熱推出一本以遊戲女主角為主題的寫真集「醉花間」，破碎虛空遊戲中兩名女主角白蓮玨和高典静，擺脫遊戲中給人的武打陽剛印象，展現屬於女性特有的溫柔婉約。裡面的女主角雖然都是以3D模型做成，但是不論是沈思時迷惑眼神、床邊的慵懶神態或是沐浴更衣時的舒泰撩人，都將美女的神情百態一一捕捉入鏡。充滿古代風味、花草如茵的佈景，比起真實背景毫不遜色呢！除了美麗的圖與詩句，隨書還附贈這次在破碎虛空白蓮玨明星臉比賽活動中脫穎而出的兩位美少女--余培莉和許淑芬的紀念寫真明信片一組八張，還有一片收錄所有寫真集中白蓮玨和高典静的桌布、「龍神」與「鹿鼎記2」的展示動畫及桌布光碟喔！（PS：本次活動獎品限定為寫真集本體）



●智冠科技
●250元

C. 牛仔帽 印第安那瓊斯

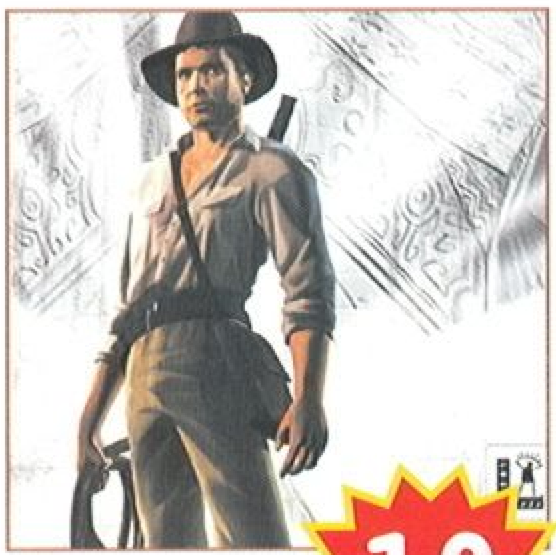
喜歡印地安那瓊斯系列電影的讀者們，相信對瓊斯博士標準冒險裝備應不陌生才是，粗獷的勁裝與皮靴、側背的背包，當然還有那註冊商標武器－長鞭，另外，千萬別忘了頭上那頂牛仔帽也一樣帥氣十足！只要把回函卡寄回來，就有擁有它哦！



●松崗電腦
●非賣品

5名

B. 印第安那瓊斯之末日危機



1魯卡斯的冒險電影名作主角印地安那瓊斯再次躍上電腦螢幕，繼「最後聖戰」、「亞特蘭提斯之謎」及「瓊斯博士大冒險」後，再次踏上那永無止境的神奇冒險路途。這次，蘇聯政府派出特務，搜尋聖經傳說中可以釋放出神祕力量的「末日裝置」，意圖讓邪惡的力量橫掃整個歐洲，為了阻止這項計劃，著名的考古兼探險家印第安那瓊斯再次深入險境，利用過人的智慧與膽識，衝衝重重的難關。

●松崗電腦　●未定

10名

E. 緊急動員

FBI與CIA是否真能合作破案，若是再有凌駕於兩者之上的機構出現，整個國家安全體系又將變得如何？丹佐華盛頓扮演FBI探員，安娜貝寧則是CAI，在不得已的情況下，兩人合作調查一件回教地下組織的恐怖活動，在兩人逐漸放棄本位主義，聯手查出一些眉目後，由布魯斯威利扮演的威廉上校卻藉由軍事緊急命令介入，使情況變得一發不可收，他們是否能放下對立，解決這個幾使國家體系崩壞的危機呢？

●得利影視
●688元

10名



D. LIS太空號



在地球將無法負荷人類生存的緊急時刻，科學家羅賓森帶領一家人探索太空，尋找適合人類移民的星球。但同行的史密斯博士，卻利慾薰心勾結邪惡勢力破壞這地的冒險任務。LIS太空號因史密斯的破壞漂流在時空的軌道上，與地球失去的聯繫，在迷途中，他們遭遇了各種異形生物與太空船的攻擊，同時，史密斯仍在一旁虎視眈眈，在內憂外患　的情況下，他們是否能找到新的世界，重回地球呢？

●得利影視
●688元

10名

恭喜中獎!!

上期題目：請問PC GAME雙週刊，第46期封面人物是？
正確答案：　余培莉
上期非常問答中獎名單己順利抽出，詳細中獎人名單與地址，請參考本雜誌網頁網址如下：
http://www.swm.com.tw

C. 終極動員令：泰伯倫之日　50名

黃太一　高雄縣、李宜樵　台中縣、黃信洲　台中市、
徐帛新　台北市、許光輝　台中縣、李文陽　台北市、
賴柏勳　彰化市、郭峰泰　高雄市、陳佳宏　高雄市、
鄭榮宗　台北縣、陳辛育　台南縣、林志彰　新竹縣、
陳冠宏　台南縣、黃瀚宇　高雄市、謝明勳　高雄市、
施忠銘　彰化縣　…………………………　等 50名。

（其他得獎品單，請至非常排行榜查閱）

A. PC GAME雙週刊48期　100名

莊一峰　台北市、林建宏　台北市、蕭勝堯　台北市、張凱傑　台北市、
謝杰修　台北市、陳劭侖　台北市、沈俊豪　台北市、周文煒　基隆市、
魏凡琮　基隆市、呂紹瑜　台北縣、盧柏年　台北縣、趙俊揚　台北縣、
謝宗翰　台北縣、李家榮　台北縣、林朝聰　台北縣、鄭央辰　台北縣、
黃　平　台北縣、洪國勝　台北縣、吳志耕　台北縣、李昶輝　台北縣、
周震宇　台北縣、蔡偉哲　……………………………………　等100名。

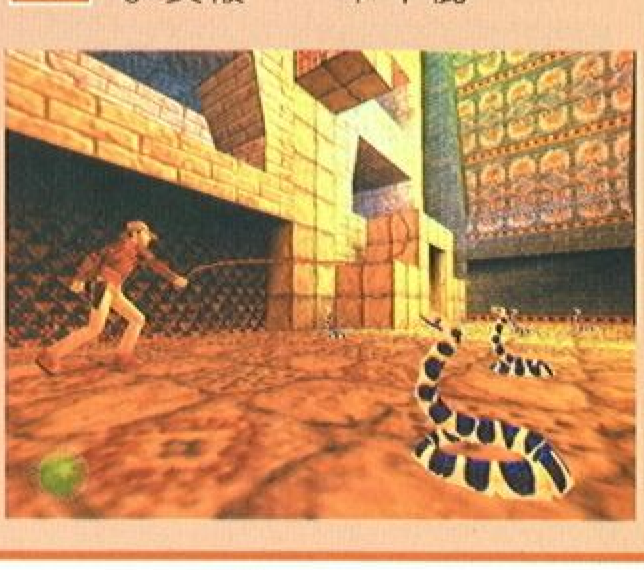
B. 世界末日雷射滑鼠墊　20名

黃家彥　台北縣、陳佳彬　高雄市、簡建達　桃園市、陳小翔　高雄市、
侯蓓媛　台北縣、溫富雄　雲林縣、董光森　高雄縣、盧謙君　桃園市、
許世霖　高雄市、李仁德　台北市　…………………………　等 20名。

本月問答

Q　印第安那瓊斯最擅長的武器是

A　1.雙槍　2.小刀
3.長鞭　4.木棍



贊助廠商

智冠科技股份有限公司
得利影視股份有限公司　松崗電腦股份有限公司

網路藏寶圖





各位親愛的讀者們大家好！你是否期期參加非常問答抽獎，但幸運之神從未降臨到你的身上？沒關係，只要你是網路一族，編輯部讓你成為幸運兒的方法多的是，這就是本新專欄「網路藏寶圖」奇功妙用－專治衰神上身、屢抽屢不中等疑難雜症。現在，只要打開你的魔電，連上網路，依照本藏寶圖的指示到下列的網址參加抽獎，就有機會得到意想不到的大獎哦！

宏碁俱樂部 <Editor`s Choice> http://www.sertek.com.tw/ddw_view/newclub



玩GAME有心無力，望電腦興嘆的讀者們請注意，這是一個讓你窮人翻身，電腦功力大進的絕好機會－只要上網登錄成為宏碁俱樂部的會員，就有機會獲獲得宏碁PentiumIII級Aspire電腦一台，另外還有Aspire個性手錶、神算計算機、Acer珍藏電話卡抽獎活動，一共三百多個大獎等著你拿哦！這個活動的參加資格不限定是宏碁電腦的擁有者，任何其他品牌的電腦都可以參加，趕快連上網路，試試你的手氣吧！

活動期限：88年12月底　　活動型式：問卷調查
獎品等級：★★★★　　操作難度：★★★

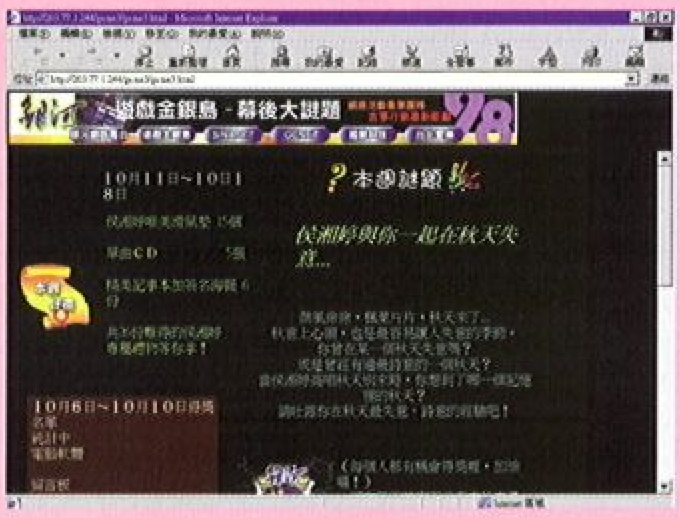
City Guild每日一送 http://www.cityguide.com.tw/gift/index1011.html



喜歡享受中獎快感的讀者，這個活動網址你非列入書籤不可。PC home網路家庭出版社旗下的City Guild雜誌，在這個網址舉辦的是有獎徵答活動，獎品雖然多是電影或演唱會的入場券，以及一些音樂CD等等，但有些相當有紀念價值。值得一提的是，幾乎幾天就更新一次活動內容，獎品也會更新，只要每日持之以恒上網填資料，有一天你絕對會成為中獎的幸運兒哦！

活動期限：每日　　活動型式：有獎徵答
獎品等級：★★　　操作難度：★★

遊戲金銀島 http://203.77.1.244/game3/game3.html



這個由銀河網路電台活動網址，名稱為銀河金銀島－幕後大謎題，活動性質是以與明星相關的有獎徵答為主，活動內容每週更新一次，獎品內容多半是明星宣傳用的單曲CD、海報等等，有收集明星相關週邊習慣的讀者，不妨每週到這個網址來瞧瞧。

活動期限：每週　　活動型式：有獎徵答
獎品等級：★★　　操作難度：★★

情人大市調 7-11禮券大放送

http://210.65.1.175/pecl/lover_day/

這是統一企業爲情人節商品做市場調查的網址，只要塡妥長長的一串問卷與身家調查，就有可能得到7-11禮券哦！奇怪的是，整個活動從頭至尾並未說明禮券的面額有多少。



活動期限：10月26日　活動型式：問卷調查
獎品等級：？　操作難度：★★★★★

曼仕德免費送你看時報週刊

http://210.65.1.175/pecl/coffee-1/

這是統一企業爲促銷曼仕德咖啡的活動網址，活動內容是，只要看過電視上的曼仕德咖啡廣告，然後回答網上的有獎徵答，就有機會得到免費的時報週刊20期，雖然答案就在電視廣告中，但本網址上的廣告動畫GIF，也透露了玄門題不難回答，值得你來試試手氣。



活動期限：10月31日　活動型式：有獎徵答
獎品等級：★★　操作難度：★★

追捕愛華秘密客

http://www.aiwa.com.tw/secret/secret-1.htm

這是AIWA爲作市場行銷所開闢的問卷調查抽獎網址。獎品有價值15900元的aiwa 組合音響(NSX-K580)、鬧鈴收音機(FR-A45)等，活動的方法很有趣也很簡單，只要進入抽獎網頁，用滑鼠抓住那個戴著有一付墨鏡與一台隨身聽的神秘客，就可以進入問卷調查留資料網頁了。



活動期限：11月15日　活動型式：問卷調查
獎品等級：★★★　操作難度：★★

中華汽車邀你拼一拼得大獎

http://custom.ubn.net/cm/

這是中華汽車認養國道高速公路交流道與邊坡景觀的宣傳活動網站，獎品是全系列的CASIO產品，包括數位相機、數位印相機、電腦辭典、電子記事簿等等，不但獎品豐富，活動方式有很有趣，讀者只要把拼圖塊，正確的放入九格拼圖內即可，因爲有圖樣可以作參考，難度並不高，對獎品或拼圖有興趣的讀者，別忘了上網來玩玩！



活動期限：未公佈
活動型式：拼圖
獎品等級：★★★★
操作難度：★★

中國信託幸運有獎拉霸送

http://goto.dreamer.com.tw/dreamercollection/chinatrust/index2.html



這是由中國信託主辦的人人有獎抽獎活動，不論你是不是中信卡友，只要上網登錄你的資料，再進入拉霸遊戲區，就有璀璨的寶石等你拿。要注意的是，拉霸遊戲是以shockwave製作，所以最好在參加之前，安裝好shockwave player。

活動期限：未公佈　活動型式：拉霸遊戲
獎品等級：★★★★　操作難度：★★

新Hi元年　看廣告得大獎

http://givemehi.web.hinet.net/default.html

如果你有看過Hinet所推出的「Give Me Hi」系列電視廣告，連上這個網址連闖兩關拿回大獎應是得心應手才是。活動內容是，只要通過第一關的有獎問答，就能進入第二關玩翻牌遊戲，只要運氣好翻到得獎牌，就能獲得獎品哦，獎品有含門號手機與數位相機，每天還有當日限量的超炫好禮，數量有限，想得獎要趁早喔！

活動期限：88/11/08
活動型式：問卷與翻紙牌
獎品等級：★★★
操作難度：★★



廣告索引

智冠科技	封面裡、1 10-15、316-327 354-361、388-401 封底裡
啓亨	封底
得利影視	9
第三波	16-26
信必優	27-29
詮積資訊	30-31
晟業	32
華義國際	67-83
普威爾	84-85
飛拓國際	112
旭力亞	113、115-123
旗標出版社	114
大點科技	124-125
亞克米	126
英特衛	127-128
富峰群	144-154
番茄電腦	155
協和國際	156-168
EZ SOFT	169
日商帝技	214-219
岡業資訊	220-221
歐樂影視	222-223
大宇資訊	224-236
軟體世界雜誌社	237
捷友資訊	238
精訊資訊	239
會宇多媒體	240-241
美商藝電	308-310
華彩軟體	311-315
弘煜科技	328
松崗電腦	346-349
漢堂國際	351-353
遊戲世界雜誌社	362-363
宇峻科技	384-386
龍愛科技	387
歡樂盒	402-405

童出人員

發行人兼社長　王俊博　Chin-Po Wang, Publisher

編輯部 EDITORIAL

總編輯	李俊賢	Herbert Lee, Editor-in-Chief	chief@swm.com.tw
總編助理	李麗月	Lyllian Lee.Secretary	secretary@swm.com.tw
主編	李永治	Dragon Lee.Managing Editor	dragon@swm.com.tw
文字編輯	范家珍	Serena Fan, Editor	serena@swm.com.tw
文字編輯	李靜芳	Jessica Lee, Editor	jessica@swm.com.tw
助理編輯	鄭宗孟	Cheng Tsung.Assistant Editor	editor@swm.com.tw
技術主編	歐宗廷	Richard Oo, Technical Editor	smwcd3@swm.com.tw
網頁編輯	郭順能	A-Bo Kuo.Homepage Editor	webmaster@swm.com.tw
美術主編	郭美玲	May Ling Kuo, Art Director	art@swm.com.tw
美術編輯	葉秀娟	Bany Yeh, Art Editor	bany@swm.com.tw
美術編輯	呂淑瑛	Clare Lu, Art Editor	apple@swm.com.tw
駐美編輯	莊振宇	Allen Chuang, Feature Editor	webmaster@soft-world.com
打字排版	伍美蓉	Irene Wu, Assistant Art Editor	gini@swm.com.tw
採訪主編	葛文怡	Sharon Ko.Managing Editor	
採訪編輯	張　鈞	Edwin Chang.Editor	edwin@swm.com.tw
採訪編輯	陳宜臻	Jany Chen.Editor	jany@swm.com.tw

廣告部 ADVERTISING

廣告主任	曾玉琴	Lisa Tseng, Advertising Supervisor	advertise@swm.com.tw
廣告企劃	陳禮英	Peggy Chan.Advertising Specialist	eleven@swm.com.tw
廣告專線	886-7-8151063		

特約編輯群 CONTRIBUTING EDITORS

特約編輯　許德全、吳建煌、

特約作家　葉明璋、劉昭毅、徐國振、俞伯翰、劉建良、張世松、李　藍、李彥志、王詠文、駱婷婷、黃啓禎、卜起經、林建中、葉文明、朱紹祖、朱原弘、張裕敏、徐維成、紀榮綱、陳俊弘、盧紀君、朱學恒、傅冠彰、彭日貴、賀鴻翹、黃俊銘、林旭中、賴福鑫、余家愷、劉建台、陳志明

特約封面設計　蘇執斐

出　版 PUBLISHMENT

發行所　智冠科技股份有限公司

電　話　886-7-8150988轉223、224　傳真:886-7-8151064

地　址　高雄市806前鎮區擴建路1-16號13F

13F. No. 1-16. Kuo-Chien RD.. Kaohsiung 806. TAIWAN.

投稿信箱　高雄郵政18-69號信箱

電子郵件信箱　editor@swm.com.tw

全球資訊網　http://www.swm.com.tw

訂閱服務 Order & Service

訂戶服務　886-7-8150988轉263

劃撥帳戶　智冠科技(股)公司　劃撥帳號：41941885

訂閱價目　(一年期新訂戶)請多加利用本刊所提供之劃撥單

國內NT$1980(掛號另加NT$200)　(以下金額包含一年期雜誌費用及各地區航空郵寄費，請以匯票或信用卡付款)

亞洲NT$5100(含大陸、港、澳、大洋洲)

美洲NT$5400　歐洲NT$5700

支援廠商 INFO & PRINTING

法律顧問　寰瀛法律事務所　台北市仁愛路四段376號7F

TEL：886-2-27058086　FAX：886-2-27085628

製版印刷　中華彩色印刷股份有限公司　台北縣新店市寶橋路229號

TEL：886-2-29150123　FAX：886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

智冠科技股份有限公司

南區／高雄市前鎮區806擴建路1-16號13樓　TEL:(07)8150988　FAX:(07)8151992

北區／台北市南港路二段99-10號　TEL:(02)27889188　FAX:(02)27889295

中區／台中市忠明路464巷5號1樓　TEL:(04)2020870　FAX:(04)2060610

農學股份有限公司　新店市寶橋路235巷6弄6號2F

TEL：(02)2917-8022　FAX：(02)2915-6275

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

香　港 Hong Kong　TEL：2729-2781　FAX：2728-0999

E-mail:softword@hkstar.com

美　國 U.S.A　TEL：(626)288-2177　FAX：(626)288-8453

E-mail:willy@loop.com

加拿大 CANADA　TEL：(604)232-1223　FAX：(604)232-1222

E-mail:Jeffho@tangentcomp.bc.ca

澳　洲 Australia　TeL：(02)9212-4516　FAX：(02)9212-4517

E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

星　馬 Malaysia (275618-U)　TEL：(03)333-0730　FAX：(03)333-0731

E-mail:softwcm@tm.net.my

8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selangor Darul Ehsan



【酷斯拉】【星際終結者】
導演及監製原班人馬最新力作
你可任意穿梭時光之門
即使"它"並不存在…
THE THIRTEENTH FLOOR
異次元駭客
錄影帶、VCD
同步出租
哥倫比亞三星精選強片
危險性遊戲
強棒奶娃
戰慄之旅
失蹤時刻
八厘米
風騷壞姐妹
Still Crazy
英雄不改本色
請洽亞藝影音連鎖站、金獅影音超特店、嘉通聯營系統、百視達、視聽讀賣、萬視通影音連鎖店、漫畫出租店、
金像等全國各大影音交換中心
錄影帶出租總代理：嘉通娛樂股份有限公司
台北市士林區後港街118號3樓
TEL：(02) 2882-5511 FAX：(02) 2880-3270
VCD出租總代理：得利影視股份有限公司
三重市重新路五段609巷10號5樓之2
TEL：(02) 8990-1430轉106 陳小姐 FAX：(02) 8990-1697
© 1999 Layout and Design Columbia TriStar Home Video. All Rights Reserved.
COLUMBIA TRISTAR HOME VIDEO


誰是英雄？
誰能榜上留名？
是素還真？
魔魁？
還是你？
霹靂英雄榜
感謝來自大霹靂公司的鼎力協助與黃強華先生之經典原著，黃文擇先生之傳神口白


智謀權術，
誰人能敵素還真？
曠世狂霸，
何人能比魔魁？
公開亭英雄榜上
出現了一位文武超絕的神秘人物，
他讓素還真方寸大亂！
讓魔魁寢食難安！
他會是武林中的大陰謀家
或是新救世主？
遊戲特色
◆大三倍
場景與劇情比第一代大三倍，
完整表現霹靂的世界。
◆全３Ｄ
將霹靂人物與場景全3D、
影音化
◆人氣旺
首創PL人氣指數，
玩家必須從小人物力爭上游成為英雄。
◆五功體
有謀、武、幻、復、才五種功體，
各有不同能力與可練武功。
◆超現實
讓玩家進入揉合現實社會
與虛幻霹靂世界的自由劇情中。
霹靂世界
從未出現過的奇幻地域 請您先探！
◆輕鬆按
特殊之策略攻戰法，所有細部指令歸於同一選單，
戰鬥輕鬆按不會手忙腳亂。
◆大考驗
１０００題隨機霹靂題大考驗，
為霹靂迷加分。
◆掌文武
除來自霹靂原著黃強華先生支援，
還可聽到黃文擇先生原聲口白與戰鬥語音。
霹靂史上
從未曝光過的超強武功 由您先練！
軟體世界
智冠科技股份有限公司
萊爾富
技術研發中心
全家便利商店


霹靂英雄榜就是Your快樂丸
成份：
霹靂衆英雄之魂
製作小組之創意
效用：
迅速致樂　暢玩到底
讓角色扮演迷完全忘我
保證完全沒有副作用
劑量：
成人一日六顆
小孩一日三顆
智冠藥廠良心製藥
許可編號第8888號
使用注意：
軟體世界
智冠科技股份有限公司
技術研發中心
全家
便利商店
六大名人杯墊預定於遊戲中贈送　首批限量供應送完以後不會再版

新倚天屠龍記

金庸

The Heaven Sword & the Dragon Sabre II

英雄氣短、兒女情長！

在張無忌內心深處，到底愛那個姑娘更加多些？恐怕他自己也不知道！

對周芷若的敬重、對殷離的感激、對小昭的憐惜、對趙敏刻骨銘心的相思，

張無忌能擺脫心中的束縛，尋得今世的真愛嗎？



張無忌

悲天憫人　明教教主　誠實忠義

武當派張翠山與天鷹教殷素素之子。幼時父母不肯透露謝遜下落自刎而死，無忌也成為各大派逼問的對象，身又受陰毒之苦。因緣際會習得蓋世武功，成為明教新一代教主。面對明教與武林各派的恩恩怨怨，及元朝顛覆武林的陰謀。天性善良、無為的張無忌該如何處理⋯⋯。

重情重義、紅粉知己



趙敏

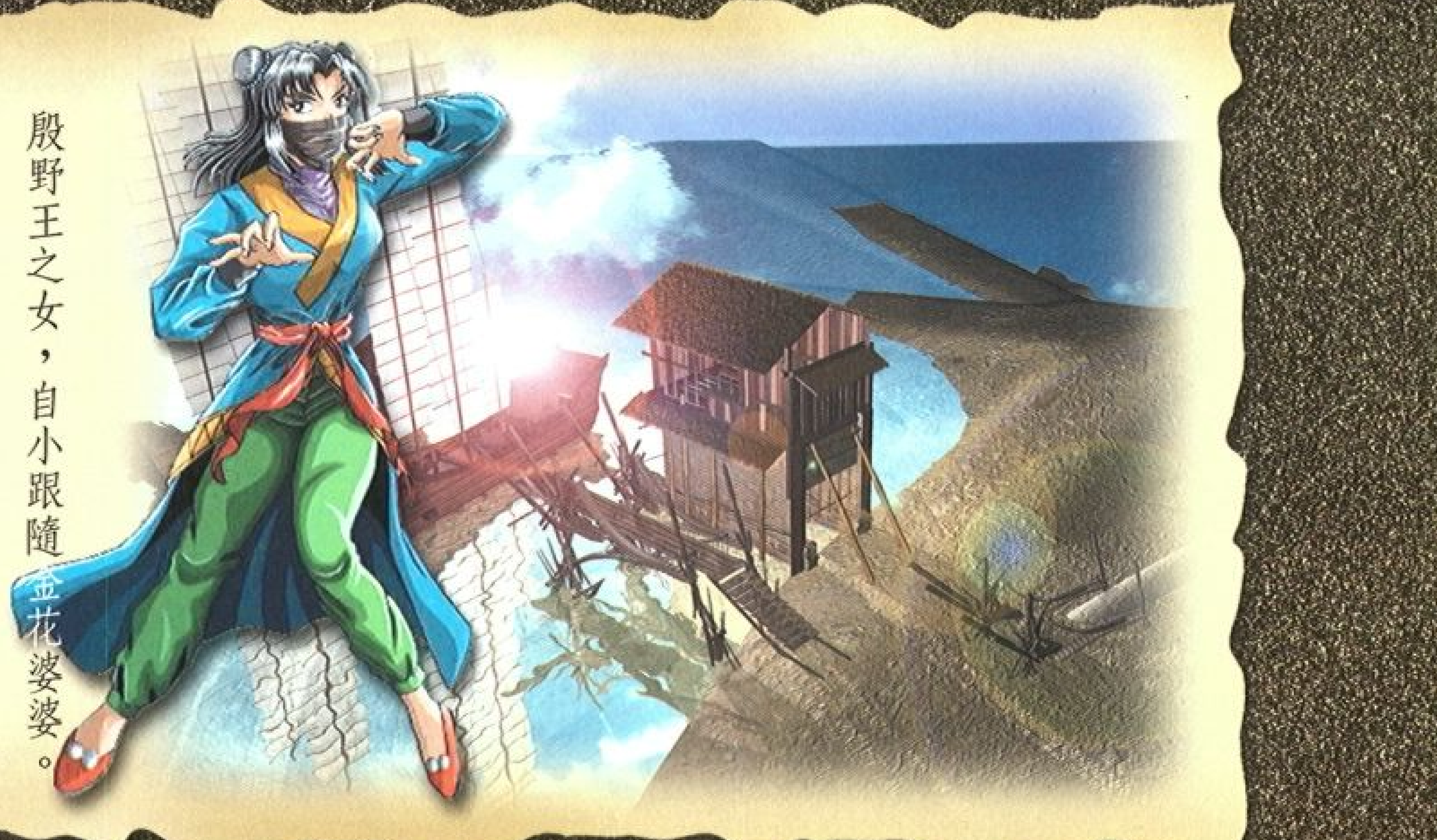
敢愛敢恨　蒙古郡主　機智百變

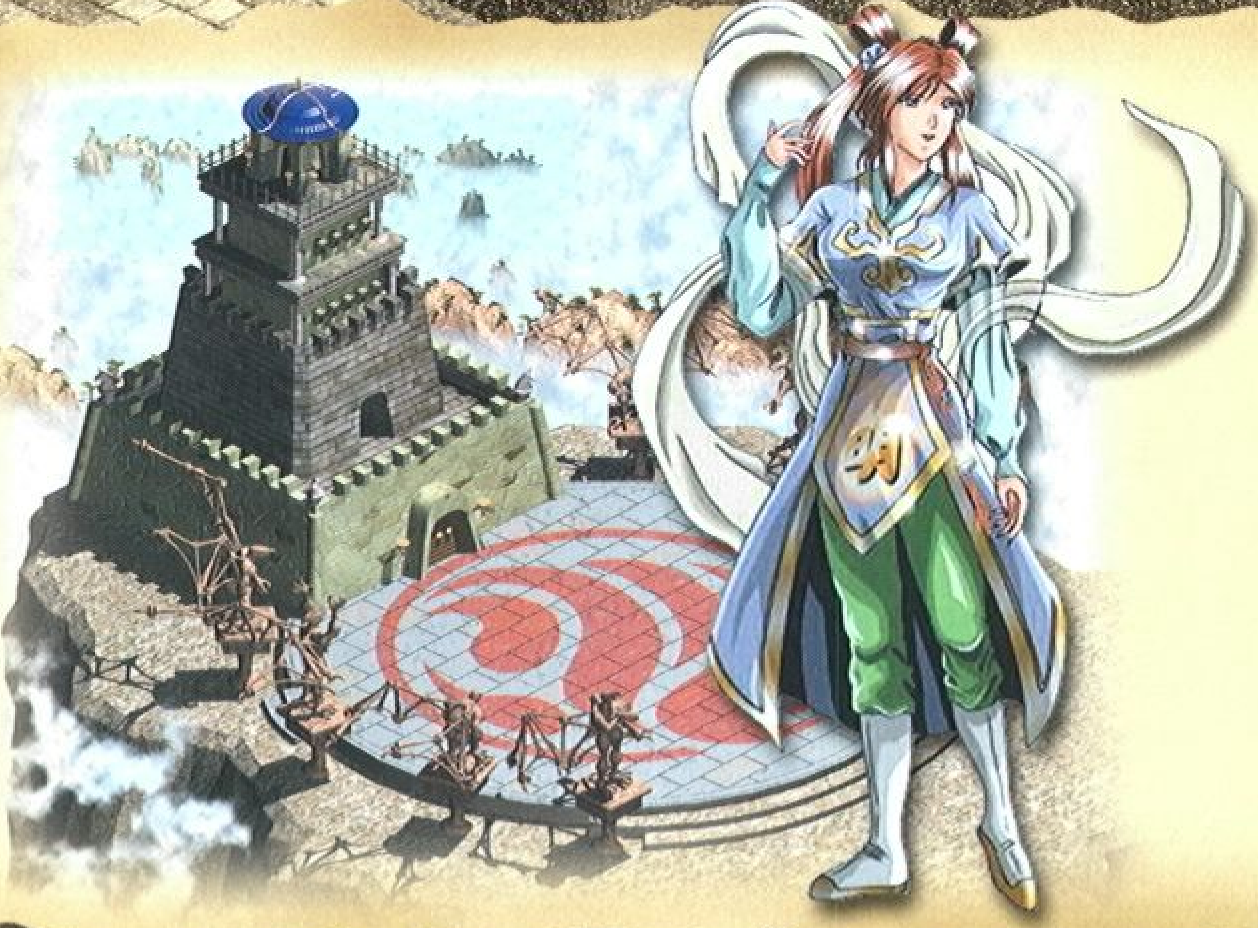
元朝汝陽王之女，蒙古名【敏敏特穆爾】，心思機敏、奇變百出，文才武略，不讓鬚眉。相貌美艷絕倫，行事卻古怪不按常理。奉父命率領蒙漢武士進襲武林各派，設計破壞武林和諧。後卻鍾情於張無忌，無法自拔。

機靈古怪　倔強癡情

邪氣蛛兒

殷野王之女，自小跟隨金花婆婆。父親另娶小妾，母親受侮自盡而死，殷離憤而殺死二娘，離家出走。修習【千蛛萬毒手】致使臉部浮腫醜陋。幼時對張無忌一見鍾情、念念不忘。





溫柔體貼　善解人意

神秘少女

容貌清麗、秀美絕倫。見識不凡，來歷不明。因某種原因潛入明教，遭楊逍識破，限制行動。為張無忌同情釋放，自此便跟隨在旁，甘願當奴僕終身伺候。

聰穎秀麗　行事毒辣

峨嵋弟子

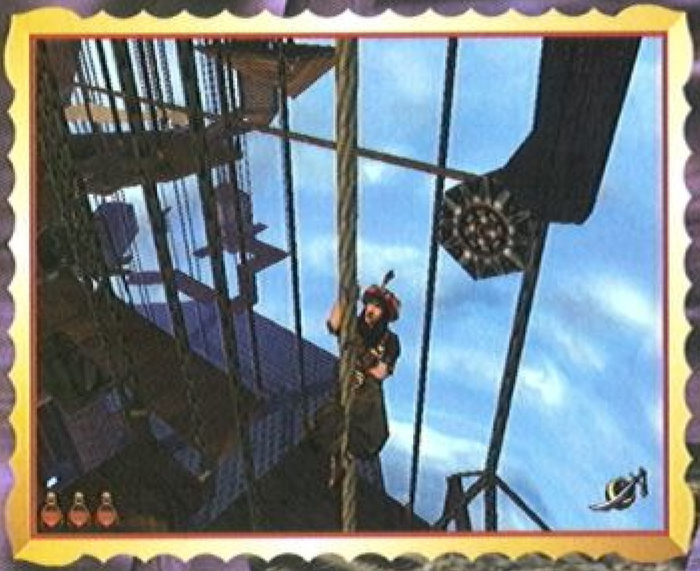
清麗秀雅、容貌極美。原是漢水船家之女，遇難為張三丰所救，並引之入峨嵋門下。受掌門滅絕師太賞識培養，成為峨嵋弟子中佼佼者。幼時與張無忌有一面之緣，亦喜歡張無忌。





Prince of Persia 3D
為了心愛的公主,波斯王子只有
義無反顧的戰鬥到底,至死不渝
遊戲史上最巔峰極致的魔法作品
波斯王子
3D
中文版
十月轟動上市
第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http://www.acertwp.com.tw
RED ORB entertainment
©Copyright 1998 Broderbund Software ,Inc. and jordan Mechner. All rights reserved. Prince of Persia 3D and Red Orb Entertainment and their logos are trademarks and/or registered trademarks of The Learning Company, Inc. All other trademarks and/or registered trademarks are the property of their respective holders.







精彩的人物動作,加古波斯動人的故事氣氛,步步危機的迷關,是生是死,情愛糾纏的15道精彩關卡,如飛艇,古堡,地道,高臺----等者你,
遊戲中將有數種武器與道具可供使用,

鋒利的劍,殺傷力大的戰鬥杖,最致命武器的兩刃刀,可遠距離攻擊的巨弓,藥水,魔法道具---心愛的公主在等著你

細膩動作的表現，非常順暢的跑和跳，連運用雙手翻牆的動作都是如此的流暢,這就是遊戲的巔峰極致作品。

英雄救美試玩大會(88年10/30,星期六下午2:00~4:00)

親愛的王子快來救我,因為全省以下各電腦遊戲門市將舉辦波斯王子3D英雄救美試玩大會,來試玩就可以將波斯公主婷婷帶回家(贈品數量有限,送玩為止).

北區

T-ZONE和平店　台北市羅斯福路2段100號B1
亞闓桃園店　桃園市中華路16號2F
三井林森店　新竹市林森路19,21號
三井光復店　新竹市光復路2段198號

中區

順發電腦　台中市民族路8號3樓　04-2269696
瓏軒書局　台中市英才路474號　04-3193228
益崧資訊廣場　彰化市中山路785號　047-247455

南區

日本橋　高雄市建國二路96號　07-2227075
宏華 台南市北門路一段218號2樓 06-2264271
順發 嘉義市林森西路295號 05-2259269

婷婷公主簽名會驚人內幕

波斯公主婷婷將會在北區T-ZONE和平店下午2:30~3:30現身簽名,各位王子快來吧





親愛的王子快來救我

我是波斯公主婷婷,如蒙您的解救,購買本遊戲,您無須抽獎就可獲得一個千禧年婷婷公主桌曆.另外您還有機會到六福村阿拉伯魔宮冒險一番,以及波斯王子夾克,3D加速卡,搖桿,婷婷EP音樂CD------等豐富大獎,快來A我吧,詳情請見盒內說明.

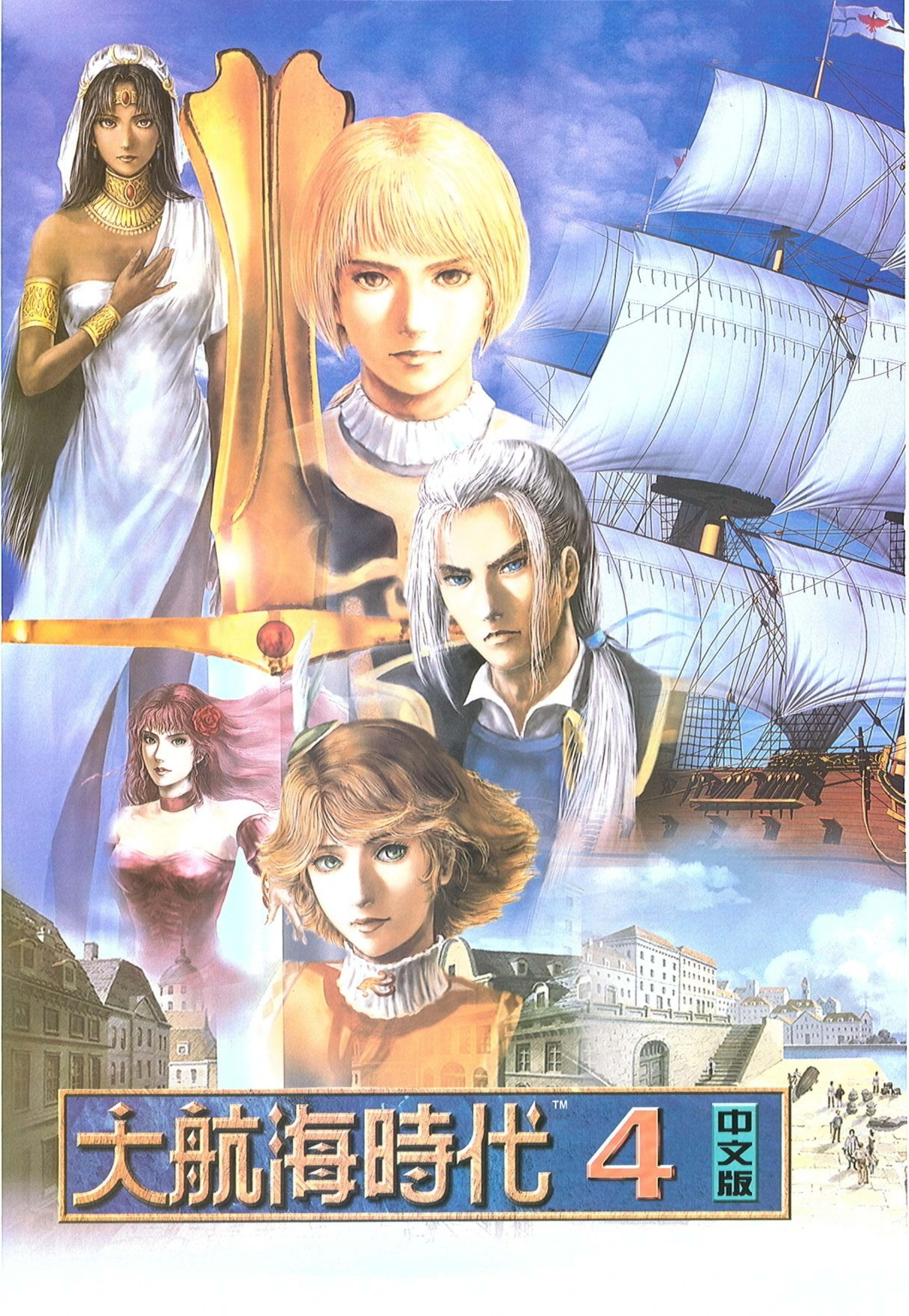

★ 賦予 NPC 各種職業的設定，依職業的不同對話與提供的線索也會有所差異，豐富了遊戲的內容與互動性。
★ 著重氣氛表現的戰鬥場景，武器、法術、角色屬性都有相剋的設定，增添戰鬥的變數與突顯人物培養的重要。
★ 結合 SLG 玩法的戰鬥系統，將回合制戰略融入在角色扮演之中，巧妙的將 RPG 與 SLG 兩種玩法結合在一起。
★ 精緻的美術表現，順暢的操控設定，輕鬆、容易上手的介面，讓您立即能享受到遊戲所帶來的樂趣。
http://www.hoshen.com.tw/
研發製作
宏申資訊
TEL:(02)2920-3871
FAX:(02)2231-4323
誠徵
遊戲美術,企劃,程式設計人員,
意者請電洽宏申資訊
第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路1段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http:// www.acertwp.com.tw


11月隆重上市
建議售價760元
伊卡斯特傳說
聖殿詩篇
Sanctuary Poem

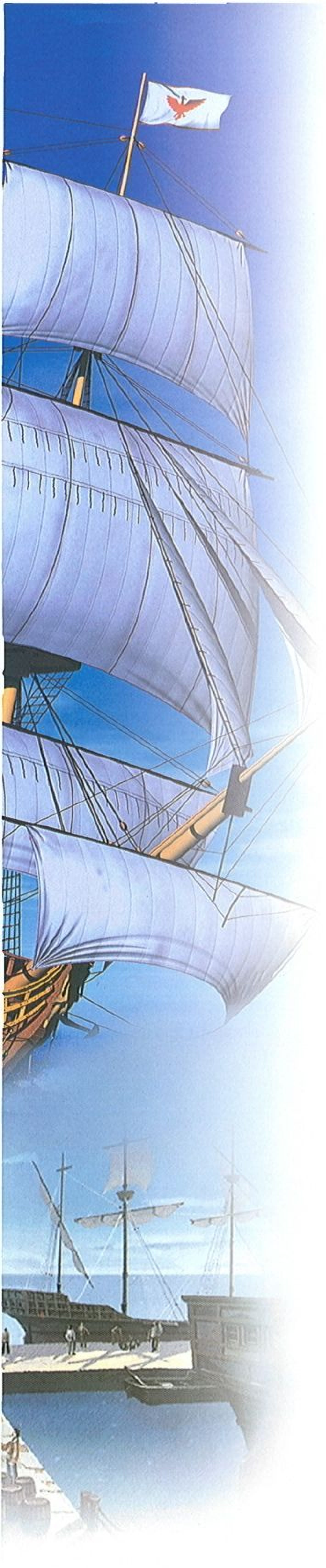

MONA²
Monarch Monarch
球球寶貝
中文版
最卡哇伊的哈日族遊戲
球球UP！寶貝UP！
UP…UP…UP…UP
你有過失散多年的愛人嗎？球球失散許久的粉紅寶貝在何方？超優的球球該如何勇往直前？
UP自己的能力，擊敗敵人容易嗎？
遊戲操作或規則相當簡單容易上手，本身又深具挑戰性！
一玩上癮就無法自拔的超級不可思議智能格鬥遊戲！
「球球寶貝」是以模擬戰略的即時系統形式來進行遊戲，請你協助球球尋找他失散的寶貝。
「球球寶貝」的舞台是立體形態的場景。巧妙的造橋以便進攻，或是設柵欄防止敵人入侵…。
各種舞台的建設策略就像是自行拼圖一般有趣。
成績發表
第三波
著作權所有★侵權必究
Falcom
1998 All rights reserved by Nihon Falcom Corp.



飛龍女戰士
DRAKAN
Order of the Flame
●女戰士萊恩可使用五十種以上的各式武器，巨龍本身有六種攻擊模式，主角也可以施展七種不同的法術。
●遊戲中一共有四種戰鬥場景：地對地、地對空、空對地以及空對空，你不用擔心遊戲的刺激性，先小心你的心臟是否負荷得了。
●飛龍女戰士具有多人連線對戰的功能，你以選擇人或是配合龍來攻擊。
前10000套獨家贈送
飛龍女戰士
復古造型紀念掛錶
第三波
PSYGNOSIS



大航海時代™ 4
中文版









追求財富、名譽，美女與冒險，

向廣闊大海洋出航吧

■揚名七海 取得「霸者之證」，進入英雄的殿堂
■以世界各地的特產品往來交易，生意興隆大發利
■使船員們各得其所，好發揮功能和對手們的激烈戰鬥，置之死地於後生
■以七海為舞台的海洋長篇冒險故事、徹底神遊其中!!
■因導入新的航海伙伴養成系統、而更加寬廣的海洋之旅
■貿易不可或缺的資金就靠交易與商貨!









第三波資訊股份有限公司
總公司/台北市信義路五段18號B1 Tel:(02)87803636 Fax:(02)87805656
台中分公司/台中市文心路一段218號22F Tel:(04)3801600 Fax:(04)3801601
高雄分公司/高雄市苓雅區建國一路109號14F-2 Tel:(07)7272600 Fax:(07)7251488
http:// www.acertwp.com.tw


買
夢幻遊樂園之台灣新樂園
六福村免費門票
等你來拿！
大家哈很久的夢幻遊樂園中文版將於9月轟動上市，中文版新增加台灣地形遊樂區關卡，
這回換你來當台灣的新主人，帶給台灣人民真正的幸福與快樂吧。
夢幻遊樂園之台灣新樂園刮刮樂卡大相送
凡購買本遊戲軟體一套,有機會得到如下優惠:
1. 六福村主題遊樂園免費門票一張
2. 可購買團體優惠票5張
3. 可購買特惠票2張
活動辦法:
凡購買本產品內附刮刮樂券一張
您有機會得到六福村主題遊樂園
免費門票一張及多項折扣券....等
通通有獎!要買要快!
有效期限至: 89年1月31日止
並非將雲霄飛車建設的很漂亮就可以過關，你必須讓整座樂園有一個主題，遊樂設施色彩豐富和周圍景觀的美化。
簡單的操作和生動活潑的畫面吸引住小朋友，成年人則會沉迷在它即時策略的玩法和建立自己的遊樂園夢想。
遊樂設施可分為運送車類、溫和類、雲霄飛車類、恐怖類、水上遊樂設施類、店面服務類，保證好玩又歡樂。
第三波
HASBRO Interactive
MICROPROSE
全家便利商店
六福村 主題遊樂園


中文版9月
轟動上市中
夢幻遊樂園
之台灣新樂園
RollerCoaster
TYCOON
第三波
中文版新主張，頭家換你做，全台灣玩透透


第三波
Future Entertainment World
千年聖地
黑騎士英雄的傳奇！以劍和魔法為作戰用具！
遊戲的自由度非常高，如果你每看到一個人就殺掉的話，就會變成為壞人喔！
是正？是邪？全在你一念之間！
即將上市
建議售價840元
中文版
QUOVADIS
A Coldblooded Demon
© 1998 F.E.W.



開發服務
SYMBIO
軟體世界
智冠科技股份有限公司
發行商
日商亞久里
鍛鍊你的技藝吧！
SRPG
日本臺灣同步上市
角　本: 松崎健一
人物設定: 山本和枝
Windows 95/98 專用
CD-ROM 版
魔法少年
急徵人材:
你對遊戲軟體的製作有興趣嗎? 本公司正在尋找這一方面的相關人材。
如果你對畫畫有興趣，並有非常純熟的技術，或者你是2D、3D電腦動畫高手，
更或者你是3D程式設計師，請不要客氣，儘快找個機會發揮你的才能吧!
別讓才華洋溢的你睡著了。
SYMBIOSYS MULTIMEDIA, INC. 信必優多媒體股份有限公司
臺北縣中和市景安路 10號 4樓 TEL: (02) 2242-8417
山本和枝 (Yamamoto Kazue)


SYMBIO
開發服務
軟體世界
智冠科技股份有限公司
發行商
日商亞久里
永無終止的冒險
Windows® 95 / 98
中文版 專用
臺灣創新版
11月 25 日隆重上市
599元
秘境傳說
急徵人材
你對遊戲軟體的製作有興趣嗎? 本公司正在尋找這一方面的相關人材。
如果你對畫畫有興趣，並有非常純熟的技術，或者你是2D、3D電腦動畫高手，
更或者你是3D程式設計師，請不要客氣，儘快找個機會發揮你的才能吧!
別讓才華洋溢的你睡著了。
SYMBIOSYS MULTIMEDIA, INC. 信必優多媒體股份有限公司
臺北縣中和市景安路 10號 4樓 TEL: (02) 2242-8417
山本和枝 (Yamamoto Kazue)


縱橫世紀古戰場
西元前二六八〇年，黃帝大敗蚩尤，開創中國。
西元前二二一年，秦始皇擊滅六國，一統江山。
西元一九六年，曹操異軍突起，雄霸天下。
西元一二一八年，成吉思汗率領蒙軍西征，威震歐亞。
西元二〇〇〇年，他們將再度披掛上陣，
展開最撼動人心的征戰生涯。
黃帝 成吉思汗
重演最撼動人
全即時
從打造安居樂業的城池，
到指揮部隊攻防作戰，
一場全即時的群雄爭霸戰。
高 AI
特別增加高級的軍事指令，
可設陣形和行動 AI，
挑戰電腦的高 AI。
易上手
體貼的內政管理介面，
簡易的部隊行動操控，
掌握瞬息萬變的沙場。
多事件
少康中興、句踐復國、
楚漢相爭、赤壁之戰……
歷史著名戰役全部收納。
詮積資訊有限公司
CHANGE ENTERTAINMENT CO., LTD
change
TEL:26892858 FAX:26888424
總經銷
SUMMIT
皇統光碟科技股份有限公司
SUMMIT COMPUTER TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市民生東路三段158號9F D室
TEL:(02)2718-5999(代表號)
FAX:(02)2547-1577
E-mail:cdbank@tpts1.seed.net.tw
網址:www.cdbank.com
客服中心:080-007095
區域代理
北區：(02) 2552-5252
中區：(04) 238-2238
南區：(07) 726-2313
郵政劃撥：18447034



唯我豪情稱霸業
玩家霸主選擇
熱賣中
史上最偉大的盛事
智力＋戰鬥力的超完美結合
再造中國歷史上的終極霸業，
捨我其誰！
秦始皇
曹操
心的征戰生涯
皇帝之
橫世霸業
即時策略＋即時戰爭

編輯手札

雖然經歷了一場驚天動地的集集大地震，也造成極慘重的人命傷亡及財物損失，雖然在這場大災難之中，我們看到了不少人性的眞實面貌，但是在全台各地慷慨解囊、共同協助救災的溫馨之情下，我們相信台灣人民們一定能夠從這場劫難之中再度振作起來，爲重建我們的家園而努力。台灣人民們！加油吧！

受到了這次震災的影響，除了上期本刊延了將近一個星期（因北部限電之故），這期也可能會因爲各專欄稿件無法準時交稿，而造成本刊的延期推出，所以在此請各位讀者諒解。

爲了讓讀者能夠獲得最新的國外遊戲資訊，本刊的駐美編輯Allen特地前往奧斯丁、洛杉磯、三番市及西雅圖等美國各大都市的遊戲公司，一口氣採訪了十幾家遊戲公司，獲得了各項第一手的搶先資料。本期所先刊登的，是著名的RPG龍頭Origin，除了詳細報導該公司的概況及最新遊戲訊息之外，還特別介紹業界名人LORD BRITISH的豪華宅邸，讓各位瞧瞧，原來製作遊戲的人也很有『錢』途的啦！

東京電玩展採訪報導則是本期的另一篇強檔。由於這次筆者與總編輯特地前往採訪，所以取得了比以往更詳盡的資料；其中展覽的焦點－最新一代遊樂器主機PS2將特地移到軟硬共和國專欄中專門介紹，其它的精彩內容，像是經典RPG系列最新作－勇者鬥惡龍VII、COSPLAY SHOW等也有相當篇幅的介紹哦！

／李永治



非常爬行榜 Top10

統計日期：9月01日～9月30日
資料來源：參與經銷商

非常銷售

1 便利商店



●上回 2　2983
富峰群　／策略模擬

2 破碎虛空



●上回 1　2815
智冠科技　／角色扮演

3 大富翁世界之旅



●上回 3　2426
宇峻科技　／益智

名次	遊戲	上回	數量	廠商／類型
4	終極動員令：泰伯倫之日	新登場	1519	美商藝電　／即時戰略
5	天地劫－神魔至尊傳	上回4	1312	漢堂國際　／戰略RPG
6	風雲之天下會	上回10	928	智冠科技　／角色扮演
7	模擬城市3000	上回7	921	美商藝電　／策略
8	無人島物語4	上回8	852	富峰群　／冒險
9	戰國美少女貳-春風之章	上回9	824	日商帝技爺如　／角色扮演
10	惡靈古堡2	新登場	806	第三波　／動作冒險

參與經銷商

特別感謝本月參與銷售排行的全省41家經銷商

區域	經銷商	電話
北區	泰綺資訊	TEL：(02)2892-2762、
	世國資訊	TEL：(02)2923-7046、
	旭傑資訊	TEL：(02)2371-0600、
	恆盈電腦	TEL：(02)2925-8682、
	介安電腦	TEL：(02)2990-0337、
	仲美資訊	TEL：(02)2915-0038、
	風神電腦	TEL：(02)2423-0711、
	東湖書局	TEL：(02)2633-6435、
	弘城資訊	TEL：(02)2969-2896、
	宏佳資訊	TEL：(02)2793-3559、
	普民電腦	TEL：(02)2331-3362、
	漢鳳資訊	TEL：(02)2792-1610、
	巨鈺電腦	TEL：(02)2790-5060、
	中聯科技	TEL：(02)2245-3818、
	大成堂書局	TEL：(02)2813-2568、
	創世紀唱片	TEL：(02)2954-8384、
	三井電腦桃園店	TEL：(03)333-3000、
	三井電腦中壢店	TEL：(03)459-9387、
	創世紀電腦	TEL：(03)335-4950、
	威聖電腦	TEL：(03)426-1916。
中區	龍軒電腦書局	TEL：(04)201-6622、
	巨旦電腦	TEL：(05)633-8189、
	東興電腦	TEL：(037)337-865、
	101電腦圖書	TEL：(04)520-8961、
	廣訊書局	TEL：(04)528-5196、
	冠龍科技	TEL：(04)223-1662、
	益崧資訊	TEL：(047)277-115、
	易泰電腦	TEL：(04)836-7484、
	新世紀文化廣場	TEL：(05)532-6207、
	山民書局	TEL：(04)527-9353、
	飛碟流行玩具城	TEL：(04)686-5869、
	有樂GAME館	TEL：(04)329-5076、
	順發3C量販	TEL：(04)226-9696、
	遠太電腦	TEL：(04)222-0050。
南區	笑笑笑國際	TEL：(08)732-3266、
	明樣電腦博愛店	TEL：(05)234-6666、
	順發3C電腦	TEL：(07)224-9668、
	日本橋遊戲II店	TEL：(07)238-1203、
	晟德資訊	TEL：(06)241-1181、
	城市漫畫遊戲鳳山店	TEL：(07)710-3466、
	傑登電腦	TEL：(06)226-8662。

126期非常問答中獎名單

D. 地 獄 門 10名

吳迪睿 台北縣、李信宏 台南縣、
姚昇宏 桃園縣、鄭昱暉 彰化市、
李至弘 高雄市、劉雨昌 台北縣、
黃茂釗 台北市、翁國韋 雲林縣、
彭鈺傑 桃園縣、陳俊男 高雄市。

E. 蒙面俠蘇洛VCD 20名

鍾任淵 高雄市、陳健央 台南市、
洪閩豪 台北縣、李昆展 台南市、
陳嘉賢 高雄市、吳廣義 台北市、
張瓊文 台北市、黃新光 屏東市、
高公鍵 台北市、周雲螢 高雄世、
戴文冠 桃園市、林和亭 台北縣、
李堅誌 台北縣、余崑奇 台南縣、
方俊添 嘉義縣、陳志成 屏東市、
蘇琮棋 桃園縣、李伶伶 高雄市、
黃佳文 台北縣、陳永生 新竹市。

F. 絕命追殺令2-就地正法VCD 20名

謝昭銘 台中市、廖冬妹 桃園縣、
陳進忠 高雄市、鄭進富 桃園縣、
沈建村 台北市、丁肇瑛 高雄市、
李智皓 桃園縣、劉台富 台北縣、
王國千 高雄市、吳美華 高雄市、
郭豐瑞 嘉義市、歐陽誠 台北縣、
張文亮 彰化縣、丁韻華 台北縣、
邱雯凰 台南縣、胡立國 苗栗市、
張國生 高雄市、李志深 台北市、
黃昱維 台中市、王重耀 台北市。

回函中獎名單

謝昭銘 台中市、黃玉政 高雄縣、
張家瑋 台中縣、許俊勝 彰化縣、
羅憲偉 桃園縣、許竣雄 台北市、
黃俊華 高雄市、謝琦彬 台北市、
唐采吟 台中市、劉明俊 彰化縣、
方才源 台南市、劉哲良 台北縣、
洪翎凱 台中縣、陳鈺書 台中市、
林居正 台南縣、施培元 苗栗縣、
盧 順 高雄縣、翁文濱 台北縣、
胡宏興 屏東縣、蘇文興 台北縣。
(以上讀者可得到一套遊戲軟體，中獎者獎品已於10月20號以掛號寄出。)

非常爬行榜 Top10

統計日期：9月20日～10月10日
資料來源：軟體世界第126期選票

非常駭客

1 破碎虛空



●上回 1　1315
智冠科技 ／角色扮演

2 天地劫—神魔至尊傳



●上回 3　524
漢堂國際 ／戰略RPG

3 終極動員令：泰伯倫之日



●上回 10　499
美商藝電 ／即時戰略

排名	遊戲	上回	票數	公司／類型
4	便利商店	上回2	233	富峰群 ／策略模擬
5	惡靈古堡2	上回5	99	第三波 ／動作冒險
6	模擬城市3000	上回4	96	美商藝電 ／策略
7	大航海時代4	新登場	89	第三波 ／策略模擬
8	地城守護者2	新登場	86	美商藝電 ／即時戰略
9	信長之野望—烈風傳	上回8	83	第三波 ／策略
10	戰國美少女貳—春風之章	上回7	75	日商帝技爺如 ／角色扮演

遊戲新片觀測站

■下列各遊戲發行時間表，係由國內廠商於本月10日前所提供之暫定資料，若實際發片時間與本表所刊登之資料有異，請逕向發行公司查詢（請讀者參閱表格上之發行公司資料表）。

■日期標示，上旬為每月1～10日，中旬為11～20日，下旬為每月21日～月底。

■遊戲類型之分類，皆依遊戲公司所提供之資料進行分類，若廠商方面另自定類型，請以該公司所定之類型為準。

智冠科技 TEL:080-741009 FAX:(07)815-1992 http://www.soft-world.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
新倚天屠龍記	角色扮演	WIN95	中文	12月	599元
霹靂英雄榜	角色扮演	WIN95	中文	10月	599元
聖劍傳奇	角色扮演	WIN95	中文	11月	660元
天子傳奇	角色扮演	WIN95	中文	89年元月	未定
鹿鼎記貳	角色扮演	WIN95	中文	12月	599元
龍神	策略角色扮演	WIN95	中文	11月	未定
失落的古文明	策略角色扮演	WIN95	中文	89年元	未定

歐樂影視 TEL:(02)2351-3291 FAX:(02)2351-3447 http://www.playerhouse.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
魔法門VII	角色扮演	WIN95/98	英文	10月12日	1350元
英雄無敵III 完全中文版	戰略	WIN95/98	中文	10月下旬	980元
安魂曲～天使之怒	冒險	WIN95/98	英文	11月	未定

華義國際 TEL:(02)8789-0099 FAX:(02)8789-1196 http://www.hwaei.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
公主戰記	策略角色扮演	WIN95	中文	10月	800元
夢幻西巴拉	益智	WIN95	中文	10月	299元
米格殺手	飛行模擬	WIN95	英文	10月15日	980元
純愛手札之交給你我的心	益智	WIN95	中文	10月	700元
人在江湖	圖形MUD	WIN95	中文	10月	500元
特勤機甲隊2 Advance	策略	WIN95	中文	10月	800元
星站5號	即時策略	WIN95	中文	11月	700元
純愛手札百寶箱	壁紙集	WIN95	中文	11月	900元
勝者爲王	益智	WIN95	中文	11月	700元
創世傳奇	角色扮演	WIN95	英文	11月	1080元
三國風雲2完整體驗版	即時策略	WIN95	中文	11月	168元
特勤機甲隊3	策略	WIN95	中文	12月	800元
特勤機甲隊3攻略書				12月	300元
純愛手札之俄羅斯對戰	益智	WIN95	中文	10月	700元
江湖後傳	角色扮演	WIN95	中文	12月	700元

晟業資訊 TEL:(02)2543-2222 FAX:(02)2522-3819 http://www.airgo.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
總統之路	益智	WIN95/98	中文	10月25日	未定
陞官大富翁	益智	WIN95/98	中文	11月30日	未定
中共陸軍棋	益智	WIN95/98	中文	11月30日	未定
跳棋小精靈	益智	WIN95/98	中文	11月30日	未定
虛擬棋社	益智	WIN95/98	中文	12月30日	未定

信必優多媒體 TEL:(02)2545-5629

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
聖魔大戰	策略角色扮演	WIN95/98	中文	10月	599元
秘境傳說	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	599元
大戰略(網際網路對戰版)	策略	WIN95/98	中文	11月	未定

美商藝電 TEL:(02)2747-6588 FAX:(02)2747-6312 http://www.ea.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
阿爾發新文明資料片	策略	WIN95/98	英文	10月	未定
美國空軍	模擬	WIN95/98	英文	10月	1280元
世界杯足球賽2000	運動	WIN95/98	英文	10月	980元
勁爆美國職籃2000	運動	WIN95/98	英文	10月	980元
主題樂園	模擬	WIN95/98	英文	11月	未定
NOX	角色扮演	WIN95/98	英文	11月	未定
F18	模擬	WIN95/98	英文	11月	1280元
創世紀9	角色扮演	WIN95/98	英文	11月	未定

新片觀測站

龍愛科技 TEL:(04)310-7066 FAX:(04)310-7068

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
神氣兔寶貝	動作	WIN95/98	中文	11月	未定
三國英豪	動作	WIN95/98	中文	未定	未定

協和國際 TEL:(02)2696-4866 FAX:(02)2696-4936

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
青澀寶貝輕鬆學日語 3	教學軟體	WIN95	中文	10月	750元
21軍團	策略遊戲	WIN95	英文	10月	1080元
大魔域-白鳥傳說	冒險遊戲	WIN95	中文	10月	1080元
撼天神塔4	角色扮演	WIN95	中文	10月	1080元
青澀寶貝桌面朋友集	工具軟體	WIN95	中文	10月	未定
危機最前線	動作策略	WIN95	英文	10月10日	1080元
樂高鐵路大亨	益智遊戲	WIN95	中文	11月	1080元
樂高開天闢地	益智遊戲	WIN95	中文	11月	1080元
虹彩六號2	動作策略	WIN95	英文	11月	未定
青澀寶貝輕鬆學日語4	教學軟體	WIN95	中文	11月	未定
太極張三豐	角色扮演	WIN95	中文	11月15日	未定
三國異俠	角色扮演	WIN95	中文	12月	未定
樂高樂城棋手	益智遊戲	WIN95	中文	12月	1080元
新英雄傳說3-白髮魔女	角色扮演	WIN95	中文	12月	未定
Sequence Pardium	戰略養成	WIN95	中文	12月	未定

英特衛多媒體 TEL:(02)2999-6768 FAX:(02)2999-2195 http://www.interwise.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
柏德之門-中文版	即時戰略	WIN95/98	英文	10月	1080元
超級獵鹿人	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定
摩托奔雷手	賽車	WIN95/98	英文	未定	未定
星域大反攻	太空策略射擊	WIN95/98	英文	10月	未定
星風血雨	動作射擊	WIN95/98	英文	10月	未定
星艦指揮官	大空模擬	WIN95/98	英文	11月	未定
縱橫太空	太空模擬	WIN95/98	英文	11月	未定
玄冥護法-中文版	動作冒險	WIN95/98	中文	11月	未定
無盡的任務	角色扮演	WIN95/98	英文	11月	未定
I-War:Defiance	太空模擬	WIN95/98	英文	11月	未定
Slave Zero	動作	WIN95/98	英文	12月	未定
Star Trek:New World	即時策略	WIN95/98	英文	12月	未定
Messiah彌賽亞	動作	WIN95/98	英文	12月	未定

會宇多媒體股份有限公司 TEL:(02)2913-1313 FAX:(02)2912-7550

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
滑板特技王	動作	WIN95/98	英中	10月	780元
烏龍道士	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	399元
非常機車 2000	動作	WIN95/98	英文	11月	781元
South Park Luv Shack		WIN95/98	英文	12月	未定
南方公園之瘋狂大賽車	動作射擊	WIN95/98	英中	12月	780元
Street Wars	戰略	WIN95/98	中文	11月	未定
Dispel	動作角色扮演	WIN95/98	英文	12月	未定
Dispel	動作角色扮演	WIN95/98	中文	89年2月	未定

第三波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)8780-5656 http://www.acertwp.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
球球寶貝2	策略	WIN95	中文	10月	860元
伊卡斯特傳說	角色扮演	WIN95	中文	10月	760元
魔域幻境之武林大會	動作	WIN95	英文	10月	980元
蔬菜人X	動作	WIN95	英文	10月	950元
文明帝國之權傾天下	策略	WIN95	中文	10月	1080元
太閣立志傳	策略	WIN95	中文	10月	1350元
太空小蜜蜂	射擊	WIN95	英文	10月	299元
血魔傳奇之不死邪神	冒險	WIN95	英文	10月	1080元
Battlezone 2	動作策略	WIN95	英文	11月	未定
Soldier Of Fortune	動作射擊	WIN95	英文	11月	未定
WWII空戰司令	模擬飛行	WIN95	英文	11月	990元
割喉島	即時策略	WIN95	英文	11月	未定
戰神4	即時策略	WIN95	英文	11月	未定
雷射超人2	動作	WIN95	英文	11月	950元
公元2150	即時射擊	WIN95	英文	11月	890元
雷神之鎚3	動作射擊	WIN95	英文	11月	880元
古墓奇兵4	動作冒險	WIN95	英文	11月	未定
Panzer Elite	戰車模擬	WIN95	英文	11月	990元

新片觀測站

遊戲新片觀測站

弘煜科技 TEL:(04)201-8369 FAX:(04)202-2557 http://www.fy.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
風色幻想SP—封神之刻	策略角色扮演	WIN95/98	中文	12月	未定

詮積資訊 TEL:(02)2689-2858 FAX:(02)2688-8424

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
黃帝之橫世霸業	即時策略+戰略	WIN95/98	中文	10月2日	699元

捷友資訊 TEL:(02)2648-5858 FAX:(02)2652-1798 http://www.apexsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
熱血躲避球	動作策略	WIN95/98	中文	89年元月	未定
陽陽小鎮	幼教	WIN95/98	中文	12月	880元

富峰群資訊 TEL:(02)2232-0033 FAX:(02)2231-2679 E-mail:fullcorp@trace.net.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
時空幻境	策略	WIN95/98	中文	10月6日	680元
東方幻想戰記	即時戰略	WIN95/98	中文	10月28日	680元
便利商店資料片	策略	WIN95/98	中文	11月初	未定
幻想西遊記	策略角色扮演	WIN95/98	中文	11月底	未定
RPG夢工廠	RPG製作工具	WIN95/98	中文	12月上旬	未定

松崗休閒軟體 TEL:(02)2704-2762 FAX:(02)2704-4454 http://www.unalis.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
Gruntz咕嚕一族中文版	益智策略	WIN95/98	中文	10月	650元
Rage of Mages2巫師之怒Ⅱ英文版	即時策略+RPG	WIN95/98	英文	10月	990元
MAYDAY決戰2051	即時策略	WIN95/98	英文	10月	890元
魔獸爭霸 Ⅱ Battle net	即時策略	WIN95/98	英文	10月	未定
Homeworld萬艦齊發	策略	WIN95/98	英文	10月	1200元
狩魔獵人Ⅲ	人物冒險	WIN95/98	英文	11月	未定
印第安那瓊斯：末日危機	動作冒險	WIN95/98	英文	11月	未定
雲斯頓賽車3	賽車模擬	WIN95/98	英文	11月	未定
美國新國度(暫譯)Alien Nation英文版	經營策略	WIN95/98	英文	12月	未定
交通巨人(暫譯)Traffic Giant	商業經營	WIN95/98	英文	12月	未定
暗黑破壞神Ⅱ	角色扮演	WIN95/98	英文	12月	未定
銀河生死鬥特別版	網路連線/動作射擊	WIN95/98	英文	12月	未定
戰慄時空資料片	動作射擊	WIN95/98	英文	12月	未定
訊雷先鋒3D	動作策略	WIN95/98	英文	12月	未定
星戰指揮官	即時策略	WIN95/98	英文	12月	未定
拓荒先鋒Fontier Lands	經營策略	WIN95/98	英文	Y2K	未定
銀河生死鬥Ⅱ	網路連線/動作射擊	WIN95/98	英文	Y2K	未定

旭力亞有限公司 TEL:(02)2726-3136 FAX:(02)2726-2486 http://www.coco168.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
刀劍笑	角色扮演	WIN95/98	中文	10月25日	未定
六道天書	角色扮演	WIN95/98	中文	12月25日	未定
超神Z	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定
刀劍新傳	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定
霸刀	角色扮演	WIN95/98	中文	未定	未定

日商帝技爺如 TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548 http://www.tgl.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
遠征奧德賽	角色扮演	WIN95/98	中文	10月25日	599元
大逆鱗 Ⅲ	角色扮演	WIN95/98	中文	11月25日	未定
降龍戰記	冒險角色扮演	WIN95/98	中文	12月25日	未定

歡樂盒有限公司 TEL:(02)2231-6454 FAX:(02)2231-6424 E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
總務部庶務課2	冒險	WIN95/98	中文	10月初	760元
同級生2WIN95版	冒險	WIN95/98	中文	10月底	普通版660元 珍藏版880元
疾風銀翼	策略	WIN95/98	中文	11月初	299元
武狀元蘇乞兒	策略	WIN95/98	中文	11月初	未定
罪(3D)	冒險	WIN95/98	中文	12月初	未定
倚天屠龍記	角色扮演	WIN95/98	中文	12月底	未定
同級生3D	冒險	WIN95/98	中文	元月初	未定
天使爭霸	策略	WIN95/98	中文	元月底	未定

新片觀測站

新片觀測站

普威爾國際有限公司 TEL:(02)2396-5270 FAX:(02)2391-0442

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
鬥神傳	格鬥	WIN95/98	中文	10月下旬	500元
決戰時空要塞	射擊	WIN95/98	中文	10月下旬	350元
眞寺魂	格鬥	WIN95/98	中文	10月下旬	400元
機械戰神	格鬥	WIN95/98	中文	11月上旬	350元
星際大爭霸	射擊	WIN95/98	中文	11月上旬	350元
雷神小組	射擊	WIN95/98	中文	11月上旬	400元
魔法泡泡龍2	益智	WIN95/98	中文	11月下旬	390元
超能力格鬥2012	格鬥	WIN95/98	中文	12月中旬	未定

番茄電腦動畫(股)公司 TEL:(02)2883-8841 FAX(02)2883-8749 http://www.tomatosoft.com

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
火箭寶貝	動作射擊	WIN95/98	中文	10月20日	499元

宇峻科技 TEL:(02)2550-3858 FAX:(02)2550-7426 http://www.uj.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
新絕代雙驕	武俠角色扮演	WIN95/98	中文	10月中旬	599元

光譜資訊 TEL:(02)2395-7200 FAX:(02)2395-7201 http://www.ttime.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
蒼穹守護者	3D角色扮演	WIN95	中文	10月	780元
機器人世界盃	策略	WIN95	中文	12月	未定

業訊(股)公司 TEL:(02)2990-9303 FAX:(02)2990-9184 http://www.propilot.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
美夢成眞	養成	WIN95/98		10月上旬	760元
古神之印	角色扮演	WIN95/98		10月下旬	880元
三隻眼轉輪王幻夢	冒險	WIN95/98	中文	10月下旬	880元
雷霆戰機X	射擊	WIN95/98	中文	10月中旬	399元
星海風暴	即時戰略	WIN95/98	中文	11月	未定
機甲特攻ZERO	戰略	WIN95/98	中文	未定	未定
Tarmanian	戰略	WIN95/98		11月	未定
勇者向前衝	益智RPG	WIN95/98		12月	未定

三川富資訊股份有限公司 TEL:(02)2321-9997 FAX:(02)23938069 http://www.happyrd.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
小熊ABC-農莊之旅	幼教光碟	WIN95/98		10月	750元
酷太郎陪你背單字	幼教光碟	WIN9/98		11月	399元
我要學倉頡	倉頡打字教學	WIN95/98		10月中旬	200元
倉頡拆碼快槍手	倉頡打字教學	WIN95/98		11月中旬	499元
財政簿長會計總帳實用版	商用軟體類	WIN95/98		12月	3500元
小熊ABC-環遊世界	幼教光碟類	WIN95/98		12月中旬	750元

EZSOFT TEL:(02)2585-5305 FAX:(02)2585-0347 http://www.ezsoft.com.tw

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戰	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定
異域	角色扮演	WIN95/98	中文	10月	未定

華彩軟體股份有限公司 TEL:(02)2311-8765 FAX:(02)2375-5283

遊戲名稱	類型	系統	版本	發售日期	售價
鋼鐵雄師3之夷爲平地	戰爭模擬	WIN95/98	英文	10月底	1080元
大毀滅	戰鬥模擬	WIN95/98	英文	10月底	1080元
釣魚錦標賽(暫譯)	運動	WIN95/98	英文	11月	未定
三角洲部隊2	戰爭模擬	WIN95/98	英文	11月中	1080元
時空英雄	動作冒險	WIN95/98	英文	11月中	990元
法老(暫譯)	策略模擬	WIN95/98	英文	11月中	未定
鬥牛士(暫譯)	運動	WIN95/98	英文	11月中	未定
獵魚高手(暫譯)	運動	WIN95/98	英文	12月	未定
戰魂	冒險角色扮演	WIN95/98	英文	12月	未定
幻舞天使(暫譯)	角色扮演	WIN95/98	中文	12月	未定
鈦亢(暫譯)	飛行模擬	WIN95/98	英文	89年2月	1080元

新片觀測站



刀劍笑

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	光碼科技	旭力亞資訊	WIN95/98	2000年3月

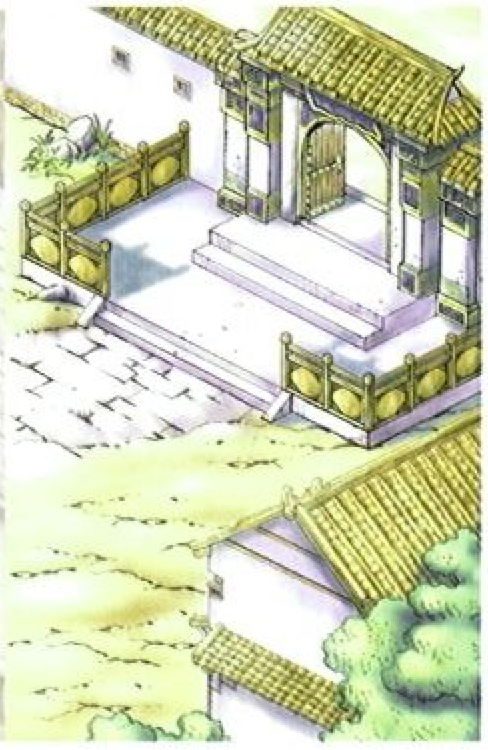
硬體需求／●機種：P-300以上
●記憶體：32MB　●音效：DirectX6.0相容音效卡
●模式：DirectX6.0相容顯示卡　●操作：M

http://www.coco168.com.tw

著名漫畫家馮志明代表作

刀劍笑是香港著名漫畫家馮志明先生和著名編劇劉定堅先生共同創作的武俠漫畫（劉定堅先生是香港另一本著名漫畫『中華英雄』鼎盛時期的編劇），『刀劍笑』也是馮志明先生的武俠漫畫代表作品，它不但在香港市場上創下五、六萬的銷售，在台灣也同樣有接近六萬的銷售，在港台兩地有不少的忠實漫畫迷，馮志明從此也奠定漫畫武俠家的地位。

『刀劍笑』漫畫到目前爲止已經發展到了第三代江湖，但遊戲『刀劍笑』改編自第一代江湖，主角是三位不同性格出身的少年英雄，江湖上人稱『三大盜帥』～即是以一把奪愛刀縱橫江湖的「橫刀」、風流瀟灑的劍術高手「名劍」以及拳腿雙絕的「笑三少」。



水墨畫風的場景　漫畫風格的人物

爲了忠實呈現『刀劍笑』的武俠世界觀，遊戲的場景採用了獨特的水墨畫風，實際的遊戲場景，和漫畫稿的景物幾乎一模一樣！至於人物方面，這款遊戲的人物設計人員全是漫畫家，當中還包括前『天下』主筆，因此他們更能將原著的人物活靈活現地出現在遊戲中。這種新的嚐試主要是希望能在一片3D風潮下，帶給玩家新的視覺刺激和遊戲感受。



四段俠義奇情的故事

『刀劍笑』有四個章節，在第一章「橫刀奪愛」中，玩者扮演的是霸氣的橫刀，經歷漫畫中的「師徒莫問」、「紅樓夢」、「刀決」之冒險情節；第二章「名劍風流」則是風流瀟灑之名劍的「殺悔」、「名劍出鞘」、「金黃色的夢」、「殺手摟」、「名劍門」傳奇故事；第三章「笑看風塵」描寫的則是多情的「笑三少」在「八仙賀壽不留人頭」、「紫禁寨之戀」、「本是同根生」的曲折江湖路，並且也對他與愛侶初一的情感波折著墨頗多，遊戲的前三段是以角色扮演的型式進行，在最終章『刀劍笑』劇情將直轉而下，玩家將可從上述三位主角中擇一扮演，遊戲的型態也變成RSLG，玩者將帶領其他二位同伴，一同經歷「死囚」、「情仇三十」、「脫胎換骨」、「來自東瀛的絕望」等等故事，最後除去大魔頭燕千歲。



全3D製作的過場動畫

遊戲除了在片頭和片尾以全3D技術製作的動畫之外，在四個章節的過場動畫也採用全3D製作，把原著中的激烈對打，名劍多情，笑三少痴情，橫刀的霸氣完全表達出來，這也可能是RPG中最多3D動畫的遊戲。由於遊戲使用大量的動畫檔和圖檔的關係，所以遊戲的容量非常龐大，共有四片光碟的容量。



充滿漫畫風格的戰鬥

『刀劍笑』採取半即時的戰鬥模式，而且可直接在地圖上開打，不需進入戰鬥場景。設計小組在遊戲中，強調了忠於原著的精神，在戰鬥的表現上，也融入了特別的漫畫風格，一般的RPG在戰鬥時，被攻擊的人物只會以扣除多少HP來表示受傷的情況，但『刀劍笑』在人物被攻擊時，可以看到像是漫畫或電視、電影中的人物被打得「飛」出幾丈之外的情形，鏡頭還會隨著「飛」出去的人物移動，而且，被打「飛」的角色也會撞上場景的物件，例如：房屋、樹木、桌椅等等，撞擊力大的攻擊還會把物件摧毀，把漫畫中激烈的戰鬥完全展現在遊戲之中。





注重俠義・情感的遊戲

『刀劍笑』的原著已經有一個完整的故事架構，但這也可能令『刀劍笑』漫畫迷的玩家覺得這些熟悉的故事已喪失了新鮮感，所以企劃人員在遊戲中加入了一些原創的故事情節，就算您是一個熟悉『刀劍笑』的玩家，也將隨時遇上會讓您驚喜的劇情。除了完整的故事之外，企劃人員下了很多工夫去描繪俠義和情感，三大盜帥不惜灑熱血去伸張武林的正義、三個主角師兄弟之間的感情、笑三少對初一的痴心…等，所以玩家玩的不只是一個普通遊戲，而是一個集合了漫畫、小說的遊戲。



刀劍笑中的登場人物



武林三大盜帥之首，生性豪邁、剛直好義，天生的用刀奇才，憑七步成詩刀訣刀意，縱橫江湖。



東方世家的二小姐，父親戰不敗死後，成爲掌門當家。野心遠大、攻於心計，並且不擇手段，爲了掌權不惜殺害自己的親生姐姐。



風流瀟脫、飄逸俊拔的青年俠士，在三大盜帥中排名第二。用劍出神入化，一把五尺青絲，配合家傳名家劍法，威震武林。



本爲顧家奴婢，與笑三少情意相通，然卻奉父母之命下嫁他人，造成一對戀人痛苦的離異。然而後來丈夫死去，初一與笑三少才有機會重續前緣。



出身官富之家，性格仁愛敦厚、性喜飄泊，由於經常以一笑釋恩仇，所以人稱笑三少。以拳腿功夫見長，號稱拳腿雙絕。

西風狂詩曲2 暴風雨



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	SoftMax	旭力亞	WIN95/98	十二月

●機種：P-75以上 ●記憶體：16MB
●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡 ●操作：M

http://www.coco168.com.tw

韓國SOFTMAX再次漂亮出擊



成立於94年的SOFTMAX公司可說是韓國遊戲工業的先鋒部隊，在政府投入大量的經援之後，SOFTMAX開發了數套質優暢銷的角色扮演遊戲，由旭力亞資訊引進國內的『西風狂詩曲』是『創世記』系列的外傳，包括此次所要介紹的二代，這兩套遊戲在韓國本土的銷售量已超過十萬套，在經濟蕭條的南韓可說是相當輝煌的紀錄。SOFTMAX表示，在『西風狂詩曲』受到大家的肯定之後，製作小組對二代的期望也就愈高，為了帶給玩家全新的遊戲感受，小組首度嚐試融入日式風格，並改變遊戲型態，希望能滿足玩家追求新奇的心態。



玩過『西風狂詩曲』的玩家或許知道該遊戲是改編自名著『基督山恩仇記』，作品如同一篇敘述詩，描述一個英雄陷入陰謀中的故事；而SOFTMAX公司似乎對西洋古典文學情有獨鍾，這回的『暴風雨』則是改編自威廉·莎士比亞的『暴風雨』。

暴風雨中的公主復仇記

二代的故事仍發生在安歷他大陸上，主人翁是『西風狂詩曲』中極富神秘色彩的怪俠涉倫·哈斯特，他曾幫助過希羅尼（『西』片中的主角）完成他的復仇使命。在二代中，這位蒙面怪俠謎般的身世也將完全揭曉，原來，他便是番迪來建王國的王子克勒傑比，由於身為武斯特國王和特呂國公主之子，其異族血統一直受到番迪來建王國皇室的排斥，後來父親、祖父相繼過世，番迪來建王國陷入醜惡的政權爭奪戰中，克勒傑比被排擠的情況更為嚴重，孤立無援的他最後離開王室，在王國邊境的「英雄塚」長住下來。克勒傑比於祖父在世期間，曾奉命幫助凱西爾帝國的反抗軍而化身為怪俠，因而結識了希羅尼班史頓，並得到希羅尼的劍術真傳及魔劍「阿修羅」，成為一代劍俠。

當克勒傑比黯然隱居在英雄塚時，偉力安王國也正遭逢巨變，在國王駕崩之後，小人得志謀奪了王位，偉力安兩位公主伊莉莎白與瑪連也展開流亡生涯，後來兩位公主和女僕逃到了英雄塚，在克勒傑比的幫助下開始學習武術，希望能以堅強的實力，收復偉力安王國。

歡迎光臨美少女集訓團！

遊戲以英雄塚為主要的舞台，玩家所扮演的怪俠將在此對公主們展開特訓，而在過程中，將有許多其他的角色陸續加入您的陣容，例如身世坎坷卻精通火藥的女僕；美麗而個性剛烈的女劍士凱薩琳；勇敢沈靜的凱西爾帝國女飛官安妮；患有憂鬱症的魔法少女奧菲莉；仁慈卻又精打細算的見習修女瑪露蓮；活潑開朗的富家大小姐莎德等，共計八名美少女將圍繞在您的身旁，所謂英雄難過美人關，隨著遊戲的推展，您也將和這些美少女產生複雜的情感糾葛，主角究竟情歸何處？答案就等玩家自己來探索囉！

美少女X檔案大公開！



安妮・瑪德蓮娜 (Anne Millennium)

二十歲，凱西爾帝國的女皇帝克麗絲為了幫助克勒傑比派遣而來的空軍軍官。能力高超，個性沉默寡言。



番迪來建・伊莉莎白 (Elazabeth Pandragon)

十七歲，偉力安王國大公主，美麗而溫柔，相當受到人民的喜愛與擁戴，人稱「玫瑰新娘」。



番迪來建・瑪連 (Marie Pandragon)

十六歲，偉力安王國二公主，伊莉莎白的妹妹，個性嬌縱好強，在武術方面的表現不錯。



白金翰・奧菲莉 (Opheila Buckingham)

十八歲，番迪來建魔法團長的女兒，在親人遭政客殺害後因而得了憂鬱症，擅長魔法。



瑪露蓮・琳娜 (Lina Maclorlein)

十六歲，聖地派遣來幫助伊莉莎白的修女。自小家貧，所以相當精打細算，但事實上相當具有同情心。



奧斯汀・歌坦娜 (Codel)

十二歲，伊莉莎白的私人女僕。身為炸彈專家的女兒，對火藥和陷阱的製作相當瞭解。



史賓莎・凱薩琳 (Katherine Spancer)

十九歲，番迪來建聖騎士部隊的女劍士。個性非常剛強固執，常常和別人吵架。



莎德 (Zard)

十五歲，個性活潑、開朗的特呂族富商之女。因和父親發生衝突而離家出走，在海上遇難而被莎倫救起，從此成為英雄塚的一員。

韓日合作的美術風格





『西風狂詩曲2～暴風雨』中的人物充滿濃厚的日式畫風，就連戰鬥時的Q版小人也十分可愛喔！

爲了進一步提昇遊戲的美術水準，SOFTMAX將所有的人物造型設定交由專業的日本公司製作，進入遊戲之後玩家將能感受到濃厚的日式畫風，不但人物的肖像更加俐落活潑，連戰鬥時的Q版小人都有可愛的造型和生動的表情動作哦！



除此之外，『西風狂詩曲2～暴風雨』也在遊戲中穿插了大量動畫，除了片頭及片尾的AVI動畫外，還有遊戲間的串場小動畫，而令人驚嘆的是，當玩家千辛萬苦將三大片遊戲玩完之後，製作小組還製作了一整片光碟，約四十分鐘的結束動畫來回饋玩家！很過癮吧?!



突破一代的全新遊戲型態



▶遊戲中逗趣的迷你遊戲之一



玩家將於遊戲中扮演的男主角～莎倫．哈斯特（克勒傑比）

遊戲一開始玩家將扮演身兼王子與怪俠兩職的莎倫．哈斯特，您將在英雄塚迎接二位流亡的偉力安公主，並且擔任她們的導師，磨練她們的劍術及魔法，使其有能力推翻篡位者，恢復王權。整個訓練過程可概括分爲屬性培養和戰鬥昇級兩部分，在培養屬性部份，不同於一般排課程的養成法，『暴風雨』設計了一套獨特的『塔羅牌』來培養人物的屬性，這是前作所沒有的新概念，玩家共可於遊戲中得到22種塔羅牌，每張塔羅牌都代表了不同的屬性，您的門徒將藉由學習這些塔羅牌來提昇自己的能力。

除了塔羅牌之外，玩家也可以選擇在實戰中獲得寶貴的經驗值來提昇等級，在這部份採取RSLG的方式進行，玩家可以在此充份發揮平實累積的實力，以及練習戰略佈置的能力。遊戲過程中還會發生一些特殊事件，玩家也有機會從中得到一些意想不到的魔法和寶物來加強功力。



▲在遊戲的養成部份，須藉由塔羅牌來施行魔法訓練，共計有22種塔羅牌

另外還要告訴大家一個好消息，SOFTMAX目前正在加緊腳步開發『西風狂詩曲3』，順利的話將於年底在韓推出，旭力亞公司也已取得三代代理權，預定在明年五、六月份推出中文版，喜歡此系列的玩家可千萬不要錯過喔！



棒棒糖危機

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
即時戰略	業訊	業訊	WIN95/98	十二月底

硬體需求／●機種：未定
●記憶體：未定　●音效：未定
●模式：未定　●操作：未定

http://www.propilot.com.tw

『棒棒糖危機』是一款有別於市面上所有即時戰略的新思維遊戲，以即時戰鬥為核心，巧妙地融入策略與角色培育的遊戲形式，並以完全稚幼童真的手法來進行遊戲；目的就是期望能滿足玩家激烈競爭的成就感，也或許能找回您遺失許久的童心。或許這樣的說法較為抽象，簡單的說這是一個以鄰家小鬼的生活趣事所引發而成的遊戲，希望您在遊玩的同時，能像一個純真的孩子。

重新改造即時戰略的遊戲規則

小孩（Kids），玩具（Toys）和幻想（Dreams），這就是『棒棒糖危機』的主要構成要素，米米、奇奇、馬汀、珍妮佛及平太郎，這群住在『陽光小鎮』裡未滿十歲的活潑小孩，是最主要的主角群，在遊戲過程中，您將扮演他們其中的一員，拿著各自的心愛玩具，模擬出一場又一場殺戮、破壞、爭鬥、陰謀…等聲光效果俱佳的『即時戰略』！這些獨特的設計完全針對目前線上即時戰略遊戲的缺點而加以改進，給予玩家充份的搭配與使用主權，授予遊戲本身數種可供選擇的遊戲方式，進而創造出完全令人意外的玩法與娛樂效果。

接下來就讓我們來告訴您，有關這個世界的一切…。

棒棒糖漫畫



這些造型特殊的玩具，是否勾起您孩提時代的回憶？



玩具～黃金騎士的2D及3D造型

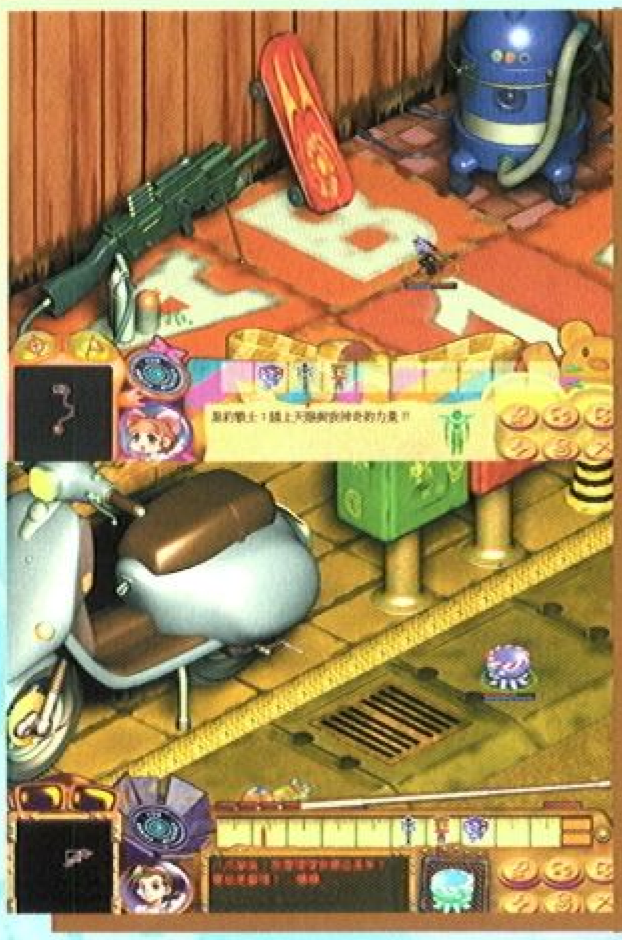


玩具～法老王的2D及3D造型

重要規則 遊戲玩法

首先，玩家必須建立起屬於自己的玩具庫，以供作戰時使用；因爲所有的玩具都是消耗品，打壞了或是被搶走就沒有了，所以一定要特別注意！玩具庫的容量是有限的，因此並不是只要拿到玩具便可往裡頭塞，玩家應該用心去評量各種玩具單位的能力，以及整體的搭配性，甚至做出最好的排列順序，如此一來才能在作戰時掌握最高效率，達到最大的效果。

每個玩具本身的性能都不相同，而當它們被配置在戰場上，而玩家無暇操作時，它們便會依照自身的人工智慧行動，所以，你必需在作戰前先將玩具的各項人工智慧及能力做一番調整，讓它們能符合你的戰術需求。除了任務關卡外，判定勝負的方法是『失去所有領地者爲輸方』，所謂的領地，即遊戲中三種特殊玩具～『森林家族』、『滴溜溜』和『領地旗』的領地擴展功能所涵蓋的範圍，也就是說，當這三種玩具被完全殲滅、失去所有領地時，將被判定失敗，退出遊戲。



選擇扮演的角色不同，遊戲的介面也就不同

勝負分曉後，這場戰役結束，便會進入結算畫面，在這裡系統會依照各玩家在這場戰役所投入的玩具單位數量，佔領領地範圍，擊毀敵人數量…等來判定分數，並依分數高低發給每個玩家『零用錢』(每位參與者都能得到，只是有多寡之分)，你可以拿零用錢來添購或整修玩具，爲進行下一場戰役做好準備。



遊戲中的領地，也是三種特殊玩具其中之一種的『森林家族』



重要場所



棒棒糖漫畫



環境背景 陽光小鎮

四處充滿著秀麗景色、鳥語花香，來往的人們臉上總掛著一抹微笑，快樂安詳的氣氛散佈在每個角落…，陽光小鎮座落在繁華都會與郊區之間，也是個一面緊臨河口，一面靠近山坡，依山傍水的地方，因此你可以在這裡嗅到來自山區泥土的芳香，也能欣賞沈落海面的夕陽。



重要地點 羅密歐國民小學

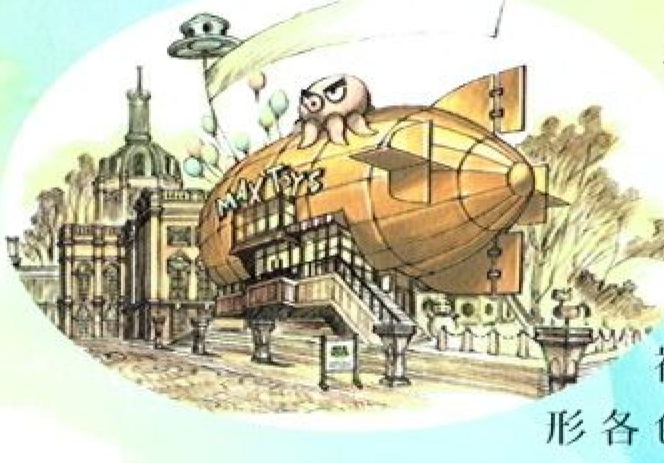


位處小鎮中心的羅密歐小學，不但是地方教育機構，也是陽光小鎮舉辦各種活動時的場所，地方雖然不大，但設備相當齊全，尤其在寒暑假期間，就會有園遊會、公益活動、節日慶典、運動比賽…等有趣的聚會，邀請所有鎮民們共同參與，可說是小鎮居民們互相聯絡感情的最佳場所呢！





重要地點 MAX玩具屋



在這間規模不大的玩具店裡，各形各色各式各樣的玩具卻是一應俱全！這裡也是小鎮孩子們聚集的場所，尤其有新玩具上市時，更會有人聲鼎沸的盛況。小孩子們對店老闆『MAX爺爺』都相當熟悉，因爲他是小朋友們心中最慈祥和藹的大人了！

在此用來取代時下即時戰略中兵種設定的，便是本遊戲的眞正主角～玩具。集合目前最流行的玩具商品，以及許多歷久不衰的代表性玩具，各種類型皆有其獨特的外貌與性能，總計超過四十種類型！表面上這世界的主角似乎是遊戲劇情裡的小孩們，但實質遊戲過程中，眞正讓玩家參與其中的，是這些各形各色的玩具，他們將與你共同歷經每一場戰役，對抗每一個對手，你必需充份利用各玩具的特性與功能，享受『調兵遣將』、『運籌帷幄』所帶來的極度快感！

重要主角 玩具

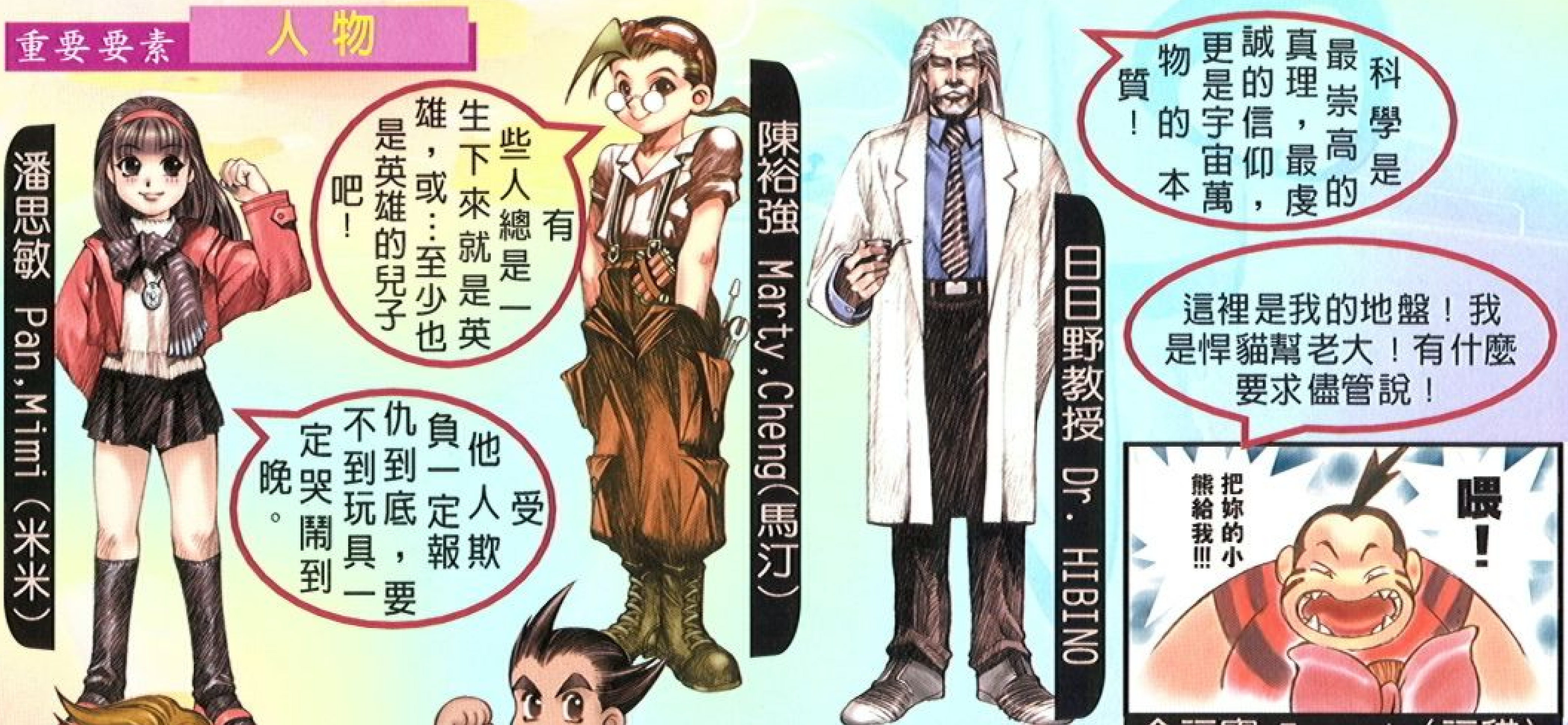


玩具～鋼鐵球員

玩具～美少女戰警

玩具～八叉章魚

重要要素 人物



潘思敏 Pan,Mimi（米米）

陳裕強 Marty,Cheng（馬汀）

日日野教授 Dr. HIBINO

金福寶 Foxcat（福貓）



潘奇 Pan,Killy（奇奇）

天野平太郎 Amano,Pita

珍妮佛．歐頓 Jennifer Oden



純愛手札～交給我你的心

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
益智	KONAMI	華義國際	WIN95/98	十月

硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：16MB●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡●操作：K

http://www.waei.com.tw

改版自大型擺台的純愛遊戲

自1994年移植為PC-Engine光碟版遊戲之後，即創下輝煌銷售紀錄的「純愛手札」，隨後移植至PS遊樂器主機和PC電腦上都瞬間成為銷售排行榜冠軍，也開創了「戀愛模擬遊戲」的黃金時代。而此次要介紹的是改版自大型機台的純愛遊戲～「交給我你的心」，它與同系列其他遊戲的不同之處在於：它以純愛手札的完整人物故事為主軸，而將「人物養成」與「戀愛事件」分離。



遊戲進行的方式是玩家從入學開始，每個月有一次機會打電話給12位女主角中的一位，約她到如遊樂場、電影院、動物園等不同的地點約會，這些場景都是曾經出現在純愛手札遊戲中的事件場景。隨著約會的進行，玩家必須謹慎選擇與女主角們的對話和行動，而女主角們也會隨著您的選擇做出不同的反應，如果女主角們對你的表現不甚滿意好感度就會降低，一旦降到谷底就會提前出局，反之，在畢業時就會出現告白…。玩家不需要再為個人的屬性高低煩惱，只要專心地與12位漂亮妹妹約會就可以囉！

而在「交給我你的心」中加入了一個特殊功能～「情緒與心跳變化」，這個功能原本在大型電玩上是一組感應器，玩家將手放在感應器上，它會偵測你的心跳及手汗的程度，藉以判斷玩家的情緒變化，而在PC上則由滑鼠代替，重要的是當你在與遊戲中的女主角對話時，她們會根據你的情緒做出不同反應，也因此同一個人在同一個場景和同一句對話中，會得到完全不同的結果，這個功能使遊戲的變化明顯增加，在好的情緒和臨場反應下，甚至有可能出現提早告白的結局喔。但若是被拒絕也別氣餒，只要拿出真心和誠心，總有一天能打動伊人的芳心！



在音效的表現方面，『交給我你的心』仍然維持全程語音的特色，配合遊戲中人物表情的變化而有抑揚頓挫。還有一項令人興奮的特色是它的影像列印功能，在大型機台上，玩家的影像可以與女主角們擺在一起，然後列印出來成為一張合照！這個功能在PC電腦上的變化更大，因為它可以接受玩家以數位相機或掃瞄器將自己和各種影像合成到遊戲的影像中，這意味著玩家除了可以擁有與女主角的合照外，還可以自由更換背景，試想，製作一組與藤崎詩織在台灣各地旅遊的照片是件多麼有趣的事啊！



夢幻西巴拉 GOGO DICE

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
益智	Pioneer	華義國際	WIN95/98	十月

硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：16MB　●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡　●操作：M

http://www.waei.com.tw



益智遊戲向來在遊戲市場上擁有廣大的支持者，正因為益智遊戲老少咸宜、容易上手的特性，使許多非玩家級的使用者也能輕易享受到遊戲所帶來的樂趣。華義國際所推出的這款「夢幻西巴拉」就是一款以骰子為主題的有趣之作，不過它可不是賭博遊戲，而是考驗玩家思考反應的益智遊戲喔！

遊戲兼學習，看誰的頭腦動得快！



四個角色，你要選擇哪一個扮演？

遊戲的主要場景是一塊有棋盤方格的矩形地板，隨著時間經過會陸續由地板中浮現骰子，如何在有限的空間內操縱遊戲中可愛的3D角色，運用滾動或堆動骰子的方式將相同數字的骰子靠在一起，就成了玩家最大的考驗！骰子連接的數目如果與骰子向上一面的數字相同，便可將骰子消去，簡單的說，若是將三顆數字為5的骰子推在一起，骰子就會消失，數字越大積分越多，等累積一定分數後便會進入到下一關，挑戰更大的矩形地板，但要注意的是若骰子塡滿了所有方格，遊戲便GAME OVER囉。

當玩家在進行遊戲時，必須先弄清楚骰子每一面的相對位置與關係，透過瞭解一顆骰子的六個面，瞭解相對的兩面數字相加總合是七，二的對面是五，三的對面是四，瞭解物品的3D立體結構，就不會是那麼困難的一件事，可謂遊戲兼學習，一舉兩得。不過遊戲眞正具挑戰性的部份在於滾動骰子時六個面的搭配變化，在有限空間中要把骰子滾出正確的一面並要設法連在一起，而地板裡的骰子隨時可能突然出現在關鍵的那一塊方格，因此遊戲充滿了不可預期的變數，喜歡動腦的玩家除了要瞭解遊戲規則外，還必須要有眼明手快的本領才行喔！

趕快想想，要怎樣才能消去更多骰子?!



適合全年齡的健康益智遊戲

遊戲中除了有趣的遊戲設定與人物造型外，還有三種類型的骰子的外觀也供玩家自由調整，當全家人一起同樂時，年齡較小的玩家可以選擇標寫阿拉伯數字的骰子，但如果覺得挑戰性不足，也可改用與標準骰子一般的點數骰子，玩起來可會讓您頓時有眼花撩亂的暈眩感、挑戰度十足喔。另外遊戲還支援多人連線功能，在自己好友辛苦排列骰子的時候，趁機連上關鍵一骰將對手的分數占為己有，或者滾走骰子陣中的一顆，讓對手無法串連得分，不是很有成就感嗎？



趣味逗笑的小笑話，在您尚未用腦過度之前，可幫您放鬆心情喔！



失落的古文明

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
戰略角色扮演	KONAMI	智冠科技	WIN95/98	十一月

硬體需求／●機種：P-90以上
●記憶體：16MB　●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡　●操作：M

http://www.soft-world.com.tw

流浪的詩歌

撒斯特蓋亞大陸中央的肥沃地域，千古以來都是在救世主托洛亞的後裔～神聖亞夏王朝的統治之下。然而，隨著時代的過去，過往的繁榮與盛現已不復見，王侯貴族們逐漸沉溺於享樂的頹廢之中，古代聖者托洛亞的教悔也被淡忘了。



「失落的古文明」是從遊樂器移植至PC的名作，著重於劇情的鋪陳，玩家可以從遊戲中體驗到親情與友情的溫馨，戰爭與陰謀的殘酷。

在此末世，賢者亞雷斯教導不堪被苛政壓迫的人民組成了解放軍，王國軍雖然威猛，但在亞雷斯的智略和決不退縮的解放軍努力下仍然將他們打敗了，人們遂稱此役為革命戰爭。之後，勝利的革命軍，建立在古大陸歷史上第一個以議會為主軸的共和體制國家「伊蘇泰里亞」上，但是，被矚望能登上新政府盟主的亞雷斯卻也失去了縱影，至今下落不明…。十五年後，又有新的動亂陰影開始籠罩在伊蘇泰里亞…。

這款遊戲是Konami公司在遊樂器上相當有名的遊戲，雖然已經有一段時日，遊戲畫面或許差強人意，但是整個遊戲內容卻是相當充實，對於玩膩了許多華而不實遊戲的玩家而言，劇情豐富以及耐玩度就成了非常可貴的重點了！這是一款戰略角色扮演，由玩家控制的伊蘇泰里亞警備兵團第16小隊的三名成員前往山賊之谷擒拿盜賊揭開序幕。透過關卡的演進與劇情的推演，將有許多成員陸續加入隊伍中，玩家並且將從中體驗邂逅的甜蜜、離別的傷痛、背叛的憤怒…等等人生各式滋味！

令人激賞的戰略設定



每一關的戰鬥，不是靠人多或兵力強大就可以輕易取勝。為了讓玩家體驗更多的戰略樂趣，遊戲設計了許多規則，像是進行物理攻擊時，攻擊方向與地形都會造成不同大小的損害，另外多人同時包圍敵人也可收到更大的攻擊效果。此外弓箭射擊也會因為地理位置高低而影響攻擊射程，諸如此類的規則相當的多。還有不管敵人或是我方人物，都分為武、戰、飛、弓、甲、聖、魔七種屬性，每個屬性都有不同的優點與弱點以及相生相剋的關係，玩家必須掌握所有資訊的正確性，才能在戰場上活躍自如喔！

在戰場上要關心的除了戰略的部署外，還要多觀察整個戰場的事物。通常每個戰場都會有一些裝有各種道具的寶箱、可以恢復生命及魔力的結界可用來擋路或當踏腳的箱子、能滾動給予敵人傷害的大岩石等等，這些小東西也是過關的重要關鍵呢！



所有的人物共有戰、甲、弓、飛、魔、聖、武這7種屬性

最令人激賞的地方是它360度旋轉的戰鬥視窗，玩家可以任意旋轉整個戰鬥場景，決不會因為地形關係而影響到視角，眞是個非常貼心的設計。此外當人物擊出破壞力超強的攻擊時，整個鏡頭也會拉近，增加戰鬥魄力，讓玩起遊戲來覺得非常的過癮呢！



別放過場景中的道具箱哦！有時那是過關的重要關鍵呢！



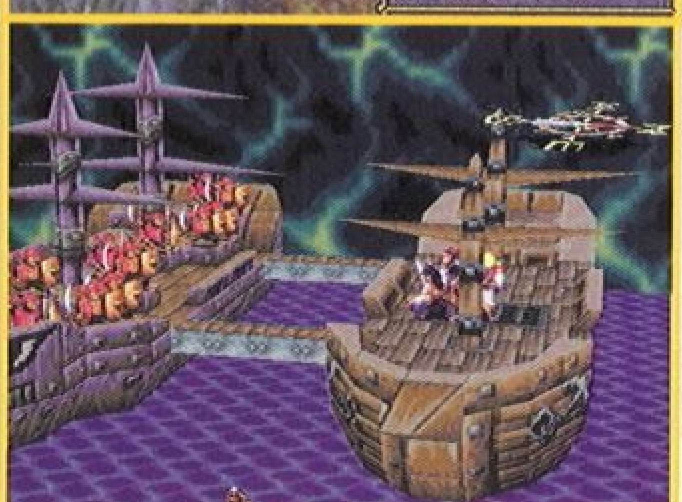
複合式升級系統



爆炎龍

遊戲基本上是由世界地圖、戰鬥地圖與城鎮村莊所組成。藉由世界地圖，玩家可以旅行到這個世界的各個角落，當然認識所居住的整個世界是必須透過不斷冒險才能逐步了解的。在進入城鎮或村莊時，表示休息打探消息的時刻已來臨，玩家可以在此得到一些相當重要的資訊，還可到商店購買裝備、補充道具，還有最重要的轉職道場也可在城鎮內找到。


暴風冰



這個遊戲的升級系統可不像一般遊戲只是單純的升級而已，當人物升到10級與20級的時候便可以選擇轉職，升級爲更強的職業。除了主角亞修爲單一屬性外，其他角色在第一次轉職的時候都可以選擇另一種屬性的職業。例如原本屬性爲弓的弓箭手荷西，可選擇轉爲屬性爲飛的猛鷹騎士，然後再升級爲天空領主。因此玩家在選擇轉職時必須特別的注意，考量所有人的職業與屬性，然後策劃出能夠在戰場上發揮最大效力的精兵部隊！



各具個性的人物群像



在浩瀚的大時代當中，每個人的背後都有一段不平凡的故事，每個人的內心也都有各種不同的想法與意念。在此先爲各位玩家介紹其中幾名成員：

亞修



基本職業：英雄
年齡：24歲　屬性：戰

綽號黑色疾風的名劍士。是伊蘇泰里亞警備兵團16小隊的戰士，他帶領著隊員們執行勤務，然而卻捲入未知的陰謀之中，等著他的世界究竟是光明還是黑暗？

艾麗娜



基本職業：術士
年齡：19歲
屬性：魔，可轉為武

失蹤英雄的養女，擁有傲人魔法的天才美少女。在尋找失蹤的父親時與主角一行人相遇，並決定一起行動。她和主角之間會發生什麼樣的情愫？與父親是否能夠重逢？

侯克斯



基本職業：治療師
年齡：65歲
屬性：聖，可轉為武

愛麗娜的啓蒙師，自她小時候便在她身邊照料並負起所有教育重任，雖然對愛麗娜的行爲舉止總愛嘮嘮叨叨，但是卻將愛麗娜視爲自己的孫女般疼愛。

琳恩



基本職業：弓箭手
年齡：22歲
屬性：弓，可轉為飛

在亞修一行人陷入苦戰之時，助其一臂之力的女突擊兵。本領高強，但卻莽撞異常，行動前欠缺考慮，老是將自己置於險境之中。自被隊員基司點醒其缺點後，便對他產生異樣的感覺。

拉督



基本職業：士兵
年齡：26歲

住在港灣的硬漢船員。因爲同伴被海盜所殺，所以整天沈溺於酒精之中，因爲碰上亞修，決定出海找海盜爲同伴報仇。然而海盜的眞正身分卻是…。



聖劍奇兵

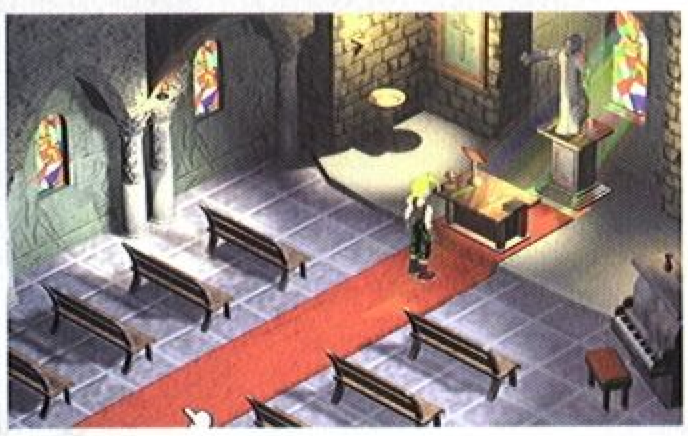
遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	亞博克電腦	智冠科技	WIN95/98	十月

硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：32MB　●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡　●操作：M

http://www.soft-world.com.tw

三把奇劍　三個動人的樂章

五百年前，在宇宙的另一邊，一個新帝國剛剛誕生！在和平降臨之前，這片土地充斥著各種凶猛的怪物及不平衡的力量。這時，三位來自一個附屬小國的皇子站了出來，他們發誓以自己的身驅去抵抗邪惡。經歷了重重障礙，最後三人鑄造了三把兵器消滅了骷髏王，及利用三顆擁有神奇力量的晶石來控制不平衡的狀況。所有人民爲了表達對這小國皇族的感激，都願意奉這小國的君主爲皇。和平之後，三位皇子把三把兵器收藏在一處沒有人可以找到的地方。人們雖然不知道三把神聖兵器的下落，但是三位皇子的事蹟仍深深地留在眾人的腦海裡。時至今日，新的邪惡力量似是開始萌生了， 究竟三位皇子的後人將要如何去面對呢？







特殊實時戰鬥系統



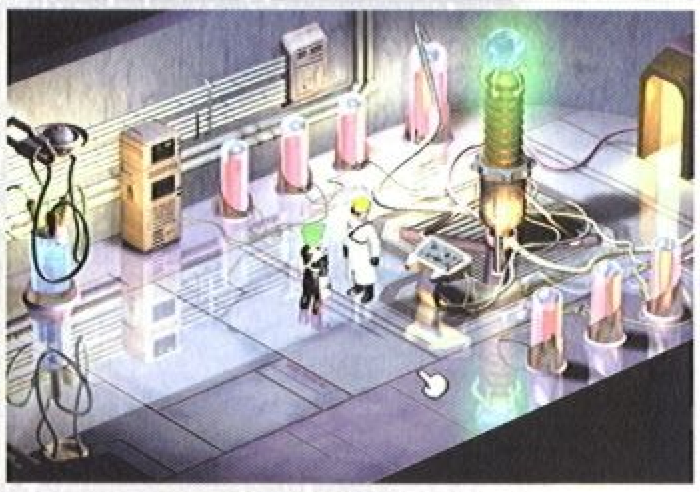
『聖劍奇兵』和一般的傳統RPG不同，『聖劍奇兵』中沒有所謂的魔法、MP的計量！也不像傳統『彬彬有禮』的RPG般有『你攻擊我一次，我攻擊你一次』這種禮尚往來的玩法！它採用實時戰鬥系統～以敵我雙方的敏捷度（DEX）及其他參數來計算作戰的先後次序，換句話說，只要您的敏捷度和敵方差距足夠的話，便可在他攻擊你之前作出兩次或多次的攻擊，當然反之亦然，敵方也可能在你攻擊前置你於死地！在這作戰模式中，遊戲的難度和刺激性便大大提升了！

另外，關於必殺技的使用，一般的RPG是使用MP、TP、技點…等等勞什子的數字來控制使出必殺技的次數！在『聖劍奇兵』的世界中，必殺技的使用次數是無限的！請不要誤會，這不代表你是無敵的，使用次數不限不代表不用付出代價，在『聖劍奇兵』的世界中，你愈使用大動作的招式，實時戰鬥計量棒的充填也就愈慢。進入戰鬥模式後，我方的角色會在畫面的右下方，而敵方則相對我方位於畫面的左上方！這時你可以開始攻擊敵



人，當你所選的角色完成攻擊後，他的實時戰鬥計量棒便會歸零，待他的實時戰鬥計量棒再滿盈時才可再作攻擊！這時你可控制別的己方角色進行攻擊！因每個角色敏捷度及各參數的不同，也會造成各角色的實時戰鬥計量棒充填速度不同，如何掌握各角色的不同特性，務使攻擊行雲流水、毫不間斷，也是『聖劍奇兵』的魅力之一！

武器升級系統

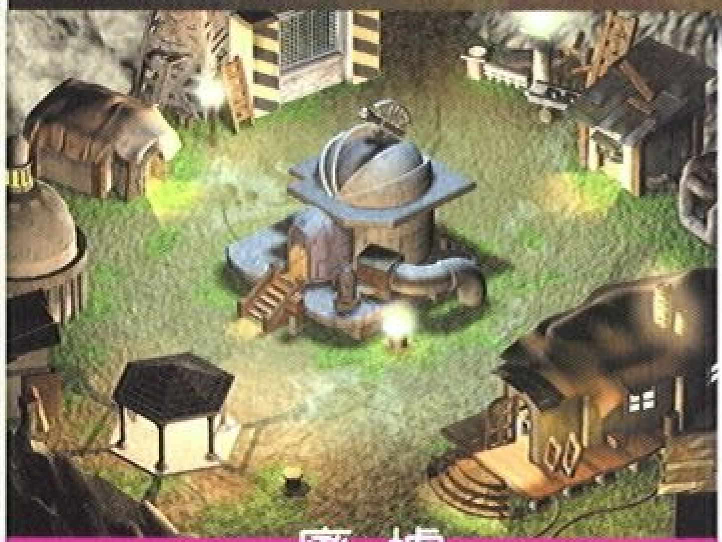




因故事發展至拿取神兵後已沒有變換裝備的必要，且開發小組考量過與其只造出一些華麗的武器名字以改變攻擊或防禦的參數，不如將心力花在系統及程式的改進上！故設計小組想出以道具替代武器及防具升級的方法：在遊戲中有一種名爲礦石的道具，收集了礦石之後便可到道具屋爲你的武器或防具強化，強化後攻擊或防禦的數值會作一定程度的提升。由於提升強化裝備是非常重要的，故以有限的礦石升級意屬角色的武器或防具也是戰略的重要一環。

至於神兵，當裝備了三種神兵後，主角們當然不能將神兵再改造，因其能力已是匪夷所思的了，這樣說，礦石到了故事後期豈不是除了改造盔甲外便沒有用了嗎？其實並不盡然，因爲神兵飽歷歲月風霜，神聖力量已開始下降，所以會隨著使用次數而導致攻擊力下降，這時你便要以礦石爲它修補了！

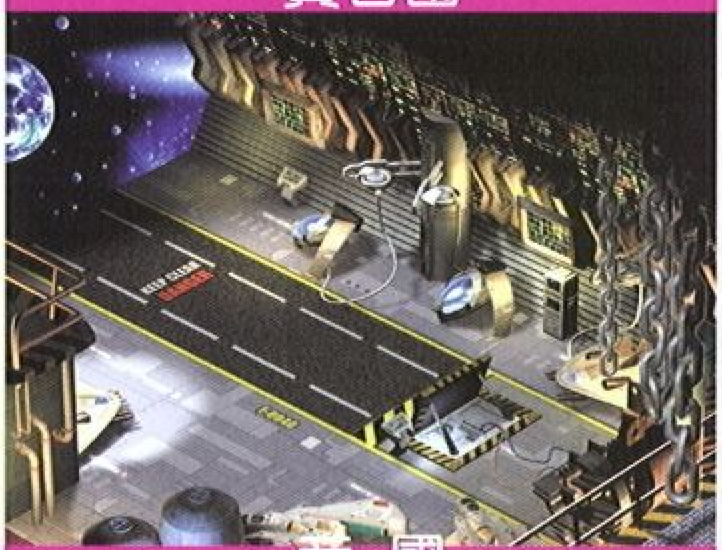
浪漫美麗的幻想國度



廢墟



寶石國



帝國

以3D手法，2D形式創造而成的精緻場景

聖劍奇兵』的世界由數個星球組成，每個星球也有其特色！從高解像（640　×480的像素，65535色）的畫質中你可感受到不同的氣氛及該處的生活環境！每一幅地圖、每一個場景都是開發小組的畫師耗盡心血、每一個物件，都是畫師們匠心獨具、以3D的描繪手法加上極度眞實的材質貼圖所完成，然後再以2D的形式製成的背景！絕對是新一代、適合要求高畫質玩家的製圖方法！

這個遊戲最大的特色就是由三個看似獨立，卻密不可分的小故事結合而成，玩家可以選擇三段不同的故事來進行遊戲，遭遇完全不同的故事內容喔！現在就爲大家介紹三段故事中的主要主人翁：

足智多謀的冒險心～亞加斯

在強捍的父親及溫柔的母親培育下茁壯成長，勇敢、機智、敏捷，渴望冒險及刺激，不知世間險惡的少年！夢想是超越父親，成為人人信賴的戰士。



命運作弄的眞勇者～博多

本來是一個幸福的人，關心自己的知己，出生入死的戰友，與及令人羨慕的成就，他都統統擁有。可是，惡運令到他的生命起了180度的變化…。



三個主角的Q版3D造型

德智兼備的廢皇子～克利奧

波克帝國的儲君。由於性格溫馴善良，深得帝國廣大民衆愛戴。本來應該在半年後就繼承皇位及親政的他，應如何面對野心極大的攝政王叔父呢？



伊卡斯特傳說～聖殿詩篇

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	宏申資訊	第三波	WIN95/98	十月

硬體需求／●機種：P-133以上
●記憶體：16MB ●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡 ●操作：M

http://www.hoshen.com.tw

古老的傳說　訴說著塵封已久的歷史
斑駁的壁畫　刻印著不爲人知的祕密

在伊卡斯特大陸上的某個角落裡，一座飽經歲月摧殘的古代神殿，在它傾頹的遺骸中，一面斑駁卻不失莊嚴的石壁上，刻劃著大地女神領導勇者對抗惡魔拯救大陸的故事，這是一段早已被世人遺忘的古老傳說、一段必須要由您去完成的英雄傳說故事。



巴卡洛獸人帝國邊境的「蛇山堡」要塞

伊卡斯特大陸上的



伊薩齊島

座落在伊卡斯特西方的神秘小島，大陸上的人們對伊薩齊所知非常有限，只知道有許多可信度不高的謠言，傳說島上到處堆滿著如山高的寶藏，但究竟如何則無人能知，因爲從沒有一艘航向伊薩齊的船隻能夠回到伊卡斯特，正因如此，伊薩齊的另一個名字就叫做幽靈島。



怒吼峽谷

位於伊卡斯特中心，沒有任何生物願意在此居住的怒吼峽谷，是聖戰最終決戰時的古戰場，傳說三百年前通往魔界的地獄之門就是在此開啓的，而大地女神的聖殿正好蓋在這兒，封印住地獄之門。

波爾本平原

整個伊卡斯特最富庶的地區，由人類所組成的亞羅王朝所統治，雖然亞羅王朝是個政教合一，愛好和平的宗教國家，但卻仍保有擠身於伊卡斯特各列強之間的強大國力，其所屬的聖劍騎士團，更被人民推崇爲正義與美德的象徵。





男主角安卡斯的各種3D姿態



不同的場景會有不同的配樂，曲曲動聽，皆是製作小組嘔心瀝血之作

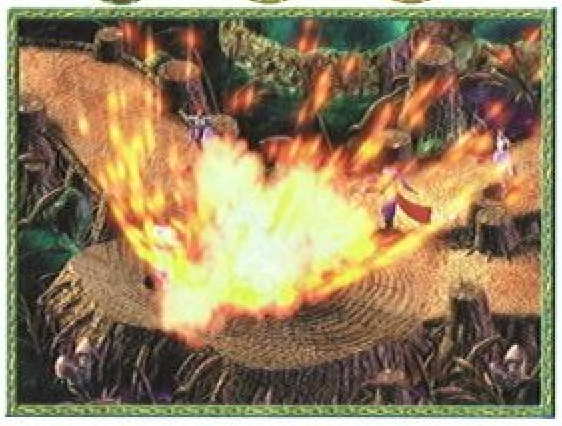


「聖殿詩篇」是一部擁有完整世界觀設定的角色扮演遊戲，每個地區都擁有不同的種族造型與建築外觀；遊戲中每個NPC都有各自的職業設定，根據職業上的差異，提供的訊息也會有所不同，大幅提昇遊戲的靈活性與互動性。至於戰鬥上的設定則採用SLG的玩法，著重在人物培養、戰術應用上的樂趣，把回合制戰略融入在角色扮演、冒險探索與劇情互動之中，巧妙地將RPG與SLG兩種玩法結合在一





殺傷力強大的火系魔法





女主角菲莉絲的各種動作

六種地理型態



亞美利亞樹海



位於大陸西北方的寧靜森林～亞美利亞樹海，此地由善良的精靈建立的吉爾蘭王國統治著，在這一望無際的廣闊樹海當中，沒有任何人能躲過精靈弓箭手的狙擊，這就是亞美利亞能夠完全不受外界勢力入侵的主要原因。除了闇黑妖精與少數的食人巨魔偶爾出現嚇嚇路過的商旅之外，大體上算是一個相當平靜的地區。

奧圖尼高原



位於大陸東北方的高山地帶～奧圖尼高原，是伊卡斯特上戰火最為頻繁的區域，此地由兩個水火不容的人種統治著，分別是格魯特矮人王國與巴卡洛獸人帝國。

賽若比亞沙漠



位於大陸東南方的乾旱地區～賽若比亞沙漠，是伊卡斯特上族群分佈最為複雜的區域，有四個不同的人種在此定居。由人類建立的拉姆迪西王朝是個軍事強權國家，其所屬的龍騎士軍團，號稱是全伊卡斯特陸地上最強的部隊，整個賽若比亞沙漠真正的統治權，便是由拉姆迪西王朝所掌控著的。其他尚有沙漠中的獸人部落及矮小的侏儒及龐大的雙頭巨人也於這裡安居。

超能力格鬥2012



遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
動作	TAITO	普威爾	WIN95/98	十二月

硬體需求／●機種：P-166以上
●記憶體：32MB ●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡 ●操作：K

榮獲日本GAMEST大賞的最佳格鬥遊戲!!



▲遊戲中可選擇對戰的角色群

以多變的攻擊方式以及防禦系統在日本造成一股熱潮，並且榮獲去年日本GAMEST雜誌（日本大型電玩情報的唯一指標）讀者票選、最佳的格鬥遊戲「Psychic Force 2012」（以下稱為『超能力格鬥2012』）在移植DC版之後，終於推出最新的PC移植版。

多變富戰略性的攻擊方式

『超能力格鬥2012』與一般3D立體格鬥遊戲最大的不同，就是在於角色是漂浮在一個範圍相當大的立體空間裡進行對戰，這個空間稱之為『結界』。玩家可以操縱角色在『結界』裡自由地上下左右移動。遊戲中的每個角色都擁有各自不同的超能力，玩家在進行遊戲時必須好好的利用該名角色的超能力特性，並配合『結界』的範圍來取得勝利，可以說是一款偏重於戰略性的格鬥遊戲。遊戲中攻擊的方式分為遠距離以及近距離兩種；當玩家與敵手的距離相近時，攻擊的方式將會是以拳腳功夫來對付敵人，玩家可以自由組合各種連續技來攻擊；若是敵我雙方拉開距離之後，角色就會開始以超能力來攻擊敵人喔，酷吧!!當然，玩家也要隨時注意超能力計量表的多



▲輸了可別氣餒喔！再加油！

寡；因為每發動一次超能力攻擊，角色便會損失一定的超能力值，當超能力值使用殆盡後，玩家就要利用機會聚氣恢復超能力。不過隨著角色生命值的減少，超能力值的上限也會跟著增加，角色的攻擊力亦會越來越大。所以當角色瀕死之時，玩家可不要氣餒，因為這時候反而可以利用角色的強大攻擊力來個大反擊呢！

媲美大型電玩的精采畫面

『超能力格鬥2012』是一款完全3D即時演算的格鬥遊戲，有著相當華麗的角色貼圖以及招式特效。設計公司TAITO為了能夠讓PC版的『超能力格鬥2012』在個人電腦上也有著不輸大型電玩以及DC的表現能力，除了完全支援Microsoft的Direct3D技術以外，還特別針對了3Dfx Voodoo卡的Glide函式庫做最佳化，並且支援640×480解析度的HighColor模式，畫面十分的流暢，不論是貼圖或是在光源的處理上均有一流的表現。





▲畫面流暢、華麗、操作簡易，會獲得日本GAMEST大賞不是沒有原因的





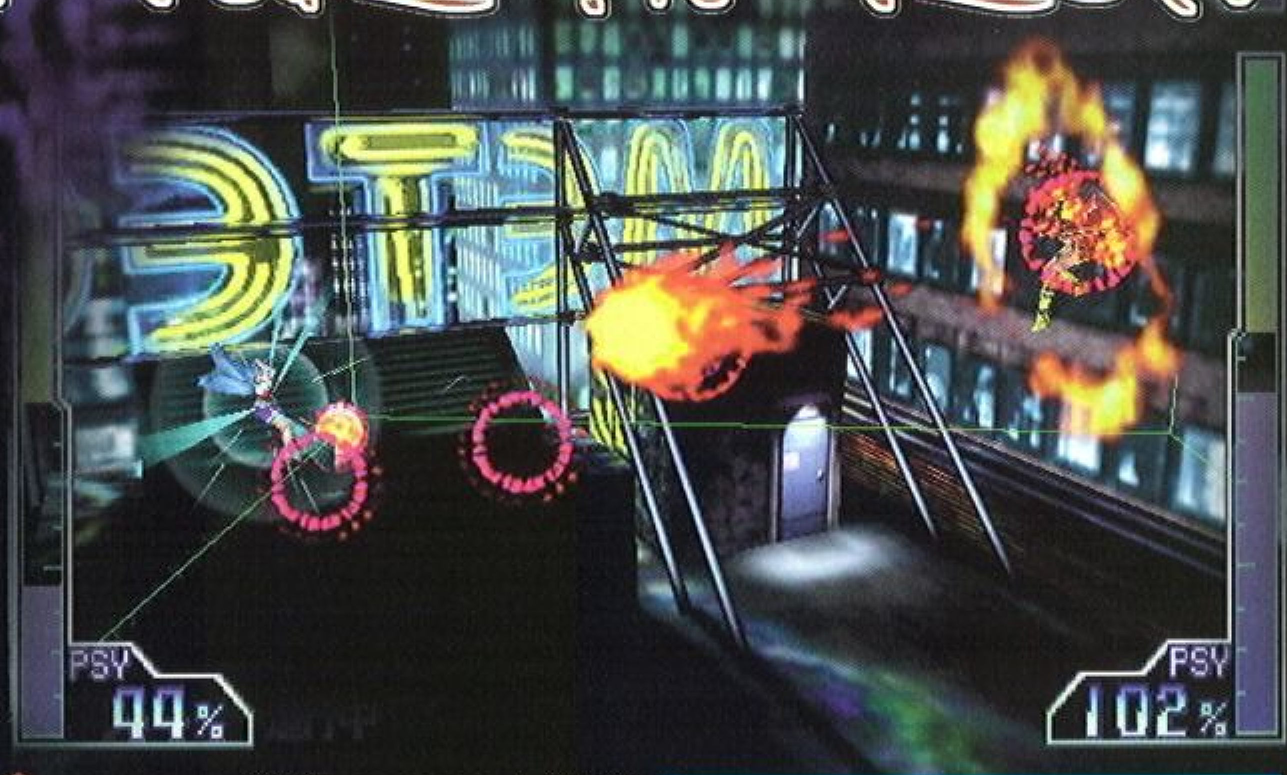
多樣富思考性的防禦技巧

不只是攻擊方式特別，此款遊戲的防禦系統也有別於一般的格鬥遊戲。『超能力格鬥2012』共提供了四種防禦方式；分別是一般防禦、結界防禦、迴避結界以及PSY衝擊波這四種。一般防禦是用來防禦對手的拳腳攻擊；結界防禦則是用來抵擋對手所發出的超能力攻擊；迴避結界可以用來防止我方遭受對手的連續攻擊；而PSY衝擊波則是在我方遭受敵人攻擊之後將敵人震飛。除了一般防禦之外，其餘三種防禦方式都必須耗用精神力，所以玩家必須適時地依情況做出最好的防禦判斷。



操作簡便，不可錯過的格鬥遊戲！

雖然『超能力格鬥2012』擁有如此多樣化的防禦及攻擊系統，但是在操作上卻一點也不複雜。遊戲中只需要方向鍵再加上三個制定的按鍵（弱攻擊、強攻擊以及防禦），就可以使出全部的技巧招式，再加上所有的角色招式指令幾乎都是相同的，所以玩家不需要重複的去背那些難以記憶的指令，相當方便，因此這款遊戲會勝過98格鬥天王以及快打旋風ZERO3而獲得GAMEST大賞不是沒有原因的。喜好格鬥遊戲的玩家，無輪如何都不可錯過這款具有深度，並且畫面炫麗的3D立體格鬥遊戲『超能力大戰2012』。







辣片追緝令：超能力格鬥2012



科隆戰記3

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
動作角色扮演	HICOM ENT	華義國際	WIN95/98	未定

硬體需求／●機種：P-233以上
●記憶體：32MB●音效：DirectX6.0相容音效卡
●模式：DirectX6.0相容顯示卡●操作：K

http://www.waei.com.tw

藍多爾十年戰爭之後，又過了三年，叛亂之風再度由賽伊特斯王國吹起，曼金德的統治者想藉由這次叛亂將科隆大陸捲進動盪與混亂之中。十年戰爭之後，因爲大祭司之王『力丕』神秘性的自殺，才平息了藍多爾這股血腥的叛亂之風。但十年戰爭所帶來的後遺症～數以千計的廢墟、人心的動蕩不安、聖潔的神殿與廟堂充斥著自私自利的祭司，曾經受人敬仰與榮耀的騎士們，如今只是一群可憐的懦夫。人們被邪惡的魔導師所誤導著，殘暴的力量越來越興盛，沒有人相信正義，沒有人願意自我奉獻。而現在，三年前從歷史上消失的『他』，再次的復甦了…。

劇情中隱約透露著許多模糊不清的謎團，隨著遊戲的進行，玩家將漸漸瞭解發生在科隆大陸上陰謀叛變…。功的一半。

『科隆戰記3』是一款包含了動作控制模式及RPG遊戲要素的動作角色扮演遊戲。在遊戲中隨著劇情進行，騎士『凱恩』將獲得女劍士『伊莎貝拉』及祭司之王『力丕』兩人的協助一同冒險，玩家在野外進行探索時可任意挑選其中一人來進行遊戲，由於在各個不同的場景中所遭遇的敵人特性也不同，玩家必須善用三位主角的能力，才能對抗邪惡的勢力。

您可選擇扮演的三位角色





騎士凱恩

遊戲中的男主角。他來自科隆大陸上享有盛名的一個騎士家族，奉父親之命出外修行磨練，因為救助受欺侮的小女孩『伊莎貝拉』而展開這場莫名的冒險之旅，也在懵懵懂懂中成為科隆大陸的英雄，是一個單純富正義感的人。



精心製作的人物動作及場景

遊戲中的一草一木，在人物和背景的處理上也十分用心，就拿遊戲一開始時玩家為了伊莎貝拉而進入森林中的一個洞穴來說明，洞穴中有著數十種不同的敵人，每一位敵人都有屬於自己的攻擊招式，洞穴中滿佈各式考驗玩家操控技術的陷阱。除了陷阱外，遊戲也很注意背景的處理，洞穴中的動物屍體旁還有許多飛蟲圍繞，跑步和跳躍時會揚起沙塵，這樣的細節也都會很清楚的表現出來。在某些對話中，人物還會有一些細微的動作，足見製作上的用心。

除此之外，遊戲中還有一項特殊動作，在跑步前進時若是按方向鍵『後』，人物則會做出緊急煞車的動作（還會在地上揚起沙塵），這個動作可以讓玩家在被追逐時做出即時反應（如回擊、防衛、閃避等動作）。



瞧見伊莎推擠凱恩的模樣了嗎？『科隆戰記3』中，人物會有各種細微的動作出現，不會只是以呆板僵硬的姿勢來走路而已喔！







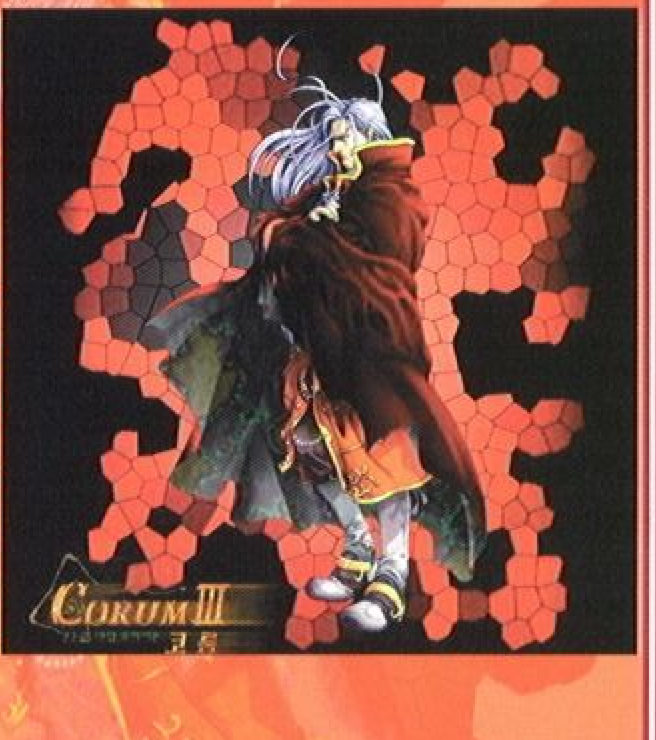
女主角伊莎貝拉



第一次出現時是個被眾人欺負的小女孩，被凱恩解救後便跟隨著凱恩冒險，她最常問凱恩的話是『你愛不愛我？』，原本以為她只是個早熟的小女孩，但在一次危難中，因釋放強大的力量解救凱恩，遂蛻變成一個美麗的少女，才知道她原是被封印的大祭司…。

大祭司之王力丕

是再次復活的超級魔法師，本身的際遇就是科隆大陸上的傳奇之一。他的自殺曾平息一場風暴，如今他的復活又將帶給科隆大陸什麼樣的衝擊呢？






其他尚有許多貼心的設計，如在遊戲畫面左上方有會顯示出主角HP/SP的狀態列，狀態列的下方有一個物品的『快取列』視窗，共有5個物品欄可供放置戰鬥時的使用物品，戰鬥時玩家只要使用鍵盤上1~5的數字鍵便可快取物品了。另外還有一項有趣的設計，就是在城市中的房屋大多都有門牌可以觀看，當玩家在尋找一個人時只要看看門牌，就可知道他是否住在該間房子中，如此一來也可以省去許多尋找人物的時間喔。

許多玩家在玩RPG遊戲時最感到苦惱的，莫過於是要記住劇情的進行、該前往的地方、該拿的物品等。爲了劇情順利進行並避免前後因果順序不清，玩家多半必須養成作筆記的習慣，但在『科隆戰記3』的城市中，玩家可找到一家特別的店，只要進入店中和老闆對話，他便會列出所有等待玩家過關的劇情，有了這樣的設計，眞的可讓玩家輕鬆不少喔！另外，戰鬥的招式是以方向鍵組合成爲類似快打遊戲的攻擊方式，因此它不支援滑鼠操作，不過卻支援掌上型遊戲控制器，在操作上相當方便，頗讓人有玩電視遊樂器的感覺哩。

『科隆戰記3』延續了一貫的劇情沿革，創造了更豐富的科隆大陸，如何無畏地面對一連串無情的陰謀打擊、承受友情與愛情的洗鍊，科隆大陸的未來均掌握在玩家手中。







▲華麗的戰鬥畫面及各種法術特效



魔神英雄

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
策略角色扮演	斯普電腦	梵太師	WIN95/98	十一月

硬體需求／●[illegible]
●記憶體：32MB ●音效：DirectX相容音效卡
●模式：DirectX相容顯示卡 ●操作：M[illegible]

http://www.cdsoft.net

『封神演義』故事再度搬上遊戲

『魔神英雄』是一款以『封神演義』小說為藍本、融合RPG要素的策略遊戲。生在商末周初的各路英雄，為了在封神榜上留下名號，競相為自己所謂的正義事業展開激戰。



▲嗯，該選仁主周文王還是暴君商紂王？

遊戲的進行分爲單獨模式和戰役模式兩種。單獨模式取材自小說中膾炙人口的故事情節編設成獨立的戰局，如哪吒鬧海、梅山六怪、八卦陣等十餘場戰鬥。戰役模式則依劇情開始一系列的戰役，玩家可選擇仁慈的周文王，再現當年推翻暴政的歷史；也可選擇殘暴的商紂王，維護王朝的既有政權。另外，藉由敵人數目、初始資源、AI高低等數值的設定，玩家可接受不同難度的挑戰。

進入遊戲後，最重要的事莫過佔領城莊，因爲這是財力與戰力的來源。攻佔一座城堡後，必須透過建築對它進行各項建設。在有限的資源下，玩家要一面留意各種資源的搜尋累積，一面考慮如何建設城堡，想擁有強大的戰力，恐怕最要緊的還是兵營的設立。由於，遊戲中共有八種城堡類型，不同類型的城堡將訓練出不同的兵種，每座城堡又能建六個兵營，所以在遊戲中將可容納多達四十幾個的兵種作戰。此外，於山野間還能召募到一些非正規的義勇軍，如奴隸、山賊等。

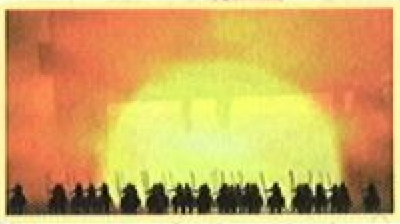


▲出現在遊戲中的兵種多達四十餘種

除了幾個特定的關卡外，玩家還可自由選擇出戰的英雄。當英雄們在戰場上累積一定的經驗值後，就是升等的時刻了。隨著等級的提高，英雄的各項能力將會增強，同時還保留有技能點數，讓玩家自行決定是繼續加強某一能力，或學習某一法術。在這個充滿神話色彩的遊戲裡，各式各樣的中國傳統法術應算是一大特色。基本上，法術分爲四大類：五行、幻術、妖術、佛法，每類底下又包含若干小類。而且，每大類法術又分成五個等級，唯有悟性高的英雄才能學到高深的法術。



▲各種資源是建設城堡的基礎，不可等閒視之








遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	智冠科技	智冠科技	WIN95/98	十二月底

硬體需求／●機種：未定
●記憶體：未定　●音效：未定
●模式：未定　●操作：未定

http://www.softworld.com.tw

天子換你做做看！

西元前1111年，文王姬昌之子姬發大敗紂王於牧野，取殷商而代之，國號周，自立爲武王。曾經享盡人間富貴的紂王，也就是商朝第二十八代皇帝，一邊眺望著錦繡河山、一邊焚身於熊熊火海之中。自此，由周武王姬發所領導的周朝，開始帶領中國前往另一個新的世紀。姬發艱辛的天子之路，是犧牲了包括他的父親、師父、好友等不知多少條的性命才得來的，現在，我們就要請您親自來體會這段有血有淚有親情有愛恨情仇的旅程。

超炫美形漫畫RPG!!

不知道喜歡遊戲的您，是否同時也喜歡看漫畫？在看天子傳奇的漫畫時，除了極欣賞黃玉郎先生非凡的繪畫功力及被緊湊的劇情所吸引外，也同時看到了身爲執筆者的他一路畫下來的心聲，在漫畫界三十多年的黃玉郎先生對天子傳奇系列的觀點、執著與重視，眞是令人感動。

由台灣東立出版的四十一集天子傳奇精裝本中，一～十三集是由黃易先生編劇，他以大開大闔的筆勢引領姬發登場，之後由黃玉郎先生所編著的劇情，更是寫來絲絲入扣，大處盪氣迴腸、小處牽動人心。遊戲就是完全按照漫畫中的故事安排行進路線與謎題，玩家不但可以親自扮演姬發，看看要當天子從小到大得經過什麼磨難，最後還可以當眞命天子過過癮。

在開始遊戲介紹前，請您先將視線移往遊戲畫面，看看謎像視覺工作小組在「風雲」旋風後又一次精彩的表現！不管是靜態場景的刻劃，3D戰鬥招式動畫的表現與即將曝光的精彩片頭動畫都頗有看頭，遊戲中的姬發會學到很多不同的武功哦，包括博大精深的先天乾坤功七式（第七式天驚地動中又有風兮破地、水兮滔天、火兮焚野、山兮鬼神驚、雷兮天地碎）；渾天寶鑑中的玄混沌、靛滄海、金晨曦；還可以用「心」來御飛劍呢！目前您所看到的都是開發中的畫面，製作小組保證「眞品」出現時，將會讓您看到他們十成十的功力。



三大魔頭之精彩絕招

入場景！千萬小心！

除了有水裡、火中、雪景、鬼域等各式場景，還有危機重重的迷宮等著玩家來闖哦！





商朝龍穴之外，衆人正苦思對策

飄渺城的四周，充滿著難測危機

想登基？沒那麼容易！

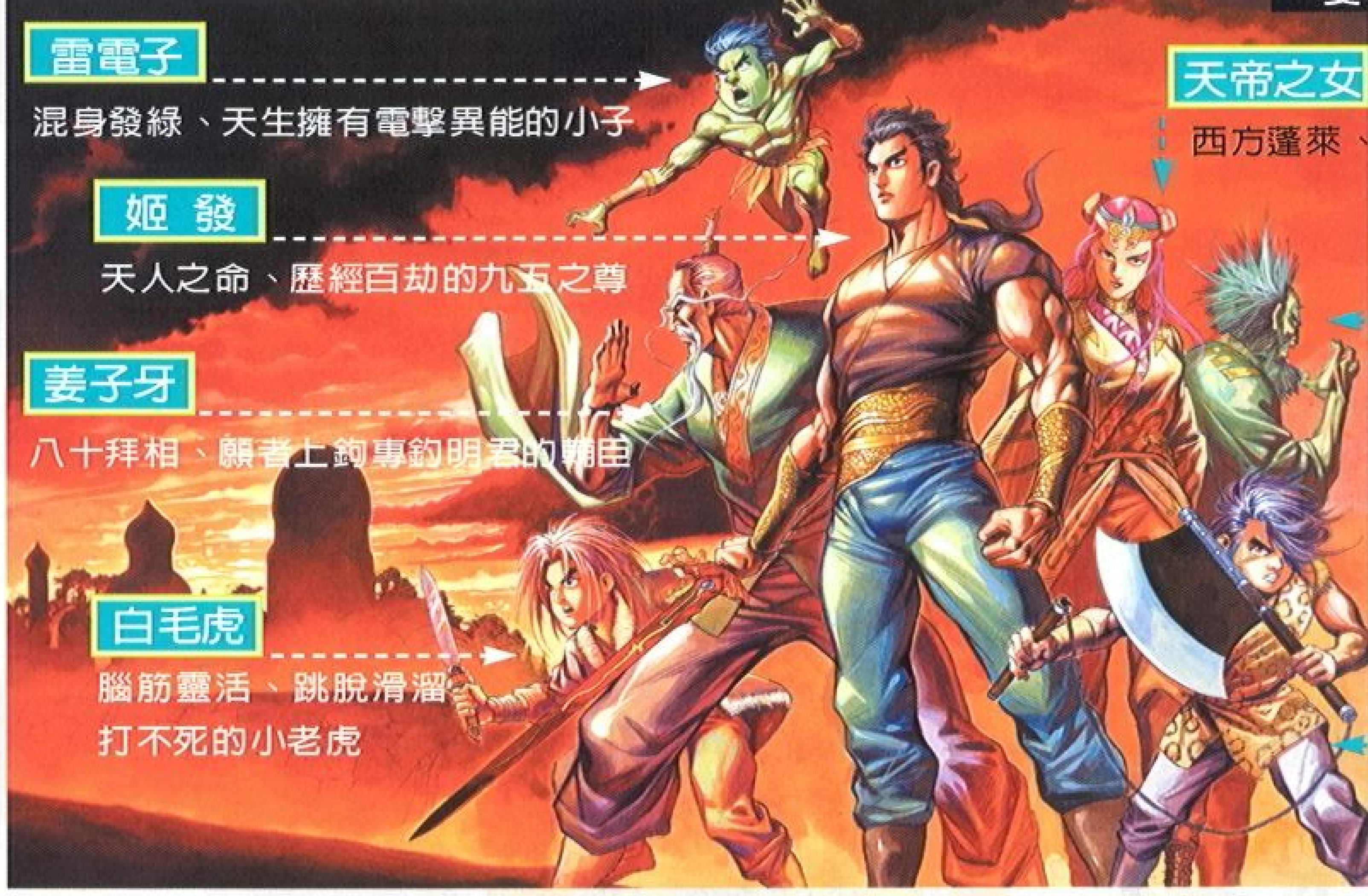


遊戲中姬發可以尋找一些擁有不同技能的伙伴加入，某些人有著強大的戰力，如綠毛老祖；某些人可提供智謀，如白毛虎；也有智勇兼備的人，如姜子牙。當然，故事中的大魔頭，紂王、申公豹、天妖、天魔、妲己等人，也會預備更壯盛的軍容及蓄積宇內最強的武功來阻擋姬發。


魔尊　魔光月無極


一憂子　天驚地動風兮破地

姬發邁向天子之途中可能會加入的伙伴們



姬發個人小檔案



小名：發仔！

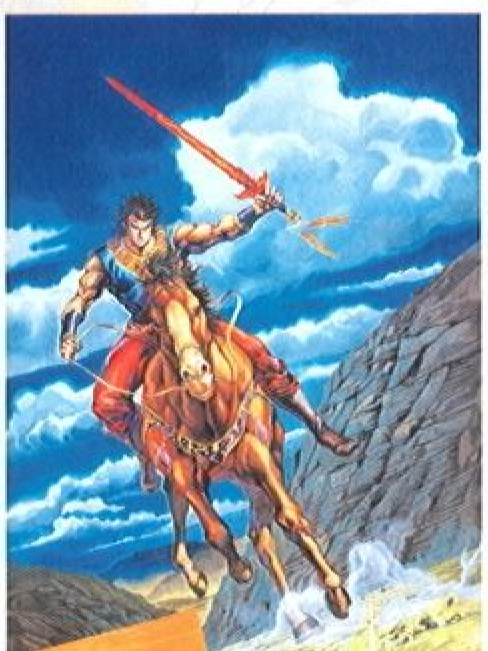
出生：爲西岐西伯侯第二子，其母懷孕三年難產而出，出生當天，天生異象，父姬昌爲其起卦，得六爻全陰爲坤卦，陰極陽盡、龍戰於野，其血玄黃，大凶之象，有九九至尊之命，但至尊極盡，命屬夭折，幸其父以檀香灼出哽於喉中之紅寶石，才重得小命一條。

父親：西伯侯姬昌

母親：有莘氏

兄長：姬考，後入魔道

妻子：九妹與天帝之女





師父：一憂子

好友：白毛虎、雷電子

輔臣：姜子牙

家臣：禮相、數相、樂將、射將、書尉、繡尉

敵人：紂王與其爪牙

最怕：水裡來火裡去都不怕，最怕兒女情長

最愛：小時候最愛是喝ㄋㄟㄋㄟ；長大是學武功

武功：向一憂子學先天乾坤功

自習上古神功渾天寶鑑

天心御劍

天心感應

天劍神功

劫難：魔劫、天劫、失魂、妖噬、還將遭受怒火焚身及情孽纏身之苦。



蒼穹守護者 Sky Land

遊戲類型	設計公司	發行公司	使用平台	發行時間
角色扮演	光譜資訊	光譜資訊	WIN95/98	十月

硬體需求／●機種：P-200以上
●記憶體：32MB ●音效：WIN相容音效卡
●模式：支援3Dfx或OpenGL加速卡 ●操作：M

http://www.ttime.com.tw

「蒼穹守護者」是一款由國人自製的Real-3D RPG遊戲。遊戲中有50個關卡和近百種不同特色的人物、怪獸將陸續登場；琳琅滿目的武器、裝備、物品和各具特色的魔法書，更是令人目不暇給。


亞雷恩

沒有3D加速卡畫面仍然流暢

「蒼穹守護者」強大的Real-3D核心引擎，讓玩家有更自由、更真實的空間感，也讓遊戲創造出更華麗豐富的光影表現，卻仍能維持相當順暢的遊戲速度。或許有的玩家會擔心，這麼棒的3D遊戲，如果沒有3D加速卡，是不是就不能玩了呢？放心，就算沒有3D卡，還是能順利執行「蒼穹守護者」的，不過有加速卡的玩家，當然就能享受到更棒更炫麗的視覺效果囉。



除此之外，遊戲中的人物累積足夠的經驗點數時就可升級，每次升級會有五個基本點數讓您自行決定想要增加的屬性；您可增加生命力讓自己更耐打，增加防禦力讓敵人的殺傷力減弱，也可增加攻擊力以便對敵人造成更大的傷害，若是增加體力會讓您更有機會使出奮力一擊（必殺技）；當然，若您偏好使用魔法，法力的增加會讓您多使用幾次辛苦研讀魔法書所學來各式魔法，不過要想增加魔法的使用威力，便要把基本點數用來加強魔力才對。各式魔法不但效果炫麗且殺傷力又大，但是補充法力的魔法藥水並不便宜，而且要是碰上擁有抗魔能力的敵人時，魔法可能派不上用場，唯有眞刀眞槍的砍殺及奮力一擊才是克敵的最佳選擇。可是話說回來，當您歷經千辛萬苦終於學會召喚獸的使用，眼看著召喚獸法術超強的殺傷力配上華麗的特效畫面把敵人痛宰一番時，一切的努力，都將是值得的！


炫麗的魔法讓人目不暇給


優妮絲

極具眞實感的異世界風


「蒼穹守護者」的遊戲場景參考了神話及建築資料創造而成。

在美術方面，爲了營造出具眞實感的異世界風，好讓玩家在遊戲時能完全投入這個架構嚴謹的虛擬空間，美術人員在建構場景時，參考了大量的神話與史蹟建築資料，看看圖中神秘詭異的迷宮之塔，美麗哀淒的湖邊景色，和深邃靜懿的湖底宮殿，以及其他各具特色的精緻場景，各位玩家是不是已經迫不及待地想趕快繼續踏上征戰的旅途了呢？





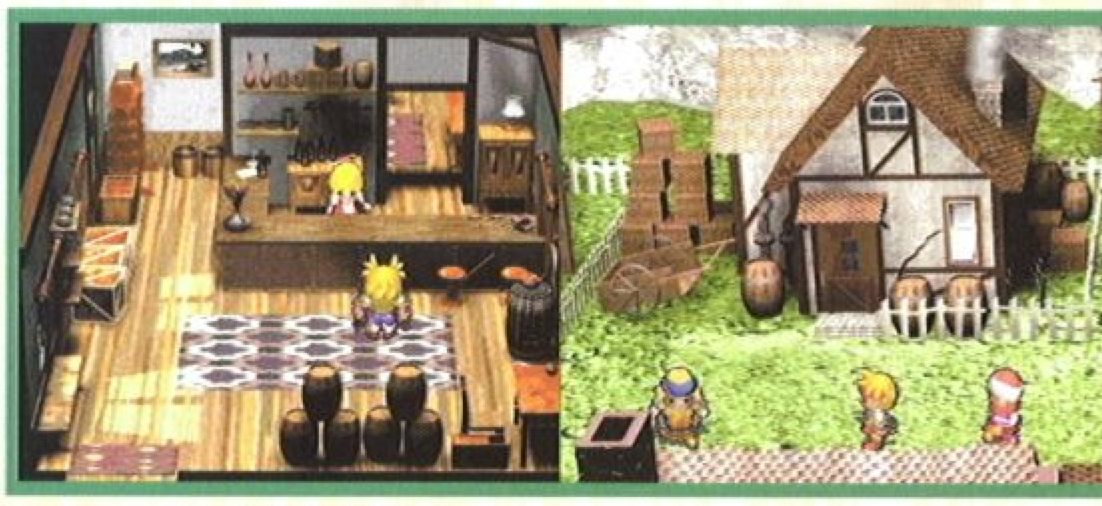
遊戲界的小室哲哉（?!）



名導演木屋善夫帶來的ARPG『大逆鱗』系列，馬上就要席捲全台!!

傳說魔法文明古帝國『貝爾莎莉亞』，因爲天災而沈陷在一個廣闊的峽谷底下。男主角賽修斯（玩家可依喜好更改名字）的父親率領著6位精英探險家們，共同展開了探索此一廣大峽谷的壯大冒險，16年後賽修斯即將承續父親的遺志、踏上探索傳說中的魔法王國「貝爾莎莉亞」的未知旅途！

看到這裡，已將『大逆鱗II』破關的玩家們也許會覺得很奇怪，在前作中不是已經拿到逆鱗之劍了嗎？怎麼還有系列3的出現呢？此次系列中擔任重頭戲的『大逆鱗III』，除了『逆鱗之劍』外，還增加了許多事件喔！



大逆鱗III除了劇情之外，3D美術的表現更加細膩了。還有，除了打打怪獸以外，撿撿道具也是另一項樂趣喔！

新戰鬥系統

怪獸種類眾多，每隻怪獸都是非常有個性的，一定要有戰略性的攻擊，否則是會打不贏的喔！



RTTS「裝備擴充系統」

讓您帶著獨創的神兵利器斬妖除魔！數十種的戒指、武器、鎧甲等等擁有各種五花八門的攻擊方式，充滿個性的敵人們、正等著主角前來挑戰！

超可愛的人物造型



賽修斯

遊戲中的第一男主角。渾身上下充滿了天生的好奇心與正義感，自從父親因前往探尋傳說中的魔法王國而下落不明後，就寄居在鎮上的旅店，心裡一直想著要去探尋父親的行蹤。就在十六歲的生日那天，終於下定決心要單獨出外展開冒險！



蕾娜

賽修斯的青梅竹馬。是鎮上旅店老闆的掌上明珠，在賽修斯寄居旅店的這段時間，一直與他住在同一屋簷下。平常對賽修斯呵護備至，就像是在對待自己的小弟一般。



利斯汀娜

自稱爲「世界第一獵寶高手」，是一個充滿自信的冒險少女。不過很可惜，自出道以來，還沒找到過什麼了不起的稀世珍寶。目前正準備前往發掘魔法王國的「古代都市」，一心想要一舉得到無比的財富與榮耀。



三國伏魔 叱咤風雲

遠在中國幾千年以前，曾有一個英雄輩出的時代，叫做『三國』，各地的諸侯不斷征伐，使人民終日處於水深火熱之中。主角原是一名死於戰場上的無名小卒～古風，被南華老仙救



回後矢志要解救天下眾生，並結識了含星和霜月兩位紅顏知己。然而在戰友相繼失去聯絡的激戰中，古風逐步得知自己的眞實身份以及南華老仙的險惡陰謀。在迷失了一段時間後，古風終於重新振作起來，和重新聚集的同伴們一起與最終的大魔頭南華老仙作最後一戰。



玩家扮演的是一位名不見經傳的小人物古風，遊走於戰火紛亂的三國，努力尋求解救天下蒼生的方法。在因緣際會下結識了三國中的人物～劉備、常山趙子龍…等人，並意外地發現這些名震一方的英雄豪傑身上竟然都有著一顆『行運石』。他們或天賦異稟或雄霸一方，但種種際遇似乎又都與每人身上這顆石頭有關……。



3D立體的遊戲畫面，場景充滿中國式的古典風格

如果照著他師父的說法，這些行運石共有七顆，當七星齊聚時，天下亂象便可化解。但問題是這些人當初是怎麼得到這些石頭的？種種疑團隨著主角的冒險一一解開。原來七顆行運石正是天界的鎖天寶石，被七名鎖守寶石的將領偷下凡間，也就是日後三國中的劉備、趙子龍、孔明、曹操、孫權、呂布，主角的眞實身份是七位將領之首，奉天命下凡將七顆石頭收回。

主角一方面見到天下黎民之苦，誓將七星收回。另一方面擁有行運石的人又都與他有著深淺不一的交情，在宿命與友情中必須做一抉擇！悲喜交錯的劇情、緊湊懸疑的氣氛，將譜出出人意表的結局……。



華義國際
WAEI
休閒軟體．最佳品牌
華義遊戲網
10月15日
隆重開幕!!
Waei.net
www.waei.net
GAME NEWS
攻略密技隨手拿 夠嗆!!
www.waei.net
線上遊戲贏獎金 最in!!
WGS
WAEI GAME SERVER
www.waei.net
遊戲百貨
GAME MALL
遊戲百貨便宜賣 超
www.waei.net
美化桌面
來下載
粉炫!!
遊戲桌面王
www.waei.net
www.waei.net
華義遊戲網
www.waei.net
www.waei.net
華義遊戲網
就要送您一堆熱門遊戲喔!!
連上「它」 娛樂隨手可得
想掌握遊戲資訊和業界動態嗎？
想訂閱免費遊戲雜誌-華義電子報嗎？
想得到更多遊戲攻略或密技嗎？
想省下大筆買遊戲的錢嗎？
華義
華義

華義國際
WAEI
休閒軟體・最佳品牌

科隆大陸的美麗傳奇故事

科隆戰記3

CHAOTIC MAGIC

壯闊唯美的自然風景

使用高彩解析的圖形

森林中，樹影間投射而入交錯的光影，宛如彩色玻璃一般神秘的光彩，冉冉而起的火燄等等，一一真實重現．一望無際的砂漠，高聳峻嶺的懸崖，及翠綠的森林等等，多項自然風景呈現眼前．







引人入勝的演出效果

遊戲畫面的切換流暢

(科隆戰記3)的遊戲畫面進行流暢．由電影一般的畫面構成，讓玩家有如親自進入遊戲中一般的享受臨場感．

多彩炫目的魔法&必殺技

使用華麗的特殊效果

(科隆戰記3)遊戲中大量使用透明貼圖技法，所展現的煙霧效果驚人，戰鬥中可自行隨時變換劍士、祭師與魔法師，各有數十種不同的必殺技及魔法的精彩效果；戰鬥畫面炫目華麗，此外依人物個性的不同，即擁有不同的絕招





獨特的氣氛及劇情發展

參考中古世紀的貴族社會所建構出的舞台

完全反應中古世紀的貴族社會．而且，人物的個性表情都有其獨特的表現．


英勇的騎士與美麗的女祭司，還有一群奇特的夥伴們
用生命及鮮血拯救邪靈詛咒的科隆大陸!!
HICOM
ENTERTAINMENT



KONAMI
WAEI
華義國際
休閒軟體・最佳品牌
純愛手札～
交給我你的心
●可將圖片做成桌布!! 當然也可以列印出來喔!!
●完全收錄「交給我你的心Seal Version PLUS」的資料
●純愛手札照片～
在BMP圖檔資料中，將你喜歡的純愛手札人物合成你個人專屬獨一無二的桌布!!
純愛系列商品・即將發售
敬請期待
うきうき弁当箱
ときめきメモリアル
対戦ぱずるだま
純愛百寶箱系列
中文版 10月上市
對戰俄羅斯
中文版 11月上市


夢幻西巴拉
GOGO DICE
驚喜感謝價
299
華義
華義
你推，我推
大家一起推！
WGS
WAEI GAME SEVER
遊戲支援waei.net遊戲競技場，將可以連上專用伺服器，進行配隊對戰，聽說華義將在網路上舉辦一連串有獎金的比賽喔！
遊戲製作：Pioneer Soft
WAEI INTERNATIONAL
華義國際
休閒軟體・最佳品牌



三國風雲 貳

連線對戰，對手不再只有電腦！

地圖編輯器，無限可能性的劇本都由自己編輯！空前的肖像水準與單挑武將，值得收藏之作！

強力的繪圖引擎

一些即時戰略遊戲也表現城池攻防，可惜為避免部隊被城池遮擋，採用正向視角，只有城池正面的攻防，城側面、背面沒有作用。『三國風雲 II』為完全解決遮擋問題不影響操控，開發可自由切換四方向視角，及有透視功能的繪圖引擎，因此『三國風雲 II』地物高聳巍峨，且採用斜向45度視角，不僅美觀也增加戰略上的寫實性。

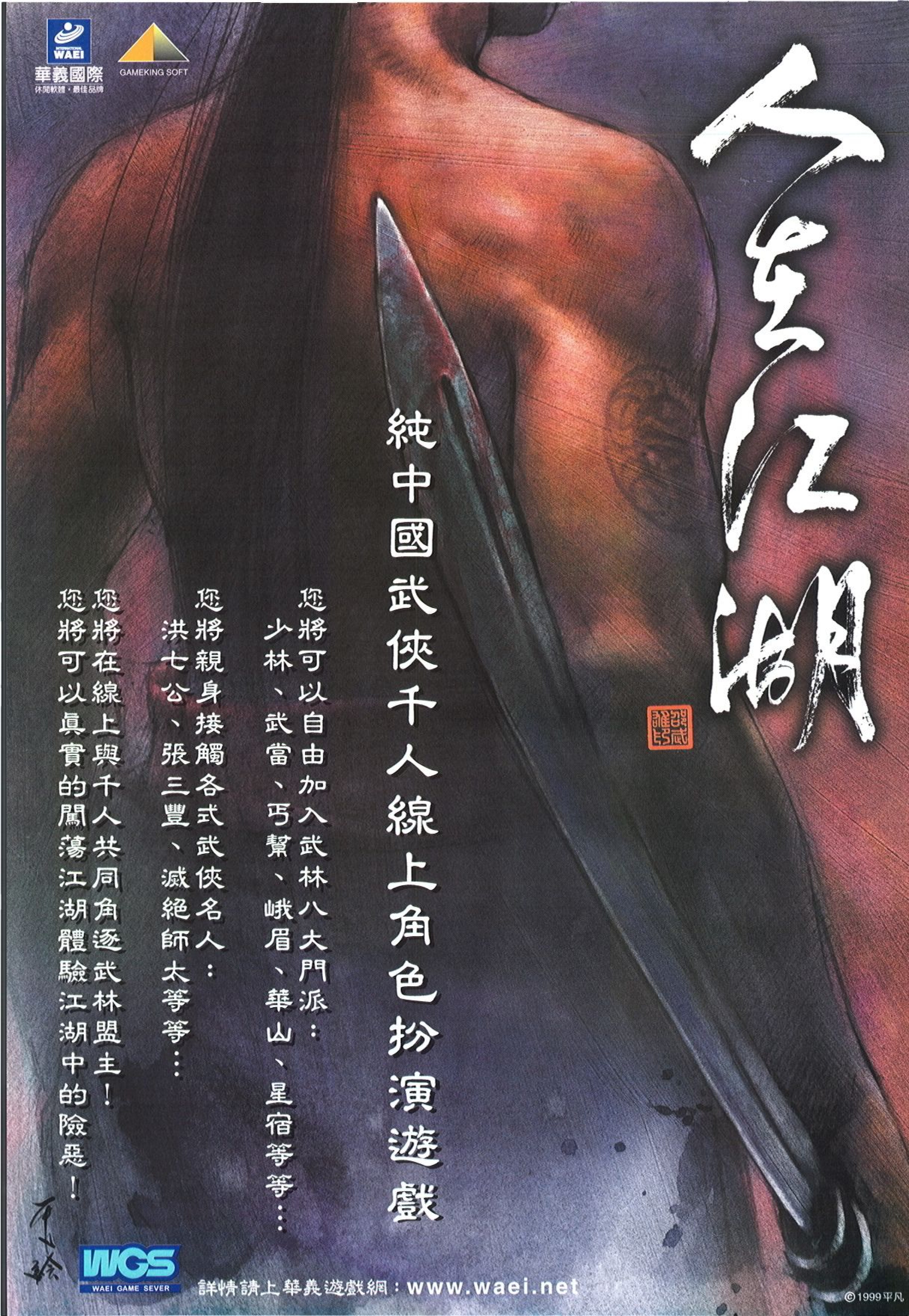
真實的高度，以表現攻城戰的豐富

許多即時戰略遊戲，只要擊毀城門口高塔就算是攻陷城池，攻城戰豐富程度大打折扣。『三國風雲 II』作出真實的高度，視覺上處於不同高度的部隊，實際上也可自由來去不同高度間，才能表現攻防城池、高地搶奪的豐富與戰略性。

陣仗浩大

不影響遊戲速度的條件下，最多可容納四個陣營共1,500個單位同時作戰，各種即時、回合制三國遊戲未曾有過的大場面，以表現三國戰爭的磅礡。


三國即時戰略遊戲的完善之作
【風雲再起】
水軍的作戰
快船、運兵船、艨衝、樓船等，使戰場從陸地延伸到水上。碩大的規模，更顯現出戰船的氣魄與臨場感。
兵種豐富而忠於原味
三國風雲 II』兵種除步兵、騎兵、弓箭手、投石
之外，更有象兵、天燈、雲梯車、重裝騎兵等
20餘兵種，及數十個獨特的武將。兵種不僅豐
，且均取材於原著，以忠實反映古代戰爭，同
兼顧作品的趣味與戰略性。
總代理：
WAEI
華義國際
休閒軟體．最佳品牌
研發：
Apply爾波國際


華義國際
休閒軟體‧最佳品牌
INTERNATIONAL WAEI
GAMEKING SOFT
人在江湖
純中國武俠千人線上角色扮演遊戲
您將可以自由加入武林八大門派：
少林、武當、丐幫、峨眉、華山、星宿等等…
您將親身接觸各式武俠名人：
洪七公、張三豐、滅絕師太等等…
您將在線上與千人共同角逐武林盟主！
您將可以眞實的闖蕩江湖體驗江湖中的險惡！
WGS
WAEI GAME SEVER
詳情請上華義遊戲網：www.waei.net
©1999平凡



支援IPX　8人連線。
浩瀚的銀河中一場生與死的決鬥…
在太陽系裡，智能機器具有了思維能力和懵懂的情感，並且衝破了人類的控制，去尋找他們記憶中的家園----人類為他們編寫的過去．幸好他們還沒有學會人類的狡詐和貪婪。這是公元24世紀流傳在地球村的一個傳說，一個幾乎使人類走向末日的傳說……。
華義國際
休閒軟體．最佳品牌
WAEI
NO5
您將在宇宙中，建造超強的太空堡壘
星站5號
全中文版
原價1200，驚喜感謝價350元!!

Septerra Core
Legacy of the Creator
創世傳奇



TopWare Interactive

華義國際
休閒軟體・最佳品牌



WAEI
華義國際
休閒軟體·最佳品牌
KOGADO
Software Products
戰鬥女神
再次重裝出擊
ADVANCED 前進戰場
特勤機甲隊2
哈蒂·紐蘭多
姚飛倫
黃光美
茱莉亞·雷博兒
西露瑪·雪瑞
愛麗絲·那克斯
愛咪·巴希克
愛雅笙·米諾爾



WAEI
華義國際
休閒軟體．最佳品牌
iPC
公主戰記
美眉RPG
399
元
在這五個可愛公主中，友情與愛情將如何選擇
在王子的登基典禮上，來自五國個性完全不同的公主
將帶您展開一場愛情與友情的冒險故事



華義國際
WAEI
休閒軟體・最佳品牌
平芬秋色
十二星座光碟插畫集
3
內附 大開眼界影像處理軟體
1.0 完整版
MGI PhotoSuite
文鼎字型五套
DOL即時傳訊軟體
平分秋色螢幕保護程式
平凡與陳淑芬為國內一流的插畫家
兩人細膩且純熟的筆法所表現的浪漫情境
早以聞名中外，這張紀念光碟是倆人多年來所創作的優秀作品合輯
建議售價NT350元
內附工具軟體由MGI，夢想家多媒體，文鼎字型提供
©1999 平凡.陳淑芬


華義國際
INTERNATIONAL WAEI
休閒軟體・最佳品牌
GAMEKING SOFT
江湖
無恩怨不成江湖
無江湖不出英雄
◆獨特多線式劇情模式，遊戲劇情可自由創造，結局完全由您決定
◆150多個支線劇情，可衍生不同的故事情節
◆百種以上大魄力打鬥及魔法，招招均有排山倒海之勢
◆可選擇包括：少林、武當、峨嵋、華山等…八大門派拜師學藝
◆六層捲軸，超過500個場景，讓您親眼目睹武當山老君台、華山思過崖、少林寺…等名勝古蹟
完全體驗江湖中的愛恨情仇
© 1999/平凡

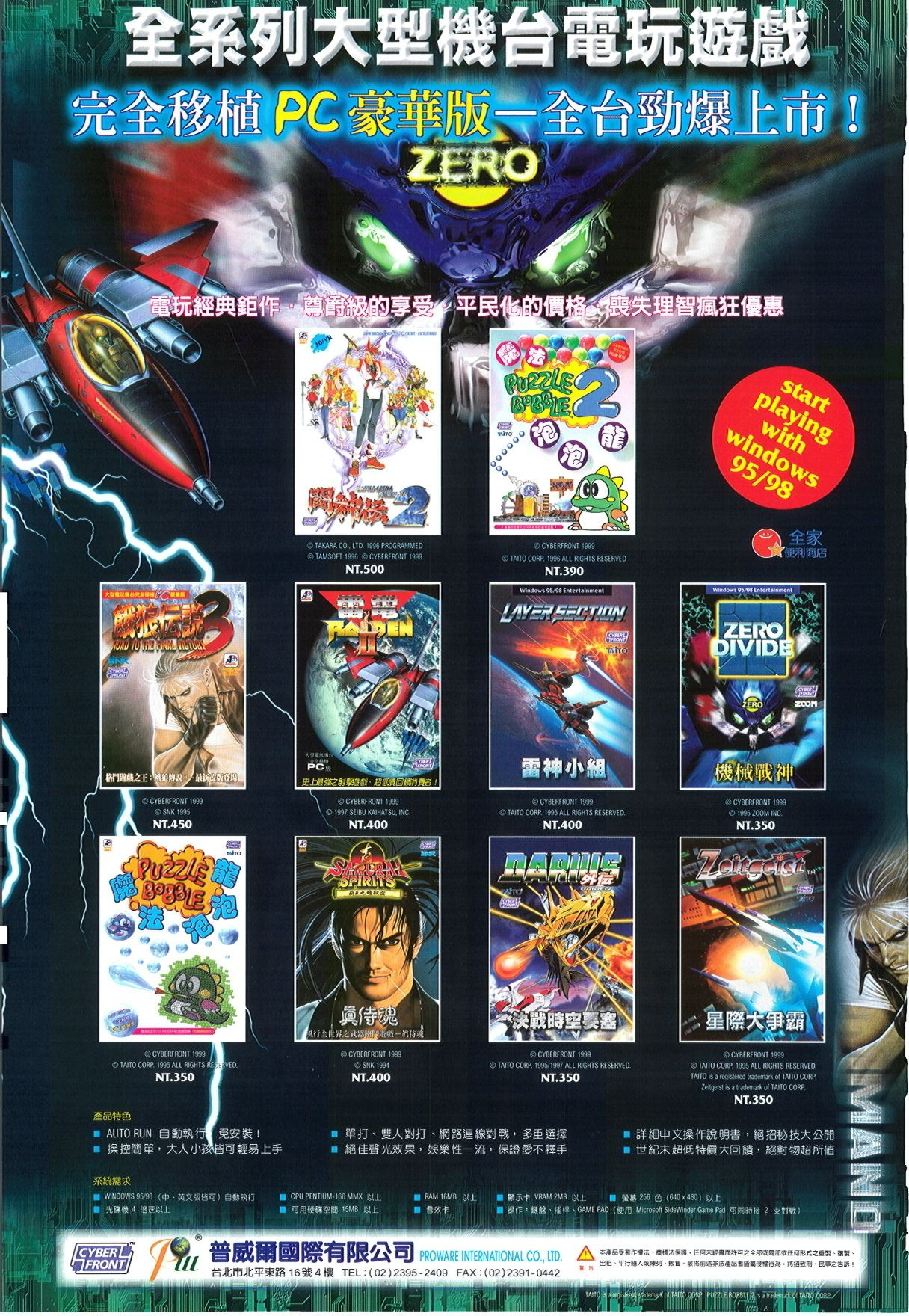


【示行用詐，詭道制勝】
兵者，詭道也。真命天子的戰鬥系統除了採用五將領兵制外，每位將領並具有獨特的超強法術能力，面對大軍來襲運用殺傷力特強的法術也能給予敵軍重創，滿地哀嚎的自軍傷兵也可由將領施法醫治，或加強我軍之移動力、防禦力、攻擊力等等，依將領能力屬性之不同法術效果種類亦千變萬化，縱使大敵當前亦可以寡擊衆，出奇制勝。
真命天子
極致唯美的純中國即時策略遊戲
【本遊戲榮獲七月份電腦玩家銷售排行榜第一名】
【本遊戲榮獲八月份軟體世界銷售排行榜第一名】
狂賣中
將領特殊技
真命天子的法術種類基本上可分爲攻擊性、輔助性、及治療性法術三種，越強的法術所消耗的法力點數越多，而殺傷力越大的法術則是敵我不分，因此施法的時機與方式更顯得格外重要。
誠徵
■3D人員：需有獨立製作完整動畫能力，對pcgame有濃厚興趣者，（面試請攜帶作品動靜皆可，動畫尤佳）
■遊戲企劃：有遊戲概念，無經驗可。意者請電：TEL:23778485李先生
華義國際
休閒軟體．最佳品牌
Area 51
©1999平凡



華義國際
WAEI
休閒軟體・最佳品牌
PSG
最具真實的模擬西餐廳遊戲
夢幻西餐廳2
~挑戰全世界!!~
邀請天下西餐廳經營好手
這一次我們要挑戰全世界!!
玩家可以擔任餐廳經理並真實融入其中。
挑戰全世界七大國家，挑戰不同菜色。
百種以上餐廳真實狀況，50名以上廚師與員工讓您隨時調動。
多樣裝潢及桌椅擺設可組合上百種不同的餐廳特色。
真正的5星級餐廳挑戰，爭取世界超級廚師獎。
全省熱賣中


TechnoBrain
WAEI 華義國際
休閒軟體・最佳品牌
消暑聖品
夢幻飛機場
好玩、好玩、眞好玩！
感謝！感謝！再感謝！
玩過便利商店，再玩夢幻飛機場！
感謝玩家一致肯定，夢幻飛機場眞正好玩
WAEI AIRLINES
華義航空 WAEI AIRLINES
驚喜感謝價
299
◆遊戲中將讓您一覽全日本的機場
◆華義航空飛機申請起飛
◆塔台准予起飛才可升空喔
◆場景會隨著時間變化喔



全系列大型機台電玩遊戲
完全移植 PC 豪華版—全台勁爆上市！
ZERO
電玩經典鉅作・尊爵級的享受・平民化的價格・喪失理智瘋狂優惠
start playing with windows 95/98
全家 便利商店
鬪神伝 2
© TAKARA CO., LTD. 1996 PROGRAMMED
© TAMSOFT 1996 © CYBERFRONT 1999
NT.500
魔法 PUZZLE BOBBLE 2 泡泡龍
© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1996 ALL RIGHTS RESERVED
NT.390
餓狼伝説3 ROAD TO THE FINAL VICTORY
© CYBERFRONT 1999
© SNK 1995
NT.450
雷電 RAIDEN II
© CYBERFRONT 1999
© 1997 SEIBU KAIHATSU, INC.
NT.400
LAYER SECTION 雷神小組
© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.
NT.400
ZERO DIVIDE 機械戰神
© CYBERFRONT 1999
© 1995 ZOOM INC.
NT.350
PUZZLE BOBBLE 魔法泡泡龍
© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.
NT.350
SAMURAI SPIRITS 真侍魂
© CYBERFRONT 1999
© SNK 1994
NT.400
DARIUS 外伝 決戰時空要塞
© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1995/1997 ALL RIGHTS RESERVED.
NT.350
Zeitgeist 星際大爭霸
© CYBERFRONT 1999
© TAITO CORP. 1995 ALL RIGHTS RESERVED.
TAITO is a registered trademark of TAITO CORP.
Zeitgeist is a trademark of TAITO CORP.
NT.350
產品特色
AUTO RUN 自動執行，免安裝！
操控簡單，大人小孩皆可輕易上手
單打、雙人對打、網路連線對戰，多重選擇
絕佳聲光效果，娛樂性一流，保證愛不釋手
詳細中文操作說明書，絕招秘技大公開
世紀末超低特價大回饋，絕對物超所值
系統需求
WINDOWS 95/98（中、英文版皆可）自動執行
光碟機 4 倍速以上
CPU PENTIUM-166 MMX 以上
可用硬碟空間 15MB 以上
RAM 16MB 以上
音效卡
顯示卡 VRAM 2MB 以上
操作：鍵盤、搖桿、GAME PAD（使用 Microsoft SideWinder Game Pad 可同時接 2 支對戰）
螢幕 256 色（640 x 480）以上
CYBER FRONT
普威爾國際有限公司 PROWARE INTERNATIONAL CO., LTD.
台北市北平東路 16號4樓 TEL：(02)2395-2409 FAX：(02)2391-0442
警告
本產品受著作權法、商標法保護，任何未經書面許可之全部或局部或任何形式之重製、複製、出租、平行輸入或陳列、販售、散佈前述非法產品者皆屬侵權行為，將招致刑、民事之告訴！
TAITO is a registered trademark of TAITO CORP. PUZZLE BOBBLE 2 is a trademark of TAITO CORP.



TAITO
CYBER FRONT
最新大型機台全移植 PC 豪華版
12月勁爆上市
2012
サイキックフォース
PSYCHIC FORCE TWENTY-TWELVE
Windows版
中文版
超能力格鬥2012
PSYCHIC FORCE 2012
360°
ALL RANGE BATTLE
360度天旋地轉＋全程 3D 畫面──超能力格鬥2012
勁爆革命登場・絕對推翻您對一般格鬥遊戲的印象
◆ 華麗的 3D 空間場景．超酷炫之人物造型。絕佳流暢的操控性。
◆ 夢幻震撼的立體音效。
◆ 多種炫麗武功絕招，主角衆多超值耐玩，單打、雙打 。
◆ 最新 PC 移植技術，畫面效果遠勝大型機台。
◆ 使用【 Microsofl Driectx 6 】選項
支援 nVIDIA RIVA TNT 、 S3 Savage 3D 8M 以上 VRAM ，或支援 Direct 3D 之 3D 加速卡。
◆ 使用【 Glide 】選項
支援 3Dfx Voodoo2 、 Banshee 8M 以上 VRAM 。
普威爾國際有限公司 PROWARE INTERNATIONAL CO., LTD.
台北市北平東路16號4樓 TEL:(02)2395-2409 FAX:(02)2391-0442
警告
本產品受著作權法、商標法保護，任何未經書面許可之全部或局部或任何形式之重製、複製、出租、平行輸入或陳列、販售、散佈前述非法產品者皆屬侵權行為，將招致刑、民事之告訴！
全家便利商店
© TAITO CORP. 1995,1997,1999 © CYBERFRONT 1999 TAITO is a registered trademark of TAITO CORP.

WARCRAFT III 魔獸III爭霸

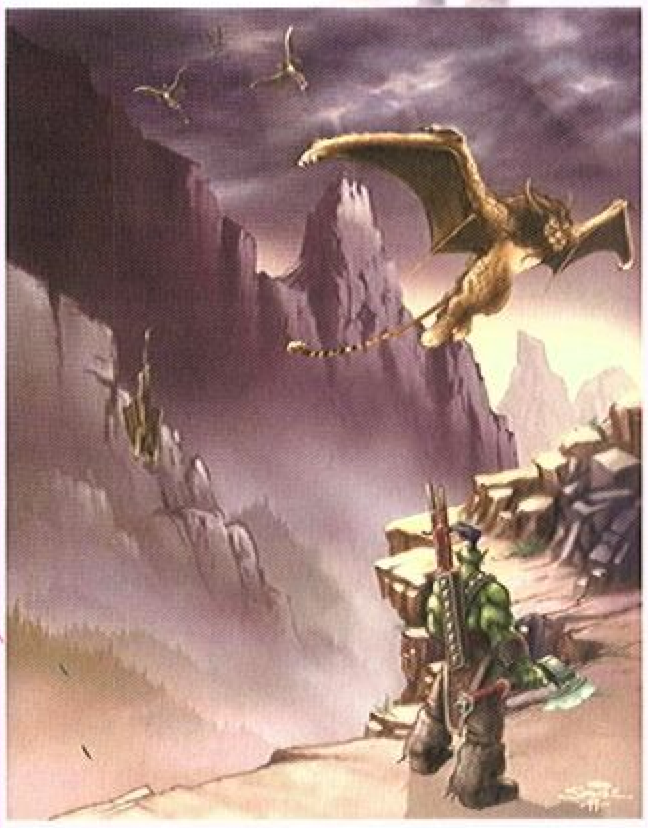


■國外發行／BLIZZARD ■國內發行／松崗
■遊戲類型／角色扮演即時戰略
■使用平台／WIN95/98 ■發行時間／2000年12月

●機種：未定●記憶體：未定●操作：未定
●WIN相容音效卡 ●模式：未定

魔獸宣佈三度爭霸

以魔獸爭霸系列樹立業界地位，再以暗黑破壞神創事業高峰的Blizzard，經過一段漫長的準備與初步設計後，終於在日前正式宣佈有關魔獸爭霸III（WarCraft，暫譯）的出版消息。國外遊戲評論家指出，魔獸爭霸III與其說它是一個相當新穎的遊戲，倒不如說它是一個「設計相當大膽的遊戲」來的貼切。因爲它與近來最熱門即時戰略遊戲的續集如終極動員令II、世紀帝國II的遊戲型態完全不一樣，也就是說，它稱得上改變即時戰略遊戲的傳統設計法則。



遊戲動畫富有迪士尼風格

流暢的骨骼制動畫系統

近來，強調3D化已成爲即時戰略遊戲的新設計方向，魔獸爭霸III也不例外。但本遊戲最大的特點是Blizzard的設計高手利用「骨骼制動畫系統」爲遊戲中的角色設定了基本架構，並利用加入許多動畫和穿插的手法來表現角色應有的行爲，讓玩家在沒有3D加速卡的情況下，仍能得到完整的多邊圖形與平滑的繪圖效果。這種方式除了讓遊戲能表現更多的動畫外，也讓它有了「擴大化」的效果，因爲低檔的電腦也能擷取動畫的主要關鍵畫框，至於高檔的電腦也相對地擷取更多的畫框。因此，玩家的主機配備若越先進，遊戲畫面便越流暢。在過去，以2D Sprite爲主的遊戲畫面都比3D遊戲流暢細緻，但Blizzard的設計師強調魔獸爭霸III的動畫，和他們正在設計的新地形編輯器的強大功能，絕對會彌補並且勝過3D遊戲天生的弱點。



▲展開驚天動地的大戰！

角色扮演戰略遊戲的先鋒



Blizzard正試圖藉由魔獸爭霸III改變即時戰略遊戲的「應用範例」。即時戰略遊戲以Westwood的沙丘魔堡II爲開山祖師，許多遊戲法則也由此應運而生，而幾年後的終級動員令則將此法則發揚光大：持續且反覆地建造基地、搜集資源、巡邏區域、建造單位、找尋敵人、幹掉對手。Blizzard在這段期間推出了衍生自沙丘魔堡II的魔獸爭霸與魔獸爭霸II。多年來歸類於即時戰略的遊戲對這個法則都奉行不悖，當然啦！也有將這個遊戲法則稍加變化而獲得成功的作品，如橫掃千軍與世紀帝國系列。然而，魔獸爭霸III正試圖扭轉此一法則，因爲一般的戰略遊戲有百分之七十的比重集中在資源管理與作戰準備上，只有百分之三十是放在戰鬥方面。魔獸爭霸III正在改變這種比重，Blizzard甚至認爲它應該稱作PRS「角色扮演戰略遊戲」（Role-Play-Strategy Game）。



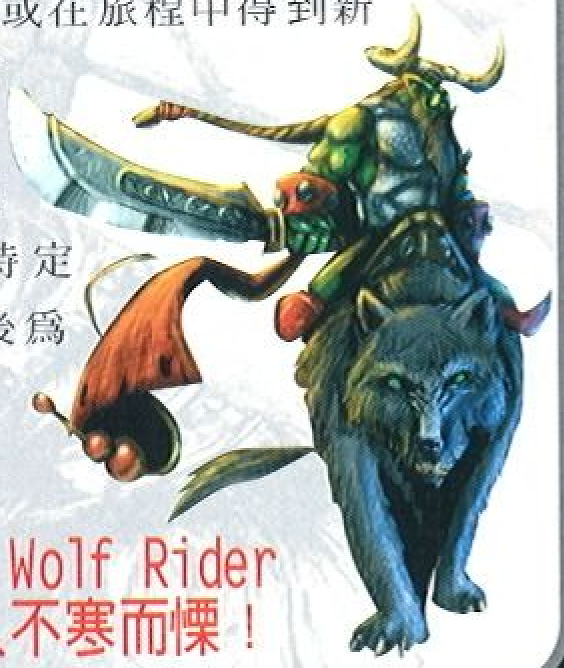


以戰爭來擴充實力

在遊戲中，玩家的建築物仍然作爲新單位的來源，而且會事先安置在地圖上。黃金依然是必需平衡管理的資源，只是玩家不用去挖掘來增加供給。相反地，玩家必須送自己的英雄們出外消滅壞蛋，取回戰利品。一旦您有足夠的金錢，您便能選擇增加新單位或研發新科技。每一位英雄由一些如在角色扮演中常見到的統計值來決定其能力。例如，領導能力可決定英雄能統領多少能帶上戰場的單位。另外，英雄也有自己的裝備表，裡面可以放一些要完成任務必須要有的裝備，如特殊的寶劍等。此外，玩家也可以在根據地裡「建造」新英雄，或在旅程中得到新英雄；有的英雄會在你完成某些特定的任務後爲您效命。



▶ 造型十分神話



▶ Orc Wolf Rider 令人不寒而慄！

線索導向的任務

魔獸爭霸III到底會不會像魔獸爭霸或星海爭霸一樣有施法單位（spellcaster）的設計呢？設計師除了加強原法術設計外，目前的重點則放在開發與眾不同的新單位，讓玩家耳目一新，例如，讓遊戲裡的獵人（hunter）能以熱感應追蹤敵人；狼騎軍（wolf raiders）能用網子捕捉敵人等。遊戲裡的戰役已擺脫以往「接受任務Y A進行任務Y A聽取戰果」的RTS模式；相反的，遊戲的模式倒較像角色扮演遊戲。玩家須不停地和非人類玩家角色談話以取得線索，有時您還須完成一些指定任務才能進入新地區。這種帶有解謎的任務在遊戲中屢見不鮮。遊戲裡預定有六支種族登場，包括海怪、人類與惡魔等，每支種族均有獨特的法力、單位和武器。此外上battle.net連線對戰的想法雖然涉及即時戰略與角色扮演的雙重遊戲特性，但Blizzard也克服萬難決定支援，讓玩家除了可連線共玩外，還可以組隊進行任務。另外，遊戲的冒險環境也十分多樣化，生物包括非人類玩家角色、四處遊蕩的怪物等；建築物則有中立的城鎮、要塞、神殿等琳瑯滿目。



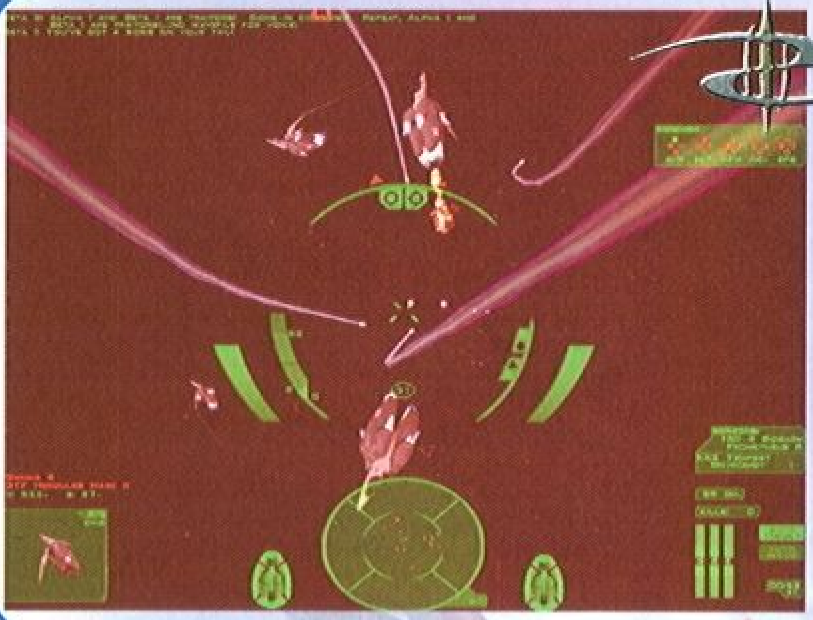
要絕地反攻，就看我了！

2 FREESPACE 2 縱橫太空

■國外發行／INTERPLAY ■國內發行／英特衛
■遊戲類型／太空模擬
■使用平台／WIN95/98/NT ■發行時間／10月

●PENTIUM 200 ●32MB RAM ●MOUSE
●援Direct3D音效卡 ●需3D加速卡



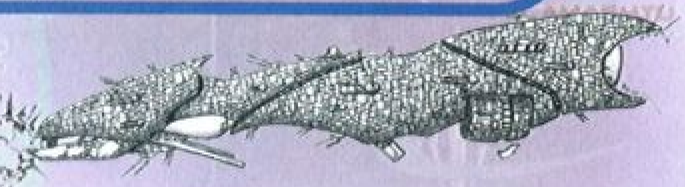


捲土重來的黑暗力量…

西元2367年，在“Great War”後的32年，當年爲了對抗強大邪惡的外星種族“ Shivans”而結盟的Terrans（人類）與 Vasudans，現在正致力於重建自己的家園；Shivans雖然被擊退了一次，卻在32年的休養生息後以更驚人的武力回來報復，Terrans與 Vasudans勢必要再次結盟以抗外敵，但事過境遷，一切事情似乎都不一樣了…

◀追縱飛彈在星空中劃出美麗的線條

模擬遊戲界又一顆耀眼光芒！



去年，當“縱橫太空”（Descent：Freespace）在美國上市之後，許多太空模擬的死忠玩家徹底改變了他們的信仰；而原本被銀河飛將（Wing Commander）和X戰機系列（X-Wing；Tie Fighter等）這兩個存在已久的經典遊戲所瓜分的模擬遊戲市場，也因此出現了大轉變；縱橫太空除了驚人的圖形效果，動作滿載的遊戲內涵外，功能強大的僚機指揮系統和多人連線等創意無窮的設計更讓不知多少人奉獻出他們的睡眠時間；縱橫太空更被GameSpot，CNET Gamecenter，CGW等媒體評鑑爲1998年度最佳模擬遊戲（1998 Simulation Game of the Year）、最佳星戰模擬遊戲（1998’s Best Space Combat Sim），可說是實至名歸；而今年，從原製作公司Volition和發行公司Interplay所釋出的縱橫太空2（Freespace2）試玩版所造成的轟動來看，似乎縱橫太空系列並未因現在的成就而自滿，而還想拿下更多榮耀。

絕對拍案叫絕的劇情變化！

而在任務方面，提供了30個以上的單人任務，不同於一般遊戲只使用動畫或文字陳敘劇情，製作小組爲了讓玩家更深刻體會故事情節，在某些任務之中，玩家可以親眼見證劇情的急轉直下，更必須隨著劇情的變化，而改變自己原定的戰略；此外，Volition更特別製作了某些相當驚人的大型任務，任務分爲多個章節，玩家能將在存活下來的僚機帶到下一個章節，不但提高了任務難度，更使得任務更具變化性；更值得一提的是，在任務中的某些目的，如果玩家沒有達成，任務仍然可以達成，但卻會影響到接下來的任務和劇情發展，由此可見縱橫太空2在任務設計方面的豐富性。



由然而生的恐懼感—尺寸大小絕對有差別！

要說到縱橫太空一代（Freespace）最大的成就之一，在於它是第一個將戰艦大小比例忠實呈現的太空模擬遊戲，更是第一個將「恐懼感」加諸在玩家身上的太空模擬遊戲，試想當你突然遭遇到體積比你所駕駛的戰機大上百倍的母艦時，除了目瞪口呆之外，還能做些什麼？而縱橫太空2更將此恐懼感營造的更上層樓，在遊戲中，母艦除了體積之大到你難以想像之外，更擁有驚人的防衛武器：光束砲（根據Volition所提供的資料，遊戲中最大型的航空母艦全長6英哩，艦上可動砲塔總數為80座），而這些光束砲當然不可能只是純粹裝飾用或照明用，而是具有強大傷害力的破壞性武器；雖然這些巨型武器通常都是大型船艦彼此招呼對方的工具，但如果玩家太過靠近，光束砲也不會把你給忘掉，而光束砲的威力之強，就算只是掃到玩家的戰機，其震波也絕對會讓你感受到生命的渺小。



▲shivans戰機失控撞上巨型母艦

真實驚豔的銀河星雲！

縱橫太空2更有一項全新的驚人創舉，在某些任務之中，玩家會遭遇到星雲層，並且必須在星雲層中和敵人交戰，而這些華麗漂亮的星雲層除了營造出虛無飄渺的感覺外，相對的降低了玩家的能見度，更使得戰機雷達失去部分功能；玩家彷彿走在濃霧之中，不知敵人會從何處出現，更別說如同閃電一般突然出現，和戰機擦身而過的光束砲了；Volition的製作小組表現，之所以營造如此特別的場景，目的就是要使玩家能更投入遊戲，更能體會一般太空模擬遊戲少見的「真實感」真實感和「恐懼感」。



▲主力艦的飛彈傾巢而出

心臟不強者勿試！

在3D加速卡幾乎變成電腦基本配備的今天，許多遊戲也將3D加速卡列為基本需求之一，縱橫太空2也不例外，但遊戲所呈現出來的效果絕對值得玩家為它添購一塊夠水準的3D加速卡；在縱橫太空2中共有70餘種大大小小不同種類和體型的船艦，其設計小組在營造星際感覺方面所下的功夫也另人不得不為之傾倒，其餘舉凡傷害效果和爆炸效果等，無一不令人感動；強烈警告心臟不夠強者勿試，否者後果請自行負責！



◀不幸被母艦光束砲擊中的戰機，看來劫數難逃

全新創舉—星艦集團戰！

縱橫太空2除了延續第一代的兩種連線對戰模式：協力作戰（Cooperative）和分隊對戰（Team-based play，最多可八人分成兩隊同時進行對戰）外，更加入兩種新的連線模式，首先是一對一纏鬥（Dogfight狗打架，提供最多十二人進行大混戰），另一個則是完全原創的集團戰爭"Squad Wars"，在Squad Wars模式中，玩家必須和其它玩家組成一個小集團，然後在免費的伺服器Parallax Online所提供的虛擬星際之中和其它集團爭奪地盤；玩家可以為自己的集團選擇代表性圖像，而此一代表性圖像將會自動顯示在玩家的戰機之上，玩家所屬的集團可以挑戰其它集團，如果戰勝了，則集團的領土和聲望將會增加；在星際地圖上每個集團都會以不同的顏色表示，如此則所有在伺服器上的玩家可以清楚瞭解所有集團擁有的領土大小和實力差距；此種構想則和戰略遊戲的規則相當類似，也是Volition的創舉！



◀超空間跳躍進來的巨大惡魔－shivan戰艦！

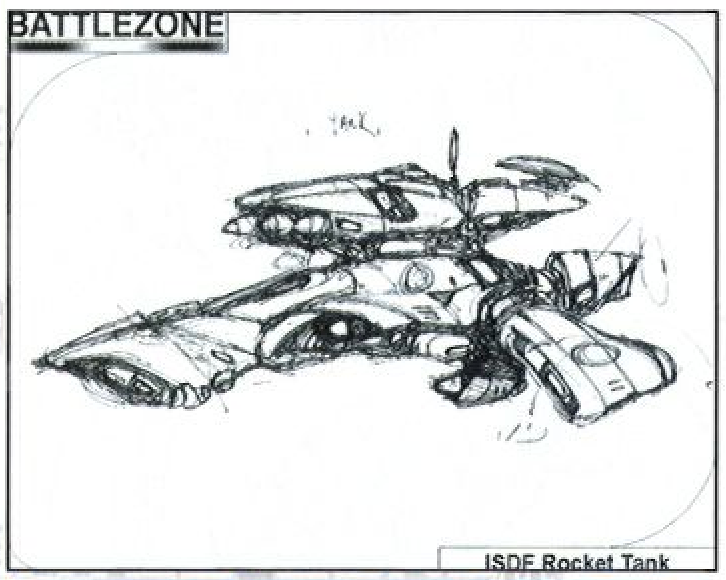
終極戰區2 BATTLE ZONE Ⅱ COMBAT COMMANDER



■國外發行／ACTIVISI　■國內發行／第三波
■遊戲類型／動作　■使用平台／WIN95/98
■發行時間／11月

●PENTIUM 166　●32MB RAM
●WIN相容音效卡　●顯示模式　●M、J

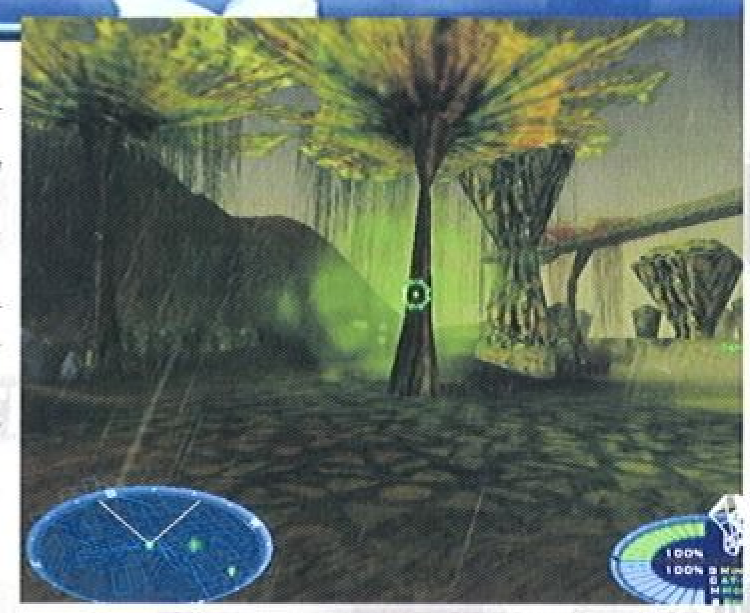
一個充滿聲光效果的動作好戲



雷射坦克的手繪稿

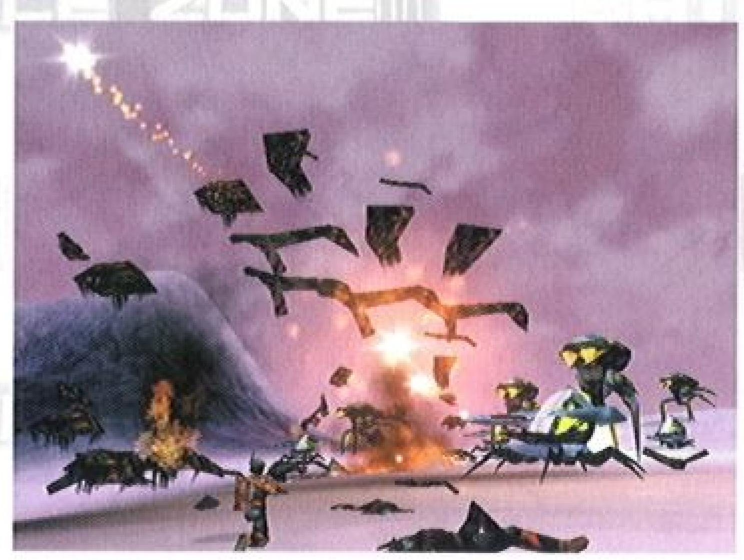
這款遊戲就是獲得美國Computer Gaming World 1998年年度動作遊戲大獎的終極戰區（Battle Zone）的續作。在前作之中，遊戲的動作感和其呈現的高水準美術是最爲人好評的，現在這款遊戲出了續作，在續作之中，其良好的聲光效果與遊戲的可玩性仍舊是製作小組努力的方向。現在讓我們看看這款遊戲特別的所在吧！

在一場生化戰爭之後，NSDF和CCA陣營都加入了一個名叫ISDF的計劃之中。這個陣營的成型全拜一位科學家所賜—阿蒙．巴杜克。巴杜克，製造生化金屬的天才科學家。他成功的使用了生化技術，將神話中的復仇女神和傳說英雄都從沉睡中喚醒…而現在，野心勃勃的巴杜克爲了政治上和金錢上的因素爲考量，更是動用了他的權利，組織了全球宇宙防禦計劃International Space Defense Force（ISDF）。這時候，生化大戰後的遺民們也組成了一個「覺醒國民同盟」All iance of Awakened Nations（AAN），主張所有的生化金屬科技的資料都該公開化，要讓世界上所有人都能夠一同參與！在蘇聯政權瓦解之後，生化金屬的主控權落入AAN的手裡…巴杜克被迫參加AAN的各項議題，但是在冗長的會議中他終於失去了所有的耐性，他對這種無效率的委員會大加撻伐，並在胸中開始計劃對付AAN…就在同時，ISDF所派出的冒險家二號在冥王星找到極鉅量的生化金屬礦。這種不可能在地球上以天然物質出現的東西，卻在太陽系的邊緣有大量的蘊藏。當然，身爲ISDF領導者的巴杜克，私下遣送探險隊和偵測團去冥王星上進行探勘。但是，在確定礦脈眞正的位置之前發生了一件大事，就是這一批遠離家園的探勘者，被人類以外的文明襲擊了…









美術功力精緻細密



畫面呈現高水準的美術功力

必須要提的就是特效驚人。種類繁多的武器讓你看到目瞪口呆，像最普通的機關槍、會發出震波的波動彈、紫光紅光的雷射、生化腐蝕彈，以及超電導破壞地雷等等都可以任意的使用，震撼感一級棒！如果再加上力回饋搖桿和3D立體眼鏡等等配備，一定會讓人身陷戰場而不可自拔！

滿點飽和的遊戲感

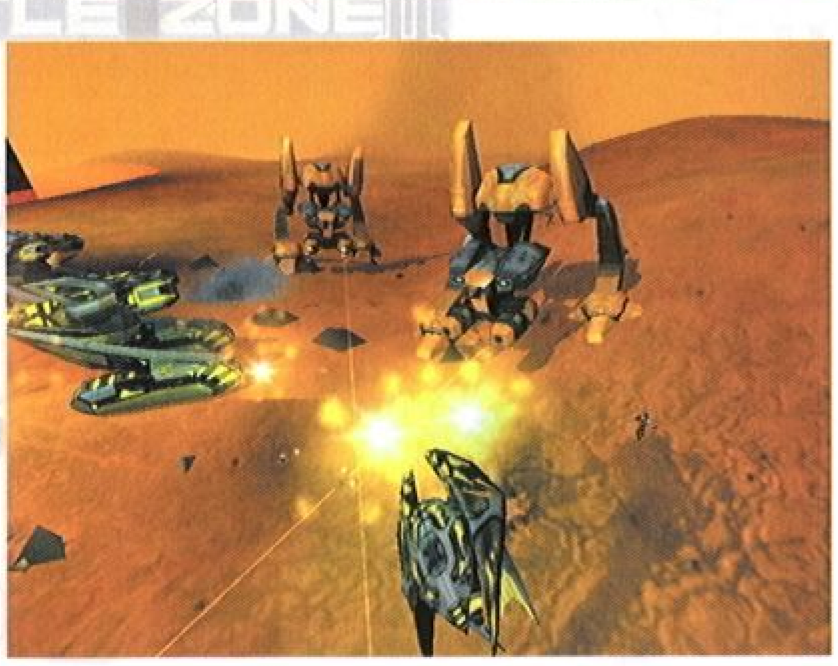
在遊戲裡，玩家扮演的是一個飛艇攻擊部隊的隊長，駕著一艘黃色的飛艇，上面搭載了數種重型武器，另外，你還擁有四名隊員，都乘坐著速度非常快的子彈攻擊艇，圍繞在四周；在某些任務之中，還會有救援坦克等各種車輛的配屬，完全依照該關的任務而定。在遊戲進行的時候，玩家可以選擇成員們的操作模式，一種是完全交由電腦自行判斷，一種是可以針對每一位隊員下指令。玩家可以操縱隊員攻擊特定的幾個敵方單位，然後自己去尋寶，把敵人都交給他們應付，所有的戰略你都可以臨時制宜，這款遊戲除了動作感之外，更加入了一些戰略的風味。

除了在飛艇內的指揮隊員之外，還可以下飛艇到處亂逛。這當然就是個人的作戰了，而且沒有飛艇的外殼保護，隔熱隔音隔絕瓦斯的防護玻璃也沒了。有些地形人根本過不去，像是溶岩地、毒霧森林、無底沼澤等等；但是有些地方的搜索就是非人不可，因爲窄小空間只有人才進的去…總而言之，上下飛艇這個動作是自由的，你必須因時因地而選擇做法唷！



四名隊員供玩家調配

網路連線對戰新紀元





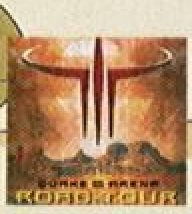
最後是網路對戰部分，這款遊戲打破了以前對戰的兩大形式“比誰殺的多（存活賽）”，“聯合攻防戰（戰略賽）”。以新觀念設計出建築者、防禦者、攻擊者三方，然後將遊戲的規則制定指令開放，讓不同的人可依照喜好訂定規則！然後再將許多的通訊指令放在介面裡面，到時候就可以輕鬆溝通，打仗無障礙了！

雷神之鎚3 QUAKE III ARENA



■國外發行／ACTIVISION ■國內發行／第三波
■遊戲類型／動作射擊 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／11月

●PENTIUM 200 ●32MB RAM ●K、J、M
●WIN相容音效卡 ●需援OpenGL的3D加速卡





▲可到網站下載Q3TEST

以往在Quake系列推出時，不論是遊戲畫面、音效都是當代的佼佼者，再輔以絕佳的操縱性，但是能讓Quake系列在第一人稱射擊遊戲的領域中稱霸多年的原因卻是"流暢的多人連線"以及"開放式的程式架構"，這次ID Software推出QUAKE 3:ARENA也是去蕪存菁，重新加以設計，迥然不同於前作的戰鬥節奏，將帶給玩家耳目一新之感。單單Quake 3 TEST這個測試版就能夠在世界各地造成一股極大的風潮，可想見正式版推出時，將會造成多大的轟動。若是您還沒試過上網對戰的滋味，不妨先試著下載Q3TEST一賭其風采。網址：http://www.quake3arena.com/q3test/index.html

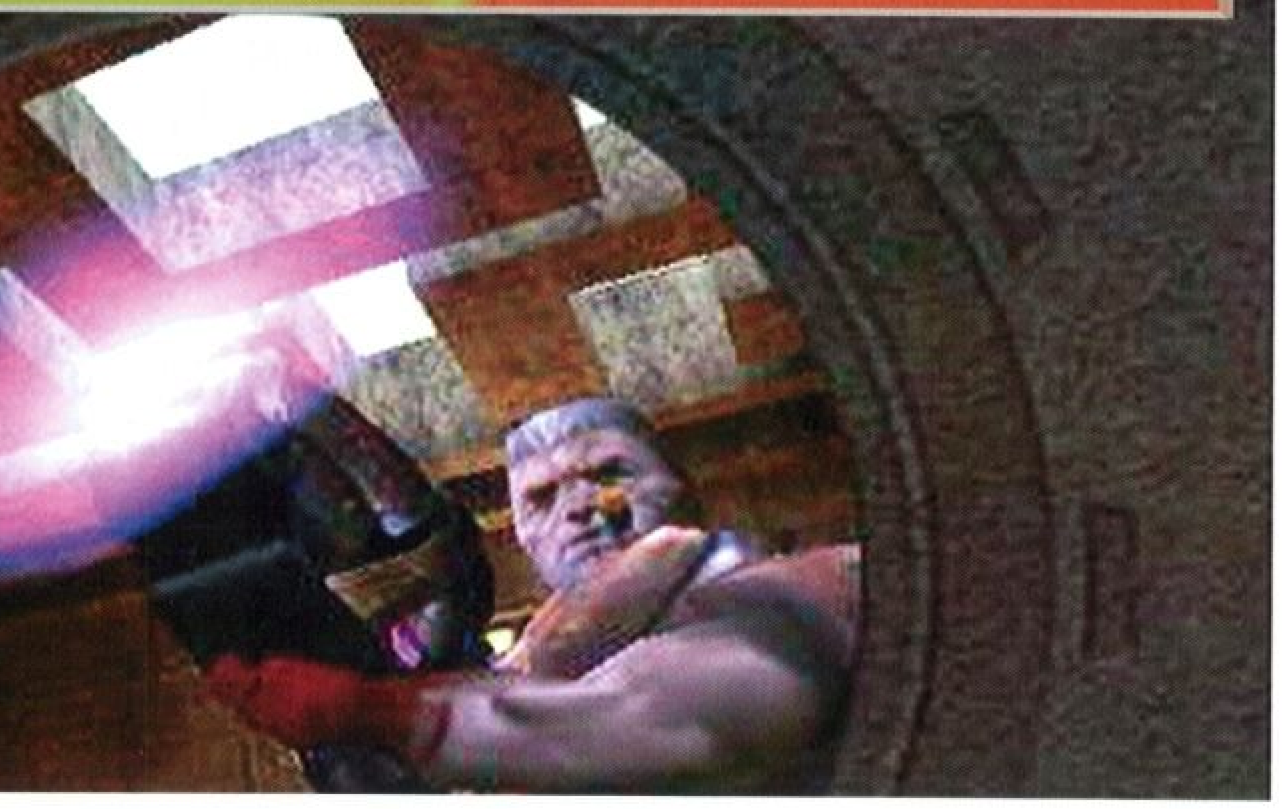
更炫麗的聲光效果

Quake 3不支援軟體加速及Direct 3D，這意謂著玩家必須要有一張支援OpenGL的3D加速卡才行。Quake3的畫面支援至32 bit呈像，並運用stencil volume shadows（動態光影）的技術，同時在地圖材質、人物造型、武器模型也變得相當精細，武器開火時的火光煙霧特效更是炫麗無比，還未擁有3D加速卡的玩家們，在看到Quake 3精緻的畫面表現後，您心動了嗎？在音效上，Quake 3也不落人後，將支援Aureal 3D音效，讓聲音更具臨場感，聽音辨位將不是一件難事！



更流暢的多人連線

Quake 3的網路連線支援IPX及TCP/IP，並採用全新編寫的Network Code，連線速度及效率皆比以往的Quake1、Quake2更為順暢，您可以視您的網路狀況而選擇不同的傳輸速率，從最慢的28.8K modem至T1或ISDN，而Quake3在Delay及Packet Loss的處理上也相當優秀，就算您使用的網路不佳，但是Quake3在連線時仍是相當流暢，這對Modem User來說實是一大福音。



更豐富的遊戲內容

在Quake3中的Deathmatch戰鬥節奏變得相當明快，武器再生時間縮減爲5秒，減低護甲的上限值，加上再生時一定會配備有機關槍，很難遇到手無寸鐵的敵人，所以Quake 3緊張刺激的戰鬥感是其他遊戲所無法比擬的。Quake 3不再只有單純的Deathmatch而已，另外還增加了兩種對戰模式：Team Deathmatch可供團隊競賽使用，不但地圖物品的配置會改變，同時也改變了戰鬥的節奏，更適合團體戰，而Tournament則是1 vs 1的對決，更是高手一決高下必備的對戰模式。若是您無法連上網路跟其他人對戰的話，Quake 3亦提供了電腦對手，也就是Bot（機器人）可跟您對打，Quake 3將內附有二十多種不同性格及能力的Bot，可模擬各種不同的人類對手。在Quake 3中，將會有三種角色可供玩家選擇，輕裝甲速度較快、火力較弱，中裝甲則跟平常相同，重裝甲速度較慢，但火力較強，三種能力不同的角色更能增加遊戲的樂趣。

Quake 3中增加了彈跳墊（Jumping Pad）的設計，整個戰鬥節奏就變得更不一樣了，因爲Quake 3保留了相當不錯的空中控制性，所以在空中可做出許多不一樣的動作，經由Jumping Pad產生的跳躍，變化更多，同時也增加了遊戲性。







更佳的武器平衡度

Quake 3的武器中，有一部分沿用自以往的Doom及Quake系列，將各舊式武器的精華匯集而成，像是大家熟悉的霰彈槍、火箭炮、電漿槍、軌道槍等等，另外再加上了新設計的強力武器，如火焰噴射器、新式BFG等，玩家們不但能在Quake3中用以往熟悉的武器來殺敵，同時也能感受到新式武器所帶來不同的對戰樂趣。被殺死後剛再生的玩家也不再是近乎手無寸鐵而變成活肉靶任人宰割了，每位玩家再生時都會配備有機關槍，至少能有一定的反擊能力。不論那一種武器，在對戰時均有相當不錯的傷害平衡度，只要使用得宜，每種武器都是相當有威力的。Quake 3中





的遊戲物理學也做得相當眞實，若是您被武器擊中，會視武器種類及傷害力來做出合理的反應動作，像是被火箭或軌道槍擊中則會彈得老遠，而被機關槍打中就有如蚊子在叮一般。



更多變的遊戲玩法

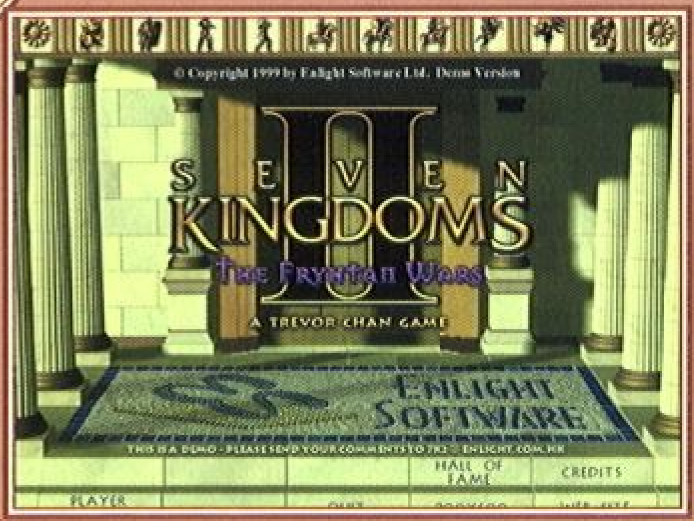
Quake、Quake2由世界各地玩家推出的玩法，保守估計也有上千種之多，像是CTF、Team Fortress、Action Quake、JailBreak等等均是相當有名的附加玩法，在Quake3的超級引擎支援下，未來由各地玩家推出的各式玩法想必也將相當驚人。僅僅一個遊戲就能有如此多的玩法，絕對是物超所值的，不是別的遊戲，就是QUAKE 3:ARENA！

SEVEN KINGDOMS The Fryhtan Wars 七大王朝



■國外發行／Ubi Soft ■國內發行／第三波
■遊戲類型／策略 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／11月

●PENTIUM 120 ●32MB RAM ●MOUSE
●WIN相容音效卡 ●WIN相容顯示卡



許多人在看到「七大王朝2」上市的時候，都著實的嚇了一大跳，「七大王朝2」的圖形比以往更加的精美，而且角色及建築物的數量也比以往增加了許多。首先，所有的圖形都變得更大了，再也不會有看不清楚是什麼東西的缺點，在640×480及800×600的模式中，玩家可以發現到建築物及單位所佔的空間比以往要來得大。同時，畫面上的物品看起來也比前作更加的俐落、生動，不僅如此，3D建築物及地形也比以往增強了許多。遊戲的解析度目前已經可以支援到1024×768，這樣可以讓玩家獲得更大的視野，這一點在以往是不容易辦到的。

更好玩的設定方式

但是，對於那些喜歡小人物的玩家來說，據製作人Trevor Cha表示，在遊戲中有個特別的選項可以：「我們讓玩家們可以選擇使用較小型的建築物。遊戲中建築物的預設值是等比例放大的，但是有些玩家認爲，較小的建築物可以空出更多的空間讓部隊來行走及戰鬥。」新的設計使得所有的物品看起來都更加的生動活潑。

除了圖形以外，遊戲的介面也加強了許多。雖然說在整體上沒有做什麼太大的改變，圖形標示簡單明瞭，讓玩家可以很容易的上手遊戲。遊戲中還有一個選項可以在每個圖像上，顯示氣泡式說明文字，如此一來，就算是新手上路，也可以很快的熟悉這整個環境。除了這些以外，所有的操控方式幾乎都與前作相同。





▲兩大天神淩空對戰



◀似乎是中國式的建築

十二個不同國家種族

遊戲本身的內容在許多方面都做了很大的改變，一共有十二個國家可以選取，分別是：中國、日本、蒙古、羅馬、希臘、迦太基、埃及、波斯、印地安、維京、諾曼以及凱爾特。而所有的國家共分爲四組－東亞、地中海、中東及非洲，還有北歐。遊戲中也加入了許多新的建築物，包括裝甲單位及軍事



單人及多人連線模式

「七大王朝2」與前作的不同點在於，前作是採用亂數的方式來產生場景，而「七大王朝2」則是採用亂數來產生戰役。除了戰役模式之外，它也擁有單人遊戲模式及多人連線模式。玩家可以根據自己喜歡的選項來設定選項。

除此之外，製作小組還將角色扮演遊戲的特色結合在遊戲中，這一點是最近策略型遊戲最常使用的方法。角色扮演遊戲的特色是結合了戰役中的內容，讓玩家發展更具威力的單位，而且最多可以帶十個單位到下一個戰役去。這些單位會保留它們原來的屬性，而且也會保留其原先所攜帶的特殊物品。



▲魔法仙子的降臨



▲▼▶排好陣勢迎敵



英雄的角色設定方式

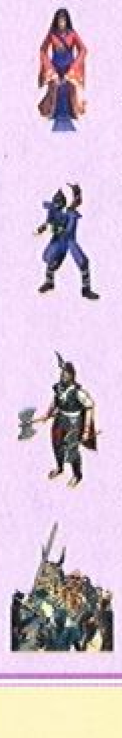
當然，遊戲中也有「英雄」單位的設計，他們是威力強大的單位，而且在戰鬥力及領導力上都高人一等，除此之外，他們也



可以施展魔法。因此，如果玩家可以徵召到這些單位，當然對於帝國將會有所幫助；但是如果被敵人網羅的話，那後果當然是不堪設想。英雄加入帝國的方法有兩個，一個是當帝國的知名度夠高的時候，英雄會自動加入；另一個方法就是重金禮聘進來了。如果玩家的帝國聲望很高的話，那麼英雄單位就會不斷的加入到玩家的帝國中。

玩家所能夠研發的科技數量有很大幅度的增加，這使得遊戲變得更加的多樣化。製作人認爲，加上了這些許多特有的功能，使得「七大王朝2」成爲新一代策略遊戲中最具潛力的作品。



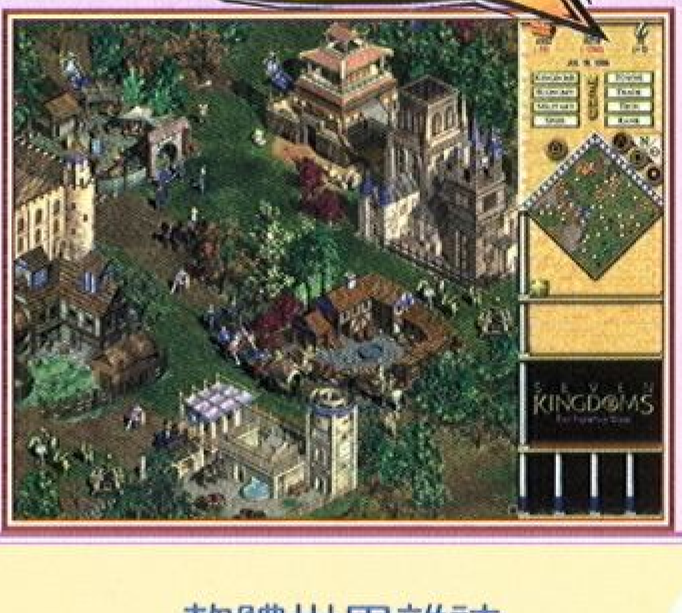


學校等等。遊戲中科技所佔的重要性大幅度的增加，整個科技樹系統延伸得很廣，玩家可以更專注於科技上的發展，這一點是一代中無法做到的。製作人Travor Chan提到有關於各種種族的不同特性，以及各種種族對於遊戲的影響，他說到：「最大的不同點應該是在興建各種族的「權力之塔」，這些塔可以呼喚神鬼來幫忙。」



▲兩大天神凌空對戰

▼各大種族王朝的對戰



PANZER ELITE 重裝雄獅



■國外發行／PSYGNOSIS ■國內發行／第三波
■遊戲類型／模擬 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／11月

●PENTIUM 166 ●32MB RAM
●WIN相容音效卡 ●援3D fx卡 ●J、M

強調真實性的坦克大戰

長久以來，喜愛模擬類型遊戲的玩家，一直都找不到一套眞正符合自己期望的模擬坦克遊戲。現在，SSI推出了一套由Psygnosis所研發完成的模擬坦克遊戲：Panzer Eliter，相信可以滿足模擬遊戲愛好者長久的期待。



出發前記得先了解一下隊員的狀況

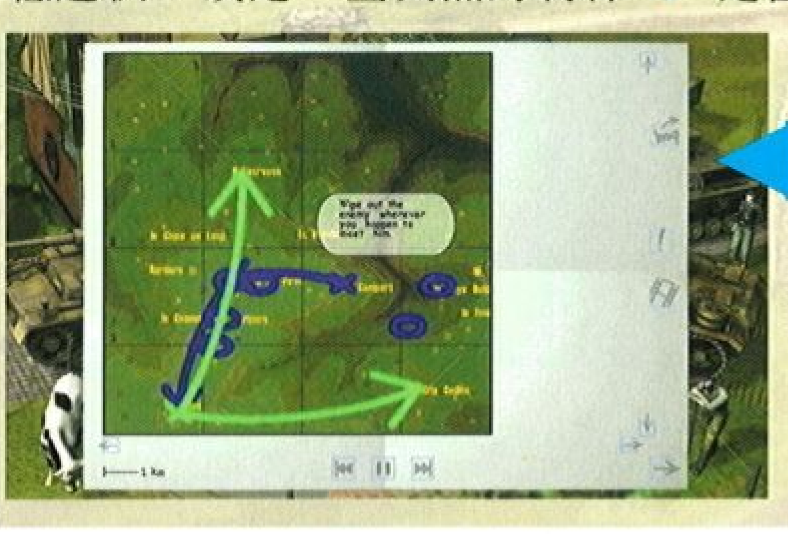
在遊戲中玩家扮演指揮整個戰場的角色，必須派遣車輛去戰鬥或是支援。遊戲中有非常多的車輛可供玩家操縱，分別有來自德國、蘇聯、美國以及英國多達28輛的坦克和其他支援車輛。遊戲中的場景製作得十分精美，無論是地形的高低起伏，或是一些天然的物件都模擬得極爲出色逼眞，這也是在近年來的模擬坦克遊戲中很少見的傑作。遊戲中每個陣營（3個德國和3個俄羅斯）都有10個劇本和6個戰役。遊戲也支援Direct3D加速功能、一個功能強勁的劇本編輯器和一個極佳的多人連線功能，最多可提供6個人在網路上一起連線對戰。

這套遊戲的另一個特色就是AI表現出色。敵人會躲在掩蔽物後面，然後突然的向你猛攻，或是成群結隊的團體作戰。當玩家正忙於應付前方的敵人時，後方的坦克大隊說不定正逐漸靠近準備把玩家前後夾攻。至於音效方面，像是一些爆炸聲、引擎聲或是機槍聲都有令人滿意的效果，尤其是當玩家操縱著坦克衝峰陷陣的時候，周圍轟隆隆的火炮聲眞是讓人手心冒汗緊張不已。

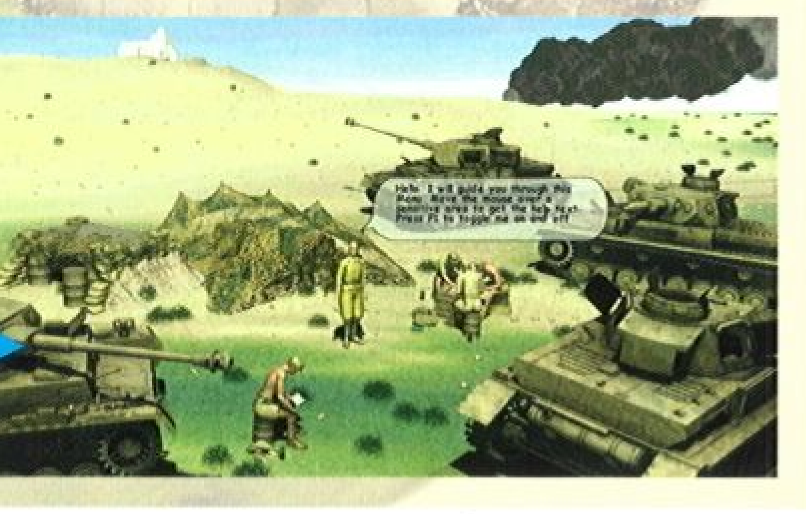


▲從坦克內部觀看

這套遊戲最令人激賞之處就在於它完全捉到了在第二次世界大戰中，坦克與坦克之間戰鬥的感覺，而且無論是在圖形、影像、操縱、音效或是故事情節都有水準以上的表現，再加上豐富的資料和逼眞的戰鬥場面，絕對能帶給玩家一種回到從前去參與歷史戰爭的滿足感。如果你正在尋找一套二次大戰的戰車遊戲，那Panzer Eliter正是你想要的。



先沙盤推演一次



隨著劇情不同場景也會更換

PHARAOH 法老王



■國外發行／SIERRA ■國內發行／協和國際
■遊戲類型／策略 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／1999年秋季

●PENTIUM 133 ●32MB RAM ●WIN相容音效卡
●WIN相容顯示卡 ●MOUSE

走進尼羅河光榮歷史

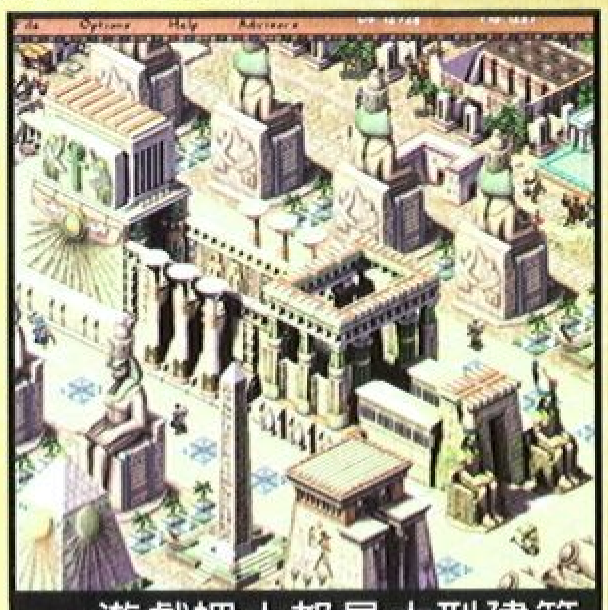

● 開場動畫有埃及王子的味道

本文為玩家介紹的法老王（Pharaoh，暫譯）是由Sierra與Impression合作推出，以城市建造及歷史模擬為主題的策略遊戲。遊戲的時間是發生在公元前3200至1382年埃及法老王的全盛時代。本遊戲將玩家走進埃及尼羅河的光榮歷史，在面對定期性洪水、乾甘、蟲災、鱷魚及鄰國不時入侵的挑戰下，考驗自己能否有能力建立和維持一個偉大的城市。遊戲共包含三大時期，分別是上古王國時期、中古王國時期，以及新王國時期。雖然各時期的勝利目標各異，但遊戲整體目的確是一致的，即生存與繁榮，並建造雄偉的紀念物。

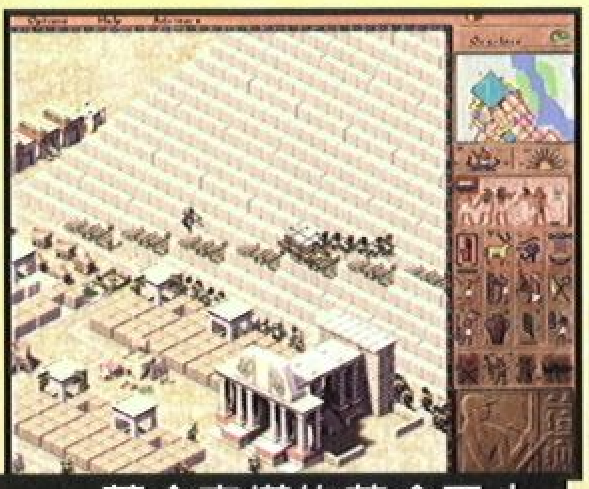
有人有錢 萬事OK


濃厚埃及色彩的操作介面

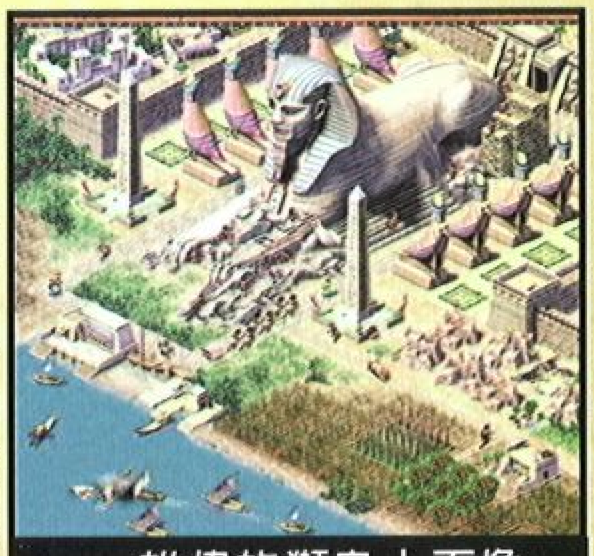
玩家可以在遊戲中發現那些微妙微肖到讓你讚嘆不已的埃及建築物。設計師為遊戲裡的工人作了一些不同的動畫。操作介面加了許多古埃及人像及文字，讓遊戲看起來更具說服力。和凱撒大帝一樣，法老王會讓玩家逐步經營埃及文明，最後以建造紀念物的終級目標。然而，目的很難輕易達成，因為玩家必須耗費很長的時間，同時也要有足夠的居民來建造。而玩家所創造的生活條件，便決定人口的增加或減少規模。


遊戲裡大都是大型建築

建造九大紀念建築物


蓋金字塔的苦命工人

如前所述，遊戲最終的目的是建造紀念建築物，設計師在遊戲中共提供了九種類型的建築物，包括金字塔、方尖形紀念碑、獅身人面像、太陽神殿等。這些建築物不僅需要很多的建造工人，也需要來自各地工會的奉獻，更需要由當地礦坑的提供的石材。遊戲中共有四種不同的石材，包括黃色的石灰石、白色石灰石、沙石和花崗石。另外，設計師為遊戲創造了包括太陽神在內等十五位神祇，三位天神一組共分五類型。由於祂們的存在，玩家必須建造奉待這些天神的神殿以求牠們庇佑，否則將可能災厄不斷。


雄偉的獅身人面像

Blood of the sacred

GABRIELKNIGHT3

Blood of the damned

狩魔獵人



■國外發行／SIERRA ■國內發行／松崗

■遊戲類型／冒險 ■使用平台／WIN95/98

■發行時間／1999年冬季

●機種：未定●記憶體：未定●WIN相容音效卡●WIN相容顯示卡●MOUSE

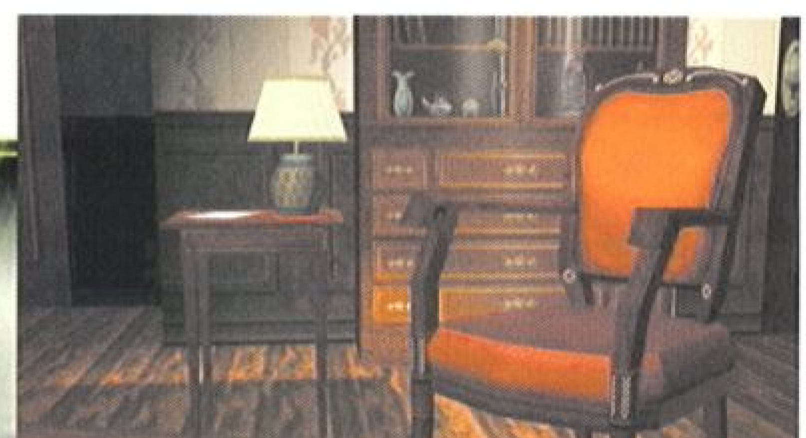
久違了 狩魔獵人！





廣受玩家喜愛的冒險遊戲狩魔獵人3（Gabriel Knight，暫譯）經過長達四年的設計後，終於在八月時底進入bata版的測試階段，出版商Sierra預計在今年推出這套遊戲。九三年出版的第一代狩魔獵人是一個帶有點神秘感的遊戲，小說原作者Jane Jensen（同時也是遊戲的製作人）創造了一個身世迷離的帥哥Gabriel擔任遊戲的主角，一位德國的小說家兼中古書商。由於遊戲呈現當時罕見的陰沈風格，因此一炮而紅。第二代的狩魔獵人則將許多史實溶於遊戲的虛構世界中，創造了一個具現代感的恐怖傳奇故事，進而在當年獲得數座年度最佳遊戲的獎項，其丰采與同一年的風雲遊戲魔獸爭霸二不相上下。這種殊榮讓玩家對這套遊戲的第三代抱著高度的期望，某些人甚至希望它成爲復興冒險遊戲的先鋒。

遊戲環境3D化



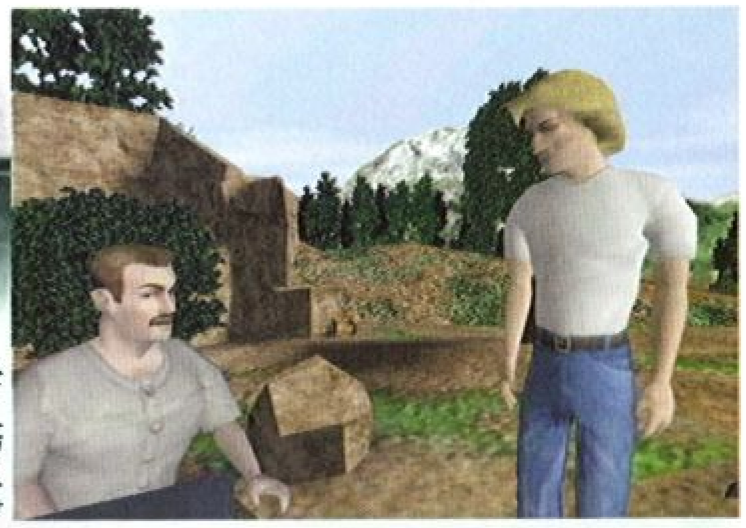




的確，每一代的狩魔獵人都有重大的改進。例如第一代的地圖是由傳統的2D sprite所構成，以今日的角度來看，是相當呆滯的。第二代則以動畫影片（full-motion video）爲主，畫質較前作進步許多。四年來，由於CPU的運算功能越來越強大，使得遊戲引擎也越來越神奇。今日，各設計公司爲使遊戲更接近現實世界，無論是屬於那一類型的遊戲都朝3D環境發展，3D幾乎與遊戲的步進與否畫上等號，因此，第三代的狩魔獵人當然也不例外。雖然狩魔獵人3的遊戲環境3D化了，但遊戲的精神仍然沿襲前作：將史實與驚悚的杜撰故事融爲一體，在緊張中仍不失幽默。

追查夜訪者

狩魔獵人3與第二代最相似的地方是兩者均以歷史解謎爲噱頭。遊戲的主角Gabriel受僱於一位被罷黜的王子，主要的任務是調查一樁神秘的入侵王國事件。原來，王子的家人多年來一直受制於所謂的「夜訪者」(Night Visitors)，而幕後的陰謀者便是一支吸血鬼教派。就在Gabriel抵達王國的當夜，吉姆王子之子被夜訪者帶走，Gabriel於是展開追查，而夜訪者的神秘面紗、小王子被綁架的原因與古老的雷尼城堡之謎陸續在Gabriel抽絲撥繭下接開。在Gabriel抵達雷尼城堡（rennes-le-chateau）時，有一支尋寶團幾乎與他同時來到該地。





揭開雷尼城堡之謎

歷史盛傳雷尼城堡藏有大匹寶藏，因此該團的成員無不希望能在這兒解開謎題找到藏寶地點，以得到數不盡的榮華富貴。令人不解的是，Gabriel的老友墨斯里偵探也是該團的一員。尋寶團的設計讓遊戲更有張力，因爲在成員當中有些人可能就是綁匪，有些人可能是單純地來此地尋寶。根據Gabriel的調查，團員裡每一個人對寶藏都有一套理論，但彼此都不向對方透露，而且爾虞我詐，經常半夜才採取探勘行動。在得知綁匪的眞正目的之後，吉姆王子立刻免除Gabriel的任務，也派了他的心腹來尋寶。然而，Gabriel顯然不想就此打住，仍堅持要解開雷尼城堡之謎。

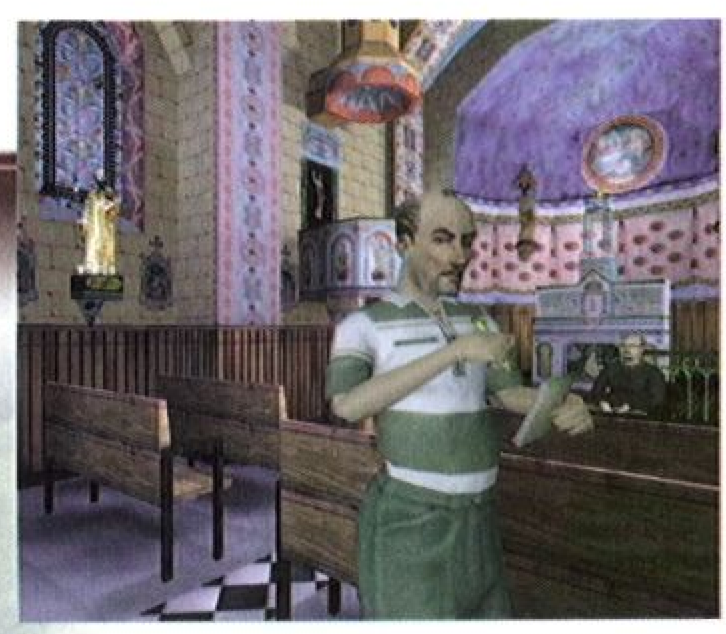




鏡頭操縱介面

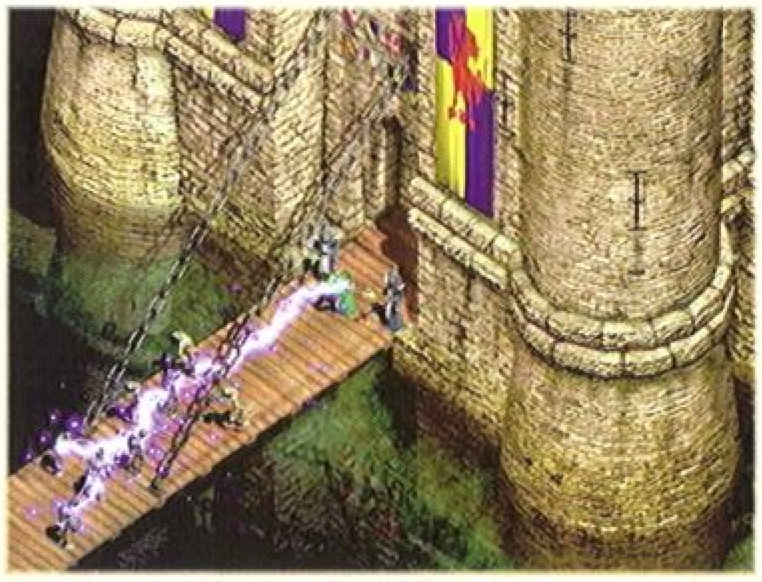
如前所述，狩魔獵人3與前作最大不同之處便是遊戲環境3D化，而這也是最值回票價的地方。玩家在遊戲中已不再是在第一人稱視角的畫面下控制人物，也不是像玩神通鬼大那般"駕御"(steer)角色。相反地，玩家是以控制「鏡頭」(camera)的方式來操縱角色。玩家可以將鏡頭移向各處來進行檢查物件或觀看角色等動作。當點選物件進行互動時，控制的角色會同時回應玩家的點選動作。在3D的環境中，設計師建構的冒險地點不論是雷尼城堡或其它小鎮，或者是街道甚至狹谷都可以讓你去一探究竟，晃如置身在一個眞實的世界裡。遊戲的介面會讓玩家覺得好像在玩Sierra傳統的冒險遊戲—「點選一個項目（item），遊戲角色來執行動作（action)」。

狩魔獵人3的3D引擎不僅讓遊戲的虛構世界立體化，同時也大大提昇遊戲的品質，在這當中即時光源是進步最大的地方。這項特點讓玩家在雷尼城堡冒險時，更能同時感受到遊戲所營造的氣氛。另外，角色完全以3D呈像，除了讓角色動畫更眞實外，人物的臉部表情與身上的裝備也更細膩地描繪出來。





魔法破壞神



■國外發行／EA　■國內發行／美商藝電
■遊戲類型／角色扮演　■使用平台／WIN95/98
■發行時間／1999年冬季

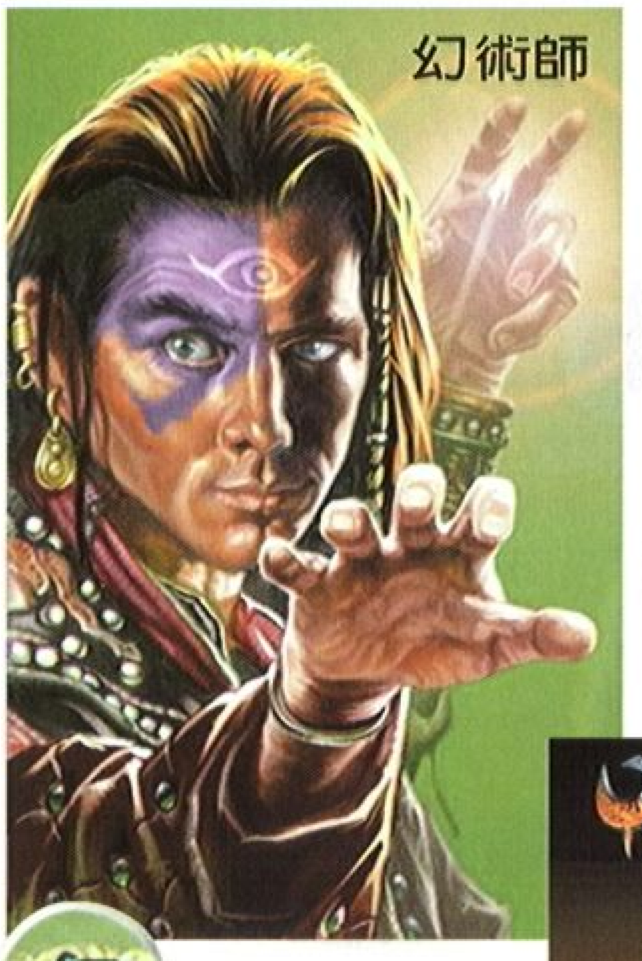
●機種：未定　●記憶體：未定
●WIN相容音效卡　●WIN相容顯示卡　●MOUSE

暗黑破壞神遇到勁敵

以出品終級動員令系列遊戲在業界享有尊崇地位的Westsood Studios，這回又有石破天驚之舉了！在Blizzard超強的角色扮演遊戲－暗黑破壞神，其推出日期一延再延的情況下，Westsood Studios在日前宣佈將於年底推出內容相似的角色扮演遊戲－魔法破壞神（Nox，暫譯）。這是一套足以和暗黑破壞神2匹敵的作品，甚至有過之而無不及。遊戲的故事是由一名叫Bob的年青人展開。有一天，Bob的父親在垃圾堆裡撿到一顆明亮耀眼的水晶球，並把它帶回家。然而，這顆水晶球並非尋常的神奇寶物。與此同時，在另外一個世界裡，一名心術不正的女魔法師Hecubah召喚了這顆水晶球，並用魔法操縱Bob離開家鄉，展開一段驚心動魄的旅程。

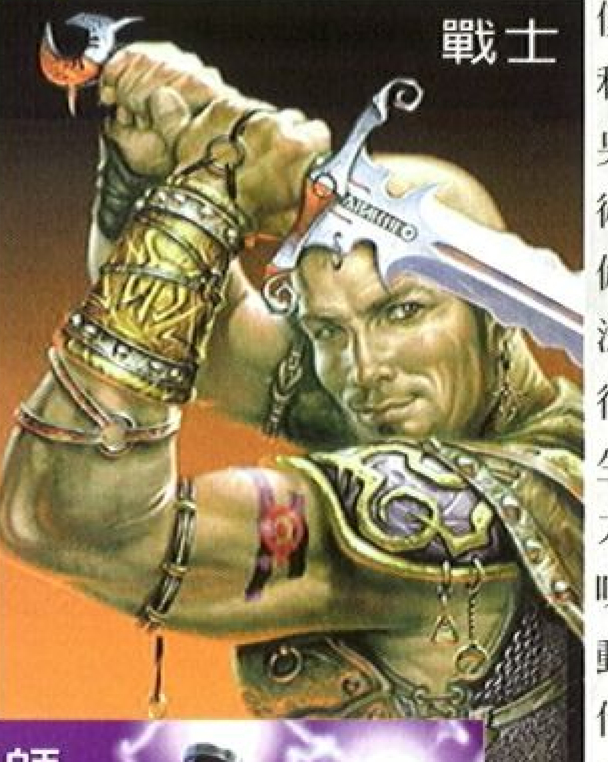
裝備畫面




幻術師

各擅勝場的三大角色

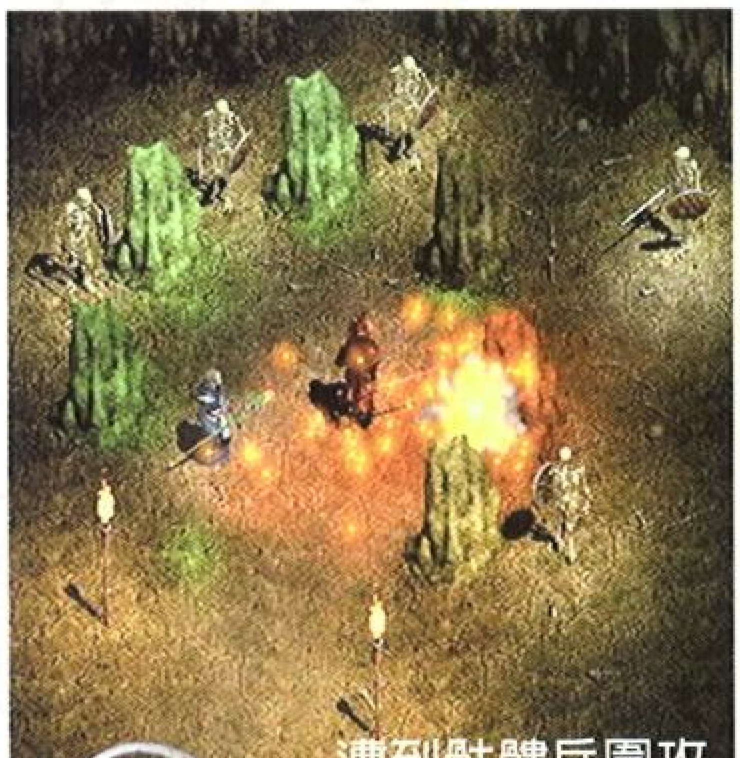
Bob行經死亡之境（Land of Dead）時遇到一艘飛船。船長讓Bob可以選擇在三大地區其中一個地方降落。這三大地區是以戰士、巫師及幻術師爲首的勢力範圍來畫分。土地上的人民在面對Hecubah威脅時會團結起來對抗外敵，但在危機解除時，卻又因相互猜忌的天性而不相往來。而另一方面，戰士這群人較習慣在軍事統治下生活，政治中心設在Dun Mir，能使用除了弓箭以外的各種武器和護甲，並且善於以劍和盾來圍攻對手，戰士的榮譽信念禁止他們使用魔法。至於巫師則以Galava堡爲據點，雖然他們的體能不佳，但心志卻很發達，巫師能使用各種計謀來完成目的，並且具備隱身術及傳送術等高級魔法。幻術師以遊俠的形態在遊戲中出現，遍佈在森林裡，以幻術師殿堂爲總部，善於使用弓箭和木棍。另外，幻術師也具備中等的法力，能行使驅策生物的法力，能召喚並控制動物，讓他們爲自己執行攻擊、巡邏、搶奪等行動。遊戲裡各種等級的角色都各自擁有完全不同的劇情，但是遇到的怪物仍會相同，而各等級角色之間所行經的地點和目標也會一樣。


戰士


巫師

內容豐富的互動設計

暗黑破壞神最讓人詬病的地方便是過於空洞的地道設計，因爲地道裡的互動設計不外是怪物、預設好的寶藏、以及血液橫溢的殘軀。因此，魔法破壞神的設計師讓遊戲中的物件或目標可以被移動。例如，主角打鬥時可以搬傢俱堵住門口，阻擋敵人攻進來。當主角殺傷對手時，牠們散落滿地的殘軀會阻礙主角甚至敵方的移動速度。其它的互動設計還包括生物可以拾起石塊丟擲、開關可以扭動、按鈕可被按下等。然而魔法破壞神最值得人稱道的，應該算是以等級制爲主的佈設陷阱能力，這項設計讓RPG能彰顯遊戲的策略考量。舉例來說，巫師能施展複合式魔法陷阱：進行毒雲(toxic)攻擊後，接著施展鈍擊(stun)而重挫對手。另外巫師還可以在施展傳送術後再進行奇襲(shock)，這也是很管用的複合式攻擊招數。在幻術師方面，最特別的地方是可以創造炸彈怪物。這些東西宛如具備自我導航能力的炸彈陷阱。


遭到骷髏兵圍攻

怪物具備獨特的攻擊招數

遊戲裡的怪物包括老鼠、巨獸、精靈、野熊、骷髏兵、惡魔和鬼等共數十種，除了這些老面孔外還有非傳統的怪物，如新登場的肉食植物和機械飛禽等。當然啦！遊戲裡的大魔頭還是Hecubah。值得注意的是，每一種怪物都有獨特的行爲和攻擊方法。例小鬼會找週圍的石頭丟你；較厲害一點的則會用魔法、弓箭、刀、甚至是獠牙攻擊；有些狠角甚至會以傳送術躲藏，再偷襲你；有些還會在打仗時撤退療傷，可見設計師對怪物的AI下了很大的功夫。

博大精神的魔法

在魔法方面，遊戲裡的魔法學習方式和暗黑破壞神一樣，都是需要透過在商店或冒險中拾得魔法書習得和逐步累積。至於巫師和幻術師則有各自研習的魔法。施法是需要多動點腦筋的，例如巫師能施展強大的死亡魔法，但爲了獲得效率，必須確定是在魔法的可及範圍內才能給敵方致命一擊。又如，在巫師的戰鬥魔法中有一項叫「最後一擊」(obliteration)，它會以施法者本身所剩餘的法力，化成數不清的殺傷力，進而重挫或幹掉在週圍的生物，甚至包括施法者本身，可謂是同歸於盡的下下策。總而言之，魔法破壞神藏有裡博大精深的法力，然而這一切都須要玩家親自研習，才能深刻體會。


哇！驚天動地的魔法大戰！






位於熔岩上的橋，易守難攻！

找尋線索中…


NEW GAMES STATION

GORKY 17 危機特遣隊



■國外發行／TopWare ■國內發行／華義國際
■遊戲類型／動作角色扮演 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／11月

●PENTIUM 166 ●32MB RAM ●WIN相容音效卡
●WIN相容顯示卡●K、M

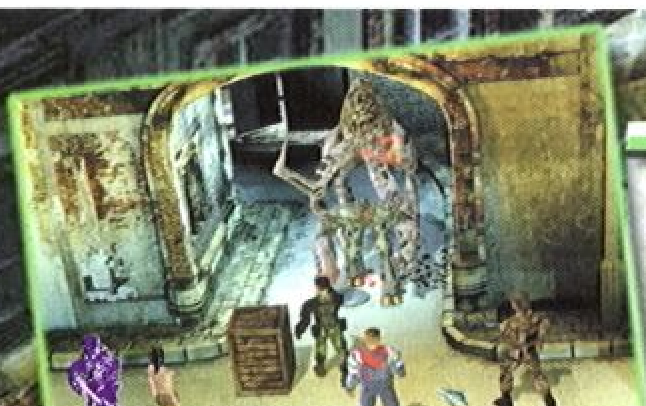
故事大綱

西元2008年，根據北約的情報顯示，蘇俄某部隊在不明原因下遭到殲滅，發生地點在一個被稱之為“高爾基17”神秘城市中，這個在冷戰時期訓練出最好的蘇聯間諜的城市是完全依照美國城市的狀況所建造，但是，在鐵幕瓦解後就已經荒蕪了。雖然克林姆寧宮信心十足的表示：『我們現在已經是朋友，再也不需要這個暗示互相猜疑的紀念碑…』但是北大西洋公約組織的指揮官們並不為這個公關活動所動搖，因為他們了解，“高爾基17”實際上有更重要的目的－它是蘇聯的秘密軍事實驗基地。

由於這次的意外，北約決定派遣一支特遣隊進入“高爾基17”以了解事實真相，並盡可能搜救生還者，而你－柯爾·蘇利文，一個身經百戰的老兵被任命為指揮官，你將帶領這支三人小組深入未知領域…。



三合一的遊戲類型



危機特遣隊的遊戲進行方式與[illegible]2頗為類似，在遭遇敵人後，會由即時狀況轉變為回合制狀況進行戰鬥，並且有相當程度的角色扮演成份，玩家扮演主角蘇利文，率領特遣隊深入未知區域探究事件的真像，並救援生還者，整個過程充滿不確定，只能靠玩家自己解開層層疊疊的謎團，除此之外，還有許多危險的戰鬥隨時威脅著玩家，而特遣隊的成員也會隨著任務的進行不斷的成長，如果真的要分類，危機特遣隊應該說是冒險、策略、RPG遊戲的綜合體吧！

比較起即時戰略遊戲所注重的大規模資源消耗戰，危機特遣隊的遊戲類型，最大的特色，在於戰術的精確運用，打的是以人為主的小規模戰役，對於遊戲中角色的刻劃比較明確，劇情的舖陳也比較深入，玩家很容易融入遊戲角色中與伙伴休戚與共。

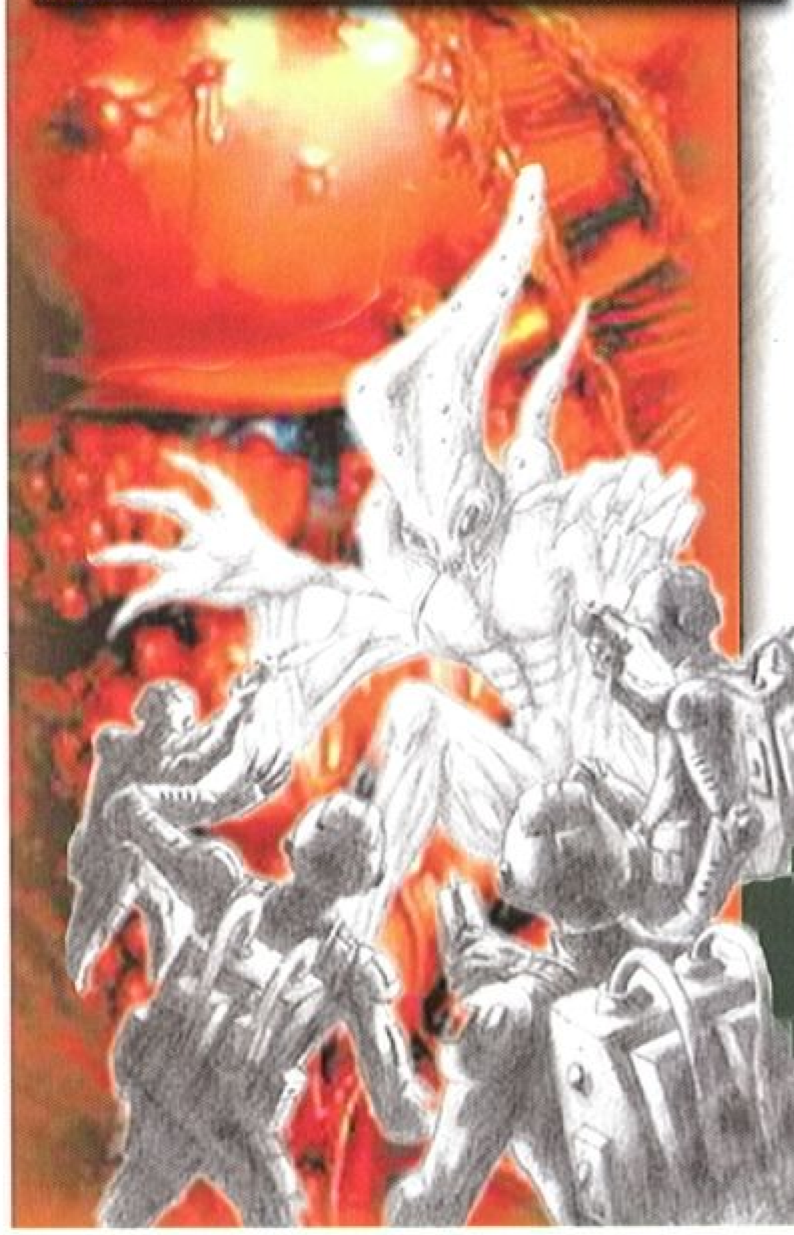
在遊戲中，特遣隊的隊員們在遇到事件時會有即時的對話發表個人觀點，彼此討論狀況，藉之引動劇情，無論是大小戰役中，互相掩護與敵人對決的同袍情誼，或是在即時的冒險過程中，伙伴們互相協助的真情，都會一一牽動玩家的感情跟隨劇情進行而起伏，危機特遣隊在這個部份的表現，可說是相當成功。



2D場景 造型3D

在畫面部份，“危機特遣隊”採用2D場景和3D人物角色結合而成，由於遊戲背景設定在一個被生化機器破壞的城市，所以場景中處處可見斷垣殘壁、血跡斑斑；毀棄的車輛置於路旁，破敗的瓦礫中充斥著大小生化機器，戰鬥隨時可能發生，空氣中飄散著詭譎的氣息，身處於這樣的城市中，令人不寒而慄！製作小組還在2D背景上，另外增加如：被風吹動的窗子、燃燒的火炎和噴水的消防栓等物件，使得背景看起來更像是一個眞實的世界。3D人物雖然以向量多邊形(Polygon)繪製，但是，看起來卻十分平滑，一些細膩的動作也相當順暢。

遊戲中的敵人是所謂的生化機器，它們是一些失控的實驗體，都是由生物與無生物結合構成，例如：有一種生化機器稱之爲“胖子”(Fat man)，它是由人與浴缸合成的怪物！其他的怪物都是類似的合成體，大概把生活周遭的物體都用上了，在造型的設計上展現出製作小組的巧思與創意，光看這些五花八門的怪物造型和豐富的背景就相當値回票價。



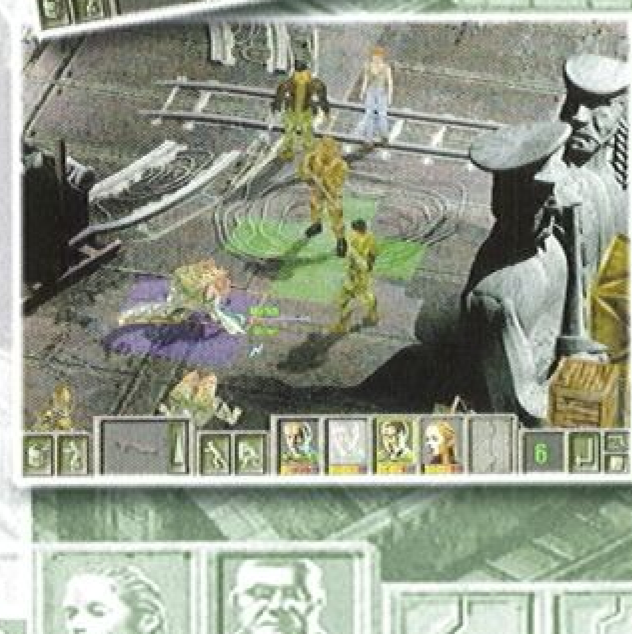


簡易的操作介面

“危機特遣隊”的操作並不困難，遊戲進行時可用的動作都清楚的表現在主畫面上，不過，在使用物品和更換裝備時，畫面上會另外開出清單視窗，玩家可以一邊對照實際狀況，一邊選擇合適的裝備。戰鬥時會進入回合制狀態，玩家最好依據人物所裝備的武器，適當的調整每個隊員的位置，然而敵人的AI也不低，它們一樣會採用類似的方法與玩家交戰，甚至會利用數量上的優勢，採取迂迴包抄的策略，因此玩家在戰鬥時不可不謹愼小心。

現在，即時戰略遊戲已經漸漸降溫，許多遊戲公司都反璞歸眞的在製作回合制遊戲，在結合許多新技術後，其實回合制遊戲已經展現出完全不同於以往的風貌，特別是對注重戰術表現的玩家而言，回合制遊戲才是眞正發揮玩家作戰能力的所在，有興趣的玩家，可別錯過這款危機特遣隊喔！





決戰2051



■國外發行／JoWooD ■國內發行／松崗
■遊戲類型／即時戰略 ■使用平台／WIN 95/98
■發行時間／10月

●PENTIUM 100●16MB RAM●MOUSE
●WIN相容音效卡 ●WIN相容顯示卡

新星誕生

對於即時戰略遊戲至死不渝的狂熱玩家們而言，決戰2051是德國遊戲界最具明日之星實力與架勢的JoWooD公司，為追求速度、智謀、與決斷，三位一體的台灣玩家，所獻上的一款即時戰略潛力之作。

超現代感科技背景



橫跨五大洲的真實戰場

當我們正興奮的期待著下一個千禧年及二十一世紀到來之際，遊戲設計公司JoWooD卻將故事場景－也就是二十一世紀的第51年－設定爲一個充滿爭戰爭與陰謀的時代，在長時間因人類慾望與破壞而瀕臨崩潰的地球上，許許多多天然以及人爲的重大災難連年降臨，被生存與權利蒙蔽的人類，就在一場場激烈的動亂中，以武力與智謀企圖完成一統全球秩序的目標。

爭奪地球霸權的強大勢力有共有三個：泛美大陸聯盟（United Continent of America簡稱The UCA）、亞洲共同聯邦（Asian Federation 簡稱The ASF）、以及南方聯合集團（Southern Block 簡稱The SBL）。三大陣營的權力結構與野心都可以從今天的情勢加以判斷：泛美大陸聯盟是一個傳統極右翼，而且以僞民主爲幌子，用強大軍力與間諜系統干涉、甚至侵略他國的新霸權，隨著世代演進，它們的角色從仍保有一絲正義的世界警察，成爲一個被龐大利益集團所掌握的野心國家！亞洲共同聯邦則在近兩個世紀中，試驗民主價值而挫敗後，重新已延續了數千年的帝國體制崛起，以強固而近似於集體主義的價值爲基石，再次登上世界霸權之路。而南方聯合集團則在一貫強大的伊斯蘭精神號召之下，凝固成爲一個幾乎橫跨中西亞及中東大部分地區的政教合一國家，在“吉哈德”之名下團結，誓言征伐、降服一切異端！在決戰2051中沒有外星的征服者，你所選擇及必須對付的是和你一樣狡猾、聰明、能在風雲詭譎之中判斷形勢、縱橫爭霸的“人類”。



地形優勢決定一切



固守陣地撐到最後一刻

有為有守 巧妙融合嚴謹與創新



海上武力蓄勢待發



全軍圍剿山谷陣地

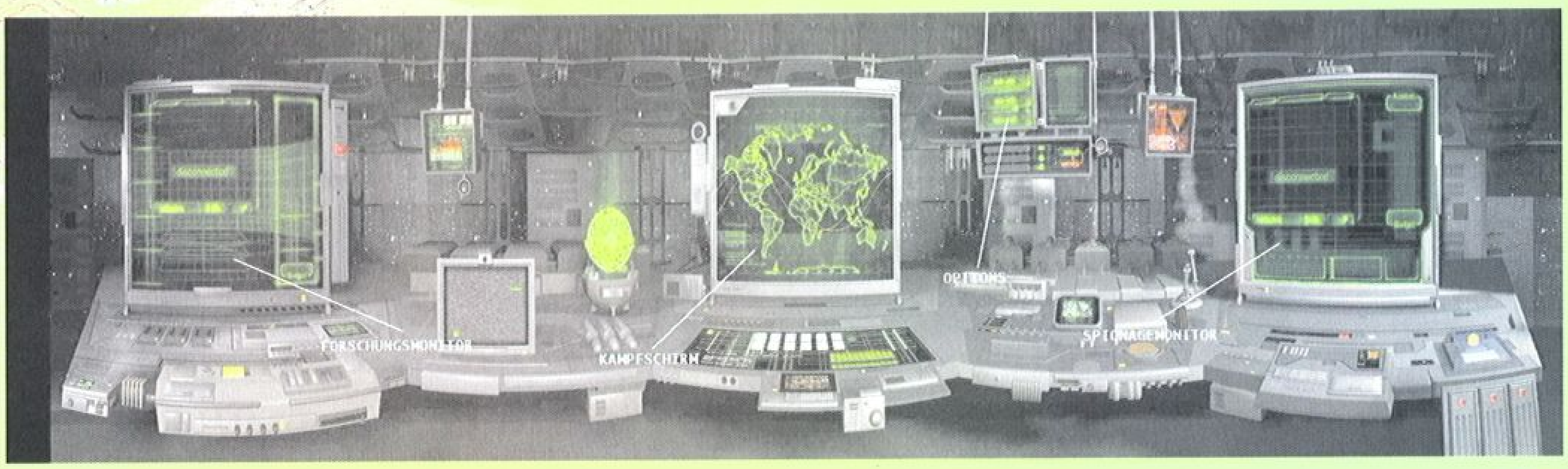
決戰2051在現有的即時戰略傳統架構方面，表現好得令人意外，從一開始眞人演出的介紹動畫、過場動畫、選單設定及遊戲中各兵種單位、地形結構的描繪，都絕對稱得上是同類型遊戲中數一數二的佼佼者！各個部分都刻畫得極爲細緻、精密，很難令人想像到在該公司在多樣化開發策略下，仍能針對像即時戰略這樣高標準的遊戲類型達到如此的表現！無論是三個強權之間平衡性的設定、戰場地形因起伏而造成的彈道，與可視範圍的物理差異、多變豐富的單人任務模式、層層分支的軍事後勤研發等方面都堪稱上選。而令人耳目一新的是，廢棄殘骸回收系統（被擊毀的飛機、船艦）、動人心魄的間諜攻防、同類型作品中少見的海軍戰鬥 、還有跨越五大洲眞實而廣大的戰場，使得決戰2051在即時戰略類型的傳統與創新之間，取得了極爲完美的平衡！



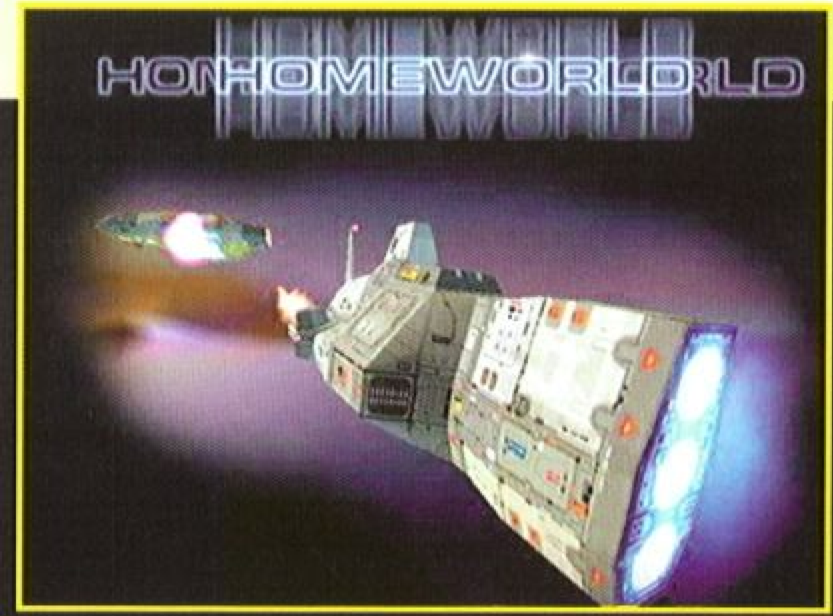
玩家不再是以蓋房子採礦來囤積資源，在遊戲中如何善用既有的資源，才是身爲戰場指揮官的玩家所肩負的重責大任。是將金錢投資於研發，或是派遣間諜竊取敵方機密，都是致勝的要訣。在研發的過程中，玩家甚至可以裝置特殊的武器裝置來改變戰局，如運動加速器、衛星武器等。玩家在看到遊戲中層峰轡疊的地形時，可別以爲只是裝飾，在決戰2051中，制高點的掌握以及部隊在各種坡度行軍的速度，都會影響各位的作戰方針，甚至可以調整各種載具的攻擊性，是激進好戰或抑是防衛固守、或是設定導航點避開重兵，完全操之在玩家的手上。四十個上天下海的任務將帶領你走遍五大洲，體驗各種環境的作戰精要。當然囉！多人連線絕對是即時戰略遊戲不可或缺的重頭戲，支援各式連線的決戰2051也有相當好的表現。



隱藏式的操作介面



萬艦齊發 HOMEWORLD



■國外發行／SIERRA ■國內發行／松崗
■遊戲類型／即時戰略 ■使用平台／WIN95/98
■發行時間／10月

●PENTIUM 250 ●64MB RAM
●Direct 音效卡 ●需3D加速卡 ●MOUSE

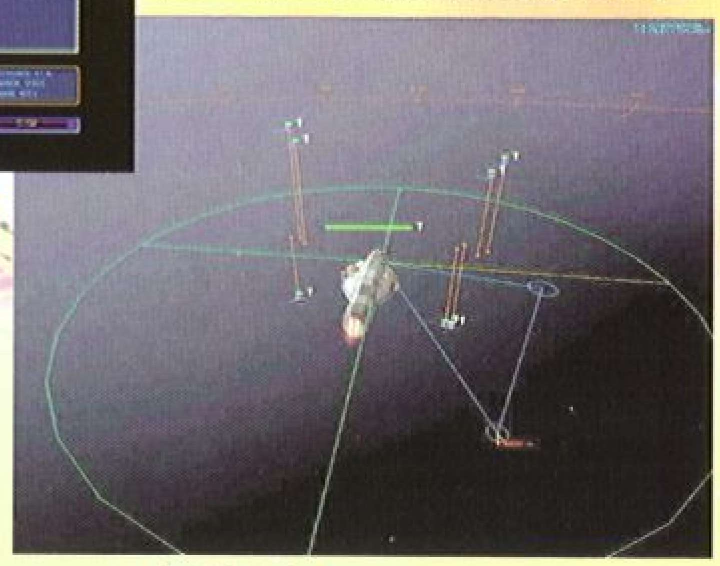
故事是這樣開始的

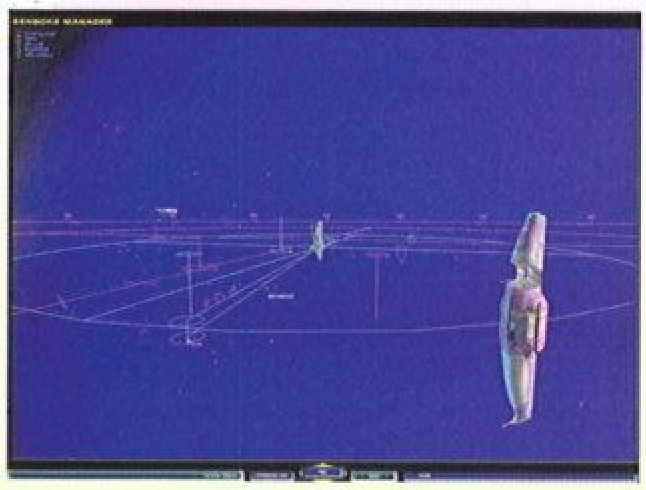
古翔人（Kushan）是卡拉克行星（Kharak）上智慧最高的生物，一千三百多年來，他們在這顆行星上安居樂業，發展自己的文明。但是隨著科技的演進，他們對自己種族的起源產生了懷疑。首先是生物學的進展，讓古翔人發現他們的生理結構和卡拉克行星上所有的動物比較起來都存在極大的差異，更進一步的分子生物學研究甚至引發出一個驚人的理論：古翔人不屬於卡拉克行星的原生族群。

在證實了古翔人的起源後，卡拉克行星上各個國家間的戰爭逐漸消弭，所有的古翔人一同合作，著手建造一艘太空船。由於不知道旅途上會遇到什麼情況，古翔人設計這艘他們稱之爲母艦（Mother Ship）的太空船時賦予她完全自給自足的功能。母艦包括有戰艦、航空母艦、偵察艦的功能，也是一座工廠和研發中心。更重要的是，她載著數百萬冬眠中的古翔人踏上回「家」的旅途。



▲生產管理介面


▲綜觀全局


▲在這裡可以測量出水平及垂直距離

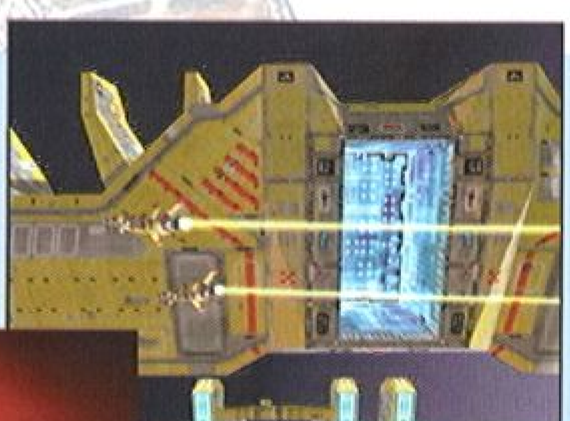
全3D的即時戰略遊戲

即時戰略遊戲向來就是一種刺激而有趣的遊戲類型，玩者從上方向下觀察整個戰場，控制自己採集資源所生產的部隊攻擊敵人以完成任務。現在，「萬艦齊發」將即時戰略遊戲帶入一個新視野，將平面的戰場擴展爲立體的空間，多了一個維度，卻增加了無限的可能。「萬艦齊發」中所有的戰場都在太空中，玩者們控制著體積、功能都有極大差異的各型船艦在宇宙中航行，面對一場接著一場的挑戰。









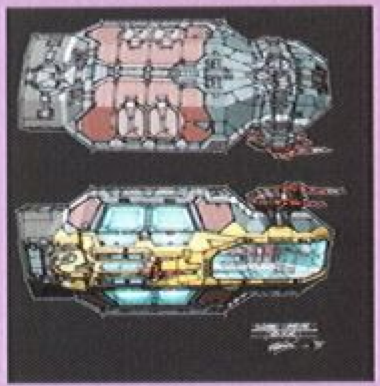
真正純3D遊戲環境，平衡感不好的玩家要小心頭昏了！

武器系統

武器系統有防衛性的，也有攻擊性的，裝配於攻擊艇上的、部署於主力艦上的，戰術性的、毀滅性的，都各不相同，有其適合的艦種、作戰環境、戰略目標而有所差異，無所謂何種武器一定較強的爭論。

由於宇宙空間爲眞空狀態，不存在傳統星球作戰時，大氣阻力的問題，再加上新近研發，由重物質與超導磁力爲基礎的推進系統，使得此類型的長距離攻擊武器在宇宙空間中能以高達每秒一萬宇宙里的速度疾馳破空。

離子加農





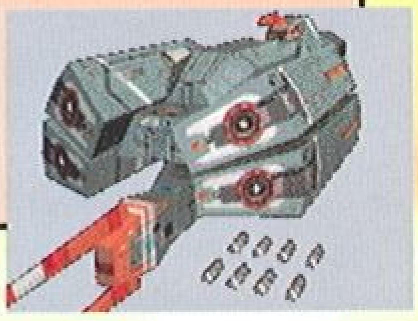
離子加農的技術在太空拓殖的黃金年代開發成功並應用於軍事領域，基本的原理在於在超高速加速器內，將正離子光束以高能觸發，使之成爲高度集中，且帶有極高能量的粒子束加以壓縮、發射。通常只有巨型船艦才有足夠的空間、能量元能建造供離子加農作動的反應裝置，也因此，可以想像的是，離子加農炮在大型毀滅戰爭中乃是擔任毀滅工作的主力！



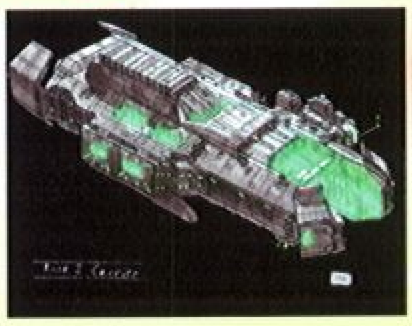
密雨式電漿追蹤系統



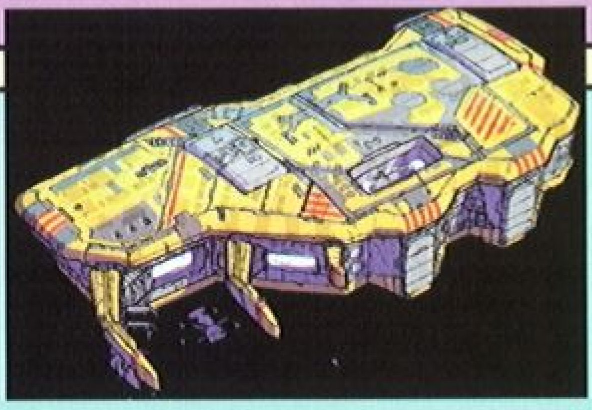
搭載電漿式彈頭、多目標追蹤、速度極快、同時間發射數量龐大 ，主要裝置於超旗艦級的主力艦。對於會戰進行中，穿越我軍重重火力，直奔指揮中心艦而來的戰機群能施以決定性的傷害。

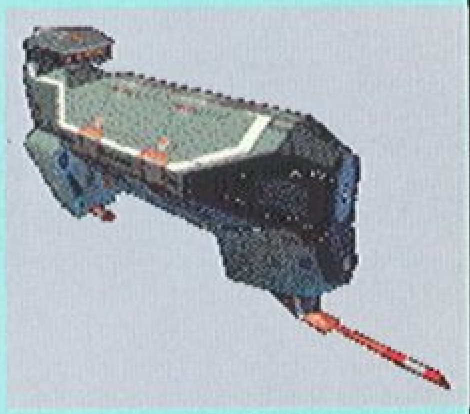




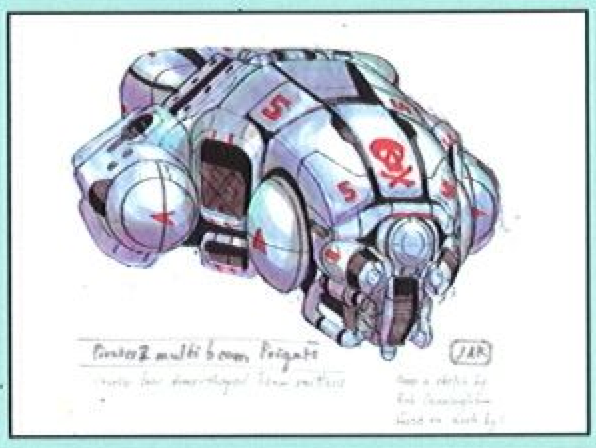


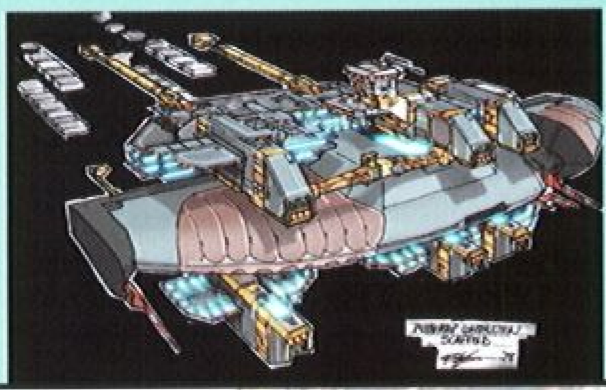
電漿高爆炸彈





與上述武器原理類似，但一轉防禦式的功能而變成敵軍移動緩慢巨艦的頭號殺手。配置於提升性能後的大型強擊戰機，對於高速移動的同等級戰機沒有太大的作用，但卻能輕易的擊中主力艦艇，以半融合狀態的高能電漿引炸，往往能令敵指揮官措手不及。外觀華麗、效果驚人，但體積龐大，戰艇往往在搭載之後便無法裝置其它的武器系統。





新的里程碑

回顧這幾年得獎的年度作品，豐富的故事是它們共同的特色。「萬艦齊發」不俗的背景故事設定一開始就爲這個遊戲奠定良好的基礎。壯闊的艦隊戰爭場面和華麗的聲光效果爲這個遊戲披上了一層非常誘人的糖衣，一場又一場精彩的星際大戰就在玩者的螢幕上演。而「萬艦齊發」獨創的3D戰場和前所未見的作戰方式將同類型遊戲的戰術思考提升到新的層次。不論從哪一方面來看，「萬艦齊發」都將會成爲即時戰略遊戲的新的里程碑。



SEPTERRA CORE 創世傳奇

■國外發行／TopWare　■國內發行／華義國際
■遊戲類型／角色扮演　■使用平台／WIN95/98
■發行時間／11月

●PENTIUM 166●32MB RAM●WIN相容音效卡
●WIN相容顯示卡●MOUSE

特殊魔法系統

創世傳奇的背景設定在一個幻想的「塞派拉世界」，是一個核心世界（The core）周圍環繞著外層一（World shell 1）到外層七（World shell 7）等七個世界，而整個世界由一支中央支柱支撐。居住在核心世界的居民稱之爲「神選者」，這些人享用塞派拉世界大部份的資源，而把大量的廢棄物傾倒在外層世界。




主角瑪雅 MAYA


隊員 LED


隊員 CORGAN

除了地圖場景外，創世傳奇的劇情長度也相當驚人，據官方消息指出最少會有15個章節的劇情出現，如此龐大的場景劇情，難怪需要用到四片CD才能裝下整個遊戲。

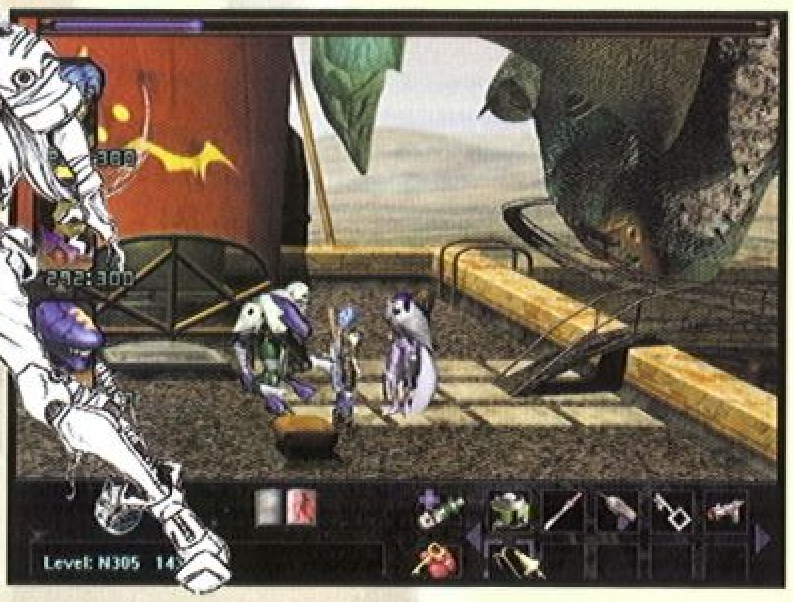


在冒險進行中主角瑪雅會遇到八個能力各異的夥伴，玩家可以自由選擇是否請他們進入隊伍，玩家最好能策略性的調整冒險隊伍的人員，以免在某些關卡中無法順利完成任務。

角色扮演遊戲所注重的武器道具和法術等，創世傳奇中的設定也十分出色，每個角色都有個人慣用的兵器，武器本身也會有不同的升級組件可以增加功能和攻擊方式，例如瑪雅慣用的長槍可以加裝雷射，榴彈發射器等數種配件。法術的部分是最精采的一環，遊戲中的法術系統非常特殊，由25張稱之爲『天命卡』（Falte Cards）的魔法卡片構成，每張天命卡具有不同的功能，也都各有所屬的元素系統，運用不同的卡片組合成咒語就可以施展法術，25張天命卡共可以組合成約124種不同咒語。



全3D場景和人物造型再加上全程語音，是創世傳奇的一大特色，從外層到核心隨著階級的不同，玩家也會看到各地建築和人物穿著等有所變化，場景充滿奇特的風格，在科技與魔法並存的幻想世界中，瑪雅是否可以成爲解放塞派拉世界的英雄（雌）？一切就掌握在玩家的手中了！



ARMORED FIST 3
鋼鐵雄師3

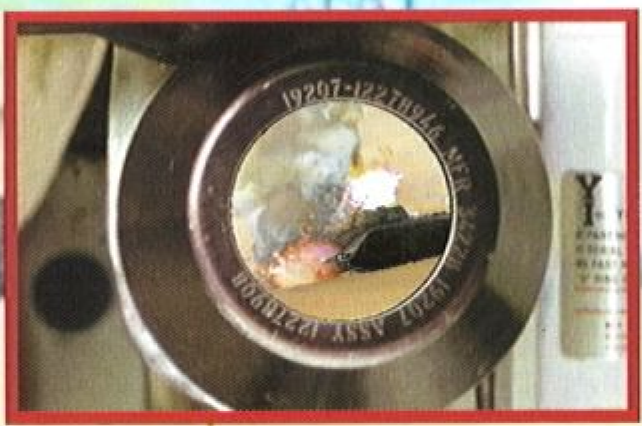


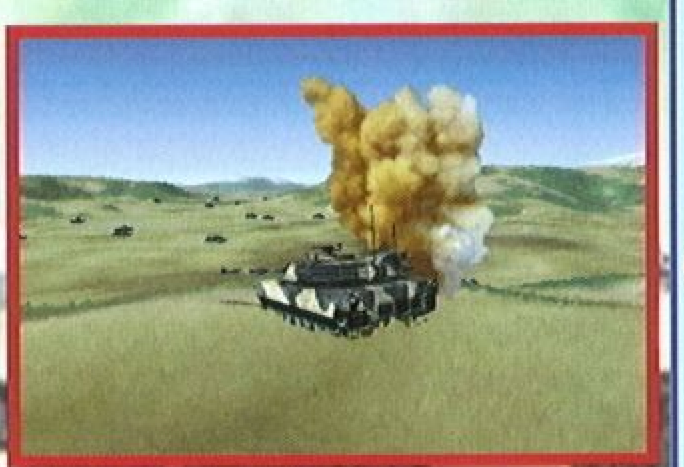
■國外發行／NovaLogic ■國內發行／華彩軟體
■遊戲類型／模擬策略
■使用平台／WIN95/98/NT ■發行時間／10月

●PENTIUM 233 ●64MB RAM ●MOUSE
●WIN相容音效卡 ●WIN相容顯示卡

M1A2艾布蘭坦克軍團 正對你招手！







由於受限於繪圖以及3D加速引擎的關係，並不是所有PC娛樂軟體廠商的作品都有辦法讓一般的模擬策略遊戲迷獲得滿足，不過繼『三角洲部隊』、『F－22雷霆戰機III』之後，NovaLogic乘勝追擊推出『鋼鐵雄師III』。繼『鋼鐵雄師II』之後，『鋼鐵雄師III』再度讓玩家操縱M1A2艾布蘭坦克軍團－現代



戰場上最先進的戰車。你可以擔任指揮官、砲手或駕駛員，驅使你的戰車，奔馳在各種場合中。

身爲一位鋼鐵雄師的指揮者，要下達的命令非常簡單明瞭，就是與敵人交戰並摧毀對方。或者駕駛世界上最先進的戰車－M1A2艾布蘭重戰車，它那厚重的裝甲能夠承受超過1500馬力與巨大的毀滅性18呎加農砲，能夠碾碎並摧毀任何交通工具與建築。不論建築物還是地面障礙物，只要M1A2所經之地，絕對是一片平坦，無一能倖免。玩家將與優秀的步兵協同作戰，保護你的同盟國，並擊退所有在戰場上接近你的敵人。

當然，多人連線作戰也是個頗受矚目的焦點。藉由“VIA THE NOVAWORLD”所提供的線上遊戲服務，可讓超過30位以上的玩家同時在線上進行大規模的多人連線作戰。並透過“網上通訊”的功能，玩家們可利用麥克風相互交談，進行戰術研討、協同作戰，或是乾脆大家就來個一場生死之戰，在限制的時間之內，看誰能夠成爲最後的勝利者。也因此，「孤軍奮戰」這名詞將不復



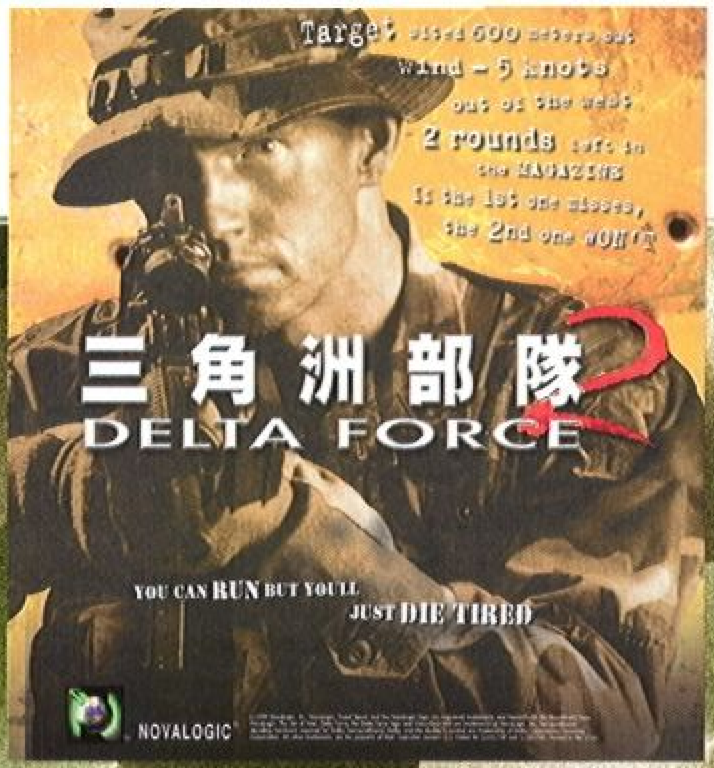
存在，讓玩家在遊戲中真正體會到戰場上真實的緊張氣氛。試想：若有那麼多玩家在線上一同奮戰的話，其聲勢將會有多麼地浩大啊！



另一個值得注意之處在於『鋼鐵雄師III』的繪圖引擎。『鋼鐵雄師III』採取了NovaLogic最新改良的Voxel Space 32地形繪製技術，能夠利用3D像素製作出最真實的環境，讓玩家感覺像是在戰場上指揮一台60噸重的坦克車一樣。







■國外發行／NovaLogic ■國內發行／華彩軟體
■遊戲類型／動作戰略
■使用平台／WIN95/98/NT ■發行時間／11月

●PENTIUM II ●64MB RAM ●MOUSE
●DirectX相容音效卡 ●DirectX相容顯示卡

在三角洲部隊的眼裡 死亡是另一種解脫的開始!

你可以很努力的逃竄以求生存
但是面對三角洲部隊
一切的努力只是讓你更接近死亡而已…

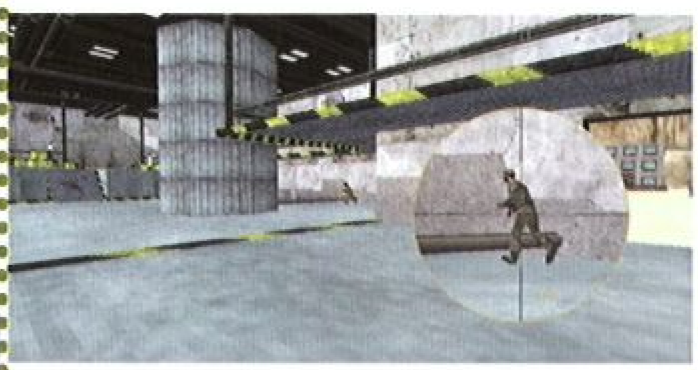
在去年大受歡迎的遊戲『三角洲部隊』續篇『三角洲部隊II』即將再和玩家們見面了。在使用了Voxel引擎之後，『三角洲部隊II』看起來更酷，同樣也更兇險多了，這回，玩家將再次受到美國特種部隊的征召，並從事一些地球上不爲人所知的地下活動。

眞實細膩的戰鬥環境

『三角洲部隊II』是以NovaLogic公司的“網上通訊”（Voice-Over-Net）即時科技爲特色，藉由這套科技，可以讓所有在網上的玩家們即時地相互溝通。而這款『三角洲部隊II』也是NovaLogic公司首次採用NovaLogic新的Voxel Space 之



3D繪圖引擎，而它能夠提供更高的畫質以及更細膩的環境，儘管這是一套專供遊戲所使用3D繪圖引擎，但是它可是要比一般的多邊形3D引擎要來得可信賴多了。舉個例子，假設說你在山腰上見到一片草原，只要你一蹲下，這些草便可以隱藏你的身軀，以防被敵人發現。就像以前的『三角洲部隊』所強調的一般，這一系列作所注重的是奇襲與伏擊，而在廣大的原野或是綿延不絕的山巒的視點之下，voxel引擎將會運作的更爲順暢，效果也將令你更爲震撼。



另外，這款遊戲還包含了新的天氣要素，像是雲層、起霧、和下雨等一些會影響遊戲的因素。這回的AI不但進步了，而且還會用一些『賤招』來擊敗玩家們。不僅如此，潛藏於水面底下的武器與關卡內的部隊，都會可能迫使你隨時重整隊員，甚至讓你的精銳部隊，一夕之間全員覆滅。另外在網上通訊時，進行多人連線遊戲之際，能夠與你的小隊們相互交談一樣，更是可以精確模擬出在戰場上的危機四伏的緊張氣氛。對於一些玩慣了DOOM-like或是



▲包含新的天氣要素，雲層、起霧、和下雨會影響遊戲的因素。



細緻的建築物圖素，沒事的話玩

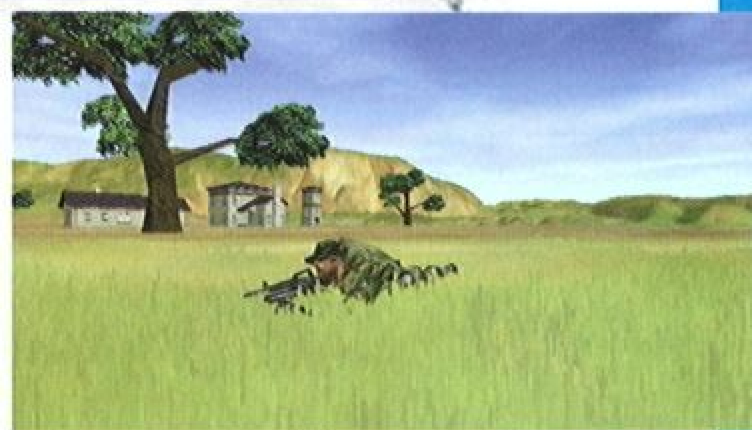
喜好射擊遊戲的玩者而言，『三角洲部隊II』以軍事突擊等硬派作風爲主題的遊戲將讓玩者更有成就感。

在建築物方面，變得比以前更細緻，沒事的話玩家還可以去攀爬它們。再者，『三角洲部隊II』更是首款採用了NovaLogic次世代Voxel空間3D繪圖引擎的軟體，並且以“網上通訊”即時技術爲號召，讓玩家在進行網路上多人連線對戰時，得以在槍林彈雨中，透過麥克風呼叫你的戰友來支援。對了，這款遊戲能夠讓50位玩家進行大規模多人作戰唷！這下子肯定可以讓你玩到過癮。

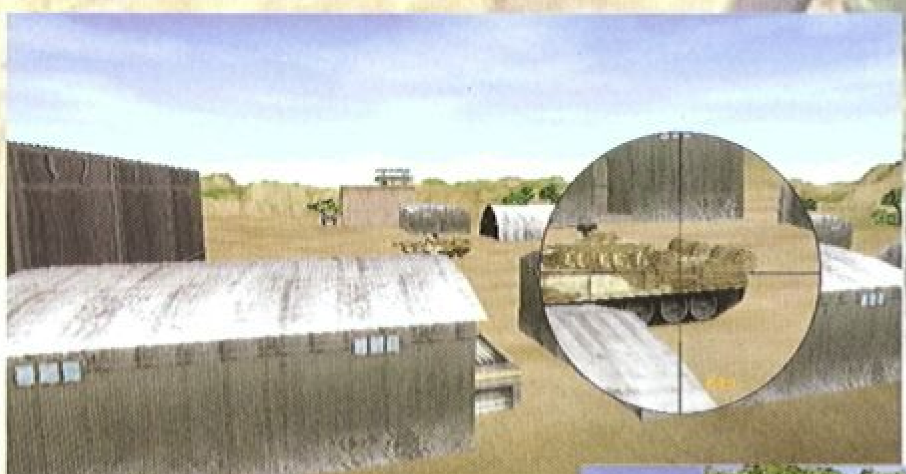
追加了新武器、裝備及劇情關卡

在『三角洲部隊II』中，追加了不少新的有趣點子，這些不但增加了遊戲的平衡度，而且讓遊戲看起來更有真實感。也許有人會問：「加了這些，會不會讓原來的支持者不習慣啊？」放心！這些新點子不僅不會困擾到死忠的支持者們，並且還相當有



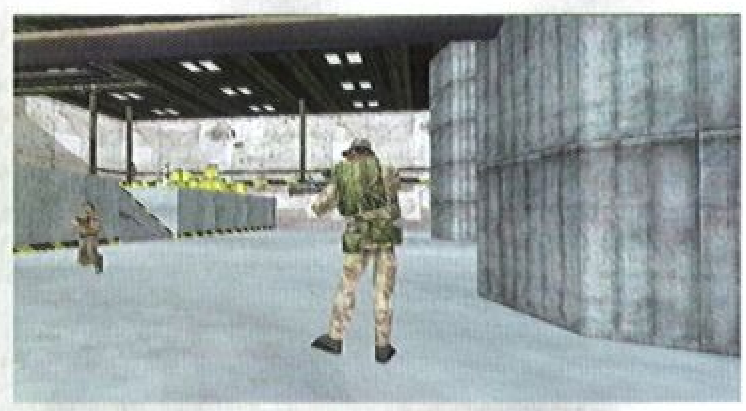


▲只要一蹲下，濃密的草叢便可以隱藏你的身軀，以防被敵人發現。





▲可以使用無人偵察交通工具去觀察一個區域，比親自出馬要安全多了。

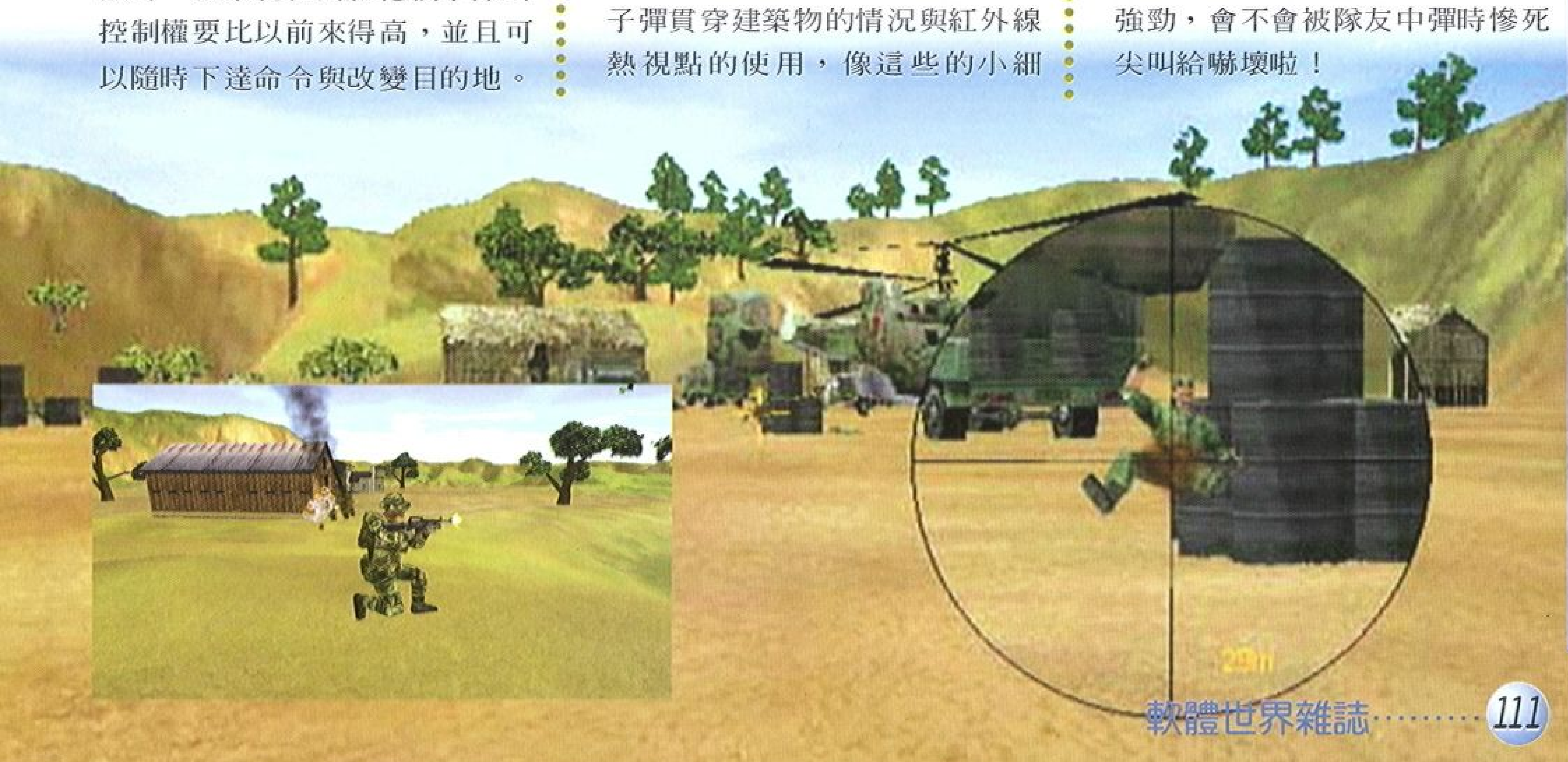


趣唷！其中，最爲明顯的一點是草地的增加。就如同真實的戰場一般，高高的草叢可以掩蔽玩家匍匐前進與俯臥等行動，因此玩家若想要進行隱密的行動時，便可以利用這些草叢慢慢地前進，如此一來，敵人就比較不會發現你，以利任務的達成。

本遊戲還採用了新的指揮官視窗，讓玩家得以輕鬆地控制你的隊員。當單獨一個人進行遊戲時，玩家現在對於他們小隊的控制權要比以前來得高，並且可以隨時下達命令與改變目的地。

而且玩家還可以使用無人的偵察交通工具去觀察一個區域，這遠比親自出馬要安全多了。在這超過30個以上的關卡內，你也許會碰上敵方固定式武器的襲擊，不過不用擔心，這回你能夠使用新的武器反擊回去唷！像是十字弓，它提供了一個足以無聲無息地將對手擊斃的方式。當然，水底下還是有新型的武器可以用的。此外，遊戲設計者還考慮到子彈貫穿建築物的情況與紅外線熱視點的使用，像這些的小細節，都讓人不得不佩服設計者的用心。

本遊戲預計將在十一月上市，據國內的發行公司表示，將架設專供NovaLogic連線遊戲連線所需的伺服器，NovaWORLD，藉著伺服器的配對，玩家們可以隨時找到志同道合的夥伴來場硬仗，或是組織自己的突擊小隊捉對廝殺，在配上了麥克風後，玩家們可得擔心自己的心臟夠不夠強勁，會不會被隊友中彈時慘死尖叫給嚇壞啦！





散彈式脈衝砲
SPREAD PULSE CANNO
攜行式粒子加速砲
PORTABLE PARTICLE ACCELERATO (PPA)
幽靈砲
PHANTASM
散彈槍
SHOTGUN
火神砲
VULCAN CANNON
散射飛彈
SPYRA MISSILES
多彈頭火箭
MULTIPLE WARHEAD ROCKETS
HEATSEEKING MISSILES
熱追蹤導向飛彈
LASERGUIDED MISSILES
雷射導向飛彈
投射炸彈
DYNAMITE
空襲信標
AIRSTRIKE BEACON
凝固汽油手榴彈
NAPALM GRENADE
破片手榴彈
SHATTER GRENADE
射器
METHROWER
PentiumIII
全球發表會展示遊戲
威力掃蕩
EXPENDABLE
全球唯一網路版 台灣玩家獨享!!
中文化
"它豐富的遊戲度毫不遜色於它的細緻圖像...
我甚至願意説它可能是有史以來最棒的遊戲"
PC ZONE by Paul Presley
"結合了每一個可能的特效和音效而堆砌成的威力掃蕩,
讓你的眼睛和耳朵一齊來享受這一場終極饗宴...
我必須説它是少數幾個我願意放在桌面上的遊戲"
NewWorld by Bob Mandel
NewWorld 給威力掃蕩整體評價高達四顆星半,而視覺表現更榮獲最高榮譽五顆星
古墓奇兵+雷電 3D 動作新標竿
再突破的特效先鋒,畫面領先再創新局
電腦玩家
號稱世紀末最棒遊戲之一的威力掃蕩,威力果然夠"爆",
驚人的鏡頭表現, 3D 環繞音響效果,
筆者險些以爲自己眞的掛了
電腦遊戲世界
matrox
NVIDIA
飛拓國際
Rage


刀
燿如羿射九日落
矯若群帝驂龍翔
來如雷霆收震怒
罷如江海凝清光
馮志明作品
Windows 95/98 CD-ROM



劍
仗劍江湖行
百步殺一人
穹蒼莽天地
唯我主浮沉
馮志明作品
笑·劍·刀
Windows 95/98 CD-ROM
台灣地區
旭力亞資訊有限公司
台北總公司：台北市信義路六段12巷21號1樓
Tel：(02)2726 3136 Fax：(02)2726 2486
e-mail：coco168@mail.ht.net.tw
台中分公司：台中市北屯路26號8樓之9
Tel：(04)235 3040 Fax：(04)237 7617
高雄分公司：高雄市大昌二路67號3樓
Tel：(07)384 6404 Fax：(07)385 2898
香港地區
百富資訊集團
Privilege Information Group
M&G/F., 28 Lok Kwan St.
Tai Kok Tsui Kln, Hong Kong.
Tel：(852)2332 5833
Fax：(852)2191 4010
研展開發
光碼科技國際股份有限公司
Digi-Light Technology
International Co. Ltd.
http://www.privilege.com.hk



10月預定上市
超值勁爆價
499
英熊本色
Hero
今夏最ㄅㄧㄤˋ的動作遊戲 既將上市!
富有異國風味的場景設定
緊張刺激的戰鬥方式
各式各樣新奇有趣的關卡設計
研發設計
QBEAR
製造發行
宇洲資訊有限公司
TEL:(07)7137273
（台灣地區總代理）旭力亞資訊有限公司
台北總公司：台北市信義路六段１２巷２１號１樓
TEL：(02)2726-3136
FAX：(02)2726-2486
e-mail：coco168@mail.ht.net.tw
台中分公司：台中市北屯路２６號８樓之９
TEL：(04)235-3040
FAX：(04)237-7617
高雄分公司：高雄市大昌二路６７號３樓
TEL：(07)384-6404
FAX：(07)385-2898
（香港地區）百富資訊集團
Privilege Information Group
M & G/F., 28 Lok Kwan St. Kln, Hong Kong
TEL：(852)2332-5833
FAX：(852)2191-4010



笑
花自飄零水自流
一種相思 兩處閒愁
此情無寄無消除
才下眉頭 卻上心頭
馮志明作品
笑·劍·刀
Windows 95/98 CD-ROM
台灣地區
旭力亞
旭力亞資訊有限公司
台北總公司: 台北市信義路六段12巷21號1樓
Tel: (02)2726 3136 Fax: (02)2726 2486
e-mail: coco168@mail.ht.net.tw
台中分公司: 台中市北屯路26號8樓之9
Tel: (04)235 3040 Fax: (04)237 7617
高雄分公司: 高雄市大昌二路67號3樓
Tel: (07)384 6404 Fax: (07)385 2898
香港地區
百富資訊™
百富資訊集團
Privilege Information Group
M&G/F., 28 Lok Kwan St.
Tai Kok Tsui Kln, Hong Kong.
Tel: (852)2332 5833
Fax: (852)2191 4010
研展開發
Digi-Light Technology International Co. Ltd.
光碼科技國際股份有限公司
Digi-Light Technology
International Co. Ltd.
http://www.privilege.com.hk


西風狂詩曲2
暴風雨


西風狂詩曲2
暴風雨
創世紀外傳-西風狂詩曲原班人馬製作
SOFT-MAX最新代表作,以RPG為主,加上冒險、策略、
養成於一身.劇本長達五十多萬字,以電影大師般之鏡頭
處理手法製作,與其他電腦遊戲相比絕對只有過而無不及,
真是套超人氣巨作,您怎能錯過!
精彩3D魔法及必殺技
華麗數碼電腦動畫映像
譜出電腦遊戲新景象
Windows 95/98 CD-ROM
http://www.privilege.com.hk



場大亨
2000
2 3 11 6



Windows 95/98 CD-ROM
http://www.privilege.com.hk
特價：
NT
299
價：
740
千萬別錯過經營您賽馬王國的機會
3D賽馬環境/香港式漫畫獨特風格/完全中文及語音
更集：模擬/養成/策略於一身
場大亨
2000
ELEVEN

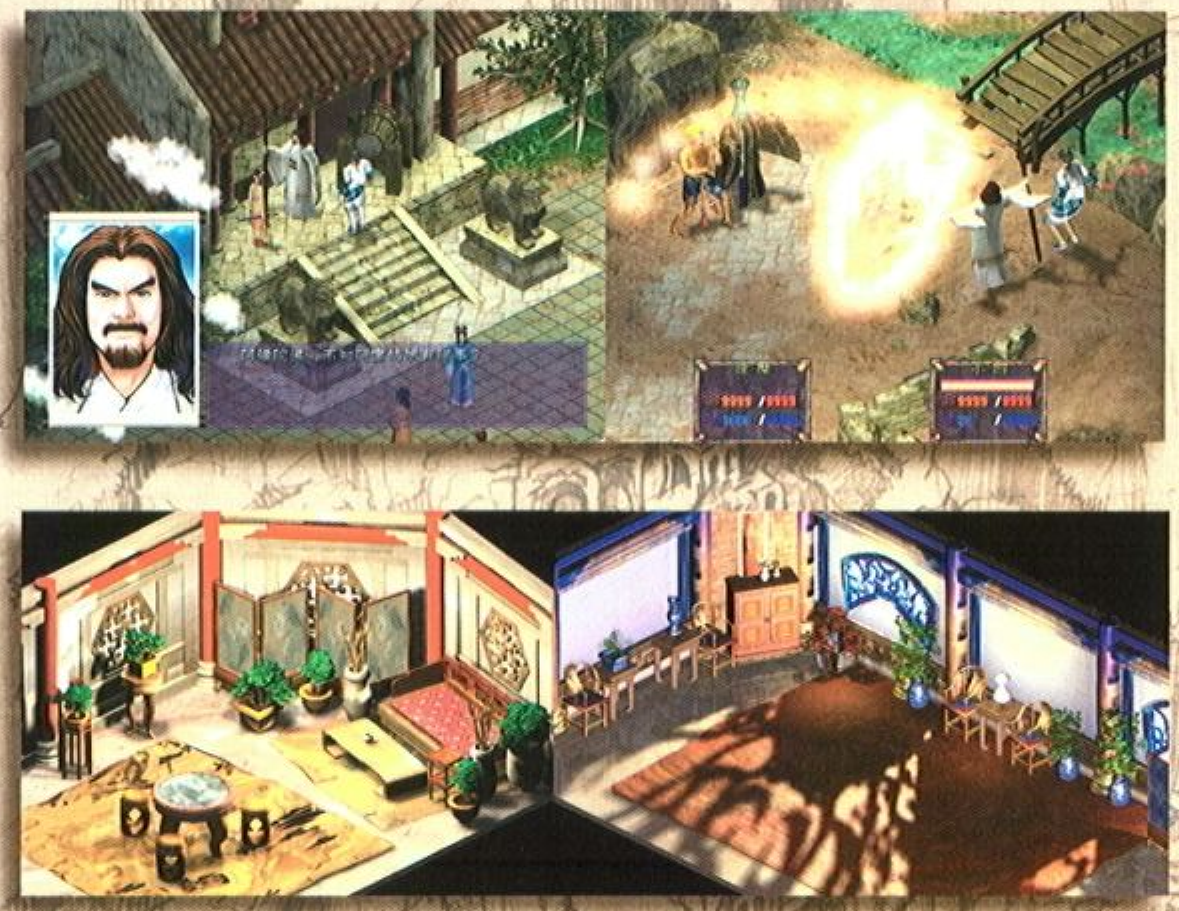

六道天書
原著編繪：司徒劍僑
神髓活現，無人匹敵
原著創作：劉定堅
創作奇才，叱吒風雲
Windows 95/98 CD-ROM



http://www.privilege.com.hk
曼摩藏
小明禪師
太乙夕夢
班禪三世
相思公主
太乙道
白雪仙
天誅
曼陀羅
風飛凡
台灣地區
旭力亞資訊有限公司
台北總公司: 台北市信義路六段12巷21號1樓
Tel: (02)2726 3136 Fax: (02)2726 2486
e-mail: coco168@mail.ht.net.tw
台中分公司: 台中市北屯路26號8樓之9
Tel: (04)235 3040 Fax: (04)237 7617
高雄分公司: 高雄市大昌二路67號3樓
Tel: (07)384 6404 Fax: (07)385 2898
香港地區
百富資訊集團
Privilege Information Group
M&G/F., 28 Lok Kwan St.
Tai Kok Tsui Kln. Hong Kong.
Tel: (852)2332 5833
Fax: (852)2191 4010
研展開發
FANTASI STORM
幻想風暴

紮實的遊戲內涵
耐人品味的豐富故事
有別於一般 RPG 的超炫畫面

年度最精采的 **角色扮演** 遊戲即將登場.....







全家便利商店　OK　7-ELEVEN　萊爾富

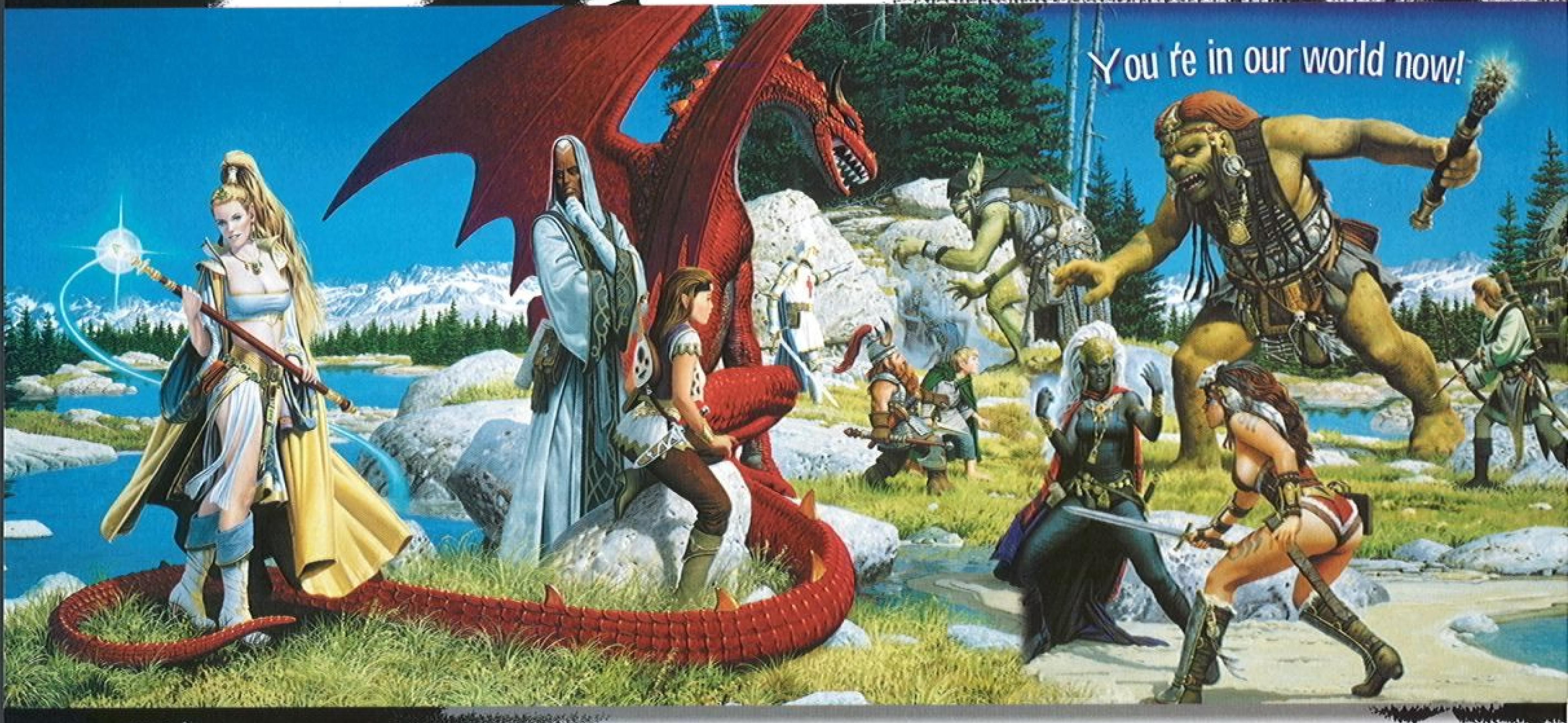
震撼的視覺效果，讓你親身體驗達摩的法力無邊..........


電腦遊戲的傳奇大作
達摩
黃金八點與電腦遊戲的超強結合
英雄／冒險／愛情的動人故事……
BIG POINT
大點科技
100 台北市延平南路61號5F-1
TEL:(02)23715693,23717917
WWW.BIGPOINT.COM.TW
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
大點科技繼 1998年 最佳國產遊戲後，又一超級鉅作！！


FREESPACE 2
THIS TIME
YOU CAN TOUCH THE SIZE
縱橫太空 2
Inter wise
英特衛多媒體聯合國
代理發行 生產製造
台北縣三重市重新路五段 609 巷 16 號 9 樓之 16 Tel:02-29996768 Fax:02-29997707
http://www.interwise.com.tw e-mail:service@interwise.com.tw
All copyrights and trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.
3dfx
本遊戲需 3D 加速卡
volition, inc.
Interplay
BY GAMERS, FOR GAMERS.

考考你戰友的 EQ，別讓他在混戰中出賣你 . .

EverQuest



「想不到每次都殺到隊伍最前面的巨魔戰士，竟然是我們吉他社裡面最害羞的小學妹 ...」

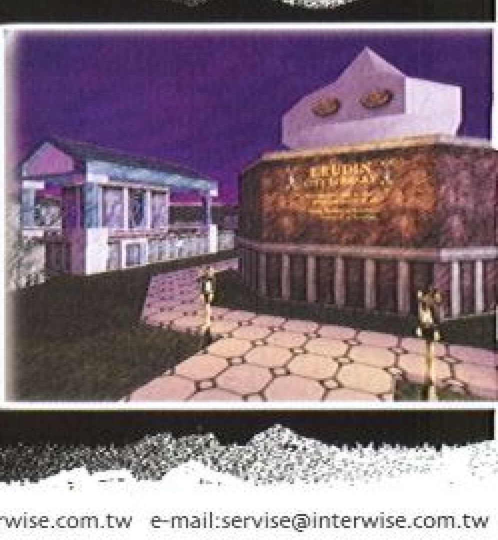
1999/10/23 pm02:37:14 Anzar 留

無盡的任務

網‧路‧生‧命‧共‧同‧體







英特衛國際有限公司 台北縣三重市重新路五段609巷16號9樓之16 tel:02-29996768 fax:02-29997707 http://www.interwise.com.tw e-mail:servise@interwise.com.tw

30 Days Free Play! Valid Credit Card Required. Internet Connection Required. Players are responsible for all applicable internet fees.WWW.EVERQUEST.COM

Inter wise 英特衛多媒體聯合國 獨‖家‖代‖理

ENABLED FOR PLAY AT The Station www.station.sony.com

VERANT interactive

3D ACCELERATOR REQUIRED

PC CD ROM

INTERNET CONNECTION REQUIRED

989 STUDIOS

/朱原弘

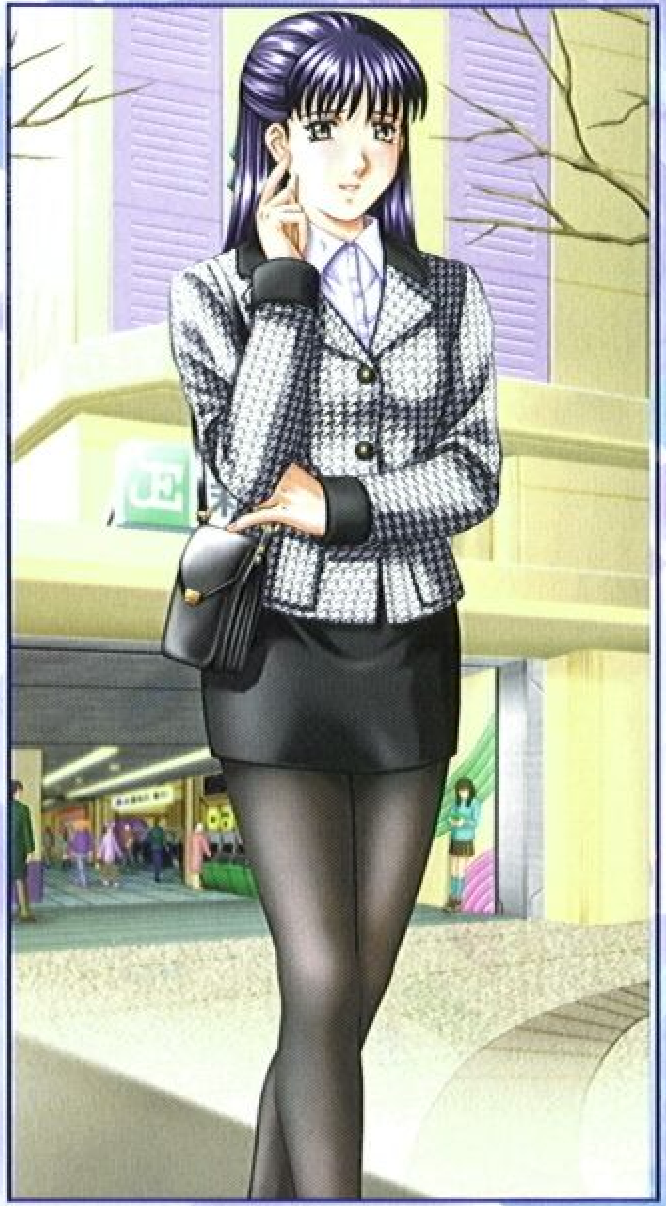


Game Info!!	
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	Melody

JWin 95/98　VOICE 有　SOUND PCM CD-DA　18 禁

『好久沒能這麼認眞地賞玩一個遊戲了！』這大概也是這大半年來，少數能讓筆者聚精會神、挑燈夜戰的遊戲了。或許您會質疑，眞的假的？這麼個小遊戲能有如此大的魅力？別急先，其中緣由且聽小弟爲您娓娓道來。

在老師與學妹之間，究竟該選誰呢？



目前就讀於明星中學、在外賃房而居的柏木隆介，一直與學妹霧島螢之間維繫著若有似無的情感。就在昨日，隆介終於下定決心要向螢作一番眞心告白，好讓長久以來浮盪的一顆心安定下來。但萬萬卻沒想到，滿懷期望所換來的，竟是這般令人心碎的答案。落入失戀泥沼中的隆介，自覺彷若天地破滅，並爲世人所離棄。當此之時，痛定思痛的隆介決心拋卻過往，在準備開門外出時，卻與新搬來的美貌女子迎面撞個正著，慌亂中女子的貼身衣物灑落了一地。在耀眼的陽光下，隆介清楚地端詳了女子秀麗的臉龐，在清純之中隱約透著一股書卷之氣。女子並沒多說什麼，只是白了一眼掉頭便走，看來這誤會還不輕呢！



主角躲在衣櫥內偷聽二人說話

隔日，決意改頭換面的隆介，隱隱自覺會有段意外的新戀情，於是便意氣風發的前往學校。當進到教室裡時，隆介卻仍不由己的大吃了一驚，原來新任的導師櫻井千佳子，竟是昨天鄰家新搬來的那位漂亮姊姊！兩人在誤會冰釋之後，加之日夜的相處，淡淡的愛苗似乎在這對師生、姊弟中慢慢地滋生，其中唯一的阻礙，原是千佳子心中似乎仍有段不願觸及的過去，致使她無法坦率地面對自己的情感。而此時好戲方才開鑼，原來霧島螢也是不肯坦承，自己仍是始終無法忘情於隆介，此時又回過頭來糾纏。而外貌看似溫順的千佳子，內心卻是執著與善妒的，並爲自己所處的立場而左右擺盪。戀愛的對象，一邊是老師、一邊是自己的學妹，這道難解的三角習題，您是否能夠修得滿分呢？


千佳子的泳裝姿!!（淚～）


互傾愛意的二人

非常日劇，非常曉情

如何？這樣的劇情安排是不是很日劇？是否也讓您聯想起在『魔女的條件』一劇中，松島菜菜子與瀧澤秀名這對師生畸戀呢？呵，不妨再想像一下…哎喔！…那麼，『櫻井千佳子』這個名字您是否也有些耳熟呢？沒錯，其實千佳子便是曾受筆者大力推薦、該公司同一製作小組的前一部作品『Collector～制服の目覺める時』中登場的同名角色（同樣是那位女老師啦），不過這純粹只是趣味罷了，兩部作品間劇情並沒有任何關連。那麼，或許又有讀者會有意見：這麼八股的三角戀愛劇本，八點檔看的就夠多了，又有什麼好稱道的呢？然而筆者以爲，本遊戲的菁華之處，並非在劇情本身，而是在細節上合理的安排，與劇中人物心理情境的交代。特別是主角與千佳子間的情感由厭惡、好感而鍾情，是從淺至深、隨著劇情尋序漸進的，有別於其它同類遊戲中一蹴而及的感情模式，可謂是相當貼切而擬眞的。



老師，這…



幫老師搬家囉

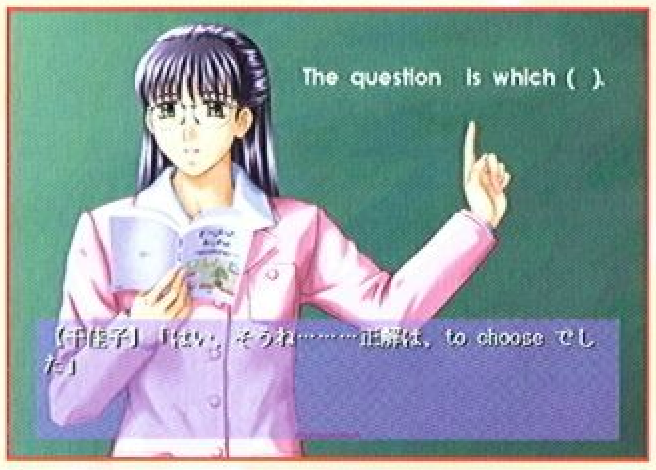


千佳子高中時的照片，隱藏著啥秘密？

純愛與鬼畜任您扮演

遊戲的期間，約略是從10月31日起至聖誕節爲止的兩個月間，並以一日爲單位來進行遊戲。平日便是上課、放學後前往某處等簡單的模式，特別是在接受千佳子補習時，還會出一些英文問題來考驗玩者（還好答案都是固定的），這些都與前作『Collector』中的特色極爲相似。尤其重要的，是本遊戲的劇情分歧設計仍與『Collector』相同，分爲純愛與鬼畜兩條線。選擇了純愛路線，那麼便得乖乖地盡好學生本份，考個一流大學，便能因此而締造一段良緣。而鬼畜路線的起點就在於，主角在取得攝影機後，不能剋制自己的欲望，偷偷地拍下千佳子的影像並以爲要脅，那麼就萬劫不復了。以上聽來雖簡單，筆者可是玩了兩天才試出來的喔！

另一方面，由於劇情著重於敘述與合理性，直接影響到的就是當劇情甫才進入高潮，就等著迎接結局了，尤其是在純愛路線，玩者得到的『報酬』似乎少得有些可憐。而在鬼畜模式裡，玩者更要把握時間，避免時間無謂的浪費，否則必定玩不到所有的事件。玩罷兩條路線之後，隱約還是仍有意猶未盡之感，或許劇情上著實稍嫌短了一些。



嘿，抽考時間又到囉！



老師，有話好說…



真羨慕也能有個這樣的老師

就是這二人在旁搞得天下大亂



ラブレッスン

這麼好的遊戲已經不多見囉！



有情人終成眷屬



您該以怎樣的心情來面對曾拒絕您的人呢？

櫻井老師補習時間～



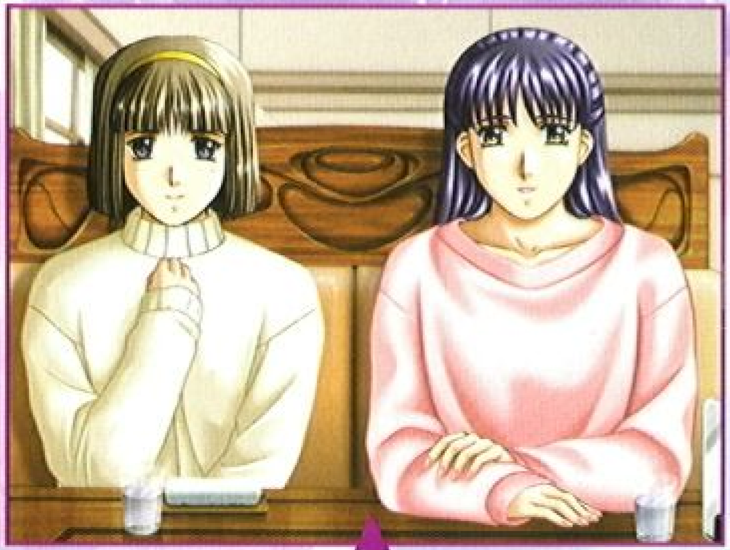
本遊戲的另一個特色是，登場的人物實在少得可以，翻來覆去五個指頭還數得完。雖然缺乏變化，但卻也因此本遊戲對劇中每個人的性格都有極深刻的描寫，舉例來說，如保健室的本多老師，身為千佳子的好朋友，一面措合主角與千佳子，但另一面又鼓勵霧島螢要多加把勁，扮演的可算是小惡魔的角色。不過看來看去，似乎玩家對千佳子的人氣始終還是要比霧島螢高上一些。

擔任本遊戲原畫的大功臣更是不能不提，是筆者個人相當喜歡、由動畫界出身的岩井美紀老師（小姐），岩井老師的畫風柔美、人物骨架甚準，其代表作品有『Night Slave』、『Collector』等等，說白點，其實這也是讓筆者會如此喜愛這部作品的重要原因之一。至於音樂的曲風就一如Melody公司向來的風格，清揚、優美，比較可惜的是少了MIDI發聲的支援，不過沒關係，因為玩者還可以在遊戲中聽到千佳子甜美的語音哦！嘿，光有這點就夠了，不是嗎～？

『Love Lesson』是Melody（其前身也就是Cat's Pro.啦）創立以來的第八部作品，而Melody的作品向來也都有著相當高的評價，當然本遊戲也將為該公司再立下新的指標。在『Love Lesson』的初回限定版裡，附錄的特典是出自岩井老師之手的特製原畫集，其中也收錄了幾幅遊戲中未曾使用的原畫，在此叮嚀所有愛好者不容錯過。附帶說明的是，特別在玩過本遊戲之後，在拿出前作『Collector』出來玩，會覺得樂趣倍增哦！最後，仍不住要再次強調：『這麼好玩的遊戲真的不多了』！



主角發燒，在旁照料的千佳子



怎麼辦？閉著眼睛選吧…



英雄出場的時間到囉

內向害羞的霧島螢





遊戲小語

筆者期待好久的作品，終於盼到手了，果然也沒讓筆者失望。到底是要選成熟還是幼齒的咧～一齊來幫我想想好不好…。

ゲーム FOCUS



●朱原弘

Game Info !!	
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	C's ware

JWin 95/98 · VOICE 有 · SOUND PCM · 18禁

所有的事件就從『神隱』開始……



哇～一路涼快到底



猜猜我是誰吧？



你到底是會不會啊！

在這夏末入秋之際，清風送爽、情緒微涼。向來以多線劇情著稱的C' s ware公司，在這般詩情的季節裡，推出了同樣沁人心扉的新作～『かぜおと、ちりん』。這是個相當有趣的名字，且不妨將標題拆開來看，『かぜ』指的是『風』，『おと』則是『聲音』的意思，『ちりん』則是形容叮呤叮呤的鈴響。想必此時大家與筆者相同，腦海裡浮現的是風鈴在微風中搖晃作響的模樣，因此本遊戲翻譯成『風中的鈴音』應該可謂是相當貼切的。話說劇中的主角水原聰，在好友孝司的力邀之下，想利用暑假的期間，遠離家裡與學校，前往由遠親所經營的民宿渡假。



風鈴鎮整體地圖

風鈴町，是個傍山沿川的小鎮，自古來就是旅人行經的落腳之處，但由於現在鐵道與公路的發達，這小鎮卻反不如從前來得繁榮，取而代之的是稀落的觀光人口與紀念品業者。就當聰一行人來到的時候，此地卻傳出一則駭人聽聞的流言，那就是～人會憑空消失。種種跡象顯示，這絕對不是自殺或意外，怪的是人們就如同人間蒸發似的消失無蹤，而當地村民稱之爲『神隱』。兩位鐵齒的年輕人當然不相信這樣的說法，就在孝司的提案之下，兩人一步步地揭開這謎團的眞象…。





C's ware欲突破傳統之作



在風鈴町的民宿裡，登場的角色除了管理人中村之外，還包括了聰無血緣之親的妹妹沙時未、孝司的妹妹詩保理、喬麥麵屋打工的葉子、當地的病院護士翠、與年輕的寡婦愛彌音等六位，而這六位，也隨時都可能是下一個消失的主角。隨著玩者行動與對話的選擇，其中女子的好感度會隨之變化，值得留意的是，以兩爲女性爲一組，當某一位上升，另一位則會相對的隨之下降，另外，複數的角色是不能同時攻略的，這點不可不知。

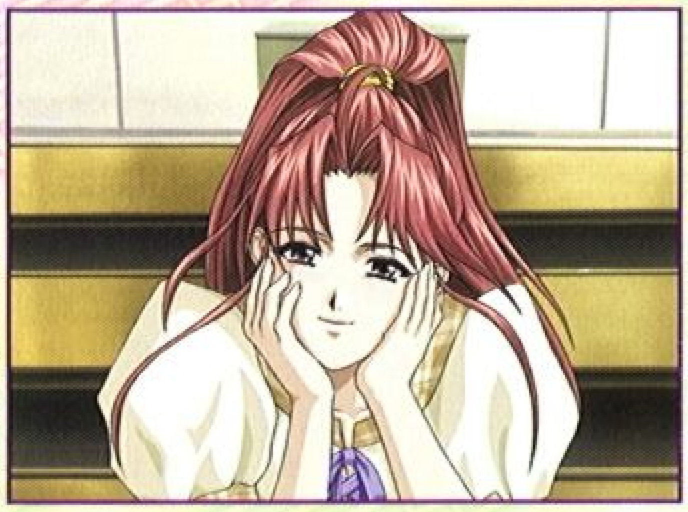
本遊戲與C's ware前幾部作品最大的不同點在於，本遊戲的系統被特意設定成了只玩過一次是看不到事件眞象全貌的，玩者必須一直重複玩下去，劇中女性依序每回消失一人（遊戲規則是，好感度較低的會先消失），換句話說，要想看到眞正的結局，最少得先玩完六次。特別要說明的是，以上全角色的攻略，只需在同一個進度存檔中便可以完成了。遊戲中的冒險探索模式，還是採用地圖點選式的作法，玩家只須以滑鼠指定前往之地即可。至於人物對話時的視窗配置，則採用了比較罕見的作法（倒是和ADAM有些類似），而由此也可看出C's ware急欲掙脫傳統AVG模式的用心與努力。誠然，筆者深覺本遊戲的缺點還是與C's ware一直以來的作品相同，非絕對必要的劇本描述實在過於冗長。玩者花費絕大多數的光陰在漫無目標的閒逛，雖說遊戲中已提供了文字快轉的功能，但終究還是造成了玩家不小的困擾。

穩健紮實又傑出的美術表現



在美術的表現上，也是『かぜおと、ちりん』一作中最值得稱道的地方。在製作小組用心描繪下的風鈴町，蟬聲蛙鳴、樹影扶疏，湖風低迴、古道老街，生動活現的描情寫景，讓酷愛東瀛之旅的筆者也不禁爲其所深深吸引。加之遊戲中均採用淡雅明亮的色調，與遊戲的場景或主題整體搭配皆十分得宜，讓人覺得光在遊戲中就是一番享受。相信所有玩過的人，也必然會有相同的想法：沒錯！這就是夏天的感覺！在氣氛的營造上，筆者是願意給它滿分的。在原畫方面，是本遊戲的另一項成功之處，而爲本遊戲執筆的，是自『京都戀愛慕情』、『散櫻』以來大放異彩的うちだまさたか先生，大家應不難看出他畫風上的轉型，以及落筆更加的紮實穩健。

在配樂上，以PCM音源爲主，曲風略帶玄冥之意，深沉悠遠的背景樂將風鈴町的特色完全表露無遺，也爲遊戲本身加分不少。最後可別忘了還有全程的語音，像這般在聲光上已近乎理想的作品，您還能再苛求些什麼呢？



C's ware推出新作的速度可說是相當的快，每當玩者還在進行一個遊戲時，其下一個作品又已準備上線了，好似不容玩家有任何喘息的機會。不過筆者所擔心的是如此一來，可能會造成遊戲水準的參差不齊，不過事實證明也還好，『かぜおと、ちりん』就有著在筆者預期以上的表現。最後忍不住要再嘮叨一下的是，若C's ware能將那愛拖戲的老毛病改過來的話，筆者將會更喜歡它。



遊戲小語

在炎炎的夏日裡，光看到這樣的遊戲名稱便讓人覺得消暑清涼。有別於其他的打殺暴力、學園偵探，加此不復多見的平淡悠閒小品在此鄭重推介給您。



●朱原弘

無人島物語XXX

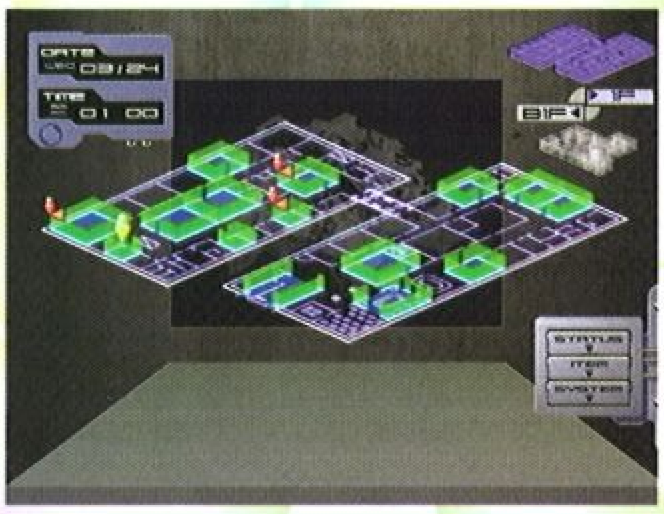
Game Info!!	
遊戲類型	AVG
價格	8800日圓
發行公司	PinPai！

JWin 95/98 ｜ VOICE 有 ｜ SOUND PCM ｜ 18 禁

以濃厚模擬氣息與充滿緊張感而廣受玩家好評的無人島系列，除了維持著傳統遊戲格局的正傳部份之外，以18禁為號召的外傳系列，也終於推出了第三部曲來作為該系列的完結(其實當真是撈的差不多了，再出下去玩家可會反胃了)，而筆者也搭這順風車直從『X』、『XX』、寫到了『XXX』，一路過來還得感謝諸位大德的支持與編輯小姐的打賞，特在此謝過先。

J計劃陰謀揭露！目的是逃出研究所!!

由於是本系列的最終章，那麼在劇情上必然得作個合理的收尾與交代。至於這次的舞台，則是在千里冰封、對外交通全無的



全新的遊戲進行方式

孤島研究所內，主角在此每日不斷地接受著以保衛和平爲名目的訓練。相當令人困惑的，主角常會不定時地失去自我的意識、無法控制自己行爲，更不解的是，主角對自己從前的記憶是那麼鮮明卻又陌生，彷彿不是眞實的自己。直到有一天，主角從負責訓練的新進女研究員夏八木彩口中，得知了衝擊的事實，那便是這間表面上以育成世界和平人材爲目標的研究所，實際上從事的卻是記憶操作的實驗，這也正就是前作中提及的『J計劃』。換句話說，自己過去的記憶已完全被剝奪，現在剩下的只是輸入的記憶！面對這般無情的打擊與深不可測的陰謀，主角只能一邊佯裝繼續接受訓練，一面利用晚上的時間在研究所內搜尋調查，務必在一個月的底限之內，尋回眞實的自我、並設法逃出研究所！











這一次、您也是殺人魔…?!

在本作裡，您也有可能是殺人魔…

在以往經驗中，最要緊的是玩者得躲避殺人鬼的追逐，但現在要將視點與立場扳扳位，因爲您也有可能隨時會變成禽獸！如果您以爲本遊戲還維持在以往那種一邊找食物、一邊探索新大陸的行動模式，那可就大錯特錯了！在本遊戲裡，捨棄了以往繁複的求生要素，而改換成了所謂的『時間型行動系統』，簡而言之，就是在每晚一定的時限內，可在研究所內任意行動，但時間一到便會被強制遣回。研究所範圍並不大，僅上下二層，玩者在探索的過程中，可以尋獲一些可供利用的物品，並可用之提升自己的各項屬性。

移動方式採時下流行的斜視角地圖點選式，且在何地有女性存在會先以符號標示。聰明的讀者不難理解，採取了這樣的作法，說明白就是將以前的SLG改成了更單純的AVG！這般做法壞處是犧牲了遊戲性，好處是讓玩者可以更直接的融入劇情之中，其實遊戲會發展至這種模式，大概也是當初所始料未及的。遊戲中登場的女性角色僅有四人，隨著玩者的行動觸發各類事件，有些會提升好感度，有些可是會莎呦娜啦喔，聰明的您該知道筆者指的是什麼。在成功逃離後，會依好感度的順位來決定與誰發生結局，當然，各角色同時攻略在本遊戲裡是被允許的。



可悲的實驗材料～桐野　菜緒



勇氣、才氣兼備的女子～夏八木　彩



與主角同為人間兵器的～未憂



堅強的美少女～上條　夏樹

登場角色遞減為4人，搭配上全程語音

與無人島系列的全作品相同，本遊戲的原畫部份依然是由VOGUE先生所擔任（唯一的例外是無人島RR，難怪賣座不佳），CG的水準比起前作相差亦不會太遠，背景的部份到了本作中倒是有了些許的補強。背景音樂僅支援PCM音源，在語音方面，登場角色原已不多，若再不配上語音可就太對不起眾玩家了，當然，若您嫌其冗長，還是可將其跳過的。筆者以爲，在聲光方面，無人島系列已定型在這範疇之內，不會有太大的起伏，除非是換了組人來製作，否則難以有重大的突破。或許，這也是長久來本系列作品深受玩家歡迎的原因之一吧！

筆者也曾多次強調，無人島一直是遊戲可用以借題發揮的絕佳題材，但今日本遊戲走至現行的劇情與模式，筆者心裡也確實有些惋息與感慨。並非說它不好，只是…還是太可惜了些。最後附帶說些題外之話，筆者執筆本文前後，正遭逢了集集大地震的空前震災，情狀之慘烈，堪稱台灣史上之最。除了對受難者表達無限的哀思之外，更要呼籲部份喪盡天良的建商，再這般搞下去，難保將來台灣不會再上演另一齣的『無人島物語』了。



菜緒在喪失記憶前是主角的戀人



遊戲小語

眾所期待的無人島外傳系列完結篇，但在玩本遊戲時，卻一點也沒有『無人島』的感覺。好好地把握僅存的時間，帶著您的記憶逃出這無人孤島吧！



●朱原弘

『同級生』重新換裝後再度亮麗登場！



對於電腦美少女遊戲稍有瞭解的人應該都知道，究竟是誰在改寫歷史？締造名作？沒錯，就是被尊爲業界之雄、更是玩家心目中當紅第一品牌～elf。在其爲數眾多的名作之中，獲得最高評價與最多遊戲迷愛戴的，就當屬『同級生』系列了。在92年，當時的硬體主流還是PC98平台，筆者在『同級生』發售後的第三天，就著了魔似地將它給一口氣玩完，至今筆者還可以很自豪的說，小弟當是台灣最早玩完同級生的第一人。在當年連顆硬碟都沒有，更徨論現在普及的網際網路，筆者所用的攻略還是自己一筆一筆寫成的。回想當時，H Game能賣過十萬套已是天文數字，不僅如此，『同級生』還用了革新的遊戲性，顛覆





了所有玩家對H game的看法，更由此締造了全新的遊戲視野與創意無限的可能。

這部作品更自詡爲戀愛SLG的始祖鳥，在往後受其影響的作品可說多如過江之鯽，然而卻也一直未能有凌駕其上的作品出現，直到『同級生2』的問世，更可說奠定其不朽的霸業根基。無論是後來的DOS/V、電視遊樂器，各類平台無不蔚爲風潮的改版移植，一時間當真有如日中天之勢。就在前不久，elf自家也移植了『同二』到WIN95平台，儘管大受好評，但幕後功成身退的老大哥『同一』卻好像老是受到了冷落，讓許多老玩家不禁爲其喊冤叫屈。elf當然聽見了，就在七年之後，整整七年！『同一』再次躍上螢幕，以全新的面貌與玩家見面了。



追加新的CG圖片 嶄新的系統變化



遊戲地圖畫面

大家都清楚elf的美術實力高明到何種程度，不需要筆者再來吹捧，不過筆者要強調的，特別是那些看慣16色的老玩家，或許您可以在此尋回當年失落的那種感動。原畫部份當然是金字招牌的竹井正樹先生，即使本遊戲是其跨足遊戲界初試啼聲之作，但好就是好，無從挑剔。唯一令筆者頗有微言的，是遊戲中新增的CG部份，同筆者一樣眼尖的玩家當可以看出，這部份並非出自竹井先生的親筆　，斧鑿之跡過於明顯，憾哉。另外本遊戲在結局上也是經過大幅地翻新，甚至與舊作全然不同，這並非壞事，但問題就在於還是存有上述風格銜接上的問題，雖未流於荒腔走板，但總讓人覺得還是生硬了些。elf的音樂從來就沒支援過MIDI，這次當然也不會例外，同樣的曲調在PCM音源重新編寫過後，曼妙的音色比起當年的FM音源當然直是不可同日而語。



令人印象深刻的田中美沙



這是新增事件中筆者最喜歡的一幕



櫻木舞~所有學生的情人偶像



在人物表情上的改變，使得畫面更加生動！

這部經典級的名作，在elf的刻意修補門面之後，可謂內外兼備，再無缺憾。縱使是將七年前的舊作再度拿上檯面，其它同類作品也只有望之生嘆的份。新手當然得感謝elf這如同再造的機會，老鳥也可別忘了讓它再次為您帶來全新的感動。

經典名作再次讓同迷們感動

大家都清楚elf的美術實力高明到何種程度，不需要筆者再來吹捧，不過筆者要強調的，特別是那些看慣16色的老玩家，或許您可以在此尋回當年失落的那種感動。原畫部份當然是金字招牌的竹井正樹先生，即使本遊戲是其跨足遊戲界初試啼聲之作，但好就是好，無從挑剔。唯一令筆者頗有微言的，是遊戲中新增的CG部份，同筆者一樣眼尖的玩家當可以看出，這部份並非出自竹井先生的親筆，斧鑿之跡過於明顯，憾哉。另外本遊戲在結局上也是經過大幅地翻新，甚至與舊作全然不同，這並非壞事，但問題就在於還是存有上述風格銜接上的問題，雖未流於荒腔走板，但總讓人覺得還是生硬了些。elf的音樂從來就沒支援過MIDI，這次當然也不會例外，同樣的曲調在PCM音源重新編寫過後，曼妙的音色比起當年的FM音源當然直是不可同日而語。

這部經典級的名作，在elf的刻意修補門面之後，可謂內外兼備，再無缺憾。縱使是將七年前的舊作再度拿上檯面，其它同類作品也只有望之生嘆的份。新手當然得感謝elf這如同再造的機會，老鳥也可別忘了讓它再次為您帶來全新的感動。



嗯…幸福的一刻！



遊戲小語

猜猜看，這次包裝盒側標上寫的文字是什麼？答案是：『通往幸福的單程車票』。很浪漫呢？

ゲーム FOCUS

同級生 WIN95&WIN98版

Game Info !!	
遊戲類型	etc.
價格	5800日圓
發行公司	Cocktait Soft

JWin 95/98/NT4.0　VOICE 無　SOUND MIDI　18禁

ういずゅー TOYBOX

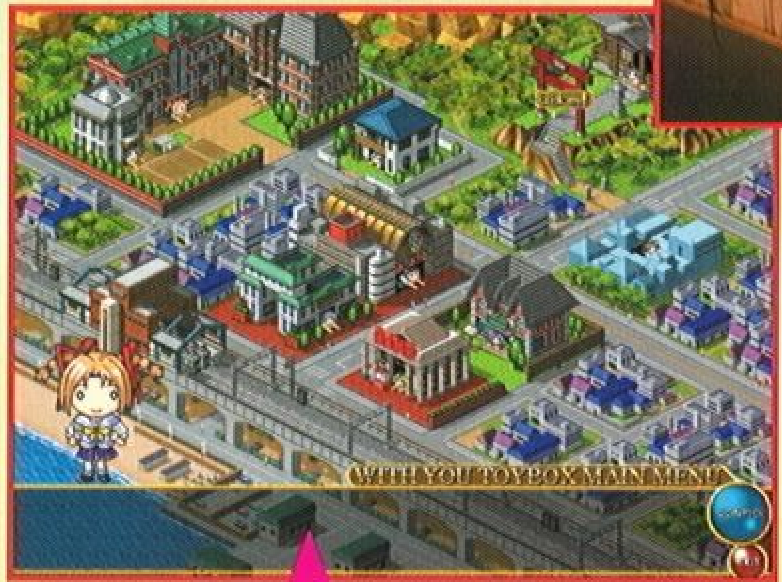


●朱原弘

墊檔作品「WITH YOU TOYBOX」

許久都未曾有過新作發表的Cocktail Soft，面對著市場上一間間新成立小公司無情炮火的密集轟擊，倒也不得不有所回應，曾經身爲龍頭大哥的該公司，應該比誰都清楚玩家是現實的。但此回推出的新作，並不是該公司許多名作系列中的續作，而是將前些日子所推出的『PiaCarrot Toybox』再度如法泡製，跟著推出了『With You』的玩具程式集『ういずゅーToybox』。相信大家對於『PiaCarrot Toybox』的反應也都還不惡，那就來瞧瞧這部Toybox系列的新作又有何驚人之處吧。





玩家只要點選欲前往之處即可進入

記得曾向大家介紹過，『PiaCarrot Toybox』在外觀上設計成一個瀏覽器的模樣，而到了本作，則改換成了一座斜視角的小鎮，玩者只要點選其中的幾個特定建築，就可以進入該小遊戲或娛樂設施。本作品中的最大的號召與賣點，當算是附錄的小遊戲『迷你大冒險』囉。其中登場的都是原作中的舊角色，但這回最活躍的人物應當是主角的妹妹乃繪美了，無論是系統簡介、遊戲中，都少不了她參一腳。





壁紙集中的人物及背景大多沿襲自舊作

愈來愈差的創作品質

原作中兩位正式的女主角眞奈美與菜織在這部份中的戲份並不吃重，許多配角反都上到了第一線，這也算是一種表現的趣味吧。而『迷你大冒險』中的背景及人物圖形則多是沿自舊作，偶爾出現寥寥幾張新圖，玩起來頗令人了無新意。至於其它收錄的小遊戲則包括有：紙牌式格鬥遊戲、菜織吃烏龍、眞奈美接貓、世紀大問答、占卜算命與一個模仿自光線槍的遊戲（當然是用滑鼠囉）等幾種，但說實在的，筆者覺得在此是花俏有餘，娛樂性並不高。在小程式方面，則收錄了一個桌面時鐘與一CD PLAYER，至於大家最期待的螢幕保護程式與壁紙集，更是令筆者大失所望，在壁紙集中多數的作品都只是將原來遊戲中的畫面重新組合罷了，原創部份可說少得可憐，水準反而遠不及前頭的『PiaCarrot Toybox』。

『看完』這張光碟之後，更加確立筆者心中的看法：若再這般不圖振作，F&C集團遲早會完蛋。最近推出的幾部作品遊戲性先不提，畫面之粗糙，反不若其它新進晚輩。在Fairytail的部份也是，連最近程的『劍芒羅曼史2』都尚且做不完，還畫個『同窗會2』、『Natural2』的大餅企圖讓玩家充饑。筆者也著實不願看見這樣一家老字號就此淡出市場，但令人忿忿不平的是，爲什麼以前能，現在就不能呢？唉，人家家務事原也管不著，但玩者有權作自己的選擇，只希望該公司能多作好遊戲，這種騙錢的玩意就可免了。





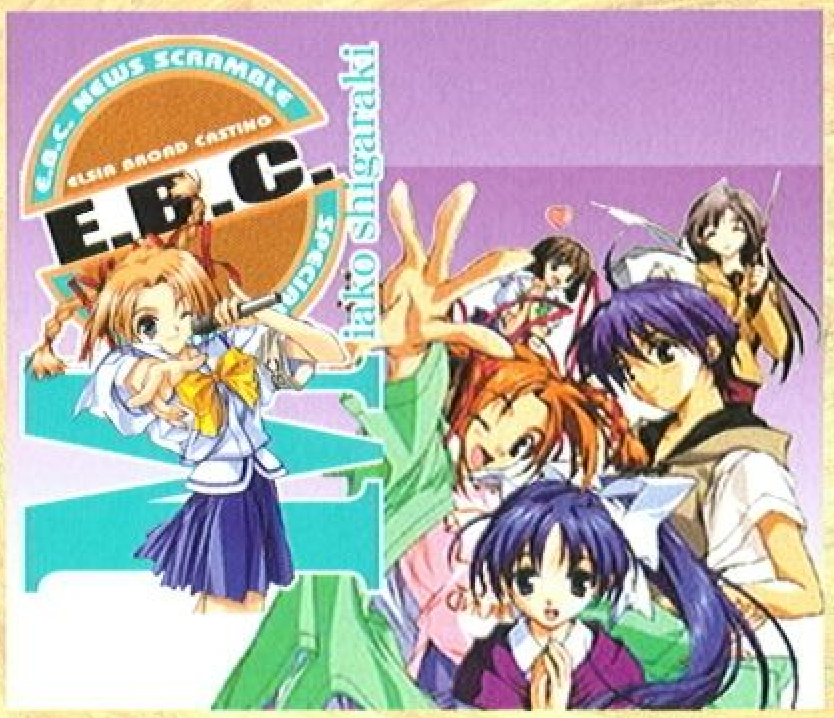






各種趣味的小遊戲

P.S.在此先向大家透露一個與本遊戲無關的驚人情報，那便是大家所喜歡的LIBIDO公司製作小組已經解散了。原因是社內人員自行向法治單位舉發，而有關單位在實際勘察情事後勒令命其解散。但該公司強調還是會將最新作『戀愛組曲』給完成，且不致影響到品質。詳細情形還不清楚，但値得玩家留意。





遊戲小語

原諒筆者用這麼重的語氣說話，但製作公司也實在太不求長進了。人家LIBIDO可以爲了這種小玩意整個投入重做，爲什麼這裡做不到？除非你真的很喜歡『With You』，否則，省省你的荷包吧！



Game Info !!	etc.
遊戲類型	
價格	8800日圓
發行公司	episode

●朱原弘







梨奈的各種可愛扮相

依照往例，筆者總是要去挖些奇奇怪怪的小遊戲出來介紹給大家，別家沒有的我們



有，這樣才稀罕嘛，要不每本雜誌都一樣，那多沒意思，對不對？那麼，這回為大家帶來的，又是什麼樣的玩意兒呢？嚴格說來，它並不能算是個遊戲，而應該說成是一套可以拿來『遊戲』的應用程式。由於本作是歸屬為一般普通級的作品，而雜誌媒體也沒有為其大肆的宣傳報導，因此絕大多數的讀者可能還不知道有這種東西存在呢！筆者在瞭解之後，覺得它相當有趣，因此便訂購了一套回來瞧瞧，並藉這個





機會為大家報告。

其實，這類的程式並非創舉，早先Pioneer就曾推出過Noel的桌面工具，反應還算不惡，但其實用價值並不高，並且毫無遊戲性可言。一直到了今天本文所要介紹的『Room with Lina』，才算完整地加入了許多記事與個人管理的功能，最有趣的，它也具備了完整的劇情與遊戲性。顧名思義，『Room with Lina』就是與女主角梨奈處在同一房裡，而這房間也是遊戲裡唯一的舞台。





瞧瞧她能為您帶來多少樂趣？！

在第一次進入程式時，系統會要求玩者輸入姓名、生日、血型、與就寢時間。就寢時間？沒錯，其實您所輸入的這個時間，也就是梨奈作息的準據，時間外可是打烊熄燈的哦。在個人管理的部份，梨奈可以幫您作的有：



時候太晚，就寢囉！

一、行事曆，以月爲單位，檢索、編輯個人的時間排程等。二、通訊錄：您可在此登錄親友資料、電子信箱位址等。三、備忘錄：提醒您在特定的日子裡，幾點幾分該做些什麼。四、應用程式管理：其實就是將您常用的程式登錄捷徑，方便呼叫取用囉。以上是強調在『功能』的方面，另外在『遊戲』模式上，會有更令您意外的演出。

平時，梨奈總是坐在房裡的



應用程式聯結開啓畫面

椅子上悉心地聽著您說的每一句話。什麼？您個性沉默內向，找不出話題？不打緊，您只須以滑鼠點選房間的壁畫、貓布偶、桌面、書架等處，自然會有源源不絕的話題供您嚼舌，特別在一些適切的時機，梨奈也會反問您一些問題。只要您回答得宜，並依時程『按表操課』不賴皮，兩人間的感情就能穩定的發展，甚至出去約會（就這樣了，別想太多）！可別以爲梨奈只是個紙娃娃，她也是有其他朋友的哦。談到這裡，您是否覺得其實本作品跟SS上的名作『井上涼子』也有幾分相似之處？



喂喂！戲份被妳們搶光了

別以遊戲的嚴苛角度來看待她喔！

看了筆者爲您擷取的幾張畫面之後，您是否也覺得本作品的畫面相當的精緻？沒錯，其實這也是吸引筆者購買最大的誘因。至於原畫部份，所啓用的新人乃是原來在網路上沒沒無聞的同人畫家Tony先生，正所謂『畫而優則做』，誠如您所見，其表現比起老手可毫不遜色呢（Tony先生另有一部遊戲作品『Partner』發表，筆者也將如期爲您介紹）。最令筆者欣賞的是，遊戲中梨奈豐富多變的容姿與神態，再配上全程的語音，在此您也必爲梨奈無與倫比的獨特魅力所深深著迷。在遊戲的包裝內，還附贈了一只特製的梨奈記事本，相當精巧實用。另外，當各位見到本文時，『Room with Lira Collection』也已發售，裡頭收錄了螢幕保護、壁紙與其它小程式，有興趣的不妨參考看看。最後強調的是，『Room WithLina』並不單純是個遊戲，所以請不要以遊戲的標準來看待它，重點是它爲您帶來許多便利功能的同時，也增添了額外的樂趣。



解救落單的梨奈吧！



遊戲小語



正所謂一兼二顧，摸蜆仔兼洗褲；可用可玩，有吃又有抓。如果您嫌電腦枯燥之味、毫無生趣，詳讀本文後請即任用梨奈爲您私人秘書，飯後睡前依量服用。

ゲーム FOCUS





Game Info !!

遊戲類型	etc.
價格	5800日圓
發行公司	角川書店

／阿雷斯

阿雷斯！有人想知道我阿雷斯這名字從哪來的嗎？早前在SEGA遊戲器（MD-CD）上最出名的遊戲，直可與勇者鬥惡龍、太空戰士相媲美的遊戲～銀河之星，不知各位是否記得。現在，PC上的這款並不是這遊戲的續集，而是一些PC上常用的桌面工具、迷你遊戲及桌布等小程式。由於遊戲中的主角叫做阿雷斯（アレス），各位也應該知道我的筆名從何而來了吧！



先來講講光碟的操作方式吧！當啓動光碟後，就可直接點選安裝進入某個小房間。這個房間就像是遊戲中的道具屋般，可在商店中購買這些小程式（當然是不用花錢啦）。點選您要的程式後，按下安裝鍵就可直接安裝了，簡單吧！啓動光碟後除了安裝這個選項外，另外還有一個圖片集，裡頭有從一代到二代的漂亮桌布，有興趣的人不妨參考一下。



▲選擇對手來進行迷你遊戲

◀各種圖片，可當作桌布使用





除了迷你遊戲、桌布外，還有可自行編輯大哥大來電鈴聲的編輯器；一代到二代各女性角色的電腦時鐘；自動桌布切換程式及遊戲的動畫等眾多小程式。其中值得介紹的就是迷你遊戲及來電鈴聲編輯器。

迷你遊戲其實很簡單，玩家在進入遊戲後首先可選擇三個對手，選擇完後就開始進行遊戲了。遊戲玩法就跟玩大老二一樣，不同的地方在於，這遊戲出牌不能出順子、葫蘆這些牌。而一些特殊排法像是同花順、鐵枝等也就不是最大的牌了，替而代之的是鬼牌，遊戲中鬼牌就是最大的牌。不過之前提到的鐵枝也是可以使用的，不過使用後會出現一種特別的效果，那就是所有牌的大小順序都會顛倒。也就是說，大老二就變成了小老二，原本最小的三就成了最大的牌（鬼牌除外，鬼牌的能力不受鐵枝的影響），其餘類推。當您贏得第一名後，就可得到一張看起來像明信片的圖片獎賞，可拿來當桌布使用喔！

而來電鈴聲編輯器可讓您在電腦上自行編寫樂曲。只要你有樂譜，就可利用五線譜來撰寫您喜歡的音樂。編好曲好後，就可利用傳輸線下載到您的手機上了。很不巧的是，因爲日本所用大哥大系統（應該說是日本的PHS系統）跟台灣不一樣，所以可能沒辦法下傳到您的手機上。幸好，現在新的手機都附有自行編曲功能，不必再依靠這款程式了。



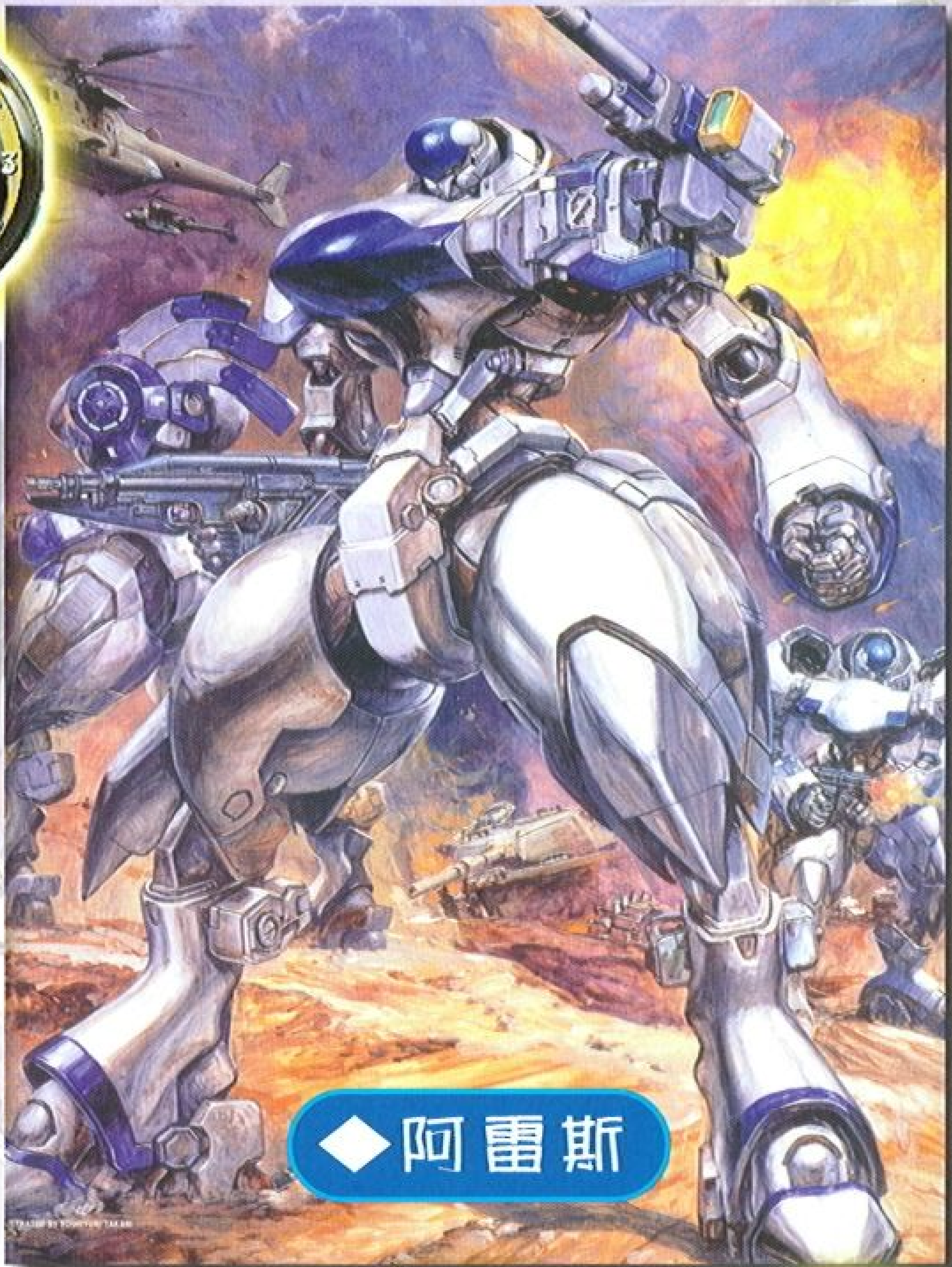
遊戲小語

雖然它不是款遊戲，頗令人遺憾，但當看到這款軟體時，相信可以勾起許多人封塵已久的回憶吧！

ゲーム FOCUS

Game Info !!	etc.
遊戲類型	etc.
價格	5800日圓
發行公司	工畫堂





讓您的桌面更加多采多姿

POWER DoLLS迷們有福了，在玩遊戲時，是不是很想把遊戲中的美女、裝甲擺成裝飾呢？現在要介紹的這款桌面程式集，將可讓您的電腦宛如一座POWER DoLLS博物館呢！在這張光碟裡，計有壁紙、月曆、時鐘、桌面模型、迷你益智遊戲等，相信應可滿足PD迷的口味了。

◆阿雷斯

超可愛的Q版圖，讓人愛不釋手

現在就來介紹一下內容。迷你遊戲共有兩種，一種是神經衰弱，另一種是拼圖。神經衰弱的玩法應該不用多作介紹了，就是在20張圖中翻出相同的10組圖片。但是翻錯的次數限制在10次之內，10次沒全部翻完的話就GAME OVER囉。而另一種拼圖遊戲就比較難了，筆者愚昧，解不開來，就請各位聰明的玩家來完成！每個迷你遊戲都有6張圖片可供玩家選擇，選擇完並完成遊戲，就可獲得這些圖片，可當桌布來放喔！另外較有趣的就是名爲視窗吉祥物的小程式。執行程式後，將在視窗上頭出現造型很可愛的小玩偶，他們會在您的視窗上休息，或是做些搞笑的動作。這些玩偶共有27種造型，都是根據遊戲中的人物所完成的Q版玩偶。接下來介紹一下時鐘，執行後會在畫面的右上方出現。可惜的是，這個時鐘並不能把它移動到別處，使得要使用某些在桌面上的程式時，得先把它關閉。造型也是跟玩偶一樣有27種造型，且圖案是相同的。時鐘旁邊空空的，是不是該擺些什麼呢？那就擺個月曆吧！月曆的圖案共有15種造型，您可隨自己的心情自由替換。而這月曆可用到2037年，到那時候，你的電腦可就算是古董了。

由於篇幅有限，最後介紹一下最重要的桌面吧！光碟裡所附的桌布圖案，大多是遊戲中每位角色的肖像圖，還有原畫設定、人物的Q版圖等。再加上迷你遊戲的12張圖，共有88張圖片之多，隨您的喜好來加以更換吧！



可隨喜好自行更換圖片的月曆



原畫設定桌布，酷吧！

遊戲小語



在單調無奇的桌面上，放上各種可愛的小飾品，不僅可使緊張的心情稍微放鬆，更可羨煞旁人的眼光呢！

ゲーム FOCUS

便利商店 2
系列產品資料片

瘋狂價 199

再開一家速食店吧!

速食店

魔術漢堡　賣當勞　漢堡女王　KLT 啃得雞

別只是賣漢堡,順便賣賣那對日本貓,讓大家瘋狂排隊吧!



我們要 HELLO PIGGY



- 可自行設計各種不同的漢堡,如加雞肉,牛肉,生菜,蛋,..等等
- 自己設計各式各樣的組合餐
- 自己決定各種餐點的價格
- 可隨時改變店內的裝潢
- 可以自行設計送玩具的銷售方式,讓人們為你瘋狂排隊
- 每週二五,可以上 www.yousee.net 來補充新的玩具



1111 排隊登場

1999年11月11日正式發售

富峰群柑橘計劃　沒有人這樣玩過

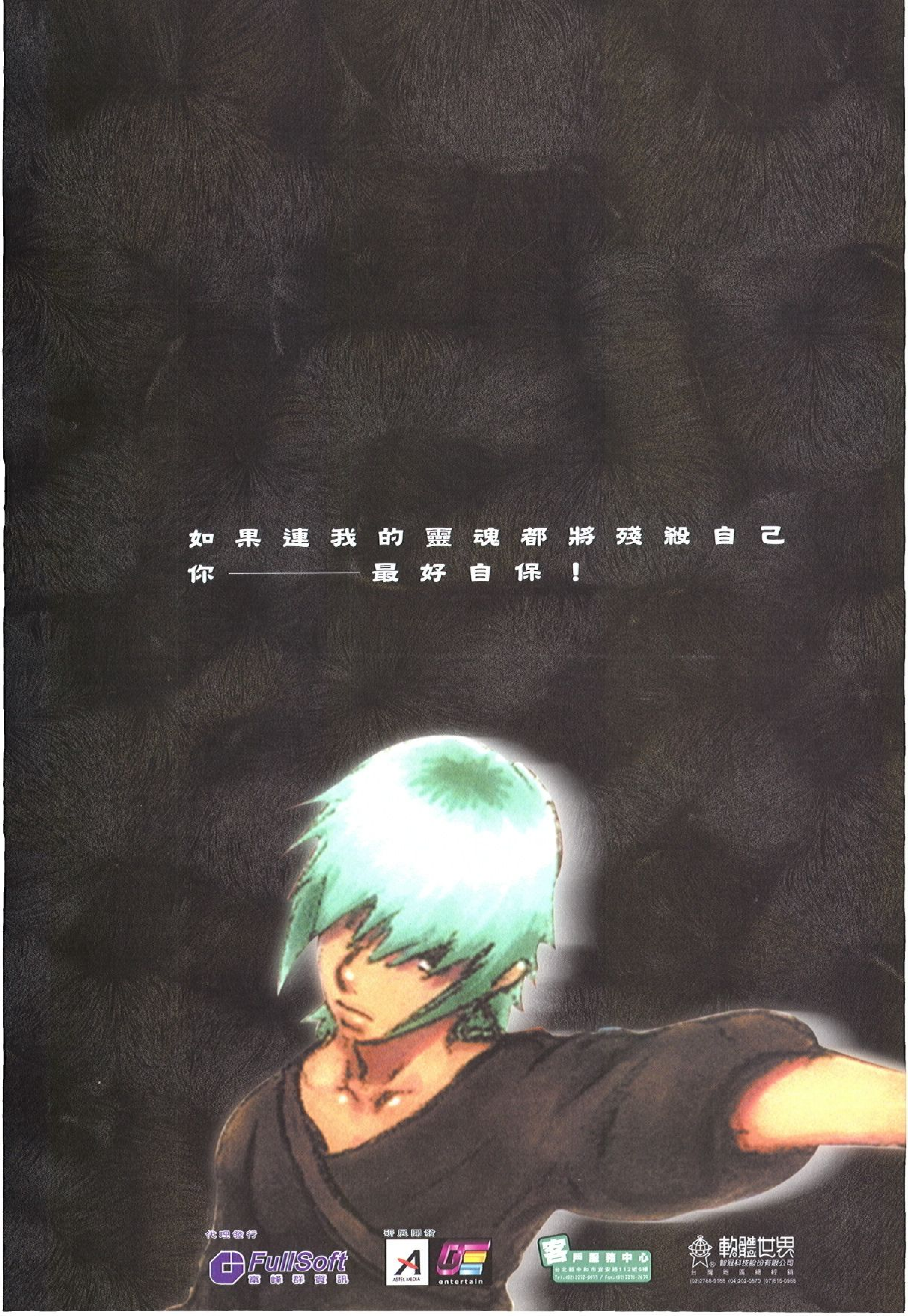


時空幻境
在詭譎的幻境中
和平將毀於一旦！
潘塔西特大陸上，人類、妖精、龍族、魔族持續16年的暴動與爭執..
權力、鬥爭、戰事不斷的歷史重演...
不同的時空、不同的人物、不同的背景...
交織成一個神秘迷人的幻想國度...
Stairway to Heaven
特殊特效魔法表現
出場角色多達近百位
2.5D的俯視視角
具備成長及技能轉職系統
場景細膩生動
神秘的傳奇劇情
代理發行
FullSoft
富峰群資訊
研展開發
gAmA soft
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷

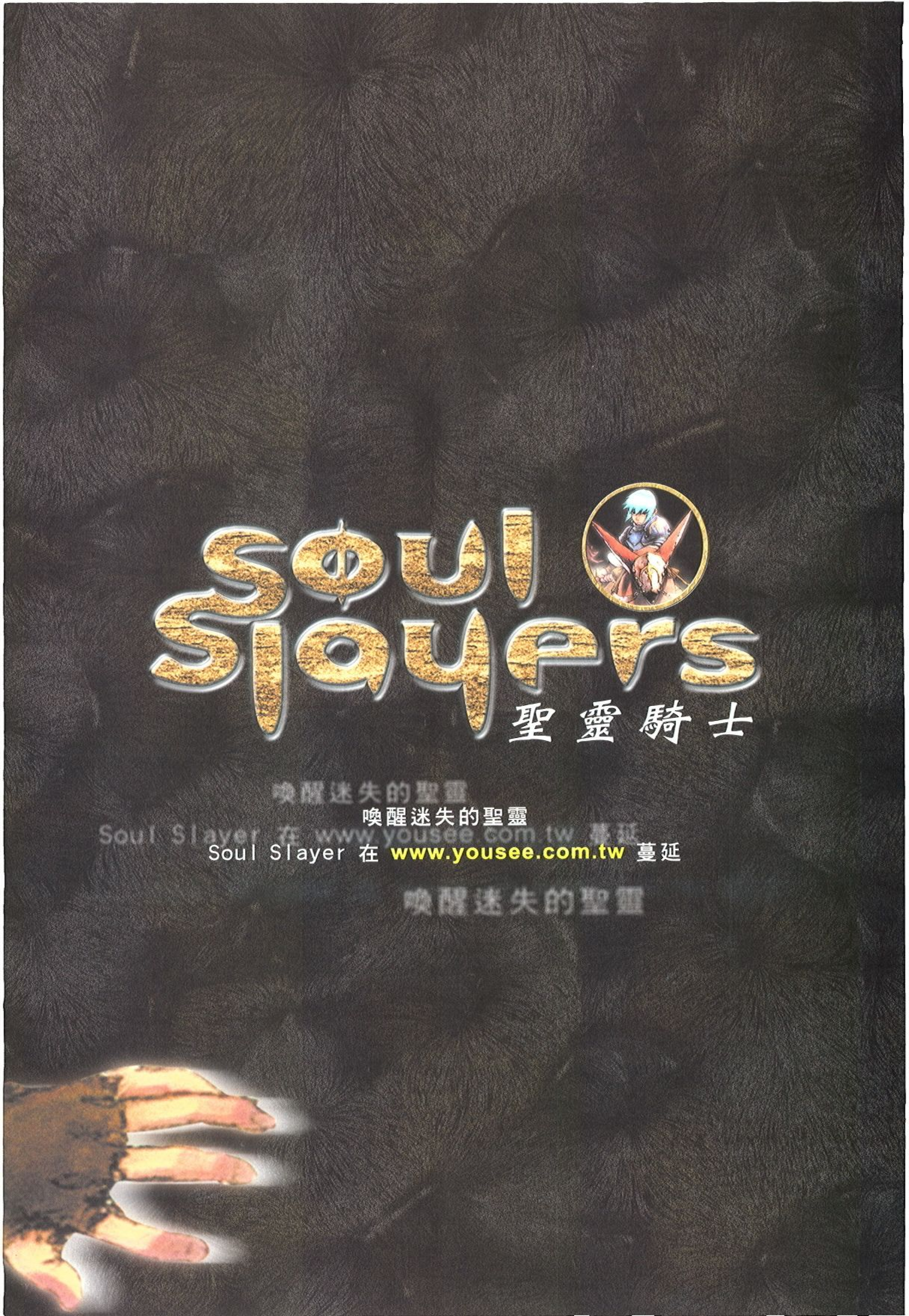

11月中旬上市
東西方幻想種族大合璧
西方的石像鬼、魔天蠍，東方的千手羅剎、九尾靈狐及火鳳凰，各自擁有特殊攻擊方式，衍生出不同的戰略方式。
特殊多人連線方式
在單人任務中練出來的武力、魔法，可以在連線模式中與朋友結成同盟或一較長短
建築種類豐富多樣
訓練所、牧場、招喚壇、馬廄、市場、研究所應有盡有建物各具功能，運用得宜才能打一場勝仗！

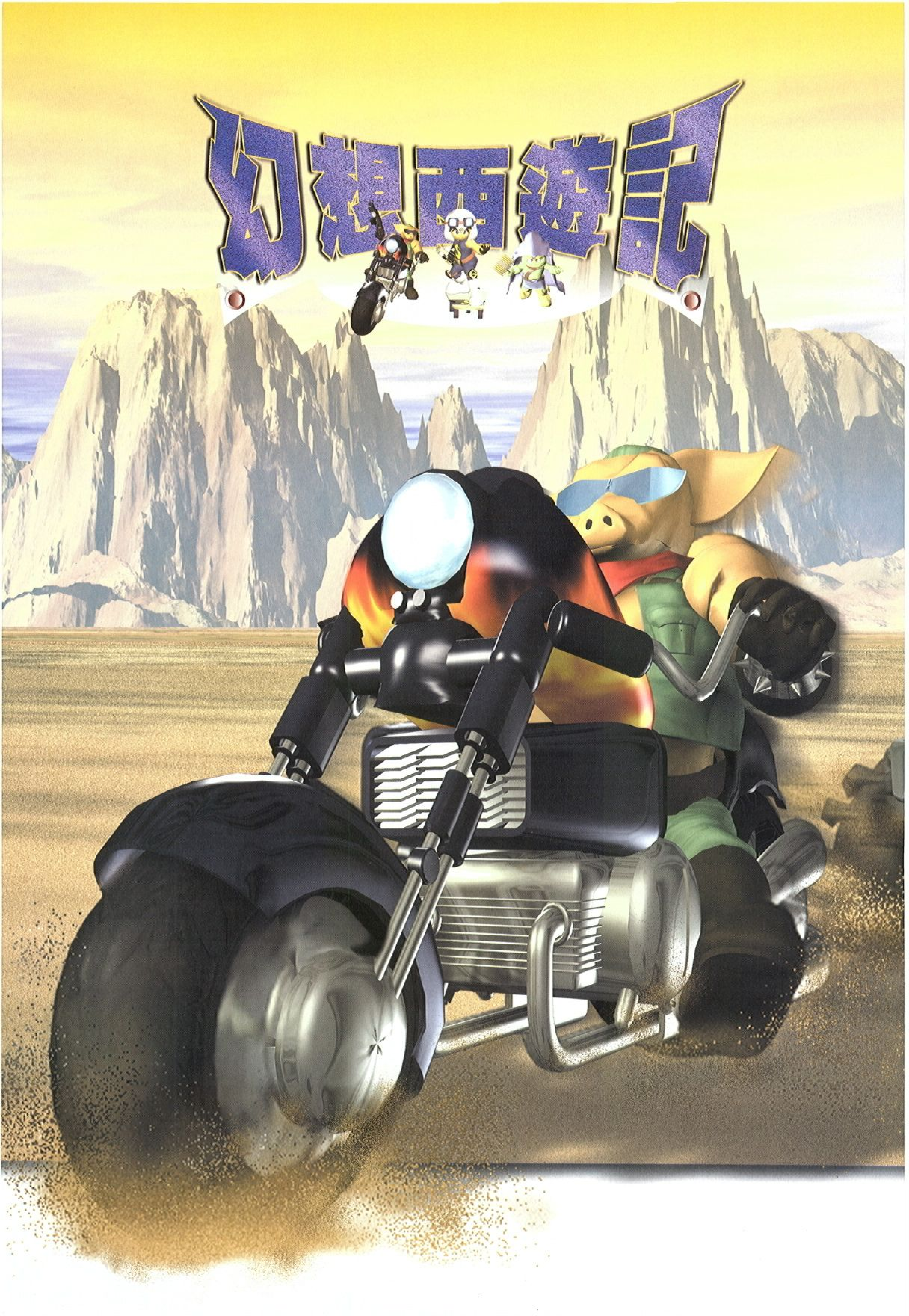


東方幻想戰記
神與魔法的衝突~
充滿神怪與魔法的東方之島，
在狂妄且具野心的魔法師霍拉斯的挑撥下，
爆發了一場龍族與鳳族的世紀征戰，
為了獲得勝利，
雙方都釋放出大量的邪惡怪物助陣，
東方之島頓時陷入瘋狂的戰爭中~
千變萬化的魔法
月光攻擊、召喚術、毒化術、冰魔法、魔力護盾
在魔法研究所中開發的魔法，助你一臂之力！
提供戰略地圖編輯功能
編輯地圖、選擇地形，設定出具個人風格的世界，
無限地圖供你征戰，不再有玩膩的時候囉！
即時戰略遊戲
SKC
blished by SKC Co.,Ltd.
代理發行
FullSoft
富峰群資訊
(02)2232-0033
義田文化
hqi team
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988



如果連我的靈魂都將殘殺自己
你————最好自保！
代理發行
FullSoft
富峰群資訊
研展開發
ASTEL MEDIA
entertain
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
Tel:(02)2212-0033 / Fax:(02)2211-2679
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988


Soul Slayers
聖靈騎士
喚醒迷失的聖靈
喚醒迷失的聖靈
Soul Slayer 在 www.yousee.com.tw 蔓延
喚醒迷失的聖靈


幻想西遊記



充滿奇境幻想的取經之旅
潑猴孫悟空、肥怪豬八戒、爆笑沙悟淨，還有一臉正經的唐三藏
在未來奇幻的想像空間裡
以滑板代替筋斗雲的悟空
使著像光劍一樣炫的金箍棒
以及火炮重兵豬八戒
總是自以為可以扮演重金屬.....
玩厭了沉重的〝角色扮演大作〞嗎？
就讓這些熟悉的夥伴們
帶領你進入一段充滿奇境幻想的取經之旅吧...



RPG夢工廠
創造你的世界
這個簡單，我一定做的到！
台灣第一套RPG製作軟體，
讓你創作完全屬於自己的遊戲，
提供樣本遊戲讓你參考，界面操作EASY，
你可以使用夢工廠中提供的樣本角色，
當然也可以完全自己創作，
愛玩RPG的玩家們，
千萬不可錯過創造完美RPG遊戲的機會！
研展開發
DandA Design & Animation
代理發行
FullSoft 富峰群資訊
(02)2232-0033
客戶服務中心
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988



七年戰爭 II
高麗半島上難以止息的紛戰．．．
對馬海峽分隔了日、韓兩國
地理上的分隔阻擋不了野心人士的不軌意圖
日本島國在豐臣秀吉的領導下揮兵高麗半島
中華天朝雖內部紛亂，但藩屬國有難，怎能置身事外？
於是．．中日韓三國在高麗半島上展開了激烈血戰！
考經據典
將明朝時期中、日、韓三國間的衝突
以即時戰略的型態
在考據縝密的場景中再度呈現
征戰千里
陸、海、空的戰爭模式
如何運用你的三軍贏得勝利
考驗你的謀略
連線激戰
多種通訊協定
讓你的大軍進行連線實戰
你有把握得勝嗎？
兵種繁多
除了史實中參與戰事的兵種外
更添加了許多虛構兵種
空軍、潛水艦、奇門盾甲均任你指揮
僧侶及巫女亦可施行法術
強軍壓境
熱賣中
完全中文版
即時戰略
代理發行
FullSoft
富峰群資訊
(02)2232-0033
研展開發
hq team
客戶服務中心
台北縣中和市宜安路112號6樓
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷



竜機伝承 2
DRAGOON
中文版
傳承的命運正悄悄地開始轉動...
雷恩公國決定探索人類未到過的法布拉漩渦，
第七編制的特殊調查團奉命出隊，
利用「玄瑪」力量來做最新型的航空巡航艇，
進入使許多冒險家失蹤的漩渦中心，
士官學校剛畢業的斯希路被要求加入此次調查，
一連串的探險，傳承的命運正悄悄地開始轉動....
豐富的劇情內容
轉職系統完備
優質的語音表現
簡便的操作模式
多樣化的戰鬥模式
引爆上市中!!
代理發行
FullSoft
富峰群資訊
(02)2232-0033
宏廣集團
活潑多媒體
JUNIOR LAND
研展開發
KSS
Media Entertainment Company
©1997 KSS Inc.
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988
客戶服務中心


國內研發史上最炫之3D動作遊戲
火箭寶貝
11月中活躍上市
勁爆價 499
國際級的3D即時運算畫面
各種敵人,機關,特效..,讓你玩的廢寢忘食.
操作容易,變化複雜,10分鐘就可上手.
畫面華麗,動作流暢,回歸遊戲娛樂本質.
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)262-6878 (07)815-6988
tomatosoft
番茄電腦 設計研發
臺北市承德路4段259號2樓
TEL:02-2883-8841
FAX:02-2883-8749



扮演角色多達4人，外加隱藏角色

爲數衆多的謎題與關卡，令人目不暇給

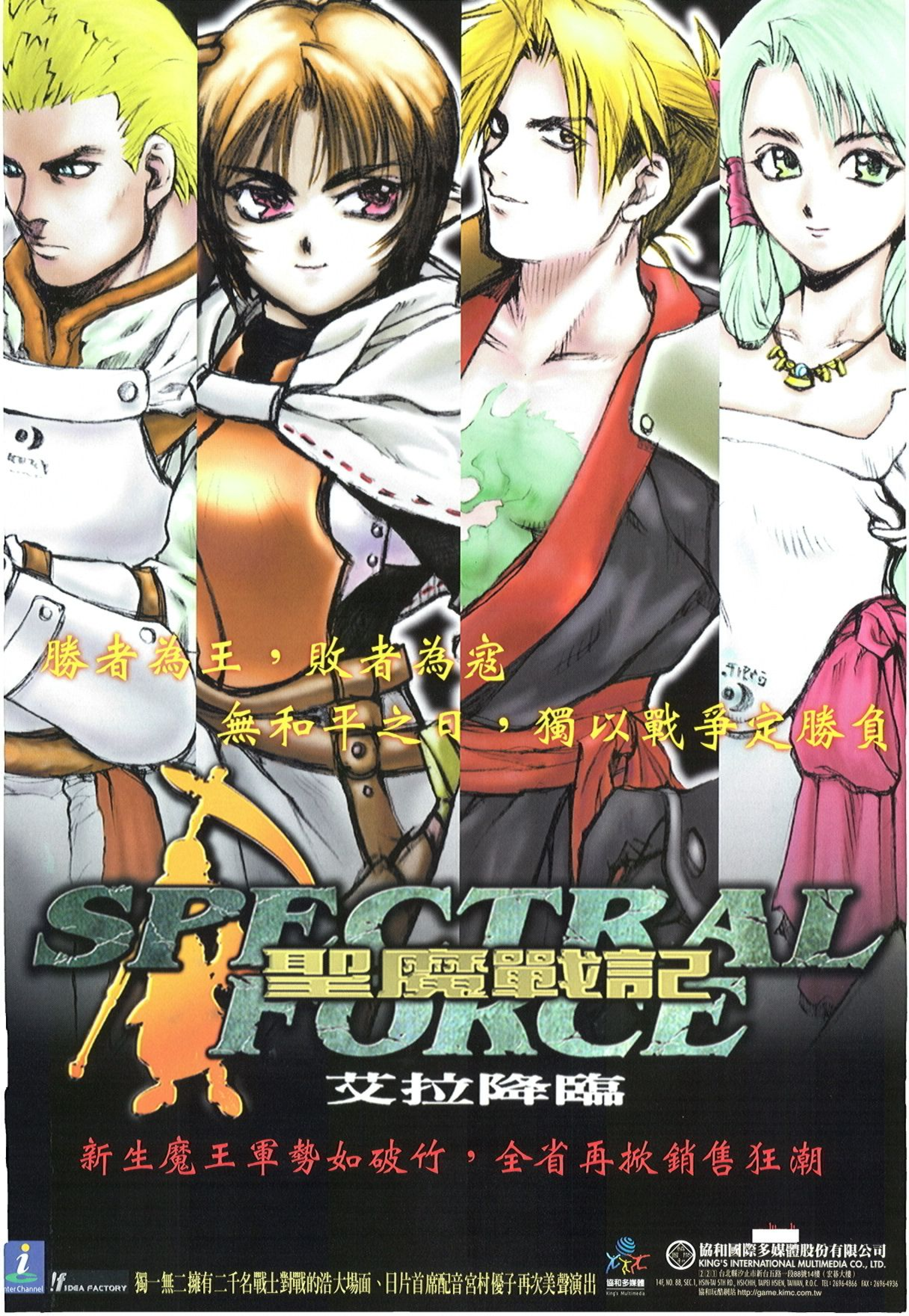
自動地圖識別與自動移動系統，冒險闖關更得心應手

華麗的魔法場面，呈現極具震撼力的視覺效果

利用角色特質對抗分屬八大屬性的魔獸

協和多媒體
King's Multimedia

multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
221 台北縣汐止市新台五路一段88號14樓（安華大樓）
14F, NO. 88, SEC 1, HSIN TAI 5TH RD., HSICHIH, TAIPEI HSIEN, TAIWAN, R.O.C. TEL: 2696-4866 FAX: 2696-4936
協和玩酷網站 http://game.kimc.com.tw


勝者為王，敗者為寇
無和平之日，獨以戰爭定勝負
SPECTRAL FORCE
聖魔戰記
艾拉降臨
新生魔王軍勢如破竹，全省再掀銷售狂潮
InterChannel
IDEA FACTORY
獨一無二擁有二千名戰士對戰的浩大場面、日片首席配音宮村優子再次美聲演出
協和多媒體
King's Multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
221 台北縣汐止市新台五路一段88號14樓（宏普大樓）
14F, NO. 88, SEC.1, HSIN-TAI 5TH RD., HSI-CHIH, TAIPEI HSIEN, TAIWAN, R.O.C. TEL：2696-4866 FAX：2696-4936
協和玩酷網站 http://game.kimc.com.tw



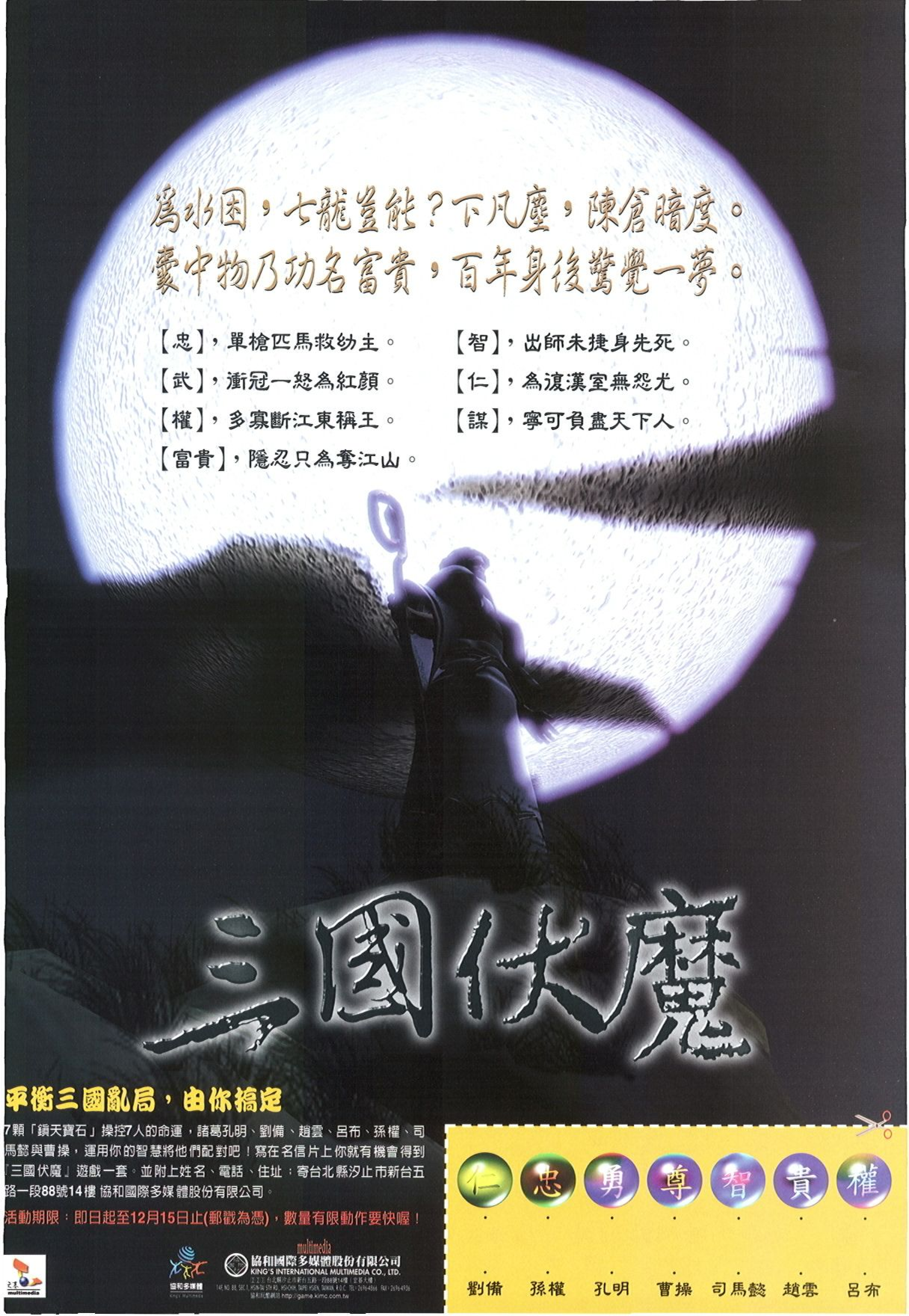
談天　寫信
不再只有中文喔！
青澀寶貝生活實用光碟系列
甜蜜上市
《加油篇》
哈日族最佳福音
專為哈日族設計的日文學習光碟
皆さん、頑張って
minasan ganbatte
青澀寶貝
輕鬆學日語
說日語　好輕鬆！
還有最可愛的青澀寶貝五十音字卡
及螢幕保護程式送給你！
青澀寶貝貼心陪伴，說日語更容易，學習更輕鬆！
簡單易學，循序漸進，輕易看懂日劇、聽懂日文歌，不再是夢！
《友情篇》
青澀寶貝
桌面朋友集
我的紅粉知已
青澀寶貝的甜言蜜語
12個寶貝就是你的電腦小管家，陪你說說話、聊聊天，心情不寂寞！
行程小秘書
在月曆上填入當天的計劃，青澀寶貝就會細心提醒您，不再忘記約會！
電腦彩妝師
收錄67款桌布，以及最新的螢幕保護程式，讓電腦從內到外煥然一新！
青澀寶貝
Sentimental Graffiti
©マーカス
人物設定：甲斐智久
協和多媒體
King's Multimedia
multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
221 台北縣汐止市新台五路一段88號14樓（宏碁大樓）
14F, NO. 88, SEC 1, HSIN TAI 5TH RD., HSICHIH, TAIPEI HSIEN, TAIWAN, R.O.C. TEL：2696-4866 FAX：2696-4936
協和玩酷網站 http://game.kimc.com.tw



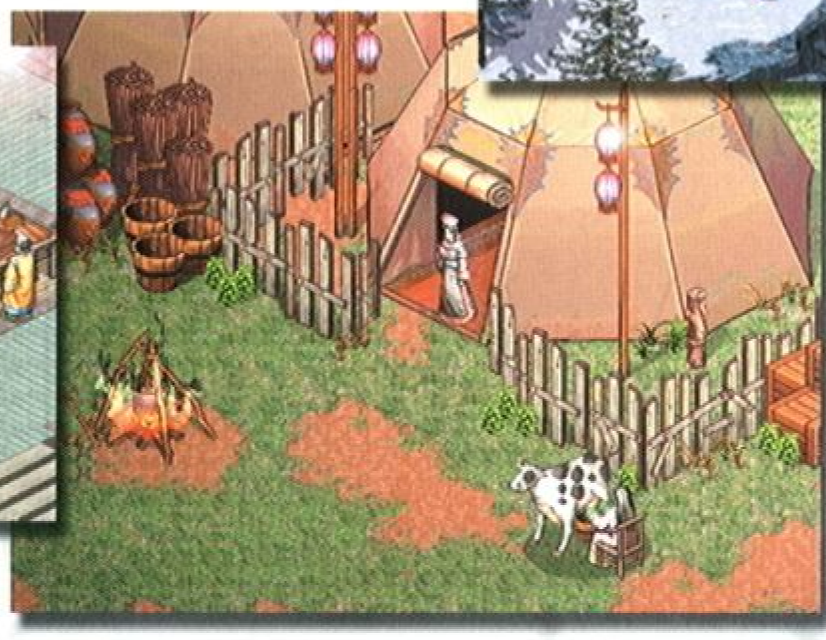
飄渺・神祕・世紀末重現
THE LEGEND OF HEROES III 新・英雄伝説III「白髮魔女」
白き魔女
迎接千禧年魅力鉅作

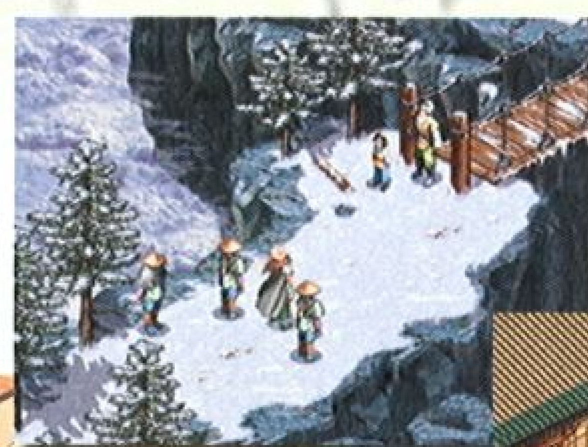


七彩匯一，秘石救世！
暗黑秘石
DARKSTONE
揮聖劍斬妖除魔
英文限量版搶購一空
中文語音熱烈要求版　感謝回饋價890元
讓你置身暗黑秘石的猛烈風暴
國外佳評如潮，國內再掀風暴！
GameSpy——“1999年的動作角色扮演遊戲代表作！”
RPG Planet——“暗黑秘石無與倫比的畫面、強化的遊戲方式、龐大的故事架構，將動作角色扮演遊戲，提升到全新的領域”
Games Dommain——“只有暗黑秘石才配稱為角色扮演遊戲，暗黑破壞神還做不到”
CINet Gamecenter——“令人震撼的即時光影效果，這部分就連暗黑破壞神二也望塵莫及！”
The Adrenaline Vault——“愛好角色扮演遊戲的玩家們，會發現自己將陷入暗黑秘石華麗的3D世界中，無法自拔”
需3D加速卡！！
DEO NON FORTUNA
協和多媒體
multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
協和玩酷網站 http://game.kimc.com.tw


爲水困，七龍豈能？下凡塵，陳倉暗度。
囊中物乃功名富貴，百年身後驚覺一夢。
【忠】，單槍匹馬救幼主。
【武】，衝冠一怒為紅顏。
【權】，多寡斷江東稱王。
【富貴】，隱忍只為奪江山。
【智】，出師未捷身先死。
【仁】，為復漢室無怨尤。
【謀】，寧可負盡天下人。
三國伏魔
平衡三國亂局，由你搞定
7顆「鎮天寶石」操控7人的命運，諸葛孔明、劉備、趙雲、呂布、孫權、司馬懿與曹操，運用你的智慧將他們配對吧！寫在名信片上你就有機會得到『三國伏魔』遊戲一套。並附上姓名、電話、住址；寄台北縣汐止市新台五路一段88號14樓 協和國際多媒體股份有限公司。
活動期限：即日起至12月15日止(郵戳為憑)，數量有限動作要快喔！
multimedia
協和多媒體
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
協和玩家網站 http://game.kimc.com.tw
仁 忠 勇 尊 智 貴 權
劉備 孫權 孔明 曹操 司馬懿 趙雲 呂布





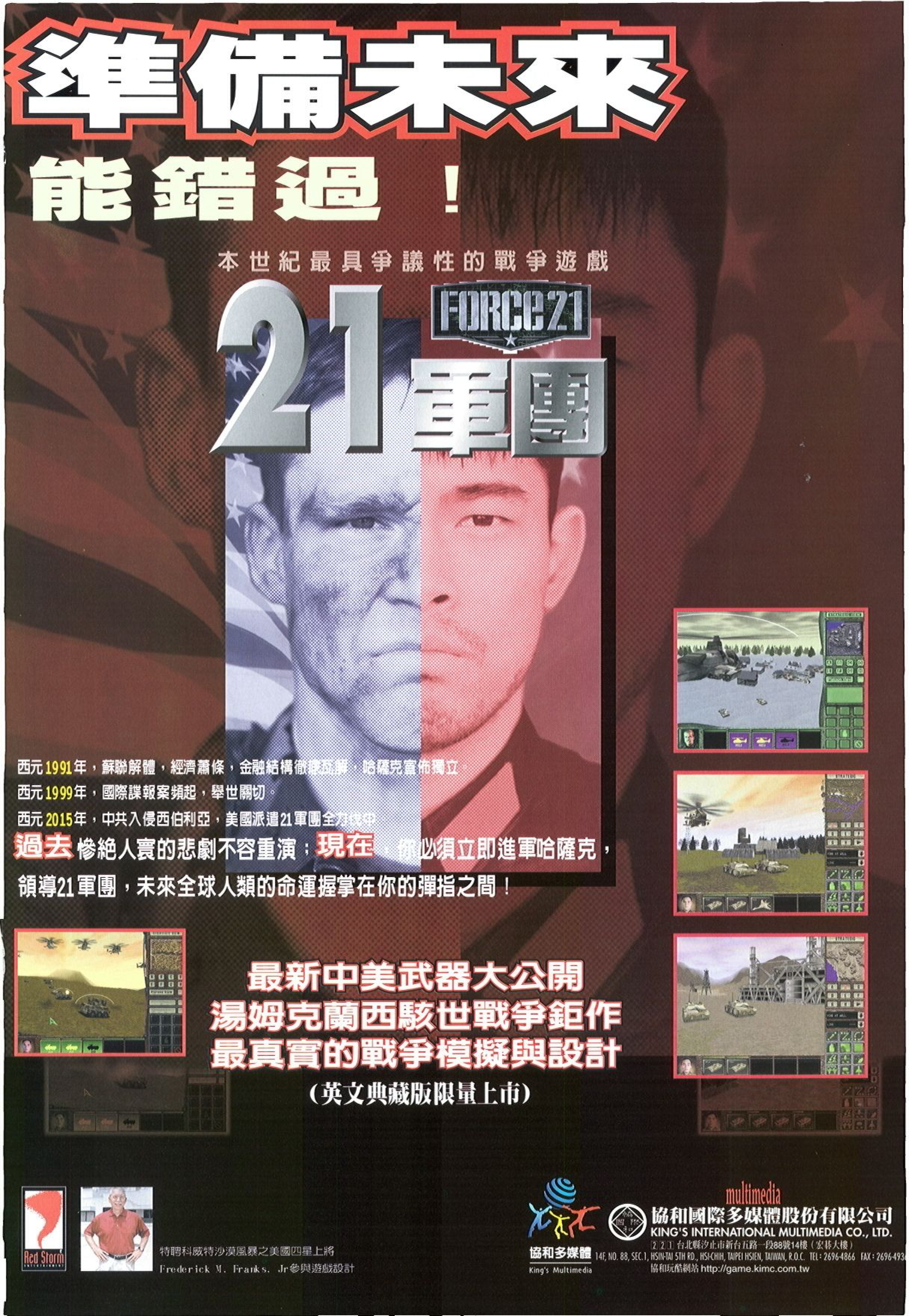


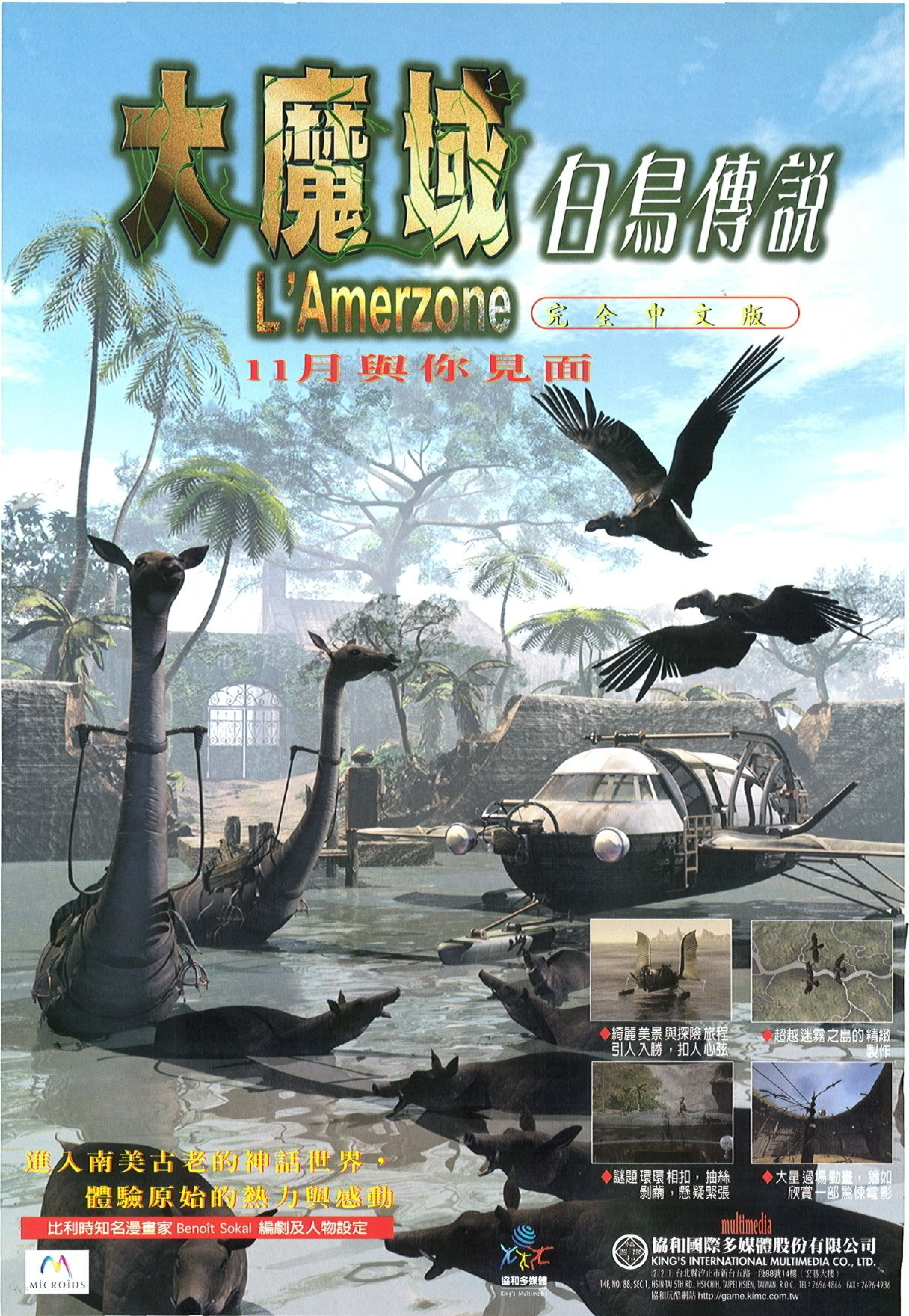


高自由度的地圖系統，遍及廣大中華江山。
主角的武功招式可由玩家自由鍛鍊和使用。
練功權完全掌握於玩家手中，不在拘泥於形式。
多線式的劇情系統，遊戲四分之一在夢中進行。




了解過去
你怎麼
危機最前線
HIDDEN & DANGEROUS
西元1941年，日軍偷襲珍珠港，第二次世界大戰民不聊生！
西元1945年，美軍原子彈襲廣島，死傷慘重，生靈塗炭！
昨日的錯誤已無法更改。今日給你重回戰場，
指揮危機最前線，改寫歷史！
詳實的歷史考據，網羅第二次世界大戰各式武器
完美的3D繪圖引擎，塑造最真實的臨場感
三種視角切換，作戰調度更周密
集合動作、即時策略及戰術策略多項操作模式
大家久等了！
原裝進口口碑版，未上市先轟動！
感謝玩家熱烈支持，全省供不應求，欲購從速！
TAKE 2
TALONSOFT


準備未來
能錯過 ！
本世紀最具爭議性的戰爭遊戲
FORCE 21
21軍團
西元1991年，蘇聯解體，經濟蕭條，金融結構徹底瓦解，哈薩克宣佈獨立。
西元1999年，國際諜報案頻起，舉世關切。
西元2015年，中共入侵西伯利亞，美國派遣21軍團全力
過去 慘絕人寰的悲劇不容重演；現在，你必須立即進軍哈薩克，
領導21軍團，未來全球人類的命運握掌在你的彈指之間！
最新中美武器大公開
湯姆克蘭西駭世戰爭鉅作
最真實的戰爭模擬與設計
(英文典藏版限量上市)
Red Storm
特聘科威特沙漠風暴之美國四星上將
Frederick M. Franks, Jr參與遊戲設計
協和多媒體
King's Multimedia
multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
221 台北縣汐止市新台五路一段88號14樓（宏碁大樓）
14F, NO. 88, SEC.1, HSIN-TAI 5TH RD., HSI-CHIH, TAIPEI HSIEN, TAIWAN, R.O.C. TEL：2696-4866 FAX：2696-493
協和玩酷網站 http://game.kimc.com.tw



大魔域
白鳥傳說
L'Amerzone
完全中文版
11月與你見面
◆綺麗美景與探險旅程引人入勝，扣人心弦
◆超越迷霧之島的精緻製作
◆謎題環環相扣，抽絲剝繭，懸疑緊張
◆大量過場動畫，猶如欣賞一部驚悚電影
進入南美古老的神話世界，
體驗原始的熱力與感動
比利時知名漫畫家 Benoît Sokal 編劇及人物設定
MICROÏDS
協和多媒體
King's Multimedia
multimedia
協和國際多媒體股份有限公司
KING'S INTERNATIONAL MULTIMEDIA CO., LTD.
221 台北縣汐止市新台五路一段88號14樓（宏碁大樓）
14F, NO. 88, SEC.1, HSIN-TAI 5TH RD., HSI-CHIH, TAIPEI HSIEN, TAIWAN, R.O.C. TEL：2696-4866 FAX：2696-4936
協和玩酷網站 http://game.kimc.com.tw



夢幻模擬戰
LANGRISSER I&II
ラングリッサー I&II
Ancient times people had to battle in order to survive. Their battle for an affluent Kingdom became a legend. The legend is known as
極致唯美的超人氣原畫----------
由日本知名插畫家漆原智志執筆設計
登場的人物眾多以及濃厚的造型特色
絕對擄略你挑剔的遊戲品味
玩家可恣意寄情於豐富的動畫及劇情中。浸淫在具角色扮演、豪氣萬千的人物特色、多變的戰術運用、傭兵系統、特殊轉職模式的遊戲中！
上百個關卡及分歧點和不同路線的選擇組合
國際代理發行
EZ SOFT
怡碩科技
SDT
AOZORA
MASYA

遊戲便利屋

Q次元推理特派員

《Q次元推理特派員》來自美國幼教軟體專家Headbone公司。在美國推出後就佳評不斷，並獲「96年美國家庭頻道品質認證」的優勝獎，被喻爲是「考驗直覺判斷」、「深富趣味性」、「眞正具有創意和樂趣、寓教於樂」的優良遊戲軟體。本片未上市前，即獲得屏東縣之學校採用爲輔助教材。

故事就從音樂奇才依絲和機器人奧奇，爲了找回被偷竊的音樂，而掉進傳說中的Q次元空間開始。他們必須依照中央情報局所給的指示，營救所有失蹤的FBI幹員們，並找到Q晶片推理出具邏輯排列順序的密碼，以啓動XT-10探測火箭。如此才能順利回到地球，參加「尖叫唱片公司」的甄選比賽。

在一次又一次不可能的任務中，提供科學性、邏輯性的思考方式訓練，幫助玩家釐清問題，並學習從雜亂無章中尋找邏輯及線索，從中學習推理時所需的邏輯分析能力。而地圖上所顯示的每一個ICON就代表一個遊戲單元，當你順利過關，ICON就會變成彩色的，而你以後將可以隨時進入該單元緊接著進行之後的益智冒險。玩家必須仔細推敲遊戲的每個環節，才能順利過關，是一張適合全家大小一起動腦的益智推理光碟！

展鋐科技
- ■記憶體：16MB
- ■音　效：WIN相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：益智推理
- ■售　價：690元



地獄駭客
SHADOW MAN

這是個驚悚風格的第三人稱動作冒險遊戲，令人驚豔的畫面和好萊塢式的過場動畫及場景，引導你一步步踏入驚險恐怖

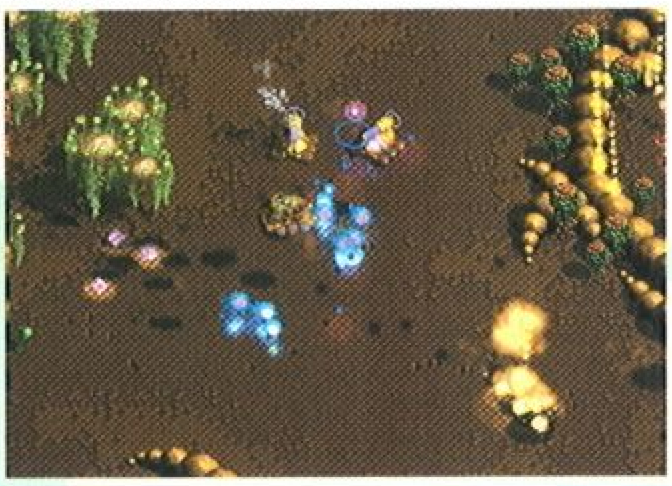


中。遊戲中玩家可使用煞鷹左輪、侵襲箭、燐火骨等威力強大的魔法武器，憑藉著這些及其他強大武器才能安然地穿梭各地，甚至冥界中，進而順利解開死亡之謎。總之，這款結合惡靈古堡驚悚氣氛與古墓奇兵動作冒險的佳作，相信能滿足此類遊戲玩家的渴望。

會宇多媒體
- ■記憶體：32MB
- ■音效：DirectX相容卡
- ■顯示：DirectX相容卡
- ■類　型：動作冒險
- ■售　價：980元

夢幻小坦克
KASSANDRA

『夢幻小坦克』的操作十分方便，使用方向鍵控制加上滑鼠即可流暢的控制小坦克作戰。亮麗的圖形是『夢幻小坦克』的



另一特色，各種建築物與武器的造型，具有一種未來異星球的特殊質感。而小坦克移動時揚起的煙塵、砲彈擊中目標時的爆炸、物體受損時冒出煙火以及小坦克碾壓過植物所殘留的碎片等…眞實而不失趣味，有別於一般戰爭遊戲的灰暗血腥。『夢幻小坦克』對比鮮明的色彩，讓人在激烈的戰鬥絲毫不會感受到殘酷的戰爭壓力，反而覺得頗爲愉快哩！

華義國際
- ■記憶體：32MB
- ■音效：DirectX相容卡
- ■顯　示：SVGA
- ■類　型：動作射擊
- ■售　價：299元

越野英雄
V-RALLY

這款由PS上移植的大作，藉著加速卡的幫助，大幅增強遊戲擬眞度及圖形效果，使得PC版較PS版更爲出色。在遊戲中，玩



家可選擇12部不同性能的車輛，征戰世界8國，挑戰多達42個、且各具特色的驚險賽道。由於這是越野性質的賽車，因此充滿砂礫、泥地等各式挑戰性的跑道，比賽時漫天飛砂走石的壯觀場面相當逼眞；而驚險的夜間賽程，則高度考驗了玩家的反應能力。越野英雄在模擬賽車方面的表現眞可說是同類型遊戲中的佼佼者。

英特衛
- ■記憶體：32MB
- ■音效：DirectX相容卡
- ■顯示：DirectX相容卡
- ■類　型：賽車
- ■售　價：990元

電視夢工場

TV DREAM WORKS

這是一個經營模擬類的策略遊戲，玩者擔任的正是一家小小地方電視台的總經理。不過，這電視台的總經理可不是好當的，不但要在三年內，把它經營成為大型的全國電視台，還要負責每日節目播出的安排、節目廣告價格及收視費用的訂定，還有招聘人才、製作新節目、以及建設大樓…等等。玩者還得面對其他電視台的競爭，搶攻有限的地區頻道，然後逐步擴充、擊倒對手。最後稱霸影視界，成為媒體鉅子、電視大亨，拿下全國最佳電視台的大獎～『金光譜獎』！



光譜資訊

- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：SVGA
- 類　型：策略模擬
- 售　價：640元

神劍傳說

PROTOCOSS

奧奈王族所統治的「多萊希安」大陸，是一個像童話般所描述那樣美麗以及和平的大陸，人們都過著幸福美滿的生活。但是，這種幸福的日子，直到出現「魔族」～也就是人類與妖怪混血的後代之後便終止了，和平的迪奧奈王國就在一天之內，被魔族領袖「加錄答」消滅了，因此整個多萊希安大陸便陷於恐慌之中，使得人們的心裡充滿了無比的恐懼。有一天，從多萊希安北部的萊子夢村那來了一個人，誰也不知道他是誰，更不知道他與加錄答有著密不可分的命運……。



會宇多媒體

- 記憶體：16MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：SVGA
- 類　型：動作RPG
- 售　價：399元

網路奇兵2

SYSTEM SHOCK 2

遊戲的時間發生在西元2114年，也就是第一代遊戲結束後的40年。玩家的任務是在主角醒來時發現自己被植入電腦控制晶片，並將自己的記憶完全清除時展開。主角會發現身處於一艘比光速還快的太空船Von Braun上，這時他必須和懷有敵意的電腦Shodan戰鬥。Shodan控制太空船上的一切，包括已死亡的隊員、機器人和遠端武器等。遊戲的冒險世界是非線性的，玩家可以自由地在各關卡來往。因此，解決不了的難題可以稍後再克服。試著打倒Shodan，奪回Von Braun的控制權吧！



美商藝電

- 記憶體：32MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：SVGA
- 類　型：3D動作射擊
- 售　價：980元

飛龍女戰士

DRAKAN：ORDER OF THE FLAME

玩者在《飛龍女戰士》中扮演的是萊茵這位劍術高強的女戰士，您的伙伴則是一隻會噴火的千年巨龍阿洛克。而玩家所居住的城市是由火燄會所統治。萊茵的弟弟在一次黑暗軍團的洗劫行動中遭到了綁架，這使得萊茵心急如焚，她決定和她的巨龍夥伴一同進入地獄般的地底世界，找回相依為命的弟弟。然而她和阿洛克萬萬都沒想到，他們的命運竟然和整個世界的命運緊密相連在一起…

《飛龍女戰士》使用的是第三人稱的視角，玩過《古墓奇兵》系列遊戲的玩者一定會很熟悉這個視角。在遊戲中，萊茵會遇到各式各樣的敵人，除了要以身上所攜帶的長劍與敵人做殊死戰之外，玩者還可以使用五十種以上的各式武器。戰場不侷限於地表之上，您經常會在阿洛克的背上與其他的龍騎士作戰。巨龍本身也有六種攻擊，而主角也可以施展七種不同的法術。遊戲的場景充滿了各式各樣的陷阱、機關、寶藏、以及謎題，您會遇到25個不同的NPC，他們有的會協助您，有的則會阻撓您完成任務。事實上，這款遊戲的主要假想敵也正是《古墓奇兵》，本遊戲不但和《古墓奇兵》一樣精心設計了一位身材玲瓏有緻的美麗女主角，連聲光效果和遊戲關卡都有一別苗頭的企圖心。

第三波

- 記憶體：32MB
- 音　效：WIN相容卡
- 顯　示：SVGA
- 類　型：3D動作
- 售　價：980元



遊戲便利屋

聖魔戰記～艾拉降臨

SPECTRAL FORCE

「聖魔戰記」摒棄複雜的指令，將操作系統簡略化，玩家只需用滑鼠選擇想要執行的指令，君主下轄軍師將隨時給予玩家建議。沒有其他策略遊戲的複雜煩瑣，讓玩家面對大量的軍事內政，不知從何下手，即使是初次接觸模擬遊戲的玩家，也能輕鬆上手。40個國家、高達200名的登場人物，各自背負著不同的宿命，卻又彼此相繫，展開極富戲劇張力的故事腳本。

特殊的是，戰爭中交戰雙方的士兵，最多可達1000名對抗1000名，共2000名戰士的盛大戰役場面。魔法或必殺技的施展，全部運用動畫方式呈現，魔法效果璀璨華麗，瞬間充滿整個戰鬥畫面，擁有一般戰略遊戲中難以看到的激烈迫力！戰鬥場面雖然激烈，卻絲毫沒有血腥暴力的氣息，戰鬥只是兩國軍隊間的彼此角力，玩家享受的是，戰陣排列的組合創意、氣象地形的全盤掌握，與魔法特技的勝負拉鋸！

魔導世紀創世以來，最慘烈的戰國時代即將展開，究竟是人類、妖精、還是魔族可以一統「奈霸大陸」？還是某個不知名的種族？喜愛戰略模擬的玩家們敬請拭目以待，因為統治者將由您來決定！

協和國際
- 記憶體：16MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：戰略RPG
- 售　價：1080元



本田嘉實多2000

CASTROL HONDA SUPERBIKE WORLD CHAMPIONS

這次玩家將騎乘新款RC45賽車參加世界冠軍巡迴賽，在20個跑道裡與世界各地好手競速。遊戲中包含了訓練、世界巡迴賽和連線三種模式可供選擇，玩家可利用訓練模式來熟悉場地，並配合場地練習的結果，依實際需要對自己的愛車進行齒輪轉速等性能上的控制。當然，遊戲也支援兩人分割螢幕對戰，以及最多六人的連線對戰。追求風馳電擊的車手們，快來加入這款聲稱所有電玩平台上最真實的摩托車賽車遊戲吧！

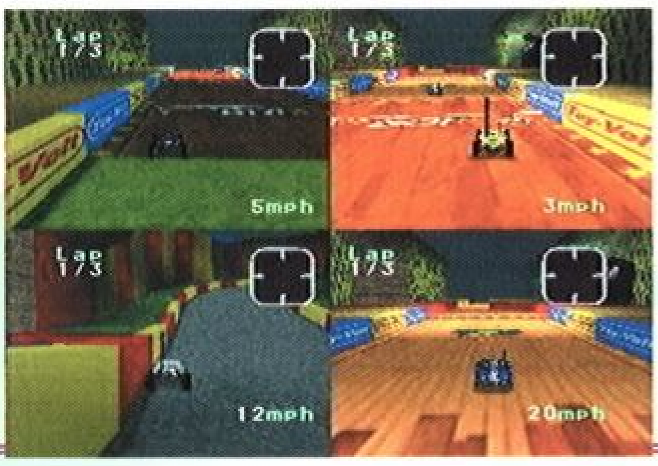


華義國際
- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：賽車
- 售　價：890元

夢幻遙控車

REVOLT

在遊戲中玩家可以控制二十八台不同類型的遙控車，可在七種不同環境、十四條不同跑道中馳騁。玩家不但要超越對手，更要提防對手的暗算，及冷不防天外飛來的籃球或玩具火車。當然，你也可以用機油、鉛球等暗器，讓對手摔個四腳朝天。遊戲中除了傳統的八人競賽、巡迴冠軍賽、練習賽外，更提供了特技表演賽及大混戰。特技表演賽中，玩家得表演各項特技以求得高分；大混戰則是包括玩家在內的30輛遙控車大混戰。如果遊戲提供的跑道玩膩了，還可發揮你的創意，設計你獨特的跑道。



會宇多媒體
- 記憶體：32MB
- 音效：DirectX相容卡
- 顯示：DirectX相容卡
- 類　型：賽車
- 售　價：780元

機甲爭霸戰3

MECH WARRIORS

機甲爭霸戰3的時空背景設定在由戰鬥機甲（Battle-Mech）主宰戰場的未來。機甲的駕駛員被稱為機甲戰士，來自各個階層，玩家將扮演其中最菁英的愛瑞德尼輕騎兵的一員。遊戲中最重要的，是您將學會如何駕駛戰鬥機甲進行戰鬥。其次重要的，您必須瞭解如何讓您的戰鬥機甲超越所有預設的極限。您也將被教導關於敵人的生存、思考以及戰鬥方式。透過這些知識，您可以取得戰爭的控制權，並且限制敵人於戰術上的選擇。



第三波
- 記憶體：32MB
- 音效：DirextX相容卡
- 顯示：DirextX相容卡
- 類　型：3D動作射擊
- 售　價：1080元

英雄本色

BRAVEHEART

這是款標準的戰略遊戲，遊戲背景設定和電影相同。玩者可從十三世紀蘇格蘭16個家族中



選擇一位領主來扮演，其中包括了William Wallace的家族。除了策略戰略遊戲標準的貿易外交等指命外，聲勢浩大的戰爭畫面，也是這個遊戲的特色。豐富的地形變化和詭譎的戰術應用，再導入時間的變化，近百人的戰場對抗，帶領玩者進入電影般的壯闊世界。領主們，快率領你的子民們，趕走那些英國軍隊吧！

第三波

- ■記憶體：32MB
- ■音效：DirectX6.0相容卡
- ■顯示：DirectX6.0相容卡
- ■類　型：即時戰略
- ■售　價：1080元

銀河生死鬥

STARSIEGE：TRIBES

本遊戲是銀河征戰錄的續篇，故事就發生在前篇的1100年後，這次的主角是置身於地球帝國外的氏族。遊戲中，共有四個基本教義不同的氏族，分別是：



叛軍精神領袖「赫拉貝克」後裔組成的「鳳凰之子」、好戰激進的「晨星之狼」、以戰場謀略聞名的「鑽石之劍」、以及前帝國騎士團後裔為主的「嗜血神鷹」。玩家可以選擇Quake式的第一人稱視角，也可以用古墓奇兵的第三人稱視角進行遊戲，算是相當體貼的設計。這樣精確的背景設定，就是這個被譽為Quake II以來，最佳多人線上遊戲的基本架構。

松岡

- ■記憶體：32MB
- ■音效：DirectX相容卡
- ■顯示：DirectX相容卡
- ■類　型：射擊
- ■售　價：1080元
- ■必要配備：INTERNET

超擬真飛行

FLY！

遊戲模擬CESSNA 172等五架飛機，儀表板內建GPS，讓你除了藉著傳統地面助航設施導航，還能藉著最先進的全球定位



系統飛行。不但如此，儀表板上的每一個按鍵、每一個電門都可實際操作。夜晚仰望天空，還會因地點時間的不同，看到正確位置上出現亮度最高的星星！因此在遊戲中，除了目視和儀器飛行外，你也可以用星象導航。你更可以直接擷取NOAA METAR線上氣象資料（如果你在美國飛行的話），讓遊戲中的天氣就跟該地當時的天氣一模一樣！真正做到了即時飛行的境界。

華義國際

- ■記憶體：32MB
- ■音　效：Win相容卡
- ■顯示：DirectX相容卡
- ■類　型：飛行模擬
- ■售　價：1200元

大航海時代4（中文版）

製作三國志系列、信長野望系列的KOEI公司，除了上述大家耳熟能詳的遊戲外，還有另一款系列遊戲也是膾炙人口地，那就是『大航海時代』。大航海時代系列是描述西元16、17世紀時，歐洲各國正在積極擴展海權的時代。遊戲中共有四位主角可以選擇，每位主角各有各的理想。有帶著一點模糊情緒登上憧憬之船的葡萄牙青年「拉斐爾」；夢想創造世界第一海軍、瑞典出身的「赫德拉姆」；想成為商人揚名立萬的荷蘭少女「麗璐」；以及中國的女將軍「李華梅」。玩家可從這四位主角中選擇一人來進行遊戲。

遊戲是採自由劇情，遊戲進行時，不管你是想做個貿易大亨、縱橫四海的海賊，或是維護海上正義的海軍都隨你便。不過，雖說自由度很高，但每位主角也各自有自己的劇情。如果太沉迷於貿易或是掠奪財物時，有可能會耽誤到本身的主要劇情喔！遊戲中還有一個特點，那就是探險。在世界的各個角落，可能都隱藏著一些部落，在這些部落裡都可以找到當地的一些稀奇古怪的動植物、遺跡、地理奇觀等。如果你有時間，甚至可試著完成環遊世界的壯舉，以完成世界地圖為目標。讓我們一起在這個充滿刺激、冒險的時代中遨遊吧！

第三波

- ■記憶體：16MB
- ■音效：DirectX相容卡
- ■顯示：DirectX相容卡
- ■類　型：策略
- ■售　價：1350元

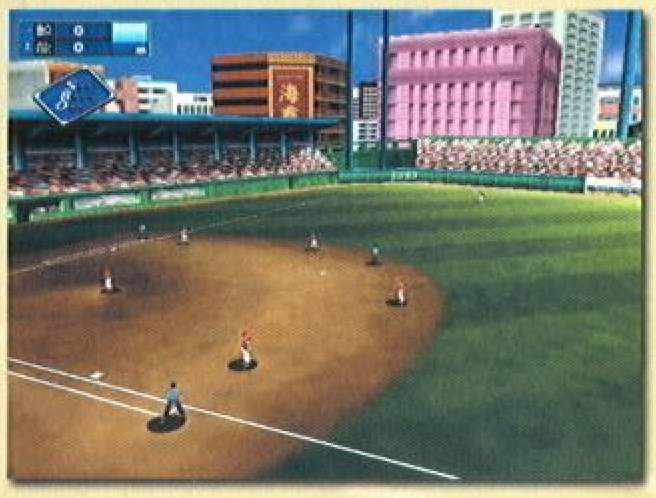




●設計公司：次方科技
●發行公司：智冠科技
●遊戲類型：運動
●預定上市日期：1999年12月底
●基本配備：WIN95/98、P-200、32MB RAM

VR中華職棒
CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL

自從《中華職棒 VR98》遊戲發表後，許多玩家就一直引頸期盼，但原研發公司『世紀縱橫』因種種因素而宣佈解散，目前此款遊戲輾轉交到次方科技手中，且證實年底前《 VR中華職棒 》遊戲，確定要上市了！現在我們就爲各位介紹一下這款的最新魅力吧！



超高典藏價值的精彩片頭動畫

一開始進入《VR中華職棒》遊戲，首先進入眼簾的是一段球員精彩動作的實況動畫轉播，配合著氣勢磅礡的背景音樂，光此時就先讓玩家的情緒沸騰了起來。這段具超高典藏價值的動畫，是特別情商緯來體育台集其多年轉播球賽之精華片段，再加上製作小組運用電腦動畫合成的特效剪輯而成，如果您是球迷，絕對不能錯過這一段；如果您剛入門，相信看了這段動畫剪輯將讓您從此深深愛上職棒遊戲。

優雅、動感兼具的單元選單



在清爽明朗的選單畫面中，美術設計人員匠心獨具地採用既動感又優雅的設計，遊戲中共提供了六個單元選項可供玩家選擇，其分別爲表演賽、聯盟賽、錦標賽、明星賽、練習模式及選項，爲了讓玩家更能深入瞭解，以下將一一爲各位讀者說明幾個單元的內容。

聯盟賽





如果玩家選擇聯盟賽單元，即表示遊戲是以聯盟整個季賽來統計成績，在賽程的安排方面，是以聯盟當年公佈的賽程為準。比賽結束電腦會自動記錄球隊及個人成績，經排行榜即可清楚快速地看出個人及團隊的記錄，做為聯盟成績及排名的參考。

明星賽





將六組球隊分成紅、白兩隊進行明星對抗賽，對於擁有自己偶像明星球員的球迷及玩家們，這想必是最受歡迎的單元。在明星賽單元裡面，為了更增添遊戲的樂趣，製作小組還將其細分成兩個項目，分別為明星對抗賽及全壘打比賽。

表演賽





玩家自行選擇兩支球隊進行一場典型的比賽，每場比賽前可選擇球場、設定先發球員名單、氣候因素…等等。

錦標賽



錦標賽單元是將聯盟六支球隊依喜愛安排進行一場單巡迴淘汰賽，是一種可以較直接分出勝負的比賽方式。

練習模式



對於新手而言這個單元就派上用場了，此部份亦依玩家想扮演之角色分別設計了打擊練習、投球練習及守備練習三種模式。

明顯容易操作的球員編輯器 可詳細記錄球員屬性及投打參數

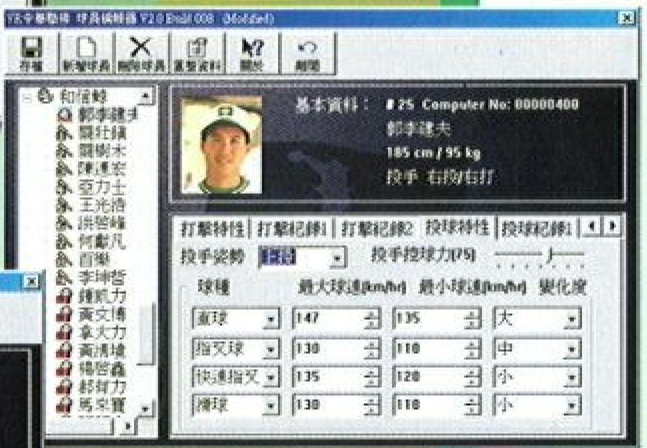
由於《VR中華職棒》是由中華職棒聯盟直接授權製作的遊戲，因此，在遊戲內有聯盟所有最新球員的資料登錄，如果聯盟方面有任何球員的異動，包括新球員的加入或球員記錄的變更，皆可在這個選項單元做修改。

在球員編輯器裡，玩家可以非常清楚地看到目前聯盟登錄球員的最新資料，包括球員基本資料如照片、生日、背號、投打位置、慣用手、身高體重、膚色等，或是目前比賽的投打、守備記錄的完整資料。如果玩家想要加入新球員或更動球員資

設定鉅細靡遺的球員編輯器



▲可自由更換照片



▲投球特性設定



▲基本資料登錄



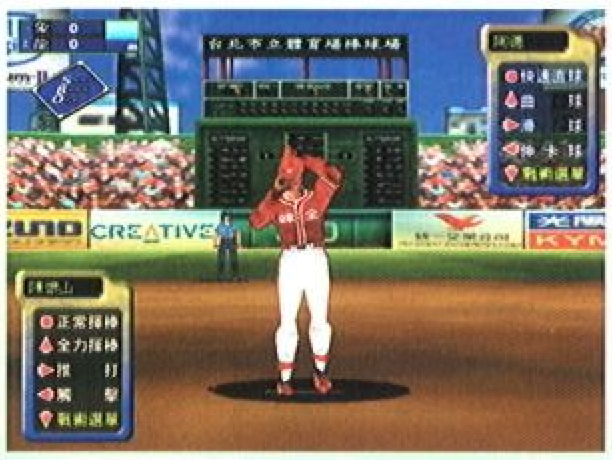
▶打擊參數設定

料，甚至要加入自己創造的球壇新秀，皆可藉由此編輯器上的存檔、新增球員、刪除球員、重整資料等選擇，輕鬆自在的修改。因此，只要聯盟一有球員最新異動，玩家亦可藉網路的最新資訊，在同一時間進行資料的修改。

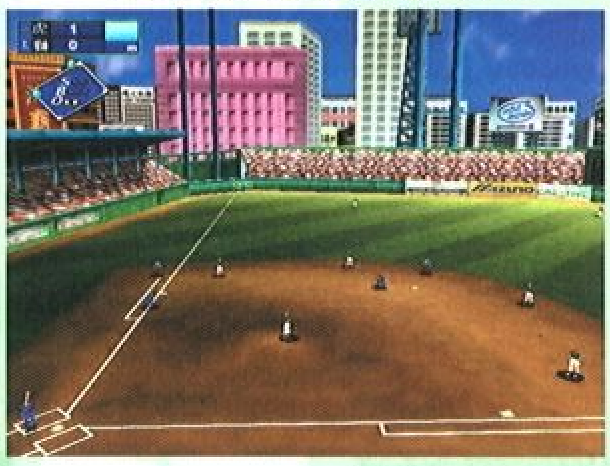
另外，在球員編輯器裡還有一項重要的設定是與球賽進行息息相關的，那就是球員參數的設定。玩家在進行比賽之前，可在這裡先將球員的體能狀態做個調整，比如打擊者的參數設定裡，就可以設定其揮棒速度的快慢、攻擊反應力的大小，以及攻擊能力的強弱等。而投手參數設定部份，則包含有投球姿勢、投手控球力、球種及球種之最大球速、最小球數之參數以及其變化度的大小。其中還有招牌明星球員動作可供挑選，讓您新增的球員新秀宛如職棒明星球員。

即時流暢的內插動作運算，3D人物栩栩如生

而純3D的遊戲製作加上即時流暢的內插動作運算，表現在人物動作的品質上，更可見其產生的驚人效果。在《VR中華職棒》遊戲中，製作小組使用了超過5000張以上的人物動畫，所有球員在球場時的動作，包括打者揮棒前的準備動作如拉拉帽子、試揮球棒等，或是投手上場的小動作如踢投手板上沙土等，皆表現的相當豐富又生動。



▲投手拉帽的小動作

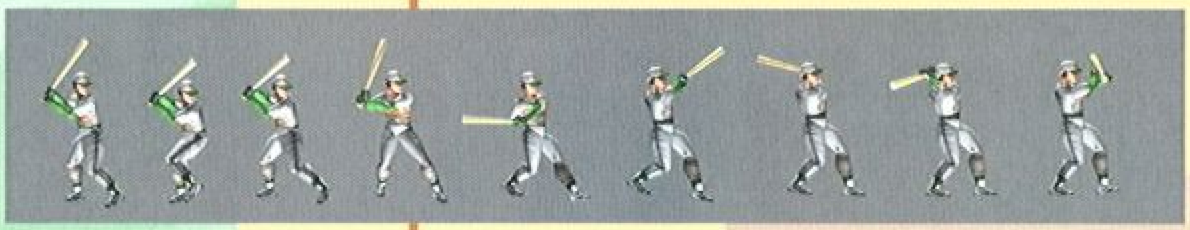


▲球賽進行時畫面

除了一般球員在球場小動作的設計外，對於球迷較爲熟悉的幾位明星球員特有的小動作、特殊的投打姿勢，《VR中華職棒》亦別具用心地將其設計在遊戲當中，因此，當玩家選擇到這幾位明星球員上場進行比賽時，就能夠很容易在其特殊的小動作或姿勢上，認出自己喜愛的球星而發出會心的一笑。

超高智慧的人工AI投打攻防系統

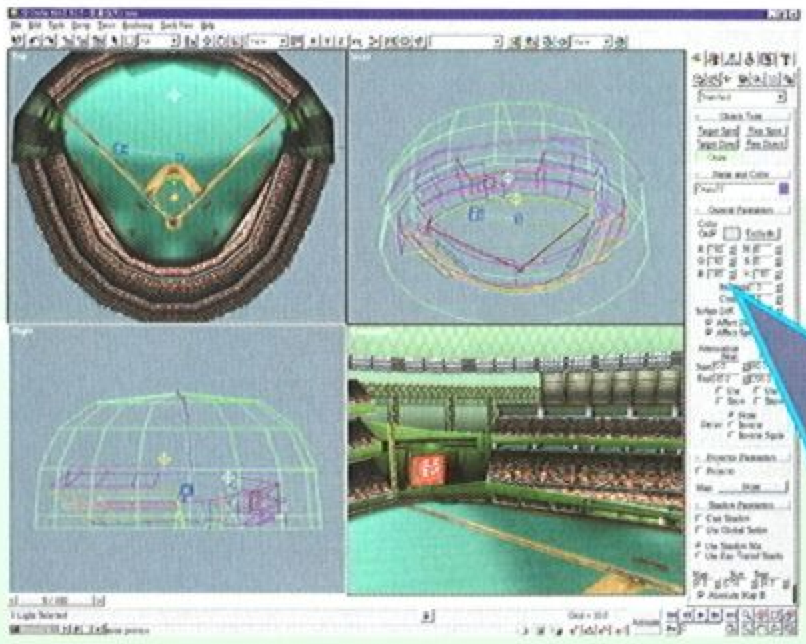
打擊者擊球及投手投球的連續動作





在進行此類運動類型遊戲時，最怕發生的就是出現不合常理的攻防或遊戲規則，《VR中華職棒》從最初的遊戲企劃開始，製作小組成員中就擁有曾經從事棒球運動多年並參加球隊的成員，還有中華職棒雜誌主編郭明鈺先生及中華職棒名主播蔡明里先生可做棒球專業知識洽詢，再加上製作公司本身多位擁有碩士級學位以上的程式人員在人工AI上的支援，對於遊戲中球員的攻防及遊戲規則的制定，小組成員經過不斷的模擬演練及AI一次一次的修改，讓此款遊戲在投打攻防系統方面的表現，更加可圈可點。

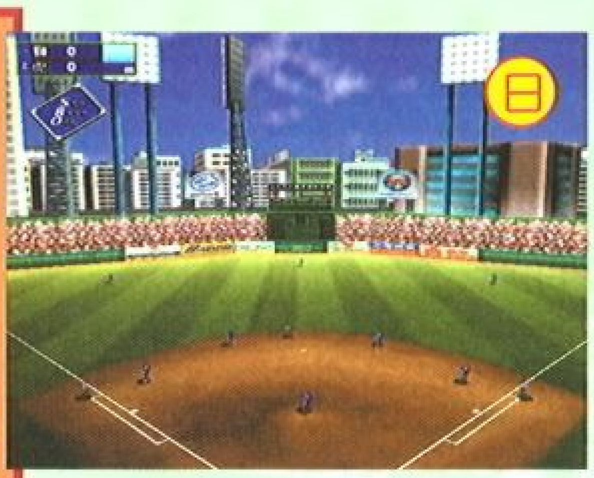
精緻寫實的球場模型設計，務求達到真實完美境界



虛擬之巨蛋球場製作圖

爲了拉近《VR中華職棒》遊戲與眞實職棒遊戲之間的距離，遊戲中進行比賽的球場皆是依聯盟指定的全省九座球場模擬而成，另外，美術人員更虛擬了一座其心目中的夢幻巨蛋球場，讓遊戲增添超越未來感的效果。

球場日夜場景的變化





當然啦，要忠實呈現眞實生活中的九座球場，一定要有完整的球場資料才行，爲此美術設計人員已不知全省從北到南跑了幾趟、照片、V8更是拍了不計其數。這一切的一切，只爲了要求遊戲中球場畫面的眞實及完美。此外，製作小組在球場的設計中，還加上了日夜場景的變化和氣候模式的設定，玩家可依喜好自由選擇，讓視覺享受至高無上的快感。

靈活的多角度運鏡效果，氣氛更加活潑緊張

《VR中華職棒》在比賽視角處理方面，採取多角度的運鏡方式，玩家在遊戲前可先行設定比賽進行時希望呈現的視角位置。除此之外，電腦亦會自動在球擊出或投出時，選擇最適合玩家欣賞的角度，並進而清楚看出整場比賽的狀況。遊戲畫面呈現的多種不同視覺變化，使比賽場面更加熱絡，而精彩刺激的氣氛，也絕不亞於觀看電視的實況轉播。

中華職棒名主播 蔡明里全程語音播報，並真誠推薦

《VR中華職棒》遊戲特地邀請到目前在職棒轉播界深受球迷朋友喜愛的中華職棒名主播蔡明里先生，擔任全場的語音播報。這些語音資料約達100分鐘之久，在整個球賽進行中蔡明里先生的語音播報貫穿全場，讓玩家感受前所未有的臨場感，決不冷場。



▲表演賽之上場球員名單一覽

蔡明里先生並在遊戲製作過程中與製作小組密切的連繫，並提供其個人相當多的寶貴意見給製作小組參考，其對提昇本土職業棒球運動及電玩市場的用心，亦叫人相當感佩。而蔡明里先生對於本款國內第一套純3D職棒遊戲，亦給予極高的評價。

除此之外，《VR中華職棒》並邀請聯盟資深裁判蘇建文先生擔任本遊戲裁判部份的語音，球迷在遊戲進行中，除了聽見自己平常就耳熟能詳的賽況播報外，再由聯盟中具公性力的裁判做整場球賽的裁判，如此一來，讓玩家從一進入遊戲開始，就彷若置身於眞實球賽般的寫實。

球場實況收音，觀衆熱情加油吶喊，狂放逼真

音效方面，除了精彩的語音播報，球場觀眾加油吶喊喧鬧的聲音，更是遊戲逼眞程度的指數之一。因此，製作小組特定在球賽開打時，深入觀眾席內與觀眾融合成一片，並將比賽現場熱鬧沸騰的音響一一收錄，所以，當您在進行遊戲時背景音效突然出現觀眾喧鬧聲、噓聲，甚至小販叫賣聲，請別太驚訝，因爲這些聲響皆是來自於眞實的球場。除了一般觀眾的聲響外，製作小組更在球場情商各球隊的球迷團，現場錄製其特殊的加油歌曲或語句，讓遊戲的音效聽起來更加熱情狂放逼眞。

《VR中華職棒》遊戲目前已進入最後製作的階段，所有進度都已接近完成，目前製作小組不分日夜投入測試及修改的動作，務求讓遊戲達到最完美的境界。製作小組表示，如果一切測試完成後皆沒問題，則最理想的上市時間為11月下旬，也就是接在職棒今年球季結束左右的時間。其目的是讓球迷們能銜接下個球季尚未開打的空檔，在今年球賽結果及精彩戰況仍記憶猶新時能延續比賽，在家中依舊能享受聯盟季賽或表演賽等的擬真實況快感。今年底，就讓《VR中華職棒》遊戲陪伴所有球迷及玩家迎接下個精彩球季的到來！





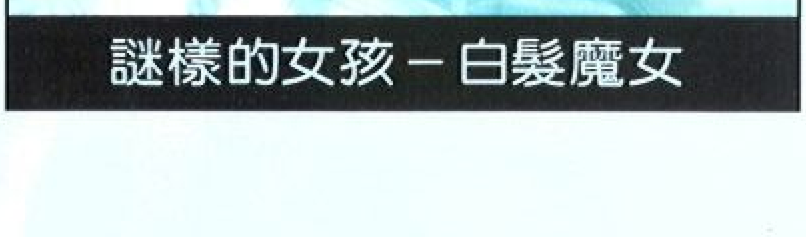
在幻想的世界中…

在這個世界裡面，充滿了各式各樣的神話。妖精、巫師、勇者、巨人…這是一個會相信地面有邊界的時代，甚至你說這世界是架在某一種生物的背骨上面，這些人民也不會懷疑你的說法。這裡就是一個這樣民智未開的世界。當然在這樣的世界裡，卻也使得許多看來荒謬至極的邏輯在這兒卻都行的通。像魔法和超能力等等…，人民看待魔法像是平常的事，連他們茶餘飯後所聊的事情都和這些脫不了關係。英雄手持神劍殺死惡魔、法師做法呼風喚雨…這許許多多光怪陸離的故事都從大人的口中出來，不停地往下一代的記憶中頃倒…，於是一件事實漸漸的就成了回憶，回憶又變成了故事，故事變成了傳說，傳說最後變成了神話…

白髮女孩的傳說

許許多多的神話圍繞在身邊，早就已經讓人完全分不清楚什麼是眞的，什麼是瞎編的故事…，但是有一件事情卻沒有人會忘記；那是一個完全無法忘記的事情。故事的主角，就是這塊大陸上所有的人。每個人都見過的一個女人，一頭雪白的長髮，在陽光照耀的時候微微的現出紫色。她喜歡親切的與人說話，甚至小孩子也不怕她，喜歡和她一同遊憩。可是她那圓潤的翦水雙眸中，卻似乎掩藏著一種極度的悲哀…。她喜歡在月夜裡、在雪夜裡、在各式各樣的夜晚裡看那天上的月亮。只要天邊有一絲那銀白的月光，幾乎就可以找到她美妙的倩影。也許只有那銀白的月亮，才知道這姑娘心底的哀傷。坐在月光下的她，似乎連她那一頭那銀白的秀髮也燒起炫目的白焰，在夜的深沉中與月亮的銀白合而爲一…。

後來，人們給她取了一個外號，叫做「白髮魔女」。因爲她身上所擁有的能力超乎常人，只要她開口所說的事情，沒有不應驗的。如果是好事，這些居民就把它當成意外的祝福，如果是壞事，就說那是來自白髮魔女的詛咒！她周遊各地，所有的城鎮都有她的足跡。但是她的確並非如她的外貌一般受歡迎…從某一天起，所有的人都不再見到這位白髮魔女，她的事也漸漸地被流傳下來，成爲了一個新的神話…


謎樣的女孩－白髮魔女

要成人？先旅行再說！

玩家們所要扮演的是兩名青澀的小大人，爲了村中的成人式的規定而開始旅行。主角朱利歐是獵人之子，生性散漫又愛哭，外加無方向感，容易迷路。女主角克利斯是朱利歐的兒時玩伴，個性堅強，他們帶著村子裡成人式的證明「銀之短劍」出來，要順序到好幾個村莊，在村莊裡面照一個叫做「魔法之鏡」的東西，據說，那是個可以看到自己的眞正本相，還有過去未來的寶物！於是這兩個半大不小的孩子就出發了！一路上他們還會遇見什麼困難呢？這就得在遊戲中才見分曉！



獵人之子～主角朱利歐



朱利歐的青梅竹馬～女主角克利斯



為了成人儀式而開始旅行

精美動畫 賞心悅目

美術部分，動畫精緻得令人賞心悅目。一開始的動畫裡，就說明了這款遊戲的美術十分的強悍。一張山谷的場景裡面，太陽緩緩的上升，發出強烈的金光後普照大地…。在遊戲進行的中間，也常常會見到小格的動畫。但是不管它是怎麼做出來的，效果的確是完全達到了，在遊戲進行的過程之中，玩家將會不知不覺的對這些動畫期待起來，在不經意的時刻就突然放出一段，眞是叫人想要快點看到卻又恨不能一次看個過癮啊！









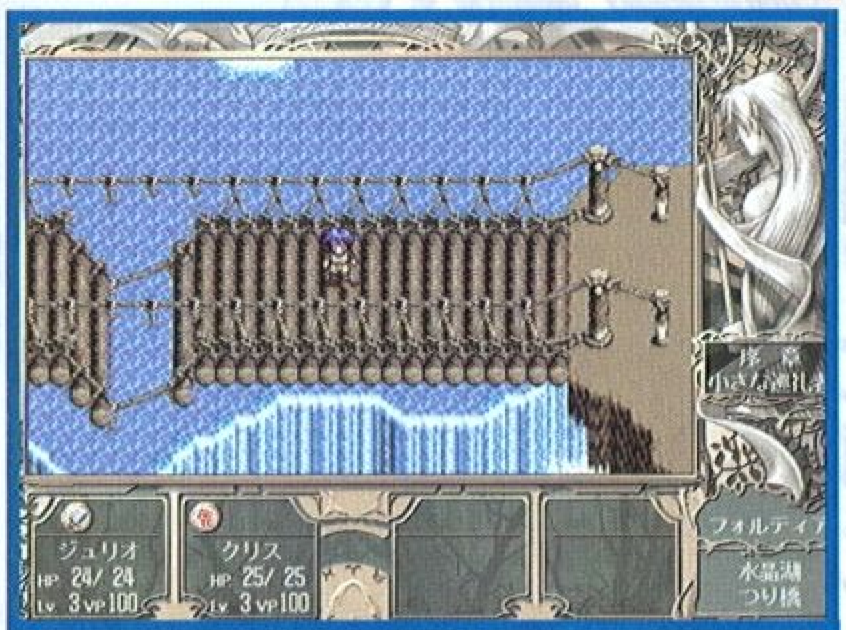
遊戲動畫精緻脫俗

深入報導
●新英雄傳說3白髮魔女●



天南地北　自由移動

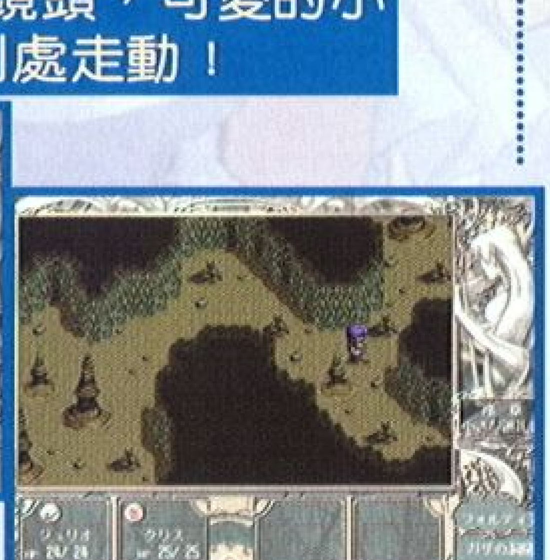
遊戲所採用的是傳統式的鏡頭，從斜上方俯瞰下來。地圖的繪製也相當的用心，將許多的天然美景都表現出來。像是白色的岩山、水晶湖湖畔、荒瘠的峽谷、富庶的港城和陰森的洞窟等都表現的"躍然腦上"，再加上可愛的小人物以有趣的方式在地圖上移動，所有的趣味性都出來了！你可以隨便跳到桌子上面或是椅子上面去跟人家對話，或者站到被砍倒的樹根底座上稍微休息一會兒。所有的移動都很自由，完全不會有窒礙難行的感覺！





採用傳統式俯瞰鏡頭，可愛的小人物可以到處走動！





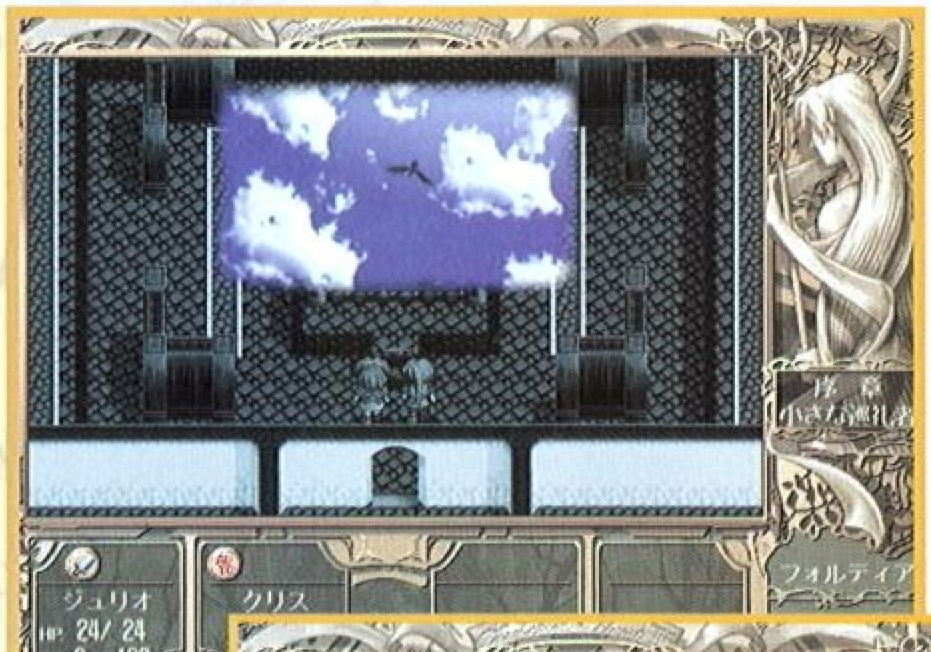
一鼠走天下



這款遊戲是一個一鼠到底的遊戲，但是它也提供了適當的鍵盤按鈕，讓玩家自由選用。用滑鼠來操作實在是相當的有意思，只要在你想去的方向點一下，主角就會像遙控車一樣衝過去！在遇見敵人的時候主角會自動的進入戰鬥狀態，玩家只要掌握好時間適時的下一些簡單的攻擊指令就好了！在主角行動的時候只要將滑鼠游標置於其上，就可以選擇特殊技、魔法、自動、攻擊這幾種方案，然後決定後他就會照你所說的進行攻擊！在旅行的時候最怕迷路，迷了路就完全不知道該怎麼走才好。嘿嘿，不要緊！在遊戲裡有提供大地圖唷！你只要按圖索驥，就不怕有哪裡走不到了！眞是非常貼心的設計。

讓你閉上眼也看得到喔！

音樂是一個重要的關鍵，這款遊戲是可以讓玩家選擇音樂播放的模式，玩家可以依照喜好決定要使用哪種格式來播放。音樂在遊戲中給人一種十分清爽的感覺，另外，在音效的部分也提供了很好的效果，像是洞窟裡滴水穿石的聲音、大湖邊的風吹、海邊的浪潮波濤洶湧…城市裡人馬雜沓的紊亂感覺，小村子裡的蛙鳴蟬叫等等都十分的恰到好處，給人一種閉上眼睛仍然能看到畫面的感覺唷！





豐富親切的人物個性

角色設定方面，這遊戲也眞是花下了許多的精神。不但每個人的造型獨特、風格明確、而且在小人物的模式之下還能將它的特徵表現出來。而且除此之外，每個人都還有它自己的小故事唷！故事中遇見的一位老爺爺，沒事就喜歡臭蓋，老是愛誇大他所做的事，大家都不是很想聽他的廢話，總是有意忽略。但是在主角告別村莊的時候，老爺爺還特別叮嚀了幾件事情，還將自己的魔棒送給了女主角！結果到了村外才知道這位老爺爺是世界是世界上一名頂尖的魔法師！像這樣塑造人物個性的小劇情多得不得了，主角愛哭鬼的個性常常在他爸媽的嘴中聽見，遇見以前小時候帶過他的阿姨，才知道他原來是出名的迷路大王…親切的人物個性讓這款遊戲活了起來！不僅僅是在表演一齣劇而已，更是讓你能深刻的進入"扮演角色"的遊戲裡！





鮮活的人物個性



啓發深刻涵義



日本的FALCOM所做的遊戲本來就具有相當好的水準，這次筆者玩到這款"英雄傳說三代白髮魔女"更有深刻的感覺。總和而言，這款遊戲最重要的並不在它外在所見的東西，而是在它劇情裡深刻的涵義。它藉由一個願意將眞話說給大家聽的人，將眞正的事實啓示給人民，但是因著人民的無知而遭到唾棄，成爲人人害怕的白髮魔女…其實她可以不是魔女的，但是因大多數的人的錯誤，而決定了她的命運…。除了這些深刻的劇情涵義之外，這款遊戲在上文所提及的各方面也都有不錯的表現。所以，這款遊戲當然值得你我的期待。











深入報導

●印第安那瓊斯之末日危機●

印第安那瓊斯之末日危機

─瓊斯博士再現螢幕！



若要在娛樂界找出一位冒險犯難的世代偶像，無可否認的，橫跨電影、電視及電腦遊戲界的印第安那瓊斯博士，絕對是排行前三名的精英首選！自法櫃奇兵電影上映以來，戴著牛仔帽、一身勁裝皮靴、右手持著多功能的長鞭、側背著一個背包的瓊斯博士，就是老少咸宜的英雄偶像。隨著電影全球熱賣，後來發行的電視影集“少年印第安那瓊斯”也轟動一時，更不用說每個人朗朗上口的電影主題曲。

瓊斯博士的原創者─盧卡斯，影業當然不會放過這個跨平台娛樂事業的機會，隨即就以Indiana Jones爲主人翁，發展出一系列的冒險遊戲如：“最後聖戰”、“亞特蘭提斯之謎”以及小品遊戲“瓊斯博士大冒險”在口碑及市場上也有極佳的表現。據謠言指出，印第安那瓊斯正宗的電影第四集主角仍是由哈里遜福特擔綱，青春女星薇諾那瑞德即有可能擔任第一女主角，而故事的腳本，正是經典冒險遊戲“亞特蘭提斯之謎”的故事！



今年對盧卡斯而言，在電影事業上，星際大戰首部曲─威脅潛伏，狠狠的在全球狂削了一筆，在美國下片時高居影史前四位；ILM光幻產業特效公司也在多部片大放異彩；電腦遊戲上LucasArts的威脅潛伏及極速飛梭也橫掃全美遊戲市場。這也讓遊戲觀察家將眼光放在永遠的冒險英雄─瓊斯博士身上。



電影版的印第安那瓊斯，夠帥吧！

LucasArts的製作小組在策劃“印第安那瓊斯之末日危機”時，就很清楚的將他定位在以冒險爲重，參雜“必要”動作要素的遊戲類型。這意味著玩家不再被“變態”的連跳、後空翻，甚至瑪琍兄弟式的無聊動作給氣昏頭。扮演瓊斯博士的你所要做的，是運用你的大腦（好久沒有3D遊戲要用大腦了！^_^），觀察四周環境，運用身旁的工具及武器做出最好的決定，即時阻止蘇聯特務的陰謀。

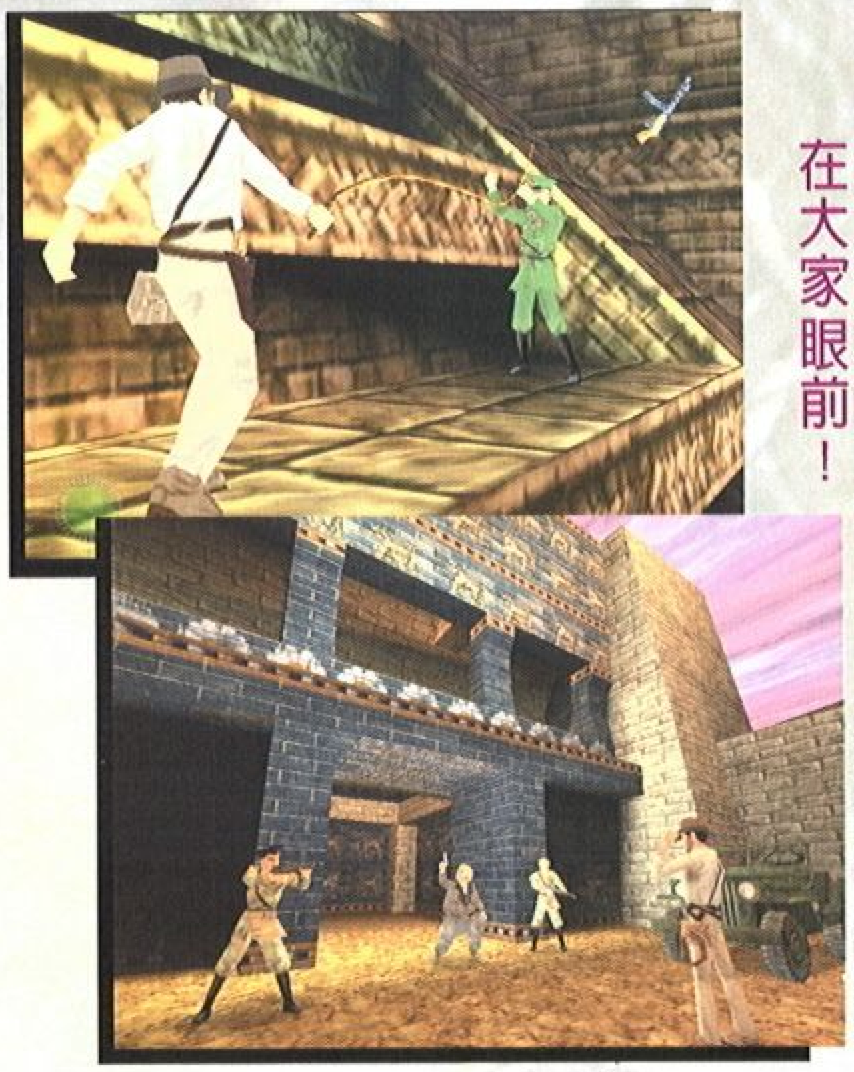
聖經傳說揭開序幕

遊戲故事開始於1947年，正是東西方冷戰開始時。蘇聯政府派遣大量的特務，搜尋聖經傳說中的巴別塔廢墟，試圖找出可以釋放出神祕力量的「末日裝置」。一但啓動這個裝置，邪惡的力量將會橫掃整個西方世界。只有一個人有能力阻止這項計畫：著名的考古兼探險家－印第安那．瓊斯。

沒錯！瓊斯博士將在「印第安那瓊斯之末日危機」，這個即時的3D動作遊戲中重回PC電玩世界。在緊湊的劇情及無止息的各式挑戰中，瓊斯博士將帶你環遊世界，對抗狡詐的前蘇聯特務，拯救全人類！

你從CIA老友蘇菲雅那兒，得知蘇聯的物理學家，正在從事尋找巴別塔遺跡的不尋常任務，證據顯示他想找出傳說中，可以開啓平行世界“Aetherium”的末日裝置。所謂巴別塔，就是聖經裡提到，當時的巴比倫人妄想和上帝溝通，而建造的一座通天巨塔。上帝爲了懲罰自大的人類，就用神力毀掉這座塔，並讓人類說不同的語言，這就是傳說中世界語言分歧的原因。事實上眞是如此嗎？

據遊戲的背景資料顯示，當時的國王的確建造了通天巨塔，並在塔下埋藏了神秘的機器設施，目的不是和天國溝通，而是和屬於邪教神祇Marduk的平行世界“Aetherium”串聯藉以一統天下。當這個裝置開始運作時，巴比倫人的先知們摧毀了這個塔，阻止了當時的世界末日。冷戰後，蘇聯特務們正急於重建末日裝置以擊潰西方世界，但幾個重要的零件散落在世界各地。而阻止他們的陰謀，搶先一步找齊零件，探索Marduk信徒流竄的世界邊陲，解開上古謎團，就是你責無旁貸的任務啦！



◆好久不見的蘇聯特務又出現在大家眼前！

角色互動是過關關鍵

和其他3D遊戲不同，遊戲中除了玩家所扮演的瓊斯博士，還有許多人和你同生共死，當然蘇聯的特務菁英也不會閒著，世界各地潛藏的生物更是這次冒險的潛在威脅。



印第安那瓊斯

一身勁裝皮靴的瓊斯博士，是老少咸宜的英雄偶像。



蘇菲亞

大戰前協助瓊斯博士找到亞特蘭提斯的關鍵人物，現效力於CIA。身手敏捷，智勇雙全。



古納迪．瓦羅尼卡夫

蘇聯物理學家，遊戲中的頭號對手



賽蒙透納

蘇菲亞的上司，CIA的特工人員



天山姥姥

別看她貌不驚人，在經過上古魔法作用後，你將會驚為天人！

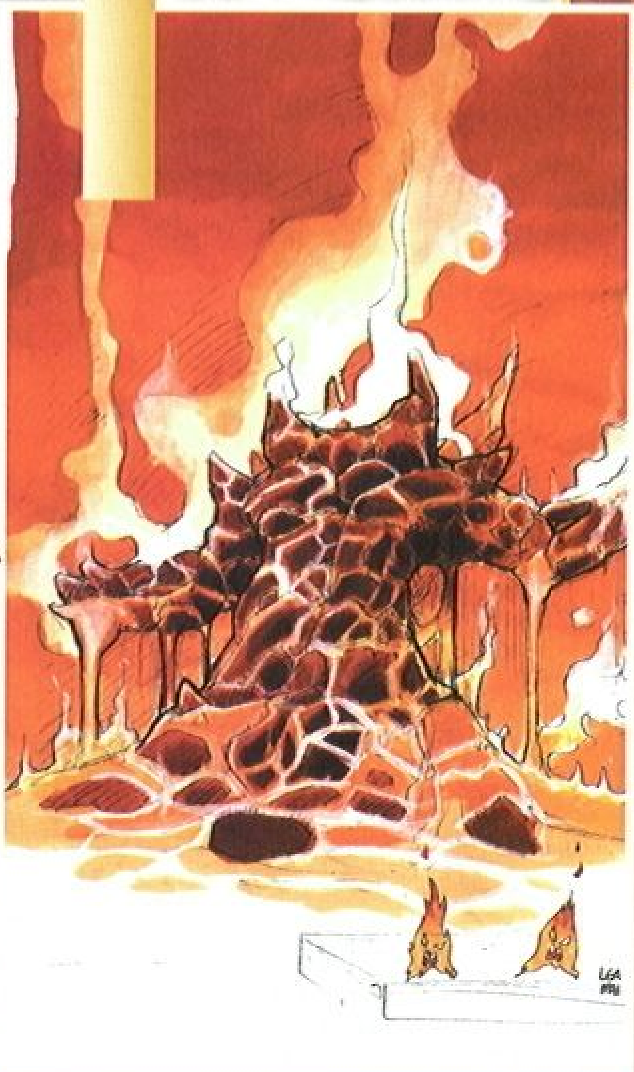
魔法作用前　魔法作用後





小土著

瓊斯博士在Meroe的嚮導



熔岩巨獸



冰　魔

全球走透透

遊戲的場景將遍及全球，從遠古的巴比倫廢墟、壯麗的哈薩克天山山脈一直到神祕的阿茲特克金字塔，玩家們可以體驗使用最先進3D技術建構出的世界奇觀。一開始瓊斯博士和蘇菲亞在猶他州的Canyonlands碰面，



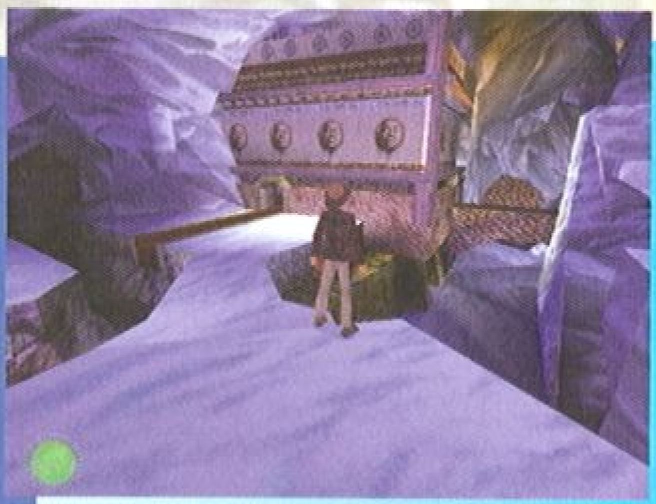




遠古的巴比倫廢墟

研究出蘇聯特務的末日計劃。在這裡你可以學習一些必要的求生技巧並攜帶工具，往後的挑戰正要開始呢！

一行人來到傳聞中巴別塔的遺址，滲透到蘇聯的挖掘現場，找尋蛛絲馬跡。從現在起，瓊斯博士必須在世界各地找出潛藏的秘密，如著名的所羅門王寶藏、Kush金字塔等。之後的場景尚包括加勒比海喋血逃亡，在墨西哥印加神殿和蛇神對決（蛇是瓊斯博士最討厭的動物），菲律賓的小島上穿過吊橋迷宮，與熔岩巨獸交手。最後還必須潛入蘇俄境內，在天山急流泛舟，並藉著神秘的天山姥姥之助取得其餘末日裝置碎片，返回巴比倫。然後嘛～就要靠玩家





哈薩克天山山脈

們親身體驗啦！

要想比蘇聯特務搶先一步完成任務，你必須要動動腦筋解決眾多的謎題，挑戰神祕的敵人。廣大的迷宮如聖殿、墓穴、地牢都等著你親自來探索。由於遊戲獨特的場景設定，將有許多前所未有的動作場面：像是在瀑布急流中乘著木筏泛舟、叢林中的越野吉普車追逐戰、甚至在礦車中驚險萬分的閃躲衝刺等等。中國古兵器學指出“一吋長、一吋強”。這來形容瓊斯博士手上的長鞭是再貼切也不過了。除了可以制敵機先外，遊戲中的謎題有時也得靠長鞭“隔空取物”的功能來解，這和時下的推箱子，拉把柄的老套冒險遊戲是不是很不一樣呢？

瓊斯博士可是十八般武藝樣樣精通，各種高難度的動作都可以輕易的做出來。在武器方面，除了他隨身攜帶的招牌長鞭外，各式自動武器也是他退敵的好幫手。在世界各地尋獲的「末日裝置」零件，也會適時發揮威力，協助瓊斯博士渡過危機。

從筆者在E3展所看到的beta畫面，遊戲的進行相當的順暢，玩法也不拘泥於傳統的打帶跑射擊遊戲。設計者明顯把心力放在設計更精巧的謎題及故事鋪陳，而不將硬體資源花在無謂的特效上，這從遊戲最低配備只要求P166、32 MB RAM可見一般。這對追逐特效而遊戲內容空洞平庸的遊戲界來說，的確有示範作用。老實說，遊戲好玩要比特效驚人重要太多了。

音樂部分，一向是LucasArts的專長，此次擔綱配樂的是“執法悍將”的專業配樂者，相信在末日危機中除了大家耳熟能詳的瓊斯博士主題外，亦能開創新的里程碑。

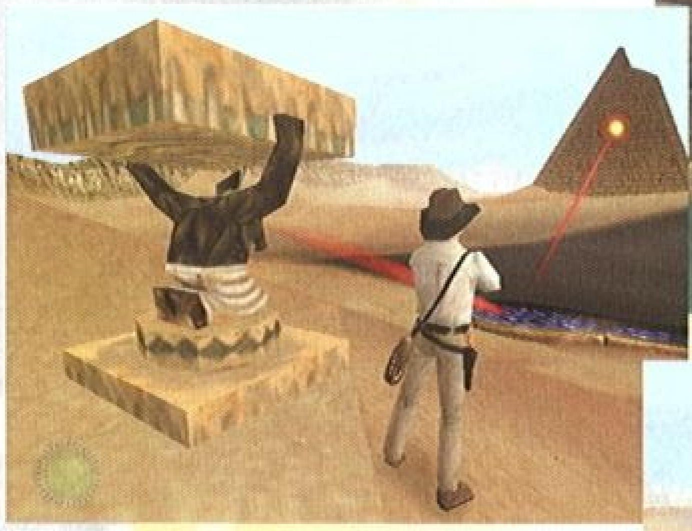
所羅門王寶藏之地



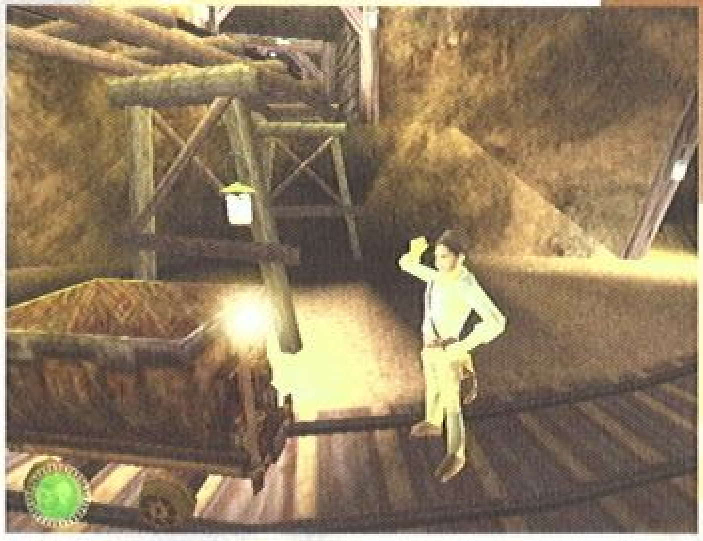








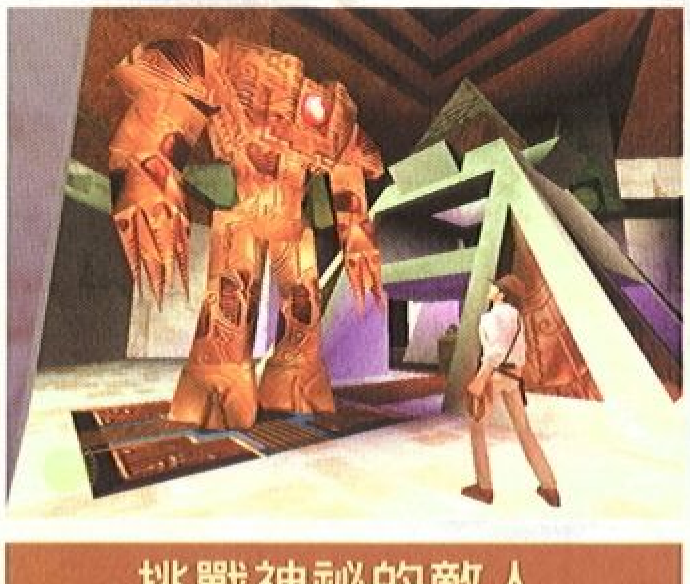




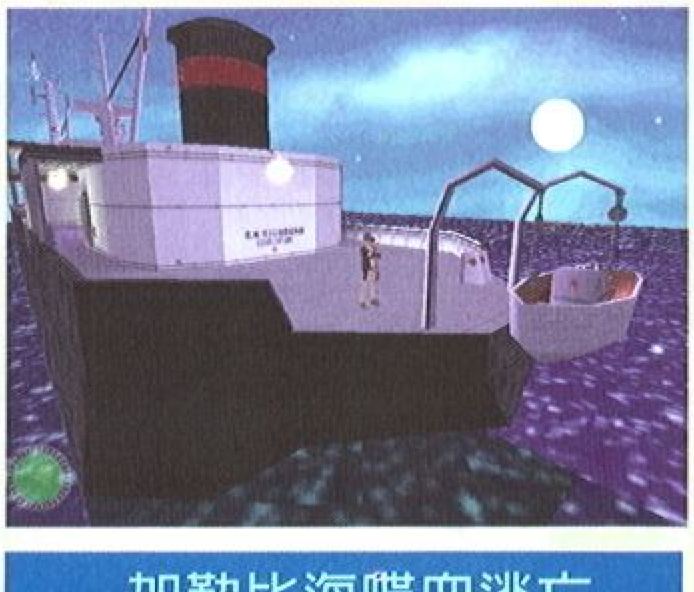
阿茲特克金字塔

永遠的冒險英雄

遊戲和電影結合的例子不勝枚舉，而在各方面都表現傑出的至今似乎也只有LucasArts。星際大戰系列遊戲成功的將電影的精神及角色延伸二十年之久，並成功的培養出另一群新世代的星戰迷。在離開螢幕（電影、電視、電腦）許久後重返娛樂世界的瓊斯博士，是否能夠再創冒險傳奇？就讓我們屏息以待吧！



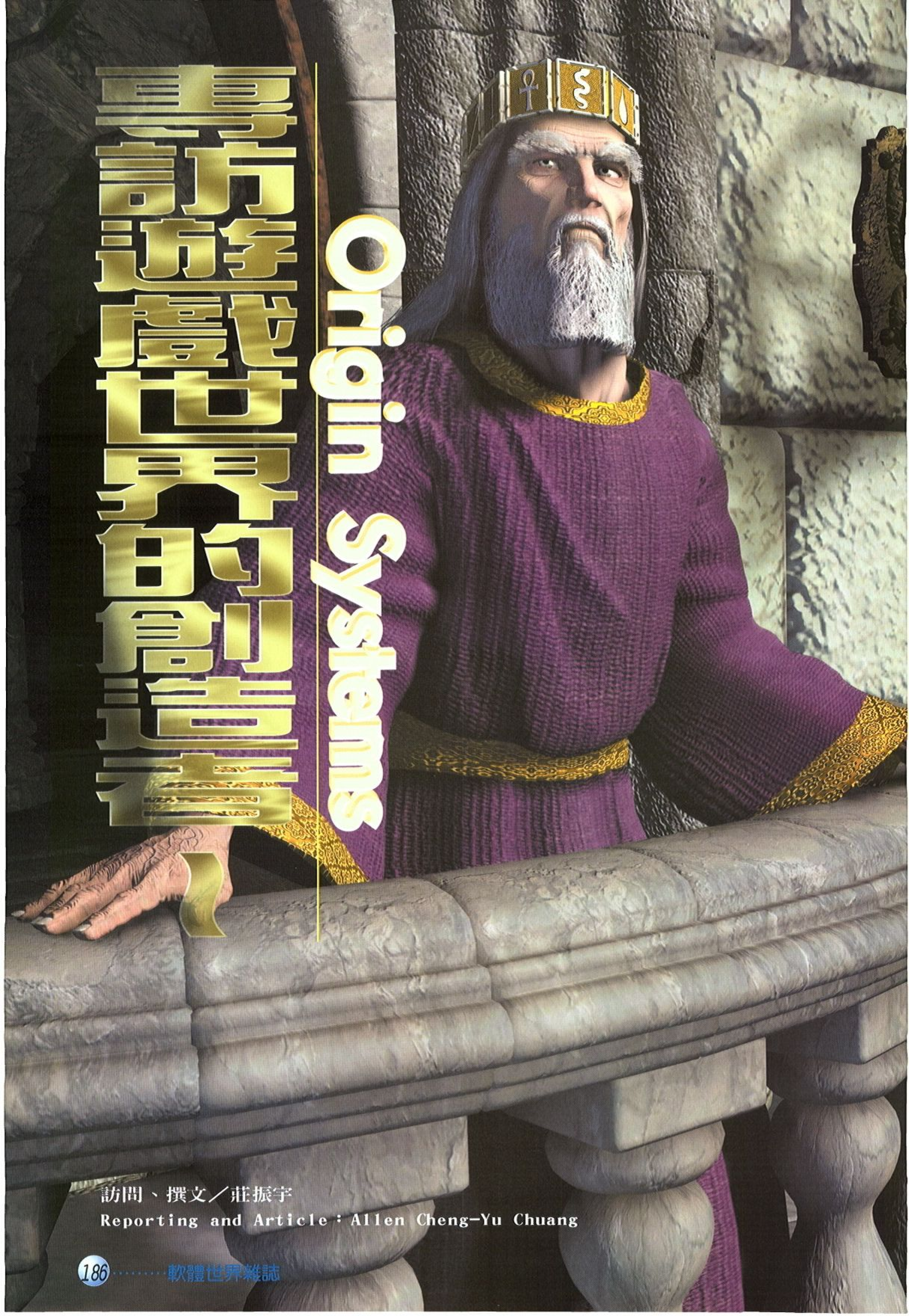
挑戰神祕的敵人



加勒比海喋血逃亡

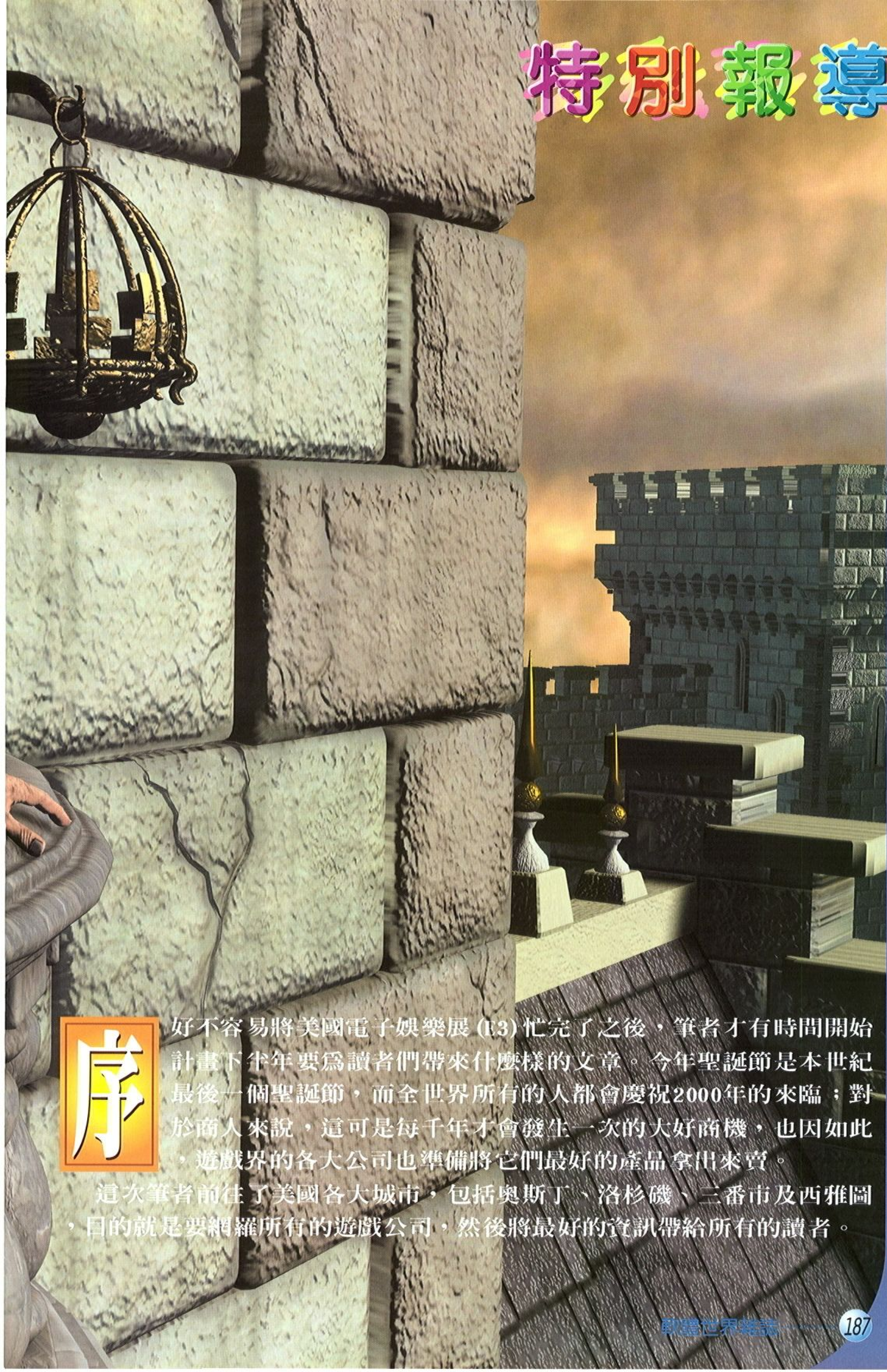


必須要動動腦筋解決眾多的謎題



專訪遊戲世界的創造者～Origin Systems

訪問、撰文／莊振宇
Reporting and Article：Allen Cheng-Yu Chuang



特別報導

專訪遊戲世界的創造者：Origin Systems

序

好不容易將美國電子娛樂展(E3)忙完了之後，筆者才有時間開始計畫下半年要為讀者們帶來什麼樣的文章。今年聖誕節是本世紀最後一個聖誕節，而全世界所有的人都會慶祝2000年的來臨；對於商人來說，這可是每千年才會發生一次的大好商機，也因如此，遊戲界的各大公司也準備將它們最好的產品拿出來賣。

這次筆者前往了美國各大城市，包括奧斯丁、洛杉磯、三番市及西雅圖，目的就是要網羅所有的遊戲公司，然後將最好的資訊帶給所有的讀者。

前言

提到電腦遊戲，不能不提到Origin這家公司，這就如同提到角色扮演類型遊戲，就不能不提Lord British是一樣的道理。Origin這一家公司成立於1982年，當時是由Richard Garriott以及Robert Garriott在自家的車庫裡面自行成立的。在之後的幾年中，Origin快速地成長，一直到1992年才正式與大型遊戲出版商Electronic Arts合併。



Origin的外觀

Origin公司擁有的許多遊戲系列都可以說是遊戲界的傳奇：銀河飛將系列、創世紀系列等等…都陪伴了許許多多的玩家。這次的專訪中，筆者不但會詳細地述說Origin靈魂人物Richard Garriott（又稱為Lord British）的故事，而且也會為讀者們詳細介紹幾套該公司正在設計中的遊戲。


▲此處陳列了Origin歷年來的作品及所獲得的獎項

值得一提的是，這次的訪問中，筆者很榮幸受到了Lord British的邀請，前往他家中作客。Lord British的家也是媒體們喜歡報導的東西，因為Lord British的家中到處都是機關；而且由於他本身是一個收藏家，因此家中有許多稀有的事物，有一些甚至連在博物館裡面都不一定夠看得到。

此外，Lord British現在正在建造一個更大、機關更多的新家。當筆者在Lord British家中作客時，他將新家的模型以及設計圖拿出來，並一一向筆者介紹新家裡面的種種細節。有關於Britinnia Manor(不列顛尼亞莊園，也就是Lord British家的名稱)，還有正在建造中的新家，以及一些發生在Lord British身上的奇聞怪事，筆者在下面的文章之中都會一一向讀者們介紹。

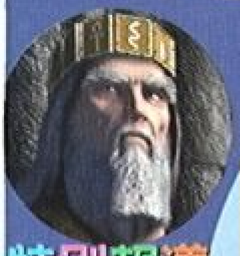
與Lord British討論Origin未來的計畫


理查

【記者】：為什麼創世紀九代拖了那麼久才出呢？

【理查】：大約四、五年前，Origin開始設計創九。當時公司也正在設計網路創世紀，原本的計畫是兩套遊戲同時設計。由於當時Origin是第一間設計網路遊戲的公司，因此沒有人對於設計這類的遊戲有任何經驗；後來設計小組發現，網路遊戲在產品推出之後，所需要做的工作比推出之前更多，除了要一直更新遊戲的世界之外，還要請許多Game Master來管理遊戲的世界。因此當時公司的人手不夠，我們只好把創世紀九全部的設計小組叫來幫忙。

大約在一年之後，好不容易設計小組有空了，可是由於許多原本創九的設計人員都離職了，再說電腦科技又進步了不少，因此，我們只好重新整個設計遊戲的系統。


Origin Systems

Lord British的傳奇

高中時代

就像許多的年輕人一樣，Richard Garriott－理查．蓋瑞特在年輕時也有許多夢想；在目前的社會上，年青人對於電腦軟體的投入是相當稀鬆平常的事，但是在二十幾年前，卻是稀有罕見的例子。

Richard Garriott畢業於德州納蘇灣（Nassau Bay）的清溪高中（Clear Creek High School），Richard Garriott早年之所以住在納蘇灣，是因爲其父親歐文．蓋瑞特（Owen Garriott）是美國太空總署（NASA）的太空人，而太空總署就在當地。

由於就讀於清溪高中的學生們家中大部份都是太空總署的員工，因此該校在科學的科目方面相當先進；不過既使如此，當時該校唯一擁有的程式設計課程只有BASIC程式語言而已！由於理查本身當時已經是BASIC程式設計的高手，因此校方只好准許他進行獨立學習（Independent Study－筆者註：在美國高中裡面，如果學生在某一門課程中的進度已經超過了老師的程度，那麼校方就會准許學生自修）。

理查在高中的時候，也正是幻想小說以及紙上遊戲風行的時期。尤其是龍與地下城（Dungeons and Dragons）系列的紙上遊戲，當時可以說是許多學生成績低落的主要原因。在幻想小說方面，J.R.R. Tolkien的Lord of the Rings（魔戒之王）三部曲也是家喻戶曉的作品。（筆者註：魔戒之王三部曲在二十年後終於要被拍成電影了，電影版權由New Lines Cinema所擁有，將會拍成三部電影。第一集演員名單已確定，將在近期開始拍攝。若想知道更多有關電影的消息，請登入網站http://www.lordoftheringsmovie.com）由於理查對於龍與地下城及魔戒之王都很著迷，因此設計出一個幻想世界的電腦遊戲，就成爲了理查的電腦課程之主題。



理查所就讀的高中，Clear Creek High School

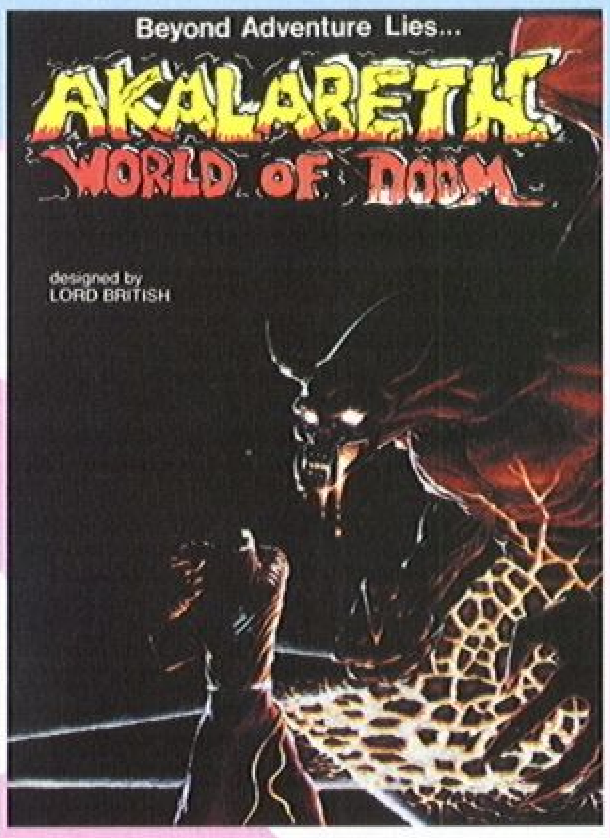
早期的電腦並沒有圖形，因此理查所設計的第一套遊戲只有文字顯示；每當玩家下達一個指令時，電腦就會使用字元印出十乘十的地圖。對於當時來說，運用字元印出遊戲的地圖，已經是相當創新的主意，因爲當時大部份的電腦遊戲都只有文字的敘述而已。

第一套出版的電腦遊戲

1979年春天，理查從高中畢業。在進入德州大學（University of Texas）之前，理查利用暑假四個月的時間在本地的一間電腦公司打工，當時正是蘋果電腦（Apple Computer）剛剛推出的時期。因爲工作上的需要，理查對於蘋果電腦的發展有相當的認識；由於蘋果電腦具有基本的繪圖能力，因此理查打算運用蘋果電腦來設計一套能夠顯示圖形的遊戲。

爲了要讓遊戲能夠顯示3D圖形，理查進行了許多研究。由於理查的母親海倫．蓋瑞特（Helen Garriott）是一位藝術家，因此理查向她請教不少有關立體繪圖的技以及方法；隨後，理查將這一些3D繪圖技巧轉變成能夠讓電腦顯示立體的數學方程式，然後請其科學家父親檢查這些程式，確定無誤之後才開始設計遊戲引擎。

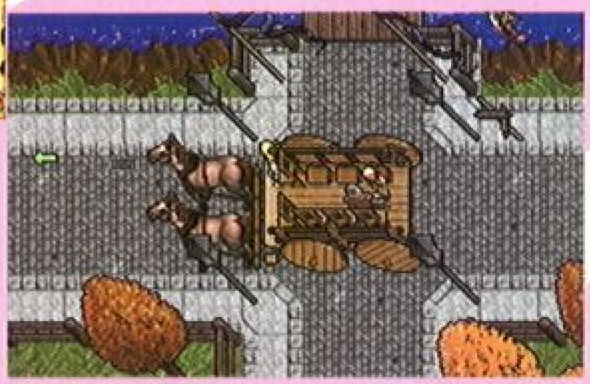
利用這一套新的3D顯示引擎，理查將他高中時代的遊戲，從文字模式改寫成爲擁有顯示3D圖形的能力。於是，在暑假快要結束之前，理查的第一套遊戲Akalabeth就這樣誕生了。







這裡面的圖片都是創一到八的包裝及畫面



原來設計遊戲只是理查的嗜好，他當時並沒有想到要以此爲生；不過當他的老闆看到Akalabeth這套遊戲後，極力勸告理查將該遊戲推出販售。當時的電腦軟體並沒有如今日一般的漂亮包裝，所有的遊戲都



是將磁片及影印的手冊放在塑膠袋裡面，然後封包推出；因此理查當時自掏腰包，製作手冊並且自行包裝，將Akalabeth推出販賣，但由於許多的電腦商店都不願將他的遊戲陳列在架子上，因此Akalabeth並沒有賣出幾套。

有一天，理查接到了一通電話，是由當時一家大型的軟體出版商California Pacific所打來的電話，這通電話可以說決定了他的一生。不知怎麼著，理查所設計的Akalabeth有一套流到了該公司裡面，由於該遊戲吸引了公司裡面的高級主管，因此California Pacific決定要替理查出版Akalabeth這套遊戲。在往後三年中，Akalabeth竟然賣掉了三萬多套，並且被各大電腦雜誌評為最佳的電腦遊戲。

『設計遊戲是我的興趣，對我來說更是一種娛樂！』理查．蓋瑞特表示：『能夠利用娛樂來賺錢，當然是相當美好的事。』就這樣，理查踏上了遊戲設計這一行。

創世紀系列的開始

在進入大學之後，理查仍然不斷地對於電腦遊戲設計相當熱衷。理查對於遊戲的投入可以說是相當深，不但他自己沉浸在遊戲的世界中，就連他所有的朋友也都受到他的影響。在創世紀中幾乎所有的人物都是真有其人，例如聖者長久以來的夥伴Iolo，在真實的世界中其實是一個製作十字弓的工匠；理查的女朋友、家人及參與遊戲設計的人員，在創世紀裡面都出現過。

繼Akalabeth 之後，理查正式開始設計他的下一套遊戲，名為「月之門」(Moon Gate)，也就是創世紀的第一代。在設計月之門時，理查打算再度突破，讓遊戲能夠以更佳的圖形呈現在玩家面前。由於蘋果電腦所使用的BASIC程式語言，對於圖形顯示的支援不足，再加上使用BASIC繪圖的速度實在是太慢了；為了解決這個問題，理查找來了他在打工時的夥伴Ken Arnold進行圖形系統的設計。Ken Arnald是組合語言的專家，利用組合語言，月之門得以高速地將圖塊組合並顯示在畫面上。創世紀一直到七代所使用的圖塊顯示介面，可以說是當時所發明的。

時光大盜（Time Bandits）也是一部影響創世紀系列相當深遠的電影。在電影中，一群原本幫『無上的存在』(Superme Being）創造世界的一群侏儒，偷走了一張地圖；在那張地圖上面記載著這些生物（也就是神）在創造世界時所遺漏的種種缺陷。運用這些缺陷，可以讓這群侏儒自由地穿縮於任何時代、任何地點。遊戲中的主角是一個十歲的小男孩，有天晚上睡覺時遇到了正在時光中穿縮的侏儒們，並且捲入了一連串的事件中。



這一些十字弓就是由查理的朋友Iolo所製作的

時光大盜的劇情相當單純，是正與邪之間的戰鬥。在電影中，邪惡魔王的基地The Fortress of Ultimate Darkness，就是理查將創世紀系列命名為Ultima的原因。還有每一代在盒中所附贈的布製地圖，也是因為這部電影的關係。原本創世紀系列應該稱為Ultimatum，但是由於當時已經有紙上遊戲使用了該名稱，因此理查決定使用Ultima為遊戲名稱。

與Lord British討論Origin未來的計畫



理查

【記者】:創世紀系列的一大特色一向是擁有同伴的功能，八代失去了同伴的功能，遭到許多玩家的詬病；為什麼九代你仍決定不加入同伴的功能呢？

【理查】:創世紀最精采的成份之一，就是遊戲複雜的故事。雖然加入同伴能夠讓遊戲的變化更多、更加有互動性，但是也有許多的缺點；在前幾代的遊戲中，當玩家的同伴一多，到後來主角就好像變成了這群人的褓姆一樣。在遊戲之中，玩家必須不斷地照顧這些人。

在九代中，由於遊戲的故事相當重要，我想要讓玩家能夠專心於遊戲的故事發展上，因此我將遊戲中同伴的功能拿掉。

理查的另外一個身份

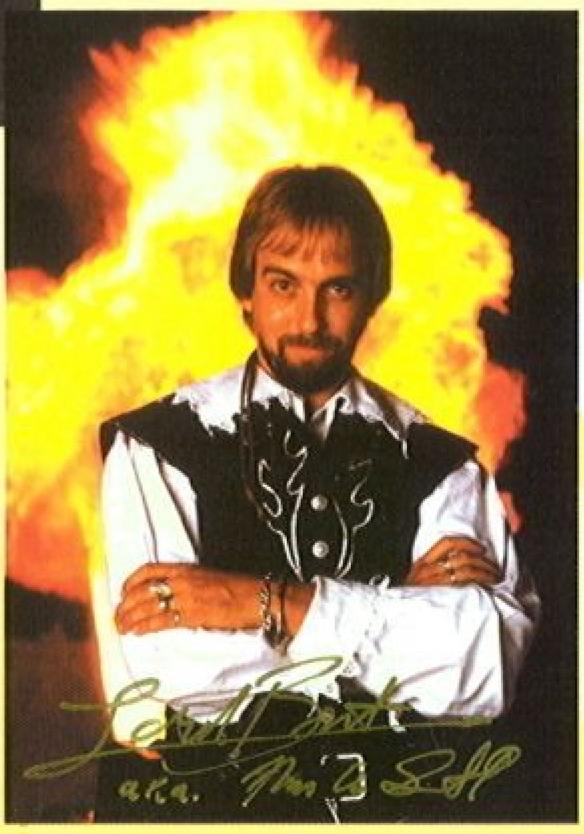
一向對中古時代相當有興趣的理查，在一次偶然的機會中，參加了中古社團（Society of Creative Anachronism）。在美國有許多對中古時代相當著迷的人，他們在社團聚會時，不但會打扮成中世紀的各種角色，而且都各自有中世紀時代的名字。這些社團有時也會舉行大型的角色扮演戰爭，也就是重演中古時代戰場的情景。理查在所參加的社團中結交了許多朋友，在這之後，理查不但迷上了收集中世紀的各種物品，連自己本身也快要變成了中古時代的人了。



理查小時候是在英國出生的，跟他談吐之時，可以發現他帶有一些英國的口音。在小時候，他的同學喜歡嘲笑他是英國人（筆者註：一般的美國人相當看不起英國人）。也因如此，理查在中古社團裡面乾脆就叫自己爲Lord British，也就是不列顛之王的意思。

理查在社團裡的另一個名字－Shamino，也是一個在創世紀系列裡面出現的角色，而這個名字則有著另外一段故事：在美國的自行車有兩大品牌，一個是臺灣的捷安特，另外一個則是Shimano（這好像也是臺灣的品牌，但是筆者不敢確定）。由於理查喜歡在空閒時候騎腳踏車，而他的腳踏車就是Shimano這個牌子。理查一直以來都犯了一個錯誤，就是將Shimano這一個品牌念成Shamino；理查後來在才知道，原來Shamino這個名字眞的是一個中古時代的人名。於是理查就順理成章地使用這個名字，作爲中古社團裡面的假名。

理查著迷中世紀時代的程度，已經到了無法想像的地步了！理查有一套Lord British的衣服，據表示，他時常喜歡穿著那一套衣服到處跑來跑去；在許多電腦展之中，也可以看到理查以Lord British的身份出現在會場上，四處推銷他的遊戲。對於他的這種僻好，遊戲界的玩家們都相當支持，一些忠實的玩家甚至會眞正的以對待國王的方式與他溝通。在許多的遊戲展上，只要看到理查的人，都會以〝吾王萬歲〞（All Hail）的方式相當打招呼。許多遊戲雜誌的封面，只要有理查出現，就一定是他裝扮成Lord British的樣子。（請參閱本刊第91期封面，便是Lord British的王者打扮。）



Origin公司的成立

在推出一代之後，理查馬上開始著手二代的設計。理查當時打算完全使用組合語言來撰寫遊戲程式；雖然理查當時對於組合語言全然沒有認識，但是受到了一代出版商California Pacific的組合語言高手Tom Luhrs指導後，理查開始一邊學習一邊設計創世紀二代。『由於設計二代時，我還算是組合語言的初學者，因此創世紀二代可以說是一套相當粗糙的作品。』理查解釋著說。



很不幸的，在創世紀二代推出之前，原本要發行該產品的California Pacific公司宣佈倒閉。在倒閉之後，許多其它的軟體公司紛紛前來尋找理查，想要得到遊戲的出版權利；正因爲如此，理查開出了相當嚴苛的條件，這其中包括了設計專業的包裝，以及附上不列顛尼亞的布製地圖。包裝及附件的成本之高，讓許多軟體公司都打了退堂鼓…除了Sierra Online之外。

Sierra Online當時在Roberta及Ken Williams的領導之下，推出了第一套圖形界面的冒險遊戲Mystery House；後來的國王密使系列更是賺得了不少資金，因此對於理查所開出的條件，Sierra Online可以說是相當爽快便答應了。就在同一時間，IBM 推出了個人電腦IBM PC，並且很快取代了蘋果電腦在市場上的佔有率；由於當時二代版權完全由Sierra所有，因此創世紀二代的IBM PC版本所賺得的利潤，理查並沒有分到多少。

當理查打算要推出三代時，他的哥哥恰好剛剛從商學院畢業，便建議理查自己成立一家公司。於是，蓋瑞特一家人便在自家的車庫裡面，於1983年正式成立了Origin Systems。當時正值電腦業的低潮期，因此理查將公司名稱取爲Origin Systems，就是怕如果有一天遊戲設計混不下去了，公司能夠轉型發展其它的電腦產品，而不會受到名稱的限制。



這是Origin的錄音室，也是全世界第一個經過THX認證過的遊戲錄音室

公司剛成立之時，只有數名員工。除了理查本身進行遊戲設計之外，他哥哥Robert負責管理方面的事宜，而理查的母親海倫則是負責美工方面的工作。除了自家人之外，OriginSystems的元老還包括了Chuck Beuche(負責將遊戲改版到其它平臺上面)以及負責包裝、運貨等等事務的Jeff Hillhouse。

Origin Systems剛成立的時候，資本額只有約七萬美金，員工僅有五位；一直到1992年時，資本已經高達上千萬元，並且雇有兩百名員工。原本Origin Systems及藝電公司(Electronic Arts)在市場上面屬於敵對的關係，但是在1992年的夏天，Origin Systems與EA兩家公司正式合併。在合併之後，Origin的資本額不但更加提高，在遊戲行銷的管道上也多了不少。

除了著名的創世紀系列之外，Origin Systems幾年來也推出了許多其它家喻戶曉的遊戲系列，其中包括了銀河飛將（Wing Commander）系列、地下創世紀（Ultima Underworld）系列及十字軍（Crusader）系列，還有最有名的網路創世紀（Ultima Online）系列。

創造遊戲中的美德

直到三代之前，創世紀可以說是一套相當暴力的遊戲（以往日的標準來看，只要作品中有著殺人的內容，就是一套暴力的作品）。由於Origin Systems正式成立，理查開始收到許多玩家所寄出的信函。在這些信函之中，大部份的內容都稱讚著理查所設計的遊戲，也有部份信函提供往後遊戲設計的點子及建議；理查對每封信都仔細閱讀過，但在大量的信件之中，最引起理查注意的，就是一些激進份子所寫來的信件。這些信件的內容通常都是大同小異，不外乎是指責理查設計的產品敗壞社會風氣，有一些衛道人士更宣稱理查就是惡魔的化身。



理查對於這些負面的意見感到相當痛心，但由於遊戲的玩家大部份都是小孩或是年輕人，因此理查也認爲他所設計的遊戲在娛樂人們的同時，也能夠具有正面的教育功能。因此，在絞盡腦汁之後，理查想出了遊戲主角所要取得的八項美德。因此在創世紀四代裡，修練美德成爲了遊戲的主要故事。在修練完成後，主角將會變成聖者（Avatar）。這也就是聖者的由來。

八大美德的設計可眞是花了理查相當多的時間。理查表示，所有的八大美德都是從基本的三項美德所組成的；對理查來說，綠野仙蹤（Wizard of Oz）是一個陪伴他童年的童話故事，而創四裡面的三大美德就是從故事中的人物身上得到的靈感。理查表示，在故事裡面，稻草人(Scarecrow)的心願就是能夠擁有一顆頭腦(Brain)，這就代表著對眞理(Truth)的追求；錫人（Tin Man）想要的是一顆眞正的心臟（Heart），這正是意味著對愛(Love)的嚮往；最後，膽小的獅子(Lion)希望能夠讓自己變得更勇敢，這便是追求勇氣(Courage)的表現。



在創四的包裝中，附有一顆六角星，這顆六角星意味著美德之間的關係。所有的美德，都是由上述的三種美德所組合而成的；在六角星上面，與眞理相交的代表著誠實（Honesty）、與勇氣相交的的代表著英勇（Valor）、與愛相交的則是同情（Compassion）。在星的內圈，我們可以看到勇氣與愛相交演變成爲犧牲（Sacrifice）、勇氣及眞理相交是榮譽（Honor）、而眞理以及愛則形成正義（Justice）。在六角心的正中央，也就是所有美德的集合，就是人的內在靈魂力量(Spirituality)。而星的最外圈則是驕傲(Pride)，代表著它並不是一項美德。

邁向企業化

在四代推出之後，電腦遊戲界正值起步的時代。當時除了Origin之外，還有其他幾家大型的遊戲軟體出版公司，其中較有名的包括Sierra Online、Electronic Arts`Infocom及Activision等公司，使得市場的競爭越來越激烈。

在創世紀四代推出之後，理查及Robert開始體認到數人組成的小型設計小組已經是過去式了，新的電腦遊戲越來越複雜，除了美工及音樂之外，在遊戲的故事設計上也變得越來越難，除了多請幾位員工之外，僅有理查等幾個設計人員顯然是不夠的；再說當時的電腦遊戲多半是益智或是動作類型的遊戲，這些遊戲的設計時間通常只要兩、三個月，而Origin的RPG遊戲卻需要用掉約一年多的設計時間。另外其它公司所推出的產品包含有各種不同類型的遊戲，可說相當的多樣化；Origin的產品相較之下，就沒有什麼變化。由於上述的種種，理查決定該是擴張Origin的時候了。於是Origin開始到處招攬遊戲界的設計高手。

頭幾位前來應徵的是Dallas Snell、Dr.Cat及John Miles。這幾位都是當時遊戲界的前輩；不過創世紀五代的主要程式碼大部份還是由理查本身自行撰寫，這幾位新加入的員工則是負責設計遊戲裡面一些小元件，例如開頭、結束畫面，或者是進行遊戲的改版工作。

在創世紀五代設計到一半時，理查決定要將Origin從New Hampshire 搬到德州的奧斯丁(Austin)，不過主要的商務辦公室還留在原處，僅有設計小組搬到奧斯丁而已。創世紀一直到六代爲止，都是交由其他的公司代爲發行：四代是由Electronic Arts發行，而五代則是由Broderbund發行；到七代的時候，才由Origin自己發行。


這是網路創世紀的伺服器

除了創世紀系列外，Origin也開始相繼推出其它各式各樣的遊戲，其中較有名的系列包括銀河飛將系列及十字軍系列。

Origin於1992年正式與Electronic Arts合併，除了擴張產品的行銷網之外，也讓Origin的產品變得國際化。目前Origin的創世紀系列，已經被改版成爲十幾種語言，而臺灣的玩家將會有機會看到創世紀系列推出中文版 。

遊戲世界的創造者

『我們創造世界』(We Create World)是Origin成立以來的口號。事實上確是如此，從創世紀系列一直到銀河飛將系列，Origin所設計的不只是遊戲而已；每個系列的背後，都是一個完整的世界，而在這個世界中，有完整的歷史、各種有趣的人物，更有它自己的法律及風土民情。

創世紀系列的世界，可以說是陪伴了許多玩家度過了許多歲月。不過，創世紀九代將會是最後一個單人模式的創世紀遊戲！事實上，在創世紀之後，Origin對外宣佈該公司將轉型爲專門設計網路遊戲的公司。這代表著玩家在短期之內將不會看到Origin設計任何一套單人電腦遊戲。



訪問幕後的功臣 David Swofford

不過，不列顛尼亞的世界將不會因此而消失，網路創世紀將會讓不列顛尼亞一直延續下去。自從網路創世紀推出之後，不列顛尼亞裡面隨時就有好幾千個玩家同時在這個世界裡面生活。現在，Origin宣佈將專門設計網路遊戲之後，即將推出網路創世紀二代。在二代中，玩家將可以以3D的視角來體驗不列顛尼亞。


Richard Garriott

除了創世紀的網路遊戲之外，Origin也正在設計以銀河飛將私掠者爲背景的網路遊戲。在網路私掠者裡面，玩家將會以一個大型的宇宙爲背景，進行自己的星際冒險。玩家可以成爲銀河海盜、商人、或者是傭兵，除了可以接受任務之外，也可以給予其他玩家任務。網路私掠者就好像單人版的遊戲一樣，只不過遊戲中所有的人物都是一個眞正的玩家而已。就因如此，遊戲本身才會千變萬化。

除了網路創世紀二代及網路版銀河飛將之外，Origin尚有第三套網路遊戲正在發展中。據理查表示，第三套遊戲將會是一套結合幻想以及科幻類型的網路遊戲。有關於這套遊戲的內容，在與理查的訪問中他略有提到。

不列顛尼亞傳奇的最終回：創世紀九代

不列顛尼亞再度陷入危機

從七代開始，不列顛尼亞就一直受到邪惡的〝守護者〞所威脅。在暫時瓦解了守護者的陰謀之後，在七代第二部的巨蛇之島之最後，守護者將聖者抓到了他的地盤，也就是八代中的〝異教徒〞(Pagan)世界。在異教徒的世界之中，當地人民對於不列顛尼亞所遵從的八大美德毫不放在眼中，是一個相當混亂的世界。身在異地的聖者必須要找到開啓月之門的方法才能回到列顛尼亞，但到遊戲的最後，他卻得到了近乎神的力量。



九代的背景再度回到了不列顛尼亞。當聖者回到不列顛尼亞時，卻發現他已不再認得這塊他曾多次拯救的大陸了。九代一開始的開場動畫，簡單介紹了不列顛尼亞的現況；雖然開場動畫只有簡單的幾個景，但卻能讓玩家們瞭解到底發生了什麼事。

在一片青翠的草原中，農夫工作後正踏上回家的路上；突然之間，天地震動！地面上開始冒出了許多詭異的圖騰，高高地聳立在草原上。一股神秘的力量就此到達不列顛尼亞。



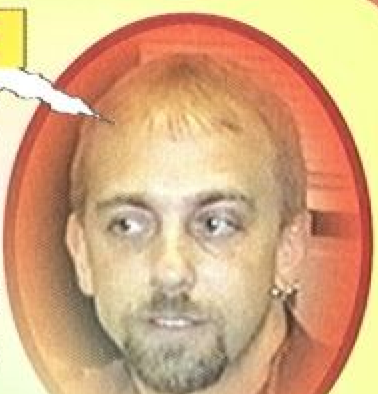
當聖者從月之門回到不列顛尼亞時，迎接他的並不是熟悉的美麗風景，而是一片荒蕪的沙漠。在一片沙礫中，聖者突然看到一間神廟，他的外表就是守護神的頭顱。很明顯的，當聖者在異教徒世界中戰鬥時，守護神早已來到不列顛尼亞，佔領了整塊大陸。

當聖者被眼前的景象嚇呆的時候，一隻不知從何而來的火龍，飛到了聖者的面前，並對其吐出熊熊烈火！聖者就這樣死了嗎？據Lord British表示，如果這樣的話，這就成了全世界最短的遊戲～



開場動畫的下一景，守護者將會出現，我們終於可以確定，他已經身在不列顛尼亞了。在遊戲開始後，玩家將會發現原來當火龍吐火之時，遊戲中聖者的守護神Hawk將他傳送到了Stone Gate Tower裡面。Stone Gate Tower曾多次在系列中出現。在Shadowlord的時代，這是他的大本營；而在其他的時候，它則是一個正義之士聚集的地方。

與Lord British討論Origin未來的計畫



理查

記者：在創九後，Origin聽說將僅推出網路遊戲，我們將可以期待些什麼遊戲呢？

理查：當然！除了網路創世紀這個產品會繼續進步之外，Origin還有一些相當有趣的系列。我們目前正在設計〝網路版銀河飛將〞，但由於我們還沒有正式對外宣佈這一套遊戲，因此對於該套遊戲－恕我不能夠多說。

另外，網路創世紀也會推出二代，而二代將會是與地下創世紀系列一樣，是以第一人3D視角進行。至於第三套遊戲，是我親自監製的一套遊戲，目前也只在初步設計的階段，希望你下一次來的時候，我能夠告訴你更多有關該遊戲的內容。

設計周到的訓練模式

每一代的創世紀在操作介面上都不同，九代也是一樣。由於九代是一個3D的世界，因此在操作上相當特別，對於剛開始進行遊戲的玩家，可能會頗為不習慣。設計小組考慮到了這個問題，特別設計了一個訓練模式，融合在遊戲的故事之中。



在遊戲的一開始，遊戲的背景是聖者位於地球德州奧斯丁的家中。首先主角將會在自己的房間中，在這邊玩家可以對遊戲的操作進行初步的認識。主角能夠進行的動作基本上與眞實世界沒有什麼不同，除了前後走動之外，也能夠橫向行走。在房間中，玩家也能夠對遊戲的物品介面進行認識。

將世界放在螢幕中

創世紀的世界是一個模擬眞實世界的地方，因此在遊戲中，只要是玩家能夠看到的物品，都有其應有的功能。在房間裡面，玩家可以發現牆上的時鐘準確地顯示遊戲中的時間；玩家也會發現，遊戲中的時鐘走得相當快，那是因為遊戲中的時間是以眞實時間的十倍在進行。其它能夠使用的物件包括客廳裡面的電視。據Lord British表示，當遊戲推出時，只要玩家打開電視，將能夠看到Origin未來計畫推出的遊戲廣告；當然，在廁所裡面的浴缸及洗手臺能夠打開。



創九的世界眞實的程度簡直是到了瘋狂的地步，當本刊主編在E3展看到遊戲展示時，他就曾表示：『Origin的設計小組時間實在是太多了！把遊戲設計得如此精細，實在是太驚人了！』



在離開屋子之前，玩家必須取得幾項前往不列顛尼亞之前所需要的物品，這裡面包括了玩家的背包及置物皮帶。在遊戲的一開始，玩家將不會看到遊戲的物品介面，不過一旦拿到了置物皮帶後，畫面下就會馬上出現幾個空格，這些空格能夠讓玩家把物品放在裡面，並且能夠很快地在遊戲進行時，隨時將裡面的物品拿出來使用。

至於背包則是玩家放置其它物品的地方。不過放在背包裡面的物品，並不能夠立刻拿出來使用，因此在戰鬥的時候，玩家必須先將武器放在腰帶上面，才能夠很快地選取並使用各種不同的武器。

先來熱個身吧！

在離開屋子之後，玩家將會來到後院中，並進行一些戰鬥訓練。首先在後院的車道上面的地上畫著跳格子使用的方塊，在這邊玩家可以練習遊戲中跳躍的動作。『在八代中，跳躍是相當困難的技巧。』Lord British表示：『玩家只要一不小心，就會失足掉到萬丈深淵或是岩漿之中，眞是太慘了！』

有鑑於此，九代中的跳躍介面可以說是重新設計過了。玩家如果想要跳躍，只要將畫面上的游標指到所想要跳達的地方，如果游標是綠色，就表示聖者能夠跳到該處；反之如果游標是紅色的，就表示聖者無法跳過。只要是游標顯示綠色的地方，聖者就一定能夠百分之百的安全跳達那個地點。新的跳躍介面的確能夠讓遊戲的動作成份減少，不過若想要玩純RPG 的玩家可能就要有些失望了。據Lord British表示，創九中仍然會有些地方要求玩家進行浮板的跳躍。



在後院中，玩家也能夠練習射箭的能力。創九中的遠程武器介面相當特別，與跳躍介面一樣，玩家只要將游標移到想要射擊的地方，根據游標的顏色，玩家就能夠知道那一發的準確度為何：綠色代表著百分之百能夠射中、黃色代表著很有可能會射中、而紅色則表示不太容易射中。根據主角的屬性及能力的高低，將會有不同的射擊範圍。

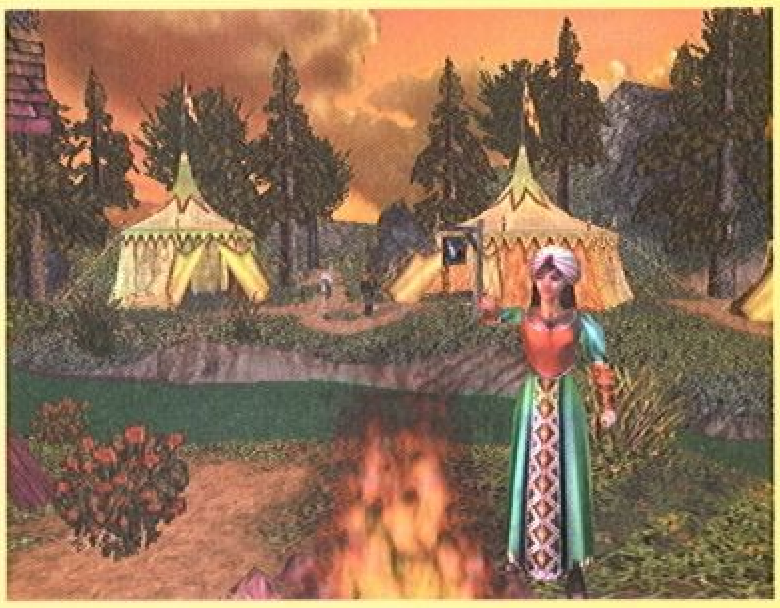
在遊戲的初期，會出現一些小型的十字石碑。當這些石碑出現時，玩家就可以在上面點選以取得提示。這些提示將會告訴玩家有關遊戲介面的操作方法，以及一些物品的使用方式，對於第一次進行遊戲的玩家相當有用。

主角屬性的初級設定

在每一代的創世紀中，根據玩家的選擇不同，主角一開始的屬性及各項能力的數值都不一樣；許多RPG會在遊戲開始之前，提供玩家一個介面，選擇主角的初期屬性。不過創世紀系列一直以來都沒有這類的介面。創世紀一向使用的是個『沒有介面』的人物屬性選擇系統。

離聖者家中不遠的森林中，住著一位吉普賽女巫。當聖者離開前往不列顛尼亞之前，都必須要先去見這位女巫，在九代中也不例外。當主角前往與女巫談話時，她將會問主角一系列的問題，而根據主角的回答，遊戲的系統會決定主角一開始各項能力的數值。

這些問題的目的是要測驗玩家對於那樣美德較爲重視，依此決定主角的屬性。例如女巫會問到：『你在街上拾到了一塊金子，並知道主人是誰；你會將這塊金子給予一個無家可歸的可憐人，幫助他度過難關，還是會將金子還給它的主人呢？』女巫將會問一系列諸如此類的問題，雖然玩家不知道那個回答會造成那種屬性，可是由於這個系統在六代中已經出現過了，而且女巫問的問題都差不多，因此網路上已經有人破解它的公式，能夠讓玩家知道那個回答會造成那種屬性。



女巫所住的森林位置是奧斯丁的國家公園裡面。在這附近，玩家將可以看到許多國家公園的標製及告示。據Lord British表示，這些告示都是設計小組的員工到處去偷拍拿來盜用的～這算是一個創九設計的小插曲。

遊戲的對話系統

在以往的創世紀中，遊戲並沒有全程語音，唯一有語音的地方，就是遊戲中重要的過場情節。在九代中，Origin的設計小組決定設計全程語音的功能。運用Origin最新的THX 認證錄音室，設計小組請到了數十位專業的配音員，錄製了四萬多句的語音。由於創九的人物都是3D物件，因此除了語音之外，連人物本身的肢體語言也相當生動，與語氣相配合，呈現了栩栩如生的效果。

創九的人物模組在臉部表情上面尤其精細，當人物在講話時，嘴型與語音會相配合；而人物的喜怒哀樂，也會一覽無遺地出現在其臉上。大量的語音帶給了創九更佳的眞實感。在以往的系列當中，人物在說話時玩家只能看到文字，必須要自己去想像人物講話時的情緒到底爲何；創九的全程語音能夠充份表現出一個人物的個性、喜怒及誠懇度，讓玩家能夠更加融入遊戲的世界之中。





雖然遊戲是以全程語音的方式進行，但是畫面上仍然會出現對話的文字，所以對英文聽力不好的玩家，文字顯示的功能可以讓他們能夠瞭解人物到底在說些什麼。

遊戲的對話方式比起前幾代的創世紀並沒有多少改變。主角在談話時，仍然會有數種選擇，玩家可以選出自己最想要講的一句話，並且在上面點選，而雙方之間的對話內容就會因玩家選擇的不同而改變主題。不過在九代中的NPC 並不會像前幾代一樣，白癡地一直反覆同樣的對話！這就是說，當NPC 說過一句話之後，他就很可能不會再重覆一次；有時候當NPC 在敘述重要的訊息時，如果玩家不注意聽，可能就再也無法讓NPC再說一次了。

爲了避免遊戲發生進度卡住的情況，遊戲中的對話都會記錄在主角的一本筆記裡，讓玩家可以隨時查詢。不過筆者還是建議玩家注意遊戲中的對話，因爲到遊戲後期，對話記錄的數量會很可怕，想要在裡面找到一段特別的對話，可能是難如登天的事。

驚人的魔法效果

3D的環境設計除了讓遊戲看起來更加眞實之外，在魔法效果上也更能表現出各種不同法術的力量。在展示的時候，Lord British示範了數種魔法，並表示遊戲中的每種魔法效果都是經過設計小組精心設計，因此在效果上能帶給玩家相當震撼的感覺；就算不是攻擊系的魔法，也會有相當漂亮的效果，讓玩家能夠得到視覺上的享受。



首先，Lord British展示了隱身術的效果。在施展之後，主角將變成半透明的狀態，本身的影子也會從畫面上消失；隱身的主角只不過是讓敵人看不見而已，但是本身還是會與遊戲的世界會產生物理性的互動；因此當隱身的主角踏過泥地時，地面上還是會出現腳印，如果走到水中時，也會出現一個水坑。玩家要注意的一點，就是如果上述的腳印或是水坑出現時，就算玩家是隱身狀態，敵人還是能夠大略知道主角的所在並進行攻擊。因此就算在隱身的時候，玩家還是得要十分小心，不要不經意透露出了自身的所在。



▲遊戲的3D引擎能夠呈現出不列顛尼亞神秘的一面。

火焰系的攻擊魔法應該算是遊戲中最漂亮的魔法了！3D的火燄有著相當的眞實感，再加上火焰本身所發出的光影，與環境裡面的各種物體所產生的光影效果，更增添了魔法本身的視覺效果。九代中的火焰魔法有個特點，就是只要在其射程裡面的易燃性物品都會著火。爲了展示這個效果，Lord British特別在森林裡面展示這個魔法，而造成了一場森林大火，確實是相當壯觀的景色。

全面性的法術在許多敵人包圍主角施展時的效果，也能夠帶給玩家相當的快感。所謂全面性的魔法，就是能夠一次涵蓋整個畫面的攻擊性魔法。這裡面包括了以主角爲中心向外擴散的火焰圈、向四處密集發射的光束、或者是從天降下的流星雨！無論玩家施展的是那一種，都能夠看到敵人遭到全滅時的壯觀畫面，相當令人感到興奮。



遊戲的魔法系統與以往的創世紀系列一樣（除了八代以外，因爲八代的背景是異教徒的世界，因此魔法系統與不列顛尼亞相差許多），一共分爲九個圈（cycles）。不同的圈代表著法術的強度不同，其中第一圈的法術效果最弱，第九圈的魔法效果最強。每一圈裡面都會有各種不同功能的法術，包括防禦、治療、恢復、攻擊及特別技能等等的法術。

不過這不代表玩家在得到了更高圈的法術後，就不再使用較低圈的法術了。這是因爲圈數僅代表著法術的強度，但是每一圈之間的法術都不會重覆；而且不同圈數之間的同系法術都各有優劣，因此玩家在進行遊戲時，既使是得到了全部九圈的法術，也很有可能會時常用到第一圈的法術。





這裡就是不列顛的博物館，在牆上的那一幅畫就是介紹不列顛歷史的Tapestry of Ages

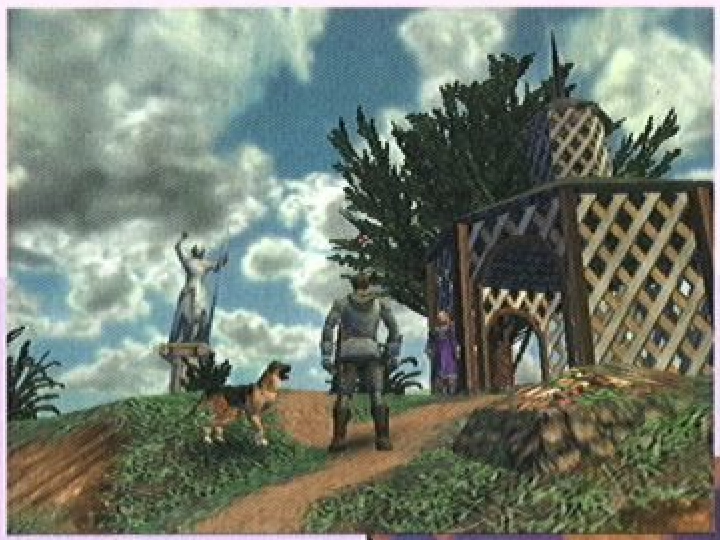
近乎真實的環境效果

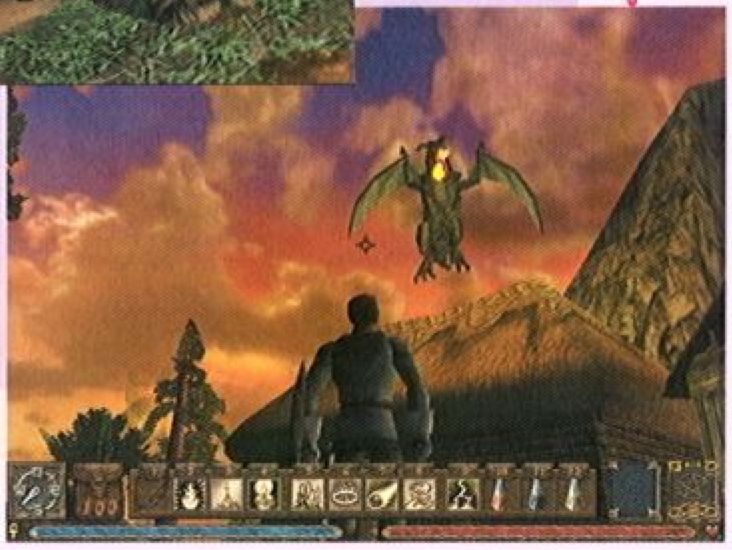
筆者再次重申，創世紀系列最著名的，除了遊戲複雜的故事之外，就是其真實的世界！Origin的口號『我們創造世界』可不是假的，在九代中又再度證明了那確是事實。除了每樣物品都能夠使用、栩栩如生的人物這類的小細節之外，創九的環境效果才是眞正驚人的地方。一天之間不但有精細的晝夜變化，在天氣效果的表現方式上也是筆者前所未見的。



首先在天象的改變上，筆者認爲還沒有其它遊戲能夠比擬創九的眞實度。從清晨開始，玩家將可以看到太陽從遠方慢慢昇起，整個環境的亮度也會跟著改變；當太陽剛昇起時，畫面上也會有著光束從遠端射出的效果。從日出到日落，玩家可以發現太陽會在天上依照著半橢圓型的軌道移動。

夕陽的效果也相當漂亮，除了天空出現晚霞的效果之外，所有戶外的景物也會因爲夕陽所發出的波長而改變色系。隨著一天之中太陽位置的不同，所有物品所產生的影子位置也會跟著改變。





玩家可以從這兩副圖片中看到創九的晝夜效果。



到了晚上，玩家將可以看到滿天的星星，以及不列顛尼亞的兩個月亮。由於星球本身的自轉，晚間的天空也會跟著改變；事實上，如果玩家加快遊戲的速度，就可以看到整個天空由西向東移動。由於兩個月亮繞著不列顛尼亞公轉，因此它們也會各自有著自己的移動軌道。

除了晝夜之間太陽及月亮們都會移動之外，隨著一年季節的改變，心細的玩家也可以發現太陽及月亮在天空經過的軌道都不一樣。當然，夏天晝長夜短及冬天晝短夜長的現象在遊戲中也會出現。

在氣象的效果上，創九再也不像以前的系列一樣，僅用簡單的2D效果處理而已。當颱風出現時，整個天空會充滿烏雲，並且狂風大作；在畫面上玩家將可以看到樹葉在天上亂飛、樹叢擺動、並且會有許多刮風的音效。



▲這是真正的創九遊戲畫面，真實以及細膩的程度真是令人難以置信

不過這還沒啥，下雨的效果才是最驚人的一項！一般遊戲在處理下雨的效果時，通常只是在畫面上套上一層2D的雨點效果，並且將畫面的色系調暗而已；創九則是讓每顆雨滴都作爲一個3D物件，讓它們從天空上面掉下來。因此當玩家在橋下或屋簷底下時，就會發現雨滴只會在外面，而不會跑到有遮蔽的地方裡面；下雨時光線的改變，也不是直接改變畫面的色系而造成的效果，而是由於世界的光源－太陽－被烏雲遮住所造成的。

『在遊戲裡面許多的小地方，都是依照眞實世界所設計。』Lord British表示：『有些地方可能小到玩家也許都不會發現，但是爲了要能夠要讓遊戲的世界到達最眞實的程度，無論是多麼無關緊要的地方，設計小組還是會盡力讓遊戲變得完美。』

以全新的角度體驗不列顛尼亞

不列顛尼亞是一個相當大的世界，相信玩過七代的玩家都知道，遊戲的世界大到令人無法相信的地步。在九代之中，既使遊戲是3D的畫面，但是不列顛尼亞的大小卻沒有改變；除了遭到守護者破壞的地方之外，玩家在七代中到過的地方，都可以在九代中以3D的角度看到。遊戲裡面每一吋的土地都經過精心設計，一些創世紀系列中有名的地點更是如此。



在不列顛城裡面，所有街道及店鋪都與七代一樣，仍然在它們原來的地點。在城中，所有的走道、建築、路燈及一草一木，都是由Origin裡面大批美工細心設計，因此整體畫面的效果，能讓玩家能夠有眞正在一座大城裡面的感覺。

這代在不列顛城裡面多了一座博物館，在這座博物館裡面展示著整個不列顛尼亞的歷史。在這裡面有個相當特別的東西，就是一幅大型的圖畫，名爲〝時代記錄〞(Tapestry of AGES)。在那上面繪有聖者所有的事蹟，從一代到最後一代的事績都記載在上面；在圖畫底下，有著十八個按鈕，當玩家按下這一些按鈕，玩家就會聽到遊戲的旁白，開始介紹某一段聖者的事蹟。在圖畫上的最後一格，提到了聖者的未來。基本上〝時代記錄〞透露了在創世紀九代之後，聖者將不會再回到不列顛尼亞，並且會變成近乎神的的生物。

在每一代的創世紀中，Lord British都在遊戲中嘗試著透露一個訊息。在早期的遊戲裡面，遊戲的訊息告訴玩家們遵守美德是相當重要的；不過在八代裡面，由於在異教徒世界的居民完全不相信任何美德，因此在異教徒的世界，我們學到在有些時候以暴制暴是無可避免的。

在九代裡面，玩家面對著一個問題。許多次當不列顛尼亞的人民不再相信八大美德時，整個世界就會出現問題，這時Lord British就會要求聖者來解決問題；可是聖者沒有辦法一直回到不列顛尼亞來解決他們的問題，因此，在九代之中，聖者最主要的工作，就是要想出能夠讓不列顛尼亞的美德不會再遭到破壞的方法。如何教導不列顛尼亞的人民自行解決困難，就是創世紀九代最主要的目的。



在不列顛尼亞裡面，所有的八大美德都各自有其代表的神廟，這些神廟因爲守護者的佔據而遭到了破壞。在遊戲中，玩家的主要任務之一，就是將這些神廟修復。每種美德都有著不同的元素屬性，因此對於每個神廟，玩家都得要收集不同的魔法物品及器材，並施行特別的魔法，才能夠修復神廟；一但神廟恢復之後，該廟所代表的美德就會再度爲人民所相信。(不列顛尼亞的人眞是單純！)

結論

在地下城方面，創九就如同前面幾套遊戲一樣，會有著相當大的地下城讓玩家探險。與七代一樣，這些地下城都會有許多出口，而每個出口都與地面上的世界相通；也就是說，在遊戲裡面地下城是真正地與地面連在一起，而不是像許多遊戲那樣，當玩家進入地下城時，程式才會讀取地下城的資料。



據表示，在創世紀九代裡面的NPC是七代的兩倍，而遊戲中可以使用或攜帶的物品則是七代的三倍。遊戲的時間是以即時的方式進行，因此就算玩家什麼事都不做，遊戲的時間也會一點一滴地逝去。

至於遊戲物品及人物的介面，則與七代沒有什麼兩樣。在九代中，遊戲仍舊使用紙娃娃系統，在這個系統中，玩家將可以將物品裝配在代表人物的娃娃身上，而裝配的東西會實際顯示在人物身上。

遊戲中主角能夠使用近百種的武器，而每種武器的使用方法都不一樣，這時畫面上的人物動作也不相同。每種武器都有其特性，都有其優缺點，因此，在創世紀九裡面光是選用武器方面，就有著相當多種的變化。

創世紀九確實是一套經過精心設計的遊戲，對於作為創世紀系列的最終回，實在是再適合也不過了。唯一的缺點，就是遊戲沒有中文化的打算。嘿！EA，中文化這一套遊戲吧！

Lord British神秘的居所：Britainnia Manor



這一次筆者很榮幸地能夠參觀Lord British的不列顛尼亞莊園（Britainnia Manor）。在他的房子裡面，到處都是密道、各種機關，還有許多相當奇怪的物品。理查本身是一個相當喜歡探險的人，因此他一有時間就會全世界到處跑，到處收集有趣的東西。他曾經到過亞馬遜河流域探險，也親眼看過沉在海底的鐵達尼號！

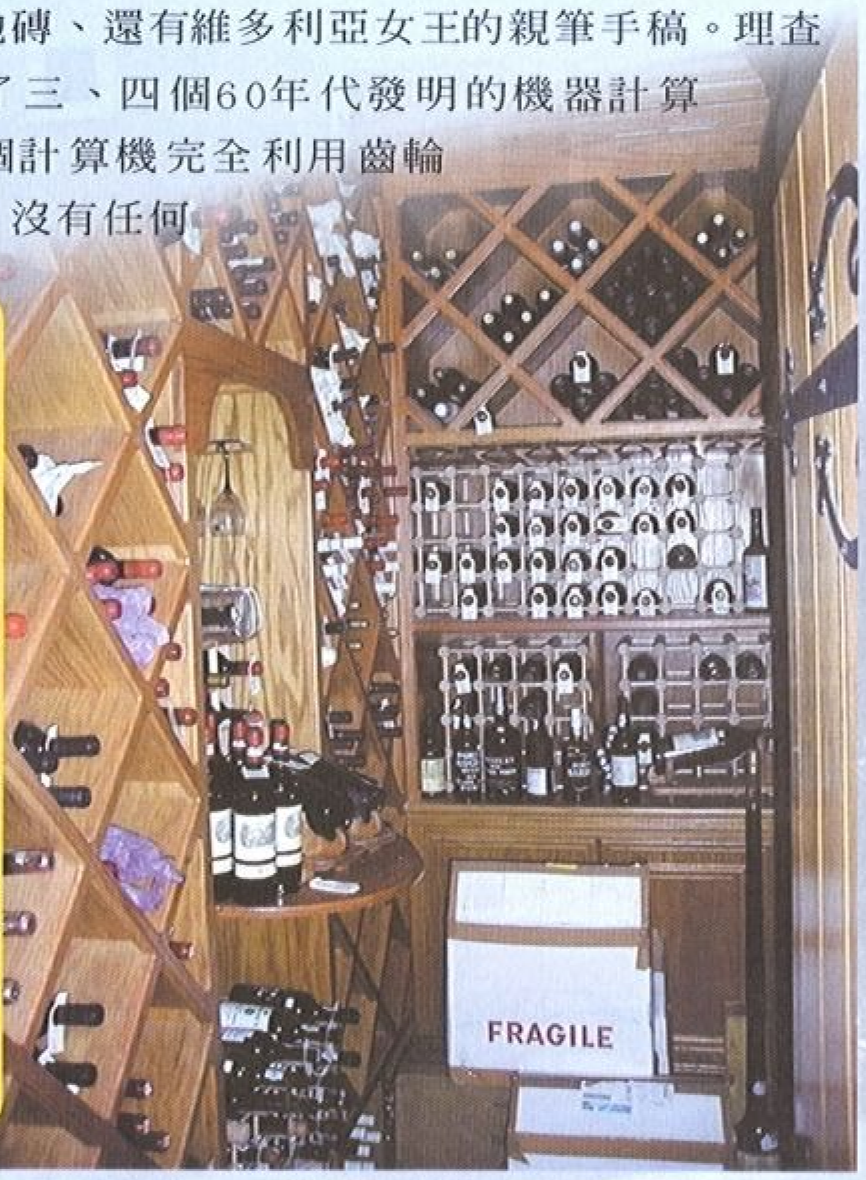


▲ 理查的"鐵達尼"之旅

理查及他的女朋友Heather Smith一共花了$65,000 在鐵達尼之旅上。他們搭乘著一個七呎長、二十五呎寬的蛋型容器，這個蛋型容器本身並沒有動力，而是由鋼纜吊著，一路沉到海中。在經過兩個半小時的黑暗之後，他們終於看到了鐵達尼號。這只是理查許多冒險的其中之一。其它的冒險還包括追蹤大猩猩、到南極露營等等。

鐵達尼之旅理查所搭程的船，就是電影鐵達尼裡面那一艘研究艦。理查之所以前往鐵達尼之旅，是因爲他的旅行社（一個專門替有錢人計畫稀奇古怪旅程的特別旅行社）在電影熱之後，決定要辦這一趟鐵達尼之旅；因此他們第一個就打電話給理查，知道他一定會參加。這家旅行社也替理查預訂了公元2001年前往外太空之旅～聽說在月球上曾遺留了一個登月小艇，而理查在數年前將它買了下來，現在雖然還在月球上，但是理查表示，總有一天他會去月球將它拿回來！

在理查的家中放著許多有趣的收集品。除了許多土人的頭骨之外，還有萬里長城的磚塊、天安門廣場的地磚、還有維多利亞女王的親筆手稿。理查還收集了三、四個60年代發明的機器計算機。這個計算機完全利用齒輪所製成，沒有任何



▶理查的酒窖，聽說裡面有許多陳年老酒，聽說相當值錢





▲對於中世紀的東西，理查都相當喜歡，這副盔甲就是他的收藏品之一

電子零件。雖然如此，那部計算機的設計卻相當精密，精密到除了加減之外，還能夠進行乘、除、平方、立方、開根號、以及複雜的四則運算。『發明這個計算機的人本來能夠賺很多的錢！』理查感嘆地說：『可是很不幸的，就在同一時間，電子計算機發明了。因此這個計算機只製造了約幾百個，就停產了。』

在理查的家中，有一個秘密地下室。在這個地下室裡面，除了酒窖之外，還有一個地方是專門放製值錢收集品的地方。筆者一進入地下室時，赫然發現裡面有一具棺材，當理查打開棺木時，裡面還居然有一具人骨！據理查表示，那具人骨是眞的死人骨 ，是他從醫學院所購得的，是他的收集品之一…在房間裡面還有許多恐龍的化石，這些都是相當值錢的東西；而當中最令人吃驚的收集品，就是從南極冰層中挖出來的人身上的毛髮！

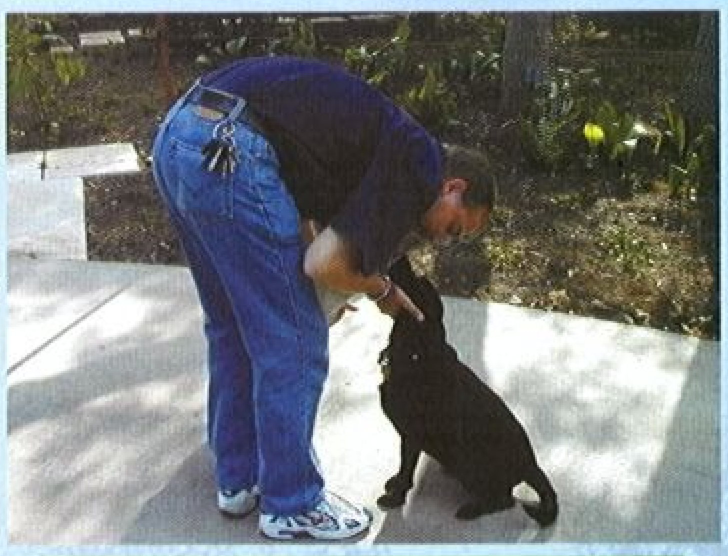
在Lord British的家中屋頂上，有一個大型的瞭望臺，這個瞭望臺雖然是屋子的一部份，但是它的基座卻是與房子本身分離；這是因爲理查常常使用望遠鏡拍攝長時間曝光的照片，如果強風使房子本身搖動時，瞭望臺本身也不會跟著房子擺動。



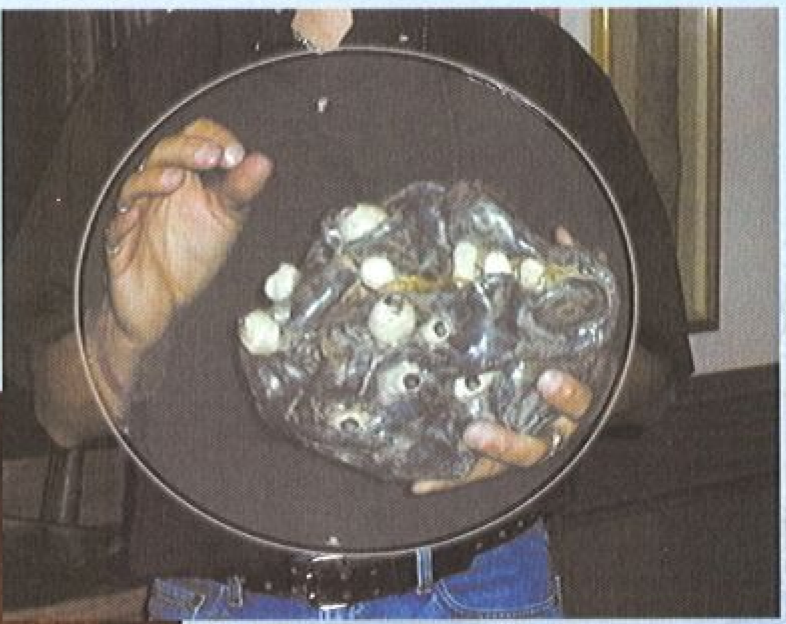
▲理查的天文臺

這個屋子裡面曾發生許多事，其中最精彩的一件事，就是有一天晚上理查在睡覺時，有一個神經不太正常的創世紀迷侵入了理查的家中！當理查聽到有人侵入之後，便拿出了他的鳥茲衝鋒槍（編者：在美國擁有領有執照的槍支是合法的），當他看到入侵者時，他正在上樓；理查一見到他，便叫他不准動，可是那傢伙轉頭就跑，因此理查就對他開了數槍！雖然沒有一槍打中，可是已把那個人嚇得半死，因此他躲到樓下的一間房間裡面，把自已鎖在裡面不肯出來。

之後理查報警將那人逮捕。後來在偵訊時，他們才知道這傢伙精神不正常。他的供詞中表示他夢到Lord British托夢給他，要他拯救不列顛尼亞。因此他就來到Lord British的家中，向他"



▲這是Lord British兩條狗的其中之一，這兩條狗的名字就是不列顛尼亞裡兩個月亮的名字，玩家們知道是什麼嗎？



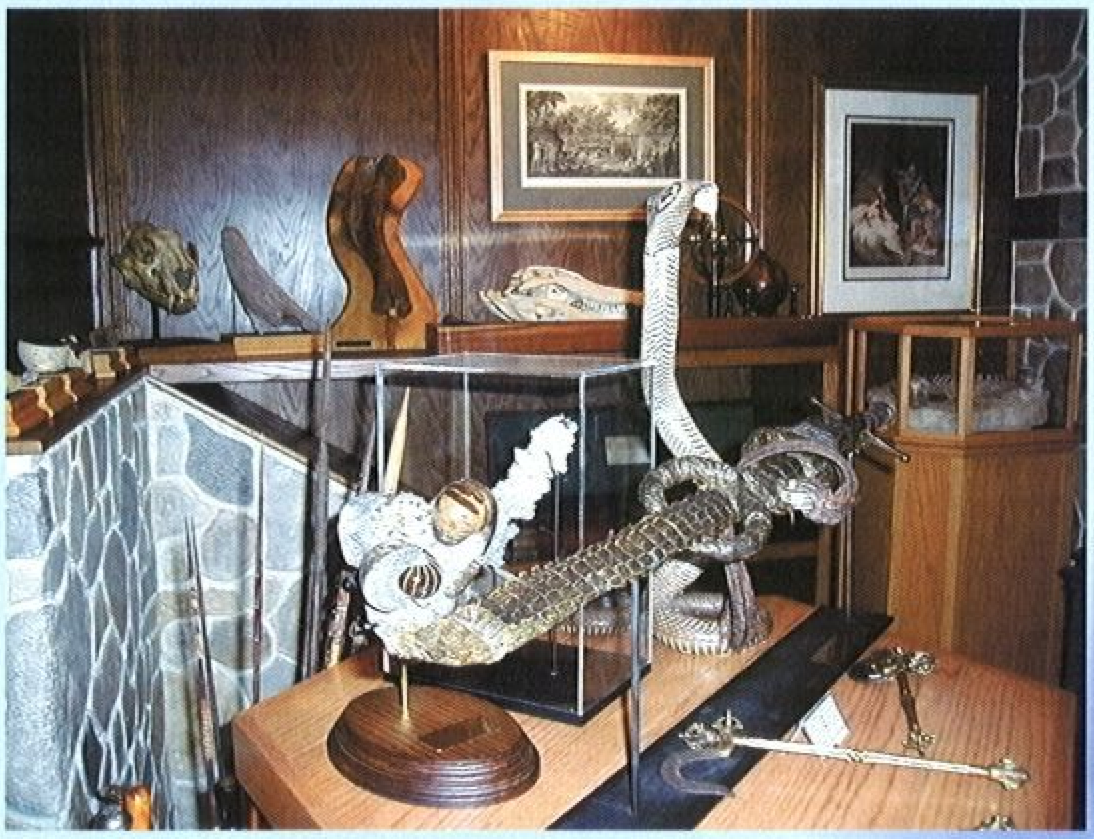


▲這看起來是普通的石頭，但事實上是開啟地牢的鑰匙

▲這是一套真正的吸血鬼獵殺器具，是教廷分發給獵殺吸血鬼專家的組合

請示」是否有任何任務要給他。結果幾個星期之前，這個傢伙又在報紙上面出現了。這次他跳到海洋世界樂園的鯨魚池中，後來被發現死在裡面。

理查在事件發生後隔一天，心理一直嘀咕著，爲什麼前一天開好幾槍卻打不中，因此他拿著一把槍，跑到後院去練習開槍；沒想到開第一槍之後，不小心打得太低了，子彈打到圍牆之後反彈回來，不偏不倚地打中了理查！還好理查胸口隨時都戴著一塊金屬項鍊，將子彈的力量抵消了，不然的話後果就嚴重了～



▲理查所收集的各種化石，這一些東西都價值連城

已經建好了一個碼頭，這個碼頭將會停泊理查私人的遊艇、水上摩托車及小型的潛水艇。奧斯丁湖雖然以湖爲名，事實上它是一條河流，直通海洋，因此理查可以從他的碼頭，將遊艇一路開到海裡。

在小丘上面，建築工人向下鑽了一個一百五十英呎的大洞，從湖邊的山壁上，他們也向裡面鑽了一個大洞，這個隧道將是未來城堡的秘密地下通道。從城堡的地牢中，理查將可以開啓一個密門，並且搭乘電梯到地底下，並且從山壁的秘門中出去，通往湖邊。

在奧斯丁湖裡面也有一道秘密通道，在地道之間有一個水池，但是這並不是一個普通的水池，在水池裡面有一個通道，可直接通往湖裡；也就是說，理查可以跳進水池，並且潛水數十公尺之後，就可以從湖裡上岸到達外面。

在理查的城堡周圍，建築工人已經挖好了大型的護城河。除了密道之外，進入城中的唯一通道，就是經過可以自由放下或是收起的吊橋。『原本奧斯丁政府建管處不准我建活動吊橋，也不讓我挖護城河。』理查表示：『但是當我將整座山買下來，成了私人土地之後，他們就管不著了。』這座活動吊橋是電子遙控的，因此理查回到家時可以將橋放下，然後將車子開到城堡裡面。

新造的Lord British城堡

Lord British預計新建的城堡，將建築在一塊65英畝大小的小丘上面，那個小丘所在的那座山整座都是由理查所擁有；在這塊地上，有一片森林以及一大片的花園，目前已經由景觀設計師設計並建築完成，而且所有的樹木花草都已經種植完成，現在只剩下城堡本身建造完成而已。

現在城堡還沒有開始建造，但是理查先帶筆者參觀新屋的模型。在這塊山丘的下面就是貫穿奧斯丁的奧斯丁湖；奧斯丁湖有一半都是理查私人的財產，因此他在湖邊





▶這三塊彩繪玻璃是理查從某教堂裡面弄來的，在玻璃的下面各自寫上了創世紀的三大基本美德

▲這就是Lord British新居所在的模型



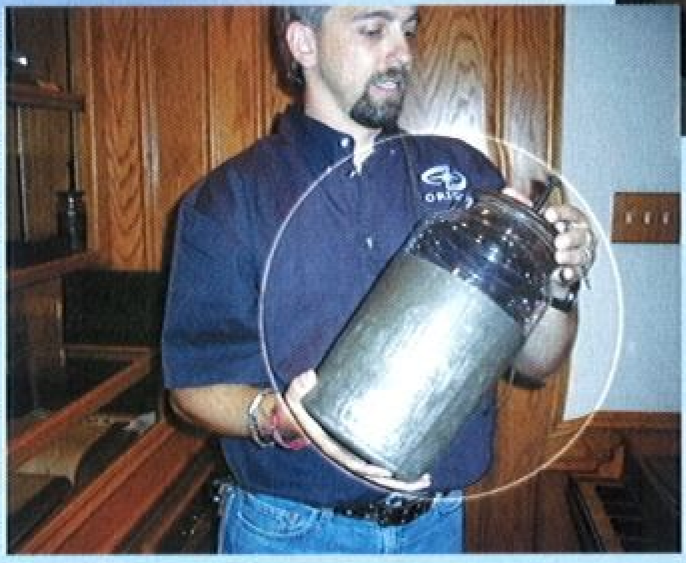
▲這一些東西是理查去亞馬遜河所帶回來的

房子本身分爲三個部份，分別是客宅、主宅、以及大廳三幢。客宅是一幢擁有十六個房間的塔，這裡是專門讓理查的客人居住的地方。主宅則是理查本身居住的地方，而主宅最特別的地方，就是理查本身的房間是一個大型電梯，而屋頂則是透明的半圓型屋頂；如果晚上天氣很好的話，理查只要按

下一個按鈕，整個房間就會往上升到屋頂。如果理查想要的話，也可以將圓型屋頂打開，整個房間就會完全曝露在室外。

客房的設計是每兩間房間為一組，客房中有一個秘密，就是房間中的床其實都是固定在牆上的；當客人晚上睡著後，牆壁及床都會轉動，因此當客人早上起來時，會發現自己身在不同的房間中。這是一個相當有趣的整人機關。

大廳則是理查用來宴客的地方，它一共分為五層，每層都可以同時用來宴客。在大廳中間有一大塊平臺，這一塊平臺也是一座電梯，可以在五層之間移動。在大廳頂樓有一座天文臺，上面將會裝有高倍數的望遠鏡。



玩家知道這是什麼東西嗎？…這是最原始的電池

在三座建築的中間，有一個相當大的游泳池。這一座游泳池與三座建築都相通，因此，無論在那一座建築裡面，理查都可以跳到遊泳池裡面。事實上，這座游泳池最特別的地方，就是它面對湖的那一邊，整座牆都是由玻璃所製成的，因此當其他人從湖邊往上看時，將會看到水浮在空中的效果。

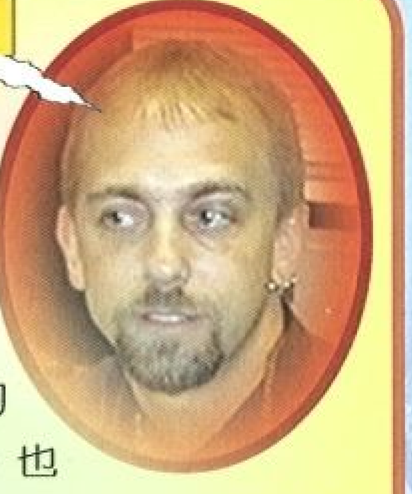


理查對於骨頭、化石一類的東西也有相當的興趣

每座建築都有數以百計的機關。據理查表示，每座建築裡面的每一間房間之間都會有秘道相通。房子裡面的機關及密道的數目，多到理查本身也要有一個名單才能夠記得那一個機關在那裡。另外在房子的地下，也會有相當大的地牢貫穿三幢建築。

理查表示，當他的新居建好之後，他將會再開一次有名的鬼屋派對，到時候筆者將會前往參加盛會。（有關理查有名的鬼屋，請參閱本刊第92期，有詳細的報導）

與Lord British討論Origin未來的計畫



理查

【記者】:創世紀系列一向有趣的地方，就是主角能夠體驗許多特別為單人玩家所設計冒險，現在創世紀將不會再推出單人版了，難道玩家再也無法體驗單人冒險了嗎？

【理查】:啊！你問的正是時候！事實上，我已經找到解決這個問題的方法了。在新一代的網路創世紀中，玩家一樣可以與其它的玩者一起在同一個世界中裡面互動；不過遊戲中也有許多的冒險可以讓玩家決定一人進行，或是三五成群地一起前往。當玩家決定進入這些冒險時，就等於遠走他鄉一樣，會暫時從不列顛尼亞消失，一旦玩家參加了一個冒險時，其他的人就暫時不能夠參加；一直等到玩家冒險結束並回到不列顛尼亞時，其他人才能夠加入這一個冒險。

單人遊戲裡，由於冒險的數目有限，當玩家玩完之後就沒有了；網路遊戲則不一樣　，因為玩家每個月都在付錢，因此設計小組能夠無限制地加入新的冒險故事。也就是說，網路創世紀二除了是一個大型的多人遊戲之外，也是一個大型的單人冒險遊戲。

【記者】:你還有什麼有趣的計畫可以告訴我們嗎？

【理查】:奧斯丁的機場搬到了一個新的地方，因此原來舊機場的地空了出來；目前我正在與奧斯丁市討論，在舊機場的空地上面建造一個佔地六萬呎的室內遊樂園！這一個遊樂園將會以本公司的遊戲作為主題，至於會有些什麼樣的東西，目前由於仍是初步的計畫階段，因此還不太清楚。

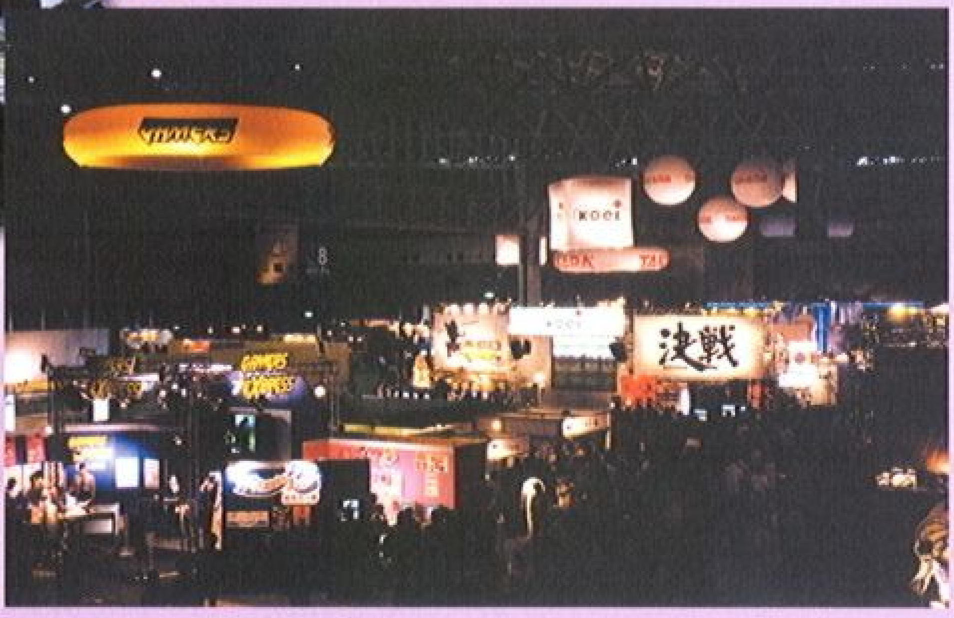
本文參考資料（References）
Book of Avater, Origin Systems（聖者之書，中文版由電腦玩家出版社出版）
USA Today　Austin American Statesman　Orange County Daily
感謝（Special Thanks）David Swofford & Richard Garriott

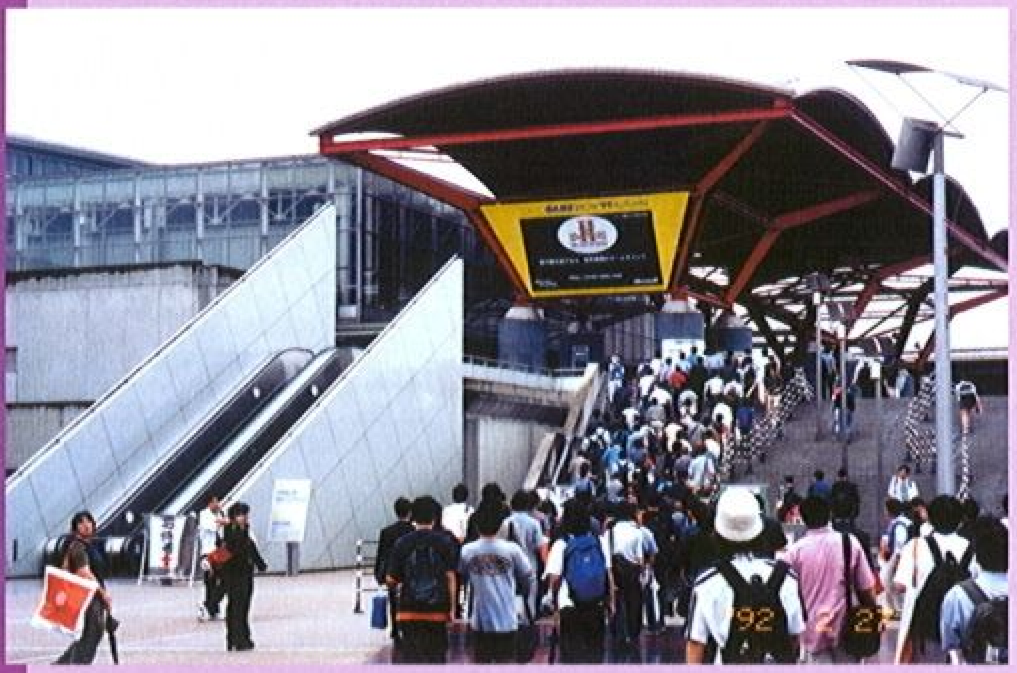
日本99'秋季東京電玩展 現場報導

／Dragon



號稱全亞洲最大的電玩遊戲展覽～日本東京電玩展再度開幕了！這次的99' 秋季仍在千葉幕張メッセ展出，整個展覽的佔地面積則達54000平方公尺！展覽區同以往一樣，分爲大型廠商區、一般廠商區、兒童區及精品展售區。這次主辦單位爲了分散人潮，特地將精品展售區及兒童區安排到會場兩端。





這次展覽的展出日期爲9月17日至19日，其中第一天爲記者及業界參觀日；時間除了第二天延到下午六點以外，其餘時間皆爲早上10:00至下午17:00。主辦單位爲日本CESA協會，參展廠商多達74家，連韓國遊戲界也前往參展。預定本展覽的參觀人數將達到十五萬人次。這次的展覽重頭戲，除了明年3月4日推出的新一代遊樂器主機PS2以外，像SNK掌上型遊樂器NEOGEO POCKET的COLOR版、ENIX的勇者鬥惡龍七代等，都是本次展覽的焦點。

由於這次與總編前往採訪，所以在交叉採訪的運用下，所獲得的資料比以往要多了不少；限於雜誌篇幅有限，本文著重介紹一些比較搶眼的電玩遊戲；另外電玩展內的另類演出－COSPLAY，原來還有官方版（廠商）及素人版（玩家本身）之分哦！在這次文章後面也將會略加描述。

ASCII



看到現場斗大的ベルセルク看板，立刻引起了筆者的高度興趣；再看到看板之下的試玩區，不禁就過去前往一試。由於ASCII不僅製作遊戲軟體，也出產各種搖桿，所以現場各式各樣的造型搖桿也頗引人注目。

ベルセルク

就是日本漫畫家三浦建太郎的著作『烙印勇士』，其迫力十足的超寫實筆觸及偏向灰暗，卻又充滿對現實批判的劇情，令筆者十分讚賞；所以看到這款作品竟然改成DC版的3D動作冒險遊戲，讓筆者相當地興奮。

主角ガッツ是一名從小在傭兵團長大的職業劍士，在經歷各場血腥地獄之後，好不容易才進

東京電玩展



入鷹之團，但卻被最親密的戰友所出賣，而成爲黑暗的祭品；爲了復仇，他從地獄深處殺出重圍，並成爲一名充滿狂氣的狂戰士，在各處進行消滅邪魔之旅。

ガッツ最值得注意的便是所持的巨大屠龍刀，比太七克勞德所持的一刀兩斷那把大刀更具魄力；而他左手裝射的連發弩箭及大砲，更是他在血海中賴以存活的法寶。在改成遊戲之後，玩家將可以讓ガッツ在螢幕上大發神威，展露他那百人斬的神威。本遊戲預定今年冬季推出。

シルバー事件

在經歷了20年的光陰之後，日本政府特地在東京再開發了新行政區『24區』；這地區原本是相當安寧，但自從傳說的連續殺人犯カムイ出現作案之後，便陷入了一陣恐慌之中。爲了維護正義，24署兇惡罪犯課便進行了一連串的搜捕行動…



這款冒險推理遊戲的最大特色，便是使用了新介面系統－フィルム・ウインドウ。它可以將七種不同類型的情報資料整合，讓遊戲的進行更加順暢方便。本遊戲爲PS版，將於10月7日推出。

CAPCOM

以製作格鬥名作『快打旋風』、恐怖巨作『惡靈古堡』等系列聞名的CAPCOM，這次在會場上展出了即將推出的新作『惡靈古堡3』(BIOHAZARD 3：LAST ESCAPE)。這次的主角爲一代曾擔綱演出的S.T.A.R.S.隊員吉兒（ジル），這位女中豪傑曾經在一代的拉克市郊區別墅生化危機事件中大露身手，而這代的故事則是發生在二代的前一天，屆時玩者將可以從中瞭解有關二代的一些來龍去脈。

惡靈古堡3



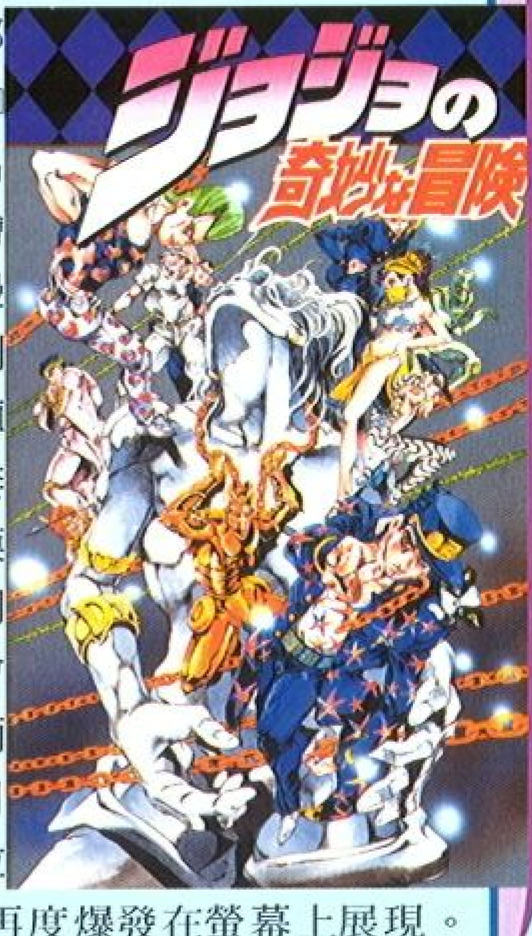
惡靈古堡3除了接續一代與二代之間的劇情之外，像新增加的ライブセレクション事件影響系統、物品配製系統、緊急迴避系統等，也是該遊戲的幾項重要特色。該遊戲將推出PS版，時間則預定在9月22日推出；也就是說，當各位看到這篇報導時，該遊戲已經推出了。

除了惡靈古堡3之外，CAPCOM也預定推出N64版的惡靈古堡2及DC版的『惡靈古堡－代號：Veronica』。其中後者是延續二代的劇情，大意是描述二代的女主角克蕾兒（クレア）爲了追查兄長克里斯的下落，在三個月後來到了歐洲；但是在過程中不幸落入敵手，而被移送到南海的孤島上。克蕾兒要如何逃出這個鬼地方，並查出其兄長的下落呢？請期待今年冬季的來臨吧！

鬼武者

除了惡靈古堡系列之外，CAPCOM也正緊鑼密鼓地製作描述戰國時代的大作－鬼武者（暫定）。據說該遊戲除了擁有相當精緻的3D畫風之外，還請到了當紅明星金城武參與製作，預料到明年夏季推出時又將會掀起一股風潮。

ヅョヅョの奇妙な冒險



相信有不少讀者都看過『JoJo奇妙大冒險』這套漫畫嗎？由日本名漫畫家荒木飛呂彥所繪製的這套長篇連載漫畫，除了成爲大型格鬥電玩之外，也將會移植到PS及DC上哦！這兩套遊戲除了基本的格鬥模式之外，也會加入不同的劇情模式，預料將會有更佳的可玩性。這兩套產品分別在10月14日及11月發行，屆時各位將可看到各替身的威力再度爆發在螢幕上展現。

ENIX



懸掛在會場空中的巨大史萊姆，讓大夥一看就知道是ENIX的展示會場所在。這次會場除了大力展示於9月15日剛推出的PS版『特魯內克的大冒險2－不可思議的迷宮』之外，最引人注意的，應該還是其成名系列『勇者鬥惡龍VII－エデンの戰士』（簡稱DQ7）。爲了達到最佳的宣傳效果，ENIX還特地搭建了兩層建築，下面爲一般遊戲展示用，上層則專屬DQ7的試玩區，而且還有專人管制，想要一窺其究竟，還得大排長龍哦！

DRAGON QUEST VII

DQ7爲了與另一勁敵『太空戰士』系列有區隔，一般仍舊是使用較可愛的平面圖形，不過爲了呈現良好的立體效果，建築物等則使用了3D模組製作，不過在製作單位的細心繪製之下，兩者



的搭配可說是相當良好。戰鬥介面與之前也沒有多大改變，但對於DQ系列的忠實玩家而言，反而會讓他們較習慣於整體風格，而致力在遊戲劇情的解謎上。

YALKYRIE PROFILE



ENIX的另一款RPG大作，則是繪製風格迥異的『女武神傳說』（VALKYRIE PROFILE）。女武神是北歐神話中天堂瓦爾哈拉中的侍女，也具有相當強大的戰鬥能力。這款遊戲定於今年冬季發行。

HUDSON

以蜜蜂爲商標的HUDSON，最著名的遊戲系列有『炸彈超人』、『桃太郎電鐵』等；這次該公司將在年末一口氣推出這兩款遊戲系列的最新作：N64版的『爆ボンバーマン2』及PS版的『桃太郎電鐵V（ブイ）』。

爆ボンバーマン2



這款著名的動作遊戲，主要是讓玩家控制炸彈超人來放置炸彈，以擊倒對手或其他敵人；由於遊戲具有頗高的娛樂性，所以相當受到歡迎。這次N64版上的遊戲除了可以兩人同玩之外，而且炸彈也分爲五種屬性：炎、水、雷、風、土；配合上新增添的解謎要素，玩家必須要更花費一番工夫才能過關了。本遊戲也可以分割成四個畫面來讓玩家進行對戰。

桃太郎電鐵V（ブイ）

以日本全國鐵路網爲主題的策略遊戲，基本上屬於大富翁類型，但由於具有相當濃厚的日本風土民情，相當受到日本玩家或哈日族的歡迎。這款在PS推出的系列最新款，增添了各種多樣化的遊戲條件與規則，讓遊戲的變化更加豐富。另外遊戲中也收錄了一些新的車站，使得其總數多達99站。



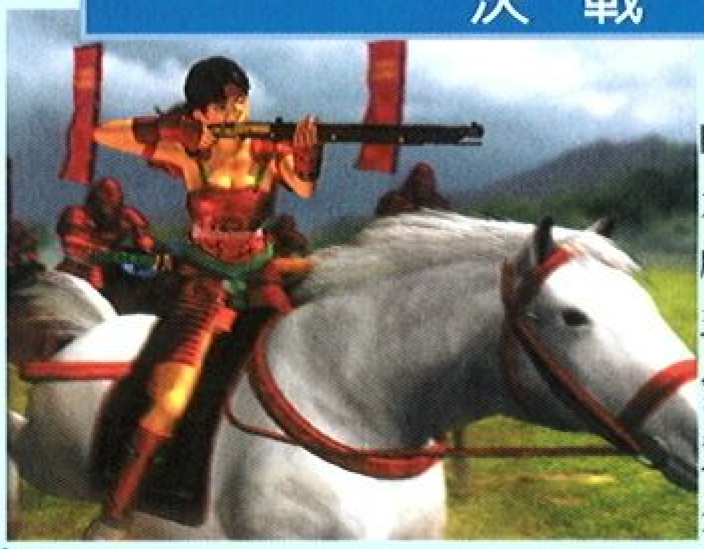
東京電玩展

KOEI



在國內相當有名的光榮，除了『三國志』、『信長之野望』等策略名作系列之外，也有其他相當值得一看的作品哦！像現場所展示的『決戰』，是爲了配合PS2同時推出的策略大作；爲了加強其宣傳的魄力，現場中還特地擺放了兩副日本戰國時代的鎧甲，使得展示更引人注目。

決戰



以日本戰國時代關ヶ原一役爲背景的策略遊戲，爲了充份展現其支援PS2的實力，除了聲勢驚人的片頭動畫外，連『眞正』的戰鬥畫面都令人驚訝不已～剛開始看到其戰鬥畫面時，不少人還以爲是過場動畫；等到仔細一看，竟然是3D即時RANDOM的戰況！難怪可以成爲與PS2同時推出的強打，果然實力不是蓋的！

西遊記

以家喻戶曉的經典小說『西遊記』爲背景的戰略RPG。其最引人注意的特色，除了三藏法師有男女兩種角色之分外，武藝高強的孫悟空，還可以變身爲巨大的怪猿，瞧！像不像七龍珠裡面的賽亞人孫悟空？該遊戲將推出PS版，將在11月11日上市。



KONAMI

在國內素有盛名的遊戲大廠KONAMI，由於近年推出的『熱舞DJ』(BEATMANIA) 系列及跳舞機『勁爆熱舞』(DANCE DANCE REVOLUTION，簡稱D.D.R) 大受歡迎，使該公司的名聲更上一層樓。以下是該公司所展示的各項產品介紹：

純愛手札2



雖然動感音樂系列大爲走紅，但一些經典名作也不會因而失色哦！具有廣大人氣的純愛手札，即將在11月推出二代，這次的背景不僅換成全新的ひびきの市，而且登場的女孩們也完全不同，相當値得期待。

掌上型遊戲機

由於熱舞DJ頗受玩家歡迎，所以KONAMI除了推出各版本的掌上型BEATMANIA之外，也將一些名著改編至該系列之中，例如『純愛手札』、『永井豪名作篇』(日本名漫畫家) 等歌曲，後者所收錄的是『無敵鐵金鋼』、『惡魔人』、『蓋特機器人』等經典名著，具有相當的紀念價値。



另外KONAMI也推出掌上型POP'N MUSIC及D.D.R，前者是可愛版的熱舞DJ（有兩個留辮子的小女孩），後者則以指代腳，但麻雀雖小，五臟俱全。這些產品的定價都是2980日圓，用來送禮或自用都兩相宜。

卡片遊戲



在漫畫周刊上頗具名氣的『遊戲王』眞的有卡片可玩哦！超過250種的卡片類型，不僅能讓玩者眞實地呈現漫畫中的緊張對戰氣氛，還有各項附屬產品，如各式的卡片收集盒、攜帶式公事包，甚至連漫畫中貝卡斯城堡對戰所使用的星星標記都一應俱全。該系列預定在9月23日推出新的Vo1.5收集包。

純愛手札也推出了卡片遊戲！這是一種兩人對戰型的卡片遊戲，卡片一共有200種類型，可分爲人物卡、輔助卡及告白卡，遊戲目的是爲了讓所選定的女孩能對玩者順利告白。該產品預定在9月23日推出。

NTTデータ



由NTTデータ所開發的電腦網路遊戲平台GAMERSDREAM，可提供三千人同時上線，並選擇所喜歡的連線遊戲進入，宣稱是日本最大的多人連線網路伺服系統。

GAMERSDREAM爲會員制，加入的會員除了每個月要繳315日圓的固定費之外，還要根據所選擇進行的遊戲繳交使用費，而遊戲的使用費不盡相同，通常在一千日圓左右。目前該平台上有三款可供進行的遊戲，分別介紹如下：

Dark Eyes



已經開放使用的多人連線RPG，就如同國內的『萬王之王』一般，玩者必須先購買套裝軟體安裝，再上線登錄並繳交固定的月費才能進行遊戲。玩者可以選擇扮演オーガル或インファン兩族其中之一，而每個種族又有兩種職業可供選擇。

Dark Eyes最大的優點便是自由度極高，就如同『網路創世紀』一般，玩家可以在フェアホープ行星上四處探險，並依自己的意志在這塊新樂土上隨意生活。Dark Eyes由MEXTECH所製作，是GAMERSDREAM的第一款支援產品。

STONEAGE



這款極受歡迎的多人連線RPG是由JAPAN SYSTEM SUPPLY所製作，並定於10月15日推出。該遊戲也如同Dark Eyes一般，得先買套裝軟體安裝，才能上網登錄。玩者在此遊戲中所扮演的是一名原始人，在充滿蠻荒風味的石器時代中汲汲於生存之道，除了要與恐龍猛獸等搏鬥以求活命，更要自我鍛鍊成強者，或是馴養一些夠強壯的『寵物』，這樣才能細細品味這個人間天堂的奇妙風光。

Blue Sphere

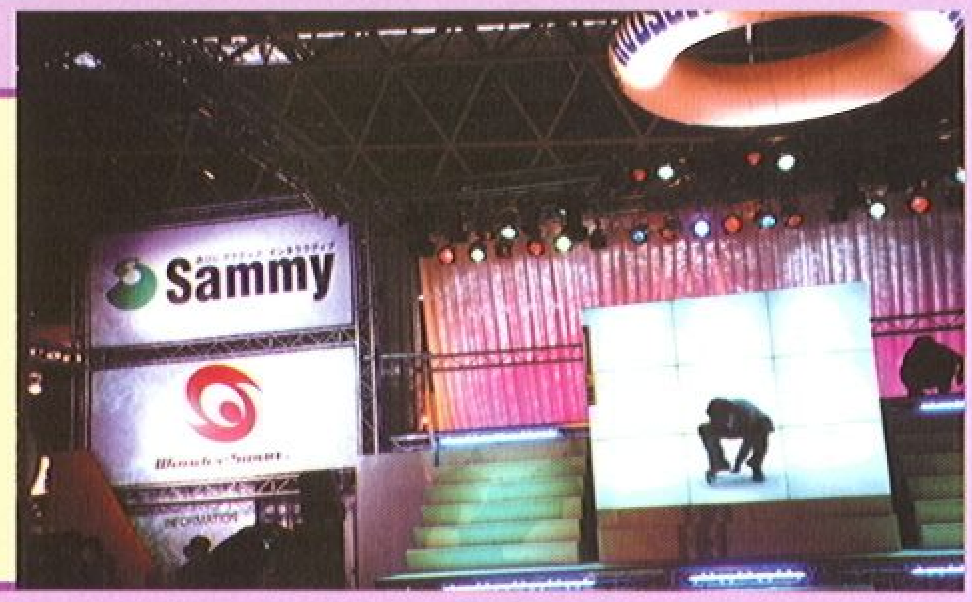


外貌看起來頗似模擬類型的射擊遊戲，但是同時可容納一千人同時上網。Blue Sphere同樣要購置套裝軟體安裝並上網登錄才能進行。玩家必須先加入兩個對立的陣營其中之一，然後駕著潛艇在全部由水所構成的行星上執行各項任務，才能獲得報酬以購製更強的潛艇及裝備。

Blue Sphere就如同以往的銀河飛鷹、銀河私掠者一般，玩家等於是進入廣大世界冒險的旅者，只不過場景不再是太空，而變成了海洋深處。在這個水世界中，玩家除了要完成各項任務之外，還要注意敵對勢力及各種水生怪物的虎視眈眈，可以說相當具有挑戰性。本遊戲由BANPRESTO製作，預定在今年冬季推出。

Sammy

以電視牆搭配表演舞台來吸引群眾的Sammy，所推出的遊戲主要是在WS上，不過在其它平台上也有作品展現；另外該公司也與MAXBET合作，推出PS版的吃角子老虎之假面騎士系列，以下將略爲介紹。



VIEWPOINT 2064



一架外形為戰鬥機的人工生命體，為了尋回以往失去的記憶，經由謎樣的生命體之導引，前往滿佈危機的T3惑星找尋它所追求的目標。這款3D射擊遊戲除了會隨著遊戲進行而切換視角之外，也會依進行路線的差異而有不同的結局。這款遊戲將推出N64版，上市日期為11月11日。

實戰パチスロ必勝法！シンゲル～假面ライダー&ギャロップ



以著名的假面騎士為圖案的吃角子老虎，其最大的特色便是在拉BAR之後會放大畫面，使遊戲進行時更具迫力。

SCEI

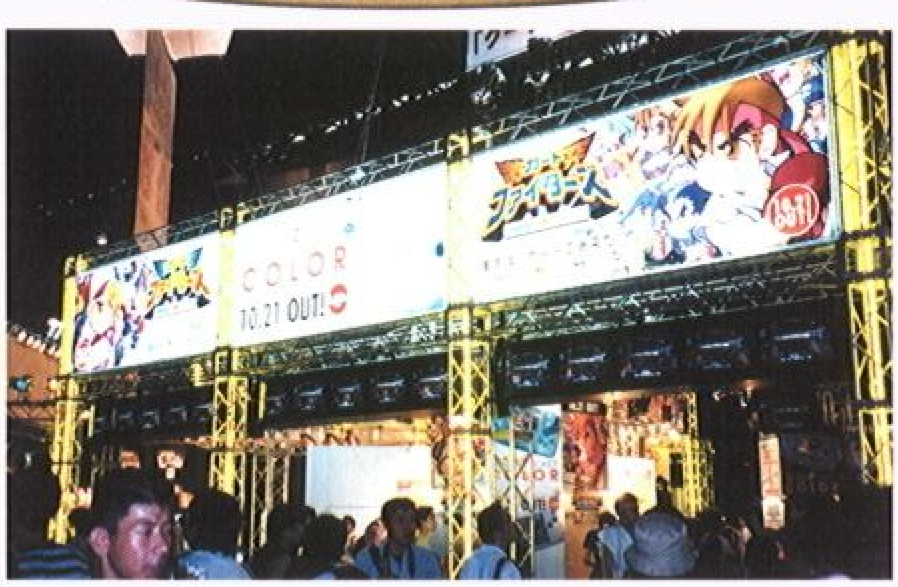




由於SCEI（SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.）預定推出的最新遊樂主機PS2在展覽前幾天策略性的召開記者會正式曝光，使得它在會場成為眾人最關切的目標；光看SEC1為了宣傳PS2散發的大批資料，便瞭解SCEI對於新一代遊樂器的市場是勢在必得，至於到時結果如何，那就得看誰的TITLE夠嗆、夠猛了。

由於PS2的相關資料在本期的軟硬共和國會有詳細的介紹，所以筆者在此就不再贅述，請各位注意軟硬共和國的報導吧！PS2將於明年3月4日發售，定價為日幣39800圓。

SNK



號稱格鬥王國的SNK，在會場中宣佈了一個相當勁爆的消息：與另一個格鬥望族－CAPCOM合作，將兩家公司所推出過的格鬥遊戲角色放在同一個遊戲中！所以到時玩家將可以看到RYU的昇龍拳與阪崎良的虎咆大對決，或是春麗大戰不知火舞的精彩決鬥。

激突カードファイターズ

由SNK及CAPCOM兩大格鬥遊戲廠商合作，將他們所推出過的知名格鬥人物搬上同一舞台較勁；不過可惜的是，這款遊戲並不是一般的格鬥遊戲，而是以卡片戰鬥的方式來進行。據估計遊戲中一共會出現三百種卡片，將以NGP的COLOR版推出，上市日期預定配合10月21日推出NGP的COLOR版同步上市。



頂上決戰最強ファイターズ SNK vs. CAPCOM

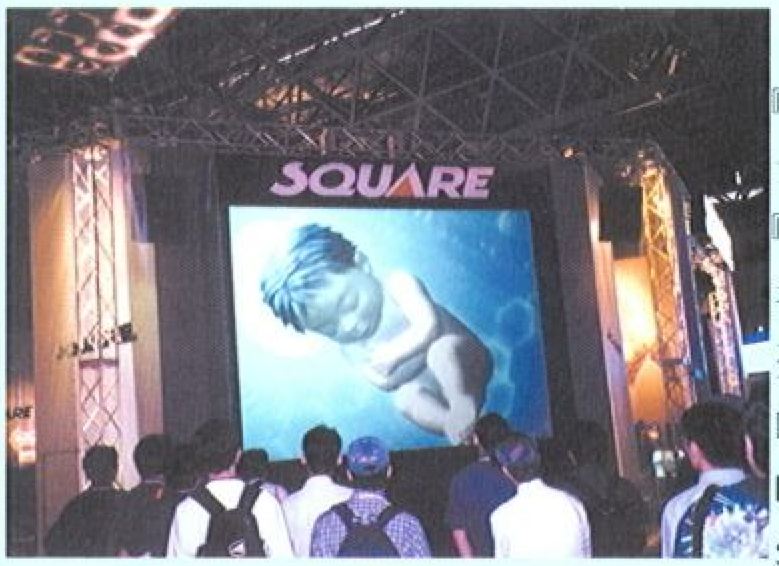
看了上述的報導，可別失望太早哦！兩家合作的產品除了上述的卡片遊戲之外，也有一般方式進行的格鬥遊戲哦！決鬥規則將採取二對二的方式，同時也有集氣等必殺技使用限制。該款產品也是NGP的COLOR版，將於今年冬天推出。

劍客異聞録～甦りし蒼紅の刃



以『侍魂新章』標榜的日本古裝遊戲，其中霸王丸年歲增長了許多，而同樣侍魂中出現的其它人物，如服部半藏、ナコルル及リムルル等，卻年紀未變，這是遊戲中頗耐人尋味的一點。由於筆者只看得到動畫部份，所以無法確認是何種類型。該遊戲預計推出PS版，在今年12月上市。

SQUARE



以『太空戰士』、『復活邪神』等系列成為RPG龍頭的SQUARE，也架起了大大的電視牆與其它大廠護互別苗頭。這次該公司雖然沒有像ENIX之類推出RPG名作系列，但也有不少相當精彩的作品值得報導。

Parasite EVE II



國內有些人將其翻為『異魔』，其一代的故事是敘述寄生在生物細胞中的線粒體突然產生異變，進而侵襲人類的故事；由於內容頗為驚悚，受到相當多人的喜愛。二代的主角依舊是美麗的紐約女市警－AYA，這次她將以FBI之MIST特搜班的身份深入洛杉磯，調查一連串的離奇事件。該遊戲同樣為PS版，預定在今年12月推出。

CHRONO CROSS

這款遊戲的動畫在電視牆放映之時，吸引了許多來往人潮的圍觀；雖然SQUARE的工作人員示意不要拍攝，但在現場的眾多人潮之下，想要防堵拍照攝影根本就是不可能的事情。這款遊戲是



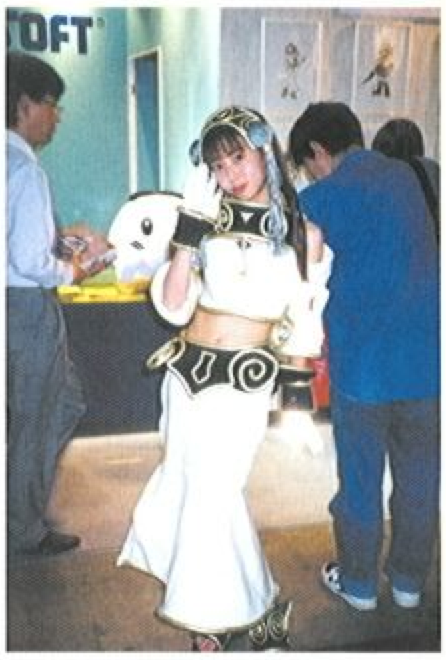
SFC上的超時空之鑰（CHRONO TRIGGER）之續集，其中後者也將加入許多動畫，在今年11月時兩者將一同出現在PS上。

DEWPRISM



這是一款3D動作RPG，內容是敘述一個手持巨斧、能化身為怪物的男孩ルゥ，為了讓被怪人『死之右腕』殺害的姊姊復活，開始尋找究極的魔法神器－DEWPRISM；同一時間內，被妹妹奪走王位的東天王國公主ミント，也對這項隱含絕頂力量的神器勢在必得。玩家將可以操控這兩的主角其中之一，進行兩個全然不同的劇情。由於這兩個段劇情會相互交叉影響，更增添了這款遊戲的魅力。

SUNSOFT



這家老字號的廠商爲了宣傳預定推出的『ククロセアトロー悠久の瞳』，還特地找人扮演遊戲的角色供人拍攝，其一黑一白的造型令人印象頗爲深刻。

ククロセアトロー悠久の瞳

在壯烈的女神戰爭之後，六名英雄終於爲不幸的時代劃下了終止符；由於他們的瞳孔是紅色的，所以被稱爲『光赤の眼の一族』，也就是ククロセアトロ。



該神秘種族們最擅長的，便是以掌管森羅萬象的寶玉來操控沒有生命的人形，而這些人形便被稱爲『マペット』，怪物外形的『マペット』則稱爲『マペットモンスター』，其操控者則稱爲『マペットマスター』。玩家所扮演的，便是該種族的後裔，爲了對抗墮入黑暗的グロス騎士團長ヴォーレス，操控著各種マペットモンスター與未來即將預遇的敵人作戰。

本遊戲是一款具有養成要素的戰略RPG，其最大的特色便是培養出各種マペット，而多達150種以上的マペット都具有截然不同的能力，你是否能創造出最強的マペット呢？

TAITO

以各類射擊遊戲聞名的TAITO，在現場擺了一台眞正的挖土機（怪手）PC30MR，以突顯其遊戲的形象。這一台怪手的體積較小，而且造型蠻Q的，在國內偶爾可以見到。以下是該公司所展示的的遊戲簡介：

パウーショベルに乘ろう！！



操控挖土機（怪手）的大型電玩，可別小看這款遊戲哦！玩者必須利用怪手來完成各項工事任務，而這些任務可分爲入門篇、實踐篇及激鬥篇三種，分由別使用小型的PC30MR、中型的PC100及造價高達一億多日圓的巨大怪手PC1100。玩家在遊戲中除了要挖掘道路、搬運泥土或拆卸危屋之外，還有更特別的圍堵溶岩、裝盛調味料，甚至找零錢等，可說市無奇不有。目前挨挨大型機台已在日本上市，台灣要甚麼時候才看得到呢？

電車でGO！64

由於日本的鐵路網號稱是全世界最發達的，因此電車文化也隨之產生，而這款模擬電車操控的遊戲也是其中之一。可別以爲電車開起來很簡單哦！除了要準時到站之外，加速時間、煞車技巧及停靠位置等也相當重要，所以在日本也不少支持的玩家，只是在台灣可能就…。『電車でGO！64』是電車でGO！的N64版本，目前已經發售。



TYO



該公司在現場擺放了一部裝飾華麗的大貨車，吸引了不少群眾；雖然該公司的人員禁止拍攝該貨車，但筆者卻不小心把它當成了背景，所以各位讀者可以瞧瞧這部車的酷樣。

藝術傳



由於日本地區比台灣大了許多，所以一些較偏遠的地方，必須要靠卡車來載運物資；而有些較酷的運將就將自己的愛車打扮得漂漂亮亮，乍看之下倒有點像電子花車…（搞不好有些運將之前是暴走族－日本對飆車族的稱呼）。而這款賽車遊戲就是將以往的賽車、房車變成了華麗的大卡車，在道路上與對手互飆。

由於製作單位可能認爲這些開卡車的運將大多有點江湖氣息，所以遊戲使用較『那卡西』的演歌來當作背景曲，更增添了一股天涯浪子的寞落感。這款遊戲爲PS版本，將於今年12月推出。

世界夢紀行



這款已發售的PS版冒險遊戲是以能見到海外各地旅行爲號召，而且還標榜與日本的JTB旅行社合作，所以其使用之資料都是貨眞價實的。玩家所扮演的是一名旅行社的新進員工，要在數個月之內實習各種海外旅遊團的安排，而遊戲中除了會發生各種事件之外，眞實拍攝的世界各地景觀更是其最大的賣點。

韓國遊戲

韓國近年來爲了振興遊戲產業，由政府的文化觀光部投資成立了非營利財團法人－（財）遊戲總合支援中心（Korea Game Promotion Center），在輔助遊戲產業上不費餘力，所以這幾年韓國遊戲的品質已經超越了仍在單打獨鬥的台灣遊戲產業；而在這次的東京電玩展上，該中心爲了擴展日本市場，特地召集了七家遊戲公司及網路電腦遊戲中心的PC部門，總共帶了十套遊戲來會場展示。以下將爲各位介紹幾個較出色的遊戲：

SIM MOVIE（暫稱）



這套由韓國MEDIA SOFT所製作的策略遊戲，雖然不屬於美國MAXIS所製作的SIM系列，但也頗具特色。這款模擬電影工業的策略遊戲，主要是讓玩者除了經營電影製作公司之外，還加入了人物成長、劇情發展及使用物品等RPG要素，所以要比一般模擬策略遊戲更具變化性及趣味性。

LEGEND OF MAGIC



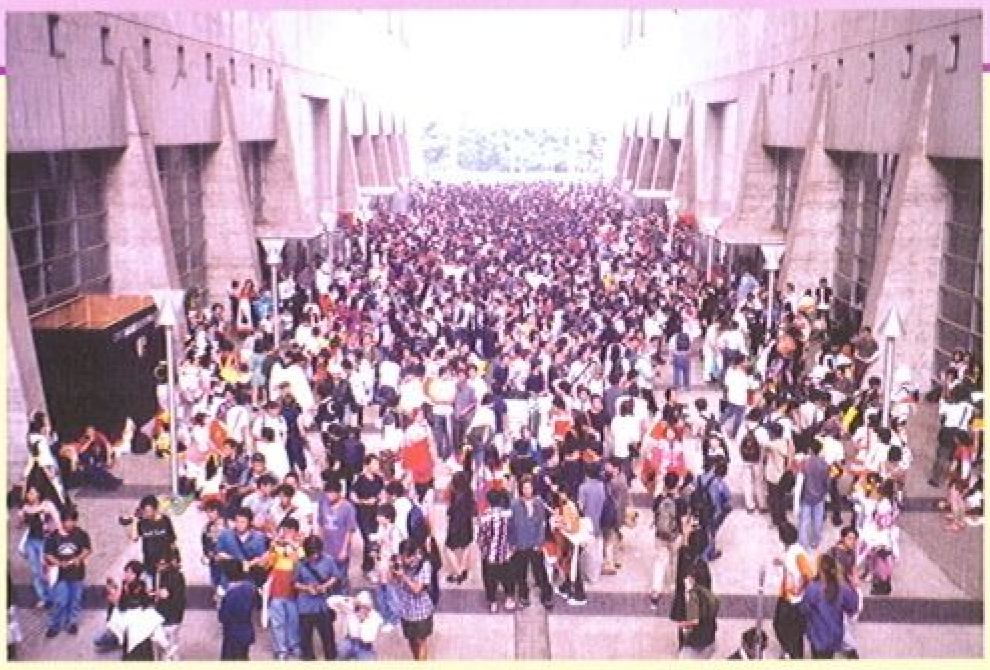
這款同樣由MEDIA SOFT所製作的即時戰鬥RPG，其主要訴求在華麗的3D圖形、魄力十足的即時戰鬥系統、簡單便利的操控介面及無限組合的物品系統。由於這款遊戲的劇情並無明顯的時空背景，乍看之下還以爲是國外所製作的遊戲哦！可見韓國遊戲的水準已經趨近國際水準了，值得國內業界省思。



朝鮮俠客傳

具有鮮明的大韓民族風格，連介面、文字全部都展露出濃厚的民俗氣息。這款由TOMIS所製作的戰略RPG，主要是敘述日本豐臣秀吉在預計遠征朝鮮時所發生的種種故事。該遊戲標榜可同時處理數千個人物，而且NPC會自行依照當時所遇到的狀況自行判斷其行動。

角色扮演(COSPLAY)



除了各家遊戲廠商的展覽及官方的SHOW GIRL在現場發放宣傳品之外，其實東京電玩展還有一項不可錯過的重頭戲，便是COSPLAY秀！這些COSPLAY大多是由一些熱愛某些遊戲或漫畫、動畫中角色的狂熱迷所扮演的，他們在主辦單位所提供的更衣室換裝之後，便集中到各區之間的露天廣場聚集。在這裡不僅可以見到各式各樣的知名角色，而且其服飾裝扮也都盡量忠於原著，還有人在炎熱的會館中裝扮全身毛絨絨的狼人，眞佩服其『敬業』的精神。



由於這些COSPLAY大多扮演知名的女性角色，所以服裝方面不僅相當獨特，而且有些還相當暴露，眞是令人大開眼界。據稱這些COSPLAY來會場的目的，就是想在此好好亮相，所以有不少群眾也拿著攝影機、相機等大肆拍攝；其中較受歡迎的，還得排隊照相，至於更受歡迎的，哇！根本就被眾機所環繞，COSPLAY還得擺出各種姿態，供大眾拾取最佳角度來拍攝。看來日本的COSPLAY的確比國內更受歡迎。

結　論

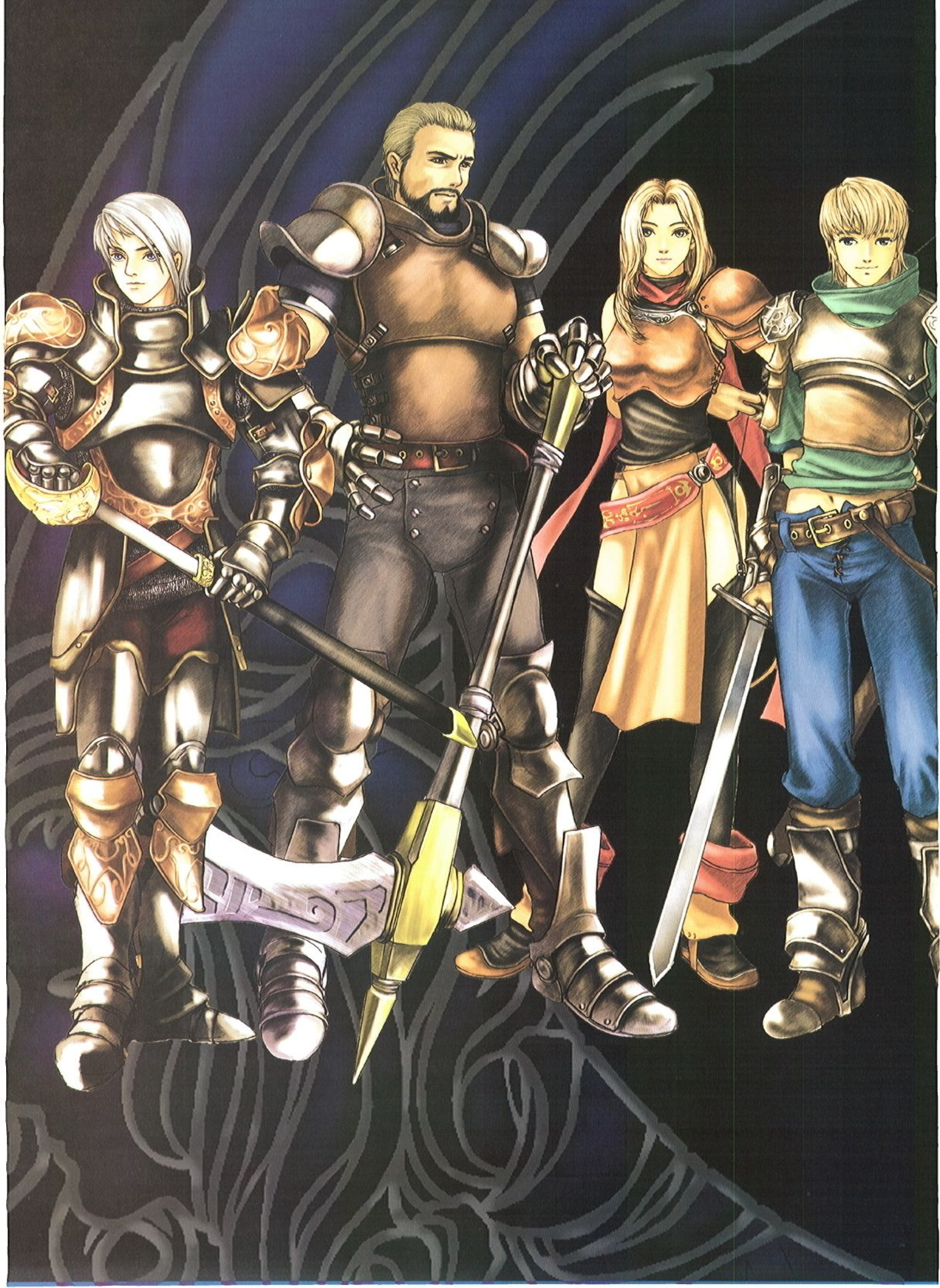


雖然這次展覽與上一次比起來的規模相差不大，但可以看得出遊戲的水準眞是一日千里，連此次來展的韓國遊戲水準都相當高；反觀台灣的展覽除了賣場之外，要說有任何佈置或形象經營的理念之類，那都與日本或美國相去甚遠，難怪看過國外展覽的人，對台灣的展覽再也提不起興趣去參觀。希望台灣業者能夠奮發圖強，好好經營並有計劃地西協力發展遊戲市場，否則我們將永遠淪爲遊戲界的二等公民。




大逆鱗参
DIE GEKIRIN III
不斷進化的RPG系列
"大逆鱗3"堂堂登場!!
日商帝技爺如股份有限公司 台北分公司 台北市光復南路1號10樓
E-mail:tgl@ms19.hinet.net http://www.tgl.com.tw
TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548
TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
軟體世界
台灣地區總經銷

注意 你將會得到答案




TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
LUNA SAGA
神月紀事


GUARDIAN SWORD EGRIA
TGL
TECHNICAL GROUP LABORATORY
GUARDIAN SWORD EGRIA
GUARDIAN SWORD EGRIA
深藏女神記憶深處的回憶，即將再度展開
這個被前世子民奉為慈愛女神的靈魂，關於她的故事，
還有許許多多水祭前魯美的詩歌，是絕對不能從此消失在這世上的...
我將寫出它們..



守護者之劍 II
GUARDIAN SWORD EGRIA
an alpha era story
a WIND THUNDER's game
遊戲畫面
Egria
GUARDIAN SWORD II
伊格麗亞之章
遊戲畫面
女神轉世無休止
易世之旅無終站
守護者之劍 II~伊格麗亞之章
GUARDIAN SWORD EGRIA
風雷.隨 時 發 行
FOR WINDOWS 95/98/2000 RPG/中文角色扮演遊戲
COPYRIGHT © 1999 TGL CO.,LTD.
http://www.tgl.com.tw
PRODUCED BY WIND THUNDER
http:// wt.tgl.com.tw
研展開發：TGL 台北風雷小組
軟體世界

春秋英雄傳

自從【春秋英雄傳】的宣傳廣告推出後，立即受到衆多玩家的熱烈迴響，為了讓玩家更進一步瞭解這款遊戲特色，這次我們將深入介紹何謂即時制的戰略角色扮演、三位主角秘密檔案、道具介紹。

尋找龍之心

【春秋英雄傳】以春秋時代爲歷史背景，遊戲還融合了天、地、人三界幻想，共存著人族、神族、仙族、妖族、冥族。各路英雄豪傑爲了尋覓神州上傳說中的「龍之心」，共赴這一場天與地的盛會。



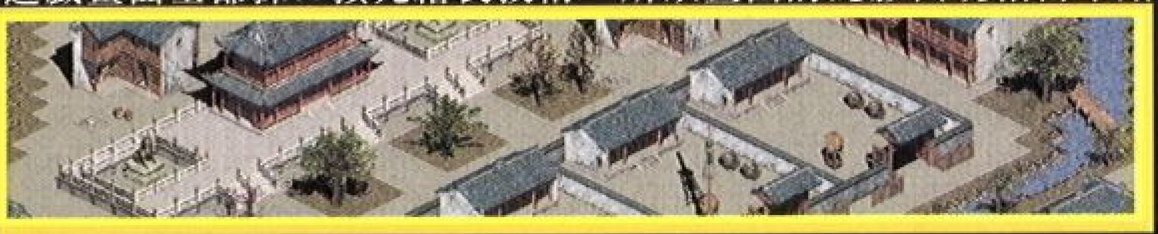
▲選擇晴楚兒進行冒險解謎的樂趣!

「龍之心」究竟蘊藏著什麼樣的驚人祕密，爲什麼連神族也想獲得？多重角色劇情系統絕對比武俠小說更加精采好看！

不同主角、新遊戲感受

遊戲最特別的地方莫過於可以選擇不同的主角，體驗不一樣的新遊戲感受，例如喜歡RPG的玩家可以選擇主角「寧小白」、或者體驗冒險性質濃厚的美麗女主角「晴楚兒」、喜歡腥風血雨打鬥的玩家，則千萬不容錯過「易懷沙」，保證讓你一玩就愛不釋手...

▼遊戲畫面全部採3D預先繪製技術，所以畫面的光影表現相當不錯



全3D、中國古風

遊戲的美術風格也十分細膩，所有的場景製作皆實際參考中國古代建築物，而人物、場景全部採用3D模組，以16Bit高彩表現，令人彷彿置身於春秋年代。



◀遊戲採用即時戰鬥系統，
玩家的動作可得快一點喔！

What is即時制的戰略角色扮演遊戲

【春秋英雄傳】就是集合了即時戰略、角色扮演以及冒險遊戲。各位玩家可以像【魔法門英雄無敵】那樣，在大地的各個堡壘、城市、要塞中，召喚五大種族的生物加入自己的軍隊，壯大自己的聲勢。

也可以在山谷、原野、地穴、雲海中，像【暗黑破壞神】的遊戲模式直接與敵人周旋、享受攻略城池的快感，讓玩家大呼過癮，玩到欲罷不能，從這裡我們就可以發現【春秋英雄傳】極富創意與樂趣的遊戲玩法。



主角秘密檔案



寧小白 十八歲

尋找過去和未來的少年

種　　族：人
法寶使用：熱血、信念、鼓舞
能　　力：用熱血感召身邊的英雄們。

他來自於何方？對於過往，他就像失去了記憶一般，只知道自己的名字與年齡。在一次集體行動中，他意外發現了一件奇物，卻又立即淪為他人之手，他也因此被關入了死牢中.....

扮演寧小白的玩家將會經歷一個標準的RPG遊戲歷程，豐富有趣的事件與遊戲任務正等待著你來挑戰，獲取經驗值來提昇自己的能力吧，玩家漸漸地會發現圍繞在寧小白身邊的真相。





人物造型唯妙唯肖

晴楚兒 外表看似十六歲其實只有兩歲

迷失知覺和情感的女孩

種　　族：神族
法寶使用：法術、結界、咒語
能　　力：使用神族的"心智掌控術"强制身旁的英雄加入。

晴楚兒有人類的形象，是精神力所構成的生命體。有著天真無邪的笑容，和極具破壞性的强大力量。但嬰兒般的人生閱歷使她無法理解自己的行為與人間一切事物。

選擇晴楚兒的玩家可以有刺激冒險的遊戲感受，清楚了解晴楚兒雖是精神力所構成的生命體，但仍然帶有一些人性的情感。



易懷沙 二十五歲

交織獸性與人性的男子

種　　族：妖族
法寶使用：統帥、駕馭、戰術指揮
能　　力：用武力强行征服，被征服的英雄只有兩種選擇，加入或者被殺。

他的父親是妖族，母親為仙家，父母親的結合不料卻引發了妖族滅亡之禍，他有著鋼鐵般的意志，和毫不仁慈的果斷，要仙家血債血償是他與生俱來的使命感。這一次他終於找到了復仇的方向，第一步就是挑起人類之間的戰爭，獸人才可以趁機取勝...

玩家所操控的易懷沙能夠享受到即時戰略的快感，盡情施展華麗炫目的戰鬥系統，在高潮緊湊的復仇劇情裡，深藏在他內心的人性靈魂能否被呼喚？





▲兇猛的狼穿甲，你能打敗他嗎？

琳琅滿目的神奇道具

【春秋英雄傳】的全部道具皆考據古典神怪書籍或者歷史傳說而完成，充分滿足了玩家的好奇心與收集樂趣，以下是部分道具的介紹。



天開眼
為妖族最早掌握天眼大神通的長老玄悟道遺留之舍利。破隱身。



恆河沙
由人族工匠設計製造。流沙蘊寓著時空運化的神奇力量，當修行人配上它時，被損失的法力値會快速地自動回復。



疾行風火輪
風火輪是太乙真人傳給哪吒的法寶之一。可加快英雄及妖怪反應速度。



八卦雲光帕
在《封神演義》中記載是石磯娘娘之物，現為妖族所保有，只是再也不見於諸世了。



金霞冠
史書《封神演義》記載稱此物可放十五六丈光芒。與神族交戰的必備物品，可破解神界太歲神之變異特技。



逍遙剪
可破大怒，大怒是指仙族太一真人的特技，每次行動，可對同一名敵人展開兩次攻擊。



混元傘
仙族降服妖族的寶物之一，專門克制壓制特技。



定心丹
歷史源說已不可考，可破解麻痺特技。



照妖鑒
在元始天尊某年踏青之時不慎丟失於西崑崙境地。可破寂靜，所謂寂靜是妖族法力極強的戰士四不相的獨門密技。

PS:在下一期，我們將更進一步介紹【春秋英雄傳】的遊戲玩法、戰鬥方式、音樂特效等等，敬請玩家期待！



魔法門
Might and Magic VII
FOR BLOOD AND HONOR
血與榮耀的聖戰
更精緻的3D效果 更魔大的遊戲內容
更體貼的設計 強化遊戲指引功能
更華麗的畫面 支援3D FX加速卡
更奇特的內容 26種怪物全新登場
10月25日起 GAMESPOT 每日帶你勇闖魔法門
http://gamespot.infopro.com.tw
8個獨特的城鎮跟城堡
更豐富的戰鬥系統
全新3D環境高解析的高彩表現
完善的人物資訊介面
英雄 魔法門之 無敵
HEROES III OF MIGHT AND MAGIC
歐樂影視國際股份有限公司
台北市永康街23巷23-1號 TEL:(02)2351-3291
http://www.playerhouse.com.tw
3DO
NEW WORLD COMPUTING

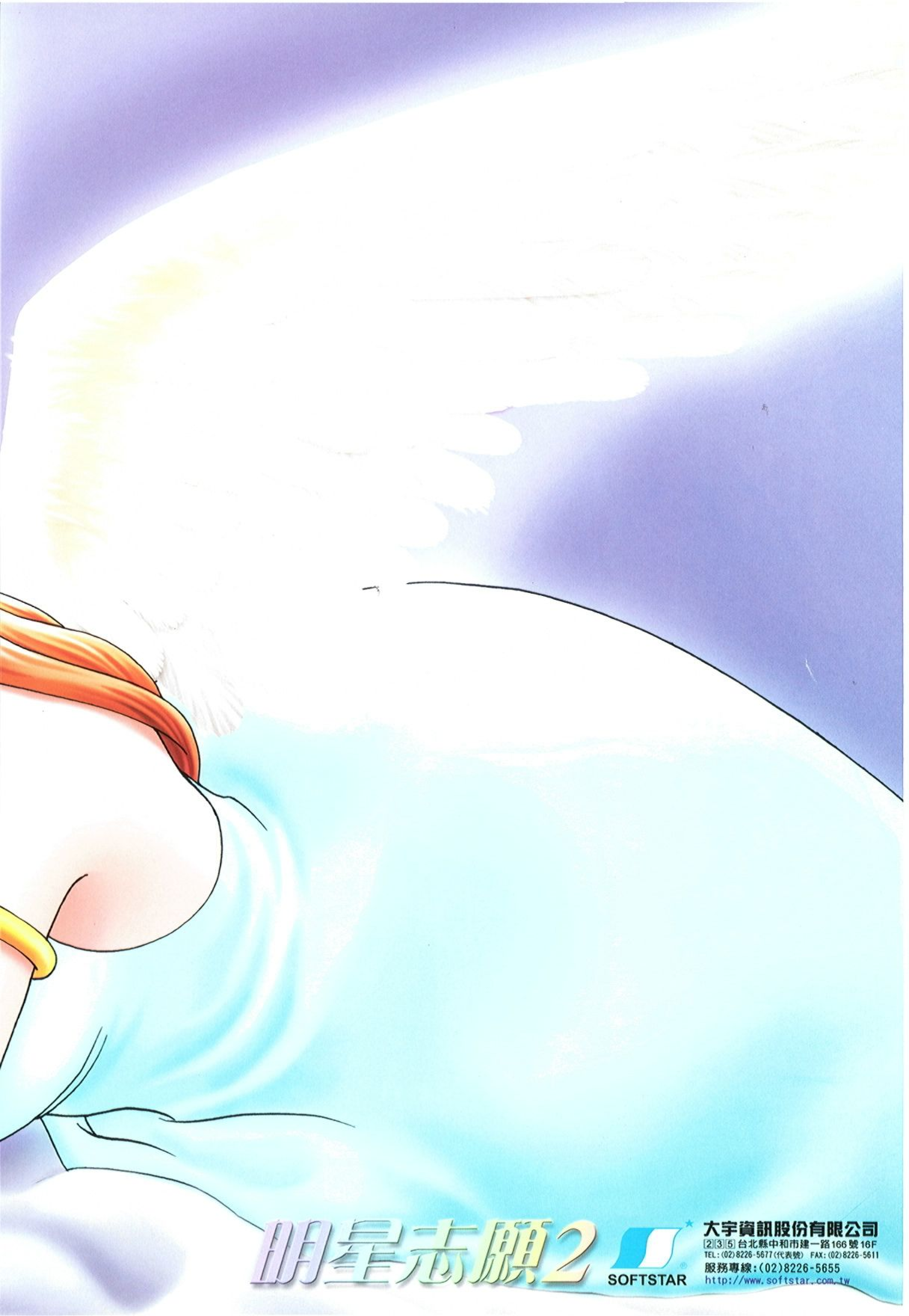

魔法門 Might and Magic VII
FOR BLOOD AND HONOR
血與榮耀的聖戰
英雄 魔法門之 無敵
HEROES III OF MIGHT AND MAGIC
魔法英雄
獎不完
百萬超值大獎
三重連環送給你
1,600多份豪禮
讓您上網試手氣
豐田汽車 比雅久機車 藍狐手提電腦
峽京3D環繞喇叭 NOKIA手機 3D加速卡 顯示卡 影音光碟
教學軟體光碟 半年份遊戲雜誌 遊戲攻略 太聯半年免費帳號
超炫魔法英雄CD收納包 最新上市遊戲…等百萬大獎
三次抽獎機會於1/2/3月份送給你
詳情請參閱遊戲盒內說明
及 http://www.playerhouse.com.tw
TERCEL
主辦單位：
歐樂影視國際股份有限公司
http://www.playerhouse.com.tw
協辦單位：
次世代 NEXT
軟體世界
Style Game Magazine
新遊戲時代
電腦玩家
遊戲世界
TOKYO



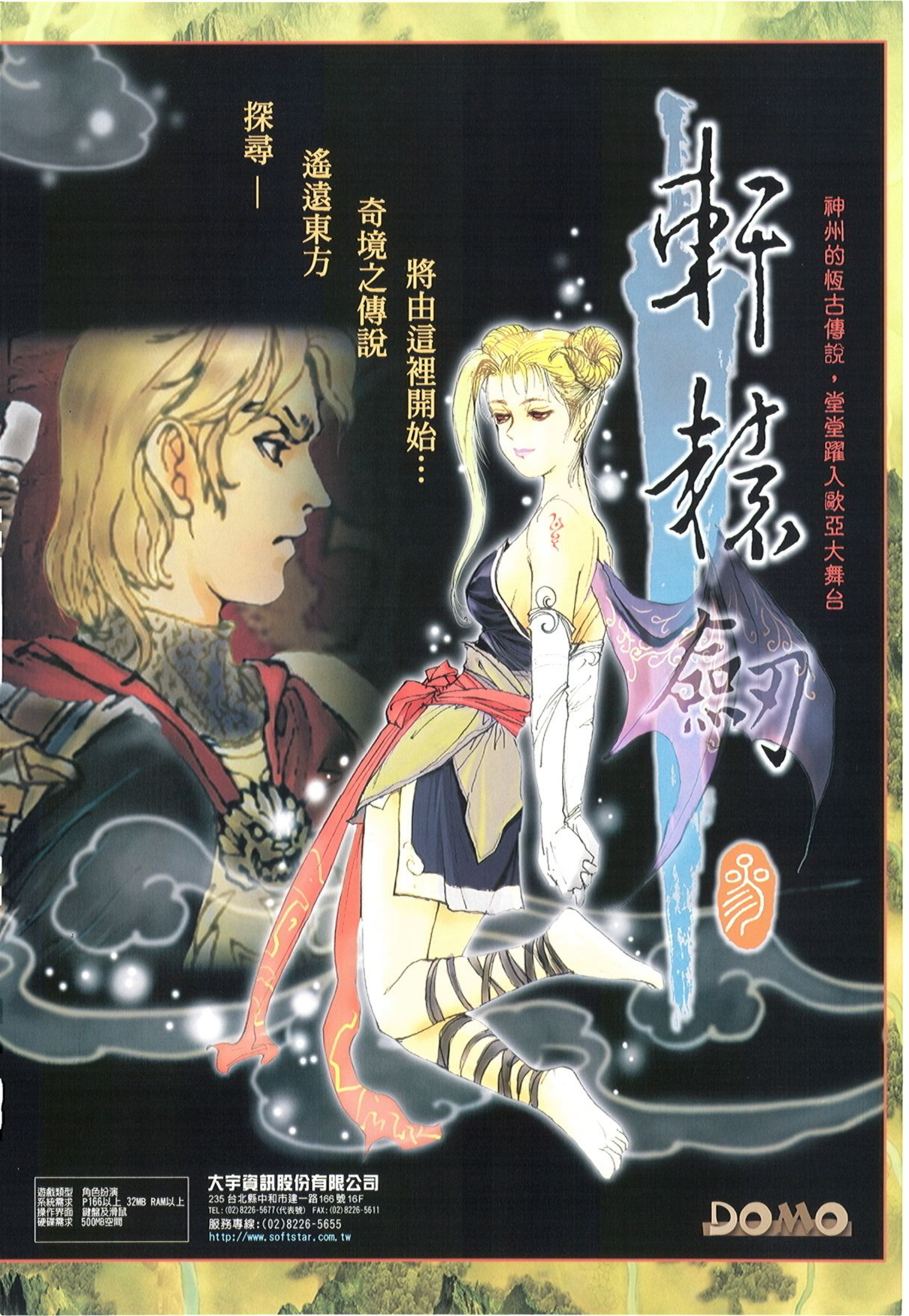
SOFTSTAR
網羅各名插漫畫家精華計劃..
第1彈 練顏任篇
即將登場
COMING SOON!!
您曾經困擾找不到漫插畫家的全紀錄嗎？
您曾經苦於想踏入漫插畫的世界卻不知如何開始第一步嘗試嗎？
現在開始您不用再發愁了——大宇CG廣場的誕生，解決您的一切疑惑！
練顏任是..
努力
COMIC
COMIC/敖幼祥
VOLUME ONE
SOFTSTAR COMPUTER GRAPHIZ PLAZA
在此我滿心期待練任這次畫集的推出，也希望喜歡我作品的朋友們，也能像我一樣喜歡練任的新作，謝謝您！
亞洲至寶
鄭問
得意弟子
練任秘密檔案
秘
仙劍奇俠傳2
人物設定
你知道嗎？膾炙人口的大宇鉅作--仙劍奇俠傳續集，人物設定方面人選將可能由練顏任來擔任喔！
大宇CG廣場
COMPUTER GRAPHIZ PLAZA
VOLUME ONE
SOFTSTAR COMPUTER GRAPHIZ PLAZA
狂徒創作群
第2彈
大宇遊戲人物設定師——？？？
神秘登場，敬請期待!!
大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL:(02)8226-5677(代表號) FAX:(02)8226-5611
服務專線:(02)8226-5655
http://www.softstar.com.tw


音樂界與遊戲界的跨世紀盛事！
人氣偶像ちㄨㄚ、
進童話書般的冒險歷程！
阿雅・・・
米力・・・
倆小無猜若有似無的愛情
耶！
耶！
耶！
情感深厚堅定不移的友情
充滿未知與驚奇冒險事件
有趣好玩的射擊遊戲
寓教於樂的益智問答
阿雅超時空歷險
台北縣中和市建一路166號16F TEL:(02)8226-5677(代表號)
SOFTSTAR
UNIVERSAL
UNIVERSAL MUSIC
環球音樂


這一次，
你就是最闪亮的明星……


明星志願2
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL:(02)8226-5677(代表號) FAX:(02)8226-5611
服務專線:(02)8226-5655
http://www.softstar.com.tw


SOFTSTAR
何謂「力量」的真諦…
真理、善惡？和平、毀滅？
洋溢異國風情的
3D刻畫寫實場景
全新的煉妖系統
組合畫面
享有臨場感的
即時戰鬥系統
富有個性的角色
設計與豐富對談



軒轅劍
神州的恆古傳說，堂堂躍入歐亞大舞台
探尋—
遙遠東方
奇境之傳說
將由這裡開始…
遊戲類型　角色扮演
系統需求　P166以上 32MB RAM以上
操作界面　鍵盤及滑鼠
硬碟需求　500MB空間
大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL:(02)8226-5677(代表號) FAX:(02)8226-5611
服務專線:(02)8226-5655
http://www.softstar.com.tw
DOMO


SOFTSTAR
注音
倉頡
英打
BRAINKEY
努力的打吧！
寓教於樂的新典範 邁向打字學習的新時代
你是否想練就一手令人羨慕的彈指神功，讓人刮目相看？
你一定非買不可的打字軟體！
＊強效超值的學習教材，一種價格三種享受。
＊貼心的界面設計與詳盡的輔助說明，學習完全無障礙。
＊直覺式的線上即時動畫指法提示，讓你不再找不到按鍵。
＊完整的倉頡解碼說明，幫助初學者分析、記憶拆字的要領。
＊精心編撰的測驗題庫幫助你做正確客觀的實力測驗。
＊有趣好玩的按鍵射擊遊戲，寓教於樂強化學習。
＊緊張刺激的打字格鬥遊戲，讓打字不再是件枯燥乏味的事。
寓教於樂的新典範 邁向打字學習的新時代
中英文快打2
Enjoy Our Typing Adventures
注音 倉頡 英打
中英文快打2
ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.
大宇資訊股份有限公司
235 台北縣中和市建一路166號16F
TEL：(02)8226-5677(代表號)
FAX：(02)8226-5611
服務專線：(02)8226-5655
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.
ADD:16F,No.166,Jian-Yi Rd.,Chung-Ho City,
Taipei Hsien,Taiwan,R.O.C.235
TEL:886-2-8226-5677
FAX:886-2-8226-5611
http://www.softstar.com.tw
E1002065
●系統需求 PENTIUM以上或其他 100%相容機型（建議使用 PENTIUM133以上） CD-ROM及 30MB以上之硬碟空間 32MB以上
WINDOWS 95 或 WINDOWS 98Super VGA圖形介面卡 聲霸卡或其 100%相容音效卡 滑鼠與鍵盤 MS DirectX 6.1 Drivers

SOFTSTAR



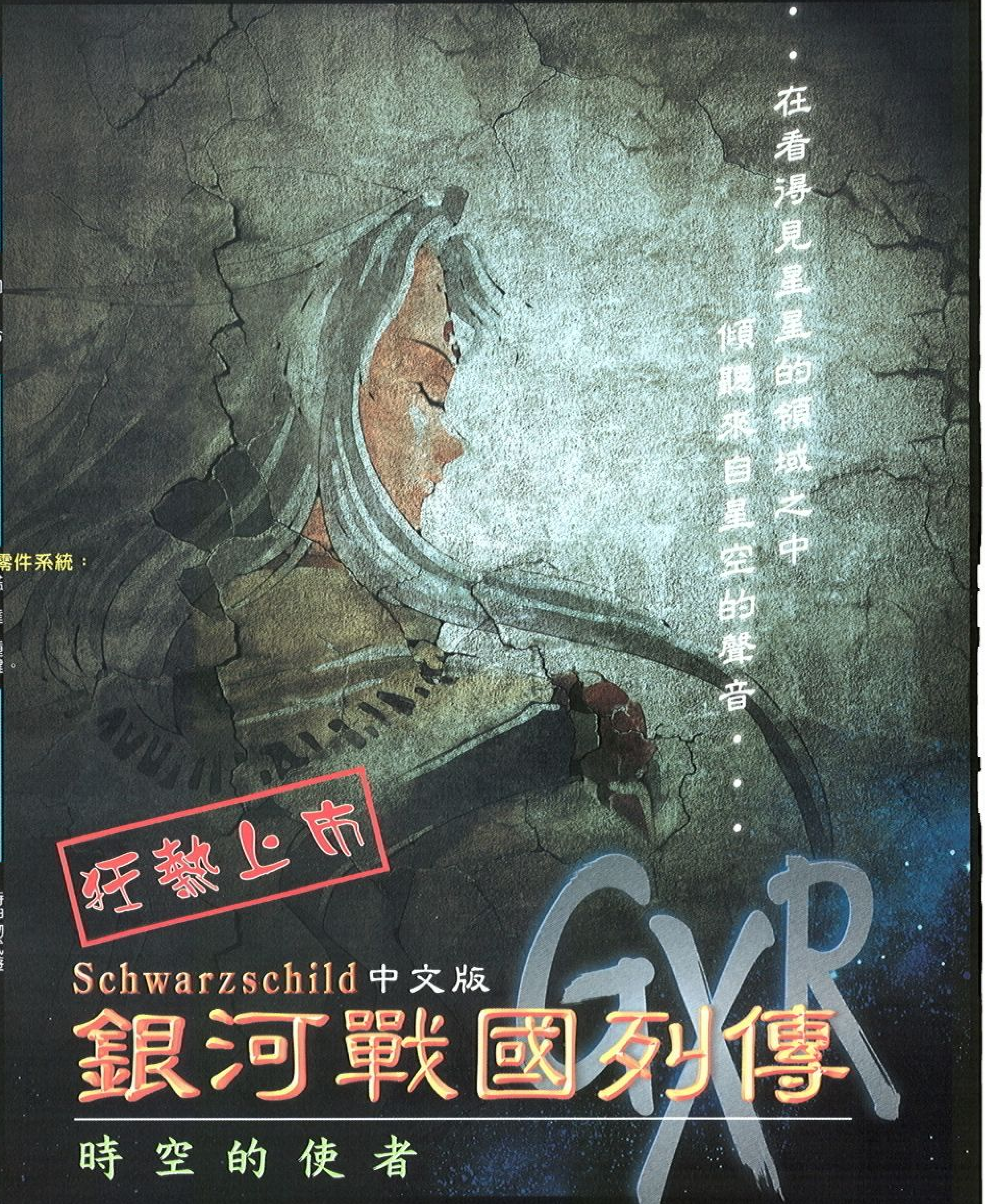
即時的戰鬥系統：
採用敵、我、雙方援軍都能加入亂戰的即時戰鬥系統，
在緊迫而瞬息萬變的戰況中，
可對各艘戰艦下達個別的命令來進行符合自己的戰術。



可創造出各式各樣戰艦的零件系統：
以組合零件的方式來建造戰艦：計有船體結構、武裝零件、驅動零件、特殊零件等總數達180種的各式零件。
可讓玩家因應戰況來建造各種系列戰艦，掌握住戰力的關鍵。



壯闊的故事劇情：
各有所思的各國元首、穿越時空的四賢者、以及謎一般的神秘少女，這些各種個性的人物在總數超過三百個以上的各式事件劇情中，編織出壯大的遊戲故事。



Schwarzschild 中文版

銀河戰國列傳

時空的使者

星曆4012年
「修巴魯茲希爾特」銀河再度吹起戰亂的徵兆
『瓦雷帝亞星系』這個包含十四個國家的星系
被擁有強大軍事力量的“女王”的恐怖政治所支配著
人們只能違背自己的真心，向“女王”屈膝低頭
在這種殘酷的暴政壓力下，敢毅然挺身而出的年輕國王
雷茵羅格六世真的能打破“女王”的獨裁，取回真正的
獨立與銀河的和平嗎？



InterChannel

KOGADO Software Products

CPU	：Pentium 75MHz以上
記憶體	：32MB以上
顯示模式	：640＊480像素256色以上 800＊600像素256色推薦
硬碟空間	：40MB以上（80MB推薦）
CD-ROM	：倍速以上
作業系統	：WINDOWS 95/98

大宇資訊股份有限公司
235台北縣中和市建一路166號16F
TEL：(02)8226-5677(代表號)
FAX：(02)8226-5611
服務專線：(02)8226-5655



SOFTSTAR®
聽覺新革命。
感受聲音的魔力
讓你的喇叭 LEVEL UP !
超越各種視聽設備的隔閡
乘上飛梭，盡情享受21世紀的聽覺之旅
只要你有6個喇叭(4個也可以)立體震撼飛梭承諾你一個家庭劇院
SURROUND SHUTTLE
立體震撼飛梭
市場部
研發製作
友尚股份有限公司
台北市南港區成功路一段76號7樓
TEL:886-2-27881991
FAX:886-2-27881996
http://www.yosun.com.tw
總代理
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
台北縣中和市建一路166號16樓（遠東世紀廣場 F棟）
TEL：02-8226-5677（代表號）
FAX：02-8226-5611
http://www.softstar.com.tw


PS 2日本發表會唯一受邀台灣媒體
99秋季東京電玩展最快速報導
獨家專訪SCE
獨家專訪SEGA
獨家採訪任天堂遊戲大展
獨家專訪Blizzard
獨家專訪Westwood
PlayStation 2
電玩帝國
最強的電玩節目
電玩帝國
霹靂頻道 全台強力推出
首播：周六下午 17:30~18:30
重播：周六晚間 22:30~23:30
重播上集 ：
周日下午 17:00~18:00
周日下午22:30~23:30
大宇電視製作中心
PILI
霹靂衛星電視台
PILI SATELLITE TELEVISION
SOFTSTAR
大宇資訊股份有限公司
台北縣中和市建一路166號16樓（遠東世紀廣場）
節目專線:02-8226-5622
FAX : 02-8226-5611
http://www.softstar.com.tw



智冠科技股份有限公司
軟體世界雜誌社
發行
唉，前方險阻重重，
趕快想個法子好讓我們
突破黑暗軍團的重圍。
雙週刊
每逢隔週星期一發行 vol.
47
NT$ 65.00
PC game
電腦遊戲双週
經典戀愛遊戲
同級生再現
沙建玲 & 唐羚
真的！
快拿出來
瞧瞧！
別擔心，我這
裡可有致勝破關
的無敵秘笈喲！
無限攻略
暗黑拳王
龍神限量版模型初次曝光
SYSTEM SHOCK 2 ★ 龍機傳承2
馬場大亨2000
隨書附送
原創香港橫向格鬥遊戲
一書三冊送CD!!
嗯，就是這本，
不但快速便利，每本
只要49元，比一般的
藥草還便宜耶！
PC GAME 電腦遊戲雙週刊
提供你最快速的遊戲資訊
各大電腦門市每隔週一上架
飛龍女戰士 強烈推薦



- 除支援 Win95/98 外，率先支援 Windows NT 作業系統，並完成 windows 2000 之測試，讓您在修改軟體上更具前瞻性。
- 採用全新搜尋引擎，搜尋速度大幅提升至四倍。
- 新增機械碼搜尋法，能輕易修改遊戲的程式碼。
- 金手指位置，擴增為 200 個
- 新增動態修改，運用此修改功能可以讓數值持續和上限值相等，使您的修改工作更加完美！
- 支援多種金手指的儲存格式【GM 6.x、GM 7.x、DataBase File (*.dbf)、網頁(*.html)】
- 超過十萬字的線上英文字典，隨時查閱更方便。
- 強悍的抓圖功能，已經支援 DirectX、Voodoo3 可用 bmp、jpg、gif、tif 等多種格式來儲存。
- 獨一無二的工作記憶體壓縮功能，巧妙運用在低階搜尋中。
- 強制暫停功能，可同時暫停多個遊戲的執行，解除暫停後絕不會使遊戲當掉。
- Game Master PLUS II 全新設計的指令集，並加入低階搜尋。
- 支援區域網路連線修改，由兩部電腦分別執行遊戲與修改，不用擔心切換的問題。
- 全自動的金手指及主程式網路更新功能
- 此外還有 ATX 系統電腦自動關機、強大的招式記錄系統功能、新增 48/64 bit 低階搜尋修改錯誤回復功能、快速轉換圖檔格式、線上文字檔支援功能、網路聊天室、自行編寫修改工具、自動地圖繪製功能...等等。
- 詳情與GM6.x昇級辦法，請光臨敝公司網頁：

URL http://www.kingformation.com.tw/

Game Master 7 GM

遊戲修改大師

捨我其誰？

主宰遊戲！

E1002110

客服專線 (02) 2999-6972

精訊資訊有限公司

台北縣三重市重新路五段609巷4號9F-8

TEL: 02-2999-6883 FAX: 02-2999-7061

http://www.kingformation.com.tw



滑板特技王
滑板特技王即將引爆你體內的熱血
連線大對抗，活動即將展開
請密切注意各大網站
*支援八人網路連線，讓你可以和朋友一同競技狂飆
*九個角色可以選擇，每個角色都有自己的人工智慧（ＡＩ）和特殊密技
*可以使用近三十種的特技、400種以上的特技組合
*一款以特技為基礎的戰鬥競速遊戲
trickStyle
國內總代理/
會宇娛樂多媒體
http://www.smec.com.tw
Smec Game Tel:(02)2913-1313 Fax:(02)2912-7550
國內總經銷/
前衛波股份有限公司
台北縣新店市中正路190號10樓
Smec Link Tel:(02)2912-7775 Fax:(02)2912-7550
Acclaim


南方公園之
瘋狂大賽車
Kenny 又快掛了，不過這次可能是你下的手？？？？？
Cartman 的賤，再加上 Kyle 和 stan，
這一群損友又回來了
你還不知道該怎麼辦嗎？
趕快存錢吧！
南方公園之瘋狂大賽車
12月勁ㄅㄧㄤˋ上市
STAR MOVIES
衛視西片台將於十二月初
同步播映卡通影集
國內總代理/
會宇娛樂多媒體
http://www.smec.com.tw
Smec Game Tel:(02)2913-1313 Fax:(02)2912-7550
國內總經銷/
前衛波股份有限公司
台北縣新店市中正路190號10樓
Smec Link Tel:(02)2912-7775 Fax:(02)2912-7550
Acclaim

攻城略地 Solution

★地城守護者2★

前言

在這個遊戲中，玩者將扮演地下城的看守者。工作內容是建築一個適合各方怪物居住的地下城，吸引他們從傳送站來到你的領域之中，共同消滅一關又一關的最終敵人。在這漫長的征途之中，我們將逐關告訴你各關重點。

註：此攻略所用版本為英文版，玩中文版的玩家可能在某些英文名詞（如關卡名稱等）方面，需要自行「參悟」。

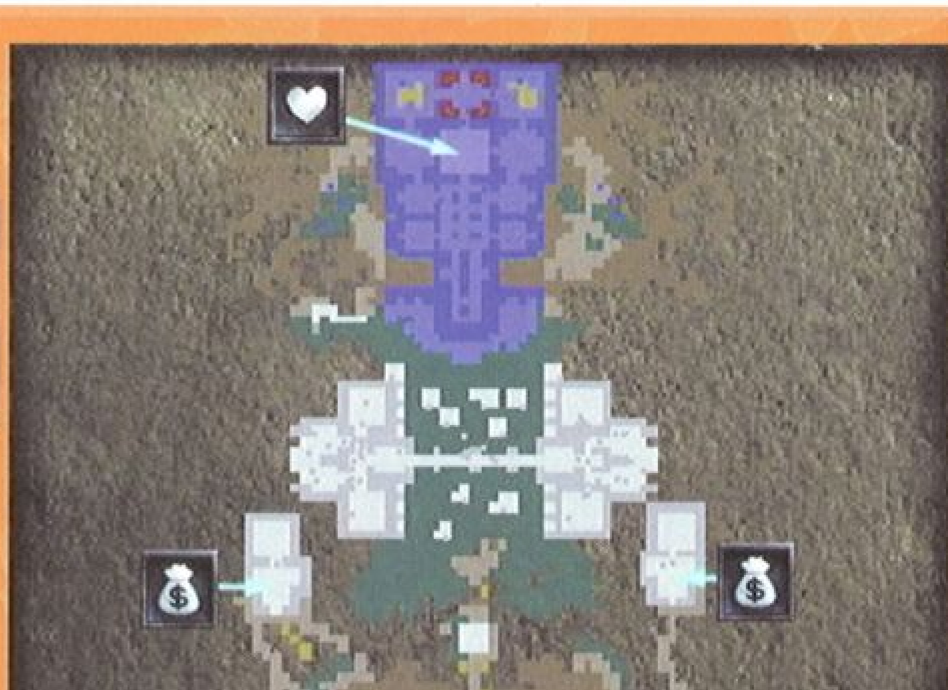


第10關

“Smash” - Woodsong

主要目標：打倒Asmodeus地下城主，並從他手中取得寶石。

次要目標：穿越Ronin王的領土，攻擊Asmodeus地下城主；找出Asmodeus地下城主的弱點。



從這一關開始，玩者的敵人包括了其他地下城主，而這一關當然也只能算是牛刀小試囉！遊戲一開始，玩者的地城之心位於南方，有很大的發展空間。Ronin王的堡壘位於中央，而最後的目標—Asmodeus地下城主則在最北方。一開始先完成基本建設，解決怪物們食住問題後，向南挖開

傳送站，會有四個暗黑女巫投入你的旗下。

繼續建造訓練室、圖書館、監牢、刑求室等後期的建築。先行佔領四周的四個寶藏室，並挖開正北方的第二個傳送站。接下來好好運用你的機關陷阱，死守第二個傳送站北邊的出入口。在時間倒數到零的時候，人類會派出大量軍隊衝向



挖開傳送站的同時，有四位暗黑女巫的加入

你的家園。當應付完這一波的攻勢之後，讓怪物們養養傷，就可以把多餘的陷阱賣掉，並反攻人類的據點。

要攻打Asmodeus地下城主，



人類大軍再過43分34秒就會衝向你的地城之心

你可以直接沿著外牆挖到左側或右側〈記得用邪惡之眼法術觀察敵情〉，對準地城之心隔壁的房間。然後佈置大量的步哨陷阱，



在旁邊建好大量陷阱，再挖開別人的城牆

再叫小惡魔挖開牆壁。在法力足夠的情況下，對著Asmodeus地下城主的地城之心施展集結術，再把所有的單位投入戰鬥。當對方地城之心中間逐漸灰暗下去，也代表你即將獲得全面的勝利。下一關分成三條支線，地圖都一樣，但是玩者剛開始時的地理位置有所不同，戰法也因此而異。

第11-1關

“Carnage”－Sparklydell

主要目標：摧毀其他地下城主！
次要目標：在鄰居能夠產生武力之前摧毀他，使用新陷阱造成對方最大的傷害。



完成基本建設，吸引一些小惡鬼般的武力之後，馬上向北搭建石橋，摧毀Morgana地下城主，好好利用他的空間和黃金礦。接下來對上方的Raksha（紫色）地下城主佈置一些防禦性的陷阱，然後把武力投入攻打西側的敵人Belial；再攻擊最西邊的Kronos地下城主。當你有足夠的兵力之後，就可以對最後的紫色敵人－Raksha地下城主發動攻擊了。記住，你新獲得的滾石陷阱威力強大，而且可以由你用滑鼠右鍵推出去，好好善用。



小惡魔正在努力的佔據敵人的土地，如果有些用不到的場所，不妨佔領之後再賣掉



攻入敵人的地城之心，記得時時補充激戰部隊的生命

第11-2關

“Carnage” - Sparklydell

主要目標：摧毀所有敵對的地下城主！
次要目標：當你在解決較弱敵人時，擋住較強的敵人。使用新陷阱造成對方最大的傷害



完成基本建設之後，先擋住右下角的攻勢，然後集中兵力攻擊左側藍色的Kronos地下城主，你須要他土地上的金礦和發展空間。接下來回頭對付右下角的Drako及Morgana地下城主，一樣把最後的紫色敵人－Raksha地下城主當成最強的敵人，最後應付。





你也可以利用集結術一步步的帶領大軍入侵敵人的領地只要你有足夠的法力

終於發現地城之心的位置，離成功只差這一扇門了！

第11-3關

“Carnage” - Sparklydell

主要目標：摧毀所有敵對的地下城主！
次要目標：快速建造強大的武力，使用新陷阱造成對方最大的傷害。



在這一關，玩者有足夠的發展空間和資源，所以遊戲初期只要守住東北和東南二側而來的攻勢就行了。好好保護傳送站；提昇單位的等級；感化敵人成為你的武力。當一切準備好之後，就帶著你的大軍攻向其他地下城主的地城之心吧！攻擊前記得先用邪惡之眼觀察對方的局勢，然後佈下陷阱再發難。



施展集結術後，把所有的部隊丟在最近而安全的地方，省掉單位奔波之苦

第12關

"Scavenge" - Goldenglade



主要目標：解決掉Bramble王殘存的武力，並從Malachai地下城主手中取得寶石。
次要目標：聚集大群的不死生物。

這一關剛開始，馬上就向左側、下方和左下角開挖，可以找到一些骷髏士兵，當做基本兵力。把地城之心下方的空間改造成訓練場，提昇怪物等級的同時，小惡魔會開始朝中央擴張領土，最後會取得墓場。在墓場北方就是正義大軍的領地，會不時派出大量的敵人前來攻擊、破壞你的墓場；派小惡魔朝墓場右側挖掘取得黃金，並利用骷髏士兵打倒敵人。不要蓋監牢，放著讓敵人爛掉，小惡魔會把屍體拖進墓園，過一會吸血鬼就會出現。

提昇吸血鬼的等級，這才是你的主力部隊，在對戰時記得不時回復吸血鬼的生命。早期的骷髏兵可不吃不睡，吸血鬼可就不行了；用少量的空間造些巢穴和孵化室。當你的吸血鬼數量達到七、八位，等級也在第三級以上時，就可以大大方方的進入Bramble王的城堡，把殘存的兵力統統解決掉。

讓小惡魔繼續從右側向上開挖，最後可以挖到另一個地下城主的傳送站旁邊。對著Malachai地下城主的地城之心使用集結術，並不斷補充吸血鬼們的生命。

第13關

"Conversion" - Cherish



主要目標：打倒Malleus地下城主的吸血鬼大軍，並從他手中取得寶石。
次要目標：儘量抓庫伯斯特的僧侶，感化這些敵人幫你解決吸血鬼。

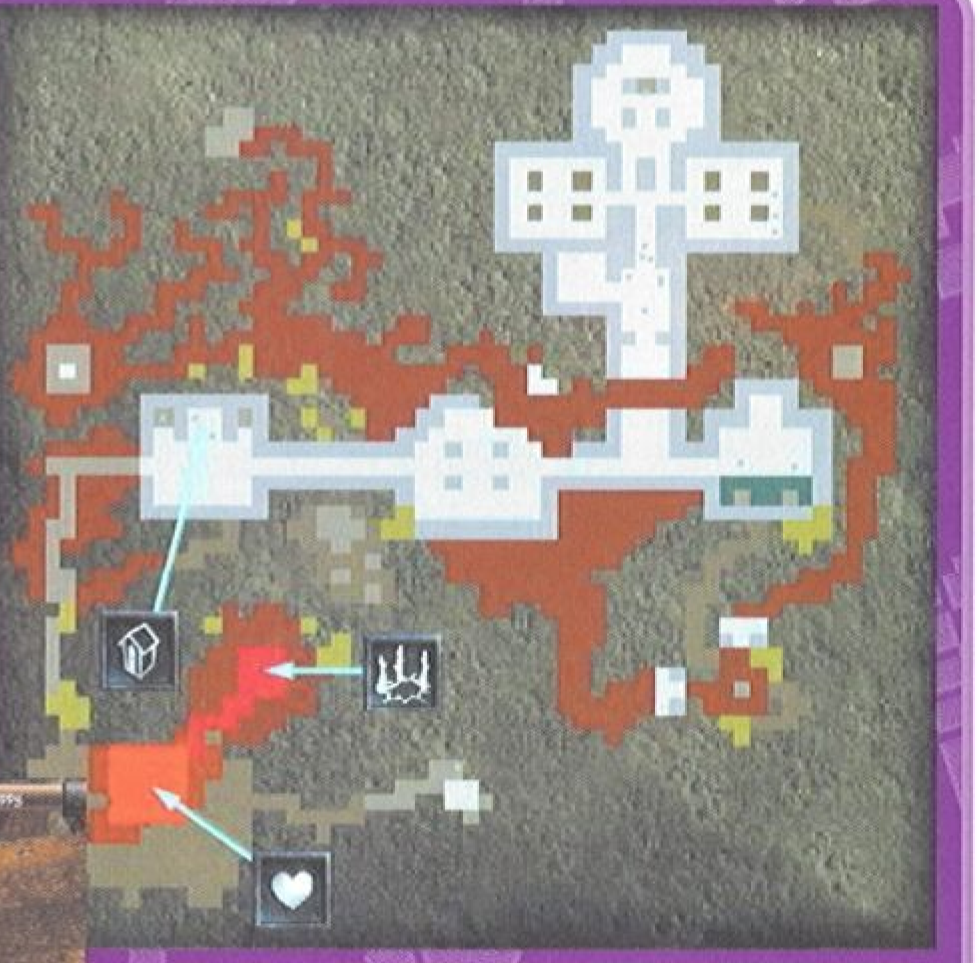


這一關開始，已經有數個空房間讓玩者安排基本的設施，且玩者也有些部隊可用。監牢和刑求室是一定要蓋的設施，先提昇部隊的等級後，向上挖到敵人盤踞的房間，可以找到幾個看守傳送站的僧侶。打倒他們之後，記得從監牢丟到刑求室去。等一下吸血鬼大軍是三、四十隻一鼓作氣衝過來的，沒有數十位僧侶，並把守住主要的通道，很難擋得住。在即將征服人類的世界之後，記得在地城之心附近做好防禦設施。還有，記得先把遊戲進度存下來…

第14關

“Reap” - Peachtree

主要目標：召喚迅猛怪殺死Tiberius王。
次要目標：取得所有的法力源。



這一關的地圖相當簡單，打起來卻不容易，可能要多試幾次。玩者的地城之心在西南方，目標則在東北角。在完成基本建設之後，沿著左側向北挖，會碰到一個敵方的守衛室，房間中有個英雄門。這個門每隔一段時間就會派出大量的敵人（等級都很低）衝向你的地城之心，所以要小心腹背受敵。利用附身術附在火蜥蜴身上，把路上幾個步哨陷阱拆掉，以免小惡魔無法擴張土地。



除了迅猛怪只耗你的法力點外，尾隨而入的部隊還是要照顧一下的

守衛室中有二個法力源，東側盡頭的房間也有二個法力源。佔領這些法力源，儲夠200000點的法力後，就可以在敵人的大門前面呼叫迅猛怪了。呼叫迅猛怪要耗掉100000點，之後只要他存在，你的法力就會直線下降，直到法力歸零才會消失。迅猛怪無法控制要打東還是打西，而且不一定會主動把門攻破。所以最好在呼叫他之後，馬上丟下大量部隊，用附身術指揮怪物解決旁邊的砲塔、小囉囉，以發揮最大功效。

下一關一樣有二條支線，雖然地圖幾乎相同，但是玩者地城之心位置的變動，導致二種完全不同的戰法。過關之後一樣都前往16關。

第15-1關

“Crusader” - Fluttershine

主要目標：殺死在妖精城堡中的Volstag王。
次要目標：救出被囚的黑騎士，衝入妖精城堡。



先向上方和右側挖開土石，佔領地面以增法力的上昇速度。然後看看右下角：在一個小城堡之中，有十個被關在牢中的黑騎士。在東北角的黑騎士沒人看守，先派小惡魔從外側把牆挖開，把第一個黑騎士救出來。西南和東南的黑騎士監牢只有二個士兵在看守，利用剛剛的黑騎士打進去，不時補充他的生命，就可以救出更多的黑騎

士。最後十個黑騎士應該都可以回到你的掌握之中。



在這個地方的中央是競技場，好好訓練黑騎士（和骷髏兵）的等級，並派小惡魔四處挖掘金錢。最好練到第級七，再衝入東側的城堡打擊妖精們。他們的閃電術威力相當強大，如果看到戰況不佳，馬上把部隊抓起來撤回地城之心，稍事休息再回頭繼續攻擊。不斷地補充戰鬥人員的生命，如果法力全滿，別忘了呼叫迅猛怪進去衝殺一番。同時，你可以在西南角落找到一間工作室和一個洞穴巨人，可幫你製作大量的陷阱。

繞過重重土石，挖進黑騎士的監牢



只要等級夠高，就算是妖精也不過是掌中魚肉

第15-2關

"Storm" - Fluttershine

主要目標：殺死在妖精城堡中的Volstag王。

次要目標：建造競技場讓你的怪物昇到更高的等級。



這張地圖和15-1關差不多，打法卻完全不同。這一次玩者地城之心的位置在人類堡壘的右側，不但有足夠的空間可供發展，而且在這塊土地上有四個傳送站。在訓練怪物的過程中，最重要的還是建造競技場，等級不夠的怪物很怕敵人的閃電術。

在訓練怪物提昇等級之前，你可以先考慮把攻擊力差的怪物丟回傳送站（像螢火蟲）。如果能組一隊暗黑女巫和對方的法術針鋒相對，也是個不錯的方式。衝入城堡中打倒最後的Volstag王，就可以前往下一關。

第16關

"Creep" - Stonekeep

主要目標：殺死完全沒有預警的Pureheart王。

次要目標：在Pureheart王城牆的另一側秘密建造你的地城，好好利用密門在他的城堡之中擴展你的勢力。



本關打的是隱密戰，時時存下遊戲進度是絕對必要的。一開始玩者只有北方通道左右二側的小空間可以建設，在有足夠的金錢之後，蓋一間3x3的孵化室，旁邊的小方格統統蓋巢穴。另一邊則全部蓋巢穴，來容納待會苦苦救出的少量部隊。



先挖開工作室，取回建造陷阱的能力



利用少量的部隊，搭配法術的輔助拆掉步哨陷阱



法力源，只要解決掉旁邊的閃電陷阱，就可以提供你足夠的法力

在正北方的木門上面點一下滑鼠左鍵，把門打開讓小惡魔擴展地面。挖開右上角的北面牆壁，取回工作室（及裡面的洞穴巨人）。在後期的階段中，如果有任何你的單位在試圖敲破人類建造的門，馬上阻止它！千萬不要讓任何門被打破，否則會引來人類的大軍，逼你不得不重玩。在佔領任何房間（監牢、圖書館、守衛室等）之後，如果覺得沒有太大的用途，就乾脆把它賣掉，這一關沒有多少金礦供你揮霍。

看看工作室地面，可以找到七、八個已經造好的密門；在剛剛挖破的牆壁之間裝上密門。利用邪惡之眼看看附近的地形，然後向工作室西南方挖出去，可以挖到三個小型監牢的後面；存下遊戲進度。先挑一間挖穿牆壁，等小惡魔佔領監牢之後，馬上把挖開的缺口裝上密門。賣掉裡面的建築，並阻止被關閉的怪物試圖打破人類的木門（抓起來丟到巢穴中）。在密門裝好之後，用滑鼠點一下把門鎖起來，省得不自量力的小惡魔衝入人類的領域佔地，被視破密門的位置。

用同樣的辦法，挖開三個監牢的房間，取得一些基本的兵力。接著沿著牆壁外層向東南方挖掘，可以找到三隻火蜥蜴；向東北方挖掘，最後會來到一個墓場前面。利用剛剛的兵力打掉看守的步哨陷阱，佔領墓場的同時可以讓一個五級的吸血鬼加入你的陣營。小心別讓你的單位去破壞任何人類的大門。

好了，現在回到你的地城之心，把左上角的工作室挖開，用相同的方式建造密門。從這個工作室的左上角挖到隔壁的圖書館，看好時間（外面沒有人在巡邏時）衝進去解決裡面的法師，並在門口蓋一個路障（先賣掉門口前面那一塊地）。從圖書館的東南方開挖，可以來到一個滿是熔岩的區域，佔領這個地區的寶藏室和巢穴（錢不夠的話也可以賣）。繼續向北挖，可以在人類的領域中取得一個法力源。佔領另一個圖書館，最後取得競技場。當然，這些地方並不是沒有人在看守的，調派部隊清除敵人，時時補充他們的生命，並記得別讓它們破壞人類的門戶（除非有必勝的把握，記得善用邪惡之眼觀察）。

在競技場中訓練你的部隊，再把注意力放回剛剛的墓地上。打破墓地前面的門，清掉來犯的僧侶及其他敵人，向下攻佔先前苦苦挖穿又封死的監牢（有一間還有一些強大的怪物），取得刑求室。在整張地圖的東北角是間賭場，裡面有不少強大的敵人，要進犯這個地方之前記得在競技場提昇等級。如果你夠小心的話，可以沿著牆外開挖，設法繞到地圖正北方的傳送站，然後用競技場中苦練的強大部隊佔領這個地方，以增加你的援軍。



馬上建造密門，否則被敵人發現就糟了



若能佔領傳送站，就可以增加援軍

現在，整個人類的區域已經被你滲透佔領一大半了，不過在正中央的敵人實在數量不少，等級也都在4到7級之間。在你有必勝的把握下，把任一個通往中央的大門打破，先呼叫迅猛怪進去衝殺一陣，後面再跟上你的大軍，就可以取得這一關的傳送石。

第17關

"Angelic" - Moonshine



主要目標：使用黑暗天使摧毀你的敵人－Harkan和Carrion。
次要目標：在暗黑天使的神殿殺死20個英雄，以得到他們的幫助。得神殿使用它的力量。

這一關的任務是先取得地圖中央的神殿，並在神殿附近殺死20個英雄，你就可以得到暗黑天使的協助。剛開始時完成基本建設，並向東和西二側取得傳送站，引進你的部隊。利用訓練場提昇等級後，向北取回神殿，記得殺死足夠的英雄(計量表在螢幕左下角)。

當暗黑天使加入你的陣營之後，在競技場中提昇暗黑天使的等級，監牢中的敵人就儘量送往刑求室感化。暗黑天使可以施展法術，一次就造出三個骷髏兵，同時還有數項威力強大的法術可用。帶著你強化的大軍攻向東北角的敵人，取得他的設施、傳送站和附近大量的金礦。最後攻往左上角，贏得最後的勝利。



先派迅猛怪進入敵方的陣營擾敵，後面再派出大量部隊

第18關

"Brotherhood" - Cherry Blossom



主要目標：打倒Nemesis地下城主及他二個卑鄙的同謀者。
次要目標：二個同謀者協助著Nemesis，打倒他們並利用他們的資源。



遠方的傳送點經常被敵人襲擊，多派點部隊看守

開始時玩者位於正北方，可以在地城之心附近取得幾項設施：二個傳送站、監牢、刑求室，在最東側可以找到一個神殿。在神殿南方的人類基地別去理，也不要去挖開前面的金礦，多一事不如少一事。

準備好了之後，朝左下角的敵人進軍，在時

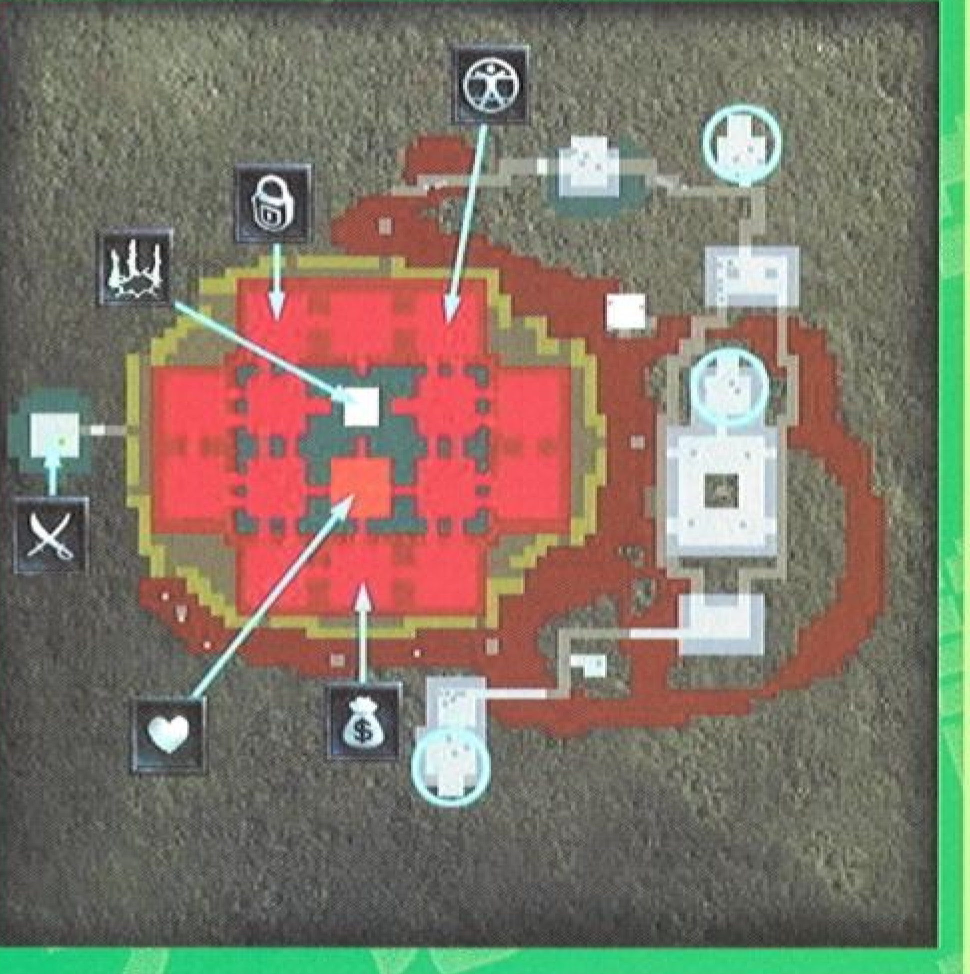
機成熟時對著敵人的地城之心施展集結術。由於這一關的金礦並不多，一佔領對方任何房間就賣掉，再建造競技場來提昇自己的能力。如果法力足夠，就施展製作黃金的法術吧！雖然很貴，卻還是有幫助的。

往右下角第二個地下城主進軍，小心挖開對方左上角城堡外面的空地。通過水域，你可以找到一個通往對方地城之心的捷徑，不過也有不少步哨陷阱在看守，利用附身術附在等級高的怪物身上，一一拆除。要攻擊最後的Nemesis地下城主時，你可以先把東、南、西城外平台上的陷阱毀掉，然後蓋好自己的陷阱，再挖穿對方的城堡直接攻擊。像是先丟幾個滾動的大圓石進去，後面再來幾門步哨陷阱是不錯的主意（小心你的法力就是了）。

第19關

“Interception” - Butterscotch

主要目標：捕捉並感化三個王子。
次要目標：阻止任一個王子逃離，任一個王子在感化中不能死亡，否則傳送石就會遺失。



這一關非常、非常煩人，雖然玩者的地城之心已經蓋好相當大的規模，人類的領土極小。但是四處游走的王子中，只要有一位被你的任何部隊攻擊（小惡魔不算），而且大聲呼叫的時候，其他二位王子就會全力朝著地圖上打上圓圈的地點狂奔。如果任一位走到標示圓圈的英雄門，這一關就得重玩。

一開始時，先用木橋把傳送站連接起來，取得左側的競技場。在玩者領域四周都是金礦，而四周的熔岩中也有不少魔法物品，對提昇玩者的能力有不小的幫助。開始提昇怪物的等級，然後準備封鎖供王子們逃離的英雄門。

從正北方建造石橋連接到人類的土地上，小惡魔們會自動跑過去佔領土地。在王子巡視過通道東側的守衛室之後，派兵打破大門，把這邊的敵人先解決掉。如果殺到一半時王子去而復返，馬上把所有的怪物抓起來，別讓任何軍隊和王子交戰。大量施法製作小惡魔，等小惡魔佔領東北角英雄門前面的土地為止。



搭建石橋，準備封鎖南方的英雄門



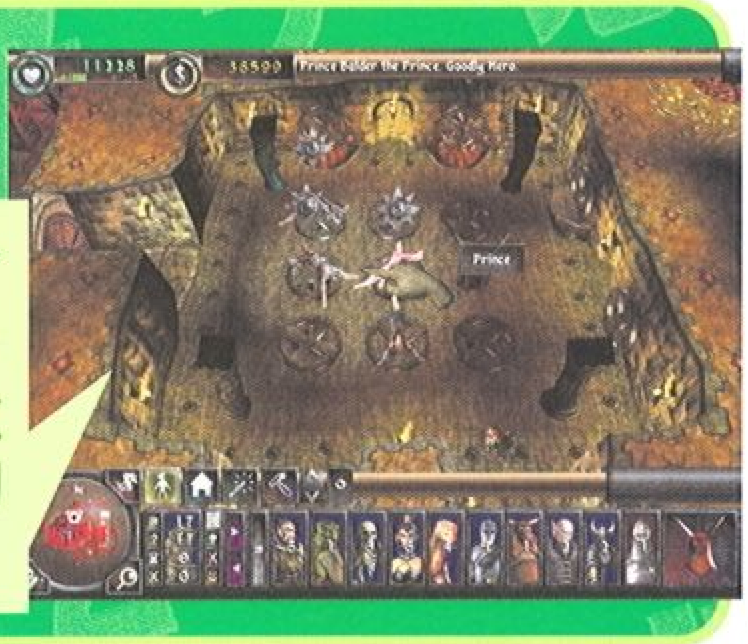
好好看清王子們的動向，再伺機佔領英雄門的房間

等王子經過東北角英雄門前，往左側移動之後，馬上在英雄門前丟下大軍，殺光裡面的正義之士，一樣別讓任何軍隊和王子交戰。等小惡魔把英雄門前的土地佔據之後，在英雄門的正前方放二個路障，並在四周放幾個冰凍陷阱，讓任何試圖摧毀路障的敵人被凍起來，以爭取時間。用相同的方式，把南方的英雄門也封鎖起來。王子在行經這些地點大門時，如果沒有看到部隊的影子，就不會主動摧毀你所佈置的陷阱。

接下來往東方蓋好橋樑，趁王子離開房間的時候，佔領英雄門前面的房間，再摧毀大門打倒英雄門中的所有敵人（這一步驟可能要分幾次

來，三個王子都可能走到這個區域附近，別讓他們碰上你的部隊）。封鎖最後一個英雄門之後，你就可以開始追殺三個王子。記住，你一定要在你的土地上打倒王子，小惡魔才會把王子送進監牢。否則倒地的王子一爛，那任務一樣宣告失敗。

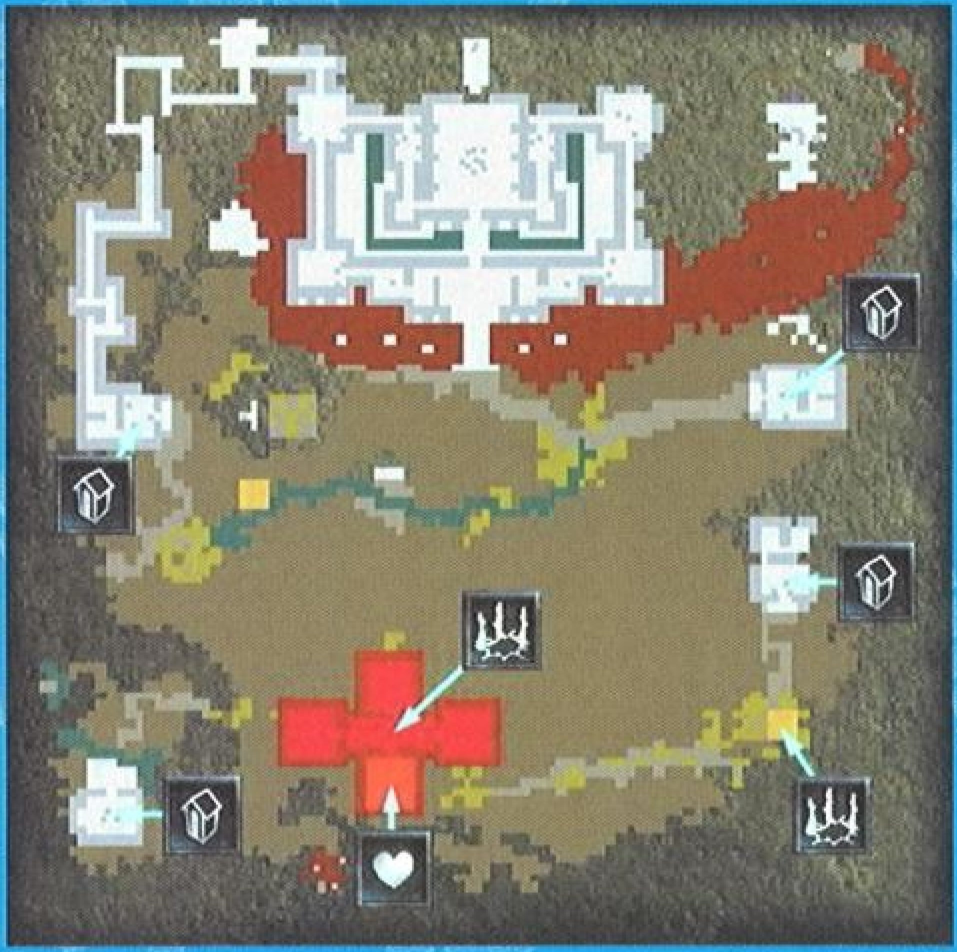
對三個牢中的王子施展法術治療，並把他們丟到刑求室中，抓幾個黑暗女巫來「伺候」他們。等他們吐露出傳送石埋藏的位置時，就可以向最後一關挑戰了。



終於抓住了三個王子，就等他們吐露傳送石的位置了

第20關

"Regicide" - Heartland



主要目標：殺死Reginald王，打開通往光明英雄大地的大門。
次要目標：切斷英雄們的攻擊路線，否則你會被大軍壓境。

一開始先完成基本建設，然後朝西南方挖到人類的守衛室，後面有一個英雄門。直接破門而入，打倒裡面的敵人之後，等小惡魔佔領裡面的房間，馬上在出入口蓋一個密門。把這個英雄門封起來蓋好之後記得在密門上點一下，把門鎖起來，免得裡面滿是人類大軍時，你的小惡魔「不經意」跑過附近時把門打開，讓敵人傾巢而出。

回頭訓練部隊，人類的大軍將從北方和西北方挖開土石進入你的地城。打倒這一波的敵人之後，沿著他們入侵的道路，用相同的方式封住另一個英雄門（東北角）。然後從地城之心往東挖，再封鎖一個英雄門之後，把注意力集中在左上角的英雄門上。



這裡只有派迅猛怪攻打才能奏效



最後的一站，旅程的終點

這個英雄門北邊是一個寶藏室，左上角有一條滿是陷阱，卻可以直通敵軍基地的小通道。把裡面的敵人清光後，在寶藏室右側的牆上挖個口，然後在英雄門的東側和北側建好密門（記得上鎖），派部隊去把敵人的密門挖開。這條通道雖然滿是陷阱，但是可以繞過敵人的正面防禦，直通Reginald王所在房間附近。先把裡面的陷阱拆光，等你的部隊有足夠的兵力後，從這條通道攻入對方的堡壘之中，殺死Reginald王。在最後的房間前面施展法術呼叫迅猛怪（裡面的敵人用任何部隊都打不死），就可以看到最後的結局動畫了。



人類的英雄門，北方的寶藏室中有條通往敵人重地的密道



天地劫 神魔至尊傳

除魔傳記（下）

／ALEX

前情提要

玄天門弟子殷劍平由於天性善良，對於無辜的魍魎鬼怪不欲痛下殺手，導致被逐出師門的命運。在一人獨自行走於江湖時，遇見了被同門師兄追殺的封寒月。從此，這兩人便渾然不知地被捲入了某個陰謀之中…。在某天夜裡，殷與封在四象門的九曜之廳李閒談時，忽見妖女韓無砂闖入，於是一場激戰便展開了。激戰過後……

殷與韓無砂交手過後，驚訝她何以毫髮無傷？莫非與鬼魄屍王一般，擁有護身禁制？韓無砂誇稱係因盟主所賜的「三魄鬼眼」奏效，任何刀劍咒術傷她不得。眼見取勝無方，兼且退兵不得。封寒月方纔猛然憶起，曾聞師父提過在大廳之下有一祕密寶庫，內有密道可達盤天嶺下，若能找到開關就可脫險…所幸終於領悟四象法儀的開關所在，但需衆人幫她抵擋一陣，好讓她前去啓動密道。



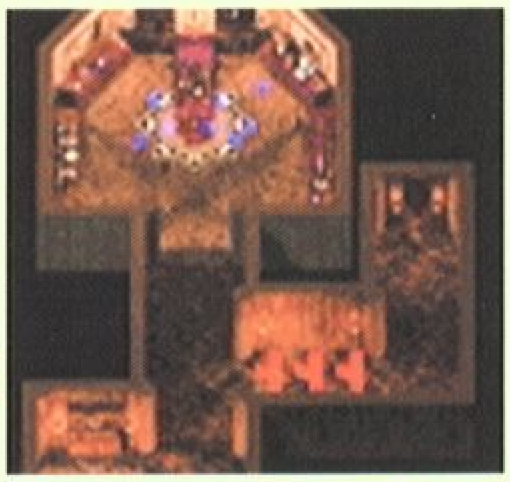
封在掌門石椅座上找到開關，入內之後總算暫時擺脫韓無砂糾纏，可得設法關上入口再說。密室內發現一只措名的木匣，內有靈山掌門預留給封寒月的信函，內載開啓另一道密門的機關位置。靈山掌門料事機先，如果封寒月能夠參透四象法儀來到這裡，自然會尋著這紙信箋。

關閉入口的機關在西南角落的書櫃上，推動左首一本「紫薇眞傳」書籍即可。開啓另一道通往山下的密門機關，則在西北角書櫃上，撥動「七星玄論」書籍便是，唯此門必須在關閉入口之後才能啓動。封正欲查看時，忽覺室內傳來妖氣，諒是韓無砂支派妖魔前來探路。雖不甚打緊，但為避免尾大不掉之虞，還需儘速關上入口才是。



第21幕 神兵

●勝利條件：敵全滅
●失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
●敵方人數：一二人
●我方人數：九人
●寶　　物：靈泉玉露、八絡血蔘、雲龍珠、血妖皿、轟雷符、玄機道卷、輝月魂石、破邪銀針、翡翠碧沙、混元一氣散、神烏金翎、紫蘊精玉
●隱藏寶物：（14，14）玉女雲袖
●戰 利 品：無





時間緊迫，封只來得及拿取幾樣東西，眼下還是盡快下山要緊，免得韓無砂又再度來攻，那就難以招架了。燕明蓉瞧見牆上仕女畫像酷似封的面貌，料是封的生身之母才是，但何以靈山掌門收藏懸掛於此？此刻妄自揣測無益，這事恐怕只有靈山掌門知曉過往內情。封在架上取得一柄「朱刃血劍」，刀刃一片殷紅，眞胤觀此劍非尋常之物，奉勸不碰爲宜，但封卻感一股親近溫暖。紫楓察覺此劍有很強的靈氣，像似人的魂魄遺留下的念力應非邪物，主張由封攜帶無妨。燕明蓉又在架上發現一只兩儀玄石，內蘊陰陽兩股力量，無乃是煉丹術士夢寐以求的寶物。經不住燕的殷殷懇求，封乃作主送了給她，並隨即打開了下山密道。

戰略指引

1.在入口尚未關閉之前，每個回合都會跑進三名妖物，直到關上為止。由於室內寶物衆多，實力較弱的隊員可以專事尋寶工作。而實力較佳或術法能力較強的隊員則應極力掩護封前往關閉入口，設法堵住下方的走道可使敵方無法越雷池一步。當牠們集結時，頻施術法即可瞬間清理一大片。當封行至西南角落的書櫃前，即可自動關閉入口機關。



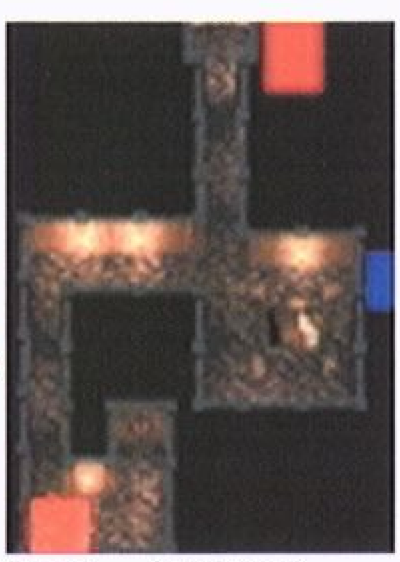
2.此役有個重點須得留意，如果封寒月正好在第九回合關閉入口，而場上妖魔又能趕在十五回合以前全數殲滅的話，戰役結束後可得到兩儀玄石，這是關乎往後行進路徑的重要寶物。

這密道黑沈沈的，不知究係通往何處？但困守密室亦非良策，只有冒險一探了。進入密道不遠驚見韓無砂早已親率大批妖魔擋住出口，口稱盟主令她偷襲磐天嶺，嚴令不許任何人生離此地。韓無砂設下「死腐屍障」馬上就要發動了，時辰一到，恐怕磐天嶺上不留生物。今番即便是損耗眞元召請天魔諸怪，也要將殷等留至陣法發動爲止。殷等商量過後決定，即是眾人天幸殺出重圍，也不能坐視四象門就此覆滅。大家務須全力截殺韓無砂，不能讓她有機會發動陣法…



第22幕 突圍

●勝利條件：擊倒韓無砂
●失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
●敵方人數：三六人
●我方人數：九人
●寶　　物：金錢2500兩、聚元散、天罡令符、八絡血蔘、風行符×2
●隱藏寶物：（22，03）翡翠珠鍊
●戰 利 品：無



開戰未幾，封感到血刃短劍越發燥熱，尤其是靠近韓無砂時爲甚，莫非短劍可以感應「三魄鬼眼」的

戰略指引

1.敵方因分上下兩路人馬，我方應先解決下方的妖物之後，再集結攻向上方。韓無砂在未靠近前不會動作，待她開始行動後，我方應確保在頭一個回合内完成下列動作：除去擋住韓無砂的妖魔，封寒月趨前攻擊以破解「三魄鬼眼」；支援恢復封寒月生命值，接連以符令消滅大量敵人等。

2.韓無砂身後的妖魔頗衆，若無法把握在同一回合内消除大半，待牠們反擊時，可就險象環生。重點在封寒月必須先對韓無砂出擊，往後的攻擊才有效果。恢復封的生命值是為確保敵方反擊時，能夠保住封寒月，之後才有機會退出外圍。同時，這一回合若不能收拾大半的妖物，封也是經不起牠們反擊的。

邪力？紫楓指出或許此劍正是妖女的剋星，待接近她時，以短劍猛刺試試…封以短劍刺殺韓無砂之後，果真破解「三魄鬼眼」禁制，但短劍的靈氣也消散了。韓無砂落敗後，化爲修煉三千年的蟒精原形灰飛煙滅。多虧封的短劍一擊才能僥倖取勝，但如今短劍靈氣四散，已形同廢鐵。封因感短劍與她心靈相感，似乎冥冥中在護著自己，乃決定留下紀念，說不定還是母親遺留之物。妖女既已伏誅，四邪已失其一，但她設下的邪陣仍威脅著磐天嶺，還是得盡快折返破除，免遺後患。

順利返回磐天嶺將「死腐屍障」撤毀殆盡後，妖氣隨之盡散。紫楓論起韓無砂寧可拼至元神潰滅也不退走，頗不尋常，顯然劍邪此番遣她前來是勢在必得，想是她自認敗走也是死路一條，這才抵死相拼。劍邪突然謀我甚急，定然圖謀大舉而唯恐殷等壞了大事。劍邪圖謀之舉應是復活蚩尤，既是如此，須得在他之前取得神劍才是。





神劍被封於幽冥地界，此行禍福難料，紫楓要殷劍平好生想想清楚。殷早有覺悟，既然生求死諫不起效用，唯有取得神劍才能剋制父親劍邪的圖謀，若眞讓蚩尤復生，人間頓成魔窟煉獄，殷也不能苟活。

紫楓身負引路之責，自然會同赴地界，其餘人等則也眾心一致，併同前往。雖經神隱上人指引扶桑古木藏有地界入口，但紫楓認爲地界入口非只一端，可先往各地查訪，或有其他消息也說不定。要緊的是，入地界之後未必能再返回，須得在啓程之前，將諸般武器雜物購置妥當才是。



進城內採買妥當後，在客棧內遇有一老婆婆，竟然認得殷劍平…此人乃神隱上人舊識，法號太虛金仙，因聞尋覓地界入口一事，特來此等候殷等。太虛金仙指出，除了扶桑之外，尚有一處地界入口位於天山以西，群峰之中的天炎嶺上。那兒本是一座火山，受到地界散發的陰寒之氣凍凜，凝結的岩漿層積爲千仞峭壁，由那兒可直下地界。

殷等尚未修得仙家飛遁之術，如何上得了火山天炎嶺？太虛金仙問聽神隱上人言及，殷等已取得「混元寶塔」，只需再煉製一顆「魂翔之玉」將之鑲於配劍劍柄，集御劍之氣於劍，口誦魂翔心法，便可借「混元寶塔」之力，化形爲翔魂御光自在飛行。

至於夥伴們，尚得尋得一顆「兩儀玄石」，此物有藏納萬物之性，將之和「紫筱淨玉」煉化成「太初華晶」後，再與「天河朱砂」共煉，即可練成「珍瓏鏡玉」。此玉能將生人縮化收納，有如缸中金魚一般。只需讓同伴們立於三步之內，口誦「縮型化法」之咒，即可將他們收入玉中。身懷此玉飛抵天炎嶺之後，逆誦法咒即可恢復原形。



客棧前方有一算命先生，謂殷等此行與一件「七色瓔珞」大有關連。傳說是女媧神補天所用的七色石子，乃是化納天下萬物的神石，只有藉由神蘊煉化方能獲得。目前已知是由冥華紫晶、烏光玄鐵、神烏金翎、輝月魂石、翡翠碧沙、火凜冰實、赤煉火銅等七種奇物交混煉製而成。但聞找齊這七種奇物已非易事，要想正確無誤的煉化「七色瓔珞」，更是難上加難。



爲了行程順利，殷等當即以「紫金王鼎」煉化開來：

1.魂翔之玉＝雲龍珠＋無相禪衣或紫蘊晶玉（紫筱淨玉）

2.珍瓏鏡玉＝
太初華晶＋天河朱砂
太初華晶＝兩儀玄石
＋紫蘊晶玉
預備妥當臨出城時，
殷等面臨了抉擇：
（需有魂翔之玉
、珍瓏鏡玉才
能選擇天炎嶺
）
★由扶桑古木
進入地界
－下接　扶桑古木
★由天炎嶺進入地界
－下接　天炎嶺



扶桑古木



扶桑乃一陰氣濃厚的參天古木，正是通往地界的幽冥鬼道。古木底下黯黑不見五指，紫楓感到充滿陰儡鬼厲之氣，四周俱是遊魂散魄，是請殷劍平念誦「離火絡蘊法」以離火珠轉陰煞爲幽火。幽火亮處，果見諸多幻海陰界的惡靈遊魂盤據在此。雖有幽火照明引路，但因戾氣太重，離火珠的至陽之氣恐怕撐不了多久，還是盡快往東南方出口突圍才是。（戰場爲黃泉幽徑）



天炎嶺



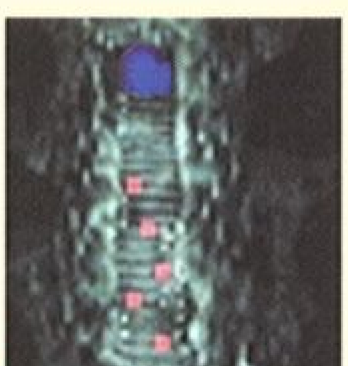
到得雪山之顛，確可看見火山冒出的濃煙，該是太虛金仙所指之處。殷請眾人閉目凝神、報虛守元，隨即唸誦縮形之咒將眾人攬入珍瓏鏡玉…接著是魂翔御光法，瞬間化形爲翔魂禦光飛向天炎嶺…抵達後，殷再以咒法恢復眾人原形…此地岩漿滿佈，炙熱逼人不適久留，該當儘速尋找去路才是。



紫楓見南方不遠處有一大坑，看來深不見底，諒是神隱上人所指示的無誤。不過，火山口雖然儘管炎熱，卻也有不少妖魔生息於此，既要由洞口下去則難免遭遇牠們。此地既難久留，只有強闖一途了。（戰場爲焚炎劫火）

第23幕 黃泉幽徑

●勝利條件：我方全員從戰場右下方脫離
●失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
●敵方人數：三四人
●我方人數：九人
●寶　　物：血妖皿、鬼神天釀、風行符×2、烈法符、七岳神劍、八荒靈石、雲龍珠
●隱藏寶物：無
●戰 利 品：無



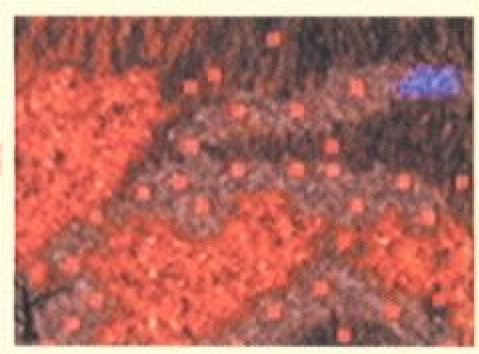
戰略指引

1.敵方妖魔距離甚遠，不致集結猛攻，我方可好整以暇各個擊破。但此役的精彩處並不在此，只要我方人員步下左下方的階梯後，盡頭有三處寶物之處，即會每回合出現一名妖魔…與眾不同的妖魔，實力非常堅強，非尋常妖物可比擬。那三處寶物各是七岳神劍、八荒靈石和雲龍珠，可以考慮要不要冒險。

2.過關條件是我方存活的人員全數移動到右下方出口，除了殷封二人，其他人若陣亡自不在此列，並非「全員」要活著走到出口。

第23幕 焚炎劫火

●勝利條件：敵全滅
●失敗條件：殷劍平或風寒月陣亡、戰役超過三十四回合
●敵方人數：四六人
●我方人數：九人
●寶　　物：熊王金膽、綺羅天香、聚元散、火凜冰實
●隱藏寶物：（28，24）雲龍珠、（39，05）翠玉匕首
●戰 利 品：無





戰略指引

1.敵方陣營中以炎羅鬼的殺傷力最是驚人，對陣時，宜先以術法遠程攻擊，再補以物理性砍殺。如若不濟，先削減炎羅鬼的生命值，待敵方攻擊時，我方所施予的反擊也足夠個別收拾。

2.由於戰場左下方有一重要寶物，我方宜兵分二路分進合擊。一來不能漏掉火凜冰實寶物，二者也為了爭取時間起見。唯須留意者，二路人馬中應有恢復性術法的成員隨行才好。



解決一干妖魔之後，殷以繩索垂入坑底，讓眾人逐一進入地界…地界幽都景色與地上人間大異其趣，修羅鬼界果是眞有其事，如今親眼目睹，卻又如幻似眞。紫楓言道，冥幽玄幻地界四海，原非生人應見景象，憑藉「混元寶塔」強闖，雖是大違天道諸理，卻也是迫於無奈。遠方石陣與發光的晶盤，其排列似與封存蚩尤右角的荒石塚類似。紫楓指出水晶明鏡乃前往地界核心「玄海」的天鏡法陣，在其上施用移遁之法便可將站在天鏡上的人送往幻海的三荒冥原，而神劍所在的赤煉淵就位處該地。不過，天鏡法陣亦能聚斂靈氣，向爲群妖聚集之地，得先打發盤踞在此的諸多妖魔才行。

第24幕 無還之道

●勝利條件：敵全滅

●失敗條件：殷劍平、封寒月、紫楓任一人陣亡

●敵方人數：四六人

●我方人數：九人

●寶　　物：九花玉露×2、雲龍珠×2、聚元散

●隱藏寶物：（19，10）玉女雲袖

●戰 利 品：無



眼下有座巨大岩橋，莫非底下深不見底的黑霧之海，就是分隔萬物生死兩界的幻海？這座岩橋是通往三荒冥原唯一通道，萬災源頭的熔岩之海赤煉淵就在那裡。那就走吧，別讓等著試煉的劍聖前輩等得太久。眾人正要前進時，封寒月突感頭疼欲裂，紫楓見她身上有極強妖氣…忽而瞧見靈山掌門佇立橋端，眞亂道是邪派的化形幻法，與韓無砂化身爲方云的幻術如出一轍，諒是四邪之一所僞裝…話音未落，封已迫不及待的趨向前去，毫無防備之餘，竟被僞裝成靈山掌門的朱愼擊倒，並立時將封劫走…



原來對手在此早有佈置，劫走封的目的究係何爲？這時，劍邪現身了，劍邪言道，要讓蚩尤眞正復活，天地雙魂、望朔兩角缺一不可，既然天魂在封體內，自得設法將之逼出。由於分魂之法極爲耗時費力，需另覓合適地點爲之，故而暫且借用封寒月，但保她寸髮無傷…紫楓知悉分魂之法極是艱險，稍有一失，勢必危及封的性命…



殷劍平不齒劍邪所作所爲，但復活蚩尤既是劍邪策劃經年的大計，在此緊要關頭，他斷不會再對親生兒子鬆手，只是不想走到父子相殘的地步罷了…劍邪無意糾纏，召出一批妖魔之後揚長而去。此刻徒勞擔憂封寒月無濟於事，還是先過了眼前的難關爲是。

戰略指引

1. 此役算是難得的輕鬆了，只要穩紮穩打，切勿躁進即可。役畢，紫楓會在天鏡上施咒將衆人送往幻海。



第25幕 宿命

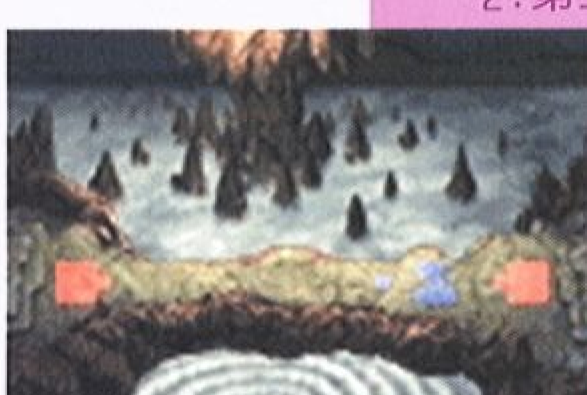
●勝利條件：敵全滅或我方全員越過左方劍陣

●失敗條件：殷劍平陣亡

●敵方人數：二十人

●我方人數：八人

●寶　　物：九花玉露×2、雲龍珠、返氣丸、玄機道卷、轟雷符



戰略指引

1. 對方陣中的幽煌冥火只有燕明蓉的「群星聚華」術法對付得了，餘者皆如蚊子叮牛，需留意之。

2. 第三回合過後，左右兩個劍陣會輪替出現妖魔，一回合一邊出現兩名，直到過關為止。

3. 說實在的，這場仗想要陣亡還挺難，可以考慮多經營一些經驗値。所謂越過劍陣，指的是存活成員都站上左方石階才算數。

●隱藏寶物：（05，19）龍骨碎片、（39，19）封魂鬼刃

●戰 利 品：雲龍珠



安全越過岩橋之後，因不知封寒月目前下落，紫楓主張先前往赤煉淵尋得九儀天尊之劍，方才有勝算。那還得由紫楓居前帶路才行。據說天下的火山諸脈皆源自於此，黃帝將神劍封在至炎至熱之地，正好壓制劍中蚩尤性屬寒凜的魔血元神。遠遠瞧見九儀天尊之劍穩穩佇立石中，劍聖也已恭候多時。紫楓細說封寒月被劍邪擄劫情事，劍聖乃恍然大悟，無怪乎見封身上有股魔氣。比武奪劍之事不宜拖延，既然少了一人，劍聖允諾手下留點分寸便是。此役乃性命相博，落敗者唯死路一條。既要求取神劍以保世間平安，那就只有放手一博了。



第26幕 劍與非劍

●勝利條件：擊倒劍聖真身

●失敗條件：殷劍平陣亡

●敵方人數：一二人

●我方人數：八人

●寶　　物：翡翠碧沙、熊王金膽、雲龍珠×3

●隱藏寶物：（02，12）紫蘊精玉、（10，09）十聖金丹、（16，40）風雷冠

●戰 利 品：九花玉露×6、聚元散×3、青龍道裝



勝過劍聖以後，隨即吩咐殷劍平上前取劍…數千年來，黃帝因神劍沾染魔血不祥，才封劍於此。這回爲了剋制蚩尤復活，不得已讓神劍再次現世，災禍是否旋踵而至，殊難逆料。劍聖先前已將劍印開解，神劍是否認殷劍平爲主人，就全看他自己了…神劍歸殷乃是命中所定，神劍既已取得，那就先找個地方休息，再設法探尋封的下落。





正休息之際，紫楓驚覺有人施行「萬邪玄憑」咒法，那是鬼道之徒召喚玄魔所用的一種凝聚四方邪氣的妖術。被召來的玄魔有魂無軀，須得有憑身之體資爲容魂之器。以此邪氣之強觀來，像是劍邪所爲。劍邪欲使蚩尤復活，必須有個邪力夠強的身軀，莫不是正對封寒月施分魂大法？

眞胤尋著邪氣之源乃玄海觀天台，在地界唯一能看到日月光華之處。遠遠的亭中果見劍邪正對封行分魂大法…劍邪驚見封的魂魄與蚩尤天魂融混糾結，豈非封也有幽都一族血脈？施法結果，因封的魂魄與蚩尤天魂極爲相合，分魂大法乃產生反效果…蚩尤天魂在飽攝邪氣之後，居然入主封的神關靈闕，此時的封寒月已然是蚩尤的化身…



蚩尤衝著殷所持的神劍而來，紫楓安撫說道，有神無魄的天魂並無心智可言，祂只是憶起當年爲此神劍所傷，因而闖入九淵之底的屈辱與痛苦湧上心頭，全憑本能的將殷視爲仇敵…莫非劍聖卦象所示的莫大凶險，竟是與封的身軀刀劍相向？即使凡人肉軀有其極限，得憑實體的蚩尤天魂亦絕非尋常敵手。今日所面對的並非熟識的封寒月，設若心軟下不了手，只怕無人能全身而退。殷終於明白，今日情勢既成定局，唯有一戰能解此厄，那就毋須顧慮，一起上吧…

戰略指引

1.此役除了劍聖以外，尚有雌、雄劍魂，三人一組，共四組。除了位處神劍左近的劍聖以外，途中遭遇到的俱是分身。雖是分身，武功修為卻別無二致。雌、雄雙劍魂有屬性之別，雄劍魂最忌燕明蓉的術法，而雌劍魂則以鮮于超的術法較具成效。

2.每一回合動作過後，我方成員切忌與劍魂貼身而立，慎防劍魂的「自爆」威力。雖然劍魂自身也會消滅，但若不幸我方成員適成包圍狀態，那麼一個自爆就可陪葬三、四人了。劍魂只有在未移動的情況下才能施此絕招，故以保持距離為宜，除非有把握能在該回合內收拾掉。

3.各組裡的真假劍聖攻擊力和威脅性俱不若劍魂，可以留待最後對付。但須留意一點，我方成員的術法，有的反而會增加他的生命值，可別做白工了。

第27幕 古月

●勝利條件：擊倒蚩尤化的封寒月
●失敗條件：殷劍平陣亡
●敵方人數：九人
●我方人數：八人
●寶　　物：雲龍珠×2、九花玉露、天罡令符、玄機道卷、時幻沙
●隱藏寶物：（11，45）天罡令符
●戰 利 品：幽都王璽



封初次落敗後，返回蚩尤的「七魔座焰陣」使得「黑焰羅刀」威力倍增。紫楓主張由殷設法逼近封，施用劍氣御起九儀天尊神劍，一舉刺穿她的靈臺氣關，或能以神劍之力將蚩尤天魂逼離開封的軀體。爲求一舉中的，最好盡可能靠近蚩尤再發神劍



…殷趨近蚩尤身旁，毫不遲疑舉劍刺殺之後，終成功救得封寒月，但九儀天尊神劍也告斷折…觀天台上的劍邪大感雀躍，因爲久尋不著的蚩尤地魂竟是被封於神劍之中。如今劍斷禁破，天地雙魂同獲自由，魔皇蚩尤復活之日不遠矣…劍邪與殷劍平父子隨即宣告決裂，爲了阻止蚩尤復活，縱是劍斷，也當全力以赴…

劍邪率眾忙著復生蚩尤去了，殷自責既保不了封在前，復又保不了神劍於後，紫楓乃好言相勸暫擱神劍之事。封的傷勢並非無救，先且就近覓個營地休息，再讓紫楓以仙道天法治癒爲是。殷等趁著紮營之際，便著手煉化京城算命先生所說的「七色纓絡」：

神烏金翎＋輝月魂石＝流光鏡玉
流光鏡玉＋赤煉火銅＝赤 霞 珠
烏光玄鐵＋冥華紫晶＝魂 剎 玉
魂 剎 玉＋赤 霞 珠＝血纓石髓
火凜冰實＋翡翠碧沙＝千綾幻玉
千綾幻玉＋血纓石髓＝七色纓絡

戰略指引

1. 此役初時並不艱難，倒是封寒月開始行動後，她原先所在的陣法內會每個合回出現二名妖物。數量是不多，但累積下來也頗驚人。

2. 封寒月的生命值少說也有兩萬之譜，雖然攻擊力尚抵擋得住，但戰事拖長的話，誠對我方不利。待她趨近我方陣營之後，宜集中全力對付，俾減少回合數遽增後的耗損。



3. 第一次解決封寒月之後，她還會回到陣內再發動下一波攻擊，殺傷力則有天淵之別。為了應付這個變局，在她初次生命即將告罄之前，殷劍平應先設法靠近陣法，在確保同一個合回能夠走進陣法的情況之下，才是其餘成員一舉解決她的時機。

4. 收拾封寒月之前也得留意場上已無其他妖魔，若是同一合回內無法達到清場的目標，將會徒留讓她多動一次手的危機，這會危及已經靠近陣法的殷劍平。待殷踏進陣法之時，此役即告結束。

封悠悠醒轉後，對於身負重傷的情由一無所憶，而劍聖卻於此時現身…封因依靠蚩尤的魔蘊煉氣護體，這才保住小命。但神劍既失，太師諸將咸認世人難以阻止蚩尤復活，決定出兵討伐，必須趕在天庭出師之前解決，方可使人間避過此禍。劍聖指出，劍邪乃當世絕無僅有的魔人，若無他的法力，蚩尤仍得在地界養精蓄銳數百年，方能令其形魂復生。當務之急，即是儘速找到劍邪並破壞他的復生法儀。地界中至陰至寒之地，想必就是蚩尤再生之所，玄海正中的靈闕潭靈氣最旺，正合復生法儀之用，劍聖催促眾人前往探查…（以下劇情暫時分爲兩段，請依您之前所選分歧來看以下文章）



天炎鎮



隨著劍聖之後，不淨散人也於此時此地出現，身後帶著鐵匠尚英，道是得大仙託夢，謂有神兵利器損毀，因不敢違背神命，特來此地煉劍重修。尚英觀看斷折神劍之後，表示須在七仞天火煉劍，但因煉劍時罡氣大盛，唯恐吸引四方妖魔齊聚，需要眾人在外護衛才行。

劍聖見尚英自稱神匠，卻對神劍與地界卻知之甚詳，心下不免起疑。尚英提及「龍牙劍」時，但見劍聖大驚失色，似乎察覺尚英來歷，當下表現得前倨後恭…劍聖離去後，眾人乃連同不淨散人隨著尚英前往七仞天火。（若是先前在太原城無贈酒之誼，或是第八幕與不淨散人打賭未獲勝，則無此節。亦因神劍未能修復之故，往後的路線與扶桑古木同。）

達七仞天火處後，尚英即刻著手煉劍，要眾人退至洞外守候，唯獨留下殷劍平談話。依尚英之言，

重鑄神劍除了需要七仞天火的烈燄銷融，尚須「七色纓絡」綴補斷處。殷等能夠煉化出堪稱難得，但尚有一件最重要的的材料需著落在殷身上，那便是殷的魂魄。神劍的眞力來自封入劍內的淨魂之力，欠缺魂魄的神劍徒具破邪之能，本身卻脆如琉璃。為了重現神劍之威，消弭這場將會導致生靈塗炭的災禍，殷早有犧牲的覺悟。

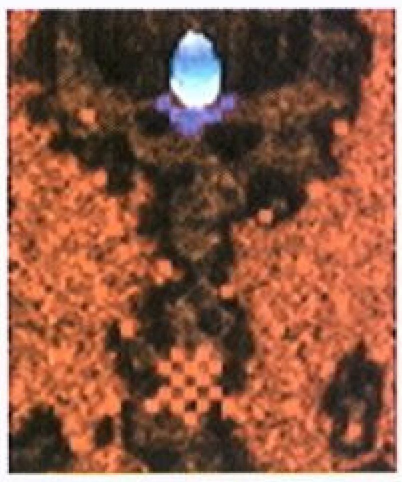


尚英當即施行封魂之儀，趁殷昏迷之際進行煉劍，不意中途遭不淨散人打斷，謂洞外正有一大批妖魔朝此而來，同伴們久候不見殷出洞外，加之無殷帶頭，有些不知所措…儘管封魂之儀尚在進行中，但為同伴安危之故，殷只好先至洞外與眾人共同禦敵，神劍則有勞尚英前輩了…不速之客正是酆陰，因盟主得知殷等正在重鑄神劍，特命他前來阻撓。不淨散人見酆陰來者不善，反正目下無事，樂得與眾人助拳…殷因封魂之故，雖感魂不守舍，卻也不能不全力以赴。

扶桑古木

地界玄海，九淵之底，那裡將會是眾人與劍邪最終的決戰場！殷等決定，待封體態恢復即刻前往。此時，眞胤藉由式鬼得知，正有一股頗強妖氣朝西而去，若是三邪之一落單，不妨趁機前去攔截，免得與劍邪決戰時遭受圍攻，不定還能探知劍邪下落。既是如此，那就有勞眞胤帶路了。眞胤藉式鬼領眾人追抵一處岩洞，此至熱之地乃天地三大奇景之一，敵方來此定然有所圖謀。說話間，南方妖氣蠢動，來者正是冥皇酆陰，二話不說，欲置殷等於死地…

第28話 天琰神煌



- ●勝利條件：擊倒冥皇酆陰
- ●失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
- ●敵方人數：四七人
- ●我方人數：九人
- ●NPC 人數：一人
- ●寶　　物：迅神五書、九花玉露×2、混元一氣散、八絡血蔘
- ●隱藏寶物：（05，02）十聖金丹、（11，40）兩儀玄石
- ●戰 利 品：雲龍珠×3、鬼魄碧晶

戰略指引

1.敵方陣營中的炎鶚很討厭，不但腳程快速，且攻擊力不弱。開戰時，我方不宜輕舉妄動，須得留置原地先挺過幾個回合才行。

2.酆陰生命值達七千，待妖魔盡除之後，我方可以實力較佳的成員繞至身後予以猛攻。以酆陰的術法能力之強，他不太會移動步伐，且會將攻擊目標鎖定在齊聚一起的我方隊員。實力較弱的成員應圍繞住紫楓，每回合以術法恢復生命值即可。陣勢一旦擺定，酆陰難逃敗陣命運。



註：玩天炎嶺劇情的玩家在此關時，殷因封魂之故，每個合回會固定失血，須得留意。一直到酆陰開始動作而封魂完成後才會恢復正常。不淨散人在此役中不由我方控制，雖然本領不錯，但終究年老力衰，最好有個人跟在後頭收屍…補給！

天炎嶺

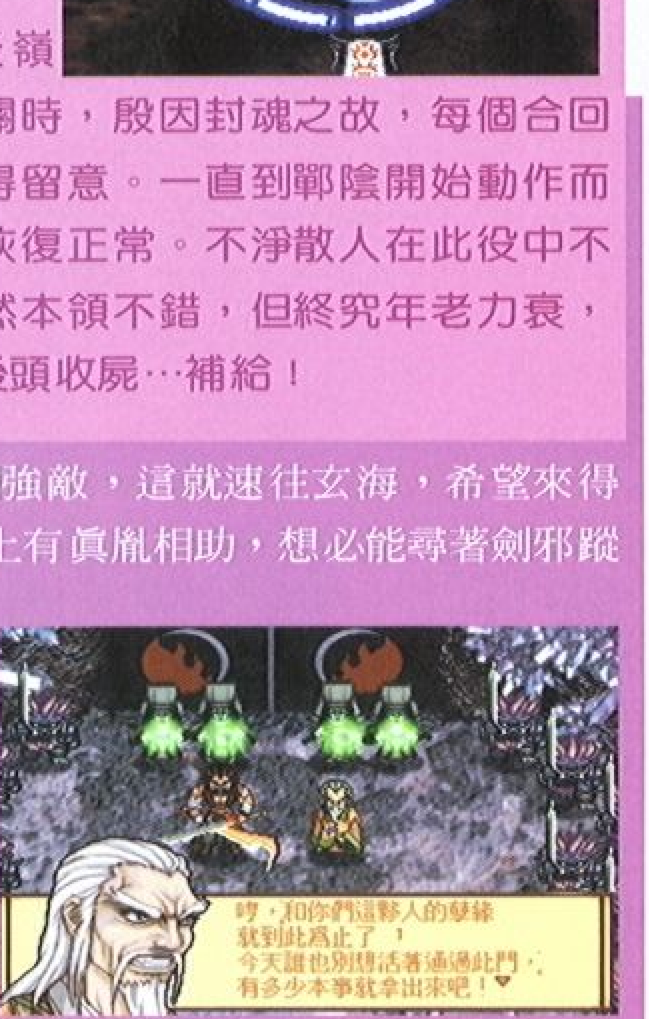
酆陰敗走後回至洞內，尚英已將神劍修復。物歸原主後，逕自步入七仞天火中消失無影…紫楓這時領悟尚英眞實身分，莫怪此人具修復神劍之能，因是掌天下萬火諸燄的火神祝融。當初九儀天尊之劍即出自他手，怕是唯恐觸犯天條，是以化身鐵匠前來煉劍。神劍既已修復，那就速往地界玄海，借神劍之力定能阻止劍邪！不淨散人因閒來無事，遂與眾人一同前往。



扶桑古木

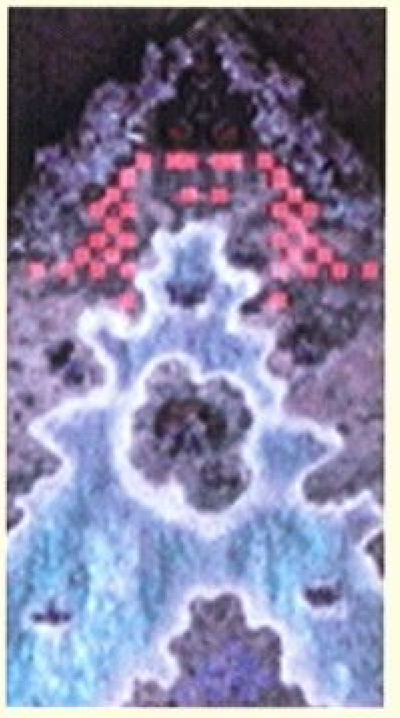
總算消除一個強敵，這就速往玄海，希望來得及阻止劍邪。一路上有眞胤相助，想必能尋著劍邪蹤跡。

一行人抵達三界之門前，已然寒凜冰覆，靈氣也盡皆沈積於此。當初幽都之民移居地界後，為防止寒氣外湧，特建此門加以阻隔。唯此時門前出現高威和朱憤身影，四邪只剩下這兩人了，一次解決倒也痛快…



第29幕　三界之門

●勝利條件：敵全滅
●失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
●敵方人數：三六人
●我方人數：十人（九人）
●寶　　物：破金符、十聖金丹、雲龍珠×2、續命神藥、玄機道卷、混元一氣散
●隱藏寶物：(16，20)九轉護元丹、(22，45)古劍巨闕
●戰 利 品：無



戰略指引

1.敵陣中只有冰蜈蚣、青煞鬼、死靈術士三種妖魔。高戚生命值有八千，朱慎則是六千。

2.初時解決一干妖魔不在話下，待高、朱二人開始行動後，連帶分立兩旁的妖靈術士也會展開攻勢。高、朱二人幾乎是同時行動，很難將他們二人區隔開來。若以二人的攻擊力而論，我方宜集中全力先解決高戚。但因妖靈術士會施法恢復生命，我方還得有二線隊員繞過主戰場去收拾牠們，免得夜長夢多。



3.此役並非解決高、朱二人即告結束，後頭還有巨大的赤煉鬼要對付，因此得留點後勁。赤煉鬼生命值至少兩萬以上，但因身軀龐大，我方可利用地形將牠阻隔在巨石後方，以實力最佳的隊員去牽制牠的攻勢。餘者或攻擊、或支援，陣腳站得穩，只消數個回合即可解決。



高戚與朱慎死亡後，三界之門傳來一陣震動，門開處竟是劍邪身影，他將高、朱二人屍身煉化成巨大赤煉鬼，意欲阻攔殷等。揚言若能過此難關，他將會在靈闕池候著…消滅赤煉鬼之後，眼見三界之門已然洞開，門後的靈闕池將會是殷劍平父子的決死之地，即將對付的是劍邪，已經不再是自己的父親…劍邪在轉生爲人之後，只餘下臨終前的憎恨與復仇之念在驅策著他。完成復活蚩尤的妄圖，已被他心中的妄執與魔性支配，唯有消滅他才能將他從永劫不復的痛苦深淵解救出來…殷請眾人協助他打完這最後的一仗，完成他身爲人子所能盡的最終孝道…



劍邪望著妻子幽姬的屍身，欣慰兒子拜師兄撫育教養，長成威武勇猛的天玄門劍士。只可惜，等他到來時，父子難免一番相殘局面，這也是天意吧？殷等趕抵千魂之窟靈闕潭時，但見幽姬屍身被劍邪浸於池中…靈闕潭因位處玄海之中，乃整個地界靈氣沉蘊之所，可保肌骨臟腑氣血活絡，長保不朽。至今一十七年，幽姬容貌一如生前，不減當年…幽都居民傳說，如若蚩尤得以復生，天地間所聚邪氣達於頂點，已經辭世的幽都歷代長老便都將隨之復活…就爲此無人可證實的傳說，爲讓幽姬復生的妄念，竟不惜用人世百姓的性命作爲賭注？抑或是爲了滿足復仇的心理？劍邪有感話不投機，且蚩尤復活的良辰已屆，不容殷等在此攪亂妨礙，遂立意要將靈闕池畔當爲殷等的葬身之地…殷見事無轉圜餘地，唯有奮力一博了…



第30幕　無幻剎那

●勝利條件：擊倒劍邪
●失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
●敵方人數：四一人
●我方人數：十人（九人）
●寶　　物：無
●隱藏寶物：無
●戰 利 品：無



1.開戰後我方宜固守原地，待逐漸趨近的妖魔前來送死即可。

2.前進到池邊以後，劍邪會開始行動。就實而論，劍邪的術法攻擊殺傷力還可承受，倒是兵分二路夾攻的四名狂魔，和四名幽煌冥火較為棘手，需以燕明蓉的術法剋制才見成效。

3.當場上只剩下劍邪一人時，也就勝機初露了。只要確保紫楓恢復生命的術法不虞匱乏，劍邪之死唯旦夕而已。劍邪的生命值至少兩萬以上，任何近身的物理性攻擊，都會促使劍邪恢復少許的生命值。我方任何進行近身攻擊的成員，務須確保生命值在六百以上，方能承受劍邪在每一招式後的反擊。

選擇天炎嶺的情形

1.劍邪初敗回至池中以後，接著須由殷劍平趨近池畔，只要攻擊一下就可收拾劍邪。在此之前，劍邪每一回合會針對我方較弱的成員猛施術法，只要保住封即可。且需留意不要擋住殷的前進路線，唯有讓他走進池子上方最接近劍邪的位置，戰役才告結束。

選擇扶桑古木的情形





1.劍邪初敗返回池中，攻勢更為凌厲。接著須由封寒月步進潭邊攻擊劍邪，戰役才會結束。由於封在劇情過後轉由電腦控制，且劍邪的攻勢不會針對她，因此在封趨近潭邊之前，我方尚得與劍邪對峙數回合，其間務須保住殷的生命。

劍邪初敗返回池中施起「天魔護鎧」，封知此術可憑召凶神法鎧於身，任何刀劍咒法難以奏效。唯常人一旦法鎧護身，立遭邪戾蝕心而亡，只有轉生自死界的魔人或玄魔能夠施用。封指此術有一後患，即邪戾纏心之後，憑咒者妖戾大盛，連最後的一絲人性都會喪失殆盡，變為全憑邪念殺意行事的惡鬼…除非是九儀天尊之劍…

天炎嶺

殷劍平跨上前去以神劍擊向劍邪，天幸一擊即中。劍邪訝異神劍竟已修復，得知殷受封魂之儀更是吃驚，劍中封魂為神劍之器，難道不怕劍斷之後，跟著魂魄滅散？但為阻止自己父親一意孤行，明知危險卻不得不為，或許神劍破解護鎧之後，同伴們尚有勝機。



殷以神劍御氣之術射向劍邪胸膛時，劍邪一改常態卻不施天魔護鎧效力，似乎刻意中劍…因不忍見殷與封二人步上劍邪夫妻後塵，雖自認轉生為魔人的劍邪，到頭來卻難逃凡人脆弱感情作祟，臨死前深自懊悔做下諸般傷天害理之事…妻子幽姬就長眠在靈闕潭中，今日能與她在此安息，此生已無遺憾…劍邪催促殷等速往玄海之底的九地之淵，已得陰陽雙角、天地雙魂的蚩尤元神正在重造肉身，只要天時一至，就算沒有劍邪行儀作法，蚩尤也會回復三成的玄元真力。此後憑藉玄海陰氣養聚元神，不須多久就可真正復活。劍邪一生做下的偌大罪業，如今要兒子來彌補了。唯一遺憾是沒能親見殷、封二人結為連理，但願二人能相守一生…劍邪屍身霎時化作烏雲散去，殷取回神劍信誓旦旦，憑他這條命，一定要將蚩尤打入玄海之底…紫楓指稱由此下去便是九地之淵，眾人乃隨著她娓娓而去。



由千魂之窟往下越接近玄海之底，在至寒的凍凜寒氣之下，沿路都是冰封凍原。紫楓指出，冰川中凍有一隻妖龍枯骨，可以踏著他的骨骸步下冰窟之底，再沿著凍結的冰川前行，而後由西北方壁上的岩洞走出。但此地靈氣瀰漫，仍有眾多妖魔在此徘徊，可得小心了…（下接第三十一章）

扶桑古木

惜乎神劍已斷，無能破解天魔護鎧…劍邪此時的「誅天劍陣」煞是厲害。殷感黑色劍氣難以近身，且護鎧威力與時俱增，屆時將何以克當？封見勢如此，毫不遲疑施起「神魔封魂法」禁法，借用蚩尤法力剋制法鎧，唯恐不久亦因神闕靈關究屬凡俗，終被魔神厲魂奪佔殆盡…眾人想要阻止封行禁法，但為時已晚…封趨近劍邪一擊中的，劍邪訝異「無上滅法」竟有如許威力，身為轉生魔人的他，竟也不堪一擊…

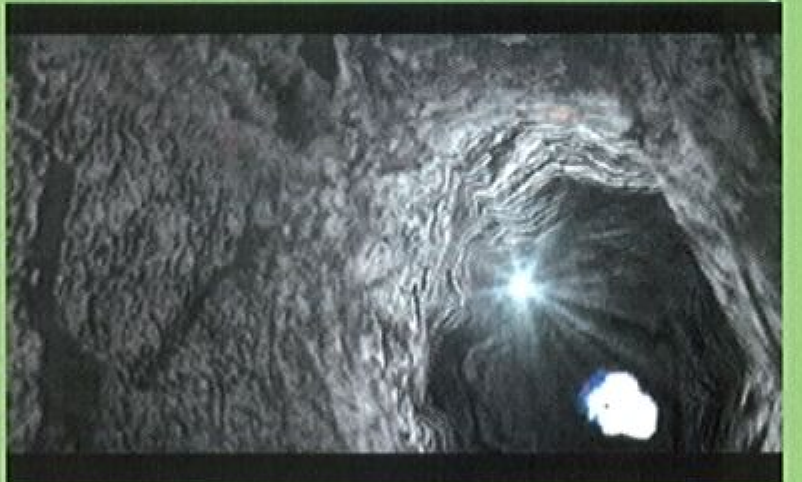


封寒月憑附蚩尤天魂之後，為免已身為魔魂所佔，竟於擊敗劍邪之後，不惜玉石俱焚施咒「散魂滅

魄大法」自毀魂魄，即連蚩尤天魂也隨之覆滅…一切都結束了，劍邪眼見自己處心積慮的計畫，竟毀在封寒月手裡…縱然此身化做塵灰，此魄四散破滅，心中的怨念和忿懟也會長存於天地之間。不論等上千百年，他仍會靜待復仇雪恨之日，讓人世間永無長久安寧…



劍邪一陣慷慨陳詞過後，終至氣竭，接著一陣劇烈的搖撼…轉生為人的劍邪為維繫肉體和魂魄於不散，須得融噬眾多生魂以填補神關靈闕的空缺。這些生魂同時也是劍邪力量之源，隨著劍邪一死，脫縛的生魂便立時釋放。眾多生魂與沈積的靈氣相互衝激，便如沸油滴水一般，令原本沈靜的靈障開始大亂…衝擊之力越積越強，只怕千魂之窟崩蹋在即。紫楓唸誦天法「遙引天光」向天界請借神力，連同封寒月的屍身，眾人在一陣天旋地轉的搖晃過後，盡皆平安的沖出地界…





眾人安全脫險後，相繼告辭離去，殷劍平孤身守在封寒月墳前，腦際充塞著二人共同經歷的過往，即連留下看顧的韓千秀亦不理不睬…

這一日，恰巧劍聖與紫楓聯袂來訪，一是勸慰殷而來，二是向殷告辭…紫楓原是天界王母娘娘座下侍女，因劍聖觸犯天條被貶斥凡間，在王母娘娘駕前多言幾句，竟遭連作處分。今日是他二人重返天庭之日，劍聖特稍來天玄門應奉仁掌門亡故的消息，勸慰殷振作回返天玄門，接下應掌門遺命重掌門戶。劍聖並允諾得便時，將親上忘劍峰傳授御劍術法，寄望殷能將劍術發揚光大。此時，遠遠的瞧見久違的師妹應靈華步上山來…一陣寒暄過後，劍聖與紫楓先行離去，殷則與師妹回返忘劍峰繼承掌門之位…待天玄門重振昔日之威，殷劍平與師妹應靈華因相聚日多，久而情生，終於結為同門夫妻，在中原各派祝賀聲中，一時傳為美談…







《結局一》

第31幕 天之顛地之崖

●勝利條件：敵全滅
●失敗條件：殷劍平、封寒月、紫楓任一人陣亡
●敵方人數：五四人
●我方人數：十人
●寶　　物：兩儀玄石、混元一氣散、續命神藥×4、雲龍珠×3
●隱藏寶物：（33，26）兩儀玄石
●戰 利 品：無



好厲害的玄凜凍氣，到了西北方岩洞口，應該離玄海之底不遠了。這一路冰地滑溜，需好生留意。玄

戰略指引

1.敵方陣營中有不少嶄新的妖魔，如鬼吻妖蘭、血翼烏虺、狂魔等，個個生命值極高，攻擊力特強。我方人員如若連捱對方二次以上的攻擊，必死無疑。尤須甚防鬼吻妖蘭的雪蓮子，一招就能取我一員大將。

2.此役中腳程不宜過快，先以遠程攻擊能力強的成員，消耗落單妖物部份生命，再群起攻之較能奏效。開戰伊始，由於行走羊腸小徑之間，成員推進的順序須拿捏得準。





海之底本是環繞玄海周圍的巨大冰壁，在一次地震中，冰封斷折之後的平台恰巧成爲通往玄海之底的捷徑。由於地界靈氣多年沈積於此，冰壁上盡皆凝有一層靈結晶霜，這靈晶自體散發微光，正好將此地照映得如同白晝。此地呈狹橋之勢，若是遭妖魔夾擊可不妙。正說著，眞胤已察覺前方冰面上正有大批妖魔蠢動，想來是被蚩尤復生所凝聚的妖氣所吸引聚集。要想通過此地，怕是一場大戰難免…



第32幕 千幻華舞

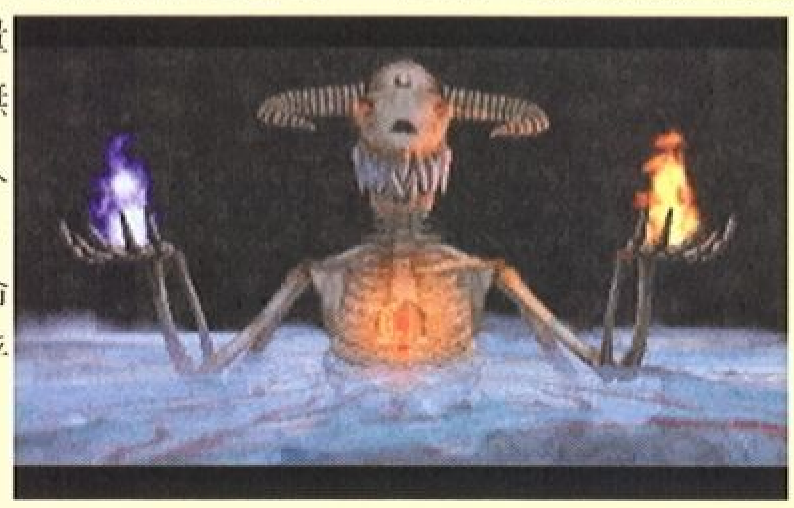
●勝利條件：敵全滅
●失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
●敵方人數：五六人
●我方人數：十人
●寶　　物：雲龍珠×2、續命神藥×3、兩儀玄石、龍涎清血丹
●隱藏寶物：（23，14）兩儀玄石
●戰 利 品：無



妖魔盡除之後，封祭覺似有脈動之象，極似蚩尤雙魂在呼喚著…想來蚩尤已離得不遠了…蚩尤果眞復活並在此地休養生息…九條流經玄海的冰川集結匯聚在此，玄海最深處的陰氣煉聚之所，難怪在短時間內已復活到這等程度。如此看來，不須半年就能眞正復活。今日若不能將蚩尤消滅，只怕人間勢將毀於神魔之間的戰火…



面對如此巨大的太古魔神，眾人該如何對付？紫楓指出，蚩尤已然重聚雙魂雙角之力，化爲祂胸口處的殷然金光，那正是祂的元神眞魄所在。趁祂肉身未復，眞魄外露之際，集中全力朝該處猛攻，或有勝機。話雖說得簡單，做來可就艱難異常。先且別論尤召來的大群妖魔，光是祂手上陰陽兩道煞火，就很夠瞧了。貿然捱近，只怕凶多吉少，尚不知有何厲害後著？眞胤指出，在蚩尤兩處血脈軋結之處，似乎生有穢惡魔體，或具呼召魔物之能，不妨一併除去，以防戰中有變。大師雖言之成理　，但第一要務爲打倒蚩尤，餘則量力而爲。無論如何，人世的存滅、天地的命運，就繫乎此戰了…



戰略指引

1.此役不難過關，好生料理即可安然度過。妖將生命值雖然極高，但攻擊力並不強，莫要嚇壞了。

2.善用上官遠的天將奔烈，一下可以消耗妖將兩千多的生命值。若再輔以夏侯儀的狂魔大法，殺傷力可以遽增兩倍之多。



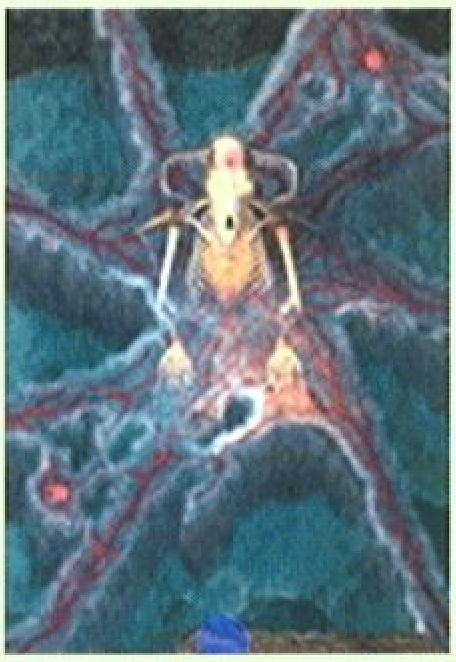






第33幕 冰獄絕劍

- 第三十三幕－冰獄絕劍
- 勝利條件：擊倒蚩尤
- 失敗條件：殷劍平或封寒月陣亡
- 敵方人數：六人
- 我方人數：十人
- 寶　　物：無
- 隱藏寶物：無
- 戰 利 品：無



擊潰蚩尤心臟之後，封察覺有異。蚩尤天魂明顯傷得不輕，但幾合回的攻擊似乎難以奏效？蚩尤集中所有力量，意守最後一點元魄，不愧是太古魔神之力，尋常手法只怕傷不了祂。看來還得再次借助神劍之威，方能施予蚩尤元魄最後一擊…此舉不定功敗垂成，但眼下卻唯有此圖…殷深感責無旁貸，揮起神劍猛向蚩尤身前運氣一擊，蚩尤眞元內蘊爲神劍所破，煉聚至今的精魄前功盡棄，復生之圖已然無望。



蚩尤爲保住最後一絲精魂眞魄，想是沈入玄海之底蟄伏生息，再慢慢煉聚陰氣療傷復原。這世上陰陽光闇兩儀並存，乃是無人可違的天地至理。蚩尤身爲萬邪諸闇之宗，本身是不可能被消滅的。再強的封印也難擔保蚩尤不會再有復生的一日，但這次的傷勢恐怕得花上千年時間才能療癒。



戰略指引

1.蚩尤身軀分為六處：頭部、心臟、左手、右手、兩處腐沫魔瘡。腐沫魔瘡在我方成員趨近後，每隔一回合會從一處召喚出一名妖魔；頭部和左右手會施術法攻擊；心臟則毫無反擊能力。

2.蚩尤弱點在於心臟部位，只要消滅心臟就告成功。心臟的生命指數估計約有六、七萬之譜，我方主力應就近集中全力猛攻。輔以夏侯儀狂魔大法，個個攻擊力都具加倍效果，唯防禦力則減半，需留意。



3.除了主力對付心臟之外，餘者二線成員可負責清除腐沫魔瘡所召喚出的妖魔。但應慎防左右手心血來潮時，冷不防的施出殺著。

4.頭部和左右手的生命指數不詳，擊倒蚩尤的重點並不在此，如有興趣的話，可以試著去數數看…

該做的都已經做了，剩下的就交予冥冥中自有定數的天命吧！只可惜九儀天尊之劍跟著蚩尤沉了下去…這一路走來，神劍得而復失、失而復得，或許得失之間早有天命註定…接著一陣猛烈劇動，想是蚩尤在此煉聚肉身復生，九地之淵早已化成祂的胎床，陰髓魎脈遍佈冰壁之中。此刻祂潛入地底，四壁冰崖遭此巨力推扯，只恐立時就將崩毀…紫楓唸誦「遙引天光」天法向天界請借神力，將眾人即時送出九地之淵…



THE END 激戰過後

眾人站在雪嶺上遙望天炎嶺直竄滾滾濃煙，九地之淵諒已崩塌，整個冰窟俱已毀盡。蚩尤被埋在萬丈玄冰底下，想要復生也難了…蚩尤難以再度復活、四邪盡除、劍邪也已伏法長眠，這一番上天入地的歷險似乎告一段落了…劍聖適時出現，謂十萬天兵剛出南天門即瞧見千魂靈火，由天炎嶺直衝九霄。太師推卦便知蚩尤已被殷等消滅，三神將乃當場收令回師，人間遂免去一場兵禍。



劍聖表示要傳授天界絕學於殷劍平，眾人齊赴京城開封暢飲慶祝過後，紛紛辭別一一離去。劍聖與紫楓在返回天庭之前，囑咐殷需回天玄門一趟，詳情屆時即知。封寒月在回四象門之前，樂得陪殷走一趟泰山之





旅…

回到久違的峰頂，殷心裡別有一番滋味…忽見師妹應靈華一身縞素，率領門下弟子出現於峰巒…師父應奉仁已然仙逝，臨終甚悔當年對不起劍邪，也對不起素來恭謹的殷劍平，遺命務必尋回殷接任掌門。

殷感人事俱非，既是師父臨終悔悟，有心接納重返師門，那就謹遵師命扛起門務吧…殷、封二人歷經凶險厄難，此刻終算能夠常相廝守，回首往歷不勝唏噓…餘者各人遭遇不盡相同，暫且按下不表…



只覺如今得能在亭盼共



磐天嶺上乍暖還寒。

《結局二》

煉金王鼎化煉 法寶表



龍骨項鍊	瑯環玉璧	黑玉蛇戒
黑玉蛇戒	護命神符	蟠龍玉帶
蟠龍玉帶	清神淨玉	天狼血眼
天狼血眼	避邪玉珮	瑯環玉璧
冰凜銀鐲	琉璃星簪	昂昂角簪
翡翠碧砂	辟邪玉佩	西域神徽
妖磷石	佛珠	紫檀數珠
天狼血眼	天狼血眼	如意金囊
瑯環玉璧	如意金囊	鬼魄碧晶
水靈珠花	紫蘊晶玉	如意珠翠
靈鼬毛髮	紫蘊晶玉	獸魂石・朱

(Each row: first item + second item = result)

煉金王鼎化煉 藥品表

金創藥	返氣丸	大補丸
大補丸	返氣丸	九花玉露
九花玉露	冰河仙實	聚元散
九花玉露	返氣丸	續命神藥
九花玉露	玄機道卷	鬼神天釀
九花玉露	鬼神天釀	迅神五書
九花玉露	迅神五書	靈泉玉露
九花玉露	紫蘊精玉	九轉護元丹
九花玉露	熊王金膽	混元一氣散



天地劫

五魂化蘊秘笈



韓千秀

等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
34						雙環映月
55	50				30	光輪斬
70	100				80	旋刃捲嵐



燕明蓉

等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
38	30		40			反咒禁制
46			40	30		神威天光
54			60	40		神氣流轉
62	60	40				無我幻舞
70			100	60		輝日聖華



夏侯儀

等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
42						奪破鬼咒
44						冰華之陣
48						血刃之咒
50		40		100		狂魔大法
52						五雷正法
56						無天黑災
60						冰獄寒嵐
62						魔天降臨
70				100	60	死滅之咒



眞胤

等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
27			40	30	40	式鬼召喚
35			40	40	40	地禦之陣
40	70		50			無方變幻
48			70			不動之界
56	45	45	45	45	45	金剛法輪
70	50	50	50	50	50	鬼神滅破

天地劫



殷劍平



等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
15	25	25	25	25	25	無方飛劍
33	30	30	30	30	30	電射星馳
65	65	30	30	80	30	日輪神劍
65	30	80	30	65	30	火靈神劍
65	30	30	80	30	65	幻月神劍
65	65	30	30	80	30	飛星神劍
65	30	65	30	30	80	天華神劍

紫楓



等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
38		30				五雷正法
46			50			返命之陣
54	30	50				九天神雷
45	50		50		50	天瑞仙舞
57	40	80				狂雷電刃
65			70			神還大法
70	80	100				千煌雷烈
70			100		80	神護大法

封寒月



等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
12						天霜雪舞
18						封魔神道
24		30				焚炎之陣
28	15		15			冰華之陣
40						靈智真法
46		50				天火之術
50	40		40			冰獄寒嵐
62		70				七燿真火
70	80	25	80	25	25	玄凜冰煞
70	25	100	25	50	25	九幽焚滅

上官遠



等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
18	20	40		30	30	迴風槍
52	40	60		30	30	剛烈破
70	80	100				天將奔烈

鮮于超



等級	迅	烈	神	魔	魂	習得術法
45	30	45	30	40	30	鬼冥斬
70	50	50	70	40	30	斷龍斬



註：本攻略在中文版及英文版都可通用。但因截稿為止，中文化工作仍持續進行中。故文中之中文譯名於中文版發售時可能會有所出入。在文中如果出現無中文譯名之名詞，或是中文譯名與中文版不同的話，還請玩家們多包涵。文中有些地區標示的註解，由於地圖於上期（126期）已經刊登過，故還請勞煩查閱上期。



●黃啓禎

初次升職任務

武僧（Monk）轉職沙彌（Initiate）任務

任務內容：在矮人墓穴尋找失落的祈禱地點
任務接受地點：和諧谷之鎮（HarmondaleTown）標示30
任務目的地：矮人墓穴柔卡陵寢（Dwarven Barrow Zokarr's Tomb）

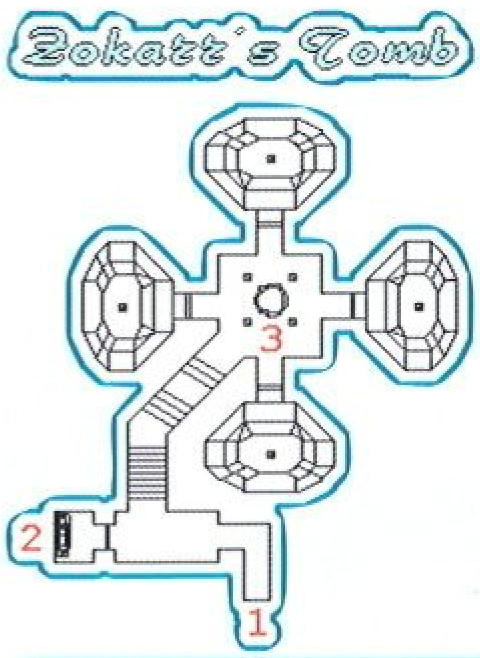
說明：矮人墓穴總共由十五個小墓穴與一間神殿所組成。每一個地下城都有兩個通道，兩組按鈕用來決定通道的目的地。左邊的按鈕用來切換左邊通道到底通往何處。以下列表爲例，中央的數字表示目前所在墓穴代號，兩側的數字則代表開關切到相對位置之時，通道通往墓穴的代號。依下圖看來，如果將左邊開關往上扳，將會通到XI墓穴；往下扳則通到VI墓穴。在此列出所有組合供讀者參考：

表一：

XI　I　V VI　XV	XI　II　XIV XIII　V	XII　III　X VIII　IV
神殿　IV　XII XV　III	II　V　IX I　XII	XIII　VI　XI 神殿　I
IX　VII　東南 X　出口	XIV　VIII　XV III　XIII	V　IX　東北 VII　出口
VII　X　西北 III　出口	II　XI　I XIII　VI	XIV　XII　V IV　III
XI　XIII　VIII II　VI	VIII　XIV　II XV　XII	VIII　XV　IV XIV　I

每個墓穴都有機關可以開啓某些暗門，感應力技能（Perception）最好至少練到專家級會比較方便。另外把風系法術練到專家級，巫師之眼（Wizard's Eye）法術就可以看到隱藏的物品。墓穴裡面有不少寶藏，最好是每一個墓穴都能夠仔細地挖一遍。這裡的怪物大多是不死生物、蝙蝠、老鼠之類，還不算難對付。關於此行任務只要到達地下神殿中央標示3的水池，就算完成任務，委託人將

會出現將隊員升職。





地下神殿
(Zokarrs Tomb)

1.出口
2.高等督伊德（Great Druid）轉職大督伊德（Arch Druid）任務之目標區：將柔卡四世的骷髏（ZoKarr' Skull）拿到這裡
3.武僧（Monk）轉職沙彌（Initiate）任務目標區

騎士(Knight)轉職騎兵(Cavalier)任務

任務內容：清理丘嶺地的鬧鬼大宅(Haunted Mansion)
任務接受地點：伊拉西亞城（Erathia Town）標示18
任務目的地：丘嶺地（Barrow Down）標示7

說明：進門之後就是一大群不死生物襲來，樓下的怪物比較好對付，可以先清除樓下各個房間的怪物，再到樓上圖書室觸動標示1突出的書本打開後側的暗門。這次衝出來的怪物可就沒那麼好對付了，特別注意Barrow Wight這種怪物，HP將近145，攻擊力又強且有會讓隊員老化的特殊能力，對於十級左右的隊伍頗具威脅性。在標示4有個按鈕一按就會射出火球，但這火球並不會傷到隊員，可以用來對付怪物。標示2房間的畫像可以取下，那是另一個任務的目標物。標示3床沿的按鈕可以打開另一道通往四個寶箱所在位置。這裡寶箱陷阱的難度相當高，沒有大師級的解除陷阱技能是無法安全打開的，不然就只好打開一次寶箱睡一覺了。箱中可以找到一只Ghost Ring，能夠提高施展生靈法術的等級，是相當不錯的裝備。清完所有怪物之後再回去伊拉西亞覆命，就可以讓騎士升職成爲騎兵。





鬧鬼大宅
(Haunted Mansion)

1.突出的書本可打開暗門
2.任務用物品（天使雕像的繪畫Angel Statue Painting）
3.床旁邊的按鈕可以打開暗門
4.火燄噴射口：按下即會發射火球

聖武士(Paladin)轉職十字軍(Crusader)任務

任務內容：殺死惡龍 Wromthrax the Heartless
任務接受地點：伊拉西亞城(Erathia Town)標示18
任務目的地：塔塔力亞Wromthrax 洞穴(Tatalia)標示7

說明：洞穴裡面的藍龍HP破千，且會噴出凍氣，等級低於二十級的隊伍與其正面衝突打贏的機會很低。因此，以弓矢類武器與其作迂迴攻擊比較有勝算，最好隊伍裡面至少有一到兩個箭術專精的隊員，但這方式得要玩者有相當的反應與耐性才行。其實有一個不會損傷隊伍分毫的方式打敗藍龍，就是以法杖與法術遠程射擊。因爲法杖與法術的射程比藍龍的感應範圍還大，只要距離調整的洽當，就可以盡情的射擊而無慮讓藍龍察覺。用火焰杖對付藍龍相當有效，一次約可造成5-18點，要殺死牠至少需要60-70發，因此得要多帶幾把火焰杖比較保險。

牧師(Cleric)轉職祭司(Priest)任務

任務內容：找回佚失的海盜地圖
任務接受地點：戴加（Deyja ）標示23
任務目的地：塔塔力亞潮穴（Tatalia Tidewater Cavern）（塔塔力亞標示13）

說明：潮穴位於塔塔力亞西方海上的小島，洞穴裡面的怪物是盜賊與不死生物。大多數的寶物都藏在船艙區的暗門之後，有些暗門還裝設了陷阱。你的目標是其中一個寶箱中的晨昏島（Evenmorn Island）地圖，拿回去交差即可。完成此任務之後就可以在星期天時在塔塔力亞、伊拉西亞或土拉立安森林坐船到晨昏島。

攻城略地 Solution

★魔法門七★

遊俠（Ranger）轉職獵人（Hunter）任務

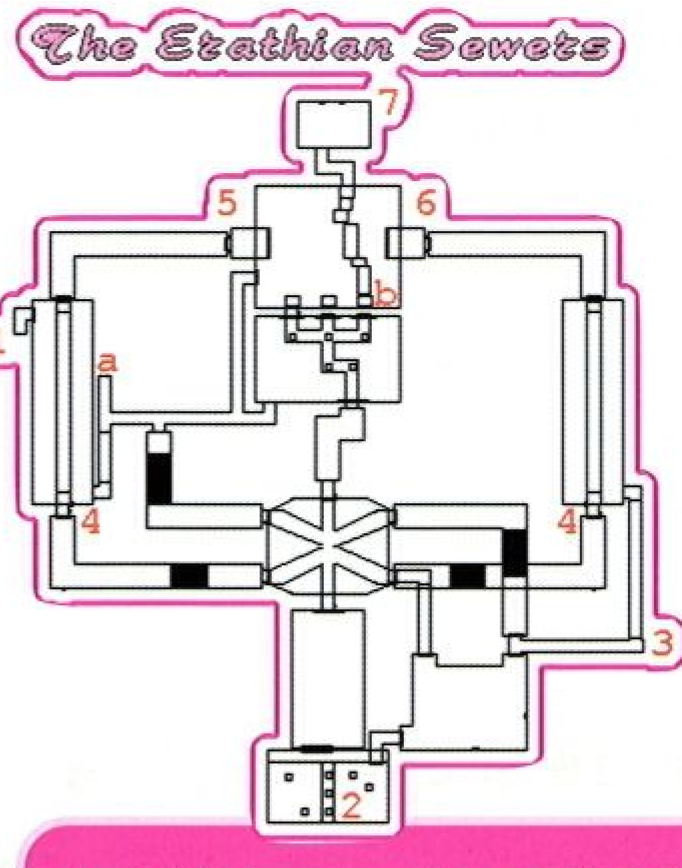
任務內容：解開妖精山丘的謎，並與妖精王見面
任務接受地點：土拉立安森林村（Tularean Forest Town）標示28
任務目的地：愛佛黎山下廳堂（Avlee Hall under the Hills）（愛佛黎鎮標示12）

說明：進去之後乍見一個小山丘，只要繞著山丘以順時鐘方向繞三圈就會出現入口。與妖精王交談完之後，他將會取走隊伍所有的食物作爲報酬。按下電梯開關進入底層，在下降的過程中會經過一個平台，算好時間跳上去，放在那裡的寶箱之中可以找到妖精戒指（Faerie Ring），有提昇風系法術效用的功能。接下來記得施展羽落術（Feather Fall），往那坑洞跳下去。順著隧道往前走，你將會發現置身在一個果樹園，清理這裡的火蜻蜓，在其中一隻身上可以找到一把妖精鑰匙（Faerie Key）。繼續往前走，順著地下河流前進，將會經過一道橋，兩側的牆上都有暗門。那妖精鑰匙用在哪裡呢，進去中庭向右轉可以看到一條短巷，巷口右側牆上有個暗門，打開裡面就是鑰匙孔。搜刮完畢之後走原路回去按下電梯鈕就會傳送隊伍到出口處。

盜賊（Thief）轉職小偷（Rogue）任務

任務內容：在馬克漢領主大宅偷取花瓶
任務接受地點：伊拉西亞下水道（Erathia Sewer 標示7）
任務目的地：塔塔力亞馬克漢領主大宅（塔塔力亞標示19）

說明：窩在下水道的賊王是授與這項任務的人，但要找到他也是要花一番功夫。下水道有三個入口，兩個是岸邊的大排水管，一個在郊外。不管打哪一個入口進入，都會來到一個米字形的岔路，其中往南與往北的通路都設有酸液陷阱，得要注意。往東南與西南的岔路開門順著走進去，將會到達一個懸空的台階，注意一下旁邊牆壁上有個拉柄（標示4），按下就可升起浮橋。當你走到對面會再觸動另一道飛刀陷阱，往側面閃就可以避過。你的目標是在陽台上的三個按鈕（標示5），必須要配合對面陽台的另三個按鈕（標示6）排出一種組合，讓底下的浮橋連成一直線（附圖是已經完成的排列）。接下來往回走到a點，就可以將隊伍傳送到浮橋的起點b點，走到對面就可以見到賊王了。



賊王給你的指令是到馬克漢領主大宅偷取花瓶。進門打開左邊的門，順路走到後面的房間，花瓶就在火爐上。如果實力夠想硬闖的話，先除掉進門兩個警衛，打開門 Master of the Sword就會衝出

伊拉西亞下水道（ErathianSewer）

01.出口　02.出口　03.出口
04.牆上開關可升起浮橋
05.三個控制浮橋開關
06.三個控制浮橋開關
07.賊王（Master Thief）　a 傳送到 b

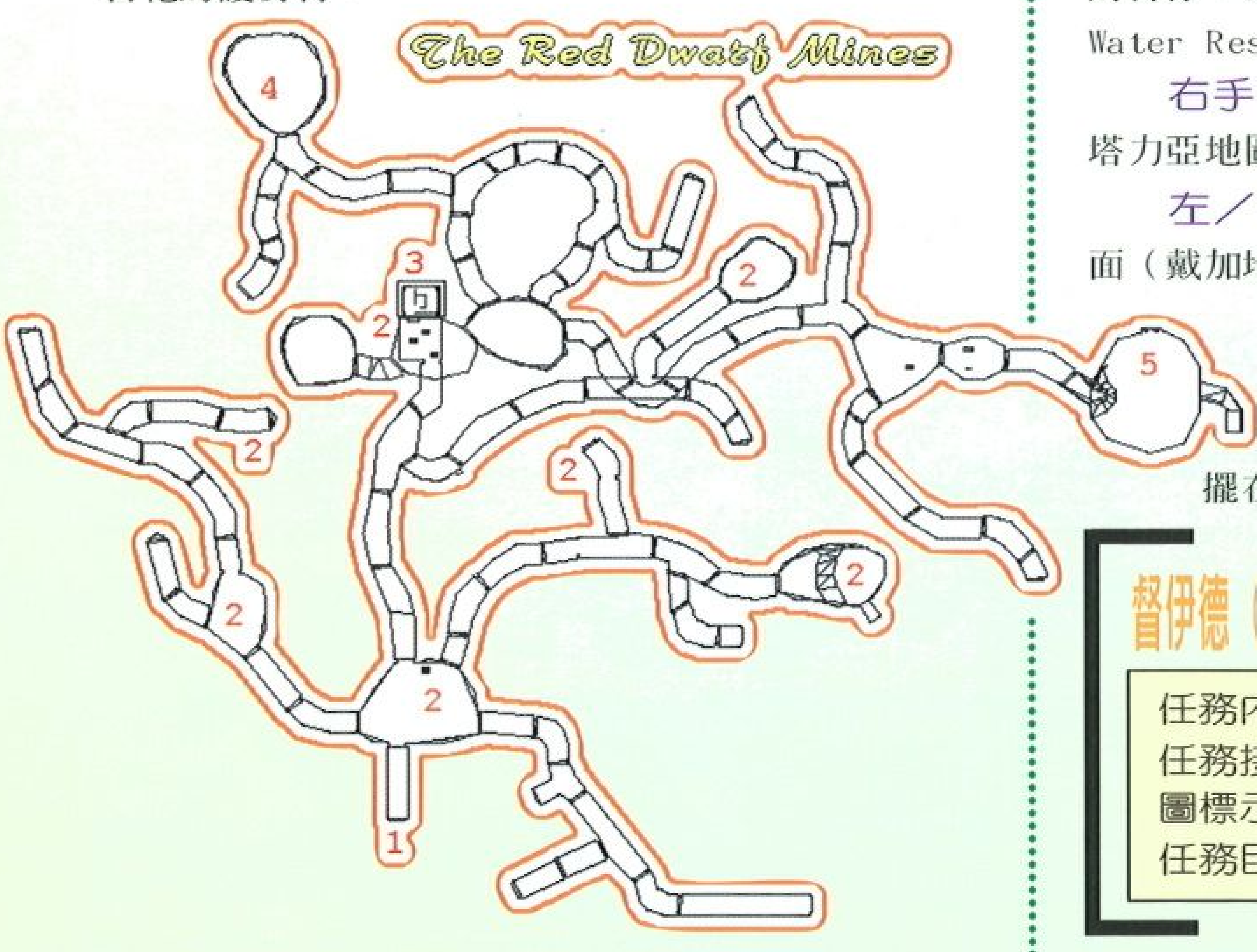
來，他的生命點術有880點之多，可是位強敵。如果有隱身術又打不過那些守衛的話，最好採用打帶跑戰術，東西拿了就跑，不要戀戰。如果實在逃不掉的話，有一個取巧的方法，就是花2000G僱用一個GateMaster NPC，拿到花瓶之後馬上叫他施展城鎮傳送法術逃離現場（這是程式的小虫，NPC可以在任何狀況施展城鎮傳送，因此在日後還沒有學到GM水系魔法之前，可以靠這一招保命，立即逃離某些危險的狀況）。拿花瓶回去找賊王交差就可以獲得升職。

弓箭手（Archer）轉職戰法師（Warrior Mage）任務

任務內容：破壞通往紅矮人礦坑第二層的電梯
任務接受地點：愛佛黎鎮（AvleeTown）標示12
任務目的地：紅矮人礦坑（Red Dwarf Mines）

說明：毀壞電梯之目的在於將佔領礦坑的蛇髮女妖困在礦坑底層，委託人另外會給你一條皮帶（Belt）。將皮帶裝在位於礦坑第二層的採礦機上（標示5），然後在電梯失去作用之前儘快脫離（時間限制約遊戲中的時間一小時），不然就會永遠困在礦坑之中（其實先找份城鎮傳送術卷軸或是雇用可以施展城鎮傳送術的NPC，萬一被困之時就可以直接傳送回城鎮。再不成就乾脆自殺算了，隊伍將會重新出現在和諧谷）。

蛇髮女妖完全不怕魔法，又有將隊員石化的能力，必須要有足夠近戰能力的隊伍才能應付得了。如果覺得自己能力夠的話，標示4處可以找到蛇髮妖后（Empress Medusa），擊敗她可以獲得一個防止石化的護身符。



紅矮人礦坑（RedDwarfMine）

01.入口　02.石化的矮人
03.電梯
04.蛇髮妖后（Medusa's Mirror）
05.機器（在此使用皮帶）

巫師（Sorcerer）轉職法師（Wizard）任務

任務內容：收集巨像（Golem）的六個部份，並組合完成。
任務接受地點：布拉卡達沙漠魔法師學院（Bracada Desert標示2）
任務目的地：共有六處

說明：接下此任務後，NPC欄位會多出巨像。找到零件之後與其交談就可以將零件裝上去，不至於浪費物品欄的空間。這些零件總共分散在五個地方，位置如下：



頭：就在布拉卡達沙漠馬房旁邊山丘上面雙塔的塔底寶箱（Bracada Desert標示1），這是正常的頭。另外還有一個是故障的頭，裝上壞頭之後的石巨人會攻擊你！

軀幹：在丘嶺區（Barrow Down）南方，由石頭城往南過兩道橋的山丘上的寶箱裡面（丘嶺區地圖標示16）。

左手：在愛佛黎西方尖碑小島上的寶箱裡面（愛佛黎地圖標示7），這裡有很多水元素會射冰箭對付你，最好在魔法師準備好Water Walk， Fly，Water Resist 法術再來。

右手：在塔塔力亞西方小道上的寶箱之中（塔塔力亞地圖標示11）。

左／右腳：在戴加東北與西北山上的寶箱裡面（戴加地圖標示2及4）。

當你收集完所有零件並將其組合完成，再回去魔法師學院見委託人，魔法師就可以升職。至於組好的石巨人將會擺在你的城堡之中擔任守衛。

督伊德（Druid）轉職高等督伊德（Great Druid）任務

任務內容：找到三個巨石陣並在該處祈禱
任務接受地點：土拉立安村（土拉立安村地圖標示35）
任務目的地：有三處，見說明。

說明：這三個巨石陣分別在塔塔力亞（標示10）、愛佛黎（標示2）與晨昏島（標示13）。其中塔塔力亞最容易前往；愛佛黎有一群Wyvern守著；晨昏島必須要完成牧師轉職任務才有辦法搭船前往。

初期與中期可以接的次要任務

到白崖穴（White Cliff Cave）找尋Darron Temper兄弟的下落

任務接受地點：和諧谷（標示17，Darron Temper）
任務目的地：和諧谷（標示4）

攻城掠地 Solution
★魔法門七★

說明：此任務相當簡單，只要進入沿著左邊牆壁走就可以找到一副屍骨，將旁邊的魔法牌組（Deck）帶回交差即可。這裡的怪物要注意的是Troglodyte Queen和Ooze，其中Ooze一般武器對它無效，必須以火系法術攻擊或是預先在武器上施展火焰光法術才能傷得了它。當你告訴Darron噩耗，他會要你自己將魔法牌組留下，接下來就可以去各大酒店玩魔法牌了。

在強盜窩（Bantit's Cave）找回Davrick Peladium的戒指

任務接受地點：和諧谷酒館
任務目的地：伊拉西亞強盜窩（Erathia Bandit's Cave）（伊拉西亞標示5處）

說明：洞穴位於伊拉西亞東北道路旁的山凹裡面，要仔細地找找看。洞穴內部並不大，你要的東西就在洞穴最裡面的寶箱之中。

由矮人墓穴找回光明之燈（Latern of Light）

任務接受地點：和諧谷神殿
任務目的地：矮人墓穴 II 號

說明：請參考武僧轉職沙彌任務說明（126期裡頭）。光明之燈藏在密門後面的寶箱中。

清除石頭城底層所有的Troglodytes

任務接受地點：石頭城　（石頭城1標示9）
任務目的地：石頭城底層矮人礦坑

說明：石頭城西北角有個電梯可通往底下的礦坑，進入之後清除那裡所有的Trogolodyte即可。此礦坑還有個方尖碑（標示2），不要忘了去造訪。此外，此地還可以通往尼弘隧道（Nighon Tunnels），通道位於標示3，實力要夠堅強才進



去。完成此任務之後，隊伍在石頭城的名譽會上升（Liked），在交易上可以獲得較好的價錢。此外，這裡的訓練費用也是相當低廉，可以累積多一點經驗再來此地訓練。



石頭城2（StoneCity2）

01.通往上層的電梯
02.方尖碑10（Obelisk 10）
03.通到Nighon的隧道（Nighon Tunnels）
04.寶箱

送信給馬克漢領主

任務接受地點：伊拉西亞城（伊拉西亞城標示8）
任務目的地：塔塔力亞（塔塔力亞港標示19）

說明：此任務再簡單不過了，利用馬車或作船到達塔塔力亞，將信送達就搞定。但是要注意一點，此任務必須在小偷轉職任務之前完成。因爲當小偷偷走花瓶之時，會引起警衛攻擊，此時馬克漢領主就會緊閉大門不出，自然也就不能夠收信了。

送信給妖精王

任務接受地點：土拉立安村（標示20）
任務目的地：愛佛黎山下廳堂（Avlee Hall under the Hills）（愛佛黎鎮標示12）



說明：同遊俠轉職獵人任務，最好一併完成，省得多跑一趟。





愛佛黎山下廳堂（HallUnderHill）

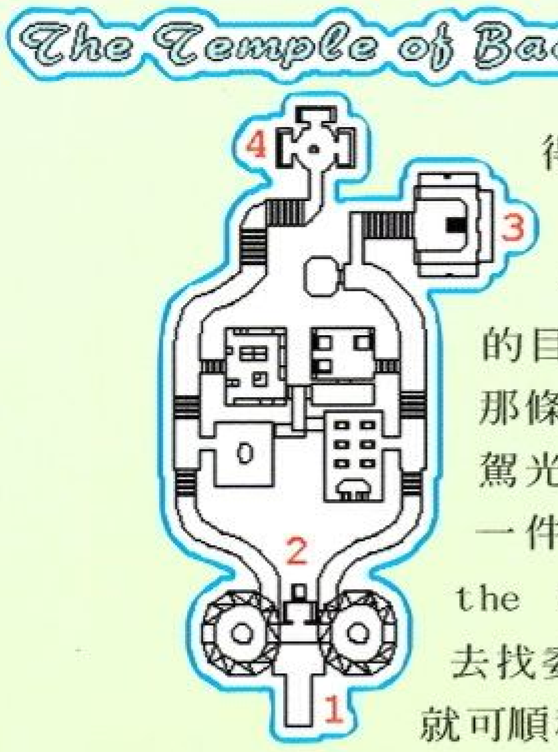
1.出口
2.隱藏入口
3.電梯與寶箱（内有妖精指環Faery Ring）
4.清除此地的Dragonfly可在屍體獲得妖精鑰匙Faery Key
5.小橋兩側都有暗門
6.暗門（内有鑰匙孔，插入妖精鑰匙Faery Key可打開暗門）

光明路線轉職任務

沙彌（Initiate）轉職大師（Master）任務

任務内容：殺死高等巴之祭司（High Priest of BAA）
任務接受地點：和諧谷之鎮（HarmondaleTown）標示30
任務目的地：愛佛黎（Avlee）標示9的巴之神殿

說明：神殿本身並不大，一進門就是兩個螺旋梯，分別通往兩條主要甬道，這兩條甬道可以經由房間互通。螺旋梯並不好走，不小心掉下去將得面對一群惡魔，要是你存活下來，可以乘電梯（標示2）回到入口處。至於你的目標高等巴之祭司則在右邊那條甬道盡頭的房間等待你大駕光臨。擊敗他之後可以得到一件羔羊之斗篷（Cloak of the Sheep）。最後回去找委託人覆命就可順利升職了。





巴之神殿（TempleOfBaa）

1.入口
2.電梯
3.高等巴之祭司（High Priest of Baa）
4.桌上的開關可以打開柵欄放出惡魔

騎兵（Cavalier）轉職英豪（Champion）任務

任務内容：在競技場贏得五次騎士級（Knight）比賽
任務接受地點：布拉卡達沙漠（BracadaDesert）標示17
任務目的地：競技場

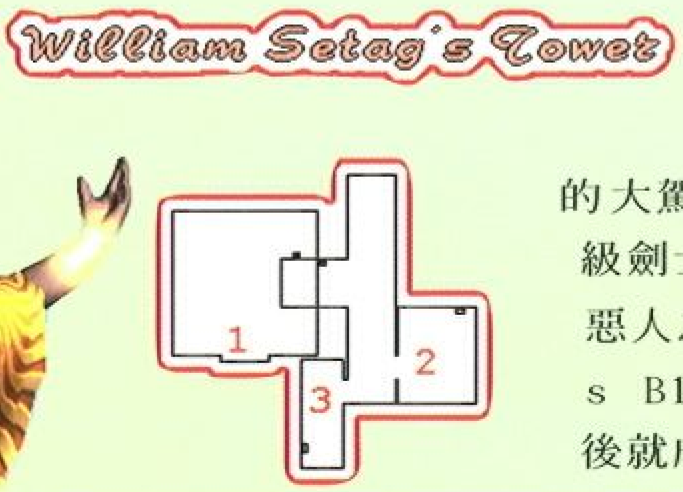
說明：來到競技場的方式是在星期天到和諧谷馬房坐馬車，因此要贏得五次勝利得要花費不少時間。最好在此處先存入一次遊戲進度，到達競技場就無法存了。到達之後將一切增強、防護法術一骨腦兒施在所有隊員身上，或是灌進所有的增強藥水。騎士等級的怪物都是像泰坦巨人、上古巨獸這類扎手的怪物。



十字軍（Crusader）轉職英雄（Hero）任務

任務内容：拯救被綁架的少女愛莉絲（Alice）
任務接受地點：伊拉西亞城（ErathiaTown）標示18
任務目的地：戴加（Deyja）標示14的威廉・賽泰軻的高塔（William Setag's Tower）

說明：塔內地圖範圍並不是很大，駐守的敵人都是戰士類型，隊伍要是沒有相當的近戰能力的話會陷入苦戰。清除一樓所有的敵人之後就可以搭電梯直達塔頂。威廉就在標示2處的房間中恭候你的大駕，他也是屬於高級劍士，手持吸血劍－惡人之刃（Villa-in's Blade），殺死他之後就成爲你的戰利品。



威廉・賽泰軻高塔（William Setag Tower）

1.入口
2.威廉・賽泰軻（William Setag）
3.愛麗絲（Alice）

攻城略地 Solution

★魔法門七★

愛莉絲被關在標示3的房間，與她交談並讓她加入NPC行列，就可以回去委託人處交差，完成升職任務。



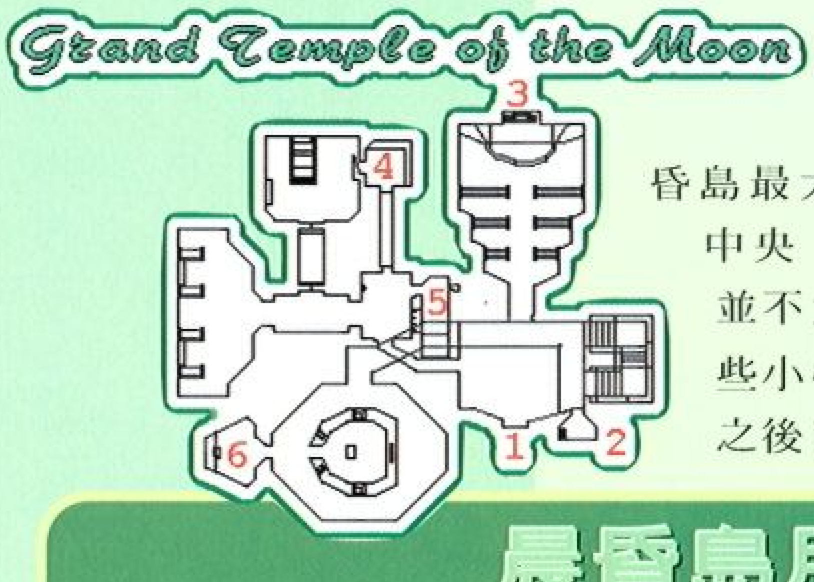
▼救出被綁架的少女了



▲這就是目標－威廉．賽泰軻

祭司(Priest)轉職光之祭司(Priest of Light)任務

任務內容：淨化月之聖殿的邪惡祭壇
任務接受地點：賽勒斯提（Celeste）標示14
任務目的地：晨昏島（EvenmornIsland）標示7的月之聖殿



說明：月之聖殿位於晨昏島最大一座島的中央。神殿內部並不大，但有一些小機關。進入之後直接打開面對入口那道門可以進入禮拜堂，殺死裡面的牧師可以獲得一件可以增強暗之魔法能力的月之斗篷（Moon Cloak），接下來碰觸標示3的祭壇就算完成任務。在二樓標示2可以找到一個老鷹雕像（Eagle Statue），是另一個任務所需的物品。注意一下，二樓有個陷坑將會使隊伍掉到標示5的封閉房間，只要拿取暗格中的念動力卷軸（Telekinesis Scroll），使用在對面牆上的開關即可脫困。標示4的開關則是用來關閉陷坑。標示6裝著陷阱的抽屜內有一些高級魔法書。回去找委託人就可以升職成光之祭司，並開始學習光之魔法。

晨昏島月之神殿(GrandTempleOfTheMoon)

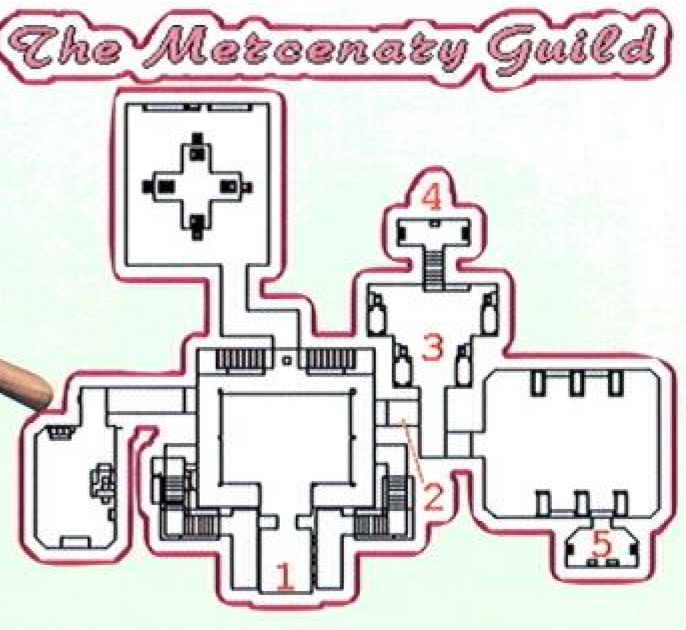
1.入口
2.老鷹雕像（Eagle Statue）
3.需要淨化的神壇
4.書櫃上的按鈕可以關閉二樓的陷坑
5.由陷坑掉下之處
6.有陷阱抽屜內有魔法書



獵人(Hunter)轉職俠王(Ranger Lord)任務

任務內容：安撫土拉力安森林的樹靈
任務接受地點：布拉卡達沙漠（Bracada Desert）標示19
任務目的地：土拉力安森林最老之樹（Tularean Forest）標示4，塔塔力亞（Tatalia）標示3的傭兵公會





傭兵公會(MercenaryGuild)

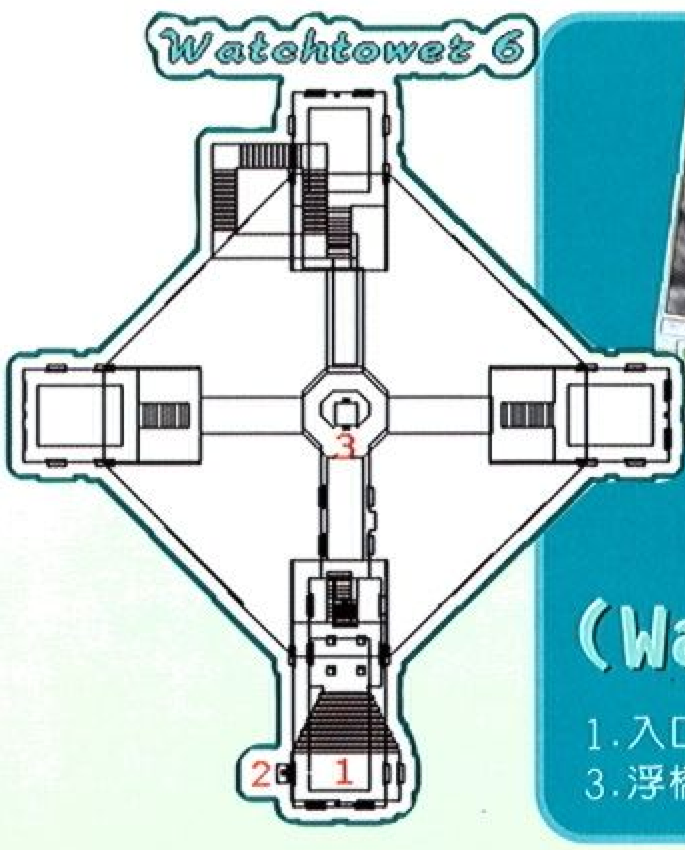
01.入口　02.陷阱區
03.大師級劍士：擊敗可獲得隊長短劍Lieutenant's Cutlass
04.寶箱：內有樹木之心Hrart of the Wood
05.寶箱暗室

說明：接下此任務之後，先到土拉力安森林東方小島南端尋找最老的樹，就是那顆樹幹上長著臉的樹。與老樹交談得知它的樹木之心（Heart of the Wood）被偷走了，現在已經被運送到傭兵公會。在塔塔力亞的傭兵公會都是戰士型敵人，最難對付的是會自己施展豪氣術（Heroism）而且攻擊防禦都很高的劍術大師。注意標示2的陷阱區。這裡的首領在標示3房間之中，殺死他可以獲得一把隊長短劍（Lieutenant's Cutlass）。樹木之心就在這

個房間後側暗門的標示4寶箱之中。取得之後回報最老的樹，再回去找委託人就可以讓獵人獲得升職。

小偷（Rogue）轉職間諜（Spy）任務

任務內容：將六號瞭望塔（Watchtower6）的重槌由塔頂移至塔底
任務接受地點：伊拉西亞下水道（Erathia Sewer）標示7
任務目的地：戴加（Deyja）標示15的六號瞭望塔





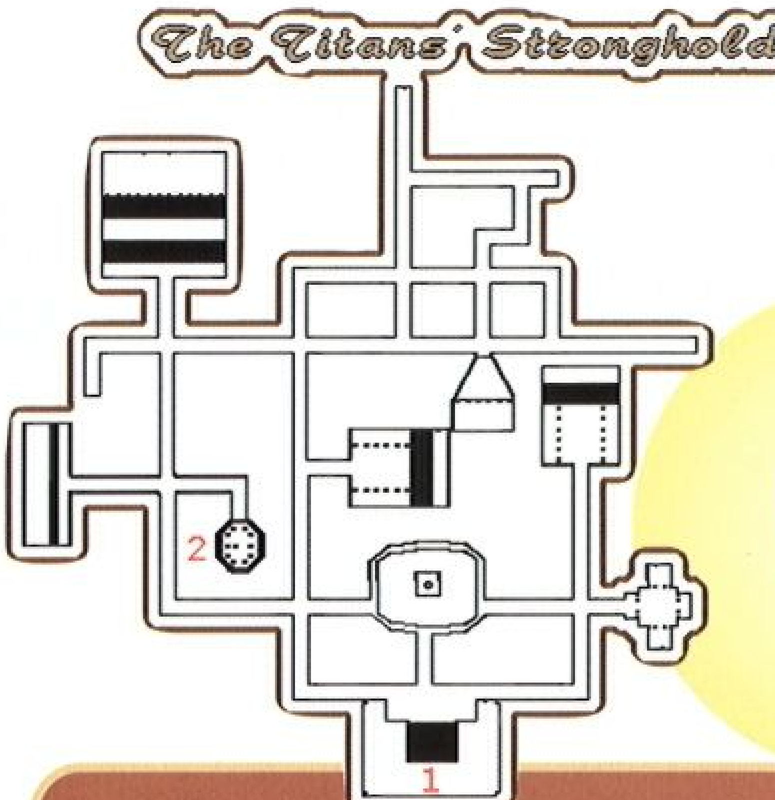
六號瞭望塔（Watchtower6）

1.入口　2.重鎚
3.浮橋切換開關

說明：瞭望塔總共有兩個入口，除了正門之外，還有一個入口在附近的山腳。由山丘入口進去可以直達電梯間。進入電梯間之前最好先施展隱形術，不然當隊伍到達頂端，馬上會變成四周巫妖（Lich）與妖法師（Necromancer）法術的活靶。標示3有兩個開關，南面那一個開關控制的是通往四周的浮橋，你可以一直切換開關直到南面的浮橋伸出來。不過每當你按下開關就會觸動陷阱飛來火球，小心應付。接下來向南走，順著坡道往下走到標示4，此地被一群地元素守著。放下重槌的開關就在牆上。按下之後就可以用城鎮傳送術走人到賊王處升職了。

戰法師（Warrior Mage）轉職神射手（Master Archer）任務

任務內容：由愛佛黎的巨人碉堡（Titan Stronghold）取回完美之弓（Perfact Bow）
任務接受地點：和諧谷之鎮（HarmondaleTown）標示25
任務目的地：愛佛黎（Avlee）標示3的巨人碉堡





巨人碉堡（TitanStronghold）

1.入口　2.完美之弓（Perfect Bow）

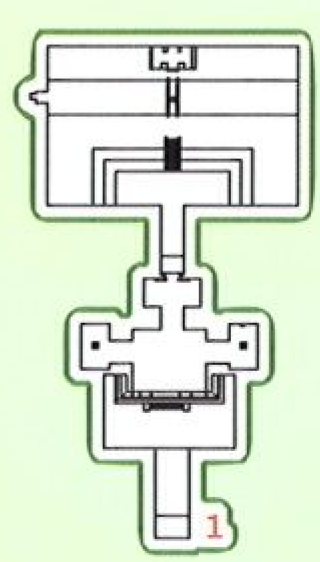
說明：如果沒有隱身法術就進入碉堡的話，馬上會被守在房間與通道的一群泰坦巨人與龍追趕如喪家之犬。這裡的寶箱內部都設下了等級很高的陷阱，沒有大師級的解陷阱技能保證每開必炸，當然了寶箱裡面的物品都是好康的。你要的完美之弓在標示2的圓形房間裡面的寶箱之中。若沒有把握同時對付許多巨人與龍的話，最好東西拿了就走。將弓送回給委託人就可以獲得升職。

法師（Wizard）轉職大法師（Archmage）任務

任務內容：取回神之干涉（Devine Intervention）魔法書
任務接受地點：魔法師學校，布拉卡達沙漠（Bracada Desert）標示2
任務目的地：暗黑鍛鍊區（Breeding Zone），深坑（The Pit）標示4







深坑大堂（HallOfPit）

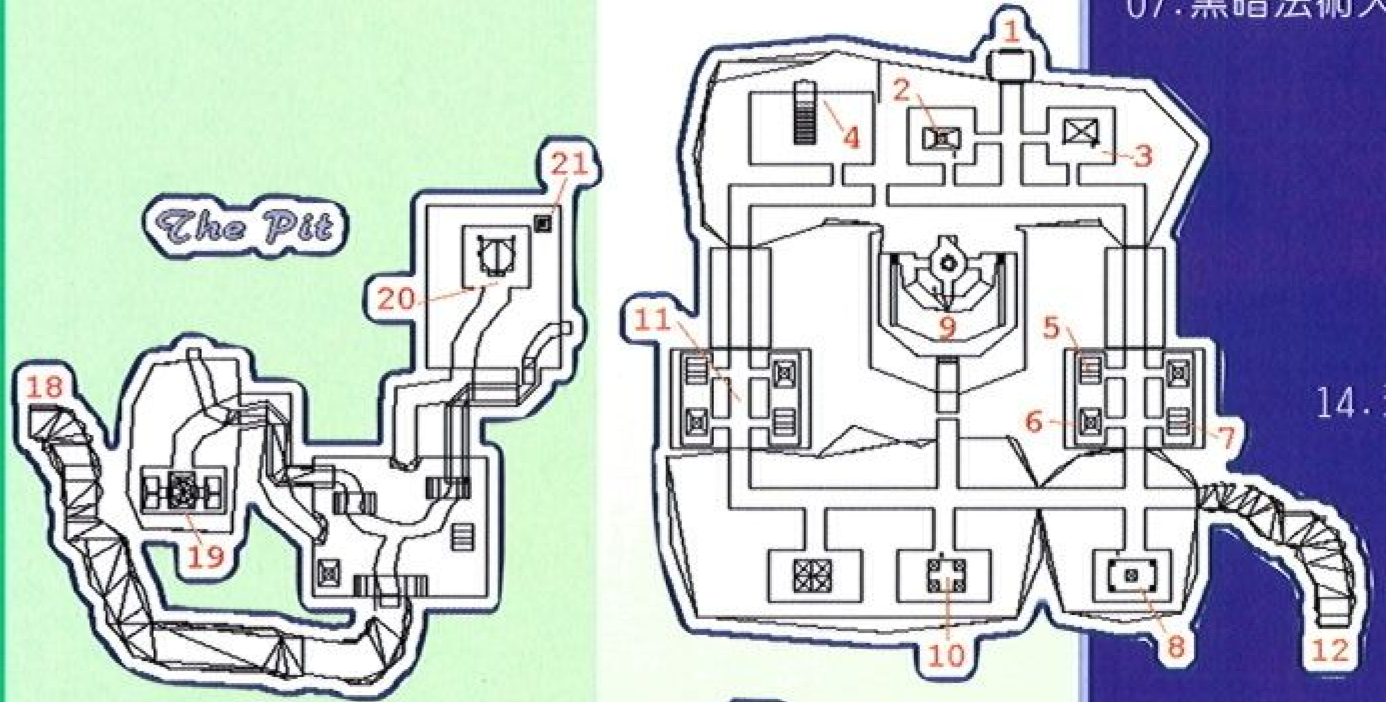
1.入口
2.寶箱內有四季法衣（Season's Stole）
3.通往深坑出口

攻城略地 Solution
★魔法門七★

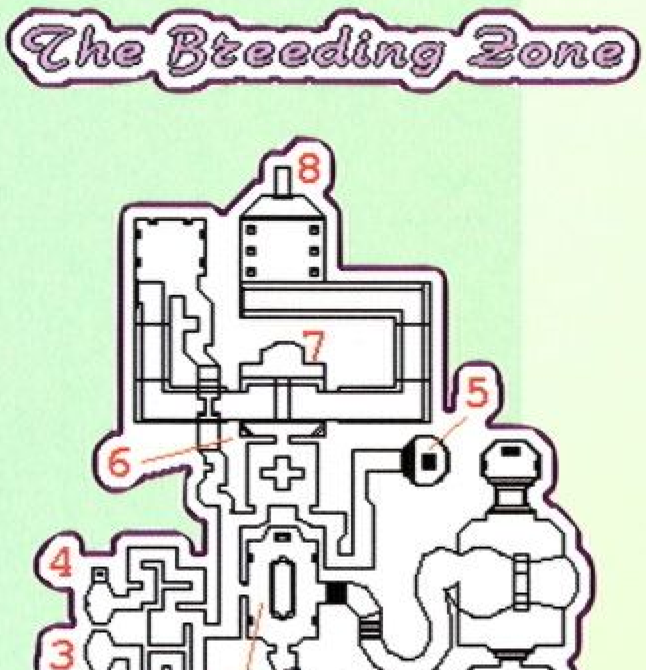


深坑（ThePit）

01.入口
02.Blade of Spite 武器店
03.Shield of Malice防具店
04.鍛鍊區（Breeding Zone）
05.地系公會會員
06.沙彌（Initiate）轉職忍者（Ninja）任務
07.黑暗法術大師（Dark Magic Master），法師（Wizard）轉職巫妖（Lich）任務
08.Frozen Assets銀行
09.The Vampyre Lounge酒館
10.Perdiction' s Flame訓練中心
11.四位黑暗界顧問：暗之路線四大任務
12.傳送門
13.Eldrich Influences 魔法店
14.至高地之公會（Paramount Guild of Earth）
15.黑夜公會（Guild of Night）
16.Infernal Temptations 藥材店
17.傳送門
18.傳送門
19.Hall of Midnight 市政廳
20.黑暗神殿（Temple of Dark）
21.方尖碑7（Obelisk 7）
22.傳送門
23.薄暮城堡（Castle Gloaming）







暗黑鍛鍊區（BreedingZone）

1.前門入口
2.暗門
3.打開#4暗門開關
4.暗門後寶箱中即為神之干涉（Divine Intervention）魔法書
5.開關
6.水池中開關可以放下浮橋
7.後門暗牆開關
8.後門出口

說明：這是光明系轉職任務最難的一項，因爲隊伍得要潛入黑暗勢力的腹地。首先得先通過深坑大堂（Hall of the Pit），這裡的怪物大多是殭屍或是鳥妖類，並不難對付，可以將怪物完全消滅之後當成安全的休息緩衝區。深坑大堂出口旁的寶箱內含一件法衣（Season' s Stole），是某個次要任務所需的物品。下一個地下城就要比較小心了，因爲那已經是黑暗勢力的大本營，也就是深坑（The Pit）。裡面到處都是強力巫妖（Power Lich）或是死亡之后（Queen of Dead）這種頂級的怪物，還有數量相當多的鬼魂類怪物。其中最討厭的是死亡之后，牠會施展黑暗系的疼痛反射（Pain of Reflection）以及龍息（Dragon Breath），只要一下子就會讓生命力較低的隊員一命歸西。若不想硬碰硬的話可以施展隱形術溜過去，但怪物數量實在太多，想不被發現很困難。筆者的建議是如果隊伍能力夠的話，最好將此區域的怪物完全清除，因爲光明系主線任務有很多都需要經過此處到達黑暗勢力更深的區域。鍛鍊區的入口在本區入口西側一道往下樓梯之後（深坑標示4）。進去之後趕快施展抗火法術，因爲此區域有很多火系怪物出沒。由入口處往北直走，可以看見一道裂縫，不要懷疑，直接跳下去，底下有三到四隻上古巨獸（Behemoth）正等著呢！如果實



力不夠的話可以直接往西側的通道衝，因爲上古巨獸體積太大會卡在通道，無法傷害隊伍。但如果不幸正好掉在巨獸頭上，必須要按X鍵跳躍才能脫離。順著通道來到一間有水池的房間，西側牆上有道暗門，打開之後小心躍過設在地上的陷阱。朝向南走可以發現一道岔路，順著路到暗黑鍛鍊區標示3按下開關打開暗門。接下來走另一條路到達標示4，你所需要的魔法書就在裡面。拿到之後就可以施展傳送術離開這個鬼地方，拿魔法書回去魔法師學校找有推人進火坑嫌疑的委託人交差。

高等督伊德（Great Druid）轉職大督伊德（Arch Druid）任務

任務內容：找回矮人王的遺骨，將其安奉在適當的地方
任務接受地點：土拉立安村（TulareanForestTown）標示35
任務目的地：尼弘隧道（Nighon Tunnels）、柔卡陵寢（Zokarr's Tomb）

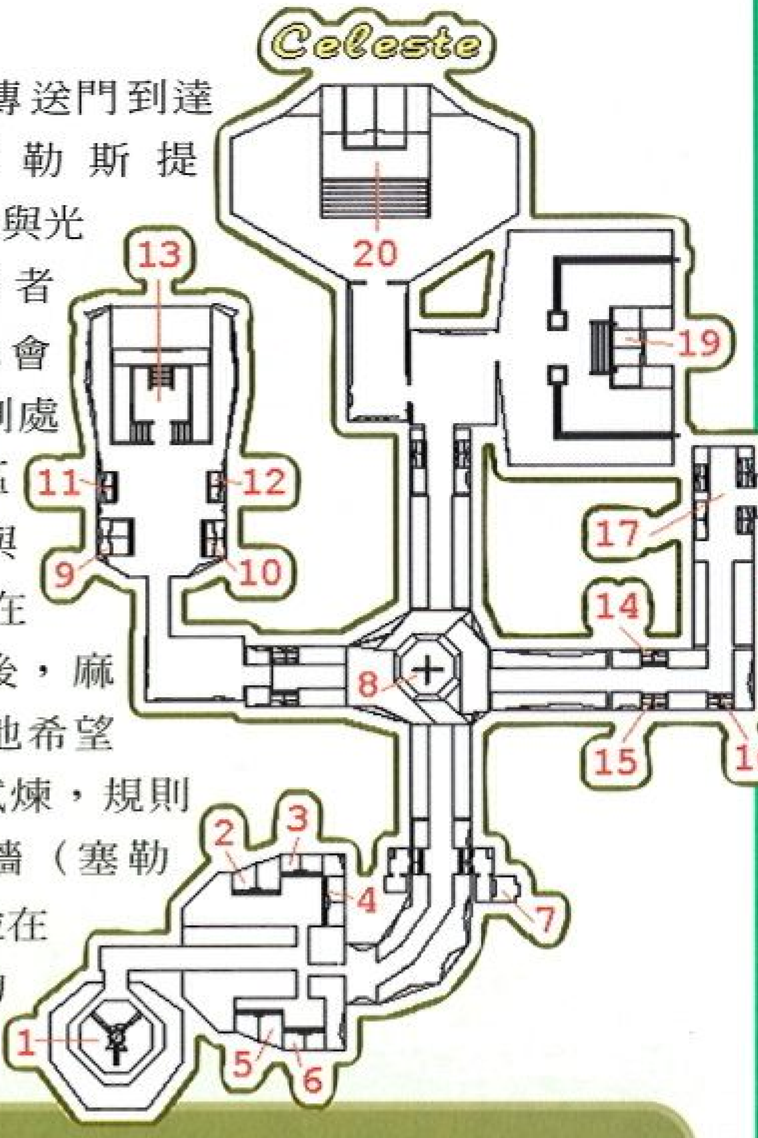
說明：矮人王的遺骨位於石頭城底下的尼弘隧道，裡面都是會使用火系攻擊的Gog怪物，還好這裡到處都是會幫忙隊伍攻擊敵人的矮人戰士與Warlock。只要按Y鍵將他們趕到有怪物的地點，就會開始幫忙隊員攻擊。矮人王的遺骨與一把還不錯的柔卡之斧（Zokarr's Axe）就在最裡端角落的小洞穴之中（尼弘隧道標示3）。取得遺骨之後，回到丘嶺地（Barrow Downs）的柔卡陵寢，帶著遺骨碰觸入口附近的石棺就算達成任務（將遺骨扔在石棺之上不算，筆者就是因爲這樣多跑了一趟）。回去找委託人就可以升職成大督伊德。

光明路線主線攻略

法師的試煉

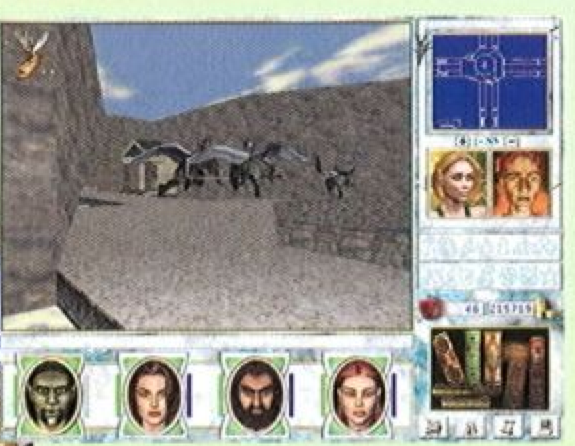
當你在仲裁者任務挑選了屬於光明派系的布拉卡達代表，並將他護送到和諧谷郊外的「辦公地點」，這位仲裁者將會調停人類與精靈族之間的戰亂。但你的任務尚還未了，仲裁者將會指點你藉由布拉卡達沙漠通往賽勒斯提的傳送門到達天空之城賽勒斯提（Celeste），並與光明法師的領導者Gavin Magnus會面。當你進入到處都是來賓止步區域的藍班特堡與Gavin會面，在一番客套話之後，麻煩事就來到。他希望你完成法師的試煉，規則是進入迷霧之牆（塞勒斯提標示7），並在不傷任何一命的條件下由後門





賽勒斯提（Celeste）

01.通往布拉卡達沙漠（Bracada Desert）的傳送門
02.The Hallowed Sword武器店
03.Armor of Honor 防具店
04.Trial of Honor 訓練中心
05.The Blessed Brew 酒店
06.Material Wealth 銀行
07.迷霧牆訓練場（Wall of Mist）入口
08.水池：暫時增加所有屬性25點
09.Phials of Faith 藥材店
10.至高風之公會（Paramount Guild of Air）
11.Esoteric Indulgences魔法店
12.光之公會（Guild of Enlightenment）
13.Templs of Light 神殿
14.民房：祭師（Priest） 轉職光之祭師（Priest of Light）任務
15.民房：光之魔法大師（Light Magic Master）
16.民房：光之公會會員
17.四位光明界顧問：光之路線四大任務
18.方尖碑6（Obelisk 6）
19.Hall of Dawn市政廳
20.藍班特堡（Castle Lambent）



出口離開。如果你的隊伍現在還沒有人會隱形術的話，有辦法的話趕快去學，不然的話日子會很難過。

進入之後，將可以看見三道拱門（標示2），分別傳送到三個不同地點，每個區域各可以找到一把鑰匙。三把鑰匙會齊就可以打開後門通路。先走進右方的傳送門，隊伍可以看見一棟很大的建築物，往黑色傳送門走進去，到達一座電梯（標示3），按下按鈕下降，順著路往前走去

去可以到達一間有很多水池的房間。靠近牆壁的四個小水池前都有開關，全部按下之後就可以放空房間最東側一長型水池中的水，跳進去在底下房間的寶箱中就可以找到第一把鑰匙。

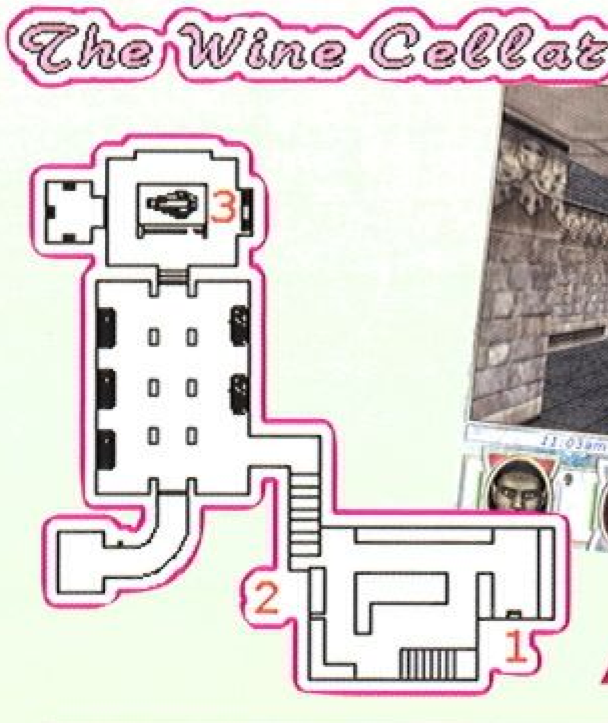
接下來是中央的傳送門，進入之後將發現自己身處一高塔頂端（標示6）。順著斜坡直下，走到標示7的三角形踏板上升到一個小房間，第二把鑰匙就在寶箱中。其中四個角落房間內都有寶箱，視隊伍能力決定是否去拿。進入左方的傳送門後，順著路往北走會遇到一條T型岔路，先往右邊那一條走到標示9，將三個按鈕全部壓下。再走另一條叉路到標示8，那三個按鈕有一種組合可以讓橫桿移動，移動橫桿就可以讓標示10的地板下降，露出一個寶箱，寶箱中就是最後一把鑰匙。

好了，現在三把鑰匙就弄到手了，還記得不能傷及任何人的規定吧！如果你在剛剛拿取鑰匙的過程中不慎殺死任何人的話，現在趕快離開此地下城，在門口休息一下，這樣可以使裡面的生物重生，如此你的「殺人」罪證也不在了。最後一道手續是將三把鑰匙分別插在標示11的三處鑰匙孔，就可以打開後門，由此處走出去就可以完成試煉。

完成Gavin Magnus任務的獎賞是光之法術公會的會員資格以及更多的麻煩！接下來是向住在賽勒斯提東方街道的四位顧問報到，領取麻煩的任務。以下先從最簡單的任務開始說起。

掃除吸血鬼

第一個任務是去探查塔塔力亞港（Tatalia-Town）標示17的一間酒窖，聽說那裡有吸血鬼出沒。進入酒窖之後乍看毫無異狀，只有一些蝙蝠而已。但推開西北方的酒櫃（標示2），就可以發現一窩吸血鬼躲在裡面。清除所有怪物之後（南方一道暗門之後還躲著一隻老吸血鬼，不要漏掉了），最後按下標示3的書櫃打開密門，搜括寶箱之後走人。





▲清光這些吸血鬼吧！

酒窖（WineCellar）

1.入口　2.可以推開的酒櫃　3.暗門開關

光明與黑暗的碎片

第二個任務是取回光明與黑暗神殿祭壇的碎片。光明神殿（TempleOfLight）部份，因爲這是光明勢力範圍，裡面沒有人會攻擊隊伍，除非你硬闖禁區。進入神殿打開東北面的通道，順著路走到一間有兩個水池的大房間，在西邊水池旁可以找到個卷軸。最後進入神殿最裡層一個地板上有巨大星星的房間，由入口旁的樓梯爬到樓上，可以在東北西三面各發現一組有著星星月亮太陽符號的按鈕。根據剛剛所撿到卷軸的指示，按下東面星星按鈕、北面月亮按鈕、西面太陽按鈕，回到樓下按地上的大星星踏板，



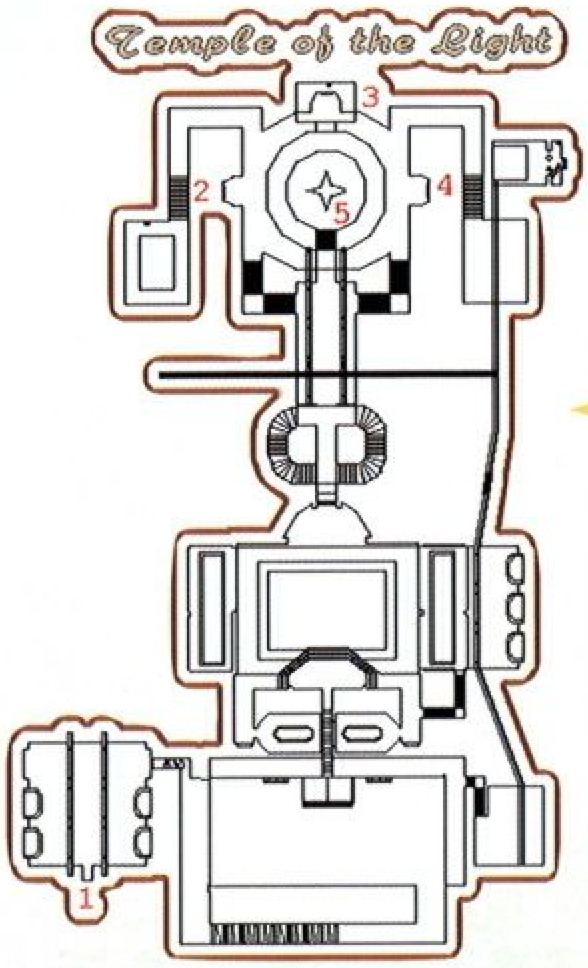
▲黑暗神殿的核心地帶



迷霧之牆（Wall of Mist）

1.入口　2.拱門　3.電梯
4.此房間牆邊四個水池都有開關
5.鑰匙　6.高台　7.鑰匙　8.開關
9.開關　10.鑰匙　11.出口

就可以打開密室，碎片就在密室裡面的寶箱中。至於黑暗神殿（TempleOfDark）部份，並沒有像光明神殿這般囉唆，麻煩的部份是在於你要如何潛入黑暗陣營的核心。當你好不容易安然無損地進入黑暗神殿，只要往前走直到看見祭壇，走到祭壇後面按下按鈕，就會現出藏在地底的寶箱，你要的碎片就在寶箱中。黑暗神殿裡面有不少寶箱可以搜括，不要忘了順道拿走。神殿中水池底下還藏著通道，必須要跳進水池才能進入，不要忽略了。

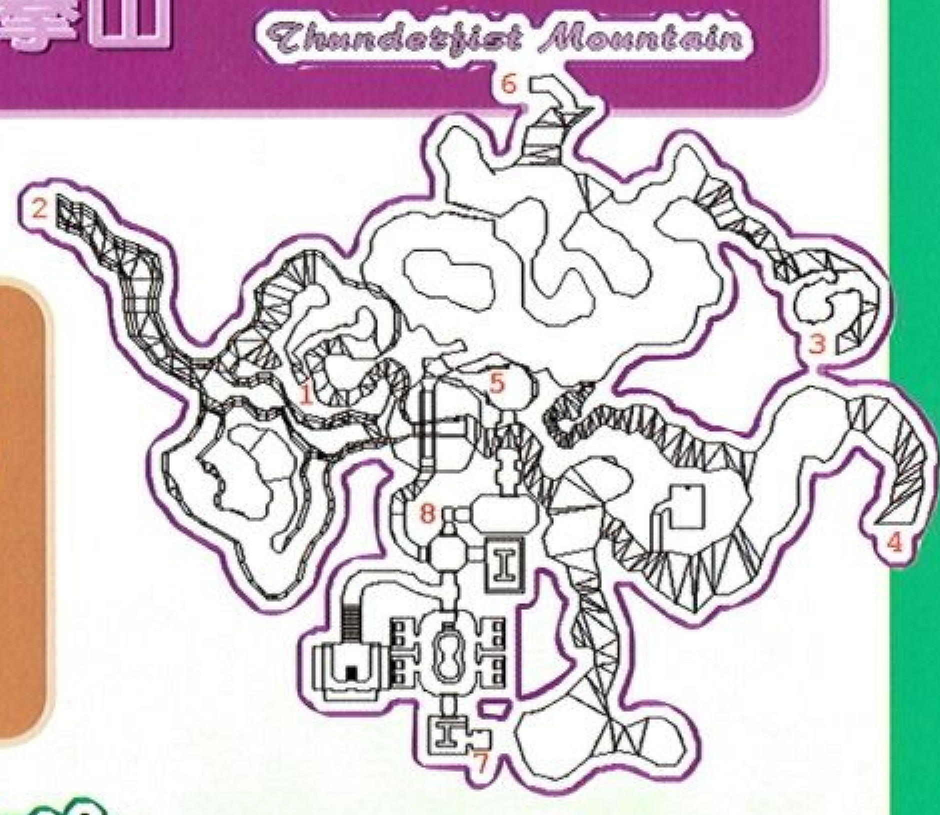


光明神殿（TempleOfLight）

1.入口　2.按鈕（太陽）
3.按鈕（月亮）　4.按鈕（星星）
5.踏板（按下可打開暗門）

雷拳山（ThunderFistMountain）

01.通往石頭城（Stone City）底層洞穴的出口
02.出口 A　03.出口 C　04.出口 D
05.出口 B
06.通往依傲佛隧道（Tunnels fo Eofol）
07.任務物品（靈魂之罐Soul Jars）
08.電梯



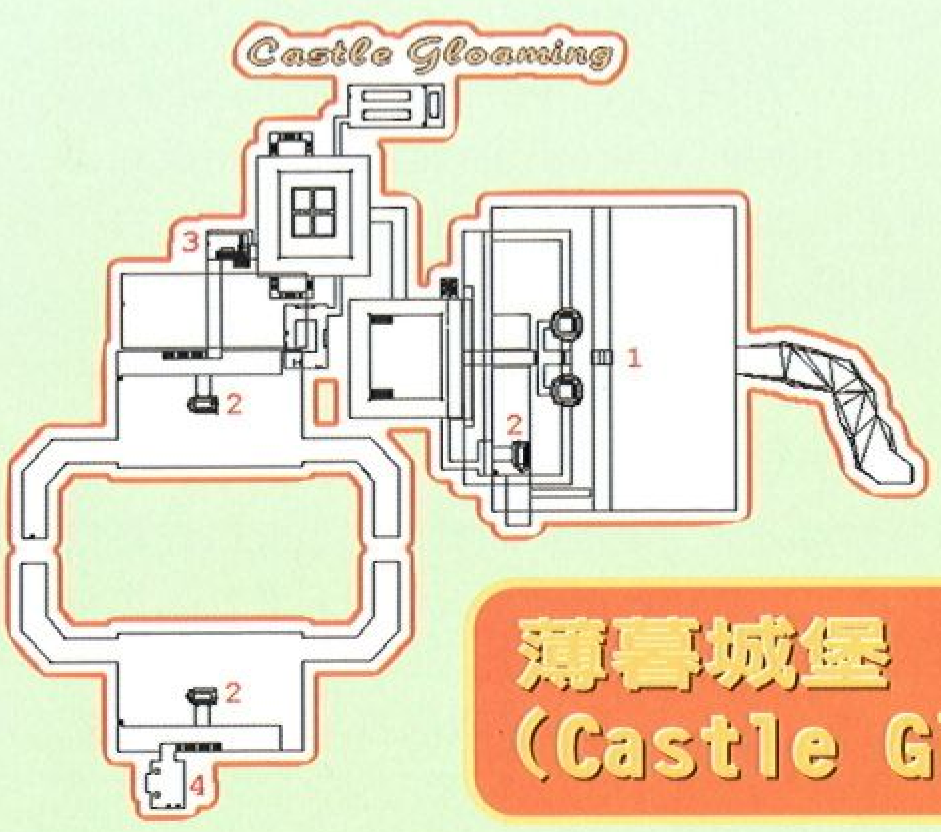


黑暗神殿（TempleOfDark）

1.入口
2.神檀底下藏著神壇碎片(Altar Piece)

靈魂之瓶

第三個任務就有點難度了，你必須帶領隊伍進入黑暗勢力大本營薄暮城堡（Castle Gloaming）找尋靈魂之瓶（Soul Jars）。薄暮城堡位於深坑第四層，隊伍要想混進這裡沒有兩把刷子可是不行的。這裡的怪物也都是黑暗界的精英，強力巫妖與死亡之后到處遊走。一進城門，城堡正門兩側就有不少守衛圍上來，再往前走個幾步遇上的是一大群鬼魂。清除完之後如果怕麻煩的話就施展個隱形術，往前走進一個空曠的大房間，在西北角的通道可以通往一間中央有熔岩的房間。房間北側與南側都有往上樓梯，在二樓西側有一個往下的通道，靈魂之瓶就在通道後小房間的寶箱之中（標示3）。東西到手後，趕快用傳送術走人吧！其實如果嫌到薄暮城堡太麻煩的話，還有一個地方可以弄到靈魂之瓶，這個地方就是雷拳山（ThunderFistMountain）妖法師的大本營（標示7，在此地找到的靈魂之瓶照樣可以交差（注意一點，這只有在1.0版試過，不知新版會不會修正）。



薄暮城堡（Castle Gloaming）

暗殺黑暗顧問

當你完成以上三個任務，才能夠接到第四個任務。此任務是暗殺黑暗界的顧問Tolberti，並取回他身上的控制方塊（Control Cube）。Tolberti住處在深坑第一層（The Pit標示11處）的四間小屋其中之一。Tolberti並不算是很難對付的敵人，討厭的是他時常會施展強力治療法術醫療自己，因此要有長期抗戰的打算。其實要是隊伍中小偷的偷竊技能夠高的話，

攻城略地 Solution

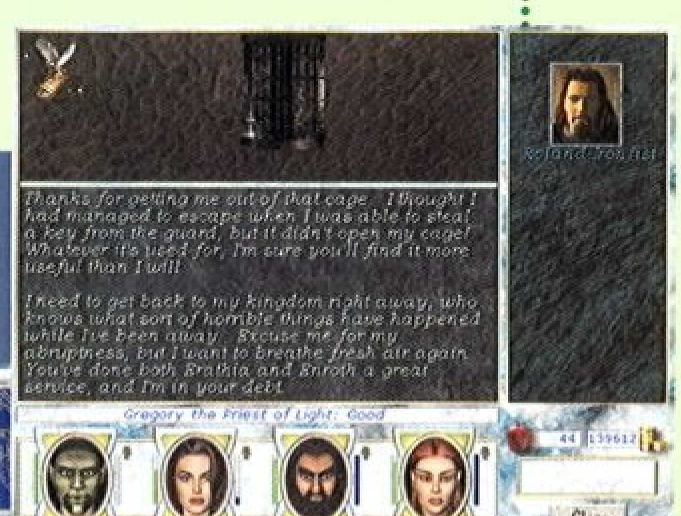
★魔法門七★

直接偷取Tolberti身上的控制方塊拿去交差也可以完成此任務。不過殺死Tolberti可以得到一把光線槍（Blaster），雖然暫時還不能用，還是值得。

惡魔住所

完成所有顧問交付的任務之後，到藍班特堡（賽勒斯提標示20）見Resurectra，她會給你暗殺惡魔Xenofex的任務，同時也教所有隊員使用光線槍的技能，剛剛撿到的那把馬上就可以派上用場。光線槍的傷害力並不大，但可怕的是它的射擊速度以及沒有相性的純能量傷害。Xenofex住在巨人之地（LandOfGiant）標示5的惡魔殖民所（ColonyZod）。首先到達巨人之地就是件大麻煩，你得由石頭城底層開始，由那裡進入尼弘隧道到達雷拳山再進入伊傲佛隧道才到得了。離開伊傲佛隧道之時，Archibald會出現請你順道救出關在惡魔殖民所的Roland，並給你第二把光線槍。惡魔殖民所周圍被一大群惡魔所圍繞，若非隊伍實力很強千萬不要硬闖。惡魔可以說是本遊戲中相當強的敵手，不但攻擊力和生命力都很高，還有吸乾施法者所有

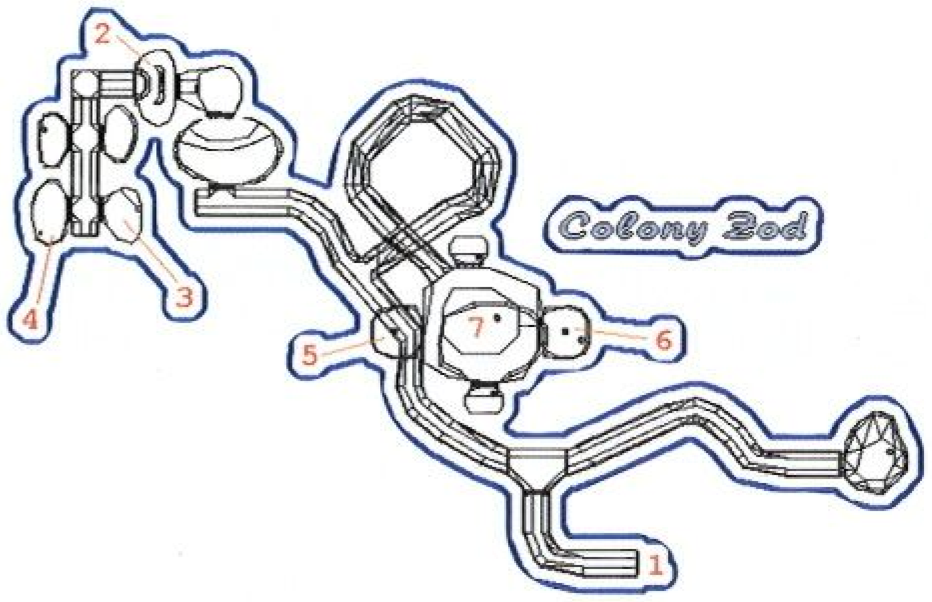






▼目標出現，做掉他吧！

▲救出被關的Roland



惡魔殖民所（Colony Zod）

1.出口　2.控制台
3.羅蘭王（Roland）被囚禁之處
4.寶箱內有神器

法術的特殊能力。因此來到這裡，身上得要準備個十來罐法力補充藥水才行。戶外的惡魔只要隱形加飛行術就可以簡單地讓你的隊伍通過。進入之後順著通道往前走到岔路左轉直走，搭電梯到樓上，你將發現一個有四個按鈕的控制台（標示2），按下所有按鈕可以打開隱形牆以及樓下的另一條岔路。隱形牆後是四間監牢房，Roland就被關在最裡面一間（標示3）。由牢籠中放出之後，Roland會遞給你一把鑰匙，正是打開Xenofex房間所需要的。在Roland牢房對面 房間寶箱中可以找到一件上古裝備，不要忘了拿。下一步回到一樓，將發現新的通道打開了，往裡面走去，搭電梯到二樓，然後按下東側西側房間內的開關（標示5、6）打開通往三樓的電梯。在三樓用剛剛Roland給的鑰匙打開門，裡面就是你的目標Xenofex還有牠的一大堆同伴。殺死所有敵人就可以開始搜刮戰利品班師回朝，並準備迎接最後一項任務。

科幻的世界－林肯號

最後一項任務是進入沉沒在海底的林肯號（Lincoln）取回重要零件－震盪超級加速器（Oscillation Overthruster ）。接下此任務之後就可以在王座室門口的寶箱找到四件潛水衣，下一步就是到達愛佛黎的海邊，將配戴在身上所有的家當取下，包含武器防具以及戒指飾物，這樣才能夠穿得下潛水衣。隨後施展水行術（Water Walk）向西而去，進入蕭爾（Shaols）的海底世界。在水中隊伍將遭遇各式海中怪物的襲擊，但此時隊員只能夠空手肉博，而且無法施展魔法，只有任人宰割的份，最好是盡快到達目的地－林肯號。如果你現在還有點興致的話，在一艘海底沉船下的寶箱中（標示2）可以找到瓶中神廟（Temple in a



◀威力強大的戰鬥機器人

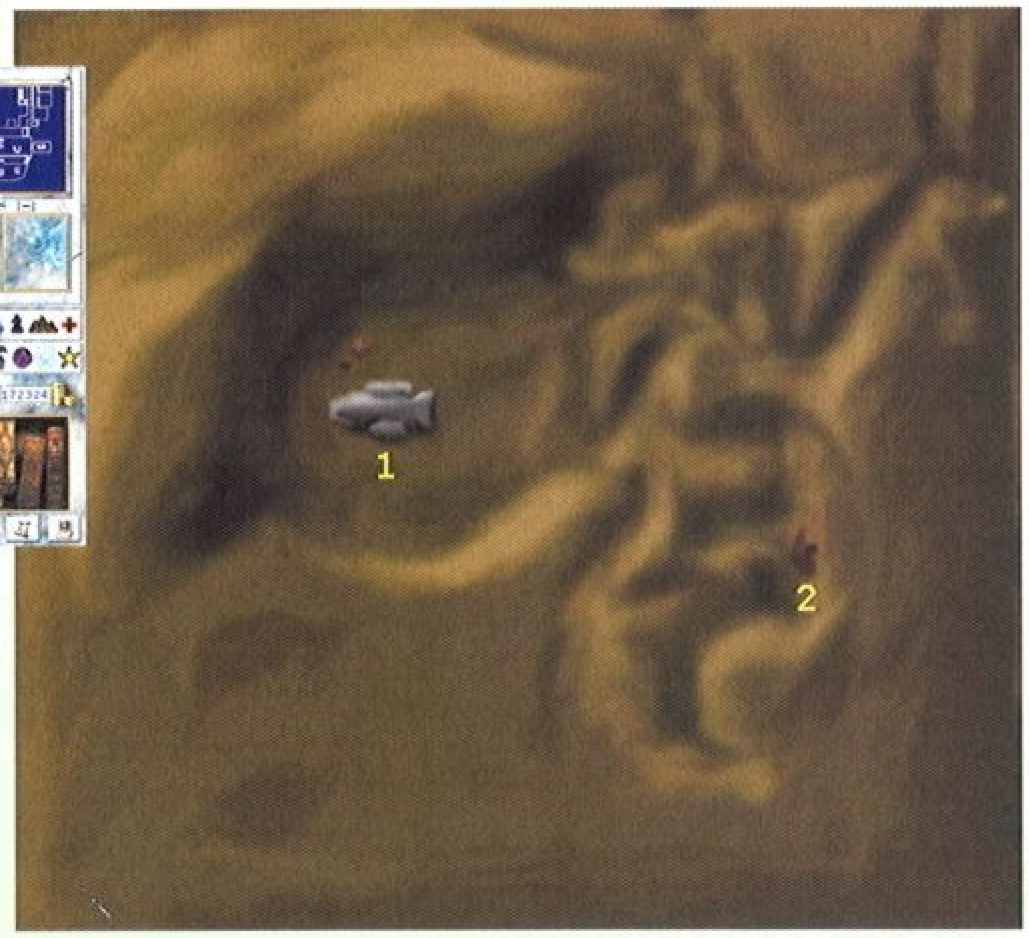


▼所要的東西就在裡頭，快拿吧！

Bottle)，以使用卷軸的方式觀看它，就可以讓隊伍進入隱藏的神廟，裡面的NPC都是NWC公司的職員。言歸正傳，當你進入林肯號之後第一件事就是切換成回合制，脫下潛水服，穿戴好所有家當。因爲在你面前的全是戰鬥機器人，不但會以破壞力強大的能量光束攻擊，還有讓隊員根除的特殊能力，特別是殺手機械人更要注意。這些機械人對心靈、肉體法術完全免疫，並對其它法術有相當高的抵抗力。對付牠們比較有效的法術是土系法術的質量干擾（Mass Distortion），運氣好一次可以造成三百多點傷害。清除完此層的機械人之後你將會發現有一些門無法打開，這是因爲沒有電源的關係。順著進入船艙東南的通道往東走，可以到達圓形的電梯。搭乘電梯上去電源控制室，按下西側控制台就可以恢復所有電力。回到第一層，走到剛才的走道，順著路往南走到樓梯處，此時最好停一下將所有隊員的法力體力補到全滿，並施展所有防護性法術。因爲只要一上樓梯（標示3），就會被十餘隻機械人圍攻，這算是相當硬的一仗，可能需要不斷施展神之干涉才能撐得過來。如果僥倖活下來並清除所有的機械人，爬上樓梯打開南方的閘門就可以到達艦橋，你要的裝備就在艦橋中央的圓桌裡面（標示4）。將震盪超級加速器拿出之後，林肯號將會開始爆炸，趕快施展傳送術回到賽勒斯提，並觀看光明路線的結局動畫吧！

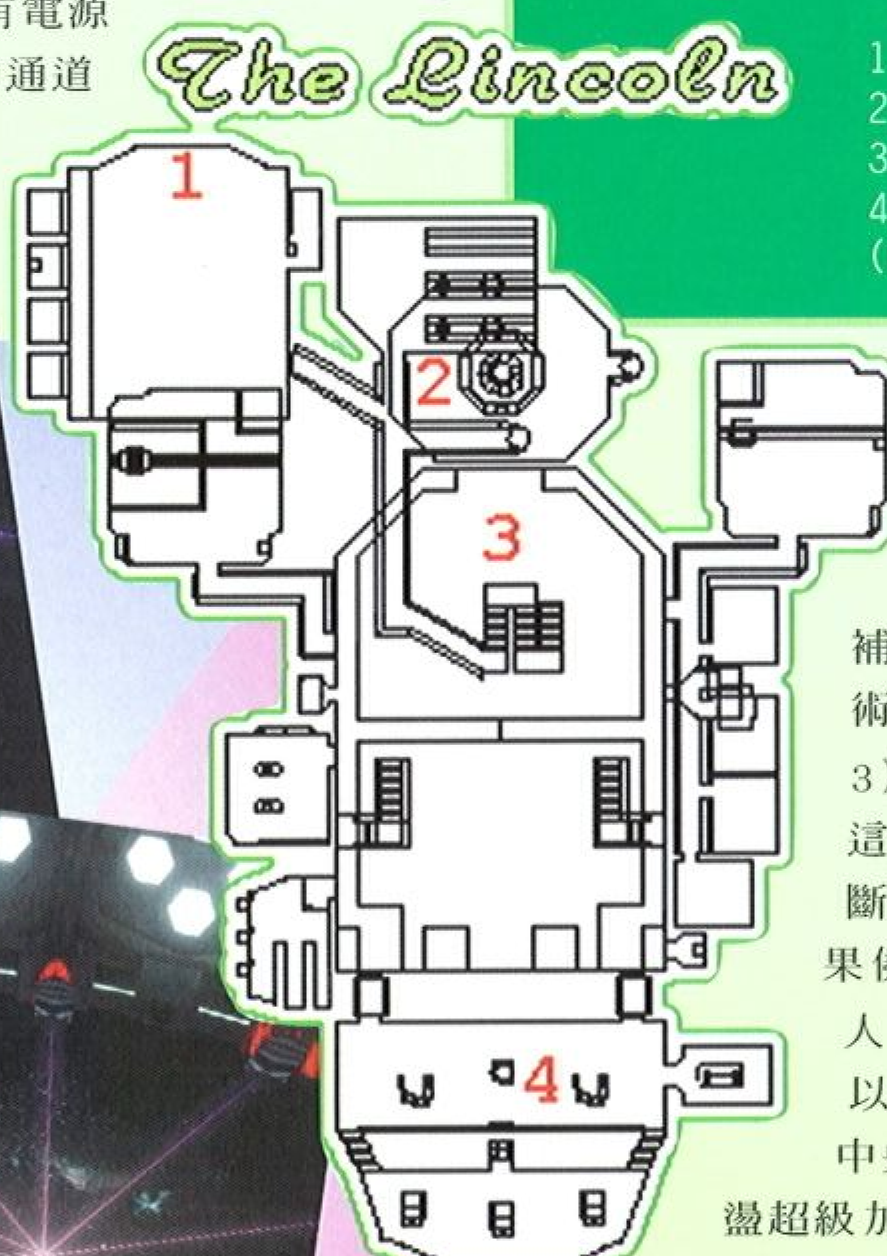
蕭爾（Shoals）

1. 林肯號（Lincoln）
2. 寶箱：內有瓶中神殿，使用它可通往NWC迷宮



林肯號（Lincoln）

1. 入口
2. 電源控制台
3. 在此地將被機械人圍攻
4. 震盪超級加速器（Oscillation Overthruster）







結局動畫

本期光明路線的攻略到此結束，下一期筆者將帶領各位進入黑暗面，嚐嚐扮演反派角色的滋味。

待續

飛龍女戰士 冒險記事



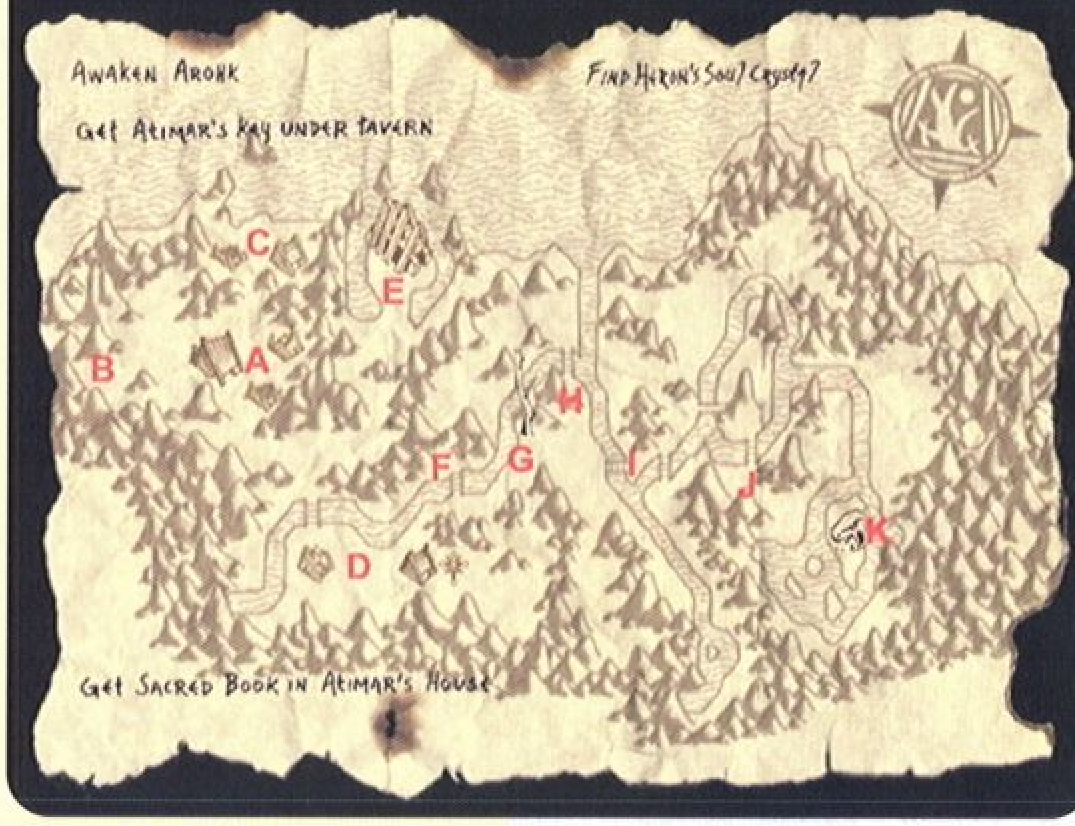
前言

這是一款類似《古墓奇兵》的遊戲，所以關於本攻略的閱讀方式比較特別。本篇攻略是由地圖的標示去區分區域，內文部份就是針對每一個區域解說通過的方法。所以請務必詳細對照地圖上的標示，不要迷路了喔！

／ALEX

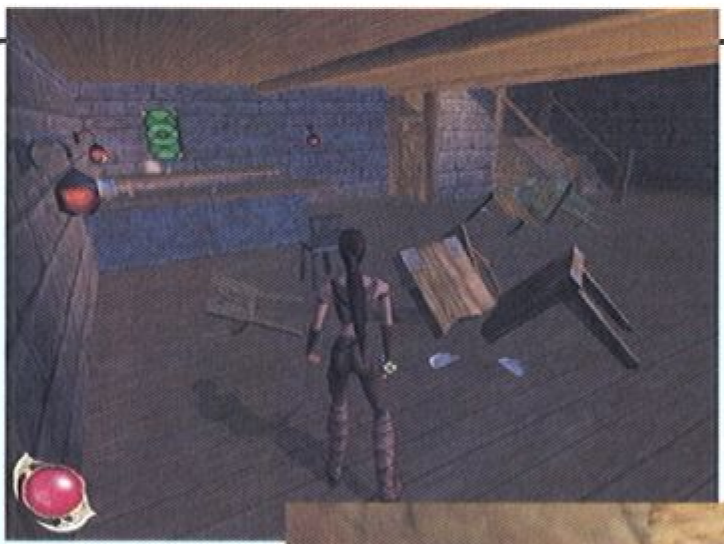
第1關

任務
1. GET ATIMAR’S KEY UNDER TAVERN
2. GET SACRED BOOK IN ATIMAR’S HOUSE
3. FIND HERON’S SOUL CRYSTAL



A區

萊恩在村中與臨死的祭司交談過後（任務1、2、3），迅速拔出武器殺掉來犯的怪物。進入酒店在樓上房間取得紅色藥劑，回到樓下在地下室對面的牆角取得一把劍，進入地下室後，劈開坡道旁的木桶找到紅色藥劑。



◀解決掉這三隻討厭的蜘蛛吧！

▼那三個木桶中都有紅色藥劑



往前經由木箱再跳往平台上，這兒有把釘頭鎚，木桶中也有紅色藥劑。在柵門前殺了怪物後，扳動拉桿進入門內，這兒有三隻蜘蛛，室內的木桶中尚有三只紅色藥劑，在西邊桌上取得Key to Priest House（任務1結束）。

B區

往西在山窟內可找到一件生銹的鎧甲，往返途中都會遇上怪物。

C區

屋內有紅色藥劑，由左邊屋旁的斜坡往下滑，這兒可取得三只紅色藥劑和短劍。回頭由洞窟密道泅水而過，一直到上岸後，計碰上七隻蜘蛛。這一路可回到酒店地下室的另一端柵門，拉桿就位於密道內，門開後還會遇上五隻蜘蛛。

D區

途中殺死怪物可得藥劑，右邊的屋子用鑰匙打開之後，屋內可取得藍色藥劑和Atimar`s Book。（任務2結束）



▶ 在這屋裡可拿取任務2需要的物品

E區

途中殺死四隻怪物得藍色、紅色藥劑，進入神殿在石桌上使用Atimar`s Book可打開地底通道。動畫之後往下跳入斷崖上，走道上有不少刀陣陷阱。抵達室內後，先踩入口北邊的踏板讓東邊的雕像發光，接著將北邊的的石座推至東邊壓住踏板，東邊的雕像燈光會熄滅。再踩西邊的踏板讓雕像發光，最後再踩一次北邊的踏板讓東邊的雕像再度發光，此時廳中的圓形地板會升起。跳至中央平台上拿取Heron’s Crystal（任務3結束）之後，升起的地板會形成往下的弧形階梯，底下有一升降台可升至一處洞穴，洞穴的出口即是山的另一頭。





I區

往南的一處斷橋跳不過去，往北經過一處洞穴再向前轉西，一旁的木桶有一只是炸藥。往東跳過斷橋到對岸後，面對瀑布時得留意右方斜坡上滾下的巨石。解決三隻怪物後，爬上右邊斜坡再向南跳過一處斷橋。



▶ 稍不注意的話，下場可是跟那隻怪物一樣

F區

走過吊橋到河的對岸，途中殺死怪物可得二只紅色藥劑。怪物聚落之處的木桶是炸藥，而倒臥的樹幹上則有斧頭。南邊的洞窟內尚有怪物，盡頭平台上則有藍色藥劑和鐵鎚。



▶ 吊橋會不會突然斷裂呢？

G區

將靠南邊的兩顆巨石推落崖底可解決底下的怪物，而北邊的樹木只要推一下即可倒向對岸，形成獨木橋並可壓死怪物。過了對岸再繞經一處洞穴，洞內的平台上有箭。爬至山頂有一處斷橋，跳過斷裂的橋面即可。



▶ 讓怪物嚐嚐變肉餅的滋味吧！

H區

往南在墓穴內的右邊石像手中取得藥劑，再往下到室外時，殺死怪物並由石敦上取得Fire Crystal，之後再往東跨過一處橋樑。

J區

向南在洞穴中殺死怪物得藥劑，另可拾取一件鍊甲。出了洞窟往東爬上山坡，向北泅水到一處洞穴時，殺死五隻怪物並在一根木頭上拔取釘頭鎚。回頭收拾洞窟周圍一干怪物後再進入洞穴中。



K區

在洞內跳過一處陷阱後，轉角處有二只藥劑。再經過一連串陷阱後來至斷崖，前方的懸空石塊在踩過之後會立即塌陷，須得迅速連跳兩次才能抵達對岸。穿過洞穴到底層石座上使用Heron’s Crystal能使飛龍復活，動畫過後即可騎乘飛龍而去。



▲ 小心地上的鐮刀，被掃到可不是好玩地

第2關

任務

1. FIND GRIMSTONE MINES
2. CLEAN OUT SPIDER CAVES
3. FIND KEY TO TROLL CAVES
4. FIND SECRET MINE ENTRANCE



A區

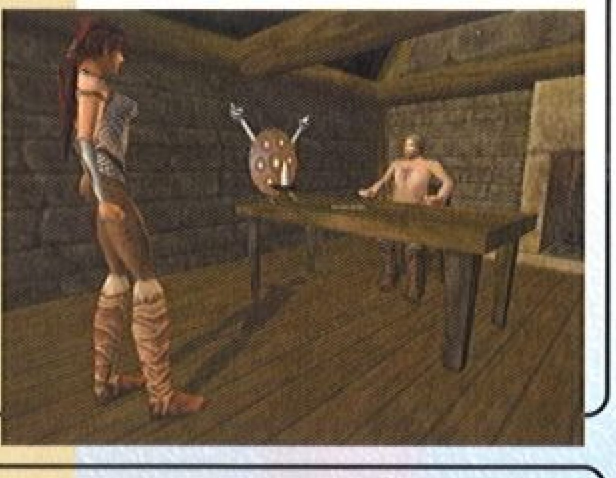
騎上飛龍走出洞穴後，飛上位於高山上的平台會有動畫（任務1）。

B區

推開洞口巨石後（任務1結束），進入洞內找到一把巨斧。

C區

進入屋內經過動畫後取得Mine Key（任務2），這是用來開啓位於後山的洞窟。



▶ 向這位仁兄拿取鑰匙

D區

打開柵門進入，往前推倒一根木柱當爲橋樑，跨過對岸步下斜坡殺死一群蜘蛛後，在一處箱子旁找到箭和長弓，木桶中則藏有藥劑。再往前步上斜坡不遠處有三只木桶，其中藏有藥劑。旁邊的牆壁鑿開之後，在洞內找到一把彎刀。再向前登上斜坡頂端，但見地下有一洞口，這正是蜘蛛巢穴。角落木凳上有鍊甲，旁邊則有一翹翹板。先跳上木箱再跳至翹翹板升起的一端，如此可讓另一端的炸藥桶躍起而炸碎上方的岩塊，掉下的落石正足以摧毀蜘蛛的巢穴（任務2結束）。由另一邊的木箱跳至平台上，再由斜坡滑出洞窟即可與守候在外的飛龍會合。回到山下屋中交差，動畫過後取得Rune of Stone。



▲ 噁心的蜘蛛巢穴

E區

使用Rune of Stone在中間的石柱可使石柱下降而露出入口，往前在轉角處有隻怪物會撞牆而出，由此進入較爲安全。再向前來至一處叉路口，往左在屍骸找到箭。洞穴出口的中間地板會塌陷，跳至對面由石座中拔取火燄劍之後，懸掛著的兩柄巨斧也隨即交叉擺晃。回程除了準確跳躍之外，尚須算計時機才行。





▲ 降下的石柱後有路口

◀ 石座上的就是火燄劍

F區

進入洞內（任務3）殺死四隻怪物後，得到四只藥劑、長弓、箭、長劍，和一把EastCave Entrance Key（任務3結束）。接著扳動升降台的拉桿，迅速跳上升降台即可回至洞外。

G區

使用East Cave Entrance Key進入右邊小門，走到半途有一柵門落下，蹲下身子即可通過。爬上右邊斜坡殺死怪物得到藥劑和彎刀，再往前的坑道地面會塌陷。掉入底層殺死三隻怪物並在屍身上拾取戰斧，之後利用成堆的木箱跳至橫臥的樑木上，再跨越到對面平台上。





▲ 把自己當成樑上君子吧！

利用階梯爬上另一洞穴，出處即是先前掉落的地面。往左爬上斜坡，途中在一處柵門內可取得狂暴弓、魔法箭、火水晶和藥劑。柵門被巨獸關閉之後，必須先撂倒牠才能扳動拉桿再度打開。再往前的柵門前拉桿可打開位於下方的柵門，此處的柵門只需捲動門旁的絞軸即可開啓。回頭到入口處扳動拉桿打開大柵門，騎乘飛龍回到水池邊再起飛到上層走道。進入柵門後，在一堆放置木箱的洞穴中，除了由木桶裡找出藥劑之外，另可利用木箱跳至頂層而取得火燄箭。讓飛龍跨越眼前的斷崖到對岸，往前不遠即可走出洞窟。

H區

洞窟出口附近的廢墟中遇一傷重男子(任務4)，他所提的坑道就位於此地的東北方。



J區

柵門關上後，外頭出現一隻毒龍，而飛龍也即時趕抵。飛龍戰勝時，眼前出現一座法術祭壇，騎上飛龍飛至頂端即可習得毒霧法術。乘飛龍進入再度打開的柵門，飛躍先前無法跨越的斷崖後，往前即可穿越洞窟。



第3關

任務
1. FIND THE HIDER
2. DESTROY MINES



A區

洞窟內飛龍行動不便，可暫時下騎，由萊恩獨自進入。

C區

裡頭通道間有不少奴隸正在採礦，行蹤被怪物發現後，有道柵門會立即關上。但因身材苗條之故，側身穿過即可。到平台上殺死怪物得藥劑，木桶中另有藥劑和長劍。扳動拉桿可打開先前被關上的柵門，平台後方的柵門目前進不去，先由採礦工人的方向行進。



I區

洞內有不少蜘蛛，進入後(任務4結束)沿著坑道到底，看見一鑽山機，但似乎還缺少什麼。跨過橫臥兩岸的樑木後，轉右到一處洞穴中找到隱身藥劑和紅色藥劑，另由屍骸中找到Power Crystal。回到鑽山機使用Power Crystal可以鑽開一處洞壁，入內後有一斷崖無法跨越。由另一邊的通道直殺至大柵門，扳動門旁的拉桿後走出洞外，柵門隨即會關上 。





B區

抵達時，怪物正在行刑。動畫過後(任務1)，轉而對付萊恩。收拾怪物後往另一旁階梯到下層，利用拉桿打開一處牢門，內有藥劑、磨損的釘頭鎚和鍊甲。回到上一層的C柵門也已開啓。



D區

坑道內有四隻怪物，橫越盡頭一座橋後再往右到空曠的礦區，遂層攀登木製階梯到頂層，避開巨錘跳至洞口平台，沿坑道在途中取得彎刀。來至坑道出口需嚴防滾落的巨石，到平台上扳動拉桿使另一處平台邊的吊台升起。循原路回至木製階梯處登上吊台，利用吊台再跳過山壁間的山道到盡頭屋內。

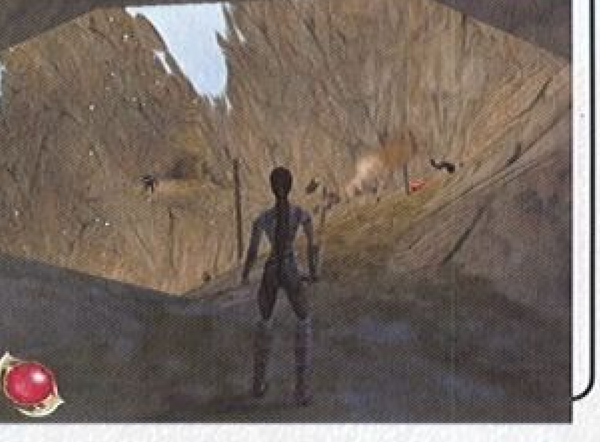


▲ 小心這些巨錘

E區

這兒的山道俱是懸崖，慎防坍方落石。到盡頭時再沿斜坡繞至洞窟內，利用階梯爬至頂層，往右到一條甬道內。在西邊盡頭可取得冰水晶和鱗甲，而東邊則有長弓和魔法箭，木桶中有藥劑。

▶ 請小心土石流



F區

由階梯向東沿山道走出洞穴，一直繞山道到盡頭室內可取得Crusher Room Key和二只藥劑。回頭走時會遇上一名鐵鎧武士，而柵門也同時關上。武士死後得到火燄劍，而柵門也會再度開啓。



▶ 充滿火燄的決鬥場地

I區

往裡在一處洞穴中找到釘頭鎚，前頭的斜坡一直往下滑至底層即可找到Hider（任務1結束）。動畫過後（任務2），轉身跳上三角形的吊台，利用側邊的絞軸可使吊台升高，而拉動長形的拉桿則會使吊台掉落。依序將四個吊台弄斷之後，中間的結晶體會因失去重心而墜毀（任務2結束），另一頭的出口即可打通。弄斷吊台並無順序之別，唯須留意應先升高身處的吊台後再弄斷，如此才能趁吊台墜落的瞬間跳往另一個較低的吊台。





由出口離開時，應慎防迎面滾落的巨石。過一段獨木橋再經由吊台到對岸，此吊台承載時間不長，應速跳過對岸才是。眼前尚有多處平台須跨越，避開落石並直到出口處再與飛龍聚合。

▲ 墜毀的結晶體

▶ 謹慎地躲開落石



H區

由萊恩獨自往裡來至盡頭，在左邊箱子後方找到戰斧。扳動拉桿讓此間機具開始動作，由左方斜坡爬至平台上再跳往不斷升降中的三個巨椿頂端，除了動作精確之外，尚須留意第三個巨椿升高後已無多大空隙可藏身，必須迅速再跳往右方的平台才行。



G區

此地的柵門這時已洞開，除了三隻怪物之外，尚有一隻飛獸攻擊。如果弓箭難以收拾，可快速跑至對面斜坡上的洞穴內，一直到大柵門前，利用拉桿開門再循路往入口處找飛龍，騎乘飛龍由原路進來對付即可。乘飛龍飛上平台上，使用Crusher Room Key即可打開柵門右邊的小門。



▲ 騎上飛龍找飛獸算帳吧！

J區

騎乘飛龍再進入洞窟，盡頭的結界已然消除，往前經過一座吊橋即可見到出口。



▶ 過了吊橋就是出口

第4關

任務 1. FIND THE ENTRANCE TO THE EASTERN ARCHIPELAGO



A區

飛抵(任務1)此處有番惡戰，之後先向西飛至盡頭 。







B區

飛升出洞穴時，可見到兩處覆雪的洞口和不少怪物。先進入左邊較大的洞口，眼前的平台上不去，利用飛龍的法術鑿穿盡頭一處小洞，讓萊恩獨自進入洞內，裡頭有一大推怪物。經斜坡在走道中的屍骸身上找到鱗甲和長劍，再溜下平台即可與飛龍會合。



C區

走出洞外再徒步進入右邊的小洞，殺死巨獸之後再進入洞窟，由石座上拔取冰劍之後，出洞口往南步入雪道。盡頭遭逢兩隻巨獸，以冰劍使之冷凍後再迅速攻擊較易取勝。拿取右方洞內的冰箭、長弓和藥劑之後，再沿山坡即可回至入口處。



▶ 龐然巨獸，要如何應付呢？

D區

結界旁邊有一小山洞，萊恩獨自進入並經過一處吊橋時，底層的巨獸會不時往上展開攻擊，以弓箭遠程射擊較爲省力。繞進對面山洞沿山壁往下滑至底層後，向西走出峽谷到達結界的另一邊，附近地上有個踏板可以打開大閘而讓飛龍由此進來。





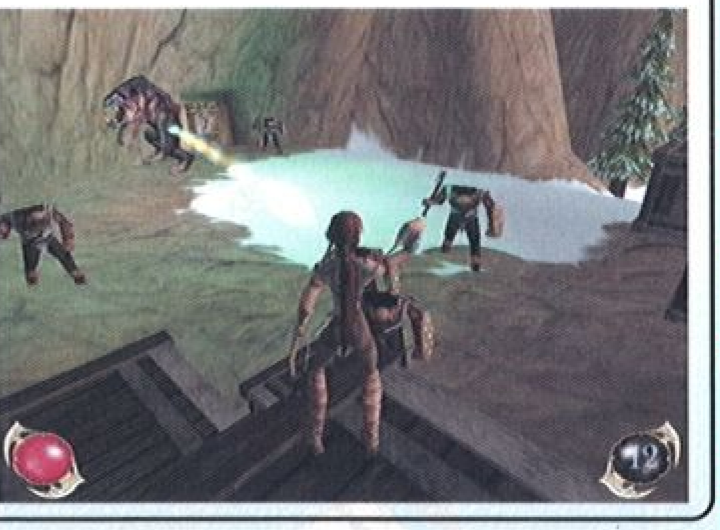
▲ 讓飛龍從這個開口進來

E區

此處會遇上一隻飛龍攻擊，地面並有砲塔射擊，凶險非常。再往前尚有砲塔，而砲塔下方則有一道柵門。砲塔所在的洞穴中有一洞口，先由此進入。

F區

沿右邊山壁到洞窟內的階梯處，爬入底層扳動拉桿打開位於下方的大閘。接著轉身爬上階梯到頂層的山壁間，向南滑下斜坡到底層。這兒聚集了不少怪物，轉角盡頭處可取得鎧甲和戰鎚。繞進洞口下方的洞穴中收拾一干怪物之後，利用拉桿即可回至炮台下方。



G區

進入閘門（任務1結束）在出口前方遇一冰龍，動畫過後即展開一場對決。飛龍獲勝後，不但出口的結界消失，且出現一座法術祭壇，飛龍藉此可學得冰晶法術。

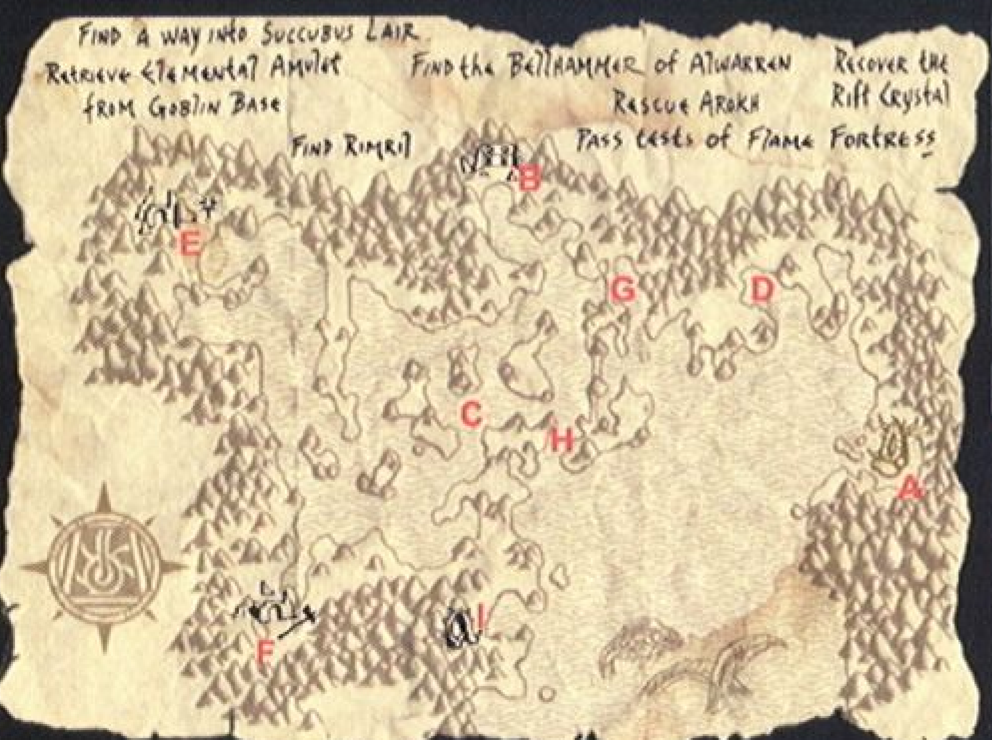


▶ 飛龍與冰龍的對決

第5關

任務

1. FIND RIMRIL
2. RETRIEVE ELEMENTAL AMULET FROM GOBLIN BASE
3. FIND THE BELL HAMMER OF ALWARREN
4. RECOVER THE RIFT CRYSTAL



註：此關在往後還會回來，玩到後面時請再翻回此處參考本地圖

A區

飛龍抵達時即自行飛至一處平台並有動畫（任務1）。





B區

飛抵後（任務1結束）有動畫（任務2、3、4）。

C區

在此群島中的小洞穴裡可取得隱身藥劑、爆破箭和藥劑。

D區

在此洞穴裡的木桶中有火燄箭，北邊山腳有一山洞，內有冰箭。

E區

群山之中有一入口，這兒怪物不少。往下經過兩段階梯後，向東有一處斷崖。斜著跳過對岸並進入走道，右邊有扇門，左邊則是長廊。當起步往左時，右邊的門會開啓並出現一迴旋式的刀柱在走道中來回翻轉。走道中間的右方有一空間可供轉圜，但牆壁會穿出利刃，須得蹲著身子才行。還是一鼓作氣衝出走道較爲乾脆俐落。



往北進入通道後，北方柵門會關上，右邊是向上的階梯，先往左進再上南邊的階梯，到了頂層再轉北再登一座階梯。殺死怪物後取得戰鎚、長劍、戰斧、巨劍和藥劑。接著分別按下左、右牆上的石塊機關以打開北面的密室，室內的拉桿可以打開下一層另一通道的出口。來至出口可看到崖下一座位於水上的洞穴，跳入水中並入洞內取得叉戟和GoblinPotion，再沿環狀斜坡回至有上鎖的柵門處。

往右上階梯到一尊石像時，左右各有階梯。由右邊登上階梯後，嚴防有一石塊會往下壓擠，室內有極速弓、魔法箭和一把Goblin Access Key。扳動柵門左邊拉桿開門，再小心回到石像前。再由左邊階梯上樓，利用拉桿打開柵門後，衝出的怪物會遭兩邊的伸縮牆擠死。



▲ 勇敢地跳入水中吧



▲ 打死怪物後別忘了扳動拉桿

回到柵門前使用Goblin Access Key進入，殺死一堆怪物後取得箭和木桶中的藥劑。西北方向另有通道，逐層登上後，在一旁的屍骸身上取得鎧甲，另廳中石座上則是Elemental Amulet。但在拿取時，會遭頂上懸掛的鐵籠落下而罩住。先將一旁搖搖欲墜的石柱推倒，倒下的瞬間會碰撞到懸掛的鐵籠，當它開始大幅晃動時再拿取，可免掉落的鐵籠垂直落下而被困住（任務2結束）。

鐵籠掉落時，南邊的柵門會打開，往裡爬上南向的階梯到一處水池和石像前。石像右方的走道盡頭牆壁會射出飛刀，必須推著木箱行進才能避免命喪其間。到了室外瞧見三塊懸掛而搖晃的吊台，抓準時機跳過三塊吊台到對岸後，沿山道到階梯處扳動拉桿除去地面障礙再登梯。出口的怪物很凶狠，行動須迅速，此時可召喚飛龍前來了。



▲ 鐵籠往別的地方掉落了



◀ 考驗技巧的時候到了

F區

廢墟內的石座上有火水晶，瀑布下方有一處洞穴，此即出口所在。

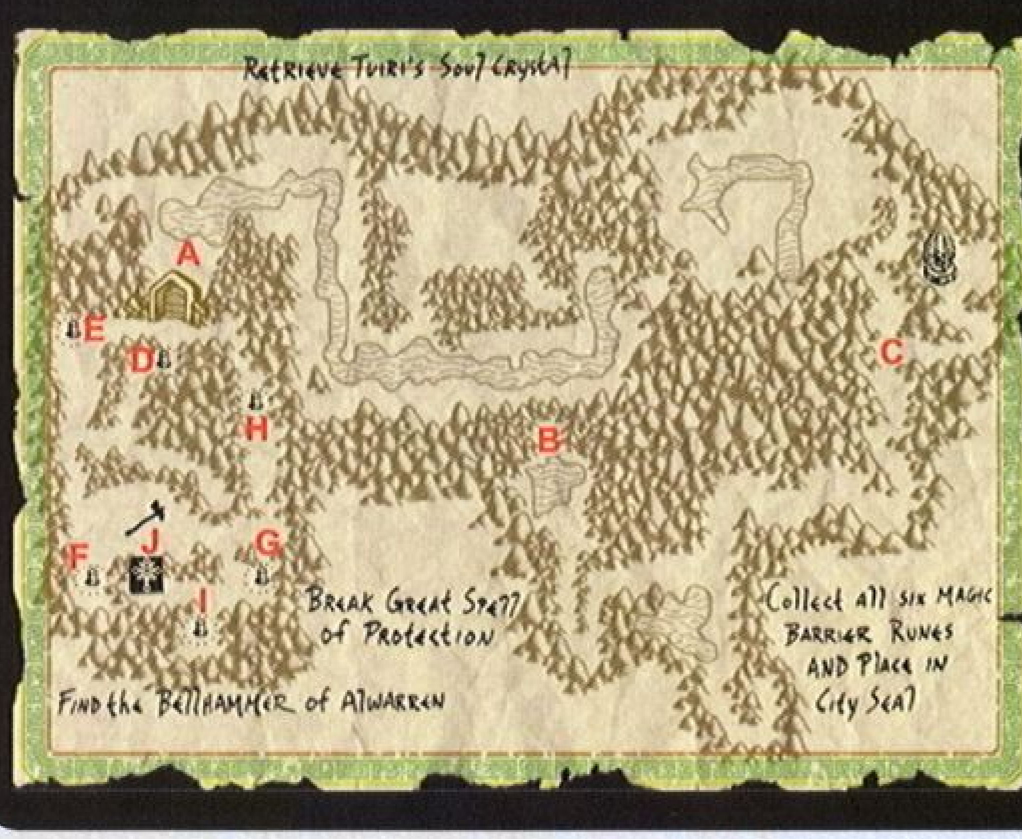


▶ 火水晶在此

第6關

任務

1. FIND THE BELL HAMMER OF ALWARREN
2. RETRIEVE TUIRI'S SOOL CRYSTAL
3. BREAK GREAT SPELL OF PROTECTION
4. COLLECT ALL SIX MAGIC BARRIER RUNES AND PLACE IN CITY SEAL

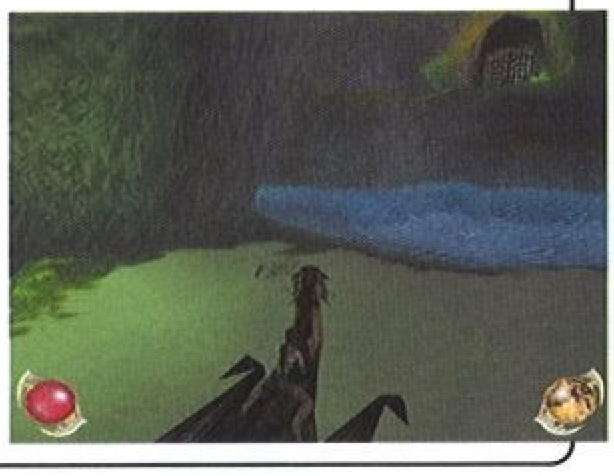


A區

抵達時（任務1、2）有動畫，之後往東摧毀兩座砲塔。在瀑布左方有一斜坡，飛入後尚有兩座砲塔和不少怪物。再往前穿越山道來至一座水池，對岸有座大閘，旁邊小門只能讓萊恩獨自進入。

B區

往前殺死三隻怪物後，在角落找到拉桿，同時尚有一隻巨獸。扳動拉桿打開入口的鐵閘，立即回頭乘坐飛龍再來收拾巨獸。往裡來到一處水塘，向右的通道前取得火水晶，再往裡的地板上有一方型洞口，眼下的柵門需用鑰匙，目前進不去。在水塘處往左飛越對岸瀑布到平台上的山道入口，穿越後來至一處大閘，利用角落的拉桿打開柵門，乘上飛龍再對付裡頭的巨獸。



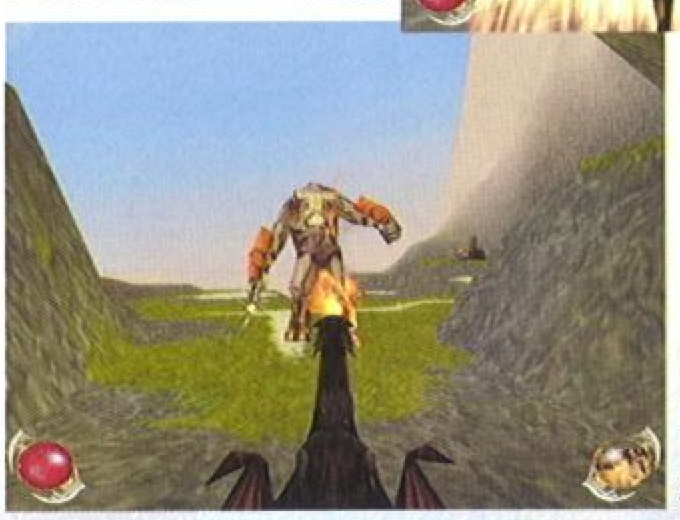
C區

過了鐵閘的北方另有一處柵門，東邊則有通道。萊恩獨自進入到盡頭洞口，順斜坡往下滑至一處平台，石座上所擺的正是Tuiri's Sool Crystal。拿取之後（任務2結束）出現二名金鎧武士，死後得二把火燄劍。

再回頭時，先前北邊的柵門已然洞開，而來時的入口卻已關上。往前穿越山道，在出口處有一巨獸，遠方則另有砲塔。解決巨獸之後，由前方瀑布下降即可回到吊橋處。回到A區時有動畫（任務3、4），同時鐵閘也已洞開。



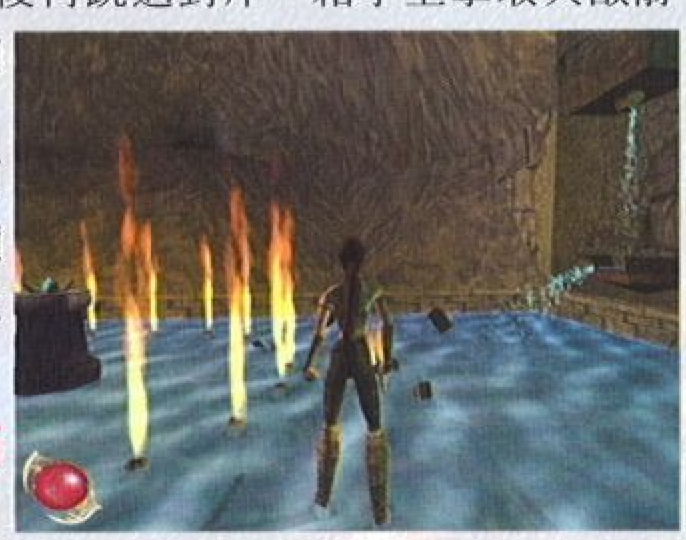
▲與金鎧武士"熱"鬥中



◀阻路的巨獸，料理一下吧

H區

往北步下斜坡並進入通道內，跳過一處斷崖再步經吊橋即可見到Barrier Crystal 5。鑿破牆上的水座，讓洩出的水淹熄火圈即可。爬上斜坡再往北進入通道，跳上石柱取得巨劍後再跳過對岸。箱子上拿取火燄箭後再向西走，前方有一炸藥桶，以弓箭引爆即可炸開小洞，外頭正是飛龍駐守之地。



▶鑿破圖中右方的儲水槽

D區

拿取石座上的Barrier Crystal 1之後，西邊通道會出現武士。下斜坡滑入西邊的走道，跳過斷裂的地面再往西走。

E區

向南跳過廢墟上斜坡，分叉路往右會遇上武士，地上屍骸有鍊甲。繞個彎又見斷裂的地面，途中有藥劑和火燄箭。到了平台上，跳上一塊倒臥的石墩，再將矗立的一塊石墩推倒，如此可壓熄火圈的兩三個噴火孔，即可安全取得石墩上的Barrier Crystal 2。



F區

回到分叉路向左進，經過一處大閘時再向右方斜坡爬上，殺死五隻怪物後得到藥劑。利用石塊跳入火圈內取得Barrier Crystal 3。



▶第三顆Barrier Crystal

G區

繞進小屋內再登階梯，到頂層再滑下斜坡。這兒的地面看似水池，其實是很堅固的。爬上右方的斜坡進入通道來至一處缺口，跳入後在底層發現Barrier Crystal 4。此火圈會隨機熄滅其中的一處噴火孔，空間適足以穿過，掌握時機即可。

I區

在Barrier Crysat1 4右方的柵門，只要趨近並挑釁一番，裡頭的怪物即會惱怒得打開柵門。進入後發現Barrier Crystal 6，登上台階推落斷裂的石柱將火圈內的石座撞至圈外即可輕易取得。



▶利用石柱撞倒石座

J區

由西北方走道進入可看見祭壇，將六只水晶分別置入台座上（任務4結束）即可打開大閘。進入後，飛龍也跟著溜了進來，一旁的巨魔也已甦醒。巨魔死後（任務3結束），方形柱的防護罩去除，底層台座上可取得Bell Hammer of Alwarren（任務1結束）。此時也會出現法術祭壇，飛龍可藉此學得閃電法術。接著回頭走出洞外，經由入口再回至第五關 。



▲ 將水晶置入台座上



▶ 甦醒的巨魔正迎面而來

任務 ▶ 5. PASS TESTS OF FLAME FORTRESS

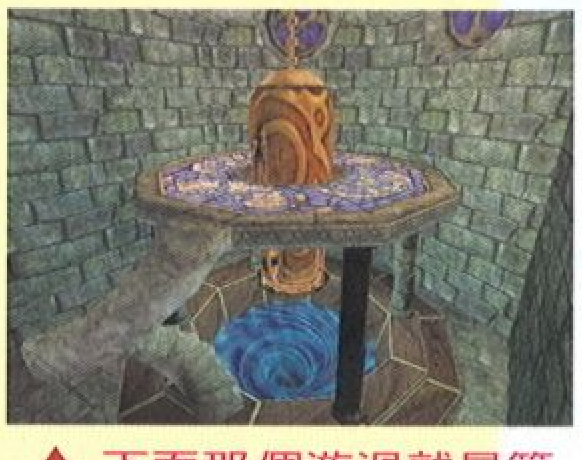
5-B區

再次回到此地（任務3結束）會有動畫(任務5)。大閘開啓後，進入發現東、西、北各有三處柵門，將Elemental Amulet放進北柵門旁牆上石板可打開此門。往北登上階梯到平台上，後方柵門會關上，而眼前的平台中段地面則會塌陷。跳過對面平台再登階梯，轉身跳至另一塊平台，這兒的地板熾熱難耐，須得留意。往前直至逐級跳上東邊的平台爲止。

通道中有一石像手中端著藥劑，再往前登上二級階梯，眼前有十二具搗椿陷阱，小心穿越到對面的通道內。轉個身又瞧見有水平擠壓的牆面，中間則隔有岩漿池，得由極小面積的地板跳進左方扳動拉桿將岩漿降低，池面才出現一把鑰匙。迅速到池中拿取Mystic Key之後，再迅速的跳上石板地塊。在東邊尚有一拉桿可將岩漿再降低，但如此一來，情勢似乎更爲險惡。



▲ 被這個壓到可不是好玩的一件事



▲ 下面那個旋渦就是第七關的入口

跳上北面的平台在鎖孔使用Mystic Key打開左方通道入口，由此通道來至另一甬道時，腳步須得留意，往前略爲試探後必須立即後退，愼防上方會掉落一截石塊階梯來。登上階梯往前在右方的石像手中拿到巨劍，再往西來到一處圓形的拱牆內，立即躲進對面的角落，待巨型升降台下降後再跳上，且需站至升降台的正中央，如此才能安全的跳上頂層的地板。到了頂層時，爬上一座迴旋梯後，以Bell Hammer敲擊巨鐘（任務5結束），待巨鐘降下以打開底層的蓋子，跳入底層的旋渦可以到達第七關。

第7關

任務 ▶ 1. RECOVER THE RIFT CRYSTAL



A區

走出洞穴後（任務1）泅水往北通過山道，途中遭遇二名武士。出了山道外，除了武士尚有來自北邊的砲塔火力。另一邊雖是斷崖，但底下的怪物卻具遠程攻擊能力，先迅速跑進北邊的通道才是。

B區

進入通道先往下步入階梯，轉角處有一拉桿可以先扳動它。再往西到底層有一寬闊房間，正中方柱四周有四個踏板，一進入房內後，左、右走道中即有火燄升起。四個踏板可以關閉左方走道裡的四處噴火孔，但時間極短促，行動不容有絲毫遲疑。較理想的順序是，以東北順時針方向逐次到西北踩遍四個踏板，迅速跑進左方走道並踩踏板以關閉右方走道裡的火燄，接著再跑進右邊走道踩踏板以打開北邊柵門。

往北登上階梯後見有一拉桿，先別動它。再往東爬上階梯來至正廳，南北兩邊各有柵門。北邊的拉桿會開南柵門，而南邊的拉桿則會打開北邊柵門，但會關閉南邊的柵門。但因南邊的柵門在進入後會立即關上，所以由北邊柵門進入才是安全的。廳中石座上取得火水晶，兩邊的箱子裡則有藥劑。









C區

進入後，東邊是往下的階梯，西邊則是往上。往下在走道中有一鴻溝無法跨越，回頭再向西往上層，輾轉來到較大的房內時，情況似乎與先前相同，但卻多了四股旋風在廳中游移。小心避開旋風並踩過分處四個角落的外圍踏板，讓靠近柱子的四個內圍踏板升起。再逐一踩過內圍的四個踏板後，東邊的柵門即可打開。再重複一次壓踏板的順序，當八個踏板俱是壓下的狀態時，位於東南角的密道會開啓，底下石座上可取得鐵鎚，兩邊的木箱中有藥劑二只。

步下階梯來到斷崖前，正中長方形的平台上有上下壓擠的四塊巨石，要跨越平台到對岸的難度極高，時機的拿捏是過關的要素。平台上的屍骸有巨劍，走出洞穴遭逢武士，角落裡的屍骸尚有斧頭。



D區

登上階梯向南來至室內需留意，眼前的地板有一大部份會塌陷。貼著牆壁到左方踩踏板後，會塌陷的地板幾乎已鏤空，小心跳過僅存的地板石塊到右邊踩踏板即可打開南邊柵門。

下階梯到叉路時，先往南上階梯到一處滿是甬道的洞穴。先沿著外圍繞一圈並踩過分處四個角落的踏板，接著分別踩上內圍的四個踏板，但別進入靠柵門的內圍走道，踩過之後立即再後退至外圍才行，方能確保柵門不會再關閉。進入拿取斧頭和藥劑後，回頭再往西步下階梯走出洞穴。



▲ 小心不要一腳踩進塌陷的地板中

E區

下階梯後看見室內有一巨柱發出閃電，只要貼著牆分踩兩邊的踏板即可關閉閃電，並打開南邊柵門。再往上來至叉路時，先往南到一處有踏板、柵門的房間前，踩過踏板後可發現通道的佈置已經改變，先繞路到西邊踩上門前踏板，再回到東邊踩上門前踏板，回頭在轉角處可發現一處階梯已現身。



登上階梯到拉桿處可取得極速弓、爆破箭和藥劑，拉桿會使通往北邊的通道出現，必須步入另一邊的階梯才能到達。北邊的柵門是開著的，入內取得金屬鎧甲的同時，走道的佈置再度改變，只要往北走出柵門即可。往西下階梯後看見石座上有藥劑，要命的話就別動它。往北登上階梯即可走出洞穴。洞穴外有二名武士，死後得火燄劍和爆破箭。

▲ 詭異的閃電



▶ 拿了鎧甲後，走道的位置又將改變

F區

山谷中有三名武士，解決之後再沿山道到G區。

G區

廣場石座上有藥劑，往東進入室內，石座前的大踏板會召出颶風，先別碰觸。由北邊沿山道到平台上，將拉桿扳動兩次，使水晶體的符號改變。跳回地面踩石座前的大踏板後立即躲進牆邊，此時會有大量的落石掉下。再沿南邊山道到平台上扳動拉桿一次，跳回地面再踩大踏板，石座上的防護罩隨即消失。取得Rift Crystal(任務1結束)之後，東邊的走道即無障礙，到盡頭跳入漩渦回到第五關。



任務
6. FIND A WAY INTO SUCCUBUS LAIR
7. RESCUE AROKH

5-B區

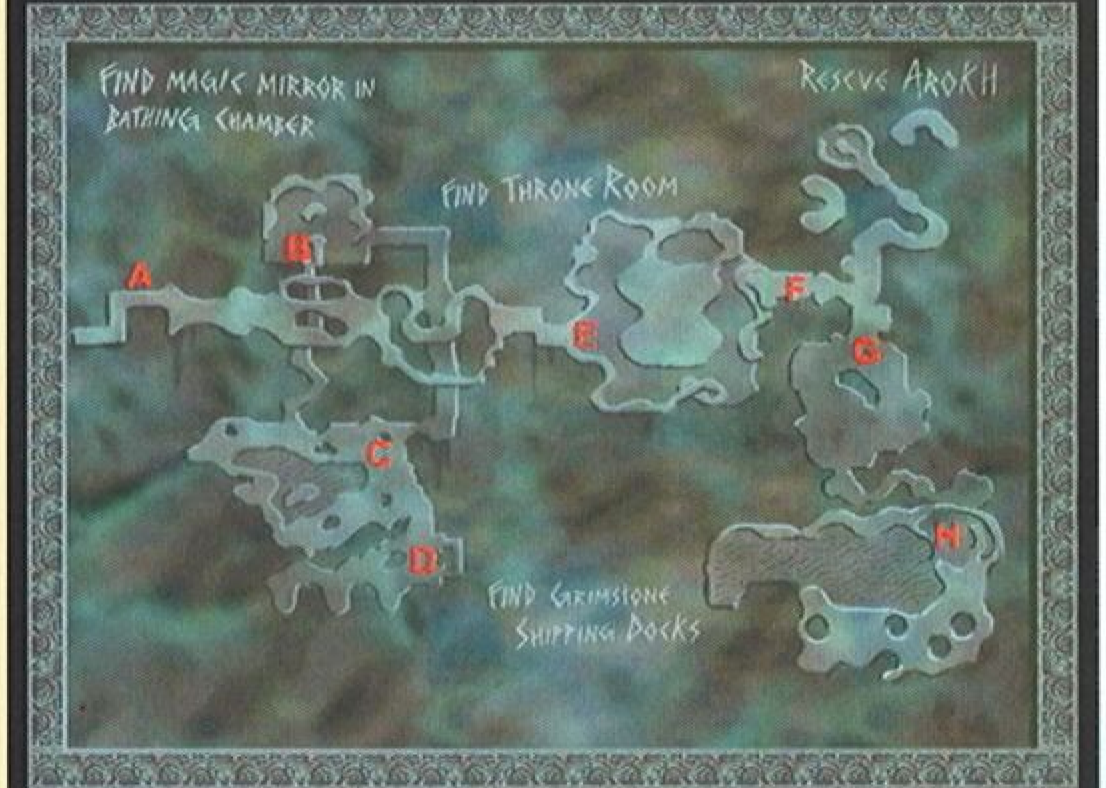
再度回來（任務4結束）時，會有動畫（任務6、7）。飛龍既已遭劫，萊恩只好徒步奔走了。途中會遇上不少怪物，可得小心料理。往東經過山道，繞斜坡爬至群島峰頂。

5-H區

這兒的山路中躲有怪物，到山頂上先以弓箭收拾前方的巨獸才好行進。經過兩座迴轉山道後，一直到此群島的最南端。

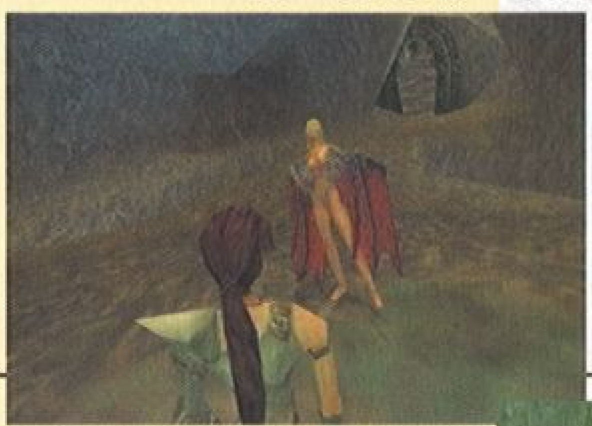
第8關

任務
1. RESCUE AROKH
2. FIND MAGIC MIRROR IN BATHING CHAMBER
3. FIND THRONE ROOM
4. FIND GRIMSTONE SHIPPING DOCKS



A區

往東（任務1）在箱子裡取得長弓和魔法箭，走出通道後，柵門會立即關上。此地有二隻怪物，收拾後再進入一道柵門，遇上女妖會有動畫（任務2）。利用右邊升降台先到底層，殺死武士後再往北進入柵門。



C區

到西邊柵門內箱子裡取出Succubus Mirror（任務2結束），殺死看守的怪物可得到鐵鎚。



5-H區

此地有個聚落，山洞內有柵門關著，在南端泅水向西到對面海灘上岸。往南尚有巨獸，以弓箭遠程射擊較安全。之後一路沿斜坡向南進入洞窟即可（任務6結束）。



▶ 被火燄箭射擊的巨獸

5-I區

沿通道一路到底即可找到出口。

B區

先以弓箭解決此地的怪物，往前跳上對面獨立的圓形柱。安全跨越之後，再沿環型山道步下底層。接著往東進入洞穴再折向南，這一路上有不少怪物。

D區

由此進入走道內，在轉角處看到地上的Jail Key。另一邊房間內的屍骸上有死神釘頭鎚。用Jail Key打開最盡頭的房間，裡頭的怪物會趕至撿拾鑰匙之處打開箱子，內有藥劑和魔法箭。



▲ 不知何故，怪物竟跑來幫你開箱子



▶ 跟著左上角的星光前進吧

接著回到C區右方的柵門，裡頭的武士會開門走出。由此爬上斜坡回至升降台之處，再次回到頂層。女妖再度出現，動畫過後（任務3），跟隨著星光即可進入東邊柵門。星光若是不動，必須後退引導它動作。

E區

眼前情勢非常險惡，斷崖無法跨越，唯有緊貼山壁的山道可以行走。往南的山道有移轉的平台可至山谷中取得不少物品，而星光目前所在的柵門則必須由北邊的山道才能到達。來至星光跟前時，繞進一間地上有屍骸的房間，撿拾狂暴弓之後，北面的地板顏色顯然不同，蹲著身子砍它幾下即可砍出一洞口。往下跳入後，地上有火燄劍，往北經山道可找到一處升降台。



▲ 就從這個砍出來的洞穴往下跳吧

F區

進入東邊走道有南、北兩個柵門，先往北到洞穴外頭，殺死武士後得到藥劑和一把Mourn Bringer。這是一把超強的武器，只要傷及怪物的話，立時能將怪物的血吸附過來，且是不會耗損的。武士死後，後方的洞穴會打開。進入洞穴登上升降台（任務3結束），由動畫裡可看到飛龍遭到一隻「有翅膀的老母豬」禁錮的情形（任務4）。



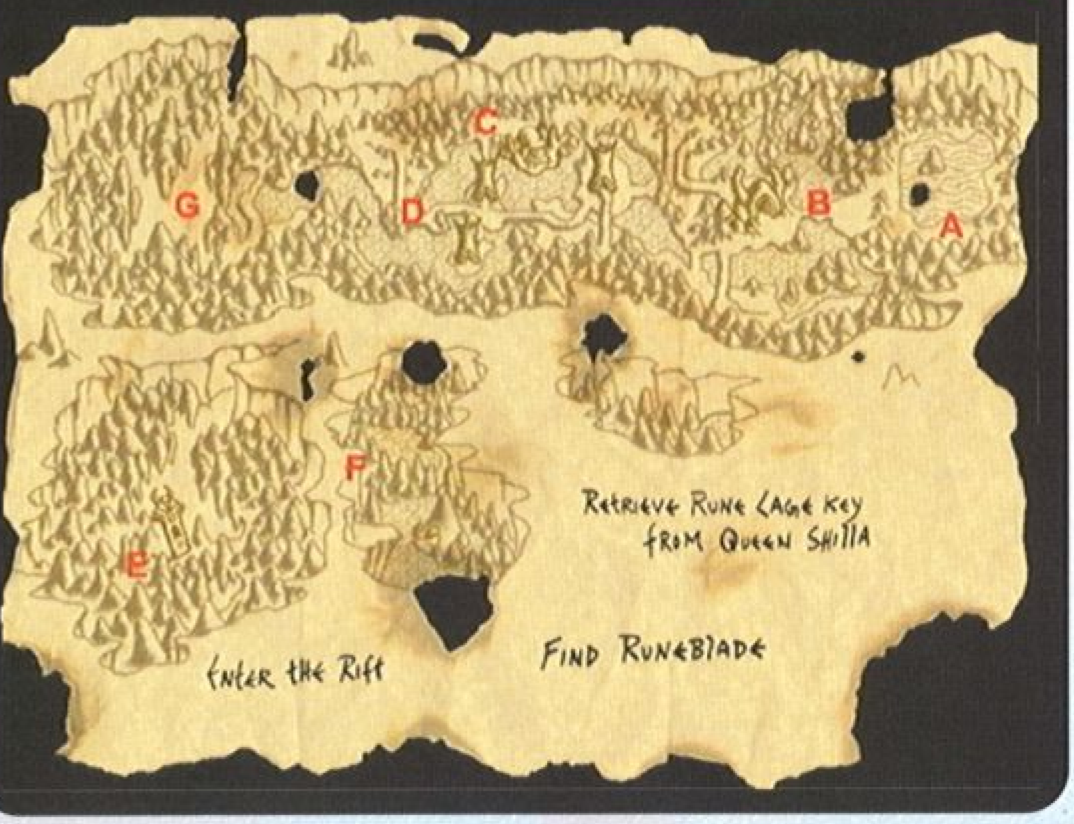
▲ 就是他身上有把吸血劍



◀ 被囚禁的飛龍

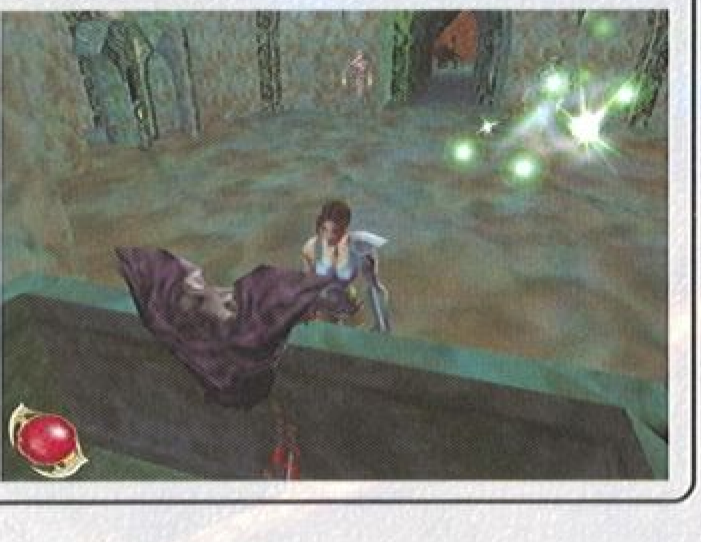
第9關

任務
1. RETRIEVE RUNE CAGE KEY FROM QUEEN SHILLA
2. FIND RUNEBLADE
3. ENTER THE RIFT



C區

飛至此洞穴後，萊恩必須獨自進入。殺死兩名武士後，往裡到一處有綠色晶體的洞穴，往下跳至底層扳動拉桿打開大閘，讓外頭的飛龍由此進入。騎上飛龍到南方一處門前使用Dragon Armor Rune可打開入口，裡頭的箱子裡有龍盔甲，但會召出怪物。騎上飛龍走出洞穴，再往西飛經G區，於東面有一地底入口，飛至一升降台前，讓萊恩獨自由升降台到頂層。



▶ 以龍鱗製成的龍盔甲，堅固異常

G區

回頭發現南方的柵門已開啟，通道盡頭有隻巨獸。當巨獸死後，對岸的柵門隨即洞開，進入山道直到出口即是碼頭所在（任務4結束）。



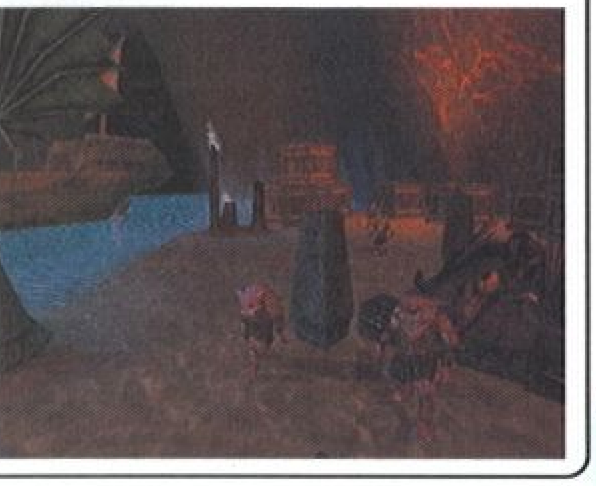
▶ 殺了牠就可通到碼頭了

H區

這兒除了普通怪物外，尚有難纏的巨獸。解決一干怪物後，登船追趕飛龍前去。

A區

抵達時有動畫，待怪物走後趨近飛龍另有動畫（任務1）。飛龍暫時還是無法解困，萊恩得先單獨行動。往西爬上斜坡，在平台上有一隱身武士。再往上則有一山間通道，盡頭的隱身武士死後，柵門才會開啟。



▶ 飛龍正被一群怪物看守著

B區

裡頭是山道斜坡，往下走時會有動畫。在斜坡下方的箱子裡有藥劑、魔法箭，另一只箱中則有藥劑和照明斧。但因箱子太大之故，必須跳進箱內才能拿取。

在往南的走道中有兩處地板會塌陷，往前則有兩個快速旋轉的鐵架，利用它輾轉跳至南岸的平台。一路遭逢不少怪物並跳躍多處平台之後，才能抵達放置Dragon Armor Rune的所在。之後由東邊山道到達一處洞穴，碰觸綠色晶體時，會由地底出現幽靈怪物。解決之後，利用晶體上升的助力跳至上層走道。



▲ 奇怪的綠色晶體，碰看看吧！

來至先前熔岩斷崖時，以移動的平台回至旋轉鐵架上，再回至入口的石橋，此時會遭遇「老母豬」Shilla攻擊。以弓箭射死後，得到Rune Cage Key（任務1結束），而回程的柵門也才會再度開啟。進入柵門後，門外出現法術祭壇，回到碼頭解救飛龍再來時，飛龍可學得熔岩法術（任務2），但旋即遭受兩隻岩龍的無情攻擊。

D區

出口處遇上武士，往東跳至通道口另有一名武士。進入洞窟利用箱子跳至下一層平台，殺死武士得到Storage Rune。先往東南到柵門前有台座的地方使用Storage Rune進



入，裡頭的三只箱子裡分別有照明水晶、藥劑和能量弓，但每開一個箱子即會出現一名武士。繞經東向的山道來到有拉桿的



底層，打開柵門讓飛龍進來。騎上飛龍再往南竄入地底後折向西行，直到出洞外並消滅兩隻黑龍後，在半山腰可發現有一柵門。

F區

騎上飛龍回到岩漿洞窟途中，往南經過一道柵門有一山道入口，洞內有一爪型台座，將Lava Rune放置其間，眼下的岩漿會慢慢褪去而露出一座洞窟。飛過斷崖到洞窟前，萊恩獨自進入，內有巨大的弓箭手和火炬雕像，但火炬顯然已經熄滅。回頭騎上飛龍到洞窟上方找到一處缺口，使用飛龍的火燄法術穿過缺口



點燃洞內的火炬。再進入洞窟，扳動拉桿兩次使火炬移轉至弓箭手身前，使弓箭手、火炬和台座上的冰堆成一直線。到弓箭手雕



▶使弓箭手、火炬、冰堆成一直線

▲乘著飛龍從上方噴火

像下方按下綠色開關，當箭射出時，即可將火炬上的火燄射向冰堆。當冰堆融化之際，登上台頂即可取得Rune Blade（任務2結束）。（任務3）

E區

進入洞內有三名武士，往西進甬道後跨越二處平台再向西進入另一通道。解決武士後，利用旋轉的鐵架輾轉跳上南邊平台，沿斜坡到走道出口有斷崖，扳動拉桿讓飄浮的星點聚成通道，跳入星點小心走在「星光大道」之中。先往南在室內箱中取得Lava Rune，但會遭遇大批幽靈怪物。沿星光通道向北進入另一走道，由盡頭跳下即是來時的平台。



▶ 星光大道?!

G區

接著一路回到此漩渦入口，動畫過後(任務3結束)由此進入終極之地。甫一進入即遭致大批黑龍攻擊，之後在有柵門的一方平台上降落，由萊恩先行獨自進入。

沿斜坡到祭壇時有動畫，萊恩接著必須應戰被黑暗王附身的弟弟。當萊恩戰勝黑暗王的同時，



弟弟的身軀卻也掉落萬丈深淵之中…

渺不可測的深淵於此時探出四隻巨龍的身軀，所幸飛龍也適時趕抵，火燄法術似乎較能克制巨龍的攻勢。收拾四隻巨龍之後，萊恩騎上飛龍縱身躍入深淵追趕，但是萊恩的弟弟卻似乎仍然處於黑暗王的禁錮…



▶ 姐弟相殘?!

▼ 讓萊恩先從這進入





《本篇完》

近身攻擊用武器表

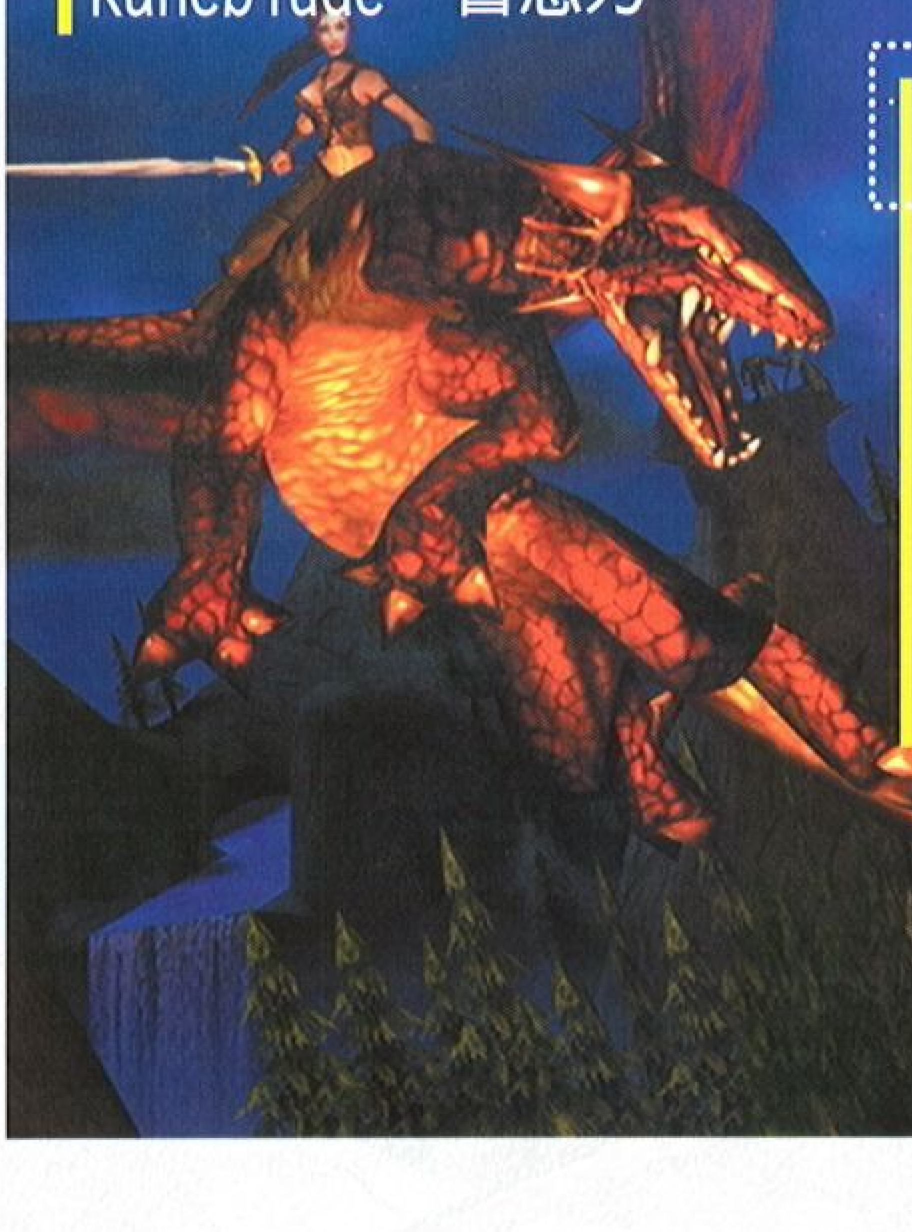
Great Sword 大劍
Battle Axe 戰鬥斧
Battle Hammer 戰鬥槌
Death Mace 死亡權杖
Sword of Flame 火燄劍
Ice Hammer 冰槌
Sword of Ice 冰凍劍
Lightning Axe 閃電斧
Long Sword 長劍
Mace 權杖
Mithril Great Sword 魔法大劍
Mithril Axe 魔法斧
Mithril Hammer 魔法槌
Mithril Long Sword 魔法長劍
Mithril Mace 魔法權杖
Scimitar 彎刀
Short Sword 短劍
Speed Scimitar 迅敏彎刀
Mourn Bringer
Runeblade 魯恩刀

護具表

Plate Mail 金屬盔甲
Banded Armor 皮鎧
Dragon Armor 龍之鎧
Scale Mail 鱗之盔甲
Chain Mail 鍊子甲

遠距射擊武器表

Long Bow 長弓
Energy Bow 狂暴弓
Heavy Bow 強力弓
Speed Bow 迅敏弓
Explosive Arrows 爆破箭
Flaming Arrows 火燄箭
Arrows of Ice 冰凍箭
Magik Arrows 魔法箭
Poison Arrows 毒箭
Arrows 標準箭



魔法道具表

Potion of Invisibility 隱形藥水
Potion of Invulnerability 無敵藥水
Lightning Crystal 閃電水晶
Fire Crystal 火水晶
Ice Crystal 冰水晶
Health Elixir 長生不老藥

秘技偵查營

國有國法、營有營規，入偵蒐營者，請確實遵守營規，如查犯規屬實，以下列罰則處刑：

- 一稿多投者，求處無期徒刑，褫奪公權終身。
- 抄襲友刊秘技者，不需判決，立地槍斃。
- 重複抄襲本刊登過秘技者，求處裸身空投鱷魚池100次。
- 投稿無法使用秘技者，求處阿魯巴極刑一年。
- 秘技啟動狀態說明不清者，求處禁閉一個月。
- 投稿者無姓名、電話、地址者，求處敦親睦鄰、勞動服務一週。

一經本營審查，無觸犯營規，獲準錄用者，除授與軍階外，並依照下列階等發放軍餉：



戰鬥營長
軍餉 900 元
另贈雜誌一期



愛情少尉
軍餉 700 元
另贈雜誌一期



魔鬼班長
軍餉 500 元
另贈雜誌一期



超級上將
軍餉1200元
另贈雜誌一期



菜鳥天兵
軍餉 350 元
另贈雜誌一期

21軍團　無敵軍團



novictory＝無法勝利
ispy＝沒有霧
polytheism＝無敵
chessmatch＝雷達功能全開
killenemy＝殺死所有敵人
neon＝在所有坦克車留下黃色的三角形記號
hasselhoff＝失敗
grid＝顯示格線
avatar＝黃色盒子環繞著運載工具及建築物
amazon＝沒有樹木
fps＝顯示地圖資訊
london＝沒有雲



●葉小煌

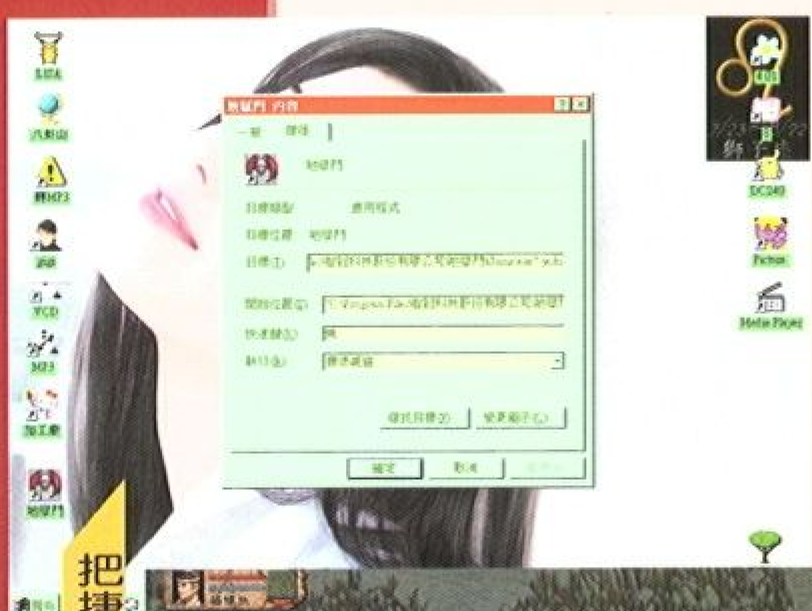
地獄門　魔法放免驚



修改捷徑成C:\Program Files\智冠科技股份有限公司\地獄門\Game.exe" yoki 進入遊戲後按Enter鍵會出現一個可輸入密技的對話窗



全部的魔法都有了，厲害吧！



把捷徑改成如圖所示



就在這個對話框輸入密碼

FIGHT＝無敵

MAGIC＝可學得全部的魔法，使用不扣妖力值

RAISE #＝各主角升級一次（#為要加的級數）

GETOBJ #＝得到物品（#為物品編號，須輸入三位數，如001、125等）

GOLD #＝得到金錢（#為要加的數目）

FOG＝迷霧開關

MAP＝遊戲地圖

SETEVEN＝設定事件

VIEWEVEN＝觀察已設事件

VIEWMSG＝觀察訊息流向

SCREEN＝擷取螢幕畫面

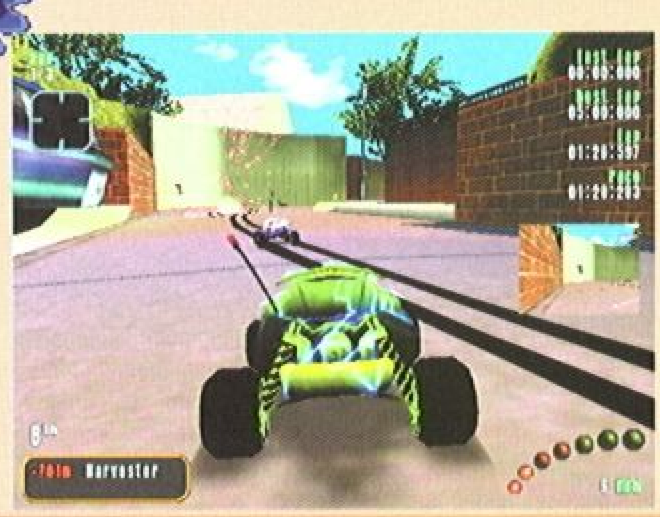
BUY #＝買賣系統測試　（#為要測試的項目）

●楊七弘

夢幻遙控車　修改車子性能



●PAUL



在遊戲目錄下的CAR目錄中找到Paremeters.txt，可修改以下各參數

TopSpeed＝極速

acceleration＝加速性

steering rate＝操控性

wheel size＝輪圈尺寸



黑街太保　NO.1的太保

先在黑街太保的遊戲目錄中找到Kingpin.exe之後，在檔案後面加入＋developer　1這個參數（例如：c:\Kingpin\kingpin.exe”　＋developer 1)。接著進入遊戲中壓下～鍵（位於Esc下方的按鍵）打開對話框，鍵下底下的作弊碼在對話框內。



●KOF

IMMORTAL＝無敵
GIVE ALL＝所有道具
GIVE FLASHLIGHT＝震撼彈
GIVE BULLETS ###＝增加多少枚子彈
GIVE FLAMETHROWER＝噴火器
GIVE GAS ###＝多少枚瓦斯
GIVE GRENADE LAUNCER＝手榴彈發射器
GIVE GRENADES ###＝增加多少枚手榴彈
GIVE HEAVY MACHINEGUN＝機關槍
GIVE PISTOL RELOAD＝自動上膛
GIVE ARMOR＝全部護甲
GIVE HEALTH＝生命全滿
GIVE LARGE HEALTH＝大醫藥箱



聖劍大陸　體力充沛



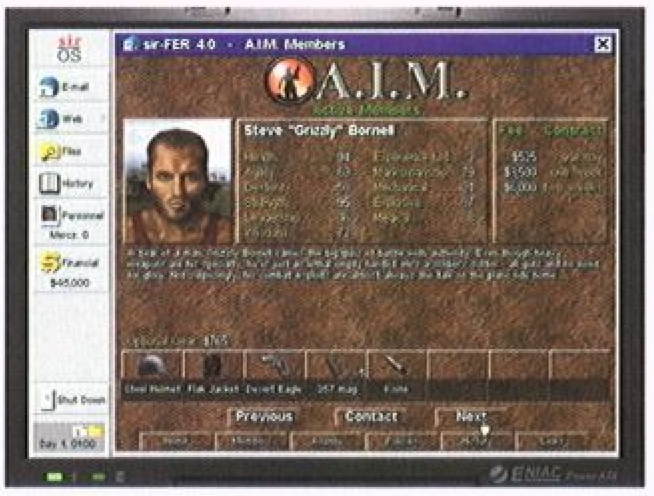
●遊戲王

Ctrl+←↑→↓鍵＝鏡頭旋轉，上下俯仰角度
Shift+↑↓鍵＝鏡頭旋轉，上下俯仰角度
F8鍵（鍵入all level up 20）＝level加20級
F8鍵（鍵入full hp）＝體力全滿
F8鍵（鍵入full mp）＝法力全滿
F8鍵（鍵入quit）＝結束遊戲
F8鍵（鍵入fx4105）＝連續使用造山術
F8鍵（鍵入fx4106）＝連續使用造谷術



鐵血聯盟二　變身傭兵

●RAKCX



在戰術畫面中按住ctrl鍵不放，輸入IGUANA即可啓動密技

ALT+E＝顯示所有單位及物品
ALT+T＝傳送所點選傭兵
ALT+O＝消滅所有敵人
ALT+D＝所點選傭兵行動點數重置
ALT+R＝彈藥全滿
ALT+W＝可選擇所有物品
ALT+B＝敵人出現在目前位置
ALT+C＝平民出現在目前位置
ALT+G＝新傭兵出現在目前位置
ALT+Y＝機械人出現在目前位置
ALT+2＝傭兵變成蟲
ALT+4＝傭兵坐輪椅
ALT+5＝傭兵變成大蟲
ALT+I＝亂數產生一種武器
ALT+K＝催淚瓦斯彈在目前位置爆炸
ALT+Q＝顯示屋子內部情況
ALT+1＝傭兵變成坦克車
CTRL+T＝所有傭兵被邪惡皇后逮捕
CTRL+H＝所點選傭兵失去生命值
CTRL+U＝所點選傭兵回復生命值
CTRL+O＝出現一隻敵對蟲
CTRL+K＝手榴彈在目前位置爆炸
CTRL+F＝顯示框頁顯示率

在Laptop view畫面中

+＝金錢加$100.000
-＝金錢減$10.000

在地圖畫面中

CTRL+T＝傳送部隊至點選位置（須在路線計劃模式中）
ALT+滑鼠左鍵點在GO TO SECTOR選項＝消滅所有敵人

軟體報報

◎登記／局版臺誌字第177號
◎帳號／41941885

美國暢銷遊戲排行榜大公開



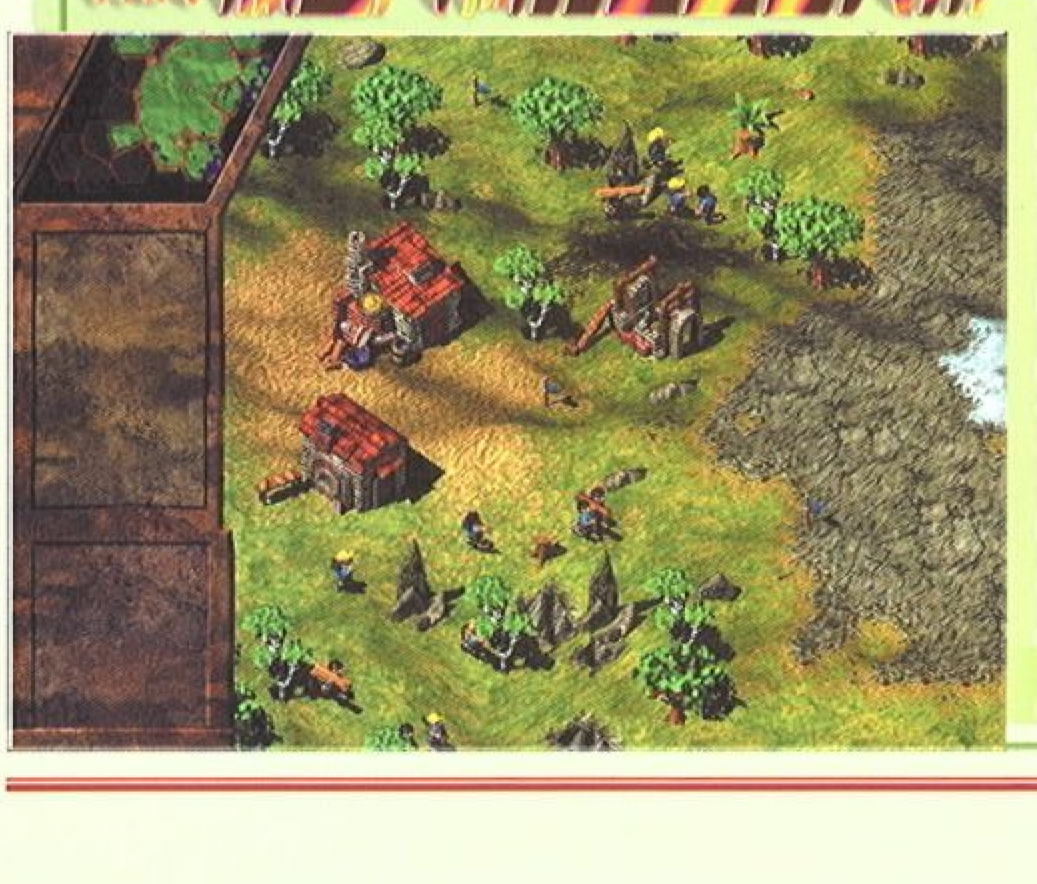
橫掃千軍到了第二代真得改朝換代了！

暑假一直都是遊戲的旺季，各出版商無不卯足全力搶攻市場，但經過兩個月的廝殺，玩家可知美國哪些遊戲的戰果最豐收呢？根據PC Data九月底公開的資料顯示，由EA出版的終極動員令二：泰伯倫之日果然是強者中的強者，雖然它是在暑假末期才上市，但仍以王者之姿奪下八月份美國遊戲排行榜冠軍，打敗了星海爭霸與虹彩六號黃金版。

由知名軍事小說家Tom Clancy's原著改編的遊戲虹彩六號，其黃金版在八月份時也大有斬獲，由七月份的第五名竄升至第二名；至於久居不下的星海爭霸則由七月的第三名下降成為第四名，而七月居第二名的雪橇手霸戰（MP Roller Coaster Tycoon，暫譯）則退至第三。然而，在七月仍居榜首的動作遊戲戰慄時空則連降四級，退至第五名。至於受玩家喜愛的策略遊戲模擬城市3000則居第六。極速快感三則維持平盤，暫居第七。至於前一陣子的熱門RPG柏德之門則已退至第十二。而暑假才上市的網路奇兵二則居十五。

最讓人擔心的則是星際大戰首部曲：威脅潛伏，它的命運有如電影熱潮頓時消退，由上月的第八降至八月的第十八；最令人跌破眼鏡的是橫掃千軍的「正宗續集」橫掃千軍之改朝換代，由七月的第六重挫至第十九，已徘徊在TOP 20的邊緣。

Mac版工人物語三宣告夭折



工人物語系列可說是Blue Byte的招牌遊戲之一，然而這套遊戲在PC與Mac上的命運卻完全不同。Blue Byte九月底在美國德州對Mac遊戲開發商Logicware提出訴訟，控告該公司違反合約，對它造成利益上的一般與特殊損害。據了解，Blue Byte在今年二月僱用Logicware為它開發Mac版本的工人物語三。但由於該公司開發不力，使這個計劃宣告夭折，造成Blue Byte的損失。目前Blue Byte已決定取消推出Mac版工人物語三的計劃，相信Mac族的玩家將大失所望。

另一方面，Blue Byte在九月下旬也宣佈在月底前推出工人物語三任務片：亞瑪遜任務（Settlers III：Quest of the Amazons，暫譯）的試玩片，且在十月一日讓亞瑪遜任務正式上市。

同樣是「工人」，命運哪ㄟ差這呢多！

宏碁戲谷
舉辦「曼陀珠・5林帖」盟主挑戰賽
邀請五子棋同好挑戰宏碁筆記型電腦

宏碁戲谷遊戲網站 http://www.acergame.com.tw

由元基資訊建置的多人線上遊戲網站～宏碁戲谷（http://www.acergame.com.tw）將自10月18日起至明年1月18日止在五子棋遊戲區，舉辦「曼陀珠・5林帖」盟主挑戰賽，開放網友免費報名參加，期間並舉行7次抽獎，最大獎項爲價値五萬多元的宏碁筆記型電腦。

「曼陀珠・5林帖」盟主挑戰賽由知名糖果廠商曼陀珠贊助，活動期間玩家在五子棋區每場比賽得勝的積分即代表抽獎券，只要玩家贏得愈多；累積的抽獎卷愈多，中獎的機率就愈大。挑戰賽的高潮是每兩週舉行一次的抽獎，獎品有掃描器、CD隨身聽以及印表機等；三個月的挑戰賽結束後，戲谷還會抽出三名幸運獎，頭獎爲宏碁筆記型電腦、二獎爲數位相機、三獎爲積木音響，總計將送出高達二十萬元的超級大獎，活動期間隨時開放有興趣的民眾免費上網挑戰。

宏碁戲谷產品經理江永祥表示，宏碁戲谷這次與曼陀珠合作舉辦五子棋挑戰賽，除了因爲五子棋與曼陀珠糖果的外型極爲相似、較容易聯想之外，而曼陀珠認知到網路廣告的潛力無窮，亦是促成此次合作的重要原因之一。江永祥說，五子棋是老少咸宜的遊戲，根據宏碁戲谷的統計資料，五子棋遊戲區的玩家年齡層分布自國小三、四年級的學生至年經上班族，每月遊戲人數超過一萬人，與曼陀珠的目標客群十分符合。事實上，國外的網路市場早在去年就由P&G旗下的品克洋芋片贊助YAHOO！的遊戲區，這次宏碁戲谷與零食業者曼陀珠簽下長達半年的廣告贊助合約，則是開啓了台灣遊戲網站與廣告商長期贊助合作的先例。

宏碁戲谷（Acer GameZone）目前提供網路橋牌、拱豬、梭哈、大老二、麻將、象棋、暗棋、五子棋、決戰俄羅斯等9個線上多人連線遊戲，擁有近45萬的會員，並免費開放全球網路使用者註冊、下載遊戲及連線遊戲，是全球最大的中文遊戲網站。

終極動員令 走進3D世界



終級動員令走進3D世界了！

Westwood又有驚人之舉了！日前出版的終極動員令二還在熱賣中，該公司便迫不及待的宣佈將推出已蘊釀有一段時日的3D動作遊戲版本～終極動員令之變節者（Command & Conquer Renegade，暫譯），再度引起業界與玩家的關注。

Westwood九月初向外界展示該遊戲的部份內容。據了解，變節者將讓玩家直接擔任遊戲的指揮官，進入終極動員令的3D戰場作戰，也就是說，遊戲排除原先在即時戰略遊戲中讓玩家指揮千軍萬馬的遊戲方式，而改以「單兵作戰」的形態出現，讓玩家直接面對敵人，體會流血成河的感受。

玩家在變節者中是全球防衛隊（GDI）致勝的唯一希望，你必須利用眾多武器和車輛，對邪惡的Nod兄弟會發動攻擊。據了解，玩家將能駕駛火箭機車、火焰坦克（能將敵人燒成灰燼）等先進的武器迎敵。另外，設計師將加入最令動作遊戲迷喜愛的多人連線對戰，並設計了多種作戰模式。更值得一提的是，Westwood官方主持的Westwood Online將支援多人遊戲的上網連線。本遊戲預計將於公元2000年春季上市。

「便利商店系列產品資料片～速食屋」即將開張

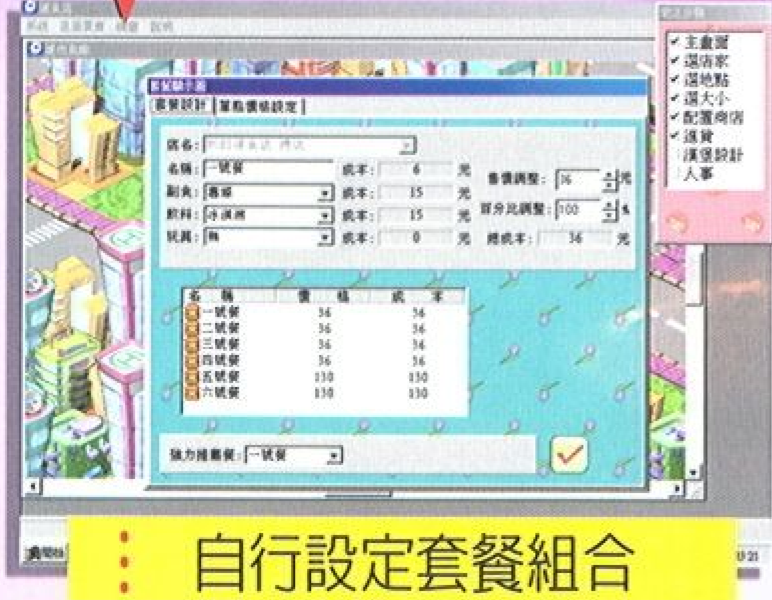
顛覆一般資料片形式　要讓玩家物超所值



選擇想要經營的商店



設定主餐製作原料



自行設定套餐組合

暑假風靡遊戲市場的「便利商店」，在20多萬的玩家期盼聲中，又推出了便利商店資料片，這次的主題則是「速食店」，雖然稱為資料片，但它可不像一般的資料片只是加一加地圖、增加一些貨品就好囉，這次，你將不再只能開便利商店，更能開一家又一家的速食店唷！

在整個界面及操作上，雖然沿用了大部分原本「便利商店」的設計，但在這次的「速食店」篇中，不但對原本「便利商店」中的設計加以改良，更增加了許多新的功能及設計，你的速食店將可選擇兩層樓、三層樓甚至是四層樓的店面，每一層都可有不同的設計及擺設，在販賣的商品部份，還可以自己隨意的組合套餐，愛怎麼配就怎麼配，甚至連漢堡口味的設定，都可以親自設計，還可以販賣兒童組合套餐並配送玩具呢！好處說不盡，怎麼樣？心動了嗎？超低價的超值遊戲，趕快行動唷！



開始營業囉！



確認及調整各項設定資料



雇請員工及調整各員工薪資



訂定販賣價格



富峰群資訊

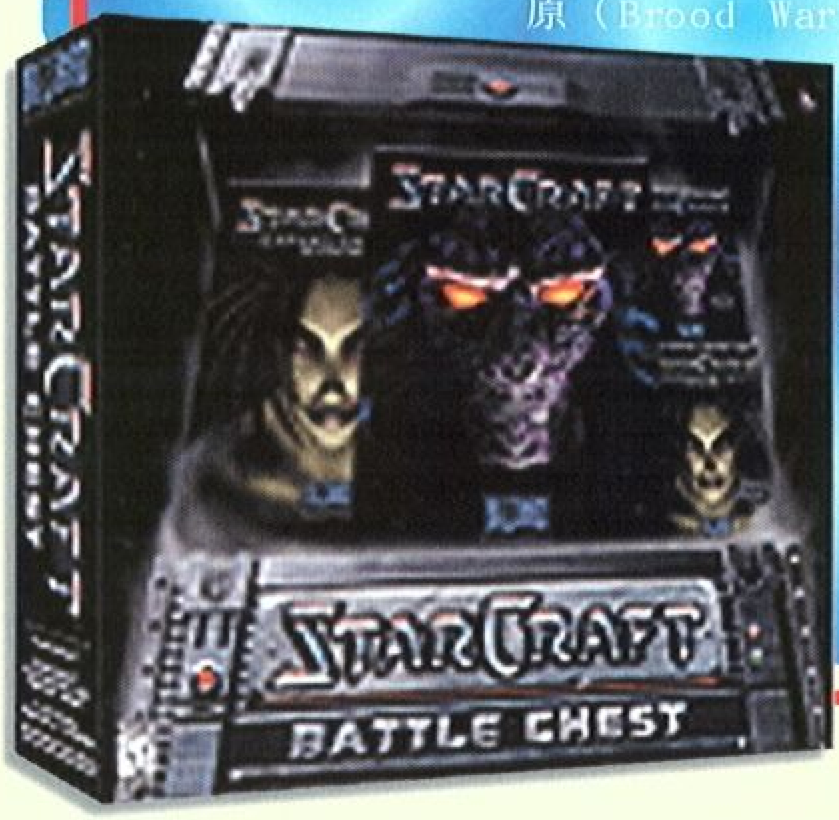
TEL：(02) 2232-0033

星海爭霸世紀經典版十月初獨一無二珍藏上市！

在星海爭霸全球突破二百萬套之際，松崗電腦特別引進國外『限時限量』發行的星海爭霸世紀經典版，供國內熱愛星海爭霸的玩家們珍藏。包裝內含星海爭霸主程式，官方資料片怒火燎原、星海爭霸及怒火燎原的英文官方攻略。除了豐富的內容，這批獨一無二的包裝，更增添了收藏的價值。



掀起千古未有風潮的戰略王者：星海爭霸(Starcraft)，以及史上唯一與主程式一樣狂賣，得以再一次造成熱血話題的資料片：怒火燎原（Brood War），不知讓全地球多多少少居住於不同時區、大陸，訴說著不同故事，有著截然不同生活方式、文化的億萬人們，第一次有了共同的語言、一致的生活步調和同樣的壯闊夢想～在Batttle.net上以最驚人的速度、最詭譎的戰術、在最致命的時機，傾巢而出，殲滅從地球另一端遠征而來的精銳軍團！



怒火燎原之所以能讓玩家心中沸騰已久熱血再次燃燒的最大原因便在於，除了一般遊戲更為豐富的兵種、地圖、戰役集之外，它更完整地承接了星海中，銀河爭霸三大勢力未完的動人故事。一次典藏星海爭霸主程式、官方資料片～怒火燎原，兩本精緻、詳盡的戰術指引（原文），以及融合三個種族特色的全新強大包裝。這一次，也許是你收藏星海的最後機會！

松崗電腦　TEL：(02)2704-2762

業康進軍台灣零售市場

ACOM資訊獨賣11月開幕

以「X世代消費主義」為訴求的新興資訊賣場～ACOM資訊獨賣，11月初即將於台中NOVA廣場地下樓正式開幕。中型知識性複合式賣場的ACOM資訊獨賣，企圖改變傳統門市中凌亂、殺價及沒有完整配套服務的現象。在ACOM賣場中，消費者除了可一次購足完整又多元化的資訊產品外，尚可在特有的資訊文化走廊中，享受資訊產品的信息。ACOM資訊獨賣期望讓每一個消費者，不僅是購買產品也購買資訊的知識。ACOM負責人聶連賓指出：「21資訊世紀的來臨，未來ACOM資訊獨賣將持續在全台開設連鎖賣場，初步決定明年將再成立3家分店，預計5年內全省將有20家分店，以服務消費者。」

為慶祝ACOM資訊獨賣台中店的成立，開幕期間除了準備數十種特惠商品外，尚有「3賓有禮」促銷活動，只要您在11月底前至ACOM資訊獨賣，就可獲得「大募賓」、「大悅賓」及「賓便事件」所贈的一份『意外之禮』，並立即成為康康（com.com）俱樂部會員，獨享日後購物及各項促銷優惠！敬請屆時親自光臨！

業康資訊　TEL：(04)350-3779

更正啟事

本刊126期NEW GAME STATION國外遊戲『Heroes of Might and Magic：Armageddon's Blade魔法門英雄無敵III之末世聖刀』之國內發行商誤植為『松崗電腦』，應更正為『歐樂影視』，特此公告。

網住小朋友和父母的 HiKids網路小園丁兒童親子網站成立

台灣第一大ISP業者中華電信數據通信分公司HiNet，與專業網站經營者暨電腦軟體開發廠商憶弘國際股份有限公司於9月23日共同宣佈成立一個以兒童的觀點，零污染、杜絕色情、絕對安全、強調互動、教育、公益及親子娛樂環境的兒童親子網站～HiKids網路小園丁。

HiKids網路小園丁兒童親子網站與其他相關兒童網站不同之處，除了在於網站的設計強調以多媒體互動方式呈現、提供絕對安全的環境不主張對外連結其他網站外，並兼顧小朋友、家長及老師之需求功能建置而成，包括：HiKids網路小記者提供小朋友即時的兒童新聞、小朋友喜愛的線上遊戲特區、以動畫方式呈現的漫畫區、以最新程式撰寫設計出目前國內外最酷動態特效展現的超炫電子卡片、和可免費申請的烘培雞DIY及實用的電子郵件信箱的我的小天地單元…等；老師及家長則有家長與老師的園地，內容包括：網路家長會、婦幼資訊區、教學創意討論…等等。超過40項單元、200頁以上的網頁內容，另外還獲得教育部電算中心的正式授權的中小學教材頻道及兒童SOS公益單元…等。

HiKids網路小園丁的成立將是國內網路界一大盛事，除了集合國內最強硬體設備～中華電信HiNet、軟體支援～Microsoft台灣微軟、Content～憶弘國際，更意味著上網年齡層逐漸下降的趨勢，預期此網站將會帶動另一波新新加入的上網人潮。

HiKids 網路小園丁網址
http://hikids.hinet.net

翔益科技發表NetEye Pro 2400高速網路攝影伺服器！

翔益科技NetEye Pro Web Camera Server網路攝影伺服器家族再添新成員！

專為快速動態網路影像監控應用而設計的NetEye Pro 2400正式上市！



NetEye Pro 2400 為一部獨立的網路伺服器，可與既有攝影監控系統整合，外接多達四部攝影機，同時監看動態影像。NetEye Pro並整合了Internet/Intranet架構，在安裝上只需指定IP位址，接上網路線即可與Ethernet/ Fast Ethernet連線，使用者觀賞影像時，無論身在何處，只需使用一般的電腦與瀏覽器（IE或Navigator)，便可透過Intranet、Internet、或電話撥號PPP方式從遠端觀賞即時影像。完全沒有傳統監控系統需要特殊的監視器等設備、或PC架構繁雜的軟硬體安裝與設定工作。超快速的影像擷取播放技術，每秒可傳送高達30張全彩標準尺寸JPEG影像，宛如動畫般全球最快速流暢的網路動態影像播放技術，象徵著數位監控系統技術的全新突破。

每部NetEye Pro網路攝影伺服器並可選購由翔益科技開發之智慧型影像拍攝錄製工具軟體～NetEye Pro Capturer。可管理多部攝影鏡頭，同時監看多個鏡頭畫面，或指定單一鏡頭放大影像監控。NetEye Pro Capturer支援自動／手動影像連續拍攝錄製，亦可預約定時自動拍攝影像；搭配使用支援Pan/Tilt/Zoom功能之攝影機，更可遠端遙控鏡頭旋轉遠近，並可設定預約拍攝時鏡頭自動旋轉方向與角度。所有檔案均自動儲存為數位檔案，可輕鬆調閱播放指定影像，讓網路影像監控與管理更為面面俱到。

NetEye Pro網路攝影伺服器家族已廣泛應用於多種網路監控，如網路幼稚園、網路育嬰室、網路病房、交通路況監控、廠辦分隔監控、公共工程監督、網路聊天室、保全監控整合…等。

希望進一步了解NetEye Pro 2400的妙用嗎？歡迎上網
http://www.taipei.net.tw/ 或來電(02)2705-2338
(07)587-3598 洽詢翔益科技業務部

火速重建家園

「急急救集集」活動網址：
http://www.acer.net/921

元碁資訊發動「急急救集集～網路義賣暨心靈健診」

宏碁戲谷網路橋牌名人賽延期舉行

因受921大地震影響，元碁資訊宣布，原訂10月16日在宏碁戲谷網站（http://www.acergame.com.tw）舉辦的「萬事達卡盃網路橋牌名人賽」將延期至11月中下旬舉行，開放一般民眾報名參加的「網路會外賽」則將延期至10月30日至11月6日舉辦。同時，元碁資訊亦發動「急急救集集～網路義賣暨心靈健診」與「刷卡送愛心、重建新家園」活動，號召網路族共同協助受災地區民眾重建家園。

元碁資訊執行副總叢毓麟表示，由於受震災影響，全台苗栗以北供電量不足，多處實施分區限電。為了避免網路橋牌名人賽因供電不穩定，影響比賽及賽事轉播的正常進行，「網路會外賽」將延期至10月30日開賽，「橋牌名人賽」將延至11月中下旬舉辦。

叢毓麟指出，宏碁戲谷為推廣國內的橋藝運動，特別與萬事達卡國際組織共同邀請張忠謀、汪錕等名人橋手參加網路橋牌名人賽，並透過全球首創的「網路轉播機制」，讓更多人以及時觀戰的方式了解名家橋技，進而帶動更多人參與橋藝運動。不過震災之後，重建家園是當前首要之務。

叢毓麟說，元碁資訊已於9月28日推出「急急救集集」網路義賣、921心靈診療特區、災後重建訊息查詢及回報平安電子卡等活動。其中，網路義賣區結合了ACERMALL（http://www.acermall.com.tw）旗下CDX視聽無限、元碁售票網、商店街、金石堂網路書店及宏碁集團內部500多項相關產品，共同為災後重建舉辦網路義賣活動，所售金額將全數捐給內政部救災帳號統籌處理。921心靈診療特區則是利用網路討論區的形式，號召網友互相協助，並邀請專業心理復健師與精神科醫師，協助需要幫助的人走過災後症候群。

1999.10.30～1999.11.6
宏碁戲谷「萬事達卡盃網路橋牌會外賽」

自10/14起至10/28開放一般民眾自由上網報名參加。

比賽項目：雙人橋
網路預賽：10/30～11/4
現場決賽：11/6（六）下午1：30～5：00
知新廣場網路區（台北市重慶南路二段51號B1）

特　色

①國內第一次透過網路舉辦橋牌比賽
②冠軍隊伍獎金高達40,000元，是國內獎金最高的網路橋牌雙人賽
③傳統比賽為顧及現場賽事調度安排及場地考量，通常都有最多隊伍不得超過64隊的限制，網路比賽則無此限制
④比賽前10名隊伍將受邀至網路橋牌名人賽現場，觀賞張忠謀等名家風采與牌技

1999.11.20
宏碁戲谷「萬事達卡盃網路橋牌名人賽」

比賽隊伍：
科技隊～張忠謀、黃光輝、周新懷、戴明芳
金融隊～汪　錕、李高朝、林憲助、何靜珊
講　評～郭哲宏
時　間：11/20（六）上午9：30～12：30
地　點：邀請名人至亞太會館，現場備有10台網路連線電腦（台北市信義區松高路68號）

特　色

①邀請國內科技界與金融界一流橋手上網至宏碁戲谷舉行名人示範賽
②全球首創「網路轉播機」，可在網路上即時轉播兩隊精彩賽事，並開放數萬名網友上網觀戰
③邀請國內知名國手郭哲宏先生在網路上進行賽事解說，讓民衆在觀戰之餘更加了解名家打牌的技巧

用遊戲當郵件地址，酷斃！



網際網路日益成熟的發展已使它成爲一個最佳的行銷管道，許多遊戲或軟、硬體大廠早已在網路上設置專門網站，服務它的顧客，且獲得好評，例如微軟的GAME ZONE便是一例。其它後來者也不甘示弱，而且競爭有白熱化的趨勢，拉攏玩家與顧客的手法更是花樣百出。

例如，遊戲開發商Acclaim旗下的Acclaim Online一取得新領域名稱www.acclaim.com.便廣而告知，希望舊雨新知能繼續蒞臨。另一方面，該網站還保留舊網址www.acclaim.net，並宣佈將聯合網頁服務商Tek 21與Chek免費提供玩家電子郵件地址，讓玩家能透過該網站收發電子郵件，並能選擇使用該公司出品的遊戲作爲所屬電子郵件的領域名稱，如AcclaimSports.Com、Turok.Com、TrickStyle.Com、or Re-Volt.Com等。（註：Turok即國內出版過的恐龍獵人）另外，以即時戰略遊戲殺無赦聞名的Bungie Software在日前邀請玩過殺無赦二的玩家們，在九月二十八日上網爲其網路（bungie.net rev.B.）進行大規模的bata版測試，並且以抽獎送參加者T恤、遊戲等獎品來吸引玩家。

線上創世紀二開天闢地囉！



線上創世紀即將走進第二代

Origin Systems日前透露線上創世紀二（Ultima Online 2，暫譯）的部份開發情形。該公司副總裁Jeff Anderson透露說：「我們正建造一個虛擬的世界，它將提供人們進行網際網路互動、社交與冒險的新方式。我們的目標之一是讓線上創世紀二能有趣、刺激與容易進入。」該遊戲的製作Starr Long也指出：「我們正設計一個直覺性的介面與易學爾用的教學課程，讓玩家能一下子跳進屬於他們的冒險世界。我們也爲遊戲設計了超凡的畫面與動畫，讓線上創世紀二的虛擬世界睥睨其它線上遊戲。」爲此，Origin請來目前在HBO播出的得獎動畫卡通「閃靈悍將」製作人Tod Mcfarlane爲遊戲的美術操刀。

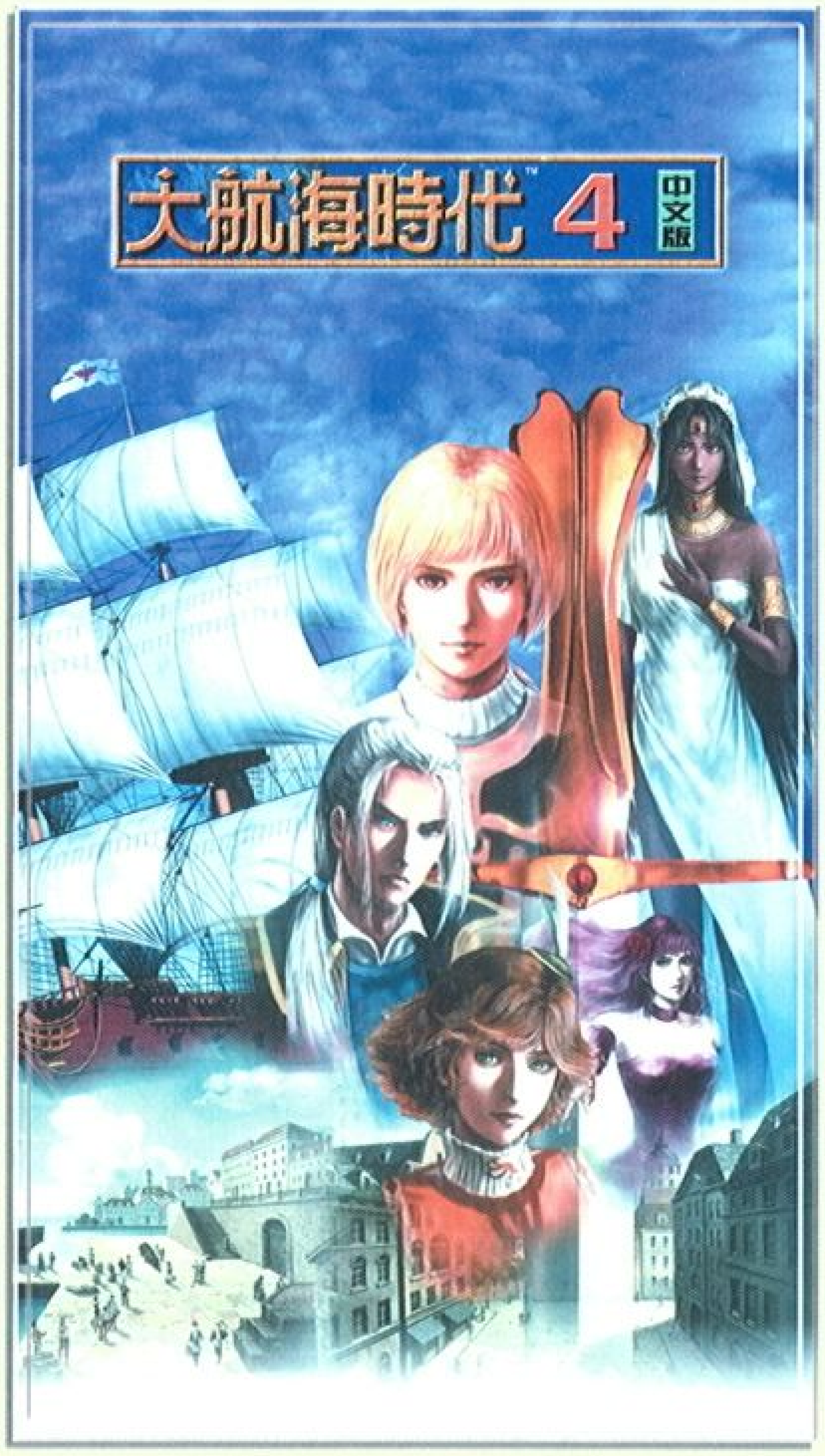
值得注意的是，創世紀系列遊戲的創造者Richard Garriott由於正忙於創世紀九的設計收尾工作，因此並沒有參與線上創世紀二的製作。另外，設計團隊在遊戲中使用了新一代的3D引擎，並非如外傳和創世紀九使用相同的引擎。Long也透露玩家未來可能在多重攝影視角（multiple camera views）下進行遊戲，畫面中並會有一交談視窗，而遊戲的架構將與線上創世紀類似。至於是否會有語音交談的支援？是否有非人類種族的角色或新生物？第一代的角色是否可移植至第二代？Long均不予置評。據了解，線上創世紀二預訂2000年底上線，明年開始會陸續展開大規模的網路連線測試活動。

英代爾讓家庭網路無所不在

英代爾九月底宣佈推出「無所不在家庭網路套件」（AnyPoint Phoneline USB Home Networking Kits，暫譯）家庭網路套件，該套件和市面上目前流通的家庭網路套件相同的是，它允許兩台或以上的個人電腦利用傳統的電話線連線，唯一不同的是該套件是使用電腦的萬用序列埠(USB)將要連接的電腦連接起來。這項功能讓使用者可分享網際網路連線，共同使用印表機、週邊硬體，以及進行多人共玩遊戲等。「無所不在家庭網路套件」目前暫訂售價為九十美元。

大航海時代4

問題猜一猜
有獎徵答特別活動名單揭曉！



126期於辣片追緝令中舉辦的有獎徵答活動，由於讀者來信踴躍，超乎編輯部想像，經編輯部與第三波資訊情商，抽獎贈品由原本的12名增加為15名，雖然贈品增加了，但仍有許多讀者沒能抽中，為此編輯部深感抱歉，但無能小編下次一定會再舉辦類似活動，來回饋支持的讀者們。

此次活動獲獎的讀者名單如下，獎項將於近日以掛號方式寄出

高雄市　劉建良　　台北縣　王崇善
（以上2名讀者可獲得大航海時代4大幅掛軸一幅）

屏東縣　邱俊豪　　高雄市　楊宗輯　　桃園縣　陳茲偉
桃園市　李俊宣　　高雄縣　吳碩豪　　彰化縣　吳政穎
台北縣　溫漢榮　　台中市　林晏獎　　台北市　陳建瑋　　台南市　李超凡　　高雄縣　吳偉民
雲林縣　陳智軒　　台北市　白嘉庭
（以上13名讀者可獲得大航海時代4遊戲一套）

Windows CE 讓 Dreamcast 更夢幻

Microsoft 日前宣佈推出 Microsoft Windows CE toolkit 2.0給Sega Dreamcast程式設計師使用。據了解，此一新開發環境程式讓設計師可以為Dreamcast遊戲創造多人共玩的網路支援能力與互動音樂技術，而且是與Dreamcast的硬體相互配合使用。Microsoft Windows CE toolkit 2.0 內並附有一組專處理2D、3D的DirectX 6.1應用程式介面程式庫，以及能處理特殊音效與輸入裝置等程式。另外，DirectMusic 應用程式介面也包含在這個套件中。

微軟表示，此一套件裡的新網際網路技術將協助開發者創造具備多人共玩功能的遊戲與網頁技術，以創造定型化使用者介面、聯結網際網路遊戲伺服器和個人首頁的能力。這套給Sega Dreamcast專用的程式套件 Windows CE toolkit 2.0預訂於十月初上市。

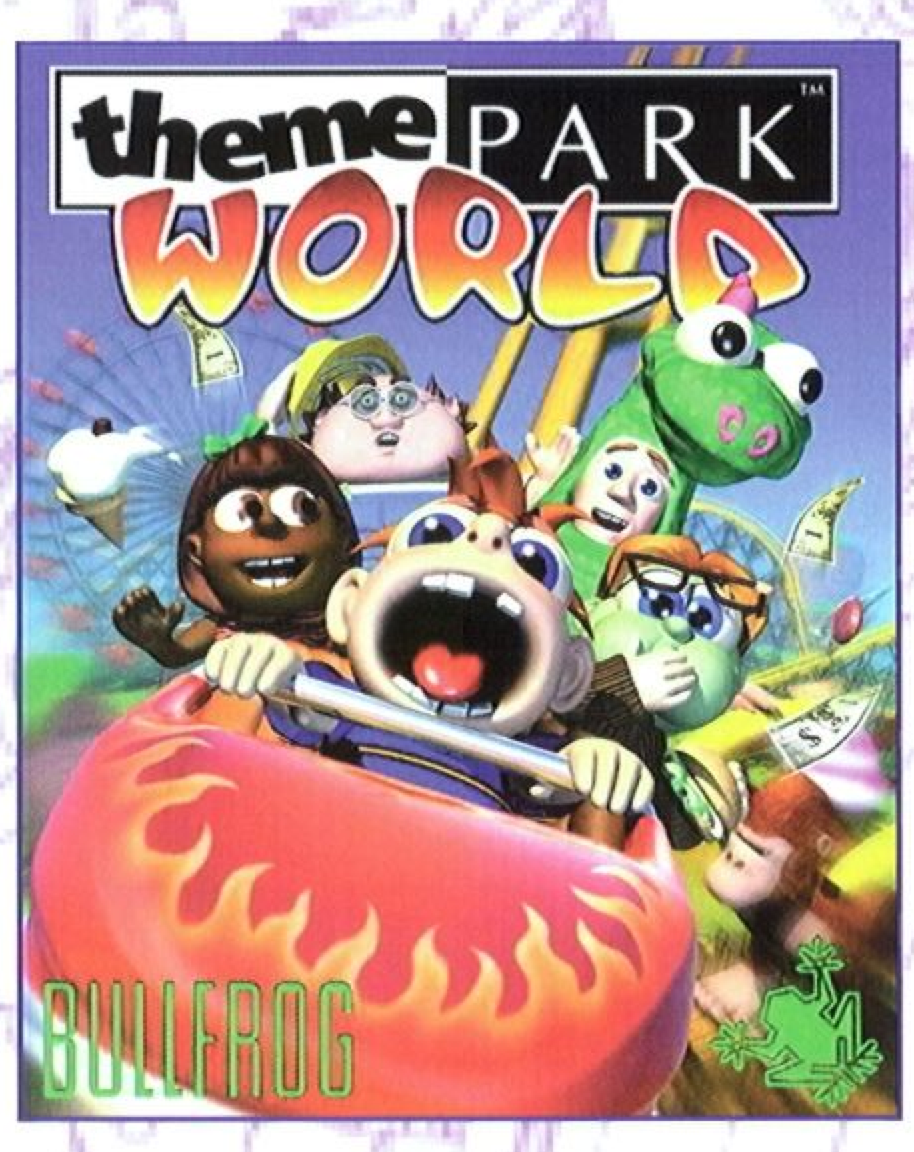
「便利商店」推出HP創業版 聯合促銷案幫助大家「自己創業」！

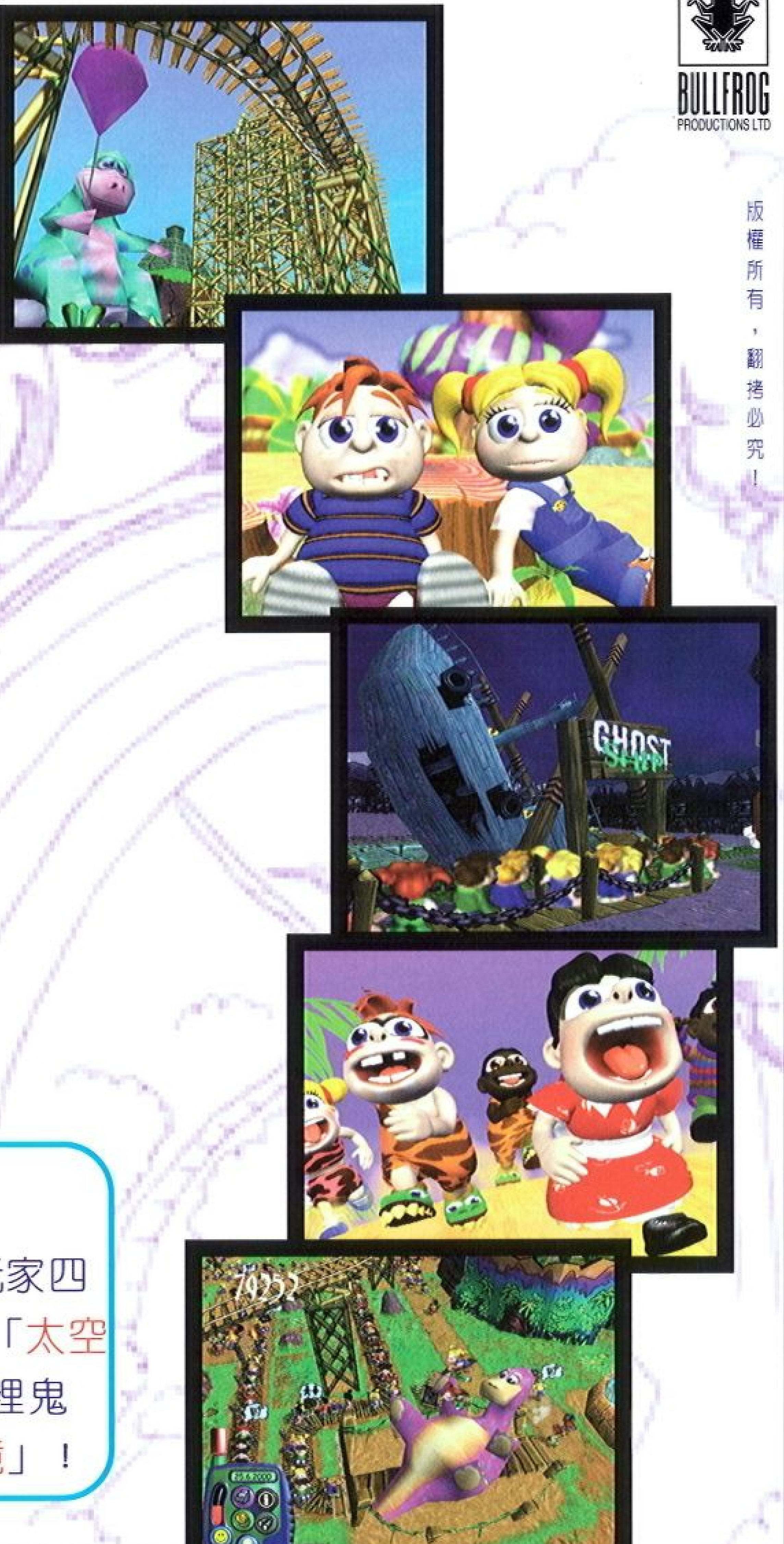


富峰群資訊推出的遊戲「便利商店」打出「自己開店」的口號，吸引了許多想一圓「老闆夢」的玩家，也創造出銷售26萬套的佳績，近來富峰群資訊更與惠普科技合作，舉辦聯合促銷活動，推出了「HP創業版」的「便利商店」，除了特別在封盒上做重新設計之外，在遊戲內容方面也特別做了一些更動，在創業版的「便利商店」裡，所有必須經由網路補貨才能販售的商品，都已加入光碟片之中，玩家不必再連上網路補貨，就能擁有「便利商店」全部貨品，除此之外，更加入HP LJ1100印表機讓玩家在店中販賣，只有HP創業版才能販售此項商品，此次富峰群與惠普科技的合作，首創遊戲軟體與硬體促銷緊密結合的先例。

富峰群資訊　TEL：(02) 2232-0033

瘋狂 主題樂園





◎四大主題，一次體驗！

這一次的“瘋狂主題樂園”，一口氣就帶給玩家四種截然不同的感受：分別是充滿異星科技的「太空世界」、擁有許多失落文明「蠻荒王國」、鬼裡鬼氣的「萬聖節天地」和奇異夢幻的「童話仙境」！









BULLFROG PRODUCTIONS LTD

美商藝電

www.ea.com.tw

www.themeparkworld.com

客服專線：(02)27476504


Jane's COMBAT SIMULATIONS
Jane's 第一套全中文3D即時策略遊戲
整個艦隊就在您的彈指之間運籌帷幄，您就是「海軍上將」！
FLEET COMMAND
真實策略
一觸即發
真正即時
全中文化
艦隊指揮官
全中文版
版權所有，翻拷必究！
客服專線：(02)27476504
www.ea.com.tw
美商藝電



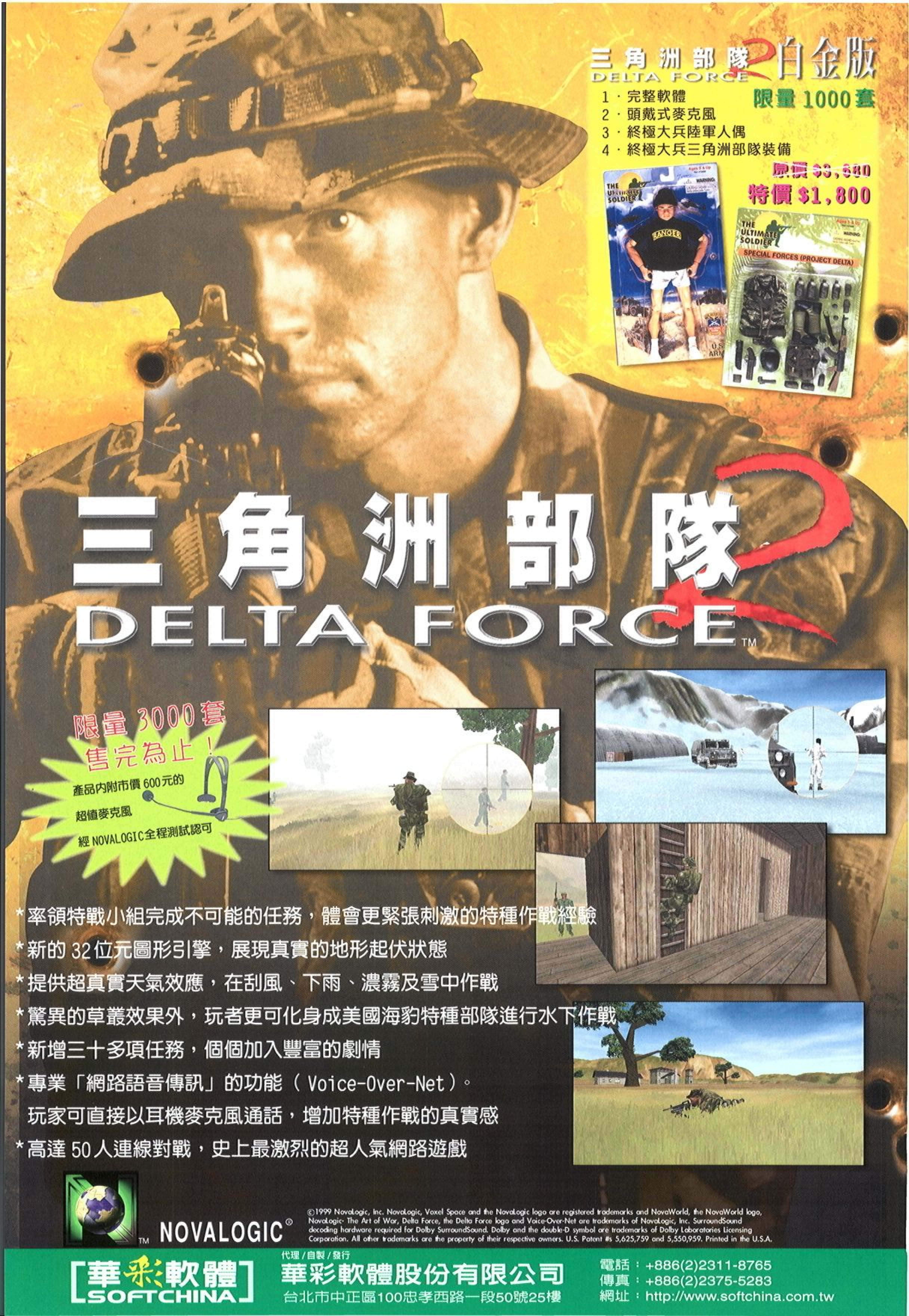
傳說，妖獸世界曾經是天神統治的快樂天堂，
因爲神族內戰而成了妖獸地獄，
五塊大神之石能夠重建快樂天堂…
美商藝電與白金家族通力合作的年度大片
失落大地
遊戲特色：
1.Hi color 顯示
＊角色與場景不再受限 256 色，具有隱形能力的角色在前進移動時，可以透過看到角色身後的場景，可以為熔岩場景旁行走的角色打上紅光，也可以在中毒的角色身上打上綠光表示中毒
2.充滿想像的世界
＊角色與法術將會被分為"冰系"，"火系"，"電系"，"黑暗系"，"光明系"，"妖術系"及"一般"等七類。
3.特殊設計的氣氛，讓玩家享受遊戲
4.導引式的操作界面
＊當滑鼠游標移到物品上方，就會變成反覆抓取動畫的滑鼠圖示
＊單擊滑鼠左鍵不放抓取物品後，此時"可以使用該項物品的角色"與與右下方的"垃圾筒"都會不停的閃動發光，以呼應針對該項物品可以進行的命令
＊當然也支援時下流行的熱鍵
全省熱烈上市中
AcePlatinous Family
ELECTRONIC ARTS®
Asia Pacific
白金家族製作·美商藝電發行



遊戲天使俱樂部會員募集中
寫下你的姓名，並註明要成為
遊戲天使俱樂部的一員
立刻 E-MAIL 寫到 Tien@softchina.com.tw
好康等你來喔！
時空英雄
HYPE
THE Time Quest
內附 Playmobil 玩偶
明天起－
哈比 將成為你的新玩伴
當玩具 碰上 PC
一套讓小孩愛不釋手
大人半夜起來偷玩的遊戲
風靡歐洲二億八千萬人之超人氣 Playmobil玩偶遊戲全面攻台
高科技 3D引擎帶你進入 70多個動畫人物
14個世界、40種場景的中世紀夢幻國
playmobil
action games
Ubi Soft
©1999 Ubi Soft Entertainment. ©1999 by geobra Brandstätter GmbH & Co. KG, Zirndorf; Germany. All rights reserved. Playmobil: pronounced play-mo-beel.
華彩軟體
SOFTCHINA
代理/自製/發行
華彩軟體股份有限公司
台北市中正區100忠孝西路一段50號25樓
電話：+886(2)2311-8765
傳真：+886(2)2375-5283
網址：http://www.softchina.com.tw



瞄準目標 全力轟擊！
操控史上最先進的戰車
M1A2布蘭坦克
猛烈砲轟你的敵人
ARMORED FIST® 3
鋼鐵雄師 3
夷為平地
贈
產品內附市價 600元的
超值麥克風
經 NOVALOGIC全程測試認可
使用"網上通訊"功能，
利用麥克風相互交談，
研討戰術、協同作戰！
逼真的光影效果
聰明的人工智慧
意想不到的遊戲策略
全新激盪你的腦力神經！
NOVALOGIC®公司年度巨獻，華彩全力出擊！
NOVALOGIC®
©1999 NovaLogic, Inc. NovaLogic, Voxel Space, Armored Fist and the NovaLogic logo are registered trademarks and NovaWorld, the NovaWorld logo, NovaLogic- The Art of War, M1A2, Abrams and Voice-Over-Net are trademarks of NovaLogic, Inc. SurroundSound decoding hardware required for Dolby SurroundSound. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. U.S. Patent #s 5,625,759 and 5,550,959. Printed in the U.S.A.
華彩軟體 SOFTCHINA
代理/自製/發行
華彩軟體股份有限公司
台北市中正區100忠孝西路一段50號25樓
電話：+886(2)2311-8765
傳真：+886(2)2375-5283
網址：http://www.softchina.com.tw



三角洲部隊2白金版
DELTA FORCE
1．完整軟體
2．頭戴式麥克風
3．終極大兵陸軍人偶
4．終極大兵三角洲部隊裝備
限量 1000套
~~原價 $3,680~~
特價 $1,800
THE ULTIMATE SOLDIER
RANGER
THE ULTIMATE SOLDIER
SPECIAL FORCES (PROJECT DELTA)
三角洲部隊
DELTA FORCE 2™
限量3000套
售完為止！
產品內附市價 600元的
超值麥克風
經 NOVALOGIC全程測試認可
*率領特戰小組完成不可能的任務，體會更緊張刺激的特種作戰經驗
*新的 32位元圖形引擎，展現真實的地形起伏狀態
*提供超真實天氣效應，在刮風、下雨、濃霧及雪中作戰
*驚異的草叢效果外，玩者更可化身成美國海豹特種部隊進行水下作戰
*新增三十多項任務，個個加入豐富的劇情
*專業「網路語音傳訊」的功能（Voice-Over-Net）。
玩家可直接以耳機麥克風通話，增加特種作戰的真實感
*高達 50人連線對戰，史上最激烈的超人氣網路遊戲
NOVALOGIC®
©1999 NovaLogic, Inc. NovaLogic, Voxel Space and the NovaLogic logo are registered trademarks and NovaWorld, the NovaWorld logo, NovaLogic- The Art of War, Delta Force, the Delta Force logo and Voice-Over-Net are trademarks of NovaLogic, Inc. SurroundSound decoding hardware required for Dolby SurroundSound. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. All other trademarks are the property of their respective owners. U.S. Patent #s 5,625,759 and 5,550,959. Printed in the U.S.A.
[華彩軟體]
SOFTCHINA
代理／自製／發行
華彩軟體股份有限公司
台北市中正區100忠孝西路一段50號25樓
電話：+886(2)2311-8765
傳真：+886(2)2375-5283
網址：http://www.softchina.com.tw



仕魂
點燃生命的戰火，
千年神話即將在你手中復活！
取材東方民族文化的劇本架構，
勇奪韓國遊戲大會原稿組第一名！
◆ 12 個令人提心吊膽、忘記呼吸的關卡。
◆ 20 種古老的韓國法術，招招驚心動魄。
◆超強的人工智慧，讓人不敢小覷。
◆詭異的音效配樂，挑戰你每一根神經。
◆流暢的 3D 畫面，年度壓軸動作 RPG 典範！
壹
SAMIT HERMIT STUDIOS
HANBIT SOFT
[華彩軟體] SOFTCHINA
代理/自製/發行
華彩軟體股份有限公司
台北市中正區100忠孝西路一段50號25樓
電話：+886(2)2311-8765
傳真：+886(2)2311-8367
網址：http://www.softchina.com.tw


Kama Entertainment
聖教士
新唯美主義浪漫RPG 即將登場！
我們的命運也許早已注定，
但你我的未來誰能預料……
・最多可與六位伙伴一起冒險行動。
・超炫的攻守動作，依熟練度而變化多端。
・華麗的魔法效果，悅耳的背景音樂。
・全新的抒情故事，給你全新的感動！
幻舞天使
華彩軟體 SOFTCHINA
代理／自製／發行
華彩軟體股份有限公司
台北市中正區100忠孝西路一段50號25樓
電話：+886(2)2311-8765
傳真：+886(2)2311-8367
網址：http://www.softchina.com.tw


開發中畫面
癡情朱雀女決心跟定姬發，他要如何逃離情網？
兄長姬考魔迷心竅，親弟姬發要如何降魔解殃？
妖女花花情迷姬昌，姬發要如何救出失心之父？
師伯一虁子身陷毒陣，姬發如何能夠力挽狂瀾？
闇黑的前程，
蒼白的宿命，
命運的轉輪將把姬發送至何地？
神與魔　人與獸
【姬發】
【天帝之女】
【雷電子】
戰爭與和平
軟體世界 智冠科技股份有限公司

天子傳奇

黃玉郎著

三千年前，商朝末期，紂王荒淫殘虐，百姓民不聊生，怨聲載道。

當時西岐諸侯姬昌宅心仁厚，愛民如子，
深受地方百姓擁戴，故招紂王猜忌，視之為心腹大患。
其後姬昌夫人，懷孕三載，卒誕下麟兒——姬發。
小姬發天生異稟，具九九天人之命，實非凡人能承受，
出生後，膚色紫藍、無法呼吸，幸其父以檀香燻出塞住咽喉的紅寶石，方能活命。

另一方面，商朝百年不動的鎮國龍龜，在姬發誕生之夜忽然爆裂而亡。。
龍顏大怒的紂王經由精通天文術數的大祭司指點，
知道西方有”妖孽”誕生，開始日夜難安。。
也自此引發了一場歷史性的天子之爭！

紂王派出九大高手，趕往西岐，目的是——殺姬發！
衆西岐高手全力保少主，姬發仍受了重傷，
姬昌將發仔送至師兄一憂子門下療傷學藝，
姬發天資聰穎，乃天生練武奇才，
所修練之廣成仙派【先天乾坤功】大有成就。



但姬發天子之路坎坷，不但必須歷經魔劫、天劫、
失魂、妖蛭、還將遭受怒火焚身及情孽纏身之苦。
每場戰役皆是惡戰！每道關卡皆關生死！
紂王、天魔、天妖、魔君。。人人都要姬發這位九五之尊的命！

危機直撲姬發而來。。。

他能擺平這些命運中的干戈，順利登上天子之位嗎？



天子傳奇

黃玉郎著

真命天子猜猜猜

票選活動

連宋配不幸流局！
連蕭配意外崛起！
阿扁陣前比年輕！
敖爺名嘴是否贏？
信良有誰來同情？



1

紂王

政見　真命天子在此
唯我獨尊　逆我者死

資歷　大商朝第二十八任天子
吸妖魔功力已達無敵境界
並有商朝歷代君主護體

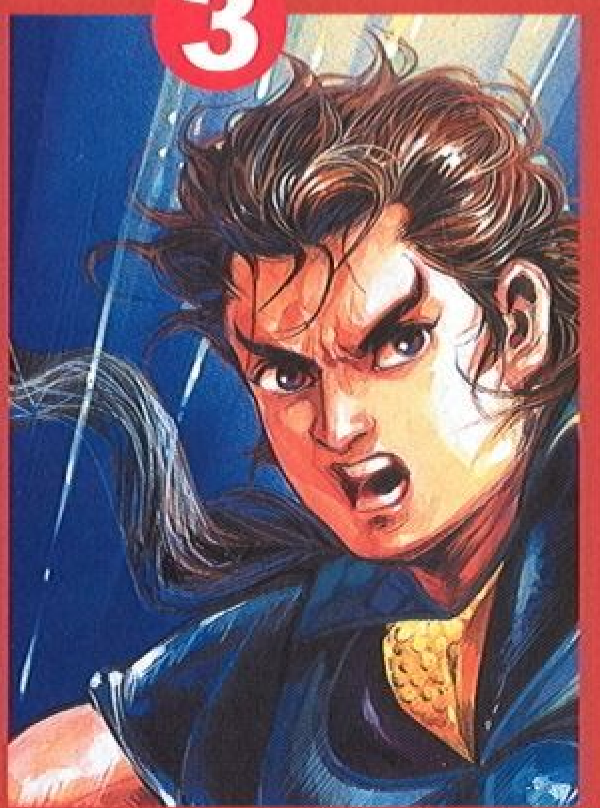


2

姬昌

政見　一生為國為民
鞠躬盡瘁　死而後已

資歷　大商朝西伯侯
擅先天乾坤功



3

姬發

政見　推翻暴君　創建新政府

資歷　西伯侯之子
小時候差點養不大
長大又災劫奇多
擅天人合一之天劍奇功



4

妖帥

政見　以置人民
於水深火熱之中為己任

資歷　神通廣大
擅天妖屠神法

當總統不是大家都可以，選天子卻可人人都參加！

玩家心目中的真命天子究竟是誰？是正派的姬家父子？還是另類的紂王、妖帥？現在來投個票，預測一下吧！以上有四位候選人，正確預測票數最多者，例如：票數最多的是〃姬發〃，而你寫的人正好是他，將可以獲得——**黃玉郎親筆簽名**之**珍藏版漫畫一本**！香港過台灣第一搶手貨！**只有五個名額哦**！另外還有**天子傳奇畫集**送給你哦！

一張明信片**只可以寫一位候選人**，並請寫上你的姓名、詳細住址、電話、與年齡。寄到 **高雄市前鎮區擴建路一之十六號十三樓 天子組 收**。歡迎大家踴躍投票，多多支持啦！

截止收件 88/11/30


軟體世界 智冠科技股份有限公司
謎像視覺工作室
天子傳奇
玉皇朝天王黃玉郎漫畫改編進軍台灣首部曲
黃玉郎著
嘿！看我施展先天乾坤功！
小時候我最愛喝ㄋㄟㄋㄟ了
未見過胃口這麼大的孩子!!!
你在看我嗎？
我就是姬發！
如此天子之位實得來不易！
愛恨情仇盡融於拈花一笑！
姬發個人小檔案
小名：發仔！
出生：為西岐西伯侯第二子，其母懷孕三年難產而出，出生當天，天生異象，父姬昌為其起卦，得六爻全陰為坤卦，陰極陽盡、龍戰於野，其血玄黃，大凶之象，有九九至尊之命，但至尊極盡，命屬夭折，幸其父以檀香灼出哽於喉中之紅寶石，才重得小命一條。
父親：西伯侯姬昌
母親：有莘氏
兄長：姬考，後入魔道
妻子：九妹與天帝之女
師父：一憂子
好友：白毛虎，雷電子
輔臣：姜子牙
家臣：禮相、數相、樂將
射將、書尉、繡尉
敵人：紂王與其爪牙
最怕：水裡來火裡去都不怕，最怕兒女情長
最愛：小時候最愛是喝ㄋㄟㄋㄟ
長大是學武功
武功：向一憂子學先天乾坤功
自習上古神功渾天寶鑑
天心御劍
天心感應
天劍神功
劫難：魔劫、天劫、失魂、妖噬、還將遭受怒火焚身及情孽纏身之苦。
一憂子



一九九九
黃易
武俠超新派
奪寶的豪氣、江湖的情仇、
武林的恩恩怨怨．
就讓大師黃易與你一起征服
破碎虛空的遊戲武俠新浪潮
破碎虛空
黃易
出版發行/ 軟體世界
智冠科技股份有限公司
研發製作/ 北斗星工作室


上市三天，狂銷十萬套！
一九九九不可不玩的經典鉅作
天馬行空般的練功方法！
令人愛不釋手的武器裝備！
充滿玄學風味的大師級劇情！
詭刀法
全新3D 格鬥美學的戰鬥畫面！
悟
功不單只是打鬥賺取經驗值，想獲得更高階的絕妙武功，《悟性》絕對是你致勝的關鍵所在！
刀
手握天下奇兵、身著武威戰甲嗎?只有畫面最細緻的《破碎虛空》才能滿足你的每一條視覺神經！
意
地至堅、人世至情，每個人物在大師《黃易》的筆鋒之下，全都讓你陷入捨我其誰的豪情壯志！
境
方位組成的3D美學戰鬥畫面，不但招式標新立異，就連大規模的爆炸場景全都叫你瞠目結舌、直呼過癮！
全家 便利商店
萊爾富
四片CD豪華大包裝



智冠
北斗星
醉花間
破碎虛空寫眞集
今生唯一
典藏白蓮玨
與
高典靜的
貼心私密
軟體世界
智冠科技股份有限公司



地獄門
似魔似鬼
幽暗的地獄已開
亦真亦假
神祕的世界現形
★霹靂級的劇情、畫面、戰鬥、速度、操作五項絕技，讓您玩得輕鬆，玩得愉快！
★神奇的衛星人物搜尋視窗，一經展開，讓你玩遊戲再無後顧之憂。
★酷辣的法術系統，雪魔掌、五星黑印掌、猴精、茅山小鬼、雙頭龍，讓你見識什麼叫真正的戰鬥！
★四名能力各異的角色同時出招，惡魔無所遁形！
★雷霆級的武器鑄造系統，幫助你克敵制勝！
黑暗組織地獄門猖狂，
魔掌深入朝廷民間，
世界即將陷入惡魔的掌控。
懷仇出身書香世家，
卻因父母發現地獄門的秘密，
而遭到一連串的追殺，
導致他們骨肉分離。
懷仇能克服一切困難，
斬妖除魔，與親人團聚嗎？
最強檔的電玩 驚悚RPG 即將直擊你的心靈！
OK便利店
均有販售
YOXI 工作室＼研發製作
軟體世界＼出版發行
智冠科技股份有限公司



\研發製作
KONAMI
\代理發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
喚醒遺落大地的力量
尋找時代新生的希望
每一首歌也許伴著許多動人的故事
每一塊土地也必定激盪著時代的熱情
流浪的音符
編織著每顆真誠飄泊的心
傳唱永恆・・・
創造歷史的浪漫戰略RPG純中文傳唱版
失落的古文明


ヴァンダルハーツ
VANDAL HEARTS®
～失われた古代文明～
©1996 1998 1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
亞修 背負時代責任的男子
綽號"黑疾風"的劍術高手，
由於他擔負了秘密任務的關係，
陷入了有關舊王朝時代珍寶
的陰謀裏面。
愛麗娜 一位迷失過去的女孩
卓越的魔法能力，
為了尋找她失蹤的父親，
而開始跟亞修們一起行動了。
基司 懷着傷痛往事的武士
勇敢堅強的大漢，
個性冷靜沈着，
遇事能做精確地判斷。
超動感一百八十度
旋轉立體戰鬥平面
史詩般的豪情
動人的故事情節
七種特殊人物屬性
多樣化戰略攻防
特殊轉職設計
人物特質多樣變化


Dust Cosmos
幻之國度
ALEMUDER
與妖精相遇的少年，命運將會如何轉變？
在森林與妖精的相遇
食人鼠的巢穴
陰暗潮濕的地下墓穴
在酒館中聽取新消息
SOFT WORLD
軟體世界
出版發行 智冠科技股份有限公司
研發製作 致文有限公司



這一次，風色幻想所帶給您的，
是「戰爭」的故事．．．
第13傭兵團
薪資:3800
高遊戲性與豐富魅力角色
的RSLG大作再次登場！！
風色幻想SP
Wind Fantasy Special Purpose
封神之刻
生產製造：
弘煜科技事業有限公司
FUN YOURS TECHNOLOGY CO., LTD.
FUN YOURS
台中市日進街110號 6F-12 Tel:(04)201-8369
http://www.fy.com.tw Fax:(04)202-2557
台灣地區總經銷：
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02)2788-9188 (04)202-0870 (07)815-0988

REVIEWS

唯GAME論

遊戲類別名詞解釋

● 角色扮演（Role Playing Game ,RPG）

有完整故事劇情，且可在遊戲中獲得經驗或物品，以提升本身能力，更易完成遊戲。

● 冒險遊戲（Adventure Game,AVG）

著重於解謎部分，故事及其解謎過程為遊戲重點。

● 模擬遊戲（Simulation Game,SIM）

主要以模擬現實生活中事物為主，講求其真實度。

● 策略遊戲（Strategy Game,SLG）

以某整體性事務規劃為考量，注重玩家對於策略運用及疑難排除。

● 動作遊戲（Action Game,ACT）

玩家扮演遊戲中的主角，以即時性的操作控制該角色，完成遊戲過程。

● 運動遊戲（Sports Game）

模擬某項運動之過程。

● 益智遊戲（Puzzle Game）

以較簡單的操作方式控制，注重邏輯思考的遊戲。

● 棋盤遊戲

以模擬紙上遊戲為大宗，特徵為電腦模擬其它對手與玩家共樂。

遊戲評分項目共分為：

外觀、手冊、劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、連線功能、整體評價等八項，依遊戲在各項目的表現加以計分，其中外觀一項為遊戲未拆封前的包裝評價；手冊項目評分標準，以其中登載的遊戲資料是否能滿足玩者在進行遊戲時所需的資料為依據；劇情、連線功能兩項依遊戲性質不同而決定是否加以計分，評分標準共分A、B、C三級，A為經典級、B為標準級、C為關機級，每一級又分上、中、下三種程度，以A為例：

A-：遊戲整體表現都具有一定的水準

A ：遊戲不但整體表現良好，並且別具特色

A+：毫無疑問，經典之作

PS.整體評價並不代表八項個別評分的平均值

論點說明

127期　唯GAME論評分一覽表

國外代理

銀河生死鬥……A
龍機傳承2……B
威力掃盪……A
重裝機甲兵2……A
新同居時代……B
鐵血聯盟2……A
時空英豪……A

本月熱門遊戲



威力掃蕩



銀河生死鬥

唯GAME論



本文作者／G.R.X

- ●外觀：A+
- ●手冊：A
- ●操作：A
- ●畫面：A
- ●聲效：A
- ●連線功能：A
- ●耐玩度：A

整體評價：A

銀河生死鬥是以知名機甲模擬射擊遊戲STARSIEGE的架構爲基本，所延伸出來的一款網路連線專用第一人稱射擊遊戲。所以，嚴格說起來它並不是一款全新開發的新遊戲。且該遊戲也沒有提供單人過關的功能，只能利用連線進行玩家對抗而已。但即使如此，銀河生死鬥仍舊在網路世界造成一股旋風。並引起各大網站的熱烈討論。究竟它的魅力那裡？爲什麼一款看是冷門的遊戲會造成如此迴響呢？就讓筆者爲您仔細評析一番吧！



由於發行公司DYNAMIX一向是以3D模擬遊戲著名，所以銀河生死鬥這款第一人稱的3D射擊遊戲，不論是在其流暢度或場景氣氛營造表現上都表現得可圈可點。變化萬千的天氣效果、壯觀的戶外場景、精緻的室內建構等，一切都在3D加速卡的威力下表露無疑。而且人物動作細膩流暢，除了跑跳、飛行、攻擊等的基本動作外，更加入了不少肢體語言表現（如招手、擺勝利姿勢、比中指等）。著實使得遊戲生動不少。

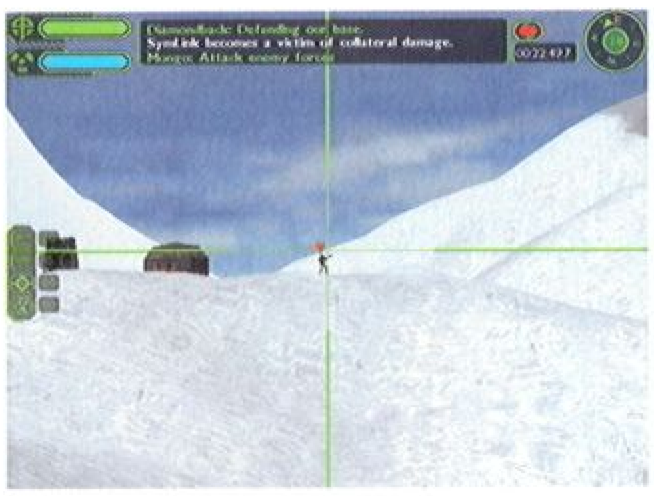


不過，除了畫面上的表現外，這遊戲最大的特色，在於其獨特的遊戲資料設定與網路連線爭霸功能了。在以往的此類第一人稱動作射擊遊戲中（如早期最有名的DOOM、QUAKE系列等），不論是對戰模式或是任務模式搶棋子等，玩家的遊戲過程不外乎是設法取得武器，射擊再射擊罷了。然而在銀河生死鬥中，那只是最基本的而已。你還可以利用各種道具來佈置陣地、指揮同伴、控制炮塔，甚至利用交通工具等。而且，玩家還可以隨時利用道具來更換自己在遊戲中所扮演的職業。舉例來說，當玩家換上輕裝甲，拿把雷射來福槍，那就是標準的狙擊手。如果換上中型裝甲，再拿把電漿槍（PLASMA），那衝鋒陣地就看你啦！當然，如果你在前線衝殺膩了，那便穿上最厚重的裝甲，拿起超級迫擊炮，當個基地守衛者吧！不論是各式裝甲或是武器，玩家都可以在基地中視自己的喜好或是戰況隨時調整。當然，還是有些限制的（你是不可能穿著輕裝甲卻又拿著超重武器的）。而且，除了武器外，玩家還可以搭配各式外掛裝備。比如雷達干擾器、護盾產生器、能源包、彈藥包，甚至修護機等。可組合出的各種變化可說是琳琅滿目。最重要的是，你可以在遊戲中隨時變化組合。舉例來說，一個埋伏潛行的狙擊手可在發現情況不對時，立刻返回基地變成一個重武裝的守



衛者。而守衛者們也可以在情況逆轉後，轉換成攻擊兵全力進攻。

而這一切如此自由的變換功能，便是在於遊戲中提供了一個所謂的物品站。這個機器通常就擺在雙方的基地中。而且，它是可被摧毀而且需要發電機提供電力的。當然啦，聰明的玩家們一定都會盡全力將敵方的物品站摧毀，或是乾脆幹掉發電機讓它變成廢物。所以，如何建構一個周密的陣地來保衛你的基地，可也是一大門學問呢！



再來談到佈置陣地。呵呵，在〔銀河生死鬥〕中可不是隨便擺兩三顆地雷就叫佈置陣地喔！一個典型的防禦陣地首先必須要有完善的雷達系統，如此才能馬上知道敵方的進攻。除了基地一開始配置的大型雷達外，玩家還可以自行放置小型雷達系統。而爲了避免被攜帶雷達干擾器的敵軍侵入，還必須利用攝影機或是動作偵測器等來補強。當然，發現入侵者後便可由基地四周防禦炮塔發動攻擊。這些平常是自動攻擊的炮塔們也可以經由指揮站讓玩家親自遙控控制。如果你覺得火力還不夠，那便自行放置一些小型攻擊炮塔吧；尤其在基地內部重要的地方。最後，如果對方真的突破了所有的防線。那就得靠守衛者玩家們做最後的防衛攻擊了。再不然，就期待那些埋在重要設備旁的地雷可以給對方一些驚喜吧（這是最不得已的賤招，因爲地雷不僅會給攻擊的敵方一個驚喜，也可能會讓我方的修護兵含恨的過來對你比中指的）。



由於在〔銀河生死鬥〕中是相當重視戰略運用與攻擊分配，是故在遊戲中也提供了一套獨特的抬頭指揮系統（PDA）。在此畫面中提供有整個戰場的詳細地圖（包括我方所有人員的位置、雷達砲台等作用範圍和被我方偵測到之敵方單位等），以及每一個隊員的作戰指令及目標。如果在戰場中有指揮官的話，那他便可以利用此系統來指派每一個隊員的作戰指令及目標。如果沒有的話，那玩家也可以自行指派任務給自己。以便讓我方隊員知道你的行動並評估自己的行動目標。

最後一點，遊戲的中文說明書是厚厚的一本（近百頁）。裡面除了小說外，各式武器、裝備等都有詳細的圖文介紹。顯然代理商並沒有因爲是個動作遊戲就偷懶省工。這點是必須提出來表揚一下的。

對許多玩家來說，〔銀河生死鬥〕可說是將網路連線的第一人稱射擊遊戲帶進了一個新的型態模式。讓以往的單純射擊對戰有了更豐富的變化與戰略，著實是一款不可多得的好遊戲。不過還是要提醒玩家一點，那就是此遊戲是網路專用的。



也就是說你必須要連接上網路才可以和四方好手來開戰較量。在不然，就只好利用網路卡將數台電腦連接成區域網路，再找些好友來大戰一番囉！

過關高手

購買交通工具可說是本遊戲中另一項創舉了，印象中好像沒有第一人稱的射擊遊戲在連線對戰中提供類似功能的。各種交通工具中，除了可以讓玩家高速飛行的單座飛機外，還有可以搭載隊員的小型、中型運輸機。一般來說，玩家通常都是利用其來"空投"重型部隊到敵方陣地（重型部隊移動力太慢了）。或是乾脆開到敵基地屋頂來個突擊。在不然，你也可以當部隊的支援火力，以低空攻擊敵方地面目標。只不過在這麼做之前，最好先派地面部隊摧毀敵方飛彈塔或雷達站。要不然你可能會成為壯麗的空中煙火。



- ◆國外發行：Dynamix
- ◆國內代理：松崗
- ◆遊戲類型：動作模擬
- ◆使用平台：WIN95/98/NT
- ◆適用機型：P-166
- ◆　記憶體：32MB
- ◆支援音效：WIN相容卡
- ◆顯示模式：SVGA
- ◆操作界面：K、M
- ◆遊戲售價：1080元
- ◆測試配備：P-233、96MB RAM、S3、48x CD-ROM、AW16、Righteous 3D II

唯GAME論

本文作者／ALEX

- ●外觀：A-
- ●手冊：B-
- ●劇情：B
- ●操作：B
- ●畫面：A
- ●聲效：B+
- ●耐玩度：B

整體評價：B



在年代久遠的龍機傳承世界裡，存在著一位名爲伊古尼斯的精靈王，因爲與生俱有神奇力量，因此能持續的統治精靈世界。但是，精靈王的統治野心卻終被四位勇者所破壞，這四位勇者分別是三位女精靈及一位白銀劍士。四名勇士犧牲自己的生命，將伊古尼斯的靈魂封印在三個巨木內，並將此大陸隔離到天空，藉以封住伊古尼斯的肉體。



當精靈王與白銀劍士的事蹟逐漸遭人淡忘之時，這個大陸已悄然更名爲歐羅拉。爲了探求古老的祕密，雷翁公國決定派遣第七特殊調查團，造訪曾令許多冒險家無故失蹤的法布拉漩渦。甫自士官學校畢業的司西爾，適巧被分發到第七特殊調查團，由於臨行前對任務內容一無所知，因此對於自己身負的神聖使命，以及即將面對的連串奇遇自也一片茫然…主角對自身的命運可以迷糊，玩家可得弄清楚才好…



論起這款遊戲的劇情，豐富程度自不在話下，但總覺得缺少了點什麼。就像小學生寫日記一般的整本流水帳，既無高潮迭起的驚奇，亦缺乏吸引玩家的賣點。玩著玩著，玩家很容易就能推測出下一步的動作，很難帶給玩者預期中的樂趣。相較於頗顯敗象的遊戲劇情而言，美術功力的展現，無疑是這款遊戲最令人稱讚的部份，不但維持了日本遊戲在畫面上的精緻風格，更有賞心悅目的新奇感。

綜覽整個遊戲的畫面呈現，簡直就像欣賞畫展一般，「小日本」在這方面的造詣，委實由不得您不佩服。短小精悍的SD人物造型，透著可愛、逗趣的一面，動態效果的表現亦極出色。遊戲的另一吊詭現象在於，人物的性格表達取決於美術，而非由劇情或對話系統所呈現，不知是幸是不幸？



與遊戲劇情的平淡無奇一樣，戰鬥系統也顯得乏善可陳。以棋盤戰略方式構成的戰鬥系統，除了特效嚴重萎縮之外，也患了「勞逸不均」的弊端。對於玩慣了豪華級聲光效果遊戲的玩家來說，您會很驚訝這款遊戲在技能特效的展現，竟然如此的小家碧玉！莫說氣勢磅礡的法術效果原是玩家對遊戲所抱持的期待，顯得貧乏的特效不但無法烘托戰鬥的氣氛，更是扼殺玩家對遊戲的熱情，以及遊戲整體成績的最大「兇手」。



此外，以定點觸發的戰鬥方式雖不致令玩者疲於奔命，但卻犯了「兵家大忌」。在遊戲初期，戰鬥所遇上的對手盡是肉腳貨色，輕輕鬆鬆的就能戰勝並升級。但到了遊戲後期，上場的怪物卻盡是難纏的狠角色，一擊就去掉了半條命，且不乏行動點數極高的對手，竟能在一回合內，遠距離全體連擊兩次！試問，各個人物能有幾個「半條命」可供揮霍？很遺憾的，再加上前述的缺點後，這款遊戲到了後期，確實足以令玩者心生放棄的念頭。



針對「哈日族」而言，這款遊戲倒是具有額外的功能，重點配製的語音效果，應該可以提供不錯的學習日語機會。儘管有這項語音的特點，但因前述戰鬥特效的匱乏，使得這款遊戲在聲光方面的成績失色不少。遊戲在物品道具系統的設計上，也嫌簡陋了些，原本就爲數有限的武器、防具，因有適用性的限制，以致個別人物的可選擇性也就相對少得可憐。再者，每個人物攜帶物品的欄位只有區區四個，佔掉武器、防具、輔助配件之後，能夠攜帶的攻擊性、恢復性道具有限，造成「物」到用時方恨少的遺憾，實在是非戰之罪啊！

遊戲在操作介面的設計，其實也極便利、美觀，唯獨戰鬥時的操作則顯得累贅。任何選取的項目若因行動點數、場合之故而不能使用，竟然回到最上層，而非上一層介面。而且移動後尚未選擇攻擊方式之前，只能取消該項動作而不能移回原處。

遊戲設有一特殊的屬性



値，謂之「感情値」，表示各個人物對主角的好感度。在遊戲進行中，主角會遇上有選擇性的對話，任何決定都會改變感情値，但也只影響接續的對話內容而已，對大局並無決定性的作用。既如此，那又何須多此一舉？玩家可以打電話到日本去打聽打聽…這款遊戲因係續集之故，原本有不錯的劇情延伸性可以發揮，惜因經營不善而導致遊戲劇情鬆散、平淡。更因聲光效果的匱乏，使得整體成績欠缺出奇致勝之處。儘管具有令人激賞的美術風格，卻終落得獨嚐「孤臣無力可回天」的悲愴況味…



過關高手

為了因應遊戲進入後期的戰鬥難度起見，初期應該盡量利用具有恢復性法術的敵人多多練功，以期我方隊員儘速升級為是。當新人加入隊伍之後，留著較多經驗值的攻擊機會經營之，方能達到均衡發展的目標。留意並掌握住每個成員的行動點數是必須的，免得攻擊敵方無著，反倒落入自己送羊入虎口的悲慘境地。

面對敵方圍剿之際，防禦力較低的隊員可試著大膽趨向外圍，草民發現敵方的AI有從我方人群中發功攻擊的「弊端」，最危險的地方反成為最安全之處。此外，多加善用蒂茵的「麻痺攻擊」，雖然傷人不重且每回合只能施用一次，但敵方逐次陷入麻痺之際，方是我方得以喘息、反擊的大好良機。



- ◆國外發行：KSS
- ◆國內代理：富峰群
- ◆遊戲類型：角色扮演
- ◆使用平台：WIN95/98
- ◆適用機型：P-100以上
- ◆　記憶體：16MB
- ◆支援音效：Direct Sound相容卡
- ◆顯示模式：SV
- ◆操作介面：M
- ◆測試配備：PII-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64
- ◆遊戲售價：740元

唯GAME論

本文作者／ZT



- ●操作：B
- ●畫面：A+
- ●聲效：A
- ●耐玩度：A-
- ●連線功能：A

整體評價：A

英國Rage公司做的遊戲都很像大型電玩，從以前的「異形追擊令」中，各種槍砲、直昇機和坦克的操作方式，就可以看得出來；而大型電玩最強調的就是聲光效果，華麗的光影、震撼的音效正是吸引人潮投幣的最大利器。而製作風格以大型電玩爲走向的Rage公司，在這方面也沒有讓玩者失望；在最新的作品「威力掃盪」中，有著不輸給大型電玩的特殊效果，再加上鮮明風趣的片頭動畫，是一個不可不玩的遊戲。

火樹銀花 效果驚人

「威力掃盪」在畫面下了不少功夫，全部採用3D的遊戲畫面和流暢的捲動已經不再希奇，各種驚人的爆炸火光幾近全螢幕大





小，轟掉一個敵人就是一大堆碎片在畫面上飛揚；在主角走到特定的場景時，還不時有些設施突然倒下激起陣陣的塵霧，空中被擊墜的飛機在地面炸出滿天的碎片；外星人的太空船對著地面發射能量砲時，地面被





燒得熔開一道裂縫。種種的特殊效果，不一定要玩者歷經百戰之後才能享受得到，光是在第一關，走到一半畫面上就出現一個Incoming（來了）的字樣，接下來遠方濃霧中就冒出一台大車對玩者直衝而來，在近距離炸成碎片。如果您擁有較高檔的電腦配備，可以百分之百發揮遊戲中的諸般效果，感覺上和打大型電玩也沒什麼不同。



除了各種爆炸中，不斷出現像是天女散花的特殊效果令人激賞之外，水面波動的特效、水面反射而照在岸邊的光波流動，各式武器發出的光球或火焰，甚至是外星人行動時的各種動作，均有水準以上的表現，令人一見之下馬上留下深刻的印像，玩過之後更是難以釋手。遊戲中採用了第三人稱的高空俯視視角，更能夠表現出玩者武力全盛時的壯盛火力；雖然不像第一人稱視角那麼普遍



和容易上手，但是看著滿天花雨般的子彈灑向敵人，眞是有說不出的痛快。

武器眾多 任君搭配



遊戲中的武器相當多，重覆取得同類的武器之後，武器的威力就會提昇。像是原本單發的橘紅色雷射，拿二把之後會變成三發散射，拿四、五把之後就可以打出一面扇形般的火網。其他像是追蹤飛彈的能力提昇，射擊後彈數的增加均視武器的不同而異。



除了手上的槍枝以外，遊戲中還會不時出現各種榴彈；除了用來一次解決大量的敵人之外，榴彈式的武器也是地雷的最佳引爆工具（武器打不到地面的地雷）。所以當玩者發現有些地方不斷的掉下炸藥時，記得多收集一點。

和大型電玩比較不同的一點，應該算是《威力掃盪》獨特的操作方式了吧。

上手較難 有待改進

遊戲中採用類似第一人稱的控制方式，讓玩者控制人物前進、後退、左右轉和左右平移。但是在第三人稱視角來進行這方面的操作，有點違背了多年來的操作習慣，往往在緊要關頭（尤其是主角不是面對正前方的時候）不知道要按什麼按鈕，才能讓主角朝安全的方向移動。



總　　結

遊戲的操作控制鍵不多，手忙腳亂的情形並不多見；並支援了滑鼠或是搖桿的操作方式，支援程度相當廣。在全面支援3D音場的效果下，各種爆炸、敵方的子彈位置、頭目的相對方位都可以聽得出來，激昂的音樂伴隨著七彩豐富的畫面，讓玩者歷經一場又一場豐富的宴饗。據國內代理公司表示，《威力掃盪》將改爲中文版，並且專爲台灣版本增加八張地圖。如果您是動作遊戲的高手，一定要試試這個畫面亮麗的革命性遊戲—錯過實在太可惜了！

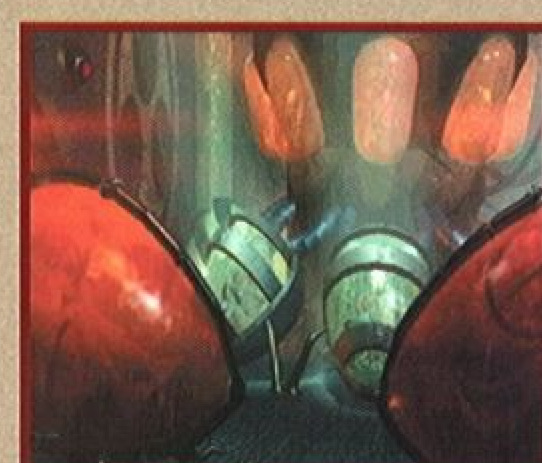








必須要注意的是，玩者控制的人物身上只能拿三種武器，如果不小心碰到了第四種武器，則手上持有的武器就會換成最新取得的武裝；如果玩者正在使用某一項武器，打得過癮且彈約充足時，千萬別碰其他的武器（否則主角會把手中威力強大的武器丟掉，換上新武器，而新武器的另一個意義是，火力處於最弱的程度）。另外，如果武器的彈約越來越少，則火力也會相對的降低；如果彈藥用得一乾二淨，主角會換回最初但是彈藥無限的火砲。這時如果手中還有其他武器，記得按下切換鍵；在槍林彈雨之中，火力不足就代表死亡。



◆國外發行：IMFOGRAMES
◆國內代理：飛拓國際
◆遊戲類型：動作射擊
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-200
◆　記憶體：32MB
◆支援音效：WIN相容卡
◆顯示模式：需3D加速卡
◆操作界面：K、M、J
◆遊戲售價：未定
◆測試配備：Celron 450、64 MB RAM、Sound Blaster Live、24X CD-ROM、Ultra TNT 2

唯GAME論

本文作者／G.R.X

- ●外觀：B+
- ●手冊：A-
- ●劇情：A+
- ●操作：A-
- ●畫面：A+
- ●音效：A-
- ●耐玩度：A

整體評價：A



曾掀起一陣機甲炫風的重裝機甲兵再度回來了。由國內知名公司第三波所代理發行的“重裝機甲兵II”是一款第一人稱的3D動作遊戲。和前作一樣，高達20種不同種類的戰鬥機器人，近百種的武器，各式車輛、坦克、飛行物，甚至太空船等一一登場，再度將玩家帶入屬於未來的爭霸戰中。



遊戲的進行方式有任務訓練模式（Training)、戰鬥任務模式（Campaign)、歷史任務模式（Historical)，及自由對戰模式（Instant）等共四種供玩家選擇。其中訓練任務可以讓玩家有如上單兵教練一般，訓練機器人的各式動作與射擊要領。而戰鬥任務便是讓玩家上戰場實戰，開始一場場的戰役生涯。如果玩家對某一場戰鬥非常深刻，也可以從歷史任務模式中再重溫舊夢一次。最後，自由對戰模式可以讓玩家自行編輯戰場，選擇自己喜歡的方式戰鬥一番。

其實嚴格講起來，用“上天下海”來形容似乎是還不夠的。“重裝機甲兵II”的任務場景從叢林河流（要涉水而過喔！)、沙漠、都市到太空站、殖民地，甚至巨型太空戰艦上等。幾乎是機器人能走得到的地方都有，著實在是讓人佩服不已。而任務的內容也是一樣豐富，從最基本的巡邏、攻擊、防衛到偷襲、跟蹤、潛行偵查等，並且在變化度上也有相當用心的表現。比方說同樣是巡邏任務，卻會因為發現敵人特殊部隊而轉變成跟蹤任務，更因爲跟蹤對方而發現秘密基地繼而再轉型成探查任務。其他如攻擊任務因爲中埋伏而變成防衛任務，跟蹤任務因爲基地被偷襲而緊急回防等更是不甚枚舉。

此外，遊戲中在每次開始任務前都會讓玩家自由購買武器（在一定的點數內）及選擇隊員同行。基本上來說這也提供了某些方面的變化度，讓遊戲過程更自由了些。不過有點可惜的是，玩家所使用的機器人是在戰役模式一開始時就決定了，無法在每場戰鬥前自由更換。而且，雖然有選擇隊友的功能，但隊友們在戰場上的表現讓人覺得都每個差不多，感覺上帶誰上戰場似乎都一樣。



雖說如此，但遊戲中可說是蠻重視團隊作戰的。玩家不僅可以選擇隊伍在各導航點行進時的隊形變化，更可以直接指揮隊員們作各

各種戰術攻擊。琳琅滿目的戰術指令一堆，幾乎是比機甲本身的控制指令還要複雜了。不過話又說回來，如果玩家不知好好的去利用這些指令而只顧一味的猛衝狠幹的話。嘿嘿嘿，我只能說，在這遊戲中藍波的下場都是很悽慘的啦！

說眞的，在現有3D加速卡



的威力之下，好像每個支援3D加速卡的遊戲都有相當的水準可言。同樣的，“重裝機甲兵II”亦是如此。在第一場的叢林地形中，細細的雨絲加上淡淡的迷霧，簡直就是越戰叢林的翻版。而機甲在黃土上掀起的風塵、涉水而過所踏出的漣漪，甚至陽光照射所產生的金屬光澤等。你說，還有什麼可以挑剔的呢！而且，機器人身上的武器及掛具的也都會忠實的呈現在外觀上。其他如飛彈、砲彈等的飛行爆炸效果亦是處理的相當不錯的。

遊戲是採取視野及移動分開控制的方式來操作機器人。也就是說玩家必須利用滑鼠來移動目前所見的視野，並利用方向鍵來操作機器人的前進。在剛開始時玩家可能必須花一下時間來適應一陣，不然會常常產生明明是往前看，爲什麼畫面卻是向兩旁捲動的感覺。不過玩久了就自然會順手了，再說市面上幾乎同類型的機甲遊戲都是採此一操控方式，所以也就沒有什麼好抱怨的了。

不知是不是筆者平常第一人稱動作遊戲玩太多的關係，老是覺得“重裝機甲兵II”中的機甲機器人操縱起來有點遲緩笨重。平常在QUAKE中又跳又殺，



在古墓奇兵中又爬又鑽的。而現在好像全身被人綁個大鉛塊似的，動作遲緩，跳也跳不高，更別說左右翻滾了。每次遇到敵人都像是敢死隊似的，拼死命的將武器往對方身上招呼，而對方也是如此，感覺上就像在比誰的火力大，裝甲厚而已！或許，機器人本來就該如此吧，畢竟是鐵包皮嘛，又大又重，你怎能期待它跟人類一樣跑跑跳跳呢！



不過有一點倒是讓筆者覺得蠻有趣的，那就是遊戲中的機甲機器人都具有兩種移動模式。一種是一般的行進跑步模式，一種類似是溜冰式的高速移動模式。雖然後者會讓機器人無法越過複雜地形及無法趴下射擊，但卻可以讓玩家以近乎飆車的速度前進。在某些較空曠的地形關卡（加上一些緊急事件的發生，比方說基地遇襲、需緊急返回…等），玩家簡直就像是在玩賽車遊戲了。著實是讓人大呼過癮啊。

雖然“重裝機甲兵II”可說是一款單人專用的戰役劇情遊戲。但出乎人意外的，它也提供了相當完備的網路連線功能。玩家不僅可以跟朋友相互連線對戰，還可以連上網際網路，組隊跟來自世界的機甲好手較勁一番。而發行公司也提供了免費的伺服器供玩家們聚集開戰，可說是相當令人窩心的喔！





基本上來說這遊戲可說蠻重視小組作戰的。也就是說，在遊戲中當藍波的人都不太會有好下場。切記，不管你開的是多重型的機甲，只要你一落單或是被包圍，便立刻切換成高速移動狀態，然後馬力全開，繞跑。有時候就算有隊友在旁邊也一樣，只要戰況不對（比方說生命力太低、敵軍太多或是大家都打你一個等），別遲疑，馬上先繞跑再說啦！反正隊友死了還可以再換，但主角只要一死，可就是馬上GAME OVER的喔！而且，隊友們的表現通常都會超乎你的想像的！



◆國外發行：ACTIVISION
◆國內代理：第三波
◆遊戲類型：模擬
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-133
◆　記憶體：16MB
◆支援音效：WIN相容卡
◆顯示模式：WIN相容卡
◆操作界面：M、J
◆遊戲售價：1080元
◆測試配備：P-233、96Mb、S3、48x CD-ROM、AW16、Righteous 3D II

唯GAME論



本文作者／朱允中

- ●外觀：A
- ●手冊：B
- ●劇情：B
- ●操作：B+
- ●畫面：A
- ●聲效：B-
- ●耐玩度：B

整體評價：B

今年市場上充斥著不少的養成遊戲，而這些遊戲一套比一套聲勢浩大，這裡的浩大是指其整體的包裝，至於遊戲是否眞的好玩筆者就不得而知了。



今天筆者要為各位探討的這套遊戲自然也是養成類的，屬於戀愛系列。新同居時代是由日本的TOSHIBA~EMI公司所製作發行的，國內則交由EZSOFT負責中文化並且代理發行。新同居時代的故事內容，是描述男主角(一名高中二年級學生)因爲父母親到國外工作的關係，所以只好暫時單獨來到日本丸井高中繼續升學，由於人生路不熟主角只有把居住的事情交給仲介公司。但是陰錯陽差仲介公司竟然把一間公寓同時租給主角和另一名女生(小野寺櫻子、並木智香、石塚美樹、其中三選一)，在一切沒有選擇的情形之下玩家只好與這名女生暫時同居一年了。至於日後有什麼樣的發展就看各位玩家了。



新同居時代基本上在內容的設定是十分的豐富，裡面就人物部份有著許多不同的角色圍繞著玩家，同學、朋友、學長、轉校生...當然還有其他的角色，不過最重要的還是漂亮美眉啦！(漂亮的美眉前後有數十位)，另外在場景方面，新同居時代裡面所提供的選擇也十分多，從學校社團、打工及家居生活各式各樣應有盡有，玩家必需利用有限的時間去一一嘗試。同時遊戲裡是有時間限制的，玩家必需在預設的一年時間內達到完滿的結局。雖然說是養成類遊戲，但還是蠻講求策略的使用性，策略就是玩家必需有計畫的去培養主角、安排主角的時間表及資源的使用(錢)，遊戲裡主要以知性、理性、感性、野性及體力五個方向來衡量主角的屬性，這代表著玩家在整個遊戲過程中，若是給予主角不同的培養方向將會訓練出不同個性的主角，而不同個性的主角比較容易和個性接近的美眉交往，換句話說，遊戲愈往後發展，主角所能眞正好好相處和交往對像也越少，這充份的表現出遊戲所重視的互動關係。

在畫面方面，新同居時代是以平面的插圖變換方式來表現



出現，同時主角也有機會和她認識，所以只要玩家集中力量還是有機會和她交往。相較之下，筆者倒是覺得選到的自行選定的同居人，要打好彼此的關係比外面的朋友更難以弄好。交友花費上的經費也無法控制，不管去那裡都要扣主角的錢，支出收入來源又無明細。值得一提的，就是玩家要設好遊戲的執行速度，筆者在PIII-450系統下會產生回答問題速度太慢的情形(美眉會嫌慢而生氣)，但是在AMD 400系統下就不會有同樣的問題。相信這也是玩家值得注意的小問題。

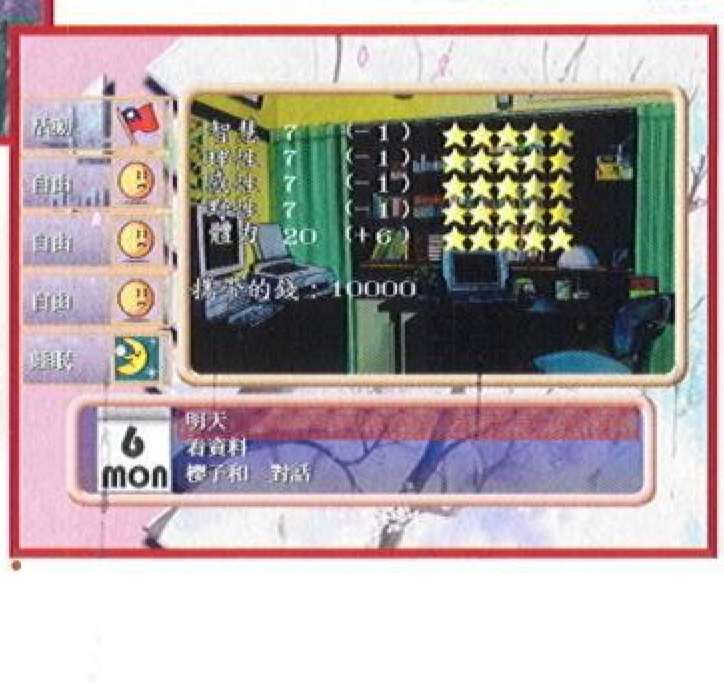
出不同的環境和情節，玩家當然不能拿她的畫面和時下一般著重在光影效果的遊戲相比，但就筆者的感覺而言，遊戲畫面繪得十分精美，每個角色在不同的情境下均有不同的表情、穿著的服裝和打扮也不一樣，而且場景也毫不馬虎，擁有多種不同的畫面學校、電影院、郊外...等等；聲效方面新同居時代就顯得比較單調了，她只有一些固定旋律的背景音樂(採用音軌方式)，以及在某些特定事件發生時的特殊音效，但是筆者覺得重覆聽久了實在有枯燥乏味；操作介面方面，新同居時代也可以說得上是再簡單不過了，玩家只需要運用方向游標上下左右鍵、ENTER鍵和、CTRL鍵，即可完全控制遊戲(玩家亦可利用滑鼠來取代)。



新同居時代中儲存功能是有限制的，玩家只能在每週日晚上遇見天使方可行使此項功能，假如玩家玩到一半要離開時也只有按F10強迫離開了，眞是有點點不便。在每個月最後一天，玩家可以透過圖表了解每個朋友對玩家的印像與建議，玩家可以作爲一個基本的參考。



筆者認爲新同居時代可透過玩家自行決定的部份稍嫌太少了，使得遊戲變化尚嫌不足，舉例來說玩家雖然可以挑選同居的女主角(三選一)，但是就算主角沒選到的美眉，在遊戲中還是會



過關高手

這類遊戲的過關意義就是指能否交往到心怡的對像，玩家要注意只有一年的時間限制(並非玩一輩子)，所以每次的約會均十分的重要，玩家該儘量回答令美眉HAPPY的答案或做使美眉快樂的事，另外在各種屬性的調度方面也十分的重要(筆者曾遇到有的美眉不喜歡野性低的男生)，玩家可值著天使每週一次的幫助來調整屬性，另外約會可需要花大把鈔票的，對男孩子的約會可儘量避兔以減低花費，萬一真的沒錢只好向天使伸手了(每週可得5000但會損失調整屬性的機會)沒錢什麼也不能做還會影響聲譽。另外主角也該盡力阻止別人到家中來拜訪，讓別人知道同居的事情告到學校立即GAME OVER 。在一年當中玩家有機會因為某些特別的事故會得到一些禮品，集中送給想要表白的對象吧！同時下了決定沒有辦法後悔，所以要記得儲存遊戲的進度。最後祝各位玩家情場得意。

◆國外發行：TOSHIBA EMI
◆國內代理：EZ SOFT
◆遊戲類型：策略
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-90
◆ 記憶體：16MB
◆支援音效：WIN相容卡
◆顯示模式：WIN相容卡
◆操作界面：K、M
◆遊戲售價：750元
◆測試配備：P-200 MMX、96MB RAM、AW32 8MB RAM、24X CD-ROM、ATI 3D×PRESSION+、3D fx

唯GAME論

本文作者／黃啓禎

●外觀：A+
●手冊：A-
●劇情：A
●操作：B+
●畫面：B
●聲效：A
●耐玩度：A

整體評價：A



以巫術系列遊戲爲玩者所熟知的Sir Tech公司其實也有推出策略類型的遊戲，鐵血聯盟就是一例，它是屬於以單兵戰鬥爲主的戰略遊戲，這類遊戲，較爲人所知的要算是彩虹六號與XCOM系列。由於設定嚴謹規則正統，在推出之後很受到玩者的喜愛。三年之後，鐵血聯盟二代(以下簡稱JA2)終於推出，以下就是筆者對於這遊戲的一點心得。



首先要提的是遊戲的結構設計，JA2的遊戲中以手提電腦畫面巧妙地結合網際網路時代的特性，購買武器與僱用傭兵皆以連線網站方式，重要訊息也以電子郵件來通知或是表現，是以現代爲背景遊戲中相當有創意的表現。當玩者派遣傭兵進入某個區域或是遭遇敵人，畫面就會轉變成改成類似Xom斜向的戰術畫面，和前作的俯視畫面有所差別，以斜向方式來表現可以很明確地表現出高度的差異。此畫面平時是以即時方式進行，傭兵可以自由地到處移動與NPC交談，但只要發現敵軍，控制立即轉變成任何動作都會耗費移動點數的回合制，如此一來就可以兼顧兩種模式的特點。



爲了讓遊戲更富RPG的魅力，JA2此次提供了創造人物的功能。玩者可以自行分配調整新人物的屬性數值，並藉著回答一連串問卷問題來決定人物的個性與額外技能，而這位主角也將在一場場的戰役中逐步提昇自己的能力。至於預設的傭兵也更人性化，符合個性身份的對白與配得不錯的語音，感覺就像你眞正地與這個人相處一般。但這也帶來了一個缺點，當你喜歡的傭兵在戰場上受到重傷，可能就會感情用事地載入進度重來，導致Save/Load次數異常頻繁，相信這也不是製作小組所樂見的。傭兵之間的相處也將人際關係的因素考慮在內，不同個性或是有宿怨的傭兵編在一起可能會引發衝突，使得管理更爲複雜，但也較爲符合眞實世界的狀況。

此遊戲最迷人的特點之一就是豐富的武器裝備，JA2涵蓋了目前現役的主要單兵武器，宛如詳盡的現代軍火庫。所有的槍



槍枝資料都有詳細考據，筆者特地去找了本槍枝年鑑來對照，發現所有數據絲毫未差，相信槍迷絕對會為之瘋狂。除此之外，還提供了許多其他有用的裝備與物品。交通工具是新增添的特點，玩者隨著劇情發展將有機會獲得包括直昇機、漢瑪越野車等交通工具，可以搭載傭兵四處移動，讓玩者派兵遣將更具機動性。而結合不同物件組成新物品的特點依舊存在，玩者除了可以在槍隻上加上雷射瞄準器、狙擊鏡等配件外，還可像馬蓋先一般將鐵管、膠帶、彈簧等日常用具組合成有用的裝備，甚至還可用來自行改造槍枝，使其射程更遠、射速更快，增添了不少遊戲的趣味。

JA2的劇情基礎要比前作厚實多了，這次是幫一個中美洲國家推翻篡位實行獨裁的領導者，感覺上比較接近傭兵該作的事。在遊戲的過程中將會遭遇許多不同的事件，大多是藉由與NPC交談所觸發。完成這些任務將可以獲得額外的裝備或是讓小隊加入免費生力軍。此外，遊戲劇情還可以挑選眞實與科幻遊戲模式，在科幻模式將會出現巨大變種甲蟲肆虐事件，讓玩者換換口味。但JA2畢竟是策略遊戲，所有劇情事件都不會影響到整體遊戲任務的完成。

戰術畫面敵人AI是這個遊戲的重點，由電腦所控制的敵人行為很接近正統士兵，許多動作都是標準的單兵作戰程序。像是會利用牆角、樹叢當作掩蔽物，或是打穿窗戶玻璃擊中另一端的目標，若是無法直接攻擊的話就會扔出手榴彈作間接攻擊。但比較大的破綻在於不會主動搜尋玩者的位置，敵人大多是以個人的狀況為判斷依據，也不會與其它同僚默契配合，運用縮小包圍圈或是誘敵等較為複雜的戰術。雖是如此，剛開始不明瞭規則之時，玩者還是可能照樣被痛宰。



JA2主要的缺點在於遊戲操



作瑣碎複雜，雖然可以滑鼠完成大多數動作，但很多操控都不是直覺式的，要是沒有詳細閱讀手冊的話，上手將會非常困難。手冊雖然大部份的操作都有提到，但有一些細節卻沒有細表，像是將不同物品拼組在一起的方式就沒有說清楚，還有裝了槍榴彈發射器步槍要如何切換發射子彈與槍榴彈的方式也沒有說明，常讓玩者花費許多時間摸索，也減損了初學者的興致。



整體而言，雖然JA2有許多地方受到異塵餘生與Xcom的影響，但還是有走出自己的風格。縱然缺乏最新的3D技術與多人連線對戰遊戲模式，但遊戲性依舊很高，只要進入狀況保證會沉迷其中。

遊戲高手

在鐵血聯盟二代，不管是創造自己的角色或是挑選適當的傭兵人選，都必須對屬性與技能有所了解才行。通常需要注意的屬性有以下幾種：最重要的是敏捷，因為它決定每回合傭兵將有多少行

動點數，敏捷值高的隊員一回合往往可以有兩次射擊機會，這在戰鬥時非常重要。其次是智慧，擁有高智慧的角色在每次戰鬥時將會有較高的機會提昇某樣屬性。射擊能力也是相當重要的參考數值，不過它在戰鬥中提昇的機會也最高，可以不用設定太高，以後再慢慢練就好。至於傭兵的額外技能部份，比較重要的包括投擲技能，可以讓傭兵準確地投擲手榴彈；自動武器技能則可以讓傭兵拿槍掃射時有較高的準確度；夜間作戰技能可以提昇傭兵在夜間時的視力範圍與警覺性。組織小隊時，最好考慮將有不同領域技能的傭兵編成一組，以確保有較高的適應性。

◆國外發行：SIRTECH
◆國內代理：華義國際
◆遊戲類型：策略角色扮演
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-200
◆　記憶體：32MB
◆支援音效：Direct相容卡
◆顯示模式：2MB VRAM以上SVGA卡
◆操作界面：M
◆遊戲售價：1080元
◆測試配備：K62-300、192MB DRAM、12X CD-ROM、Banshee、DIAMOND Monster

唯GAME論

本文作者／ALEX

●外觀：A
●手冊：A-
●劇情：A
●操作：B+
●畫面：A
●聲效：A
●耐玩度：A

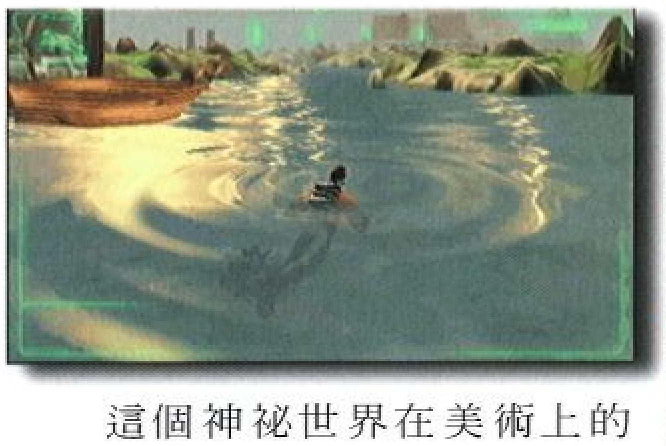
整體評價：A



時間是西元2007年，美國政府成功地發射一艘探測船，目的是證實平行宇宙的存在。就在探測船展開任務前數分鐘，一個智慧生命型態破壞了船體，這個行動在地球上引起一股未能預知的能量反撲，結果造成一個黑洞，威脅到人類所賴以生存的星球。考特・史萊德是美國海軍海豹特遣隊指揮官，面對這個極富神祕色彩，且深具敵意的新世界，其主要任務即是找回探測船，並設法關閉、塡補黑洞。地球的命運就完全掌握在這位指揮官的手裡了…

看似超現代、前衛的遊戲場景，卻塡塞了屬於中古世紀的巫師、祭司、奴隸等階級制度，這也正是這款遊戲成功的掌握神祕世界不可預知的本質，並以預言般的型態展現在電腦螢幕的精彩之處。遊戲世界裡的宗教和階級都是根據水、火、土、風等元素的原則而建立，當元素獲得平衡時，宇宙就會處於和諧的狀態；設若和諧一旦破壞，眾神和代理的諸靈即會提出預警，並加劇宇宙的不平衡。

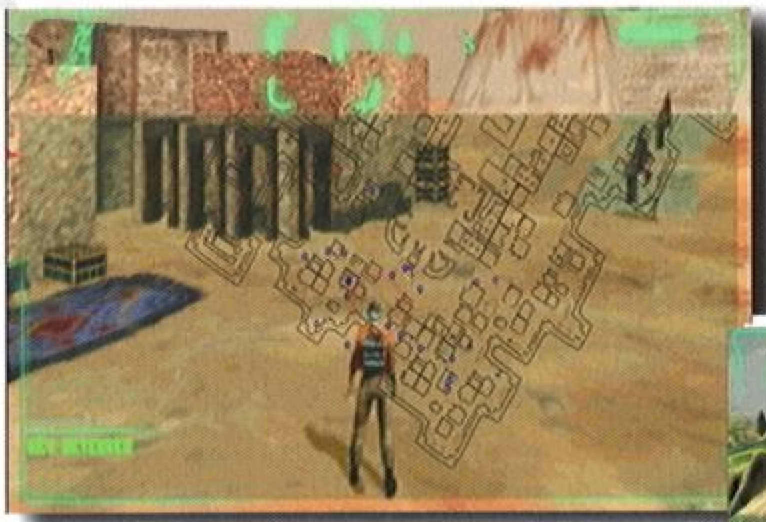
黑洞後的神祕新世界－亞德法係由六個地區組成：雪世界蘭撒、神殿重鎭沙瑪撒、沼澤之地歐卡桑卡、中樞城市歐克里亞納、古老森林歐卡及山之世界。亞德法世界裡的農民、漁夫、商人、士兵、巫師、獵人、奴隸等，俱皆有專屬的階級和元素。即連動植物也都能與主角產生微妙的互動，有的可成爲主角的座騎，有的卻可訓練來進行空中偵查、轟炸，有的卻會死命的攻擊主角。植物的種子則除可彈炸之外，更不乏充當食物、治療的功能，甚至還有威力強大的幻覺植物。



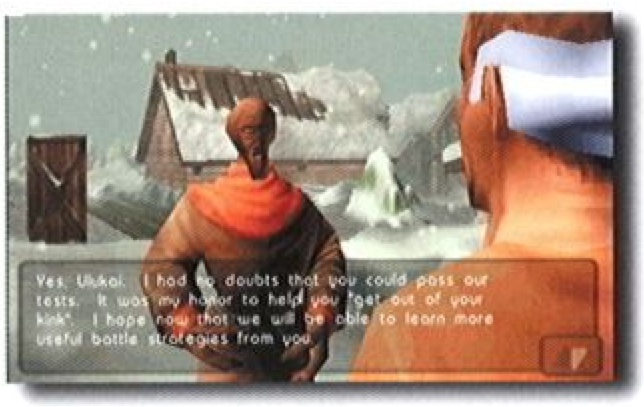
這個神祕世界在美術上的造詣眞箇沒得話說，不唯色彩鮮麗，且富有極精緻的光影效果，水中世界的眞實感更讓人瞠目結舌。人物造型不僅多樣，更能成功的表達出各色人等在這個新世界裡的尊崇、卑微、壓榨、無辜等元素特性。加上遊戲場景獨具的全方位改變視點、遠近、俯仰等操控方式，更能成功的將玩者帶入遊戲之中。儘管遊戲能夠支援力回饋搖桿，但在接觸遊戲之初，玩家恐怕還是得花上一番功夫去熟悉遊戲豐富、繁瑣的操控方法。這個努力絕對是值得的，因爲在熟悉之後，玩家將很難自外於這款遊戲。



以3D方式呈現的遊戲場景，不唯畫面賞心悅目，任何一處獨立的地區更是幅員遼闊，氣象萬千。若無該死的士兵和危險動物充斥其間，隨意悠游該是何等愜意。重點式的對話系統，無疑是遊戲得以進展的最主要關鍵。



玩這款遊戲時，玩家務須「慎行」以防不測，但卻萬萬不能「謹言」。漏掉任何微細的線索，或是獨缺與某特定人物的關鍵對話，在在都會導致遊戲進度遲滯不前，嚴重者甚至會使遊戲玩入死胡同。這是遊戲設計上較不人道的一項盲點，雖然惱人，但還是值得玩家忍受。



主角所能運用的武器有手槍、軌跡槍、鏢槍、打洞機槍、震撼槍和火燄槍，與大多數的遊戲一樣，隨著進度推演或場景更替，主角可以在固定地點取得槍械彈藥，但在這款遊戲裡卻有別出心裁的玩頭。村落中不乏臥虎藏龍的能人異士，花點錢請人製造彈藥可解燃眉之急，而將特殊物品交予特定人物也可得到意外的新武器。至於道具設計，除了過關的必須物品之外，主角專用的裝備更是琳琅滿目，較特殊者有隱形裝置、全像設備、追蹤器和傳送器。這個傳送器並非可在各區移動的神聖之門，而是利用離場裝置和抵達平台所構成的傳送設備，它的能量束只能在同一個地區內迅速傳送，有時可省下不少腳程，有時卻是避開無情攻擊的利器，確實具有不錯的新奇感。



相較於遊戲簡明而完備的介面設計，有些地方的表達方式則顯得不夠俐落。即以存檔爲例，在按下存檔功能鍵以後，但見主角慢吞吞由微縮背包取出水晶，接著拿在手上端詳片刻，直到水晶發功「冒煙」一陣子之後，存檔欄位方纔不慍不火的出現…草民曾經試過，在匆忙跑去茅房過後，水晶居然還沒冒煙…此外，戰鬥時的操控也成了揮之不去的夢魘。除非是使用搖桿進行遊戲，否則在移動中應戰的話，常因失去準頭而成了螞蜂窩。因爲戰鬥並無自動瞄準的功能，以致很容易在轉移方向時遭受攻擊而死於非命。



有心玩這款遊戲的玩家，除了具備起碼的英文閱讀能力之外，還得勤加查閱主角隨身攜帶的字典，因爲所有聽過的「塔朗」語言都會連同英文解釋註解在字典之中。儘管遊戲附有全程語音，不能理解塔朗語言的話，恐怕也如鴨子聽雷，行不得也。除卻語文隔閡，這款遊戲的難度仍是維持在水準以上的。





過關高手

重複一句廢話，熟悉遊戲的操控方法，絕對是上手之前的必修功課。即便要死，您也可以選擇倒下身子的方向…進入任何地界務須慎重，除非能先行評估該地區武力，否則不宜冒進。更不要端著槍枝隨地亂逛，若是驚嚇到居民，不但無法順利與之交談，恐怕更會導致「無言的結局」，這可不是遊戲設計者的本意吶！

入境隨俗，仔細看看神祕新世界的居民如何過日子，定然有助於苟延殘喘。黑洞的填補任務沒有時限，所以不要急著完成拯救地球的重責大任，應該多用心傾聽居民的心聲，用力的幫他們解決難題。如此，在您對抗敵人的時候，居民才會提供可貴的各項援助。同時也得留意自己的名聲，若是讓居民感受遭致威脅，在聲望劇降的時刻，您如何期望居民提供寶貴的資訊？

◆國外發行：INFOGRAMES
◆國內代理：華義國際
◆遊戲類型：動作冒險
◆使用平台：WIN95/98
◆適用機型：P-200 MMX
◆記憶體：32MB
◆支援音效：DirectX 相容卡
◆顯示模式：SVGA
◆操作界面：K、J
◆遊戲售價：980元
◆測試配備：P II-266、128MB DRAM、32x CD-ROM、Voodoo 2、AWE 64



遊戲私房話



●南　犬

由於大補帖的猖獗，使得不少的遊戲都以低價出售，像虛擬人生…以及這款大富翁世界之旅。打開包裝後，我就知道沒有看走眼，在遊戲的說明書方面，詳細得實在很難讓人聯想到這是款299圓的遊戲。除了一般的地圖模式之外，還有六個小遊戲，有人認爲光是這六個小遊戲就值299圓了，之前我認爲他誇大不實，但現在我要爲我愚蠢的想法道歉了。

一進入遊戲後，就如同說明書上所言，每位角色都有其個別的開頭動畫，配合著逗趣橫生的文字，更讓我們瞭解每位的背景。而遊戲所標榜的「11種角色11種玩法」，果眞是讓人眼睛爲之一亮。由於各個角色的特殊能力不同，所以玩法也不同；選擇不同的地圖也會影響不同角色的困難度，所以買這一套遊戲就等於買了好幾套遊戲。除此之外，這款遊戲還有個很貼心的設計，那就是有很多基本設定都可由玩家自己設定，像角色的姓名、遊戲的時間、骰子的種類…甚至連勝利條件也可以由玩家自己設定。總之，這款遊戲就算要賣到700或800也絕對不嫌多，但它卻以這樣低價賣出，可見我們玩家還是很有福氣的啦！



●高　里

中西合併、超越想像空間的水滸傳，繼承了中國水滸傳一百零八星的結構，但是故事內容、人物造型等，全部都翻新。遊戲中有很多奧妙的魔法紋章，在故事進行中，可以獲得不同的封印球，只要請紋章師將封印解開，裝上裡面的紋章，就可以使用紋章本身散發的特殊魔法。最特別的是可以使紋章爆發究極力量，如水與風所幻化的水神舞，爆發時，各種旋轉的角度，使人得到極大的視覺滿足。

除了紋章的特殊力量外，還有變化萬千的合力攻擊，只要配好角色一起攻擊就會出現絕佳的友情爆裂技。戰鬥系統十分多樣，有一般踩地雷方式遇到的敵人，遇到後會轉成45度角，分前鋒與後衛兩排進行攻擊；而攻防戰則是成千上萬的兩軍對戰，必須先摸清楚對方的計謀，才可以派兵應付，否則必定損失慘重；一對一的殊死戰更是精彩，當然也需要判斷對方下一步可能會使用的攻擊方式，才可以出奇制勝。這個幻想式的遊戲，不管是在聲光效果、故事內容、耐



玩程度等方面上都屬於上上之選，值得一玩再玩。



風色是筆者目前看過的SLG遊戲中對話和劇情蠻多的一套，劇情很流暢，採單線式設計，雖然較不自主，緊湊的步調卻頗能讓人融入劇情。遊戲中有很多隊友互攻的場景，因此每位角色要平均練功。其實這遊戲並不強調練功，某些地點已加入練功的成分，通過時必須打贏怪獸，遊戲後期最好稍微練點功會比較好破關。

戰鬥系統容易上手是另一個特點，遊戲導入徽章的設計，可加強角色的能力，也可用來轉職。轉職時可不能隨便亂轉，不然會攻略得很辛苦，如果不嫌麻煩的話，不妨把混合徽章給大家輪著用。其中有個BUG，徽章在拿下時有時會消失，有些重要徽章如果消失了，只能重新讀檔了。戰鬥時還可叫抓來的怪獸幫忙，但要給牠一些經驗值。敵人小兵雖然AI不高，但一旦使出特殊技，我方往往就倒下一個了。至於大角色，他一動手我方可能就會死一整片，不過除非是在絕對打不贏的關卡，否則通常運用徽章就能在同一回合裡解決對方了。

遊戲中人物長相像陶土娃娃蠻可愛的，城鎮做的非常簡單，沒什麼特色，不如戰鬥畫面般來得細緻。風色的說明書有點簡漏，缺乏魔法和術法的說明，得靠玩家自己去嘗試。整體說來風色玩起來很順手也不會戰鬥戰得很煩，如果沒玩過的人可以買回來試試。



柔美的畫風是這款遊戲最吸引我的地方。一進入片頭動畫，哀傷的旋律帶出平民百姓面對戰爭的無奈，清新的畫面雖然不像3D遊戲般華麗，卻給人一種舒服清爽的感受。雖然這是款即時戰略的遊戲，但在每場戰役前都有很詳細的對話交代劇情，稍稍滿足了像我這種RPG迷的空虛；詳盡的練習模式，讓玩家熟悉遊戲的操控和戰鬥技巧，大大造福了我這隻即戰菜鳥。遊戲中還加入了陣形、地雷和定點爆炸的設計，讓戰鬥更有趣、更多變化，不是只靠人海戰術就能勝利，還需注意敵人預先設下的陷阱。

有優點當然也有缺點啦，最大的缺點就是「敵我不分」。這點令我十分納悶，遊戲的美工並不差，卻似乎有偷懶的嫌疑。在地圖上除女主角外，其他人不分男女老少，通通一樣土～色。開戰後，只見一堆咖啡色的人在互砍，根本分不清那些是自己人，不知如何調度起，更不用說什麼補血了；女主角和僧侶們的回復技巧毫無用武之地，只能犧牲子弟兵了。不只服裝造型相同，遊戲中的小兵群，男的都是同卵多胞胎，女的又是另一群多胞胎，唉！除了「一家親」以外，這個遊戲還是粉值得一玩的。

投稿方式

請將遊戲（最好是新遊戲，日文PC GAME也可以）玩完之後的心得、評語以文字敘述方式，字數約在350～500字之間。以文字檔的方式整理在磁片中寄出，或以E-mail傳送更佳（若附上遊戲進行中之圖形檔更好）。記得寫上姓名、住址、電話、身分證字號。請在收到稿費後，務必將回函填寫完後郵寄回來給我們，以方便我們的作業，謝謝！

投稿信箱：editor@swm.com.tw



戰慄時空
年度特別版
HALF-LIFE®
這才叫年度最佳遊戲！
超過四十個以上專業遊戲媒體一致推薦—
PC Gamer
Computer Gaming World
CNET Gamercenter
PC Accelerator......
現在更加上最富創意的多人連線擴充資料片
—Team Fortress
*可自由選擇各種職業角色，在網路上各顯神通
*各種職業各具專長，策略運用操之在我
*同僚間相輔相成，將是獲勝的絕對關鍵
你...還在等什麼？？
歡迎至松崗專屬遊戲伺服器一決勝負　詳細資料請參考 www.unalis.com.tw
CT home 東森寬頻城市
NOVA 資訊廣場 www.nova.net.tw
衛視中文台 電玩大觀園
電腦玩家
SIERRA STUDIOS
VALVE
©1999 Sierra On-Line, Inc. All Rights Reserved. Sierra, Sierra Studios and Half-Life are trademarks of Sierra On-Line, Inc.
©1997 Valve LLC. All Rights Reserved, Valve and the Valve logo are trademarks of Valve, LLC. All other trademarks are the property of their respective owners.
UNALIS 松崗電腦圖書資料股份有限公司
TEL：台北(02)2704-2762　台中(04)325-7900　高雄(07)336-9837　代理發行


咕嚕一族
完全中文版
只要650元！
聰明的你，
快幫可愛的小咕嚕們找到回家的路吧！
最適合全家同樂的輕鬆益智遊戲．．．
九月份中文版快樂上市！
寄回遊戲手冊剪角就有機會抽獎得到菲比小比比喔！
●Family PC推薦最佳益智遊戲
● 全中文的字幕及介面，快快樂樂享受故事情節
● 各種輕鬆爆笑的小道具帶你勇往直前突破難關，還可以多人連線喔！
● 36個考驗智慧的單人關卡，8個趣味橫生的多人地圖，還有數不清的幽默動畫
MONOLITH PRODUCTIONS
GRUNTZ™
Gruntz is © 1998 Monolith Productions, Inc. All rights reserved. The Gruntz logo and the"M"logo are trademarks of Monolith Productions, Inc. Windows® is a registered trademark and Direct X™ is a trademark of Microsoft Corporation. Pentium® is a registered trademark of the Intel Corporation.


Furby 菲比小精靈
陪我玩越多 我會更愛你
我有更多的新花色與新夥伴
擁有我，你會有更多的歡樂與驚喜
新菲比小比比
單隻建議售價$249
（新花色）
菲比小精靈
單隻建議售價$1799
TIGER 原裝進口
欲知更多訊息，Furby網站 http://www.Furby.com
孩之寶玩具公司
消費者服務專線:080-058-585
三商百貨.玩具反斗城.屈臣氏.量販店全省各大百貨玩具專櫃及玩具專賣店均有售
UNALIS 松崗電腦圖書資料股份有限公司 TEL：台北 (02)2704-2762 台中 (04)325-7900 高雄 (07)336-9837 代理發行



十三個世紀前未完的征戰與迷雲，從十億光年外的
遙遠星系進軍，踏上壯大而艱辛的復國之路 –
HOMEWORLD™
萬艦齊發
©1999 Sierra On-Line Inc.,All rights reserved.Sierra,Sierra Studios and the Sierra Logo are trademarks and Homeworld is a registerd trademark of Sierra On-LineInc.Relic Entertainment is a trademark of Relic Entertainment Inc.
SIERRA STUDIOS
relic ENTERTAINMENT™
UNALIS 松崗電腦圖書資料股份有限公司 TEL：台北(02)2704-2762 台中(04)325-7900 高雄(07)336-9837 代理發行


破碎虛空
黃易
天道驚
神魔決
迷宮悟
十月份陸續推出
天道驚 迷宮悟 神魔絕
等精彩滑鼠墊千萬不能錯過
虛空魔墊
超新派奇情武俠小說大師黃易作品
首款改編RPG鉅作,典藏專用鼠墊
99個非珍藏不可的理由
享受暗夜獨酌破碎虛空的嗔癡情仇
可擁有傳鷹與蓮妹,小靜三角纏綿糾葛之深情劇照
心疼您的MOUSE在鼠墊上失足滑倒嗎?趕快扶它一把!
獨家特賣典藏專用鼠墊,抓地力特強,超HIGH磨擦觸覺之快感
材質採用稀世珍樹提煉而成,取代海棉製品太輕易滑動之缺點
薄薄軟軟的,有點結實QQ的,讓您的滑鼠從此暢行無阻
全世界最了一幺的鼠墊,限量典藏,手腳要緊喔!
九月上旬搶先發行
珍藏價99元
ASURE
研發製作:亞資科技股份有限公司
地址:高雄市前鎮區擴建路1-16號14樓
服務電話:(07)81510788
傳真:(07)8150907
SOFT WORLD
代理發行:智冠科技股份有限公司
地址:高雄市前鎮區擴建路1-16號13樓
訂貨專線:(07)8150988轉250-251
(04)2020870 (02)278891



漢堂資訊8歲了！
天地劫完整攻略設定集
搶手發售中
戰略好手們大家照過來！照過來！
二百多項的道具、攻擊力七百以上的最強武器、
二百一十四個寶箱、所有的隱藏事件、
〝天地劫〞中所有的人物及場景...
不要懷疑，只要你搶的到手，絕對一次滿足你！
限量5000片同步上市
天地劫珍藏音樂CD
天籟悠幻譜
完整收錄〝天地劫〞中所有戰場及動畫配樂
原價149元　週年慶特惠價只要99元
現在買〝天地劫完整設定攻略集〞一本，
只需要多加50元
您就能獲得這片限量珍藏的〝天籟悠幻譜〞音樂ＣＤ
絕對限量發售，珍藏正是時候
兩佰詭影追追追
〝天地劫〞緊急徵求靈異搜查員
大家來找“兩佰塊”所出現的關卡喔！
豐富的超級大獎等你來拿哦！
有：Pentium III 450 的電腦一部、
SEGA DREAM CAST電視遊樂器、
網路攝影機、NEO GEO POCKET 掌上
型電子遊樂器、專業級搖桿.....等
等，參加者還可獲得天地劫只送不賣的精緻小禮物！
這...這〝天地劫完整攻略設定集〞裡面都說的很清楚啦！
THE FIGHTING BLAST 疾風少年隊
只要300元？？
熱血校園ＲＰＧ
疾風少年隊搶先預訂
現在只要購買〝天地劫完整攻略設定集〞
您就有機會以超低價３００元
預訂〝疾風少年隊〞遊戲一套
前一千名預訂者
還可獲得價值３００元的超ㄅㄧㄤ、手機套
到底它ㄅㄧㄤ、在哪裡？趕快訂就知道啦！
挑戰〝天地劫〞變態隱關活動
→兩百塊帝國←
您已經將〝天地劫〞完全破關了嗎？
您以為蚩尤已經很強了嗎？
真人不露相的「兩百塊」群才是你的
惡夢的開始！
隱關〝兩百塊帝國〞絕對滿足自認戰
略高手的變態需求
只要購買〝天地劫完整攻略設定集〞
我們將帶領您闖入恐怖的兩百塊世界
天地劫
獨家珍藏海報訂購活動
海報真的只能有一種版本嗎？
不！現在起，
你將可以擁有你自己專屬的天地劫海報
除了可以任選您喜愛的天地劫人物外
上面還會一併印上你的大名
以及本張海報的專屬序號
再加上本公司的認證特殊章以及原畫的簽名
哇！真是帥翻了！
保證〝只此一張，絕無複製〞的哦！
怎麼訂購啊？
還是在〝天地劫完整攻略設定集〞裡
就給他講的夠清楚的啦！
週年慶驚喜6大活動熱烈展開中
漢堂國際資訊股份有限公司
DYNASTY INTERNATIONAL INFORMATION CO.,LTD
高雄市前金區中正四路211號13樓之2 TEL:(07)272-2606 FAX:(07)291-2970
E-Mail:dynasty@tpts1.seed.net.tw http://www.dynasty.com.tw
各項活動詳情皆在〝天地劫〞設定攻略集內有詳細說明及參加表格


預定年底
痛快出擊!!!
DYNASTY
漢堂國際
DYNASTY
高雄市前金區中正四路211號13樓之2
http://www.dynasty.com.tw
TEL:(07)291-2697


THE FIGHTING BLAST
THE FIGHTING
BLAST
疾風少年隊
新世紀校園 RPG

一把劍，一壺酒，

天地為床，四海為家的您，

可以在莽莽江湖開創一片

屬於您的新天地嗎？



酒能解愁　一醉忘憂

長醉不願醒　醉翁

安徽境內忘憂谷，好友相伴不孤獨。
傳說江南七友多年前因避戰亂而隱居於此地，
此七人各有特殊嗜好，
是風雅也是獨門奇功。
老大〞醉翁〞
最喜歡是不分晝夜浮個三大白。
醉翁不但是酒國高手，
更對酒有深刻的了解。
酒入喉、醉拳展，
醺醺然中人命就手到擒來。

小鬼打滚　閻羅讓路

醫中神話　怪醫

有所醫有所不醫，無所醫無所不醫。
他是江湖三大名醫之一，
但性格古怪，不輕易為人看病。
他的醫術出神入化，
但遺憾的是
救錯了一個不該救的人。
他精研各種草藥，深知其療效，
但卻救不了最親近的人。
他發誓此生要向閻王挑戰！
在他手中將沒有救不回的人！



天地無用　唯魔獨尊

魔教教主　歐陽笑

歐陽笑會任由魔教如此頹敗？還是重振旗鼓伸魔威？
武林也少了些威脅，
魔教勢力一洩千里、一盤散沙，
當左使歐陽笑奪得教主一位，其他法王都負氣出走，
魔教大亂，眾人爭權奪利，
魔教前任教主天魔死後，
毀天滅地魔當道，有誰不服納命來！



二人同心　其利斷金　野拳門父女

野拳奇蹟　百年不墜

無名野拳門，秘密藏永恆。
野拳門雖沒什麼名氣
但卻有百年歷史，
它能夠屹立江湖的秘密
就在一位少年，
那場打敗十大高手
奪十四天書的戰役，
造就了這不朽英雄，
也捧红了野球拳。
野拳門全靠這父女倆
撐著欲墜的場面，
野球拳會從此失傳
或再次揚名於武林？



【武林人秘錄】


武林群俠傳
河洛工作室
軟體世界
智冠科技股份有限公司
少年英豪 青出於藍
天上謫仙 谷月軒
義结金蘭半路中，怎知命運皆不同。
他是主角與荊棘的结拜兄弟，
也是江湖中的新新人類。
天份高、遇異人、習奇功，
一片坦途正等著他去開創，
他就像天上貶謫的仙人一樣，
一切好運都站在他這邊，
但是他與荊棘
卻不能再一起秉燭夜談、
一起砌磋武功，
正邪不兩立，他與主角、
荊棘將會走向何種命運之途？
無所不吃 吃遍天下
吃人不吐骨 貪吃鬼
吃喝嫖賭，武林四惡！
貪吃鬼就是四惡之一！
他好吃成性，
絕不放棄任何美食。
他什麼都吃，
活的死的樣樣都吃。
可怖的他將小嬰兒的肉當成極品
為了吃，
什麼塗炭生靈的事都做。
目前雖在西南邊境的野人谷荒蕪隱居，
但饞嘴的他已準備重出江湖大嚐一番。
逢人必賭 視賭如命
閻王賭三把 賭鬼
賭鬼的最大優點，就是賭輸了絕不賴賬。
賭鬼的仇家不少，但債主卻一個也沒有，
上天下地無所不賭，連命都可以當賭注。
人家不賭，他拿刀子逼著人家一定要賭，
就算遇見閻王，也要賭個三把過過癮。
視賭如命的賭鬼，不分男女見人就賭，
遇見賭鬼我，不賭命嗚呼！
不怕輸得苦，只怕斷了賭！
似邪似正 亦假亦真
萬物輪迴 剎那人生
經典角色扮演遊戲【金庸群俠傳】製作小組世紀末雷霆巨作

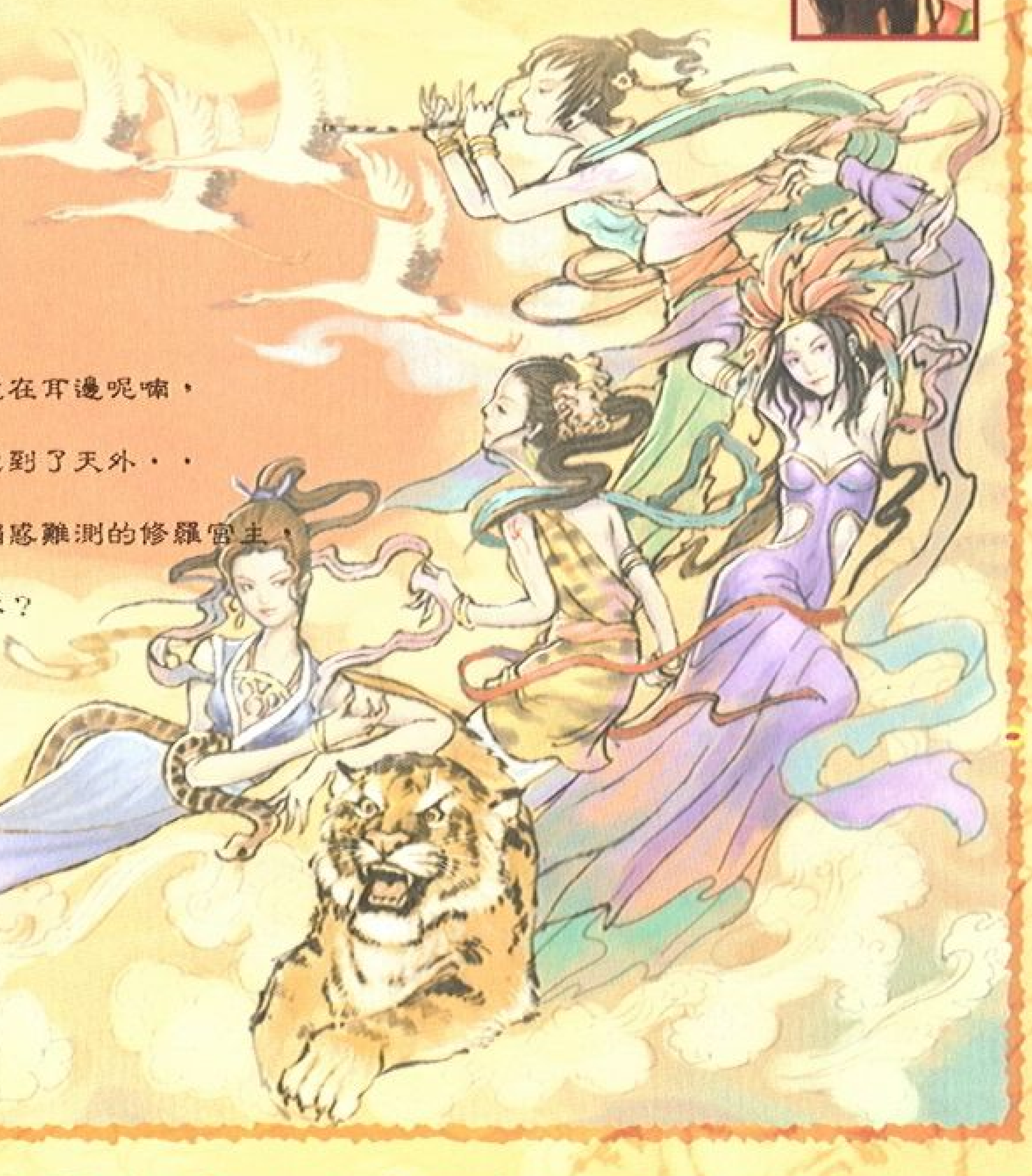


經典角色扮演遊戲【金庸群俠傳】製作小組世紀末雷霆巨作
江湖道上馳馬
芙蓉帳裡銷魂
刀劍聲中論英雄
武林人生雖可瀟灑不羈，
卻也總是身不由己．．．
武林人是你最好的朋友，
也是最可怕的敵人．．．
誰是你尊崇的宗師偶像？
誰是你想取而代之的人？
你想拜在哪些名師門下？
你想除去哪些礙眼角色？
三十九名掌門人向你挑戰！
你能盡學各派武功，
成為萬流歸宗的武林盟主？
還是另闢邪異毒徑，
成為十惡不赦的全民公敵？
這是你拜師的名帖，
還是死亡的黑名單？
天山派裡藏玄機
雪中仗劍，俠骨雄心，
足跡甚少涉足中原，
卻意外於武林浩劫中保存了博大精深的本門武學．．
蓄勢待發，捲土重來並擁有五大高手的天山派
將會以什麼方式再入中原戰場？
修羅宮宮主
白馬寨寨主
華山派掌門
長虹鏢局總鏢頭
鑄劍山莊莊主
飛鷹寨寨主
百草門門主
天山派掌門
峨嵋派掌門
黑風幫幫主
劍聖
野人谷之首
關外賽家堡堡主
天劍門門主
八卦門門主
東廠陳公公

武林群俠傳

河洛工作室





修羅宮中無日月

春風柔軟，倩女多情，

薰香正撲鼻而來，笑語還在耳邊呢喃，

意亂情迷之際，魂兒就飛到了天外．．

看來一臉清純，武功卻媚惑難測的修羅宮主，

將會以什麼方式征服武林？

【掌門人秘錄】

軟體世界
智冠科技股份有限公司



您能在九十回合內攻下天下第一險成都嗎？
您能夠組合風火地水之計大敗敵方軍團嗎？
挑戰
更聰明的三國戰爭、
更棘手的三國內政
迎頭痛擊!!!
敵軍掉落陷阱
挖掘陷阱
衝車正撞破城門
井蘭上的弓箭兵
可不能小看！
攻城奪地!!!
三國演義
【參】


軟體世界
智冠科技股份有限公司
HELIOS 太陽神工作室
您可以將貧瘠小城壯大為堅固不可攻的鋼鐵堡壘嗎？
您可以在內憂外患之際當機立斷拓展外交與貿易嗎？
行口
行政大會堂
糧倉
軍火場
發展建設前的地區!!!
■最完整的三國劇情！
取得重播率最多次的三國劇集之大陸中央電視台人物與劇情授權！
■事件發生採中國國畫畫風！
出自大陸河南著名國畫大師原三國人物造型之原著、原畫！
■完全內政DIY！
從採集資源、建築原料工廠、生產兵種到集結兵力上戰場完全自己來！
■真實考據三國古戰場！
依真正三國時期之天時、地利設計，戰略之運用可融合天候、地形、人物性格等因素！
全亞洲超過五十萬使用電腦人口必玩過之遊戲
全台灣正宗唯一出品三國遊戲之原始金牌製作

DREAMFORCE



VR中華職棒

CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL

中華職業棒球聯盟

THE CHINESE PROFESSIONAL BASEBALL LEAGUE

十一月下旬
隆重登場！

史上最眞實，最華麗的台灣本土職棒遊戲！

即時3D成像引擎技術 完美呈現球賽動態



栩栩如生的純3D人物，精緻寫實的球場模型
即時流暢的內插動作演算，靈活多重的運鏡效果
超炫麗畫面，多種螢幕解析度選擇，支援全彩1600x1200
獨特投打介面，充分享受生動刺激的投打樂趣

中華職棒六隊完整資料 超炫感受擬眞樂趣

聯盟授權球員球賽完整歷史記錄，忠實模擬完整球季賽程
高智慧A.I.投打攻防系統，遊戲樂趣High到最高點
聯盟指定九座球場，日夜場景變換，晴陰雨天候模擬
完整球員資料編輯器，可詳細設定球員屬性與投打參數



名主播蔡明里全程播報 身歷其境如臨球場



球場實況收音，觀衆加油吶喊喧鬧音效，熱情狂放逼眞
球賽全程精彩語音播報，收錄超過100分鐘語音資料
名音樂製作人陳宇寰先生精心配樂作曲，魅力無窮
收錄緯來體育台精彩實況轉播動畫，超高典藏價值









蔡明里 先生
參與遊戲企劃及語言播報

製作研發
DREAMFORCE 次方科技股份有限公司
www.dreamforce.com.tw
TRIGGER 區格互動科技股份有限公司

代理發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司


PLAYER
電腦遊園地
想知道最新最快的遊戲資訊，就看 PC PLAYER
快、新、酷、炫！輕、薄、廣、鮮！！
PC PLAYER 43.
▸▸▸▸▸▸掌握最強PC娛樂資訊雙周刊
PC PLAYER
■ 封面傳奇－深入報導封面故事，讓你對遊戲更了解！！
■ 新作初體驗－精挑細選最新遊戲，帶你輕鬆進入遊戲世界！！
■ 遊戲放大鏡－詳細說明遊戲技巧，伴你過關斬將免驚免緊張！！
■ 漫畫搶先報、VCD特區－搶先特報最新漫畫、VCD，使你獲得漫畫、VCD上市資訊不落人後。
■ 八卦新聞稿、活動特報－最新最快新聞活動，令你消息不斷、驚爆連連。
■ 硬體行情－介紹上市硬體價格、教你購買硬體不吃虧。
■ 遊戲特刊－介紹遊戲最新情報，最強遊戲訊息。
PC PLAYER
43
49元
NETplayers
PC Player

衆王雲集的國度
萬王之王

作者：I'm.

GKK玩家不可錯過的好消息！

製作萬王之王的雷爵資訊，目前正在全力製作『萬王之王』的攻略本，並且預定於11月份時上市發售。『據說』這本攻略裡包含了目前『萬王之王』世界裡所有的秘密，並有多項的設定資料公開；由於是官方自己出版的設定攻略本，所以資料的來源以及正確性絕對是無庸置疑的！玩家有任何想知道的消息，幾乎都可以在這本攻略裡找到；對身爲GKK的玩家來說，不論是老手或是新手，都是不可錯過的典藏本。

突發事件說明

話說…上次公開的突發事件設定，讓平時就很繁忙的GM群，又加重了不少負擔…（好吧!!這一切都是我的錯，不過看在我們平日交情不錯的份上，就原諒我吧…）在此筆者向GM群至上歉意。

事實上，突發事件是屬於GKK衆多事件設定中的一種，筆者手上還有好幾個尙未公開的突發事件設定。原先敲定會放上去的『惡魔的誘惑』，因爲某些緣故而不能如期放上，所以截至目前爲止，尙未有任何的突發事件放了上去；只是這麼一來，筆者只好暫停繼續公開突發事件的設定資料，因爲萬一屆時放上的設定與現在的資料不符，那就麻煩大了！（嗯…這樣好了！想知道的人…就到線上找我吧～如果找的到我的話！呵呵…）

新區『克里斯托』

GKK的Server在上個月放了一張新的地圖（區域），地名是『克里斯托』（水晶的意思）；其位置在坦格拉美亞大陸中部的東北角方向，處在『東角』（地名）的上方。要到達這個地區，需要經由烏魯的傳送師（付200元）方可到達。



▼在克里斯托逛大街的筆者，是本尊在走路喔！（好久沒用本尊了）



▲烏魯的傳送師可以幫忙傳送到新區(克里斯托)

這個地方和GKK裡其他地區最大的不同，就是它包含了一個相當神秘（？）的地域－『水晶洞』。水晶洞是GKK的世界裡首次出現的『地下迷宮』，它可以提供了玩家一個絕佳的冒險以及練功的場地；當然，對我來說，水晶洞絕對是一個不可不去的地方！不過呢…RPG守則有一條，要去陌生之地以前，得要有萬全的準備，更何況筆者已經聽過水晶洞『黃金龍』的盛名，所以一定要先問足了情報再說！



▲嗯…兩男一女的合照…果真是厄X叢林的翻版…>_<）

查看了一下好友名單，喔!!little在線上，馬上tell他詢問情報。little給我的忠告是：『不要走上面那條，危險、會死！記住！』筆者一聽到會死，心裡遲疑了一下，有點擔心回不來～好吧！為了交稿，只好硬著頭皮上了！最多小心一點，不要走上面那條就是了！

水晶洞冒險記(上)

我一個人在『克里斯托』晃了半天之後，終於讓我找到了『傳說中』的水晶洞。就在筆者下定決心獨自進入水晶洞冒險之際，在一旁打守衛的jackz和筆者聊了起來；最後，我們兩人決定一同進入水晶洞裡冒險，有了這麼強力的夥伴加入，我心中的不安頓時一掃而空。

臨行水晶洞之前，特地在洞口照了張相留做紀念（還把GM紗羅叫來…紗羅！上雜誌囉！）



▲初入水晶洞的兩人，jackz騎著一匹龍很帥吧！）

進入水晶洞之後，當然是遵照little的指示，避開了上面那條路，筆直地朝下面的路前進。一路上，我們遇到不少挖掘者（NPC），也殺了不少挖掘者（呵呵…好欺負嘛！）。

就當我們兩人越走越深，眼前忽然現了一沱一沱藍綠色的黏行物在地面爬行。啊～這不是史萊姆嗎？這些史萊姆群朝著我們爬了過來，並且開始主動攻擊我們兩個，我們兩個當然立刻奮勇抵抗；但是過不了多久，我發現這些小東西並無法對我們兩位轉過職的戰士造成傷害，所以很輕鬆地解決了這一路上的大群史萊姆。

最後，我們在水晶洞的深處遇上了黃金～史萊姆（不是龍…還好…^_^）。原本以為三兩下可以解決的MOB，結果越打氣氛越不對，只見黃金史萊姆的法術一招使過一招；剛開始只用普通法師級的冰雪風暴以及雷電術，可是到了最後竟然連巫術士級的冰刃旋風都出現了，嚇壞了我們兩個！



▲綠色史萊姆群體向我方襲來！）

只見jackz不停地喝藥水恢復生命力並伺機攻擊，我則在一旁連續施放防禦性法術加在他的身上；經過一番激烈的戰鬥之後（一旁還有不少綠色史萊姆攪局），jackz終於把黃金史萊姆給『做』了！（眞是謝天謝地啊…事後我們討論起來，都大呼好險！…其實黃金史萊姆的強度還算可以，只是我們兩個在戰鬥初期時太過輕忽了～在GKK小看對手是相當危險的事！）



▲被一群綠色史萊姆包圍的我…>_<…幸好它們不太強…）



◀我們在洞窟的一角發現了下層的階梯

▼地下二層的水晶洞，越來越像地下迷宮了



接著，我和jackz又繼續踏上水晶洞的探險之旅。當我們發現了洞窟角落的階梯之後，我們進入了水晶洞的第下二層…



▲我們兩人合力圍殺挖掘者（這東西還需要圍殺嗎？)）

（下期待續）

EVER QUEST 冒險記事

E-mail:grx@tomail.com.tw.../G.R.XR.X

1999' EQ 選美大賽
～實況轉播

主辦單位：EQ玩家工會
協辦單位：寧靜劇場
吟遊詩人工會
旅人之家
IKTHAR護具店
Flith&Bard's酒店
評審：旅人之家店長＆眾讀者
主持人：高等精靈幻術師Chaoye

嗨，各位先生女士！歡迎來到我們1999選美大會會場，我是老幻術師Chaoye；今晚，我將很榮幸地能爲各位主持此一盛會。

說眞的，我在很久很久以前，就想爲我們的Ever Quest世界辦一個選美大會了；如你們所見，在我們的世界中擁有十二種不同的種族，每種種族各擁有十種臉型，加上近百種可裝飾在身上的物品，天啊！你知道嗎？你每天可以在街上看到上萬種不同身材扮的女人啊！比起某些U字頭、K字頭的冒險世界，我只能說－我們是幸福的！（全場掌聲如雷）



Thank！Now讓我們廢話少說，馬上開始進行今天的節目吧！首先，先要爲大家介紹的，是我們辛勞的美麗評審長，也是我們EQ中人氣最旺的美麗NPC－旅人之家店長。

美麗的女評審長



當你初次來到了陌生的世界，是誰給你溫暖的牛奶跟香軟的麵包？當你在黑暗深處跟醜陋的怪物血戰後，是誰讓你疲憊的眼光再度回復精神的？她，就是我們美麗的評審長！曼妙的身材，傲人的雙峰加上若隱若現的裙擺；沒錯，請不要懷疑，她的裙擺是眞的有點透明度的，而且透光度會隨著光源強弱而變化。曾經有新手冒險者爲了證實這一點，還特別拿著油燈在她面前蹲下來看。當然，那個人當場就被剁成數塊丟到碎骨山谷了～

今天，很榮幸能夠請到她來擔任評審長一職。以她在旅店閱人無數的經驗，相信一定可以幫助我們選出眞正的美女。請大家掌聲鼓勵!!

眾家美女出場！

OK！各位先生女士，你們可以帶上你們的眼鏡了！接下來便開始為各位介紹今天登場的衆佳麗們。

首先，第一位要為大家介紹的是精靈族的代表：

1號 精靈代表

種族 高等精靈（High Elf）
年齡 秘密（保守估計至少爲120以上）
身高 172
體重 50
三圍 86.52.86
職業 魔法使 （Wizard）
最拿手的是 用烈焰爆裂彈將討厭的東西轟成黑炭！



2號 人類代表



種族 人類族 （Human）
年齡 22
身高 168
體重 48
三圍 82、54、84
職業 僧侶 （Monk）
最拿手的是 自由搏擊、跟NPC殺價



對人類族的代表來說，身體可說是她最具威力的武器了－咳咳！當然是只指戰場上啦！沒有任何種族能像人類一樣，將徒手攻擊發揮到那麼完美的地步；如果你不相信的話，那我想或許該讓她給你一記虎爪功或昇龍拳（別懷疑！就叫昇龍拳），相信之後你將會完全認同我的看法的。

4號 木精靈代表

種族 木精靈族 （Wood Elf）
年齡 62
身高 128
體重 38
三圍 62、44、62
職業 吟遊詩人 （Bard）
最拿手的是：爬樹、走鋼索、射穿百步外的小人手



別看木精靈族嬌小害羞，她們的弓箭術可是百步穿楊的呢！而且由於長期居住在樹上的關係，使其練就了一番高空奔馳術；對她們來說，再危險、再恐怖的地下城之旅，也比不上從自己家裡到麵包店之間來的刺激。據說在她們家鄉中，就有不少人為了追逐她們曼妙的背影，而從高達數十層的樹上失足跌死呢！

3號 野蠻人代表

種族 野蠻族 （Barbarian）
年齡 24
身高 196
體重 64
三圍 92、62、88
職業 戰士 （Warriors）
最拿手的是 用巨斧將看不順眼的人剁成肉醬



我相信，對野蠻人代表來說，用雙手巨斧將對手剁爛，是一件比在家裡剁雞煮飯還要輕鬆的事。她們天生對武器的喜愛程度，遠遠超過對其他事情的興趣；也因為如此，她們的那胸大無腦的外號也就廣為人知了。不過說真的，比起其他不用大腦的種族來說，她們可是好看太多了！



5號 暗黑精靈代表

種族 暗黑精靈族 （Dark Elf）
年齡 84
身高 132
體重 40
三圍 66、46、62
職業 闇騎士 （Shadow Knight）
最拿手的是 先讓對方中毒麻痺衰弱後，再一腳踩在對方身上大笑。



在三個黑暗種族中，暗黑精靈族可說是唯一最有資格參加選美大賽的了。雖然由於光明與黑暗誓不兩立的關係，使得大多數冒險者們很難在城裡見到她們的身影；但只要有機會看到那雪白的頭髮、古銅色的肌膚加上嬌小曼妙的身材。相信大多數人的眼光都會被她們吸引住的。



不是我在自誇的，雖然精靈族人的美艷是EQ世界中眾所皆知的，但咱們精靈族的代表不論是在身材或威力上可都是一流的～尤其是精靈魔法使。雖然一般人很難同時去證實這一點，但大部分體驗過其魔法爆裂彈之威力的人，絕大多數都沒有辦法再見到發出這魔法的人了。

6號 神人族代表

種族 神人族 （Erudite）
年齡 28
身高 170
體重 52
三圍 88、58、86
職業 牧師 （Cleric）
最拿手的是 救人一命，勝造七級浮屠。



同高等精靈的美艷一般，神人族的女性以一襲白紗的優雅姿態聞名於EQ世界中；不過，我想真正讓人印象深刻的，還是她們那高人一等的智慧吧！除了在膚色上沒有精靈族來得討人喜歡外，其他方面可都是不輸精靈的；不過對其他種族而言，這兩族都是一付德性，一樣都因爲過度自傲而有點惹人厭。

7號 巨魔族代表

種族：巨魔族 （Troll）
從缺!!

嗯，由於我們派去邀請參賽的使者一去就沒有再回來了，所以在此宣佈七號棄權從缺。其實我早說過不用去邀巨魔族的嘛！就算牠們沒有吃掉我們的使者而來參賽，以她們那血盆大口、巨大壅腫的模樣，相信一登場一定會引發台下暴動的。

8號 半精靈族代表

種族 半精靈族 （Half Elf）
年齡 18
身高 158
體重 42
三圍 72、52、78
職業 德魯依教徒 （Druid）
最拿手的是 旅行&玩樂。





在這裡我必須藉此機會呼籲大家，停止你們對半精靈族的歧視與偏見，尤其是那些精靈族跟人類族的元老們；雖然半精靈族是人類跟精靈的混血種族，但他們卻遭到不少的排擠與歧視。如今，他們遠避人群，在森林的深處守衛著野生動物們，想要在城市中見到她們美麗的身影，將會是一件越來越困難的事了。

9號 矮人族代表

種族 矮人族 （Dwarf）
從缺!!

很遺憾的，在這裡我必須宣佈，由於矮人族拒絕派代表參加，所以在此宣佈九號將被視為自動棄權。其實話說回來，矮人族本來就不太可能會來參加的了，他們視自己是正義的絕對代表，並誓言絕對不與黑暗面妥協與共存；也幸好他們沒有前來，不然一定會跟在場的其他代表展開一場大亂鬥！

10號 地精族代表

種族 地精族 （Gnome）
年齡 84
身高 62
體重 26
三圍 32、26、36
職業 妖術師 （Encromancer）
最拿手的是 吸乾對手的生命力跟精力！





相信很多人跟我一樣，在第一次見到地精族女性時，都會驚訝地發出讚美；怎麼會有這麼嬌小玲瓏卻又凹凸有緻的身段？但如果你在戰場上因此而輕視她們的話，那你可是會死的很悽慘的！地精族的能力一向是EQ世界中赫赫有名的，他們建造出獨一無二的全自動化城市，並且以研究天文學著名。

12號 食人魔代表

種族：食人魔 （Ogre）
未知

天啊！我實在是很想知道，到底是誰出主意去邀請食人魔族來的？看她那付德性，在會場的工作人員沒有一個敢上去為她量身段的。喂喂！那邊的觀眾，要吐請到外面去吐好嗎？那邊的，請不要再把飲料罐丟上來了！工作人員，來維持一下秩序好嗎？



請各位評審們趕快把你們手上的一票投給中意的代表吧！記住，每人只有一票喔！請用E-mail傳給筆者，我會在下期雜誌公佈評選結果的！

天啊！快把精靈族代表跟暗黑精靈族代表拉開一下，不要讓她們再打下去了…

11號半人族(Halfing)代表

？不詳

嗯，這位大媽，妳是來找女兒的嘛？什麼，妳也是參選代表？喂喂！別走嘛，是我說錯話了，對不起，請妳回來好嗎？

……

工作人員，去追一下啊！…



軟體世界雜誌　信用卡專用訂閱單

國內讀者訂閱

□ 新訂戶，一年12期，特價NT$1980元　□ 掛號費：NT$200元
□ 續訂戶，一年12期，特價NT$1800元　□ 掛號費：NT$200元
□ 新訂戶，二年24期，特價NT$3800元　□ 掛號費：NT$400元
□ 續訂戶，二年24期，特價NT$3350元　□ 掛號費：NT$400元

海外讀者訂閱（限訂一年）

●亞太地區讀者

□ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元
□ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$4800元

●美加地區讀者

□ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400元
□ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5100元

●歐洲地區讀者

□ 新訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5700
□ 續訂戶，一年12期航空寄書，特價NT$5400

訂閱期數：自軟體世界雜誌第 ____ 期起，共計□一年份□二年份（海外讀者限訂一年）
我選擇用信用卡付款：□聯合簽帳卡　□VISA　□MASTER Card　□JBC
信用卡號：________________
信用卡有效期限：______ 年 ______ 月
發卡銀行：________________，訂購金額：______ 元整
信用卡持卡人簽名：________________（須與信用卡上簽名一致）
授權碼：________________（此行由本公司填寫）
訂閱人姓名：____________（請以正楷書寫）□新訂戶　□續訂戶　編號：
聯絡電話：(O) ____________ (H) ____________
收書地址：________________

軟體世界雜誌

☎ 訂戶服務專線：
07-8150988轉263
☎ 24小時訂閱專線：
傳真：07-8151992

訂閱須知

①填寫後請沿虛線剪下直接傳真或對摺訂上，免貼郵票寄回。
②如須開立三聯式發票，請另註明統一編號、發票地址、發票抬頭。

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款通知單

收款	帳號	4	1	9	4	1	8	8	5
	戶名	智冠科技（股）公司							

新台幣
（請用壹、貳、參、肆、伍、陸、柒、捌、零等大寫並於數末加一整字）

經辦局收款戳	寄款人	姓名	
		通訊處	□□□-□□
		電話	

寄款人代號

郵政劃撥儲金存款收據

收款帳號	
存款金額	
電腦紀錄	
經辦局收款戳	

寄款人收執聯

□□□□□

廣告回信
臺灣南區郵政管理局登記
第994號
（免貼郵票）

寄件人：
地址：

軟體世界雜誌社
收

806□□
高雄郵政 18－69 號信箱

現在訂閱



正是時候…

通　訊　欄

雜誌訂閱價目表

原　價	新訂戶	續訂戶	掛號費
一年12期 NT$2388	NT$**1980**	NT$**1800**	$200
二年24期 NT$4776	NT$**3800**	NT$**3350**	$400

	新訂戶	續訂戶
亞洲（含大陸、港、澳、大洋洲）	NT$5100	NT$4800
美　洲	NT$5400	NT$5100
歐　洲	NT$5700	NT$5400

◎訂閱雜誌服務專線：886-7-8150988-263

YES！本人欲訂閱軟體世界雜誌

●訂閱人：□新訂戶　□續訂（訂戶編號NO. ______）
●年齡：______ 學歷：______ 職業：______
●聯絡電話：
●寄書地址：
●訂閱期數：__年__月__期到__年__月__期，共__期
●訂購其他產品：□過期雜誌　□遊戲軟體
名稱（期數）　　數量　　金額

★以上資料請詳細填寫
★姓名、地址請以正楷書寫，縣市切勿縮寫
★如欲郵購過期雜誌，請先洽詢
服務專線：886-7-8150988-263

讀者個人資料

1.姓別：□男　□女　　年齡：__________
2.學歷：□國小□國中□高中（職）□專科□大學□研究所（含以上）
3.職業：□學生□軍□公□教□警□工□商□資訊□傳播□服務□製造□自由
4.是否為本雜誌的訂戶：□是　□否
5.您從何處購買本雜誌（可複選）：□便利商店□書店□電腦公司□資訊廣場
□展覽會場□唱片行□百貨公司□漫畫店
6.購買本雜誌的原因：□長期購買□朋友口碑□店家推薦□好奇□其他
7.每月購買遊戲的費用：□1000元（含以下）□3000元□5000元□7000元
□10000（含以上）
8.接觸遊戲的時間：□1年以下□1～3年□3～5年□5～7年□7～9年□10年
9.最喜歡的遊戲的類型（可複選）：□角色扮演□動作□冒險□策略□養成
□戰爭□戰略□智育□解謎□模擬□運動□博奕□教育
10.您此次購買的雜誌為第________期

對本雜誌的意見調查

你最喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：__________
最不喜歡本雜誌的那個專欄？
理由：__________
對雜誌內容的意見：
理由：__________
最近將要發行的遊戲中，您想看到哪些遊戲的攻略？

Q來A去 Mail & Latters POST BAG

- 對於雜誌之內容、編排、裝訂和寄送，有任何疑問，歡迎來信指教。
- 詢問軟體問題，請描述發生故障原因，並附上詳細之AUTOEXEC.BAT與CONFIG.SYS檔或其他利於判別問題發生之文件和檔案。
- 來信詢問有關遊戲攻略或祕技者，恕不回答！
- 請勿詢問有關軟硬體價位的Question，咱們這兒可不是電腦大賣場…
- E-mail信箱：editor@swm.com.tw
- 本專欄由本刊主編負責、技術部門支援

東配西配不相配？教你不當機妙方！

●韓賢哲

Q 您好：我是軟體世界雜誌的忠實讀者，同時也是個電腦初學者，因此有個問題想請教一下。

我每次玩支援3D加速卡的遊戲時老是常當機（畫面停止不動作），然而玩一些不需支援3D加速卡的遊戲RPG、SLG之類時卻不會，不知道是什麼原因？能否幫我解答？

其實剛開始，我想可能是顯示卡有問題，於是跟朋友借顯示卡、3D加速卡換上去試，結果不行；又於是換CPU、CD-ROM、記憶體，結果也是不行，甚至降頻、調電壓，也是無法解決問題！然而在我朋友的電腦上玩3D類的遊戲卻是非常平穩，這證明了所有設備都沒問題，但是爲何在我的電腦上玩就有問題？難不成是主機板和硬碟有問題，因爲就差這兩種沒有做交換測試。但不論如何，還是希望您能幫我解答問題，在此感激不盡。謝謝。

我的電腦是：AMD-K6-2-350、華碩P5A-B Super 7主機板、MX86251+3Dfx Voodoo Rush Ver1.02 11B顯示卡（2D+3D）、華碩 CMI8330音效卡、SONY 8X CD-ROM、64 MB SDRAM（不清楚什麼廠牌，反正是日本貨）、Seagate 3.2GB硬碟

由於作業系統是純WIN98，所以沒有Autoexec.Bat與Config.sys，裡頭是空的。

A 由於筆者無法肯定你所做的交換測試是否找的是一樣的型號，如果是一樣的型號，別人用時沒事，但在你的電腦上使用時就會發生狀況，那問題很可能出現在驅動程式或BIOS上。你可以先上硬體廠商的網站看看，下載新版的BIOS和驅動程式回來，看看是否能解決問題；但要注意更新BIOS是有一定風險的，如果沒有經驗，最好找一位熟硬體的朋友一起來，這樣會比較保險。

另外還有一個可能性，就是某些硬體硬是不能一起工作的，可能A牌子的主機板和B顯示卡一起工作便當機，但一換上A主機板配C顯示卡，B顯示卡配D主機板卻相安無事；這種情況就不是一般消費者可以解決的，只有向硬體廠商查詢，像P5A-B是一塊AGP的主機板，要發揮其眞正威力，應該用AGP顯示卡才對；而Voodoo Rush亦一直有相容性的問題，所以要注意其搭配的週邊。

地震後遺症！請各位讀者諒解

●Allan

Q 我有幾個問題想問你們：爲什麼我的雜誌都大概在27日左右收到呢？能否再快一點；宇峻的新絕代雙驕在雜誌中的發售日期是暑假，可是暑假都已過了好久，到目前都還沒出。

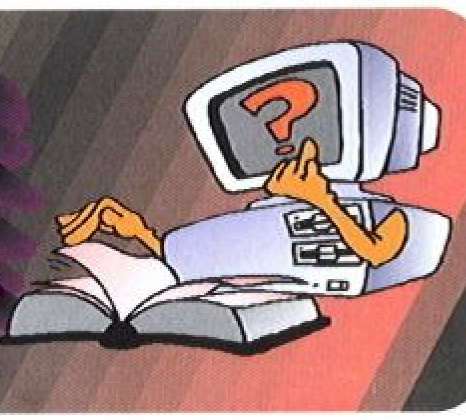
還有在126非常銷售中便利商店的圖片似乎用錯了。用到了夢幻西餐廳2的圖片。

A 編輯部原本預計126期可以在22日左右推出，但受到大地震後台北限電的影響，而本刊的印刷及裝訂等部份皆在台北進行，所以也被波及。往後編輯部將會記取這次天災的教訓，平時盡早完成作業。

宇峻的新絕代雙驕原本在九月預定推出，但多少也受到了台北限電的影響，所以可能會延到十月。或許本刊推出時，該遊戲就已經上市了。

至於圖片放置的問題，則是本刊編輯部一時疏忽所致，在此謹向富峰群、華義國際及諸位讀者說聲抱歉。

MegaDisc小棧



—光碟遊戲指引—

此張MegaDisc遊戲光碟，收錄了國內外近期的強檔遊戲，您可以透過專屬的操作介面，將遊戲軟體安裝到您的電腦中，且在記憶體容量許可的情況下，還可以在圖形介面中直接執行。請注意，本期的MegaDisc適用於Windows 95/98的作業環境下執行，請在Windows 95/98下執行啓動指令。

MegaDisc 使用說明

●將MegaDisc放入您的光碟機中，光碟機的Autorun功能會帶你進入MegaDisc的主畫面。

●若無法自動進入MegaDisc的主畫面，請點選執行指令autoplay.exe，來進入MegaDisc的主畫面。

●在主畫面時，以滑鼠左鍵單擊功能圖示，即可進入對應的區域。

試玩區
展示區
遊戲改版區
遊戲祕技區
共享軟體區
問題解答



●附註說明：

①"Report布告欄"記載著執行MegaDisc所產生的問題解答，請查閱。

②光碟的[Tools]資料夾中有一些必要的軟體，請先把它們裝入Windows 95/98裡。

③根目錄下的files.txt置放本期所有軟體、檔案的路徑，若無法藉由光碟介面操作，可參考此檔案的說明，手動安裝遊戲。

④本光碟內所有之試玩版、展示及PATCH，皆為SHAREWARE或由設計發行公司合法授權且其版權均屬作者或出版公司所有，請勿擅意修改程式內容。

⑤本刊僅負為讀者蒐集MegaDisc光碟內容之責，茲因收錄之軟體數量眾多，內容繁雜，本刊勢必無法全面支援或代為排除各項個別軟體之安裝、相容…等各種可能問題，籲請讀者詳閱各軟體之使用說明（README檔）；不便之處，敬請見諒。

⑥執行MegaDisc所需的硬體要求為：586-100以上，16MB RAM…當然還要有一台光碟機。

●進入試玩、展示區後，以滑鼠鍵單擊下圖所列之反應區，即可進入安裝、執行等相關功能。安裝時，儘可能不要更動預設的資料夾路徑；如欲更改安裝路徑，請於安裝的視窗中鍵入完整的資料夾路徑，如C：\GAME1。

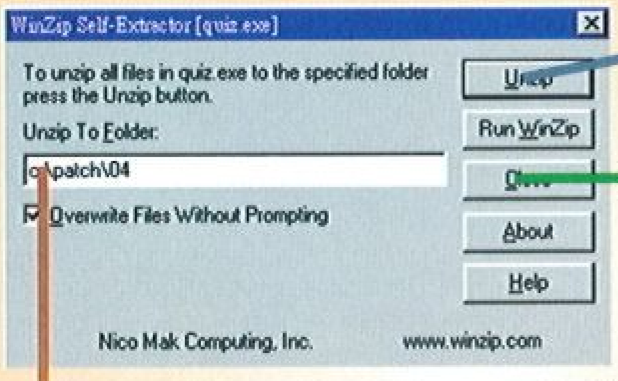
●若有遊戲試玩、展示的說明，請先參考。

●試玩版或展示安裝完畢後，請依造自己的電腦配備，來更改遊戲或展示所需的設定，以方便遊戲或展示正確進行。



回到選擇各區的主畫面

安裝或執行所選擇之遊戲



開始解壓縮

關閉

可輸入欲解壓縮的路徑，建議儘可能使用預設的資料夾路徑。

●解壓縮動作完成，請利用"檔案總管"或"我的電腦"開啓該資料夾，點選可執行的檔案。

※請注意：若有相同的資料夾路徑，會有檔案覆蓋的情形。



按這兒就可以安裝囉！

●在資源分享、武林祕笈、精雕細鑿中，以滑鼠左鍵單擊細目之小圖示，即可將軟體載入硬碟。

遊戲操控鍵

大略列出各遊戲的重要操控鍵，方便您在遊戲上的操作，詳細的操控鍵請自行參考各遊戲的說明檔或操控設定欄。

科隆戰記 3　　\Corum3\corum3.exe



執行方式

解壓縮後執行

操控設置

↑ ↓ ← → ＝ 行動鍵

V ＝ 選單　　Z ＝ 防禦

X ＝ 攻擊　　C ＝ 跳躍

Net Fighter　　\Nf\nf22full.exe



執行方式

安裝後執行

操控設置

← → ＝ 前進/後退　　↑ ↓ ＝ 跳躍/蹲下

A S Z ＝ 手攻擊　　Space ＝ 防禦

Z X C ＝ 腳攻擊　　Esc ＝ 離開

Mob Rule　　\Mobrule\setup.exe



執行方式

安裝後執行

操控設置

暗黑祕石　　\Dark\setup.exe



執行方式

安裝後執行

操控設置

↑ ↓ ← → ＝ 鏡頭

波斯王子 3D　　\Prince3d\prince3d.exe



執行方式

安裝後執行

操控設置

← → ＝ 向左/右轉　　↑ ↓ ＝ 前進/後退

Ctrl ＝ 動作鍵　　Alt ＝ 跳躍

C　C ＝ 蹲下　　Space ＝ 使用武器

Q W E ＝ 攻擊　　S ＝ 防禦

遊戲安裝路徑

為方便讀者安裝遊戲，以下將光碟內所有試玩及DEMO之路徑列於下表，讀者可直接進入欲安裝或執行之遊戲目錄，執行程式。

試玩區

萬艦齊發	Win95	\Hwdemo\hwdemo.exe
科隆戰記 3	Win95	\Corum3\corum3.exe
Mob Rule	Win95	\Mobrule\setup.exe
Net Fighter	Win95	\Nf\nf22full.exe

3D卡

暗黑祕石	Win95	\Dark\setup.exe
波斯王子 3D	Win95	\Prince3d\prince3d.exe

展示區

龍神	Win95	\Dragon\dragon.avi
創世傳奇	Win95	\Core\core.mpg
星戰5號	Win95	\Name\name.avi
失落的古文明	Win95	\Vh\autorun.exe
西風狂詩曲2：玫瑰戰爭	Win95	\Zephy\zephy.avi
除魔獵人	Win95	\Nocturne\nocturne.avi

酷斃啦！

水冷系統

●米 蟲

大家一定很好奇，爲什麼叫～酷斃啦！水冷系統，其實很簡單，因爲它的英文名字就叫做CBL Water-cool System！好啦言歸正傳，大家都知道超頻最重要的因素有三點：CPU、主機板、溫度，這三者可說是缺一不可。超頻能否成功，最重要的就是CPU到底能不能超頻，如果不能，一切免談；如果CPU能超頻，再來就是主機板能不能跑、夠不夠穩，而溫度卻會影響到這兩者。如果電腦內部的溫度太高，那麼就算能超過一下下，電腦也很快就掛了！所以，溫度可是很重要的。要讓CPU溫度下降的方法很多，其中最多人用的方法就是讓它吹電風扇。但說實在的，炎炎夏日，吹電風扇是不能滿足的(氣冷)，大家想一想，夏天哪裡最多人啊！沒錯，有水的地方人最多，所以就有人想到用水來降低CPU溫度。

溫度與超頻的關係

速　度	525MHZ～500MHZ		500MHZ～450MHZ		450MHZ以下	
CPU種類	K6-2 350	K6-2 300	K6-2 350	K6-2 300	K6-2 350	K6-2 300
所需溫度	10-5	未測	25-20	15-10	30-25	30-25
所需電壓	2.8V	未測	2.6V	29.V-3.1V	2.2V	2.5V

玩水危險

要利用水冷來降低溫度，並不是件簡單的事，畢竟我們使用的電腦也是怕水的，一滴水都有可能使你的CPU或主機板掛掉，所以相當不容易。其實米蟲我也曾經想DIY，但是去做時卻遇到了相當多的問題。米蟲我可是一位機械科的學生，不管是洗床、車床的使用都不成問題(雖然不是很行)。所以我相信一般玩家想玩水冷可說是危機重重，一般來說會遇到下面幾個問題：

1.水管連接處容易漏水
2.水冷器表面容易有水氣凝結
3.水冷器固定不易
4.水桶容易翻倒
5.精度不良，接合不密



第四台分線盒做成的水冷器

不要看上面這些問題，好像很容易就能解決，其實裡面的細節可說是相當麻煩。順便跟大家介紹一個網站：超頻者天堂(http://tech.eranet.net/overclocker)，它可說是國內相當專業的網站，裡面就有許多相關的資料。它不但教你如何製作，更有許多另類的方法，如利用第四台分線盒製作水冷系統，有機會可要上去看看喔！

好東西大家一起分享

相信大家一定對於水冷既期待又害怕吧！因爲米蟲我也一樣。對於水冷，米蟲我對它也是很有興趣，但就是不敢給它“橋”下去(就是去做)，所以就這麼一直想像著，直到有一天…(說故事啦)，米蟲一個人無聊四處瀏覽網路，忽然間發現，水冷也買得到，二話不說就買了下來，俗語說好東西要與好朋友分享，這就向大家介紹CBL Water-Cool System。首先，在水冷器部分，它是以銅來製成。大家都知道銅的導熱相當不錯，可以把熱很快



水冷器的特寫



整套的水冷系統

地帶走(可惜是有一點重)，用它來當作材料應該相當合適。它是以精密的洗床製成的，所以外表相當光滑，精度也相當高。再來，它使用了特殊的流路設計，可以防止外部水氣凝結，另外在水管的接合處，使用了相當方便的接頭，使得水管能相當緊密的接合，成品已將水管接好，並在外部加上防水措施，提供了第二層的防護。水桶的部分，使用了一般外面所販賣的，並加以改裝(加上了三個洞)，雖然很普通卻相當貼心，因爲水桶的重心位於下方，所以相當安全，並且屬於密封環境。較可惜的是固定器的設計相當難使用，雖然有附上一張使用說明，確有點看不懂，但當你會使用時，會發現到的確相當方便。另外也貼心地提供了一小盒的散熱膏，並將所需的接線接好，只要你一拿到就可以迅速地使用。購買時提供了兩種的選擇：全套、半套。全套有附上無聲沈水馬達(3watt)和水桶，半套就無此兩項。全套約1290元，半套790元，有意者可向ccaleep@ms29.hinet.net聯絡，聽說近期內可能會於一般門市上販賣。

試試看就知道

其實說眞的，要超頻其實不難，只要前面所說的三要點能掌握好，就很簡單。比較難的是要比別人超的多，這當然就需要一點方法。而三要點中唯一是可以改變的那就只有溫度，不要小看溫度，一般說來工作頻率越快溫度越高，當CPU溫度接近80度時就可能當機，所以你如果能降低溫度，那麼就能提昇更多的效能，光說不練是不行的，要試一試才知道。米蟲我用了兩套系統來做測試，第一套測試配備爲K6-2　350使用128MB（勝創BGA封包/CL=2)，技嘉5AX，並用了麗臺的s325（TNT2　M64晶片)。第二套測試將主機板換成了MSI 6163+技嘉轉接卡，分別使用了300p和366p作測試。測試以能不能進入Windows 98做爲超頻成功與否的標準。

測試一

速度（MHZ）	內外頻	電壓	開機	測試軟體
350	100×3.5	2.2V	OK!	完全通過
400	100×4	2.2V	OK!	完全通過
450	100×4.5	2.2V	OK!	無法進入視窗
450	100×4.5	2.4V	OK!	完全通過

測試配備：
K6-2 350，128MB（CL=2），技嘉5AX（Ver.3），麗臺S325。
條件為室溫控制在28度，水溫控制為20-25度

測試二

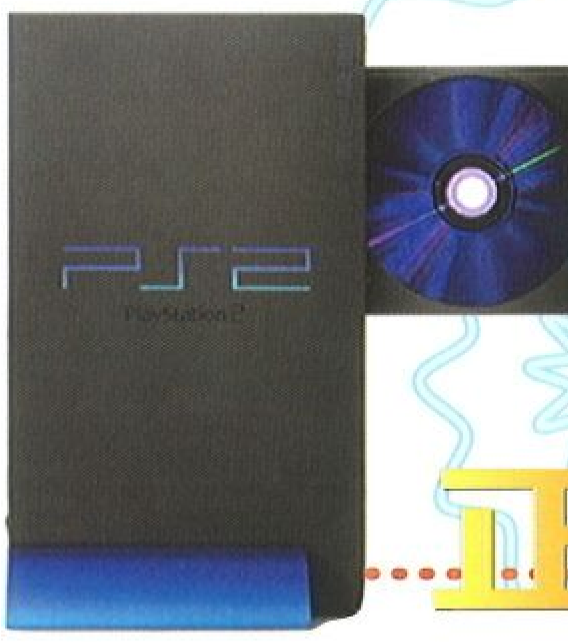
速度（MHZ）	內外頻	電壓	開機	測試軟體
450	100×4.5	2.0V	OK!	完全通過
504	112×4.5	2.0V	OK!	不穩定
504	112×4.5	2.1V	OK!	完全通過
558	124×4.5	2.2V	OK!	完全通過
580	129×4.5	2.2V	OK!	些許不穩

測試配備：
Intel Celeron 300p（超頻之王），徽星MSI 6163+MSI轉接卡，128MB（CL=2），麗臺S325
條件為室溫控制在28度，水溫為20-25度

測試結果得知第一項中如果上450(100×4.5)，需加電壓0.1，如果沒加系統相當不穩定，不加電壓的話400(100×4)相當穩定。第二項300p上558需加電壓才能穩定，而366p可輕易上600大關，聽說極限是643(117×5.5)需加電壓至2.3才會穩定。

不可不知

大家一定相當好奇，爲什麼要超頻，其實大家想一想，這跟那些喜歡飆車的人似乎有點相像，也許世人內心潛在的尋求刺激感，而且還有一種對數字的迷思吧！大家總對那數字一再一再的上升有種莫名的興奮，可是要強調一點，超頻既不傷身也不費神，何樂而不爲呢？再換一種講法，一顆廠商說只能跑300的CPU，一旦跑得上500，那你是不是賺到了！相信大家關心的莫過於超頻對CPU有沒有傷害，其實一般來說只要不太過火，都沒問題，我們只是激發CPU無限的潛能罷了。再加上現在科技進步神速，也許CPU還沒超壞，更快更便宜的CPU已經成爲主流，何不趁它還能用的時候多用一點。跟大家說，超頻雖然會減少CPU壽命，但確定的是，絕對跟不上大家換CPU的速度，所以請大家放心。

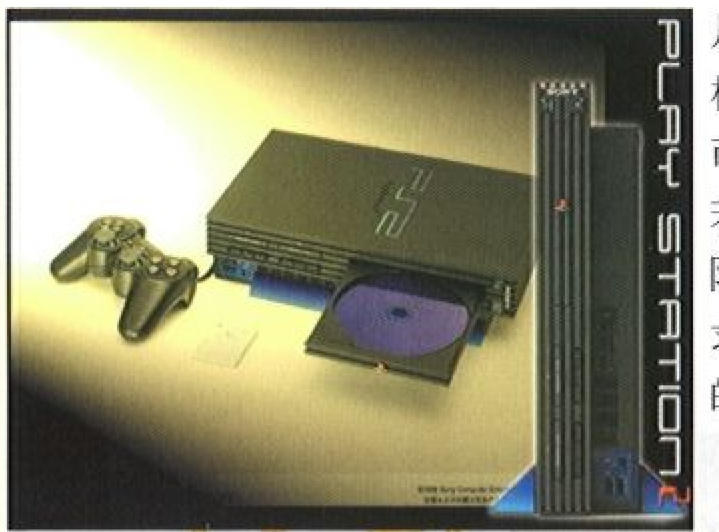


令人期待的PS2 正式亮像

●吳建煌

PS2兩大王牌：上網與DVD

Sony公司九月十三日再度在東京召開PS2最新開發進度記者會，會中証實了許多玩家所期待的PS2新功能，包括上網和觀看DVD，實在令人興奮。PS2是Sony寄予厚望的下一代電視遊樂器，該公司再度宣誓將於明年三月四日於日本推出PS2，並於半年後在北美和歐洲上市。這台功能強大的電視遊樂器預定售價爲三百六十二美金，與PS在一九九四年十二月問世時的價格相去不遠。由於市場對PS2趨之若騖，Sony爲了防止發生供不應求反而惹火玩家的情形發生，計劃在上市頭兩天兩便在日本準備好一百萬台讓玩家搶購，以後每月的出貨量維持在三十萬台。另外，爲了讓主機上市能有足夠的軟體支援火力，Sony已加快和遊戲設計公司的合作腳步。據了解目前僅在日本便有八十九家出版商和Sony簽訂合約，著手爲PSX2開發遊戲軟體和其它互動式多媒體。另外，北美有四十六家、歐洲有二十七家公司也和Sony簽訂了意向書，將爲美國的PSX2開發新遊戲。





可玩、可聽、可看、還可上的PS2

當Sony在今年三月第一次宣佈有關PS2的開發情形時，有兩大最新功能是讓玩家最關切的：通訊與DVD播放能力。然而，這兩項特點在記者會中卻未獲得Sony當局的証實，吊足了玩家的味口，有關的耳語也不斷傳開來。這次，Sony在記者會上首度確定DVD播放能力已成爲PS2的標準功能，玩家除了能拿它來玩精彩刺激的遊戲外，還能拿來看高畫質的DVD光碟電影。而且還能支援PS的遊戲光碟片，也就是說具備向下支援的能力，老顧客不必怕昔日買的遊戲片變成垃圾。對了!它除了可看、可玩之外，還可聽。因爲玩家還可以用它來聽CD音樂片。





用PS2遨遊網際

另外一個獲得証實的特點便是PS2還能透過PCMCIA Card和有線電線的電纜線連接乙太網路來上網。Sony的總裁暨執行長Ken Kutaragi在會中表示：「有線電視網路是最實際的網路，其特點是能支援寬頻通訊。它所提供的資料傳輸量也是其它網路無法比擬的。」另外，Kutaragi認爲PS2這台電視遊樂器將能促使電腦娛樂市場進一步成長。Kutaragi還野心勃勃地發出願景說：「我們希望以PS2爲開始，進一步發展我們的網路化數位電腦娛樂市場。」Sony預期寬頻通訊將開始盟芽，甚至在公元2001年大舉進駐每個家庭。針對這項龐大的商機Kutaragi表示Sony打算提出未來基礎架構的計劃書，形成業界的標準規範。據了解，Sony的做法是在2001年時以網際網路爲基礎，提供用戶以電子形式分配的數位內容（electronic distribution of digital content），爲此Sony已開始建造它的寬頻數位網路，而PlayStation 2的軟體資料庫正是它的開路先鋒。以寬頻的數位網路傳送資料，PS2的玩家將能不斷地下載資訊與遊戲至未來也將上市的PS2儲存裝置（如硬碟）內。

齊全的週邊配備支援

PS2的背面有一個PC Card Type III插槽。玩

家可利用此一PCMCIA Card的乙太網路介面把PS2和cable modems連接起來。在主機的連接介面上共包括二個控制器（手把）連接埠、兩個記憶體插槽、一個AV“多重”（multi）輸出埠、兩個USB埠、一個光學數位埠（optical digital port）、一個“i.Link”（IEEE 1394）埠（防火網，FireWire）和上述的Type III PCMCIA Card插槽。關於上網的新設計能功，Sony將瞄準一些直接數位資料傳輸服務，並開始從公元2001年起提供上述介面卡。據了解，在明年三月PS2上市後也會有一些週邊配備跟著搶攻市場，包括Dual Shock 2類比控制器，它能向下支援PSX和支援目前使用Dual Shock控制器的遊戲；其它的週邊配備還包括容量8MB的記憶卡，據說其傳送速度將比前一代記憶卡快上250倍，並且還增加一種名為“魔法門”（MagicGate）的授權與加密系統。這麼炫的遊戲機是否讓您心動呢?!

PS2的官方規格

CPU System	128 Bit Emotion Engine	
System Clock	294.912 Mhz	
Main Memory	Direct RDRAM	
Memory Size	32 MB	
Interfaces	2 Controller ports 1 Optical digital output 2 USB ports	2 Memory Card ports 1 AV Multicable output 1 i.Link (IEEE1394/FireWare) 1 Type III PCMCIA card slot
Disk Drive	CD-ROM and DVD-ROM	
Drive speeds	24X CD-ROM, 4X DVD-ROM	
Graphics	'Graphics Synthesizer' Embedded Cach VRAM：4 MB	Clock Frequency of 147.456 Mhz
Sound Capabilities	Number of Voices：48 channels plus software Sound Memory：2MB	
IOP	CPU Core：PlayStation CPU+	
Dimenshions	301mm (W) × 178 (D) × 78 (D) 12"×7"×3"	
Clock Frequency	33.8688 Mhz or 36.864 Mhz (user selectable)	

羅技 快看輕鬆版 QuickCam VC 電腦攝影機

以生產、行銷讓人類與電腦直接、自然溝通的人性介面裝置聞名的瑞士商羅技電子股份有限公司，日前宣佈繼快看歡樂版後將推出羅技快看輕鬆版QuickCam VC電腦攝影機商品，滿足個人電腦及iMac使用者對於在網際網路上影音交談及視訊會議的需求。快看輕鬆版跨平台的支援，可以在一般個人電腦及配備有通用序列埠（USB port）的蘋果麥金塔電腦上享受羅技快看輕鬆版QuickCam VC電腦攝影機所帶來無窮的樂趣及創意。

適用於拍攝全彩照片／影片，寄送快捷影音電子郵件，與親友作即時的影音交談及玩虛擬實境遊戲。針對每秒更新畫面速度作最佳化的設計，提供使用者更流暢的網際網路即時影音交談或視訊會議經驗。軟體光碟內附贈Microsoft R NetMeeting（PC）及Boxtop Interactive iVisit（Mac）網際網路視訊軟體，提供最完善的視訊會議解決方案。

獨家開發功能強大的快看應用軟體來搭配快看輕鬆版攝影機，從拍攝照片，影片，單鍵寄送快捷影音電子郵件，網頁製作精靈到強大的網路攝影機（WebCam）功能完全整合在單一攝影機應用軟體，無須另外購買其它的應用軟體來享受上述功能。體貼的圖形操作介面，使用簡單輕鬆，大幅提昇PC攝影機使用者的樂趣及效率。



網路夜未眠

各位讀者大家好！法蘭克非常高興還能和各位見面，這一方面得拜法蘭克的硬碟沒有被地震震壞，另一方面則是要感謝當初法蘭克的辦公室在地點的選擇及電力系規劃上有相當程度的抗災性，就算全台大限電，法蘭克也還有一部可愛的發電機和UPS可以讓法蘭克趕稿！

921當晚和隔天可眞是讓人心有餘悸，一陣天搖地動後法，蘭克發現全台灣的Internet竟然只剩台北高雄幾個大公司的大型機房還在，其它全部消失了，不但法蘭克心中暗叫不妙，連ICQ上都傳回一堆咱們台灣在美國工作的網路工程師在問怎回事！看起來Internet畢竟不像電話，就算停了電也可以持續運作！這種行動通訊的開發就有待以後大家的努力了！希望以後能夠做到像電影裡一樣，就算在災區一樣可以上網傳送影像和文字消息給大家知道，以搶得第一時間的救災時機！

回到主題，在台灣的Internet發展總讓法蘭克覺得怪怪的，很多東西都是因陋就簡，隨便做做就上市，目的不過就是爲了卡位，等著股票在美國上市撈了一票，就把公司給賣了走人！先不談地震，就談七月底的大跳電好了，北區一大跳電就讓全台灣的網站和網路死了一大半！當晚筆者從交換中心監看各網流量才發現，Hinet的建設果然是有它的獨到之處，中華電信對於重要電信系統的緊急電力供應有非常講究的傳統，不過呢，就算如此，Hinet的某些主機代管客戶還是掛掉了…如果要建設一個紮實的網路系統除了網站內容之外，還要有些眞正能夠福國利民的設備和服務才是有前瞻性的做法，法蘭克今天先和各位談談入口網站的這個觀念，再和各位談談什麼才是前瞻性的規劃！

入口網站大進擊（上）

所謂的入口網站，它是由“portal site”而來，也就是說Internet是一個有許多資訊的廣闊空間，如果讓使用者自己去找資訊，那麼一定會有很多使用者像買了電視卻不知道那裡可以看到節目一樣相當難過，所以這時有人就可以利用傳統的媒體投入大筆金錢，或者利用各種網路行銷手法，再成立一個有相當多內容的網站，或者是有相當新奇好用的服務的站台，讓他們的站台變成每天會有一堆人上線瀏覽的網站，久而久之自然大家就會把它們的網站列爲上線後第一個要看的網站，就如同Internet的入口一樣。

如果使用者不夠勤勞的話，甚至會只知道要點選這個入口網站所連結到的網站，而不知道其實Internet上其實還有很多其它不同的網站，這樣一來，這個網站的經營者就自然而然地卡位成功變成Internet上的媒體大亨，可以像報社，電視台一樣地販賣很貴的廣告，本來這種做法的確也是Internet經營上的一種方式之一，不過就技術層面來看，如果沒有足夠的知識和技術領軍，那麼各種網站也會不斷落入交相爭搶使用者而無一個標準的惡性競爭中。不過到底使用者會不會因此受害或者因此得利，則不是現在法蘭克可以下結論的。

總而言之呢，在台灣的入口網站要不是新聞媒體就是雜誌媒體轉型，而活得最好的通常是和財經有關，至於觀念或者技術上的領先，就先別提了！而另一類的入口網站則是利用提供特殊服務的網站來達到收集使用者的目的，這方面的網站在台灣也算不少，但是在商業運作下倒不見得能夠領先多少，接下來也會一併介紹給各位看看。

哈啾～一定是有不少讀者覺得法蘭克怎麼一開場就對入口網站非常反感的樣子？原因很簡單，因爲法蘭克根本就認爲Internet沒有入口，或者說Internet到處都是入口，凡是自稱爲入口網站的站台，不過只是想要充分讓使用者發揮懶惰的人性，限制住自己的眼界而已，所以軟體世界的讀者身爲所謂的“玩家”自然要對這種特性有所了解囉！法蘭克不是叫大家不要去逛入口網站，而是希望大家不要把它們當做“入口”而已，畢竟，在網路上經驗豐富的老手，才是眞是的“入口”呀！

新聞類型入口網站

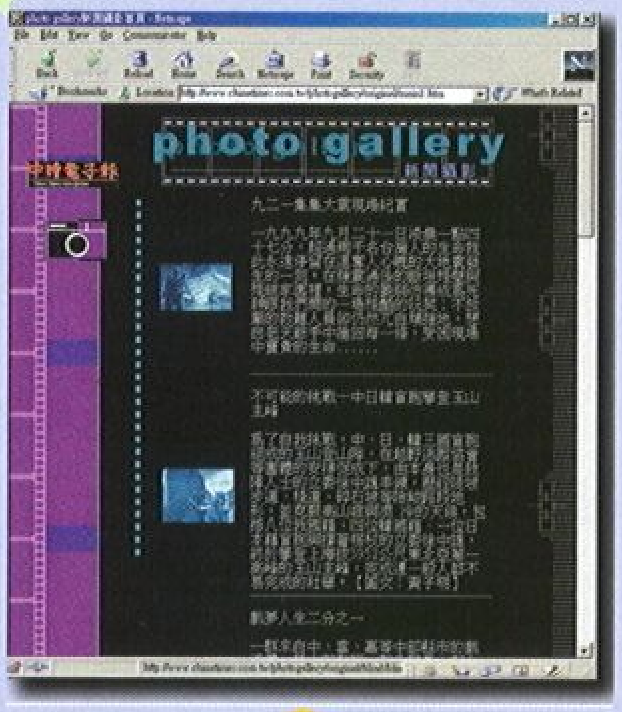
(1)中國時報

http://www.chinatimes.com.tw



中國時報電子報首頁

中國時報網站的成立需追溯至當年中國時報系的幾家新聞媒體工作者有鑑於網際網路的快速發展，以及網路的快速反應等特性，所以將旗下的幾個報紙媒體內容菁華即時集中到網路上來，後來在經過一段經營期後，就擴充成目前大家見到的樣子，上面除了新聞之外，也有財經相關消息，當然，像中國時報這種有歷史的媒體，最珍貴的莫過於許多前人留下的心血和文稿，所以在站上也設有新聞照片資庫以及新聞專題的資庫，相信在假以時日之後，會有更多的存檔都轉到Internet上讓大家一飽眼福的！



中國時報的記者們留下的心血結晶都在新聞專輯以及新聞攝影的存檔之中

在傳統媒體的部分之外，中時報系的網站也有其它性質的網站，在網站左方的功能表中有一整排的列表，除了有新聞檢索之外，也有電子地圖的服務，當然，後來衍生出的幾個網站也在列表之中：Cshowbiz－有關於娛樂新聞、Ctech－報導科技新聞、CMoney－報導財經新聞的網站、Clife－生活相關新聞、Ctravel－旅遊情報相關情報、Cweekly－時報週刊網路菁華版、Ct4kids－專爲兒童設立的網站（不過最近都充滿了大地震相關新聞，有點奇怪）、Ctcareer－人力資源網，求職及尋才的來源、Cgreeting－發送網路電子賀卡、Cshopping－中時經營的電子消費平台，讓您可以網路購物、Classi-fieds－分類廣告還有中時系列的雜誌網路版，可以說是一個很標準的入口網站，內容包羅萬象，而且是一個“系列”的站台而不是一個站台單打獨鬥。



中國時報網頁旗下的科技新聞網頁：Ctech

中時電子報站台的最大優勢就在於有最專業的人力即時爲各位整出各種新聞消息（筆者不否認有很多所謂的“網路新聞”第一手出現時間都是在bbs討論區上，等到出現在這些站台上面的時候大概都是舊聞了），而最大的問題在於當初系統架設時並沒有做到很完整的考量而導致目前整個系列的站台都面臨了嚴重的效能問題，等中時電子報解決了這方面的問題之後，必然會成爲點閱率更高的站台！

(2)聯合新聞網

http://udnnews.com/ 或http://udnnews.com.tw/



聯合新聞網的網頁無法在Netscape瀏覽器上顯示

國內報界龍頭老大的聯合報系也終於向網路邁進了一大步，聯合新聞網就是聯合報系最新的大作！講到這個網站，筆者就不得不抱怨一下，如果使用Netscape大概很難看到東西要用IE才能看到，不知道算是什麼樣的網站寫作法？進聯合新聞網後您就可以發現，這個站台的確是個新生兒…除了時事之外根本看不到什麼其它的內容，不知道聯合報系打算花多久的時間來把它做得更好？有句武術名言叫做「後發先至」，比別人落後一段時間才成立站台，當然要在資料和功能上領先對手才能吸引用戶，否則豈不是丟臉丟大了？

聯合新聞網目前看起來實在是不像一個像樣的

入口網站，我們再等個半年左右看看它是不是追得上現在這麼多強勁的對手吧！目前站台上就活像是聯合報加民生報的菁華版，除了有個會員電子報之外似乎沒有什麼可看之處，或許等到讀者那天再連過去會有不同吧？

網路服務類型網站

(1)PC Home系列網站

http://www.pchome.com.tw/



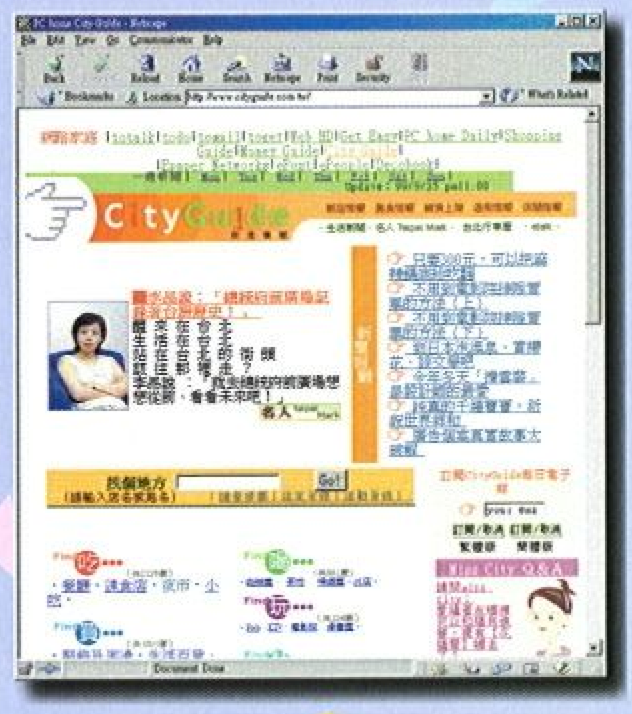
PCHome網路家庭的網站洋洋灑灑有十多站，可以說是台灣入口網站中的艦隊

PCHome網站可以說是最成功的網廣告商之一，連上PC Home站後，我們也可以發現這是一整個系列的站台，這種一整個系列的站台最大的特色就是可以把閱讀者的人數累算起來，讓廣告主看起來覺得自己很大，以便收取高額的廣告費，話雖如此，PC Home網站還是有不少可看之處，我們可以來看看！



將bookmark(書籤)資料放在網站上，不論在哪裡上網都能用得上！

在PC Home首頁上方有二行的網站列表就是PC Home網站族的所有成員列表，內容同樣是包羅萬象：和網友可以暢所欲言的totalk、搜尋引擎todo、軟體資料庫ToGet（ 各軟體均有簡易中文解說）、網路硬碟Web HD（ 讓您可以自由存放您的檔案進PC Home的伺服器上面，無論在那裡都可以存取您的工作檔，也方便和別人交換，更重要的，您可以把它當成一個備份資料的地方，有10MB的空間可以使用。tomark讓您將瀏覽器中的bookmark放置網站上，讓您走到那裡都可以使用、而名人todomark讓您知道名人們喜歡去那個網站。



CityGuide是個不錯的主意！不過好像只有台北市的？

Todo Finance提供了國內外重要的財經新聞連結及今日股市分析相關報導連結、Money Guid也是PC Home網路家庭中重要的財經資料來源；City Guide專門針對台灣城市中好吃好玩等生活相關訊息作報導以及資料搜尋，（到目前為止大部分的資訊都還是集中在台北市，改名成Taipei Guide還比較好…）站上的資訊尚稱豐富，對於老台北人或者shopp-ing狂來說可能就很舊了。ePaper則是將許多電子報列於網站上供您閱覽或訂閱；ePeople則是把許多名人的"語錄"集中在一起編成專欄，（像法蘭克這種看到專欄就頭痛的人是一看也不想看的）…



數份不同電子報提供訂閱，ePeople專欄也在其中

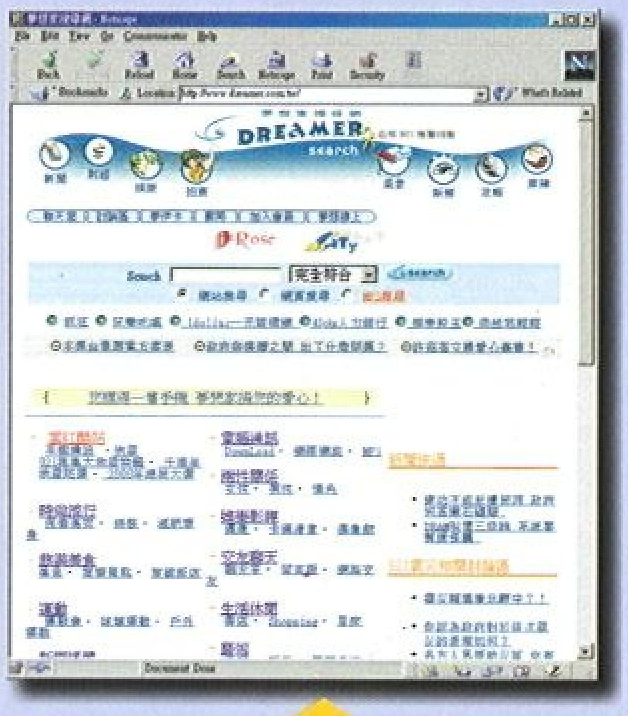


WebHD可以說是領先時代的觀念哦！如果有一天遊戲進度也可以帶著跑，到國外旅行時也可以上線玩game不知道有多好？

無論如何，在PC Home網路家庭中我們可以看到相當明顯的網路經營手法，也不失其前瞻性，難怪在成立一段時間後就馬上傳出Sina欲用高價收購了！不過目前看起來，由於Sina在美國的高層產生了一些異動，所以PCHome網路家庭和Sina的併購案應該也會出現轉折，或許會中止也不一定。這中間的商業奧秘大概會讓讀者們噴噓連連，不提也罷！（編者按：Sina與PCHome的購併案已經告吹，主要原因來自中【中國大陸】方面。）

(2)夢想家的媒體

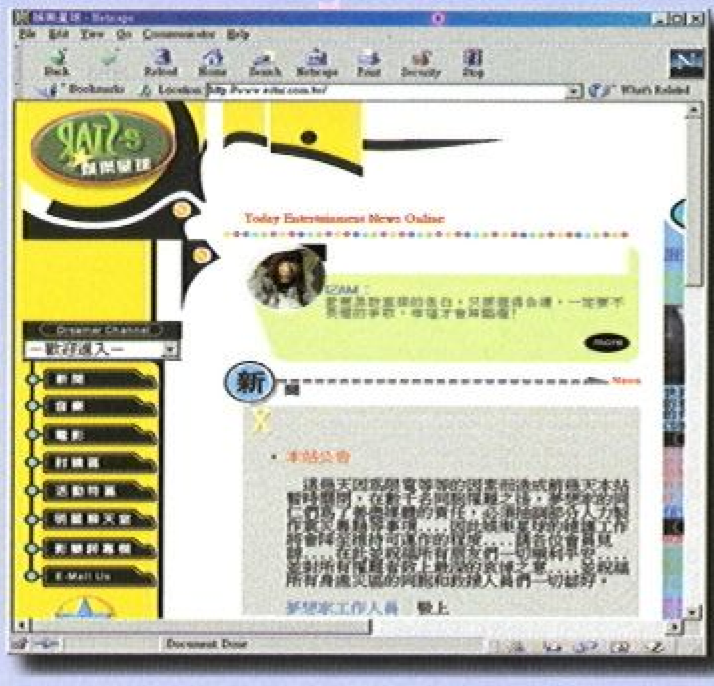
http://www.dreamer.com.tw/



夢想家的網站也是跨越許多方面的，包括了電子商務，娛樂新聞等等，是非常年輕化的網站！

夢想家的媒體乃是由政壇名人陳文茜會集各方同好所成立的網路公司，業務方向非常多，看起來就像是在自說自話用自己的觀點詮釋Internet爲何物一樣 。夢想家的網站除了有基本的新聞資訊之外，和PCHome以及時報報系網站一樣有許多不同的服務，夢想家有一些比較大膽而且偏向Y世代色彩的內容，（給我報報、拍賣區、吃喝玩樂，時尚流行等等），夢想線上和夢想郵局則是線上聊天和免費Email帳號（天呀…眞是什麼都有）。

夢想家線上還有一個很特別的遊戲叫做娛樂股王，就是把許多名星當成股票讓大家交易，不過法蘭克實在看不出這個遊戲的意義，因爲星際股票發行量不限制，等於每個明星本身都是有無限資本的人，而且股票漲跌幅只看要買入和賣出的人的數量自動計算，根本就是莫名其妙，不過既然是遊戲那玩玩就算了，別計較太多。



eStar的明星股票市場是許多歌迷“一較長短”的超現實市場！

夢想家也有一個搜尋引擎及免費軟體下載，（到底有什麼是沒有的法蘭克一時想不到…對了，還好夢想家還沒打算在網路上出遊戲雜誌）對了，特別要一提的是夢想家在eStar的網站上和水晶唱片合作推出了MP3下載的服務，有興趣的玩家們可以試著去了解一下它的收費以及音樂收集數量有多少哦！夢想家的媒體應該算是“八卦休閒性質網站”中的第一名了吧！

(3)蕃薯藤

http://www.yam.com.tw/



蕃薯藤的全文檢索能力大概只有openfind可以與之相提並論

蕃薯藤可說是眞正老牌的網站經營者，內有工程師心血無數，除了推出了最早的全文檢索中文搜尋引擎（法蘭克要特別強調，有很多資訊是得用全文檢索才能找到的哦！）之外，目前整個網站的經營方向以及服務內容也走向更新的公眾服務。除了最早期的搜尋引擎之外，也提供了許多新聞性服務（其它站台也都提供了，法蘭克實在不知道天下有這麼多新聞可以報？）。

如果您是網路購物的喜好者（法蘭克也相信台灣不多），Yammarket是個可以讓您隨時買個高興的地方。而Yamtopia是各位一定要知道的網站，這個網站除了提供各位放置個人檔案之外，也可以在上面做個自我介紹的網頁，還可以放上美美的個人照，您只要加入申請爲Yamtopia的邦民就可以使用高達25MB的個人空間哦！（Free Email也一併附贈啦！）

蕃薯藤一開始的走向是將網路當成社會作者的一個媒體，所以這樣的影子也一直存在於蕃薯藤的論壇之中，雖然近來走向商業化並且也開始了和其它新聞媒體的合作，但是蕃薯藤上的資料和主流媒體比起來的確可以算得上另一面很好的鏡子，這點是讓法蘭克一直很欣賞的。希望這個方向能夠一直持續下去！



蕃薯藤的Yamtopia，可以給您漂亮的個人網頁，個人介紹專區以及放置個人檔案的空間！

上篇完

新絕代雙驕

古龍原著

豐富 多變的300多種道具及多采多姿的各種招式、心法的修練與煉藥系統，戰鬥模式可自由調整為即時、半即時及回合制操作簡單又親切。






精緻 細膩的劇情加上生動的表情對話、過場畫面，使遊戲有更臨場感的演出。






全國各大便利商店、電腦賣場同時熱賣！！

超尺寸 的華麗背景有400張以上，體驗超品質的視覺享受。











宇峻年度強檔鉅獻強力推出!!
業界首次將武俠大師古龍的小說創作搬上遊戲平台，讓您享受不同的武俠體驗！
震撼的視覺效果；豐富多變的武林絕學，讓您親身體驗闖蕩江湖的快感。
CD四片裝原價 1200元
限量驚喜價 599元
宇峻科技股份有限公司
U&J TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市長安西路56號8樓
服務電話:(02)2550-3858 分機:3
我們的網址:www.uj.com.tw
E-mail:service@uj.com.tw
ELEVEN
Hi-Life
福客多
軟體世界
智冠科技股份有限公司



大富翁
帶您暢遊世界各地，並同時穿插六種不同的小遊戲，趣味無窮!!
世界之旅
主角不同、策略不同，使用不同主角來進行
遊戲，就如同在玩新遊戲一樣百玩不膩!!
新鮮刺激
規則簡單
變化十足
劇情逗趣
全國各大電腦門
市、便利商店、
金石堂新鮮熱賣中 !!
超低價
299
可愛、逗趣、歡笑！
可愛的旅遊式大富翁。
宇峻科技股份有限公司
U&J TECHNOLOGY CO., LTD.
台北市長安西路56號8樓
服務電話：(02) 2550-3858 分機 3
網址：www.uj.com.tw E-mail：service@uj.com.tw
ELEVEN
Hi-Life
KINGSTONE
金石文化廣場
軟體世界
智冠科技股份有限公司


神氣兔寶貝
可愛登場！
帶您進入…
神奇又好玩的
夢幻世界！
選手區
皮皮．莉莉任您選
老少咸宜 輕鬆打！
遊戲人物 超可愛！
遊戲中穿插
海底游泳關、
空中射擊關及
多個加分關。
並有多種寶物增
加主角的能力
一定讓您愛
不釋手。
Windows 95. Windows98
適用
製作發行：
LONAISOFT
龍愛科技有限公司
LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD.
台中市北區英才路396號4樓之A2
TEL:04-3107066 FAX:04-3107068
E-mail: hjm66@tpts4.seed.net.tw
軟體世界
智冠科技股份有限公司
台灣地區總經銷
(02) 2788-9188 (04) 202-0870 (07) 815-0988
◎本廣告所提及之產品名稱及商標皆隸屬該公司所有



吃喝嫖賭唯我獨霸一方
從宮殿瓊樓到市井小民，開啓武俠遊戲人生新浪潮
浮滑機變笑傲五湖四海
出版發行／軟體世界 智冠科技股份有限公司
研發製作／
SNOW-WOLF STUDIO
Creatmad Studio
New Studio



即將登陸
全家便利商店
萊爾富
7-ELEVEn
OK便利店
鹿鼎記
EPISODE II
金庸
韋小寶又如何周旋其間
陳近南的義
馮錫範的傲
建寧的嬌縱
阿珂的情執
韋小寶如何大小通吃
阿珂
◎裝備遊戲道具大觀園
◎1：1擬眞大場景
◎人物衆生細緻描繪
◎電影分鏡3D動態戰鬥



2000年強力募集預購專案！
韋小寶與衆美女老婆陪你跨越2000年！
愛煞阿珂的美！
難捨建寧的辣！
疼惜雙兒的巧！
迷戀蘇荃的媚！
明年起，每個日子都有她們相依....
研發製作/
SNOW-WOLF STUDIO
Creatmad Studio
New Studio
鹿鼎記
金庸
EPISODE II
出版發行/
軟體世界
智冠科技股份有限公司
劃撥預約
郵政劃撥帳號：41941885
戶名：智冠科技股份有限公司
並請在背面註明預購
[鹿鼎記二部曲]遊戲，
以及個人的詳細地址、電話
超低特價：599元
即日起，只要花599元預約購買
「鹿鼎記二部曲」遊戲，就送你
『鹿鼎記二部曲2000月曆』！
世紀末前的最後禮物，
千萬別錯過！
活動截止時間：88年11月30日
信用卡預約
請將以下資料填妥，
傳真至07-8151992
預約鹿鼎記二部曲遊戲 套
信用卡號：
信用卡有效期限： 年 月
發卡銀行： 預購金額： 元
信用卡持卡人簽名：
聯絡電話：
地址：


研發製作/
SNOW-WOLF STUDIO
出版發行/
軟體世界
智冠科技股份有限公司
鹿鼎記
EPISODE II
金庸
VS
中國魔法牌
補充包
魔法幻化萬千
縱橫牌局僅憑這一張
魔法牌封印著神秘的力量
這是一種幻世靈力
也唯有掌握更多魔法牌
方能召喚更多的靈體
在這場神、魔的世紀對抗下
誰能勝出
也許單憑區區一張
你尚未獲得的神秘魔法牌
凡購買首批鹿鼎記二部曲，就送你
可以立即掌握的中國魔法牌絕對〝魔幻〞補充包。
共有十張不同的魔法牌，讓你擁有更多贏牌的把握！



鬼先鋒
魔帥五大先鋒
鬼先鋒只能被妖, 魔系靈體阻擋.
如何善用能量、陣法、靈體、法寶、
陷阱與招術，讓對手俯首稱臣？
運用混沌智慧
開啓光明靈體
掌破魑魅魍魎
意通雷霆雲霄
——逆轉遊戲規則法輪
重建另類遊戲秩序
獸
出
仙
逸
snow-wolf studio 雪狼工作室
軟體世界 智冠科技股份有限公司
第一套完全華夏風格之魔法戰鬥牌


中國魔法牌
本魔法牌之特色:
你現在還在玩撲克牌或打麻將嗎？
３３６張以天子傳奇人物事物為主的中國魔法牌，將帶給您全新的遊戲玩法與組合技法。
你現在還在用塔羅牌算命嗎？
以中國古老易經之占卜方式設計的中國魔法牌，將向您顯現最靈驗的生命軌跡與千禧年運氣分析。
你知道現在正流行一股即時策略遊戲的腦內革命？
每一次對戰都有新的體驗，每一次的戰況決不相同，隨時隨地可玩、不必電腦配備的中國魔法牌將以變化萬千的遊戲方式讓你驗證自己無上之智慧，你所面對的將不再是冷冷的電腦與傻傻的AI。
姬昌
西伯侯
姬昌不受任何法陣影響. 充能仙水晶後, 姬昌得"3, 絕招: 你指定1個六爻天命數, 翻看目標對手主牌庫頂上1張牌, 且將翻看的牌移出遊戲, 若該牌之六爻天命數與你指定之數相同, 則對目標對手造成4點傷害.
© 1999 Snow Wolf Studio
如何掌握仙獸妖魔道人等六種各具特色之靈體，一路前行？
之
天子傳奇
© 玉皇朝1999版權所有
© Jade Dynasty 1999 All rights reserved.
天帝
當天帝宣告出招時, 你可以使目標 2隻靈體麻痺直到回合結束. 天帝在場, 則所有的
招術
目標你所控制的靈體+4/+0直到回合結束, 在結束階段摧毀目標靈體.
如何以八卦六爻天命之數，一手主導戰局結果？
如何運行金木水火土之相生相尅的五行陣法，破除障礙？
六種等級的喚靈師等你挑戰
高額獎金積分賽亦即將展開
想成為世界第一的喚靈法師嗎？歡迎你來挑戰！
想成為世界第一的易卜法師嗎？歡迎你來研究！



金庸群俠傳
軟體世界 智冠科技股份有限公司 河洛工作室
WIN95/98版
飛雪連天射白鹿
笑書神俠倚碧鴛
金庸筆下癡頑刻骨的男女衆生
金庸內心為國為民的俠義境界
有跌宕風流的人，有扣人心弦的情
還有盪氣迴腸的武與波瀾壯闊的景
武俠至尊，誰與金庸爭鋒？
我李丑可就不一樣了，我知道的可都是武林中的大秘密哦！
嘩！這裡可真熱鬧，想必各位都是為那"連城訣"而來的吧．


風雲
之
天下會
金鱗豈是池中物
一遇風雲便
九霄龍吟驚天變
風雲際會淺水游
香港漫畫天王馬榮成首次豪氣進軍電腦遊戲之作
ENIGMAS
謎像視覺工作室
軟體世界
智冠科技股份有限公司



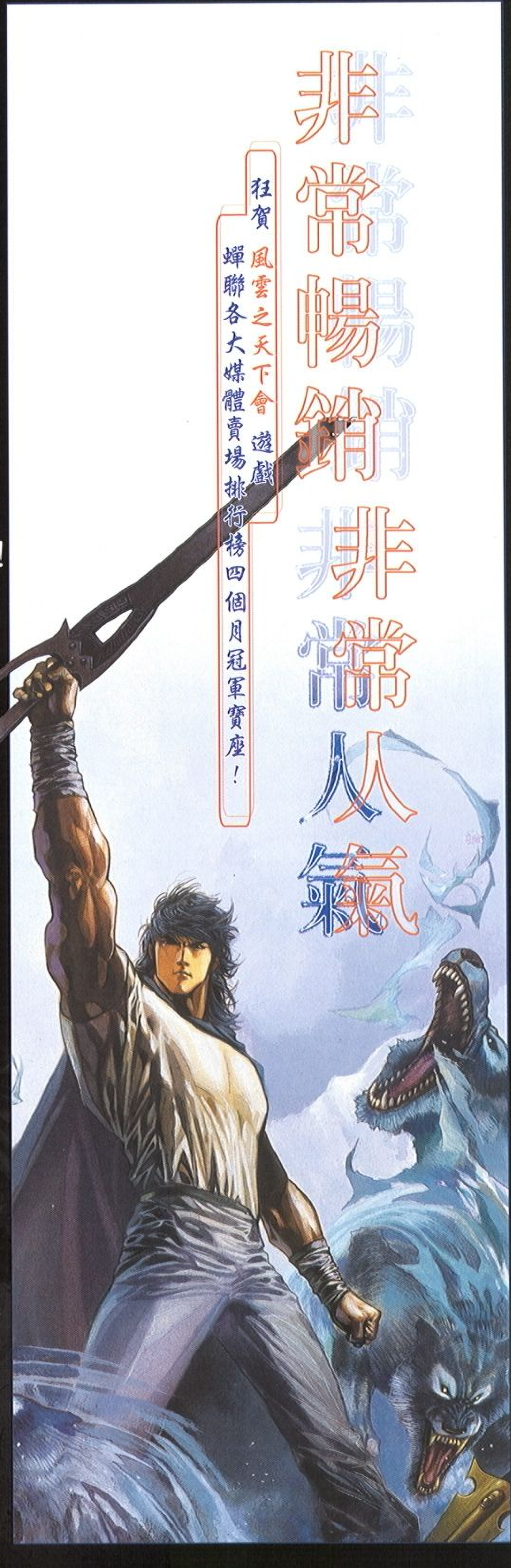
震鬼神的人物！

大逆轉的劇情！

驚天地的戰鬥！

道盡江湖事江湖人身不由己的武俠RPG！

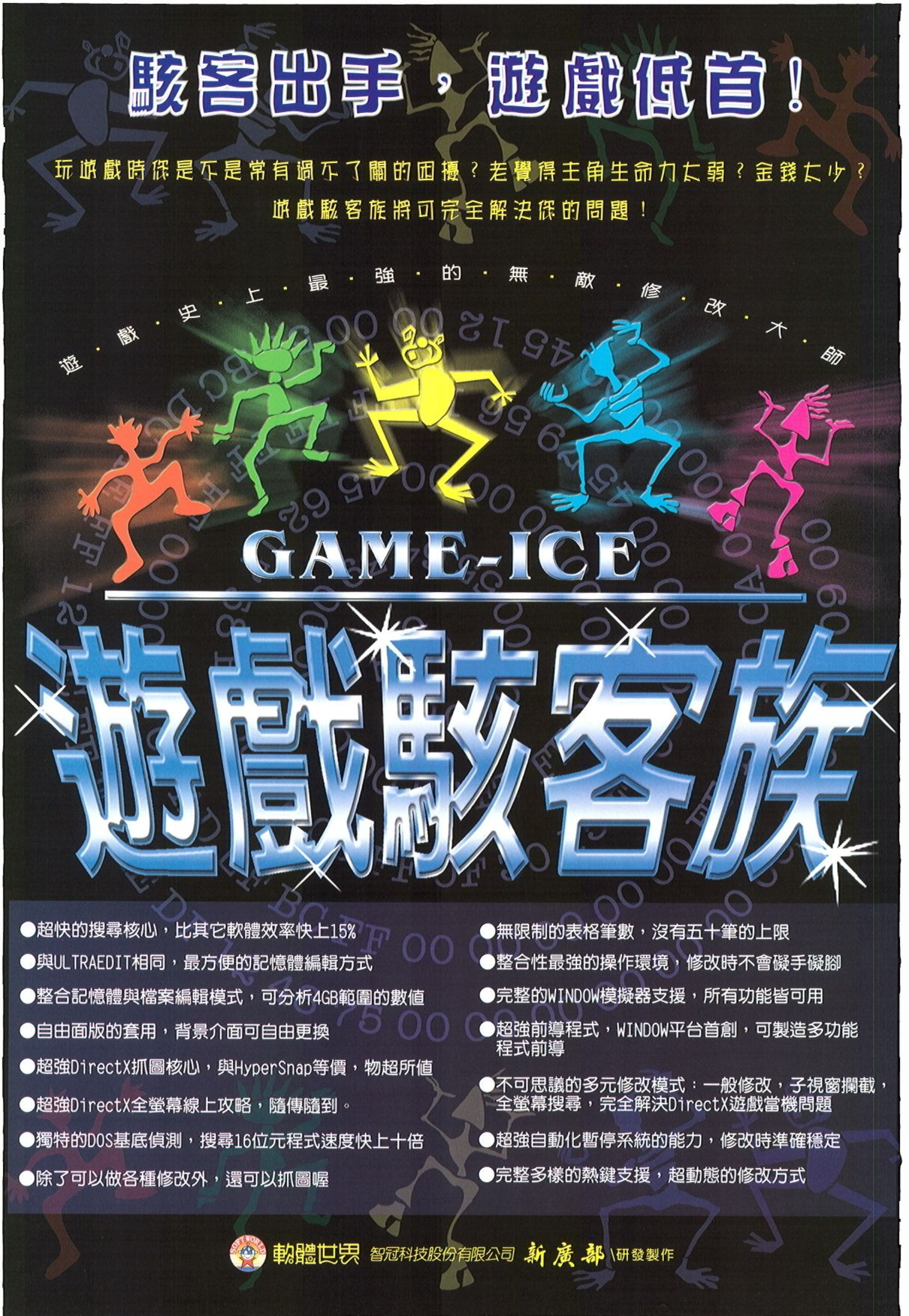
- 改編香港暢銷天王馬榮成之「風雲」至海上殺雄霸爲止，
玩者將扮演步驚雲，手執絕世好劍斬盡天下不平事。
- 漫畫中的名角，如步驚雲的師兄弟、秦霜、聶風；
武林神話 無名；天下會首腦 雄霸；
英雄劍傳人 劍晨及
古怪隱秘的殺手 天池十二煞等皆將出現。
- 可看見漫畫中的各大場景，如天下會、拜劍山莊、凌雲窟、岷江樂山大佛等地。
- 人物造型將隨劇情發展而有不同的變化。
完全的角色扮演類型，
玩者還可以帶領加入隊伍的男女進行任務。
- 戰鬥畫面氣勢逼人，各人皆有成名武功，
如步驚雲的排雲掌、聶風的風神腿、
雄霸的三分神指，莫名劍法及劍廿一等。
施展招式時人物衣袂飄飄、刀光劍影翻飛，
有耳目一新的視覺效果。
- 玩者將有機會得見傳奇般的神兵利器，
如絕世好劍、英雄劍、雪飲刀、
無雙劍、火麟劍等。





ドラえもん
© Fujiko-Pro1970
Licensed by Animation Int'l
大富翁
©Gameone Systems Limited 1998
©Fujiko-Pro 1970
Licensed by Animation Int'l
DORAEMON
NOBITA
SHIZUKA
DORAMI
GIAN
SUNEO
啊！有四個宜靜！原來是吃了分身藥水，可以同時買四塊土地了！
百寶袋裝滿了道具呢！
這些遊戲難不倒我的！
嘩！很大的暴龍啊！來到洪荒世界要小心了・・・
42張珍藏道具卡
隨遊戲附送
熟悉的漫畫人物
原版卡通配音人員陳美珍小姐，原音重現
超過40種有趣道具可供使用
數十種命運事件
緊張刺激小遊戲
原裝正版多啦A夢主題曲
支援4人同時進行遊戲
首創遊戲成績証書
最愛的　最棒的大富翁
迷戀銅鑼燒怕老鼠有神奇口袋的　要帶著
功課老做不完又膽小的
欺負人又愛打小報告的
五音不全偏又愛唱歌的
甜姐兒　，乖寶寶
創造夢一般的大富翁冒險故事...
GAMEONE
CD-ROM
For Windows 95/98
© 1998 Gameone Systems Limited.
http://www.gameone.com
SOFT WORLD
軟體世界
智冠科技股份有限公司


研發製作
龍捲風工作室
Bumblebee Studio
海豚工作室
出版發行
軟體世界
智冠科技股份有限公司
雷峰塔
遊戲特色:
多采多姿的冒險舞台，建構出近百個3D迷宮，完全身歷其境的真實快感!
人物、妖怪、鬼魅近乎狂暴的施法、防禦、攻擊，馬上佔領你的視覺神經!
精彩緊湊的故事，一波接著一波的情感浪潮，讓你的情緒更隨著劇情回味不已!
懸疑詭異，除練功石像及石敢當外，更有重重的機關和謎題，聯合考驗玩家的智力!
全新寄魂交換系統，一遇難題，立刻交換角色，即可靈活利用同伴的特殊技能闖關!
地、水、火、風、雷之咒術屬性，更和敵人相生相剋，一不留神，死神馬上伸手召喚!
中國五千年來最淒美、最壯烈的愛情物語；
電玩界五十年來最豐富、最震撼的「ARPG」大作!!


駭客出手，遊戲低首！
玩遊戲時你是不是常有過不了關的困擾？老覺得主角生命力太弱？金錢太少？
遊戲駭客族將可完全解決你的問題！
遊・戲・史・上・最・強・的・無・敵・修・改・大・師
GAME-ICE
遊戲駭客族
●超快的搜尋核心，比其它軟體效率快上15%
●與ULTRAEDIT相同，最方便的記憶體編輯方式
●整合記憶體與檔案編輯模式，可分析4GB範圍的數值
●自由面版的套用，背景介面可自由更換
●超強DirectX抓圖核心，與HyperSnap等價，物超所值
●超強DirectX全螢幕線上攻略，隨傳隨到。
●獨特的DOS基底偵測，搜尋16位元程式速度快上十倍
●除了可以做各種修改外，還可以抓圖喔
●無限制的表格筆數，沒有五十筆的上限
●整合性最強的操作環境，修改時不會礙手礙腳
●完整的WINDOW模擬器支援，所有功能皆可用
●超強前導程式，WINDOW平台首創，可製造多功能程式前導
●不可思議的多元修改模式：一般修改，子視窗攔截，全螢幕搜尋，完全解決DirectX遊戲當機問題
●超強自動化暫停系統的能力，修改時準確穩定
●完整多樣的熱鍵支援，超動態的修改方式
軟體世界 智冠科技股份有限公司 新廣部\研發製作

紋章世紀爆烈と激戰
創世の 108星宿

超幻想美形RPG 極致中文版強力推薦！

天地的一〇八星逐漸聚集
眞理、友情、野望的夢想壯闊登場，
在命運的巨輪推動之下，
亂世英雄正朝解放之路大步邁進。

英雄與暴君雙重性格的化身
赤月帝國【黃金之帝—伯貝拉沙】
已將帝國引至頹廢與衰敗的地步！



幻想水滸伝®

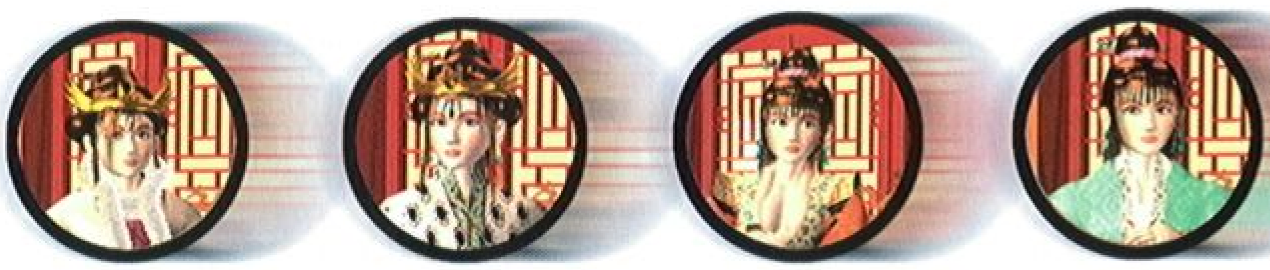
GENSO SUIKODEN

研發製作/ KONAMI　代理發行/ 軟體世界 智冠科技股份有限公司



最新潮的肢體接觸，
最與眾不同的感官刺激，
就在遊戲中引爆您的視覺！
CD ROM
WIN 95/98
全程語音
中文版
芭芭拉
完結篇
芭芭拉-相逢片刻
有著如夢似幻般的華麗動畫，一段一段適當的銜接著相逢片刻的劇情，您可以欣賞到芭芭拉婀娜多姿的迷人風采，真是令人血脈噴張，目不暇給。
音樂非常的能夠襯托出其所在的場景，同時與其場景畫面搭配的非常恰當，令人耳目一新。
是一款非常具有性感魅力的偵探解謎遊戲!!
相逢片刻
本遊戲中，您可以用心來感受在虛無縹緲的世界中達到渾然忘我的喜悅。
芭芭拉 -相逢片刻 就等您來親身體驗！
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司 GAME BOX CO.,LTD
台北縣永和市中和路345-1號17樓
電話:(02)2231-6454
傳真:(02)2231-6424
17F,NO.345-1,CHUNG HO RD., YUNG NO,TAIPEI,TAIWAN.
TEL:(02)2231-6454
FAX:(02)2231-6424
夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒
歡樂資訊網★★★★★
WWW.GAMEBOX.COM.TW
© h.m.p/GAMEBOX CO.,LTD.

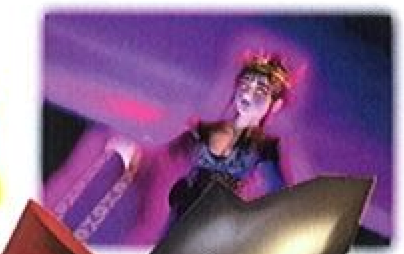
一代女皇



武則天

Queen of China





最新式的養成遊戲，正等待您的悉心教育！

本遊戲取材至中國唐朝歷史，
在美術方面表現出相當考究的中國風格，
不論是人物的髮型、飾品和服裝，
完全是參考唐朝的衣著改良繪製成的...



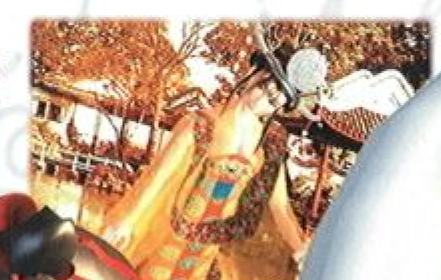
在事件的編排上，則選擇捨棄掉沉重的歷史包袱，採用相當活潑幽默的風格設定，遊戲當中不時穿插詼諧爆笑的小動畫，加上多種手腦並用、饒富趣味的小遊戲，再配合輕鬆娛悅的音樂演奏，烘托出《武則天》完美的整體表現。



玩家在《武則天》中的神聖任務，就是要阻撓與預防危機的發生。要如何預防危機的發生呢？當然就是要好好的教育遊戲中的小主人翁 — 武則天，讓這位千古奇女子擁有充實的學識及健全的人格，有朝一日她登基稱帝時，才不至於為禍天下。



各位若是一個想要顛覆歷史或唯恐天下不亂的人，也可以制定各種奇奇怪怪的教育方針，倒行逆施來耍耍我們的小主人翁！








總務部事務課 The LoveLy of office girl
事務女郎 II
您想了解粉領貴族的
背後不為人知的一面嗎？
禁
未滿18歲之青少年
善意的限制 絕對的保護
挑戰3D.CG官能極限
觸動您的每一條神經
您是扮演著總務部事務課的課長，有三位社會新鮮人在學校畢業之後進入了您的工作部門，她們分別是淺井真理子、奈村美佳、菅野裕美；你的責任便是在這兩個月之間，考察她們的行政能力和激發她們處理事務的才能，而在上班的時候，你可以給予她們業務上的讚美及鼓勵、也可以十分惡劣的對她們上下其手的「性騷擾」；午間休息時還可以到辦公室各處逛逛，收集一些調教用的道具，或者說在下班休息時，給予特別的「教育訓練」；並且隨著您的遊戲進展度，會有各種不一樣的結局哦！
windows95/98
中文版
A <SEKU-HARA> SIMULATION GAME Version2.0
h.m.p. 研發
h.m.p
中文版製作發行
GAME BOX CO.,LTD.
歡樂盒 GAME BOX
歡樂資訊網
GAME BOX WEB
www.gamebox.com.tw
歡樂盒 GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北縣永和市中和路
345-1號17樓
電話:(02)2231-6454
傳真:(02)2231-6424
GAME BOX CO.,LTD
17F,NO.345-1,CHUNG HO RD.,
YUNG NO,TAIPEI,TAIWAN.
TEL:(02)2231-6454
FAX:(02)2231-6424
夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒


For Win
95/98
中文版
研發製作
歡樂盒
3D戰略武俠新風潮
英雄不怕出身低
武狀元
缺察哈爾燦為清代將門之後，其父為清朝廣州將軍。缺燦終日無所事事，目不識丁。但在武藝方面有著頗高的造詣。某日於怡紅院門口被一名曰如霜的女子深深的吸引住。在此同時，鐵帽子王僧格林沁以及江湖異士趙無忌亦為如霜的美艷所深深吸引，雙方因此爭風吃醋而大起爭執。正當醋海風波鬧得不可開交之時，缺老爹率領滿營精兵殺入，而雙方亦因此結下了難以化解的樑子。被缺燦一鬧而全盤計劃泡湯的如霜姑娘，原是丐幫去世的老幫主之女，因為趙無忌為其殺父仇人，所以設下美人計準備誘殺趙無忌。不知究竟的缺燦在一番死纏爛打之後，如霜開出了他的缺夫條件：「武功高強，狀元之材；一人之下，萬人之上！」，欲讓缺燦知難而退。缺燦為了她這句話，進京赴考，但其一字不識，其父利用人際關係買通文試主考官，並在筆試中將試卷調包，而缺燦在武試卻是過關斬將。不料當日之武試主考官卻是鐵帽子王，在皇上欲接見新科武狀元之時，趙無忌揭發缺燦筆試作弊，皇上龍顏大怒，命缺察哈爾家一生乞討，家產沒收充公；為了一個女人，缺燦由原本的大少爺淪落為沿街要飯的乞丐，一場風起雲缺曲折離奇的江湖傳奇也因此而展開．．．．．
KING OF BAGGARS
蘇乞兒
武狀元 蘇乞兒
歡樂盒
GAME BOX
歡樂盒有限公司
台北縣永和市中和路
345-1號17樓
電話:(02)2231-6454
傳真:(02)2231-6424
夢想 歡樂 感動 盡在 歡樂盒


玉皇朝出版集團
龍 DRAGONMAN 神
2000
抱歉！抱歉 !!
向各龍迷致萬分歉意 !!!
延期出版道歉啟示：
因台灣 921 大地震關係，原定於十月十四日出版之＜龍神 2000 ＞創刊號，將順延至十一月出版。另＜龍神 2000 ＞創刊號內之『龍神勁爆獻禮獎上獎』，亦因延期出版關係，各超大獎與特別獎的截止日期將隨之延遲，詳情敬請密切留意有關廣告及各大漫畫書店之宣傳海報內容，不便之處，祈為見諒。
玉皇朝出版集團編輯部



STORY 故事簡介

龍神、虎帝、朱雀和玄武都是守護著宇宙四方天界的超級戰士。由於神中神的離任，守護定天儀的重任便落在龍神身上。可惜性格凶殘的虎帝卻為此而與三位戰士反目。

與此同時，宇宙的邪惡力量幻魔勢力日漸強大，他不單要統治宇宙，更希望突破時空，取得有史以來的最強力量。當幻魔正要突破時空到達未來之際，幸得未來世界的超級戰士冥泣阻擋，幻魔不敵並逃回現世。冥泣明白到雖然幻魔暫時不是他的對手，但日後若幻魔變成「完全體」時便會天下無敵。為了阻止幻魔進化，冥泣指派幾名手下穿越時空，來到現在的地球消滅幻魔。

龍神等人一方面要應付幻魔的來襲，另一方面又要解決與虎帝之間的恩怨，形勢相當不利，幸得冥泣派來的疾電、蝙蝠和帕蘇幫手才勉強一一化險為夷。可是幻魔最後仍變身為完全體，雖然冥泣出現相助，但眾人仍是不敵，結果……

CES 漫畫表達系統

為了溶合和發揮《龍神》原著漫畫的神髓，製作小組特意設計了一套「漫畫表達系統」（Comic Expression System）。整個系統設計主要是針對如何表現出《龍神》是一套從漫畫改編而來的電腦遊戲為課題。這系統一方面可幫助遊戲交代故事情節，另一方面可讓玩家享受一本會動和有聲效的漫畫。





TFS 目標預報系統

為了方便玩家進行策略部署，遊戲引入了「目標預報系統」（Target Forecasting System）。這系統是Gameone為九八年推出的《魔法軍團》遊戲而設計的，它的優點是讓玩家在選擇移動地點時已能預知攻擊目標和攻擊方法（即武技、必殺技、特殊技和合擊技），避免了在操控上的不方便，從而更能集中精神去安排戰略的運用。





DHS 硬食系統

「硬食」在廣東話是「被迫接受」的意思，而遊戲的「硬食系統」（Die-Hard System）亦相等與「堅持不退避」。DHS的主要概念，是當人物受攻擊時，若他（她）的背後有障礙物（不論是其他人物或建築物），人物所受的傷害便會變成原來的一倍，效果相當驚人。玩家只要在安排人物的移動位置時略加一點心思，往往可給敵人致命的一擊。





DHS
Die-Hard System








GAMEONE
正義。
掌管宇宙萬物的正義與邪惡。
邪惡。
邪惡是我的根源。力量是我的真理。
DRAGONMAN
CES
Comic Expression System
DRAGONMAN


JUSTICE
正義・真的是絕對?!
邪惡・是一線之差?!
EVIL
龍神
DRAGONMAN
© JADE DYNASTY PUBLICATIONS LIMITED 1999
© VISION PUBLICATION LIMITED 1999
© GAMEONE SYSTEMS LIMITED 1999
DRAGONMAN
© JADE DYNASTY PUBLICATIONS LIMITED 1999
© VISION PUBLICATION LIMITED 1999
© GAMEONE SYSTEMS LIMITED 1999
SOFT WORLD
軟體世界
智冠科技股份有限公司

高科技的產品 啟亨是最好的選擇



Triplex, best choice

啟亨視系列新品



魔虎克 TNT 2 Ultra遊戲加速卡

- Riva TNT 2 Ultra晶片
- AGP 2X / 32MB RAM
- 300MHz RAMDAC
- 更新頻率高達220MHz以上
- 最高顯示模式可達2048 x 1536
- 支援Win95、98、NT 4.0
- 支援Direct 3D、DirextX 6.0

魔虎克 TNT 2遊戲加速卡

■ 媒體推薦獎 PC eXtra Editor's Choice

- Riva TNT 2晶片
- AGP 2X / 32MB
- 300MHz RAMDAC
- 更新頻率高達220MHz以上
- 最高顯示模式可達2048 x 1536
- 支援Win95、98、NT 4.0
- 支援Pentium-IIISSE、AMD之3DNow!

魔虎克TNT 2 Lite遊戲加速卡

■ 媒體推薦獎 電腦賣場 PC Buyer 318期

- Riva TNT 2 M64晶片
- AGP 2X
- 32MB RAM
- 300MHz RAMDAC
- 更新頻率高達220MHz以上
- 最高顯示模式可達1920 x 1200
- 支援Win95、98、NT 4.0

魔虎克Vanta遊戲加速卡

- Riva TNT2 Vanta晶片
- AGP 2X
- 8MB RAM
- 250MHz RAMDAC
- 更新頻率高達220MHz以上
- 最高顯示模式可達1920 x 1200
- 支援Win95、98、NT 4.0

螺絲起子Savage 4 Plus加速卡

■ 媒體推薦獎 電腦賣場 PC Buyer 318期 最佳效能的 Savage4 Pro+

- S3 Savage 4 Pro+晶片
- AGP 2X
- 32MB RAM
- 300MHz RAMDAC
- 更新頻率高達220MHz以上
- 最高顯示模式可達1920 x 1440
- 支援Win95、98、NT 4.0

螺絲起子Savage 4 GT 加速卡

- S3 Savage 4 GT晶片
- AGP 2X
- 16MB / 32MB RAM
- 300MHz RAMDAC
- 更新頻率高達220MHz以上
- 最高顯示模式可達1920 x 1440
- 支援Win95、98、NT 4.0

啟亨音系列新品



嗆紅辣椒64 4.1聲效卡

- YAMAHA 744晶片
- 64發聲數
- SNR訊噪比高達95db以上
- 取樣頻率高達48KHz以上
- 支援Win95、98、NT 4.0
- 採用32位元PCI傳輸介面
- 支援EAX效果及軟體DVD解壓音效播放處理
- 支援A3D所有功能

啟亨傳系列新品



貓眼35萬像素數位攝影機

- USB介面
- 每秒12Mbit/Sec傳輸速率
- 35萬畫素具高感度設計
- 附紅外線濾光鏡
- 每秒30張全流暢畫面
- 最大可錄製640 x 480全彩畫面

貓眼快拍10萬像素數位攝影機

- USB介面
- 使用10萬像素
- 每秒30張全流暢畫面
- 最高解析度可達640 x 480
- 適用Win95及Win98作業系統
- 支援NTSC及PAL雙視頻系統
- 具Shap Shot（快拍功能）

貓眼35萬像素數位攝影機加強版

- USB介面
- 每秒12Mbit/Sec傳輸速率
- 35萬畫素具高感度設計
- 附紅外線濾光鏡
- 每秒30張全流暢畫面
- 最大可錄製640 x 480全彩畫面
- 具Shap Shot（快拍功能）

價格請洽各地經銷商

TRIPLEX CORPORATION

啟亨股份有限公司

台北市羅斯福路二段35巷13號 Tel: 886-2-23224020 · Fax: 886-2-23416136 客服專線： 886-2-23212562 E-mail: info@triplex.com.tw · http://www.triplex.com.tw 更新 Driver 專址: driver.triplex.com.tw